

Fiery XF 9.0.2

© 2026 Fiery, LLC. 이 문서에 포함된 정보는 본 제품의 [법적 고지 사항]을 따릅니다.

2026 년 11 월 10 일

목차

Fiery Command WorkStation 개요 11
학습 자료 11
시작 도우미 12
Job Center 12
서버 목록 사용자 지정 13
창 확장 또는 축소 13
대기열의 작업 관리용 명령 14
도구 모음 아이콘 15
Fiery 스마트 검색 15
작업 검색 16
Job Editor 17
Server Manager 18
시스템 유지 보수 18
Fiery 계정 18
Fiery Software Manager에서 Fiery 계정 생성 19

Command WorkStation 구성하기 20
여러 Fiery 서버에 로그인 20
Fiery 서버 제거 20
더 많은 프린터 추가 20
FAST DRIVE 21
네트워크 프린터 구성 22
USB를 통해 연결된 프린터 구성 22
파일로 인쇄 출력 구성 22
네트워크 프린터 구성 및 프린터에 파일 업로드 23
프린터의 고유 ID 구성 23
용지 및 워크플로우 24
용지 구성 24
워크플로우 구성 24
사용자 계정 구성 29
Command WorkStation에 로그인합니다. 30
Command WorkStation에서 로그오프 30
네트워크 포트 30
Command WorkStation 기본 설정 지정 31

작업 가져오기 33
Job Center에 작업을 직접 가져오기 33
가져오기 시 자동으로 작업 처리 34
우선 순위가 높은 작업 처리 35
핫 폴더 및 가상 프린터 35
핫 폴더 구성 35
가상 프린터 구성 36
Fiery XF Universal Driver 36
Universal Driver 설치 37
Universal Driver 로그인 및 인쇄 37
Universal Driver 설정 38
Sign Flow Option을 사용하여 작업 가져오기 38
Sign Flow Option을 사용하여 작업을 Command WorkStation으로 가져오기 40

인쇄 설정 구성 41
인쇄 시작 41
다음 인쇄 42
작업 처리 취소 42
분리된 작업 인쇄 42

PostScript 작업 43
다른 인쇄 엔진으로 전환 43
EPS 작업 감지 44
EPS 작업 감지를 위한 타임랩스 설정 또는 입력 해상도 변경 44
In-RIP 분판 44
Command WorkStation에서 In-RIP 정보를 처리하는 방법 설정 45
페이지 상자 정의 46
페이지 상자 지정 46
작업 색상 영역 46
작업 색상 공간 적용 47
복합 작업 시 중복 인쇄 47
복합 작업 시 중복 인쇄 시뮬레이션 47
PDF 작업에서 내장되지 않은 글꼴 관리 47
PDF 작업에서 투명 혼합 색상 공간 무시 48
여러 페이지 PDF 작업을 단일 페이지로 로드 48
PDF 파일에서 부드러운 미세 선 렌더링 48

1비트 파일 50
1비트 파일에 대한 워크플로우 만들기 50
사용자 지정 작업 인식 프리셋 생성 52
작업 인식 프리셋 정의 52
1비트 작업의 교정 방법 변경 53

작업 편집 55
작업 회전 55
작업을 회전하여 용지 소비 줄이기 55
작업 대칭 이동 55
작업 크기 조정 55
시트에서 작업 정렬 56
작업 자르기 57
작업 편집 취소 57
작업 설정을 워크플로우로 저장 57
시각 자료 58
측정 단위 변경 58
확대 58
스냅 설정 59
눈금자 좌표 설정 59
안내선 작업 59
시각 자료 표시 59

작업 라벨 60
작업 라벨 만들기 또는 편집 60
작업 라벨 다시 정렬 60
작업 라벨 크기 조정 61

컨트롤 바 62
컨트롤 바 선택 62
동적 웨지 만들기 63
두 행에 작업 라벨 인쇄 63

중첩 65
모든 작업 네스팅 65
강제로 중첩 인쇄 66
선택한 작업 중첩 66
중첩된 작업 추가, 제거 또는 삭제 66

중첩된 작업 복제 67
중첩 이름 바꾸기 67
중첩된 작업 정렬 67
시트에서 중첩된 작업 정렬 68
중첩된 작업 편집 68
중첩된 작업 크기 조정 69
시트에서 고정된 위치에 중첩된 작업 잠그기 69
중첩된 작업 주위의 여백 추가 69
중첩 또는 다중 페이지 작업 중 선택한 페이지 인쇄 70
중첩 시트 추가 또는 제거 70

바둑판식 배열 71
바둑판식 배열 만들기 71
겹치는 타일 만들기 72
접착 영역이 있는 타일 인쇄 72
타일 크기 조정 73
바둑판식 배열 작업에서 타일 회전 73
타일 가장자리를 고정된 위치에 잠그기 74
타일 병합 또는 분할 74
바둑판식 배열 미리 보기 표시 및 저장 74
인쇄를 위해 타일 분할 75
마지막 순간에 타일링 작업 편집 75
개별 타일에 대한 마지막 순간 편집 75

다단 복제 77
다단 복제 생성 77
다단 복제 수정 78

작업 병합 79
자동 작업 병합을 위한 워크플로우 생성 79
수동으로 작업 병합 80

가변 데이터 인쇄 작업 81

보정 및 프로파일링 도구 82
Color Tools 시작 82
프린터 보정 82
표준 보정 절차 83
고급 보정 절차 91

프린터 최적화 100
매체 프로필 최적화 설정하기 100
L*a*b* 최적화 파일 생성 102
L*a*b* 최적화 파일 선택 102
Profile Connector 103
Profile Connector에서 보정 파일 연결 또는 편집 103
보정 파일 또는 장치 링크 프로파일 적용 104
프린터 재보정 104
측정을 통해 프린터 재보정 105
참조 보정 파일에 대한 100% 잉크 농도 조정 106
프린터 재보정 완료 106
시각적 교정 및 판 보정 107
시각적 색상 교정 107

타사 매체 프로필 110
타사 프로파일링 소프트웨어를 사용하여 매체 프로필 생성 110
타사 매체 프로필 업로드 111

색상 속성 조정 112
작업 색상 조정 112
100% 검정색 잉크 적용 113
색상 채도 증가 113
그레이스케일로 변환 114

Job Editor의 별색 116
로드한 작업에 대한 별색 정의 116
별색표 선택 117
로드된 작업에 대한 별색표 선택 및 편집 117
정의되지 않은 별색이 있는 작업 인쇄 118
별색 포함 또는 제외 118
잉크 순서 변경 118
별색 이름의 검색 우선 순위 지정 119
별색 처리 설정 119
Command WorkStation에서 소스 프로파일 적용 120
PANTONE PLUS 별색 라이브러리 선택 120
별색표 삭제 121

Color Editor의 별색 122

Color Editor 시작 122
새 별색 테이블 추가 122
별색을 가져올 때 명명 충돌 처리 123
Color Editor 버튼 123
Color Editor 기능 124
Color Editor에서 환경설정 선택 124
별색 추가 또는 복제 126
전체 톤 별색 정의 127
별색에 색상 그라데이션 추가 127
프린터 잉크 채널에 별색 할당 128
별색 별칭 만들기 128
별색의 색상 정확도 확인 및 개선 129
L*a*b* 별색을 프린터의 색상 공간으로 변환 129
L*a*b* 별색의 색상 정확도 확인 129
별색 최적화 파일 생성 130
별색 변형 131
별색 변형 생성 131
스와치 북 인쇄 132
별색 검색 133
사용자 지정 별색 검색 및 이름 바꾸기 133
워크플로우에 별색표 할당 134

색상 검증 135
검증 도구 135
Fiery Verify에서 Verifier로 전환 135
Command WorkStation의 확인 워크플로우 136
확인 워크플로우 설정 136
색상 일관성 확인 141
Fiery Verify 독립 실행형 143
확인 프리셋 생성 또는 편집 143
허용 오차 세트 생성 또는 편집 144
Fiery Verify에서 참조 색상과 샘플 색상 비교 145
단일 색상 패치 측정 145
Verifier 독립 실행형 146
환경설정 지정 146
Verifier에서 참조 색상과 샘플 색상 비교 148
확인 결과 149
확인 결과 인쇄 151

단일 색상 패치 측정 152
원격 사이트에서 색상 일관성 152
원격 컨테이너 만들기 152
원격 사이트에서 색상 일관성 확보 153
Fiery ColorGuard로 색상 확인 154
Fiery IQ 클라우드에 Fiery XF 기반 프린터 연결 155

마감 옵션 157
Fiery Prep-it과 Fiery XF의 연결성 157
절단선 및 Fotoba 표시 구성 157
색상 영역 표시 구성 159
Cut Server 160
Cut Server 설치 160
Cut Server 구성 161
Cut Server에 대해 Command WorkStation 구성 161
인쇄 및 잘라내기 장치 설정 162
절단 등위선 162
PDF 상자를 절단 등위선으로 사용 163
로드된 작업의 절단 등위선 설정 164
절단 등위선 프리셋 구성 164
절단 등위선이 있는 작업 출력 167
출력에서 절단 등위선 제외 167
인쇄물에서 눈에 보이는 등위선 표시 제거 168

커터 소재 데이터베이스 커넥터를 사용하여 커터 소재 다운로드 169

출력 품질 향상 170
RIP 및 수시 인쇄 끄기 170
RIP 해상도 높이기 171
양방향 인쇄 끄기 171
인쇄된 작업의 길이 조정 171
인쇄된 작업의 크기 조정 171
인쇄 특징 시뮬레이션 172
광원 조건 시뮬레이션 173
동적 평활화 설정 173

출력 속도 증가 175
FAST Processing을 사용하거나 RIP 해상도를 줄입니다 175

FAST Processing 사용 176
RIP 해상도 줄이기 176
FAST RIP 선택 176
RIP 및 수시 인쇄 켜기 176
양방향 인쇄 끄기 177
Adobe PDF 인쇄 엔진 개수 늘리기 177
로드 밸런싱 설정 177

양방향 통신 179
EFI 프린터와의 양방향 통신 179
양방향 인쇄를 위해 Command WorkStation에서 프린터 구성 179
Print MIS 장치와의 양방향 통신 활성화 180

Command WorkStation 관리 181
Fiery Server Control 181
Fiery Server Control 아이콘 표시 182
소프트웨어 업데이트 182
매체 프로필 다운로드 및 설치 183
라이선스 관리 183
프린터 잠금 또는 잠금 해제 184
Windows 서비스 구성 184
Fiery XF 폴더 설정 185
Fiery Server Control을 Windows로 시작 186
시스템 백업 186
시스템 백업 만들기 186
시스템 백업 복원 187
환경 187
환경 만들기 188
환경 복원 188
작업 파일 정리 188
작업 파일 즉시 삭제 189
지정된 기준이 충족된 후 작업 파일 삭제 189
외부 소스에서 파일 업로드 189
지역별 설정 190

Fiery 기술 지원 191
Fiery 지역 지원팀에 문의 191

Fiery Command WorkStation 개요

Fiery Command WorkStation은 Fiery 서버용 인쇄 작업 관리 인터페이스입니다.

사용자 인터페이스는 연결하는 Fiery 서버의 유형에 맞게 특별히 조정됩니다. Command WorkStation의 각 유형은 특정 기능 세트에 대한 액세스를 제공합니다. 이 문서에서는 Fiery XF 서버에 연결되어 있는 경우 Command WorkStation의 사용 방법에 대해 설명합니다.

Command WorkStation을 사용하면 한 위치에서 여러 Fiery 서버에 연결하고 여러 작업을 관리할 수 있습니다.

Command WorkStation을 사용하여 다음과 같은 생산 및 교정 관련 작업을 수행할 수 있습니다.

- 작업 크기 조정, 회전, 뒤집기
- 여러 작업을 중첩하여 한꺼번에 인쇄
- 대형 작업을 이어 붙이기 위한 타일로 인쇄
- 별색 관리
- 출력물의 색상 정확도 확인

Fiery Software Manager를 사용하여 Command WorkStation을 다운로드하려면 Fiery 계정이 필요합니다. 자세한 내용은 Fiery 계정(18페이지) 항목을 참조하십시오.

Command WorkStation에는 몇 가지 선택적인 기능이 있습니다. 이 모든 내용은 이 사용자 설명서에 설명되어 있습니다. 그러나 이러한 선택적 기능은 적절한 라이선스가 있는 경우에만 Command WorkStation에 표시됩니다.

또한, Fiery는 소프트웨어를 최대한 활용하는 데 도움이 되는 다운로드할 수 있는 기타 많은 유형의 설명서를 제공합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

학습 자료

Fiery는 소프트웨어를 최대한 활용할 수 있도록 비디오 및 문서 형태로 다양한 유형의 학습 자료를 제공합니다.

- 비디오

  Fiery는 시스템을 성공적으로 작동하는 데 필요한 모든 정보를 제공하도록 설계된 광범위한 교육 및 사용 방법 비디오 세트를 제공합니다. 이 과정은 기초부터 시작하여 전문가 주제까지 진행됩니다. 이 온라인 도움말에서 많은 비디오에 대한 바로가기 링크를 찾을 수 있습니다. 또한 사용 가능한 비디오의 전체 목록은 learning.fiery.com에서 확인할 수 있습니다. 검색 기능을 사용하여 선택한 주제의 비디오를 찾을 수 있습니다.

- 설명서

Fiery 웹 사이트에서 다운로드할 수 있는 문서 유형은 다음과 같습니다.

- 사용자 문서(빠른 시작 가이드, 사용 설명서, 특정 소프트웨어 기능 사용 방법 문서)
- 기술 문서(릴리스 정보, 시스템 요구 사항, 기능 차트 등)
- 기술 자료(색상 관리, 소프트웨어 옵션, 워크플로우에 대한 일반 사용 방법 문서)
- 프린터 드라이버 설명

- Command WorkStation 도움말 메뉴

  도움말 메뉴에서 지원되는 Fiery XF 서버에 대한 [Fiery Command WorkStation Help] 및 설명서를 찾을 수 있습니다. **<server name> 설명서**를 클릭하면(<server name>은 Fiery XF 서버) Fiery XF 서버에 해당되는 설명서를 볼 수 있습니다.

시작 도우미

Fiery Command WorkStation 시작 도우미를 사용하면 최적화된 워크플로우를 위해 인쇄 작업을 효율적으로 관리, 미리 보기 및 제어하는 방법을 배울 수 있습니다.

Fiery Command WorkStation를 알아보고 인쇄 작업을 효율적으로 관리, 준비 및 인쇄할 수 있는 기능으로 인쇄 워크플로우를 개선할 수 있습니다.

튜토리얼를 검색하거나 탐색하여 Fiery Command WorkStation에 대해 알아볼 수 있습니다.

Fiery Command WorkStation 사이드바와 도움말 메뉴에서 시작 도우미에 액세스할 수 있습니다.

Job Center

Job Center에서는 모든 연결된 Fiery 서버와 인쇄 작업을 한 곳에서 표시합니다. 인쇄할 작업을 준비할 수 있고, 작업 미리 보기와 작업 설정 요약을 표시할 수 있으며, 검색 도구도 포함되어 있습니다.

참고: 방금 첫 번째 Fiery XF 서버에 연결한 경우 프린터를 구성하여 시작해야 합니다. 자세한 내용은 [간단한 안내서]를 참고하십시오.

Job Center에는 다음 영역이 포함되어 있습니다.

- 사이드바 – 다음 화면에 대한 버튼 탐색을 표시합니다(위쪽, Fiery 로고 아래부터). 홈, Job Center(이 창), 앱, 리소스.
  - 홈 – 연결된 Fiery XF 서버의 주요 상태 개요와 지난 주의 인쇄 생산 통계 스냅샷을 확인할 수 있습니다.
  - 작업 센터 – 연결된 Fiery XF 서버로 전송된 작업을 확인하고 관리할 수 있습니다.
  - 앱과 리소스 – 클릭 한 번으로 설치된 모든 Fiery 어플리케이션에 액세스하고, Fiery XF 서버의 다른 어플리케이션 및 리소스도 표시합니다. 선택한 Fiery XF 서버가 지원할 경우 무료 소프트웨어 체험판과 다운로드에도 액세스할 수 있습니다.

    참고: 사용 가능한 앱과 리소스의 목록을 보려면 인터넷 연결이 필요합니다.
- 서버 – 연결된 서버, 프린터 및 작업 대기열 목록을 표시합니다. **추가**(+) 버튼을 클릭하여 추가적인 Fiery XF 서버에 연결합니다. **서버 > 서버 관리자**를 클릭하여 프린터, 워크플로우 및 용지를 구성하고 사용자를 추가합니다.

  Fiery XF 서버의 IP 주소를 보려면 포인터를 해당 이름 위로 이동합니다.

- 작업 상태 – 현재 처리 및 인쇄 중인 작업의 요약을 제공합니다.
- 검색, 보기 및 필터 – 작업 열에 표시된 모든 기준에 따라 작업을 빠르게 찾습니다. 고급 검색은 여러 기준에 따라 작업을 찾습니다. 사용자 지정 검색 필터를 저장하고 창 보기를 변경하여 작업의 축소 그림 이미지를 표시할 수 있습니다.
- 작업 목록 – 선택한 열, 사용자 지정 보기 또는 필터에 대한 모든 작업이 표시됩니다. 원하는 열 헤더를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 표시된 작업 정보를 사용자 지정합니다. 원하는 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하여 작업 인쇄 또는 관리를 위한 명령에 액세스하거나, 잉크 및 용지 소비 세부 정보를 볼 수 있습니다. 원하는 작업을 두 번 클릭하여 Job Editor를 열고 작업 설정을 지정하십시오.
- 작업 미리 보기 – 선택된 작업의 작업 내용(축소 그림)을 확인할 수 있습니다. 미리 보기에는 입력 내용만 표시되며 Job Editor에서 색상 관리나 레이아웃 변경을 수행해도 업데이트되지 않습니다.
- 작업 요약 – 선택한 작업의 세부 정보를 제공합니다. 연필 아이콘을 클릭하여 매수를 편집합니다.
- 용지 구성 – 선택한 용지 설정을 표시합니다. **편집**을 클릭하여 선택한 작업에 다른 용지를 적용할 수 있습니다. 이 설정은 예를 들어 마지막 순간에 다른 출력 해상도로 전환하려는 경우에 매우 유용할 수 있습니다.
- **시작 도우미**(도우미 아이콘) – Command WorkStation의 강력한 기능을 발견하고 인쇄 워크플로우를 개선하는 데 도움이 되는 정보를 제공합니다.
- **Fiery IQ**(클라우드 아이콘) – Fiery ColorGuard 기능에 액세스할 수 있는 위치에서 Fiery 계정에 액세스합니다.
- **Fiery 계정** (원형 사용자 아이콘) – 새 계정을 생성하거나 기존 계정에 로그인합니다. 아이콘의 녹색 점은 로그인했음을 나타냅니다.
- Fiery 스마트 검색 – Fiery Communities 및 온라인 도움말에서 사용할 수 있는 모든 콘텐츠에 대한 바로가기 링크를 제공합니다. Fiery 스마트 검색은 Command WorkStation의 모든 부분과 관련된 정보를 찾는 데 도움이 되는 편리한 도구입니다. 창의 왼쪽 하단 모서리에 있는 돋보기를 클릭하여 검색을 시작합니다.

서버 목록 사용자 지정

Fiery XF 서버 항목의 순서를 사용자 지정할 수 있습니다.

1. 서버 창에 나열된 Fiery XF 서버 순서를 재정렬하려면 **서버 목록 사용자 지정** 아이콘()을 클릭합니다. 아이콘은 서버 목록 맨 위 + 버튼(서버 추가)의 왼쪽에 있습니다.
2. Fiery XF 서버의 이름을 선택하고 **위로 이동** 또는 **아래로 이동**을 클릭하여 원하는 위치로 Fiery XF 서버를 이동합니다.
3. **확인**을 클릭합니다.
4. 모든 Fiery XF 서버의 **대기열** 탭에서 표시할 대기열을 선택합니다(예: 인쇄됨, 처리 중 또는 완료됨).

   참고: 연결된 각 Fiery XF 서버에 대해 하나 이상의 대기열을 선택해야 합니다. 모든 작업 대기열을 숨기면 전체 Fiery XF 서버 검색에서 작업 찾기, 사용자 지정 보기 생성 등의 기능을 사용할 수 없게 됩니다.

창 확장 또는 축소

작업 요약 및 **서버** 창을 확대하거나 축소할 수 있습니다. **서버** 창에서 개별 서버를 축소할 수도 있습니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **미리 보기** 창의 제목 표시줄에서 화살표 아이콘을 클릭하여 미리보기를 확대하거나 축소합니다.
  - **서버** 목록에서 서버 옆에 있는 더하기 기호 또는 빼기 기호를 클릭합니다.
  - 전체 **서버** 창을 왼쪽으로 축소하려면 왼쪽 아래 표시줄에서 화살표 아이콘을 클릭합니다.
  - 전체 **작업 요약** 창을 오른쪽으로 축소하려면 오른쪽 아래 표시줄에서 화살표 아이콘을 클릭합니다.

대기열의 작업 관리용 명령

Job Center에서 보류, 처리됨 또는 인쇄됨 대기열에 표시되는 작업용 명령에 액세스할 수 있습니다.

대기열에서 원하는 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하거나 **동작** 메뉴를 클릭하여 다음 명령을 표시할 수 있습니다.

인쇄	선택한 작업을 인쇄합니다.
인쇄 및 잘라내기	선택한 작업을 인쇄 및 잘라내기 장치 또는 커터로 출력합니다.
삭제	선택한 작업을 삭제합니다.
다음 인쇄	현재 인쇄 중인 작업을 중단하지 않고 인쇄 중 대기열 맨 위로 선택한 작업을 보냅니다. 작업을 인쇄 중 대기열 맨 위로 끄는 경우의 결과와 동일합니다.
처리 후 대기	보류 또는 인쇄됨 목록에서 선택한 작업을 처리하여 보류 대기열에 배치합니다.
미리 보기	Job Editor에서 작업을 변경을 한 후 미리 보기를 업데이트합니다.
편집	Job Editor를 열어서 인쇄 전에 작업 설정을 지정할 수 있도록 합니다.
새로운 중첩	하나 이상의 선택한 작업에서 중첩을 생성합니다.
프린터로 복사	작업을 동일한 모델의 다른 프린터 대기열로 복사합니다. 대상 프린터가 Command WorkStation에서 미리 구성되어야 하며, 그렇지 않으면 **프린터로 복사** 목록에 표시되지 않습니다.
프린터로 이동	작업을 동일한 모델의 다른 프린터 대기열로 이동합니다. 대상 프린터가 Command WorkStation에서 미리 구성되어야 하며, 그렇지 않으면 **프린터로 이동** 목록에 표시되지 않습니다.
작업 정보	잉크 세부 정보, 용지 세부 정보 및 작업 인쇄 시간을 표시하는 **작업 세부 정보** 창을 엽니다. 프린터가 양방향 통신을 지원하는 경우에만 적용됩니다.
취소	선택한 작업을 취소합니다. 처리중 또는 인쇄 중 대기열에 계속 표시되어 있는 작업에만 적용됩니다.

도구 모음 아이콘

Job Center 도구 모음에는 작업 가져오기, 인쇄, 삭제와 추가로 사용 가능한 옵션 시작을 위한 아이콘이 포함되어 있습니다.

가져오기	**가져올 파일 선택** 창을 엽니다.
새로운 중첩	하나 이상의 선택한 작업의 중첩을 생성합니다.
인쇄	선택한 작업을 인쇄합니다.
인쇄 및 잘라내기	선택한 작업을 인쇄 및 잘라내기 장치 또는 커터로 출력합니다.
삭제	선택한 작업을 삭제합니다.
Color Tools	모든 유형의 프로파일을 만들고 편집할 수 있는 도구인 Color Tools를 시작합니다.
Color Editor	별색을 정의, 측정 및 편집할 수 있는 도구인 Color Editor를 시작합니다.
Verifier	측정된 색상 값을 참조와 비교하여 색상 일관성을 확인하는 도구인 Verifier를 시작합니다.

참고: 일부 도구는 적절한 라이선스가 있는 경우에만 사용할 수 있습니다.

Fiery 스마트 검색

Fiery 스마트 검색을 통해 정보 및 교육 리소스를 검색하여 Command WorkStation 및 Fiery 기능에 대해 자세히 알아볼 수 있습니다.

Fiery 스마트 검색을 사용하면 Fiery 기술 자료에서 다음 리소스를 검색할 수 있습니다.

- 지원 설명서
- 5Fiery Communities
- 사용 방법 가이드
- Fiery 제품 가이드

1 작업 센터에서 Fiery 사이드바의 왼쪽 하단에 있는 Fiery 스마트 검색 아이콘(돋보기)을 클릭합니다.

Fiery 스마트 검색은 다른 창이 작업 센터 상단에 열려 있지 않는 한 사이드바의 왼쪽 하단에서 항상 사용할 수 있습니다.

2 **Fiery 정보 검색** 영역에서 검색 용어를 입력하고 **Enter** 키를 누릅니다.

이 목록은 마우스나 스크롤 막대를 사용하여 스크롤할 수도 있습니다.

검색 창은 한 번에 10개 결과를 표시합니다.

3 검색 결과를 클릭합니다.

정보가 기본 웹 브라우저에서 열립니다.

작업 검색

파일 이름, 사용자 또는 날짜 등의 매개 변수를 사용하여 연결된 Fiery 서버에서 작업을 검색하고 찾을 수 있습니다.

검색 기능을 사용하면 현재 연결된 Fiery 서버에서 작업을 빠르게 찾을 수 있습니다. 이것은 Job Center 도구 모음에 포함되어 있으며 현재 보기의 작업에 적용됩니다. 모든 작업, 보류됨, 처리 중, 인쇄 중, 인쇄 완료 또는 완료 대기열에서 작업을 검색할 수 있습니다.

다음 작업 중 하나를 수행하여 작업을 검색할 수 있습니다.

- **간단한 작업 검색** - 현재 보기의 모든 열(스크롤 바 때문에 화면에 표시되지 않는 열 포함)을 검색하려면 **검색** 필드를 사용합니다. 예를 들어, **사진**을 입력하면 이름에 '사진'이 있는 작업과 사진 용지에 인쇄된 작업을 찾을 수 있습니다.
- **고급 작업 검색** - 여러 기준(열)으로 동시에 검색하려면 열 머리글 위의 필터 옆에 있는 화살표를 클릭하고 검색 기준을 지정합니다.

단순 작업 검색

모든 보기에서 **검색** 필드를 사용하여 작업을 찾을 수 있습니다. 보기 간을 전환할 때는 이전 검색 기준이 지워집니다.

1. 작업 센터 도구 모음 아이콘 아리에 있는 **검색** 필드에 검색 기준을 입력합니다.
2. Enter 키를 누르거나 돋보기 아이콘(검색 아이콘)을 클릭하여 지정한 검색 기준에 맞는 작업을 찾습니다.

   검색 단어는 대/소문자를 구분하지 않습니다.

   스크롤 막대로 인해 화면에 열이 표시되지 않더라도 현재 보기의 모든 열에 대해 지정한 값 검색이 수행됩니다.

검색을 실행한 후에는 **지우기**를 클릭하거나 다른 보기로 전환하여 현재 검색 기준을 지울 수 있습니다. 그러면 다른 기준으로 검색을 할 수 있습니다.

모든 Fiery 서버 검색

Command WorkStation에서 연결된 모든 Fiery 서버를 검색하여 작업을 찾을 수 있습니다.

모든 Fiery 서버를 검색하려면 Command WorkStation이 둘 이상의 Fiery 서버에 연결되어 있어야 합니다.

Command WorkStation 작업 센터의 간단한 검색 위치에서 선택한 모든 Fiery 서버를 검색합니다.

모든 Fiery 서버 검색 기능을 사용하면 특정 사용자가 모든 서버에 제출한 모든 작업을 볼 수도 있습니다.

1. 작업 센터 도구 모음 아래에 있는 **검색** 필드에 검색 기준을 입력합니다.
2. 검색 필드 아래의 **모든 Fiery 서버** 링크를 **검색**합니다.

   간단한 검색 기능을 통해 작업을 선택하면 직함, 작업 상태, 날짜 및 시간, 사용자 이름, 작업 크기 및 서버 이름과 같은 기준에 따라 찾을 수 있습니다.
3. 모든 **Fiery 서버 검색** 창에서 **검색** 필드에 보다 자세한 검색 정보를 입력하여 검색을 더욱 구체화할 수 있습니다.

4 검색 결과에서 작업을 두 번 클릭하거나 작업을 선택하고 **작업 찾기**를 클릭합니다.

모든 Fiery 서버 검색 창이 닫히면 선택한 작업이 Fiery 서버 관련 작업에 자동으로 강조 표시됩니다.

또는 목록에서 작업을 선택하고 **Fiery 서버에서 검색 표시**를 클릭하면 Fiery 서버의 검색 결과로 이동합니다. 간단한 검색 기준과 일치하는 모든 작업은 **모든 작업** 보기에 표시됩니다.

검색을 실행한 후에는 **지우기**를 클릭하여 현재 검색 기준을 지울 수 있습니다. 그러면 연결된 모든 Fiery 서버에서 다른 기준으로 검색을 할 수 있습니다.

고급 작업 검색

고급 검색 기능을 사용하여 현재 보기에서 여러 기준(열)으로 동시에 검색을 수행할 수 있습니다.

1 왼쪽의 서버 목록에서 보기를 선택합니다.
Fiery XF 서버에서 선택한 모든 대기열의 모든 작업을 보려면 **모든 작업** 보기를 선택합니다.

2 열 머리글(예: 작업 상태) 위에 있는 필터 옆의 화살표를 클릭합니다.

3 검색 기준을 선택하고 **적용**을 클릭합니다.

하나의 열에서 여러 항목을 선택할 수 있습니다.

일부 열의 범위를 선택할 수 있습니다.

선택한 Fiery 서버에서 모든 대기열의 모든 작업 보기로 되돌리려면 **모든 작업** 보기를 선택합니다.

4 날짜 정보가 표시되는 열의 경우 다음 중 하나를 선택할 수 있습니다.

- **오늘** – 현재 날짜의 작업을 검색합니다.
- **특정일** – 특정 날짜의 작업을 검색합니다.

  특정 날짜 이전 또는 이후에 인쇄한 작업을 검색하려면 **이전** 또는 **이후**를 선택합니다.
- **부터**, **까지** – 연속된 날짜 범위 내에서 작업을 검색합니다.

5 더 많은 열을 기준으로 검색하려면 **더 많은** 필터 옆의 화살표를 클릭하고 추가할 열을 선택합니다.

6 검색을 실행한 후에는 **지우기**를 클릭하거나 다른 보기로 전환하여 현재 검색 기준을 지울 수 있습니다. 그러면 다른 기준으로 검색을 할 수 있습니다.

Job Editor

Job Editor에서는 색상 관리, 크기 조정, 자르기, 인쇄 설정, 작업 회전, 작업 재정렬 등 워크플로우의 모든 기본 설정을 재정의할 수 있습니다.

Job Center에서 작업을 두 번 클릭하여 Job Editor를 열 수 있습니다.

- 사이드바: **파일**, **레이아웃**, **마감**, **색상**, **프린터**, **확인** 탭의 버튼 탐색을 표시합니다. 각 탭은 창으로 나뉘며, 이 창을 확장하여 콘텐츠를 표시하거나 축소하여 콘텐츠를 숨길 수 있습니다.
- 창: 작업 설정을 표시합니다. 일부 창은 창 헤더 바에 확인란이 있는데, 이 확인란을 선택해야 설정을 사용할 수 있습니다.
- 미리보기 창: 작업 편집을 위한 작업 영역을 표시합니다.

- 도구 모음: 선택한 작업, 중첩, 다단 복제 또는 타일링을 편집하기 위한 도구와 설정이 포함되어 있습니다.
- 스크롤 막대: 여러 페이지 작업을 통해 한 번에 한 페이지씩 스크롤할 수 있습니다.
- 확대/축소: 미리 보기 창을 기준으로 작업 미리 보기의 크기를 조정합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Server Manager

Server Manager는 시스템 유지 보수, 프린터 구성, 사용자 추가를 수행하는 곳입니다.

- 사이드바: 다음 화면에 대한 버튼 탐색을 표시합니다. **서버**, **프린터**, **사용자**.
- **서버**: 시스템 유지 보수 설정을 제공합니다.
- **프린터**: 프린터를 추가 및 구성하고, 워크플로우를 만들고, 용지를 선택합니다. Server Manager에서 구성한 워크플로우 설정이 서버 워크플로우로 저장됩니다. 작업을 가져올 때 서버 워크플로우를 적용할 수 있습니다.
- **사용자**: 사용자를 추가하고 소프트웨어의 특정 영역에 대한 액세스를 허용하는 권한을 할당합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

시스템 유지 보수

서버 탭에는 Fiery 시스템 구성과 관련된 설정이 포함되어 있습니다.

서버 정보 및 구성	Adobe 인쇄 엔진, PANTONE PLUS 색상 정의, 업데이트 알림, FAST RIP, 양방향 통신의 일반 설정을 지정합니다. 미리 보기, 해상도 설정, 모니터 프로파일을 선택할 수 있습니다. Fiery XF 서버에서 **인쇄 미리 보기 활성화** 설정을 지원하는 경우 이 설정을 선택하여 선택한 매체 프로필에 따라 미리 보기를 확인합니다. 또한 Fiery XF 서버 IP 주소, 설치된 Fiery XF 서버 버전, Fiery XF 서버 식별자, 처리 스레드 수 및 사용 가능한 하드 디스크 공간의 크기를 표시합니다.
백업 및 복원을 클릭합니다	선택한 항목의 시스템 백업을 생성합니다.
유지보수	작업 처리 중에 생성된 출력, 미리 보기 및 임시 파일을 삭제합니다.
서버 파일 경로	프로파일 및 프로그램 파일을 기본 설치 위치에서 다른 파티션으로 이동합니다.
파일 업로더	외부 데이터 저장 매체 또는 바탕 화면에서 올바른 프로그램 폴더로 직접 색상 파일 및 매체 프로필을 업로드합니다.
라이선스 및 계약	라이선스 세부 정보를 표시하고 라이선스를 활성화 또는 비활성화합니다. 또한 소프트웨어 유지 보수 및 지원 계약(SMSA) 상태를 표시합니다.

Fiery 계정

Fiery 계정을 사용하면 최신 버전의 Command WorkStation을 다운로드할 수 있습니다.

Fiery Software Manager에서 Fiery 계정 생성

Fiery Software Manager를 통해 Fiery 계정을 생성하여 Command WorkStation 및 기타 Fiery 응용 프로그램을 다운로드할 수 있습니다.

새 Fiery 계정을 생성하려면 유효한 이메일 주소가 필요합니다.

1. Fiery Software Manager에서 Fiery Command WorkStation 패키지 옆에 있는 **업그레이드**를 클릭하십시오.
2. **계정 만들기**를 클릭합니다.
3. 화면의 지시에 따라 Fiery 계정을 생성하고 이메일을 검증합니다.

Fiery 계정으로 Fiery IQ에 액세스하는 방법에 대한 자세한 내용은 Fiery XF 기반 프린터용 Fiery IQ을 참조하십시오.

Command WorkStation 구성하기

추가 Fiery 서버에 연결하고, 워크플로우 및 용지를 추가 및 사용자 지정하고, 사용자 계정을 구성하여 Command WorkStation 시스템을 작업 프로세스에 맞게 조정할 수 있습니다.

Command WorkStation을 다운로드하려면 Fiery 계정이 필요합니다. 자세한 내용은 Fiery 계정(18페이지) 항목을 참조하십시오.

설치 직후 Command WorkStation 로그인 및 구성에 대한 자세한 내용은 *간단한 안내서*를 참조하십시오.

여러 Fiery 서버에 로그인

처음으로 Fiery XF 서버에 로그인한 후에는 호환되는 다른 Fiery 서버에 연결하여 네트워크의 어느 곳에서나 작업을 관리할 수 있습니다.

연결되어 있는 모든 Fiery 서버는 Job Center에 나열됩니다. 이들 사이를 쉽게 전환하여 작업과 프린터를 관리할 수 있습니다.

참고: Fiery XF 서버에 대한 연결이 끊어지면 Command WorkStation에서 자동으로 다시 연결을 시도합니다. 자동 연결 기능을 사용하려면 Command WorkStation **환경설정** 창의 **자동 재연결** 아래에 있는 **일반** 탭에서 **자동 재연결 활성화**를 선택하여 저장된 비밀번호를 사용하여 연결이 끊긴 서버에 자동으로 다시 연결하십시오.

1. Job Center에서: **서버** 옆에 있는 **추가** (+) 버튼을 클릭합니다.
2. 목록에서 아무 Fiery 서버나 선택하거나 서버 이름 또는 IP 주소를 입력합니다. 그런 다음 **추가**를 클릭합니다.

   모델 열은 Fiery XF 잉크젯 서버에 연결 중임을 나타냅니다. 컷 시트 서버와 고속 잉크젯 서버는 서로 다른 모델로 표시됩니다.

   또는 **고급 검색**을 클릭하여 특정 IP 주소 범위, 특정 서브넷 범위 내에서 Fiery XF 서버를 검색하거나 키워드를 검색합니다. 불필요한 네트워크 트래픽을 방지하기 위해 가능한 한 IP 주소의 검색 범위를 제한하십시오.
3. 사용자 이름을 선택하고 암호를 입력합니다. 그 다음, **로그인**을 클릭합니다.

Fiery 서버 제거

Fiery 서버의 연결을 끊을 수 있습니다.

- Job Center에서: 해당 Fiery 서버를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Fiery 서버 제거**를 클릭합니다.

언제든지 다시 연결할 수 있습니다.

더 많은 프린터 추가

라이선스에 따라 소프트웨어에서 선택할 수 있는 프린터가 결정됩니다.

시작하기 전에: 추가할 프린터의 매체 프로필을 다운로드합니다.

각 프린터에는 고유한 연결 정보가 있어야 합니다. 예를 들어, 동일한 모델의 두 프린터는 고유한 IP 주소를 가지고 있거나 인쇄 파일을 별도의 내보내기 폴더에 저장해야 합니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 **추가** (+) 버튼을 클릭합니다.

새 프린터 대화 상자가 열립니다.

2 프린터 제조업체를 선택합니다.

3 프린터 유형을 선택합니다.

검색 필드에 입력하여 장치 목록을 필터링할 수 있습니다.

가능한 경우, 항상 이름에 FAST DRIVE가 포함된 프린터 유형을 선택하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 FAST DRIVE(21페이지)을(를) 참조하십시오.

4 프린터 이름을 입력합니다(선택 사항).

이 이름은 소프트웨어에 표시됩니다. 기본적으로 Command WorkStation에서 프린터 유형이 표시됩니다. 기본 이름을 덮어쓸 수 있습니다.

5 설명을 추가합니다(선택 사항).

예를 들어, 프린터 위치 또는 프린터에 삽입된 용지 유형을 입력할 수 있습니다.

6 **다음**을 클릭합니다.

7 프린터 연결을 구성합니다. 다음 중 하나를 수행합니다.

프린터가 켜져 있어야 합니다. 그렇지 않으면 감지할 수 없습니다.

- 네트워크 프린터 구성(22페이지)
- USB를 통해 연결된 프린터 구성(22페이지)
- 파일로 인쇄 출력 구성(22페이지)
- 네트워크 프린터 구성 및 프린터에 파일 업로드(23페이지)

8 **마침**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

FAST DRIVE

일부 프린터 모델은 FAST DRIVE를 지원합니. FAST DRIVE는 CPU(중앙 처리 장치) 대신 GPU(그래픽 처리 장치)를 사용하여 작업 처리 속도를 가속화합니다. 일부 이후 버전의 Fiery proServer Premium에서 사용할 수 있으며 특별한 라이선스가 필요합니다.

Command WorkStation은 FAST DRIVE 및 비 FAST DRIVE 프린터 드라이버를 모두 지원합니다. 가능한 경우, 항상 이름에 FAST DRIVE가 포함된 프린터 유형을 선택하는 것이 좋습니다. 이전 프린터 드라이버를 사용하여 이전 버전의 Command WorkStation에서 생성된 보정 파일과의 호환성 및 색상 일관성을 보장할 수 있습니다.

FAST DRIVE는 Fiery XF 6.5 이상에서 생성된 기본 선형화 파일에 대해서만 지원됩니다. Fiery XF 6.4 이전 버전에서 생성된 보정 파일은 FAST DRIVE 프린터 드라이버에서 사용할 수 없습니다.

Job Editor에서, **파일** 탭의 **소스 파일 정보** 패널에서 작업이 FAST DRIVE 프린터 드라이버를 사용하여 가속화되었는지 여부를 확인할 수 있습니다.

네트워크 프린터 구성

프린터의 IP 주소를 통해 프린터에 연결할 수 있습니다.

1 **연결 유형** 아래에서 **IP 네트워크를 통해 인쇄**를 선택하고 프린터의 IP 주소를 입력합니다.

2 프린터에서 데이터 전송에 사용하는 TCP/IP 프로토콜 유형을 선택합니다.

대부분의 프린터는 RAW 프로토콜을 지원하며 포트 9100으로 인쇄합니다. LPR 프로토콜은 일반적으로 Unix 시스템 또는 다중 인터페이스가 있는 인쇄 서버용으로 예약되어 있습니다. 대부분의 경우 이 상자를 비워 둘 수 있습니다. 확실하지 않은 경우 프린터 설명서를 참조하거나 시스템 관리자에게 문의하십시오.

참고: EFI VUTEk 프린터는 포트 8013을 통해 통신합니다.

USB를 통해 연결된 프린터 구성

USB를 통해 서버 컴퓨터에 연결된 로컬 프린터로 인쇄할 수 있습니다.

1 **연결 유형**에서 **포트를 통해 인쇄**를 선택합니다.

2 **포트** 아래에서 해당 포트를 선택합니다.

파일로 인쇄 출력 구성

명명 형식을 정의하고 EFI 와이드 포맷 프린터의 인쇄 파일을 저장할 내보내기 폴더를 선택할 수 있습니다.

EFI VUTEk 프린터의 인쇄 파일은 RTL 또는 TIFF 형식으로 지정된 **내보내기** 폴더에 저장됩니다. 비트맵, GIF 또는 PNG 파일은 VUTEk 사용자 인터페이스에서 작업의 미리 보기를 표시하는 데 사용됩니다. 기존의 모든 그래픽 프로그램에서 비트맵, GIF 또는 PNG 파일을 열 수 있습니다.

참고: GIF 파일은 기본적으로 생성됩니다. 필요한 경우 프린터의 Server Manager **특수 설정** 창에서 설정을 끌 수 있습니다.

EFI Matan, EFI 초광폭 Roll to Roll 및 Reggiani 프린터의 인쇄 파일은 지정된 **내보내기** 폴더에 별도의 TIFF 파일로 저장됩니다. 네트워크에 있는 **내보내기** 폴더를 선택하는 경우 해당 폴더에 대한 액세스 권한을 입력해야 합니다.

1 **연결 형식** 아래에서 **파일 출력**을 선택합니다.

2 내보내기 경로를 정의합니다(선택 사항).

기본 내보내기 경로를 사용하거나 **선택**을 클릭하고 다른 폴더를 찾습니다.

3 인쇄 파일의 명명 형식을 선택합니다.

기본 명명 형식은 *작업 순서_작업 이름_작업 ID_타일 번호_페이지 번호_날짜*입니다. 사용자 지정 텍스트와 다음 변수 중 하나를 포함할 수도 있는 사용자 지정 명명 형식을 정의할 수 있습니다.

변수	설명
%count	카운터
%jobid	작업 ID
%t	타일 번호
%p	페이지 수
%out	프린터
%cm	색상 모드
%job	작업 이름/중첩 이름
%res	해상도
%work	워크플로우
%date	날짜
%order	작업 순서

참고: 파일 이름은 두 변수 사이에 밑줄이나 하이픈과 같은 구분 기호를 추가하면 더 쉽게 읽을 수 있습니다.

네트워크 프린터 구성 및 프린터에 파일 업로드

IP 주소를 통해 EFI VUTEk XT 또는 EFI VUTEk MCORR 프린터를 연결하고 인쇄 데이터를 프린터의 폴더에 업로드할 수 있습니다.

1. **연결 유형** 아래에서 **IP 네트워크를 통해 인쇄**를 선택하고 네트워크 인쇄를 지원하는 프린터의 IP 주소를 입력합니다.
2. JDF **내보내기 경로** 필드의 경우, VUTEk 프린터의 공유 폴더 /vutek/Integration을 지정합니다.
3. 사용자 이름 및 암호 자격 증명을 입력하여 VUTEk 프린터의 공유 폴더에 액세스합니다.

   참고: 사용자 이름 필드를 xfjdfintegration으로, **암호** 필드를 모두 Fiery.1로 설정합니다.

프린터의 고유 ID 구성

프린터의 고유 식별자를 수정할 수 있습니다.

Server Manager에서 프린터를 만들 때 **프린터 정보** 탭에는 각 프린터에 대한 고유 ID(각 Fiery XF 서버에 고유함)가 표시됩니다. 이 ID는 Fiery XF를 사용하여 Fiery IQ를 설정하기 위한 식별자를 나타냅니다.

생성된 식별자를 사용하거나 연결을 위해 일련 번호와 같은 장치에 대한 고유한 식별자를 입력할 수 있습니다.

용지 및 워크플로우

각 용지에 대한 용지 세트를 구성하고 각 작업 프로세스에 대한 워크플로우를 구성하여 작업 프로세스를 자동화할 수 있습니다.

- 용지에서는 잉크 유형, 용지(유형, 소스, 크기), 프린터별 설정(예: 자동 잘라내기 모드 또는 백색 잉크 인쇄)을 정의합니다.
- 워크플로우는 기본 색상 관리 및 작업 설정을 정의합니다.

용지 구성

일반 용지와 같은 기존 용지의 사본을 만들어 새 용지를 만들 수 있습니다. 용지를 편집하고 이름을 바꿀 수도 있습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 용지를 선택합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 새로운 용지 생성하기: **용지** 옆에 있는 **추가**(+) 버튼을 클릭합니다. 그 다음 고유한 파일 이름을 입력하고 **저장**을 클릭합니다.
- 기존 용지 편집하기: 해당 용지를 클릭합니다.
- 같은 유형의 다른 프린터로 용지 복사하기: 해당 용지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **프린터로 복사**를 클릭한 다음, 원하는 프린터를 클릭합니다.

  참고: 다른 프린터 모델 사본 소재 수 있습니다. 그러나 호환되는 용지 구성을 선택해야 합니다.
- 같은 프린터에서 사용하기 위해 용지를 복제하려면: 해당 용지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, **복제**를 클릭합니다.
- 용지 이름을 바꾸려면: 해당 용지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **이름 바꾸기**를 클릭합니다. 그 다음 고유한 파일 이름을 입력하고 **저장**을 클릭합니다.

3 설정을 조정합니다(선택 사항).

4 해당 용지를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **기본값으로 설정**을 클릭합니다(선택 사항).

가져오는 모든 작업에 대해 기본 용지가 미리 선택되어 있습니다.

용지 구성에 대한 자세한 내용은 *간단한 안내서*를 참고하십시오.

워크플로우 구성

템플릿을 선택하거나 일반 워크플로우와 같은 기존 워크플로우의 사본을 만들어 새 워크플로우를 만들 수 있습니다. 워크플로우를 편집하고 이름을 바꿀 수도 있습니다.

Command WorkStation에서는 다음과 같은 기본 템플릿을 제공합니다.

- **생산**—일반적으로 다른 생산 환경에서 사용되는 설정에 액세스할 수 있지만, 특정 교정 환경을 대상으로 하는 설정은 숨깁니다.
- **교정**—일반적으로 다른 교정 환경에서 사용되는 설정에 액세스할 수 있지만, 특정 생산 환경을 대상으로 하는 설정은 숨깁니다.
- **사진**—다양한 사진 환경에서 일반적으로 사용되는 설정에 액세스할 수 있습니다.
- **사용자 지정**—라이선스가 부여된 모든 기능 범위에 액세스할 수 있습니다.

Command WorkStation은 각 기본 워크플로우에 대한 소스 프로파일, 시뮬레이션(참조) 프로파일, 렌더링 의도를 미리 선택합니다. 워크플로우와 관련된 프로파일과 렌더링 의도를 선택하여 색 재현을 크게 향상시킬 수 있습니다(프로파일 및 렌더링 의도 선택(25페이지) 참조).

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다.
2. 다음 중 하나를 수행합니다.
   - 새로운 워크플로우 생성하기: **워크플로우** 옆에 있는 **추가**(+) 버튼을 클릭합니다. 그런 다음 요구 사항에 가장 적합한 워크플로우 유형과 템플릿을 선택하고 **로드**를 클릭합니다.
   - 기존 워크플로우 편집하기: 해당 워크플로우를 클릭합니다.
   - 다른 프린터로 워크플로우 복사하기: 해당 워크플로우를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **프린터로 복사**를 클릭한 다음, 원하는 프린터를 선택합니다.
   - 다른 프린터로 워크플로우 이동하기: 해당 워크플로우를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **프린터로 이동**을 클릭한 다음, 원하는 프린터를 선택합니다.
   - 워크플로우를 복제하려면: 해당 워크플로우를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **복제**를 클릭합니다.
   - 워크플로우의 이름을 바꾸려면: 해당 워크플로우를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **이름 바꾸기**를 클릭합니다. 그 다음 고유한 파일 이름을 입력하고 **저장**을 클릭합니다.
3. 설정을 조정합니다(선택 사항).

   모든 워크플로우 템플릿의 사용 가능한 설정을 사용자 지정할 수 있습니다.
4. 해당 워크플로우를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **기본값으로 설정**을 클릭합니다(선택 사항).

   가져오는 모든 작업에 대해 기본 워크플로우가 미리 선택되어 있습니다.

파일, **레이아웃**, **마감**, **색상**, **프린터**, **확인** 탭의 설정을 사용하여 워크플로우를 사용자 지정할 수 있습니다.

프로파일 및 렌더링 의도 선택

Command WorkStation은 소스 프로파일, 시뮬레이션(참조) 프로파일 및 렌더링 의도를 사용하여 색 재현을 제어합니다. 워크플로우와 관련된 프로파일과 렌더링 의도를 선택하여 색 재현을 크게 향상시킬 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 기본 색상 관리 프리셋(옵션)을 선택합니다.

Command WorkStation은 생산, 사진, 교정, 비즈니스 그래픽 , 그레이스케일 출력을 위한 색상 관리 프리셋을 제공합니다. 여기에는 사전 선택된 소스 프로파일, 시뮬레이션 프로파일, 표준 워크플로우에 적합한 렌더링 의도가 포함되어 있습니다.

3 **표시되는 경우 내장된 프로필 사용**을 선택합니다(선택 사항).

이 설정은 소스 프로파일이 내장된 JPEG, TIFF, PSD 작업에 적용됩니다. 포함된 소스 프로파일을 적용하면 작업 처리 중에 입력 장치의 색 속성이 고려됩니다.

4 **동적 렌더링 의도 사용**을 선택합니다(선택 사항).

이 설정은 작업 색상을 분석하고 가장 적절한 렌더링 의도를 적용합니다(동적 렌더링 의도(28페이지) 참조).

5 **소스 프로파일 관리**를 클릭합니다.

6 **소스 프로파일**에서 적절한 RGB, CMYK 및 그레이스케일 프로파일을 선택합니다.

일반적으로 사용되는 소스 프로파일은 각 색상 공간에 대해 미리 선택되어 있습니다. 입력 장치와 함께 제공된 소스 프로파일을 사용할 수도 있습니다. 사용자 지정 프로필을 선택하려면 ProgramData₩Fiery ₩Fiery XF₩Server₩Profiles₩Reference 폴더에 복사해야 합니다.

Command WorkStation은 다중 색상 소스 프로파일을 제공하지 않지만 사용자 지정 다중 색상 프로파일을 구현할 수 있습니다.

7 각 소스 프로파일에 대해 적절한 렌더링 의도를 선택합니다.

일반적으로 사용되는 렌더링 의도가 각 색상 공간에 대해 미리 선택되어 있습니다. 가장 적합한 렌더링 의도는 작업 유형에 따라 다릅니다.

8 **시뮬레이션 프로파일** 아래에 있는 **존재하는 경우 PDF/X Output Intent 사용**을 선택합니다(선택 사항).

이 설정은 내장된 출력 의도가 있는 PDF/X 작업에 적용됩니다. 이것은 선택한 작업 색상 공간을 고려합니다. 포함된 출력 의도는 이 창에서 선택한 시뮬레이션 프로파일을 재정의합니다.

9 **시뮬레이션 프로파일** 아래에서 원하는 시뮬레이션(참조) 프로파일을 선택합니다.

Command WorkStation에서 제공하거나 예를 들어 인쇄소 등에서 제공하는 시뮬레이션 프로파일을 선택할 수 있습니다.

Fiery은 사용자 지정된 프로파일을 추가로 제공합니다. ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Profiles ₩Reference₩Reference Additional 폴더의 하위 폴더에서 찾을 수 있습니다. 이러한 프로필이나 사용자 지정 시뮬레이션 프로필을 사용하려면 ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Profiles₩Reference 폴더에 복사해야 합니다.

10 시뮬레이션(참조) 프로파일에 적합한 렌더링 의도를 선택합니다.

11 **확인**을 클릭합니다.

12 **저장**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

소스 프로파일

소스 프로파일은 그래픽 프로그램 또는 입력 장치에 의해 정의된 색상 특성을 설명합니다. 소스 프로파일은 기존 프린터에서 실행된 작업의 색상 결과를 예측할 수 있는 신뢰할 수 있는 방법을 제공합니다.

RGB 소스 프로파일은 생생한 색상의 고품질 출력 품질을 보장합니다. 작업 처리 중에 더 큰 RGB 색영역을 유지하여 이를 수행합니다.

다중 색상 소스 프로파일

Command WorkStation은 5색, 6색 또는 7색에 대한 사용자 지정 다중 색상 프로파일을 구현할 수 있습니다.

Command WorkStation은 들어오는 각 PostScript 및 TIFF 작업의 색상 공간을 분석하고 감지된 색상 수에 따라 선택한 CMYK 또는 다중 색상 소스 프로파일을 적용합니다. Command WorkStation은 여러 색상의 PostScript 및 TIFF 작업을 처리할 수 있지만 가능하면 PostScript 형식을 사용하는 것이 좋습니다.

Command WorkStation은 PostScript 및 TIFF 작업을 서로 다르게 처리합니다.

- PostScript 작업

  작업 및 프로파일이 동일한 잉크 채널에 대해 만들어진 경우 다중 색상 소스 프로파일을 적용할 수 있습니다. 작업에 소스 프로파일에서 누락된 잉크 채널이 포함되어 있으면 Command WorkStation에서는 해당 색상을 별색으로 처리합니다.

  다음 표는 Command WorkStation에서 다중 색상 소스 프로파일을 PostScript 작업에 적용하는 방법을 보여줍니다.

작업 색상 공간	선택한 다중 색상 소스 프로파일	적용된 소스 프로파일
CMYK	없음	CMYK
CMYKOG	CMYKOG	CMYKOG
CMYKOGB	CMYKOG	CMYKOG B를 별색으로 정의합니다.
CMYKRGB	CMYKOG	CMYK RGB를 별색으로 정의합니다.
CMYKRGB	CMYKRGB	CMYKRGB

- TIFF 작업

  Command WorkStation은 가능한 경우 파일 헤더에서 색상 정보를 읽습니다. 이 경우 Command WorkStation은 PostScript 작업의 경우와 마찬가지로 소스 프로파일을 적용합니다.

  Command WorkStation이 파일 헤더에서 색상 정보를 읽을 수 없는 경우, 색상 자체가 아니라 색상 채널 수만 중요합니다. 7개의 잉크 채널이 있는 작업을 처리하려면 7개의 색상이 있는 다중 색상 소스 프로파일을 사용할 수 있습니다. Command WorkStation은 항상 다중 색상 프로파일의 색상을 사용하여 작업을 처리합니다.

기본 설정을 재정의하고 Command WorkStation에서 CMYK 또는 다중 색상 소스 프로파일을 강제로 적용할 수 있습니다.

시뮬레이션(참조) 프로파일

시뮬레이션(참조) 프로파일은 잉크젯 프린터에서 시뮬레이션하려는 인쇄 기계의 색상 재현 속성을 설명합니다.

Command WorkStation은 C:₩Program Files (x86)₩Fiery₩Components₩Fiery XF₩Reference Profiles 폴더에 일련의 일반 시뮬레이션(참조) 프로파일을 제공합니다.

렌더링 의도

렌더링 의도에서는 대상 색영역에 맞게 색영역을 벗어난 색상을 조정하는 방법을 설명합니다.

소스 색상 공간의 색영역이 프린터의 대상 색상 공간을 초과하는 경우가 많으므로 범위가 제한된 색상이 클리핑(부정확하게 표현됨)될 수 있습니다. 디지털 카메라나 컴퓨터 모니터의 RGB 색상 공간에서 볼 때 선명하고 채도가 높은 색상으로 표현되는 디지털 사진이 CMYK 프린터의 더 작은 색상 공간을 사용하여 인쇄할 때 상대적으로 흐릿하게 보이는 이유가 바로 이것입니다.

다음 표에서는 어떤 렌더링 의도가 어떤 작업 유형에 가장 적합한지 보여 줍니다.

렌더링 방식	인쇄에 적합 ...
절대 표색계(흰색 용지)	흰색 용지 시뮬레이션을 사용한 교정
지각	사진
범위 제한됨	밝고 채도가 높은 색상의 비즈니스 그래픽
지각-절대	큰 소스 색상 공간(RGB)에서 작은 대상 색상 공간(CMYK)으로 변환해야 하는 사진
상대 표색계(흰색 용지 없음)	흰색 용지 시뮬레이션이 없는 교정
BPC를 사용하는 절대 표색계	흰색 용지 시뮬레이션 및 검정색 점 보정을 통한 교정
BPC를 사용하는 상대 표색계/ BPC를 사용하는 상대 표색계(상위)/	흰색 용지 시뮬레이션 및 검정색점 보정을 통한 교정 또는 작업 파일 BPC를 사용하는 상대 표색계는 Fiery XF 레거시 버전의 색 재현과 색상 일관성을 보장합니다. BPC를 사용하는 상대 표색계(상위)는 향상된 결과를 생성합니다.

동적 렌더링 의도

Command WorkStation은 작업 색상을 분석하여 선택한 프린터에서 색상을 정확하게 재현할 수 있는지 여부를 결정합니다.

분석에 따라, Command WorkStation은 작업에 가장 적합한 렌더링 의도를 적용합니다.

작업 분석 결과	적용된 렌더링 의도	설명

모든 색상이 프린터의 재현 가능한 색영역 내에 있습니다.	상대 표색계	이 렌더링 의도는 작업의 정확한 색상을 재현하며 색영역 압축이 필요하지 않습니다.
일부 색상은 출력 장치의 재현 가능한 색영역을 벗어납니다.	지각	이 렌더링 의도는 색영역 자르기 없이 모든 색상을 인쇄할 수 있도록 작업 색상을 압축합니다.

시뮬레이션 프로파일이 소스 프로파일보다 우선합니다. 시뮬레이션 프로파일을 선택한 경우 Command WorkStation은 시뮬레이션 프로파일에 동적 렌더링 의도를 적용합니다. 그렇지 않으면 Command WorkStation이 적절한 소스 프로파일에 대한 렌더링 의도를 적용합니다.

사용자 지정 워크플로우를 템플릿으로 저장

워크플로우를 템플릿으로 저장하고 다음 작업을 위해 선택할 수 있습니다.

1. 해당 워크플로우를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **템플릿으로 저장**을 클릭합니다.
2. 고유한 이름을 입력합니다.
3. 설명을 추가합니다(선택 사항).
4. **저장**을 클릭합니다.

사용자 계정 구성

사용자 계정은 각 사용자가 액세스할 수 있는 Command WorkStation의 기능을 결정합니다. 사용자 계정을 만들거나 편집하려면 관리자 권한이 있어야 합니다.
소프트웨어는 한 명의 기본 관리자와 한 명의 기본 운영자와 함께 설치됩니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **사용자**를 클릭합니다.
2. 다음 중 하나를 수행합니다.
   - 새 사용자 만들기: **추가** (+) 버튼을 클릭합니다.
   - 기존 사용자 편집하기: 사용자 이름을 클릭합니다.
3. **정보** 창에서 사용자 이름을 입력합니다. 그런 다음 암호를 정의하고 해당 상자에 이름을 다시 입력하여 확인합니다.
4. 사용자 역할: 관리자 또는 운영자를 선택합니다.

   관리자는 Server Manager에 액세스하여 시스템을 구성할 수 있으며, 작업을 편집 및 인쇄할 수도 있습니다. 운영자는 작업을 편집하고 인쇄할 수만 있습니다.

5 **프린터 및 워크플로우 설정**을 클릭하고 다음을 수행합니다.

a) 하나 이상의 프린터를 선택합니다.

각 사용자는 하나 이상의 프린터에 액세스할 수 있어야 합니다. 작업을 가져올 때 선택한 프린터만 사용자에게 표시됩니다. **프린터 액세스를**를 선택하여 모든 프린터에 액세스 권한을 부여할 수 있습니다.

b) 선택한 각 프린터에 대해 하나 이상의 워크플로우를 선택합니다.

워크플로우는 Command WorkStation에서 각 작업에 적용하는 설정을 정의합니다. 소프트웨어는 각 프린터에 대해 하나의 일반 워크플로우와 함께 제공됩니다. 사용자 지정 워크플로우가 이전에 설정된 경우 이러한 워크플로우도 선택할 수 있습니다. 작업을 가져올 때 선택한 프린터만 사용자에게 표시됩니다.

c) **확인**을 클릭합니다.

6 **탭 및 창 설정**을 클릭하고 다음을 수행합니다.

a) 사용자가 볼 수 있는 소프트웨어 부분을 선택합니다(선택 사항).

기본적으로 새 사용자는 모든 소프트웨어 기능에 액세스할 수 있습니다. 사용자가 소프트웨어의 특정 부분만 사용하도록 허용해야 하는 경우, 해당 확인란의 선택을 취소하여 탭과 옵션을 숨길 수 있습니다.

b) **확인**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Command WorkStation에 로그인합니다.

여러 사용자가 동일한 컴퓨터를 사용하는 경우 자신의 로그인 자격 증명으로 Command WorkStation에 로그인할 수 있습니다. 로그인하려면 먼저 이전 사용자를 로그오프해야 합니다.

1 **연결**을 클릭합니다.

로그인 대화 상자가 열립니다.

2 사용자 이름과 암호를 입력합니다. 그 다음, **로그인**을 클릭합니다.

Command WorkStation이 시작됩니다. 사용자 인터페이스 화면에는 사용자 계정에 정의된 소프트웨어 영역(프린터 및 작업 공간)이 표시됩니다.

Command WorkStation에서 로그오프

기본적으로, Command WorkStation은 마지막 사용자의 로그인 자격 증명으로 로그인합니다. 여러 사용자가 동일한 컴퓨터를 사용하는 경우 다음 사용자가 프린터, 작업 공간 및 작업에 액세스하지 못하도록 Command WorkStation에서 로그오프할 수 있습니다.

- Job Center에서: **서버 > 로그아웃**을 클릭합니다.

현재 로그인한 사용자의 이름은 따옴표로 묶여 표시됩니다.

네트워크 포트

네트워크의 가용성을 확인하거나 바이러스 백신 소프트웨어를 설치할 때 Command WorkStation의 특정 기능에 필요한 다음 네트워크 포트가 차단되지 않았는지 확인하십시오.

포트	용도
443	Fiery XF 서버와 FlexNet 간의 통신
4108	Epson Spectroproofer
8010, 8013	양방향 통신 서비스
8020, 8022, 8030, 8032	Fiery XF 서버와 EFI 프린터 간의 통합 및 연결
8051, 8052, 8053, 8054, 8061, 8062, 8063, 8064	Fiery XF 서버와 Adobe PDF Print Engine 프로세스 간의 통신(최대 4개의 인스턴스)
8085, 8086, 9100	HP Latex 드라이버 SDK
20020 - 20021(UDP 전용)	Fiery XF 서버 검색
26502, 27000 ~ 27009	라이선스 관리
50005 ~ 50026	Fiery XF 서버와 Command WorkStation 간의 일반적인 통신

Command WorkStation 기본 설정 지정

어플리케이션 설정을 원래 기본값으로 재설정하려는 등의 경우 Command WorkStation에 대해 환경설정을 전역으로 지정할 수 있습니다.

1 **환경설정** 창을 열려면 다음을 수행합니다.

- Windows 컴퓨터의 경우 **편집** > **환경설정**을 클릭합니다.
- Mac OS 컴퓨터의 경우 Command WorkStation > **환경설정**을 클릭합니다.

2 **일반** 아래에서 다음의 일반 설정 환경설정을 지정합니다.

- **모양** - Mac 컴퓨터에서 어두운 모드 또는 조명 모드를 사용할지 아니면 로컬 운영 체제 설정을 사용할 **시스템**을 선택할 수도 있습니다. 변경 사항은 다음에 Command WorkStation을(를) 시작할 때 적용됩니다.
- **자동 재연결** - **자동 재연결 사용**을 선택하여 저장된 비밀번호를 사용하여 연결이 끊긴 서버에 자동으로 재연결합니다.
- **업데이트** - **지금 확인**을 클릭하여 Fiery Software Manager를 열고 Command WorkStation 소프트웨어 및 Fiery 워크플로우 응용 프로그램의 최신 버전이 있는지 온라인으로 확인합니다.
- **초기화 설정** - 어플리케이션 설정을 원래 기본값으로 복원하려면 **초기화**를 클릭합니다.

  참고: 추가된 Fiery XF 서버는 암호와 함께 서버 목록에 유지됩니다.

- **데이터 지우기** – **데이터 지우기**를 클릭하여 Command WorkStation에서 암호를 저장한 모든 사용자와 모든 서버의 저장된 암호를 지웁니다.
- **개선 프로그램** – Fiery에서 소프트웨어 품질, 안정성, 성능을 개선할 수 있도록 자신의 이름, 주소 또는 기타 개인 식별이 가능한 정보를 제외한 익명 사용 데이터를 전송하려면 해당 확인란을 클릭합니다.

3 **국가** 아래에서 다음의 지역 설정 환경설정을 지정합니다.

- **언어** – Command WorkStation를 표시할 언어를 선택합니다. Command WorkStation은 기본적으로 로컬 운영 체제 언어(해당 언어가 지원되는 경우)를 사용합니다. 언어가 지원되지 않는 경우 Command WorkStation는 영어를 기본적으로 사용합니다.

  참고: Command WorkStation의 언어를 변경하면 핫 폴더에도 변경된 언어가 적용되며, 그 반대의 경우도 마찬가지입니다(두 소프트웨어가 같은 클라이언트에 설치되어 있는 경우).
- **측정 단위** – 페이지 크기, 사용자 지정 크기 등 속성을 표시할 때 사용할 측정 단위를 지정합니다. 이 설정은 사전 정의된 페이지 크기 값에는 영향을 미치지 않습니다.

4 **작업 공간**에서 다른 Command WorkStation 클라이언트와 설정을 공유할 수 있습니다.

- **가져오기** – **가져오기**를 클릭하여 다른 컴퓨터에서 Command WorkStation 설정을 가져옵니다.
- **내보내기** – **내보내기**를 클릭하여 Command WorkStation 설정을 zip 파일로 내보내 다른 Command WorkStation 클라이언트를 설정하는 데 사용할 수 있습니다.

5 **확인**을 클릭하여 **환경설정** 창을 저장하고 닫습니다.

작업 가져오기

Command WorkStation은 다양한 방법으로 가져올 수 있는 여러 파일 형식을 지원합니다.
Command WorkStation은 다음 파일 형식을 지원합니다.

- PostScript, EPS
- PDF
- TIFF
- JPEG, JPEG2000
- RAW
- DCS1/DCS2
- RTL
- RPF
- PSD
- PSB
- PNG
- 1비트 파일. 지원되는 파일 형식은 1비트 파일(50페이지)을(를) 참조하십시오.
- FFP. 이러한 파일은 Fiery FreeForm Create에서 생성됩니다.

다른 모든 형식의 파일은 가져올 수 있지만 처리할 수는 없습니다.
작업을 가져올 수 있는 방법은 다음과 같습니다.

- Job Center 창에서 직접
- 핫 폴더를 통해
- 가상 프린터 구성
- Fiery XF Universal Driver를 통해

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Job Center에 작업을 직접 가져오기

개별 작업을 가져오거나 여러 작업을 선택하여 중첩으로 가져올 수 있습니다.

1 Job Center의 도구 막대에서 **가져오기**를 클릭합니다.

2 해당 작업을 찾아 **열기**를 클릭합니다.
파일 가져오기 대화 상자가 열립니다.

3 **추가**(+) 버튼을 클릭하여 하나 이상의 작업을 가져옵니다(선택 사항).

여러 작업을 가져오는 경우 작업 하나를 선택한 다음, 위쪽/아래쪽 화살표를 클릭하여 나열된 순서대로 정렬할 수 있습니다.

4 프린터를 선택합니다.

5 지정한 프린터에 사용 가능한 워크플로우 또는 용지 중 하나를 선택합니다.

- **워크플로우** – **일반(기본값)** 워크플로우 또는 선택한 다른 워크플로우의 설정을 사용하여 작업을 처리합니다.
- **용지** – **일반(기본값)** 용지 또는 선택한 다른 용지의 설정을 사용하여 작업을 처리합니다.

6 **모든 작업 중첩**을 선택합니다(선택 사항).

이 설정은 나열된 모든 작업을 중첩 형태로 가져옵니다. 또는, 나중에 Job Center에서 개별적으로 가져온 작업에서 중첩을 생성할 수 있습니다.

7 가져오기 방법을 선택합니다.

- **보류** — 인쇄 전에 보류 작업을 편집할 수 있습니다. 가져온 작업은 '스풀링됨' 상태가 됩니다. 수동으로 **인쇄**를 선택하는 등, 작업에 조치를 취해야 합니다.
- **처리 후 대기** – 가져오기 시 작업을 처리하되 인쇄하지는 않습니다. 가져온 작업은 '처리됨' 상태가 됩니다. 수동으로 인쇄를 시작할 수 있습니다.
- **인쇄** – 작업을 자동으로 가져오고, 처리하고, 인쇄합니다. 가져온 작업은 '인쇄됨' 상태가 됩니다. 작업을 편집해야 하는 경우 먼저 작업 처리를 취소해야 합니다.

작업을 Command WorkStation으로 가져오고 Job Center에 나열됩니다.

가져오기 시 자동으로 작업 처리

기본적으로 작업은 인쇄 전에 편집할 수 있도록 "보류" 작업으로 가져옵니다. 가져오기 과정에서 작업을 자동으로 인쇄하도록 워크플로우를 구성할 수 있습니다.

다음 시나리오 중 하나에서 수동으로 **인쇄**를 선택하는 등 '스풀링됨' 작업을 수행해야 합니다.

- 워크플로우에서 **모든 수신 작업을 보류** 확인란이 선택되어 있지 않을 때 작업을 Command WorkStation의 모든 작업 대기열로 끌어다 놓는 경우
- 작업을 가져오는 경우, **파일 가져오기** 창에 지정된 설정이 워크플로우의 설정을 재정의하는 경우 예를 들어, **처리 후 대기** 또는 **대기**를 선택한 경우가 해당됩니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다.

2 **파일** 탭에서 **작업 감지** 창을 확장합니다.

3 **모든 수신 작업을 보류** 확인란을 선택 취소합니다.

4 **확인**을 클릭합니다.

우선 순위가 높은 작업 처리

높은 우선 순위 워크플로우 설정을 설정하여 가져온 작업을 높은 우선 순위로 처리할 수 있습니다. 기본적으로 Fiery XF 서버는 작업을 가져온 순서대로 수동으로 또는 핫 폴더를 통해 처리합니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다.

2 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다.

3 **파일** 탭에서 **작업 감지** 창을 확장합니다.

4 **높은 우선 순위 워크플로우** 확인란을 선택합니다.

참고: 하나의 프린터에 연결된 우선 순위가 높은 여러 워크플로우를 설정하는 것은 적합하지 않습니다. 이 설정은 Server Manager에서만 사용 가능합니다. 높은 우선 순위의 단일 작업을 인쇄하려면 다음 인쇄(42페이지)를 참조하십시오.

핫 폴더 및 가상 프린터

핫 폴더 및 가상 프린터를 사용하면 컴퓨터에 Command WorkStation이 설치되어 있지 않더라도 여러 사용자가 Command WorkStation으로 인쇄할 수 있습니다.

다음과 같이 핫 폴더를 통해 작업을 인쇄할 수 있습니다.

- 작업을 핫 폴더에 수동으로 복사할 수 있습니다.
- 그래픽 프로그램의 인쇄 메뉴에서 가상 프린터가 Fiery XF를 선택할 수 있도록 구성할 수 있습니다. 가상 프린터를 통해 전송된 작업은 핫 폴더를 통해 Command WorkStation으로 가져와집니다.

일반적으로 각 핫 폴더는 한 워크플로우에 의해서만 모니터링되도록 구성됩니다. Command WorkStation은 핫 폴더에서 작업을 가져와 워크플로우 설정에 따라 처리합니다. 그러나 로드 균형 조정을 적용하여 여러 워크플로우 또는 프린터에서 핫 폴더를 모니터링하도록 구성할 수도 있습니다. 이 경우 핫 폴더의 작업은 사용 가능한 첫 번째 유휴 워크플로우 또는 프린터로 자동 전환됩니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

핫 폴더 구성

핫 폴더를 사용하면 중앙에서 인쇄 가능한 폴더에 인쇄 작업을 복사할 수 있습니다. 핫 폴더를 통해 인쇄하려면 네트워크 액세스 권한이 필요합니다.

핫 폴더는 Fiery XF 서버와 같은 컴퓨터에 있을 수도 있고 네트워크를 통해 액세스할 수도 있습니다. 로컬 하드 디스크에서는 핫 폴더를 루트 수준 폴더의 하위 폴더(예: C:₩folder₩hotfolder)로 만드는 것이 좋습니다.

다음 사항을 참조하십시오.

- 불필요한 읽기/쓰기 액세스 문제를 방지하려면 바탕 화면에 핫 폴더를 생성하지 마십시오.
- 내부 링크로 매핑된 폴더는 선택하지 마십시오.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **작업 감지** 창을 확장합니다.

2 **이름** 아래에서 **선택**을 클릭하고 핫 폴더로 사용할 폴더를 찾습니다.

3 **모든 수신 작업을 보류** 확인란을 선택 취소합니다(선택 사항).

기본적으로 가져온 작업은 인쇄 전에 편집할 수 있도록 '보류' 작업으로 가져옵니다. 가져오기 과정에서 작업을 자동으로 인쇄하려면 이 확인란의 선택을 취소하십시오.

4 **확인**을 클릭합니다.

이제 다음을 수행해야 합니다.

- 운영 체제에서 핫 폴더가 프린터 공유용으로 구성되어 있는지 확인합니다. 그렇지 않으면 네트워크에서 핫 폴더를 검색할 수 없습니다.
- 핫 폴더와 Fiery XF 서버가 서로 다른 컴퓨터에 설치되어 있는 경우, 모든 Windows 컴퓨터가 동일한 로그인 자격 증명으로 구성되어 있고 모든 사용자에게 관리자 권한이 있는지 확인하십시오. 두 컴퓨터 모두에서 새 사용자를 만들어야 할 수 있습니다.

자세한 내용은 운영 체제의 온라인 도움말을 참조하거나 시스템 관리자에게 문의하십시오.

가상 프린터 구성

가상 프린터를 사용하면 그래픽 프로그램의 인쇄 명령을 통해 Command WorkStation으로 인쇄할 수 있습니다.

시작하기 전에:

- 핫 폴더를 이미 구성했는지 확인합니다.
- Command WorkStation이 시작되었는지 확인하십시오. 그렇지 않으면 프린터가 그래픽 프로그램의 인쇄 대화 상자에 나열되지 않습니다.

인쇄 대화 상자에서 지정한 설정(예: 인쇄 매수)이 Command WorkStation의 해당 설정을 덮어씁니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 해당 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 이전에 핫 폴더를 구성한 워크플로우 선택합니다. **파일** 탭에서 **작업 감지** 창을 확장합니다.

2 **가상 프린터 생성**을 선택합니다.

3 프린터 이름을 입력합니다.

이 이름은 그래픽 프로그램의 인쇄 대화 상자에 나타나는 이름입니다. 기본 프린터 이름을 사용하거나 사용자 지정 프린터 이름을 입력할 수 있습니다. 사용자 지정 프린터 이름을 입력하는 경우 특수 문자가 포함된 이름을 사용하지 않는 것이 좋습니다.

이제 다음을 수행해야 합니다.

- 운영 체제에서 가상 프린터가 프린터 공유용으로 구성되어 있는지 확인합니다. 그렇지 않으면 네트워크에서 가상 프린터를 검색할 수 없습니다.
- Fiery XF 서버와 그래픽 프로그램이 서로 다른 컴퓨터에 설치되어 있는 경우 가상 프린터를 새 프린터로 추가합니다.

자세한 내용은 운영 체제의 온라인 도움말을 참조하거나 시스템 관리자에게 문의하십시오.

Fiery XF Universal Driver

Universal Driver는 Fiery에서 개발한 특수 프린터 드라이버입니다. 가상 프린터와 마찬가지로, Universal Driver는 모든 그래픽 프로그램에서 Command WorkStation으로 직접 인쇄할 수 있습니다. Universal Driver는 그래픽 프로그램에서 이것을 프린터로 선택하면 열립니다.

컴퓨터 대수에 제한 없이 Universal Driver를 설치할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Universal Driver 설치

Fiery XF Universal Driver는 온라인 업데이트로 제공됩니다. Universal Driver는 기본적으로 설치되지 않습니다.

1 그래픽 프로그램이 설치되어 있는 컴퓨터에 Fiery XF Universal Driver를 다운로드합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- Windows: **Fiery XF Universal Driver.exe**를 두 번 클릭합니다.
- Mac: **Fiery Universal Driver.pkg** 또는 **Fiery Universal Driver.tgz**를 두 번 클릭한 다음, **Fiery XF Universal Driver 설치**를 두 번 클릭합니다.

Fiery XF Universal Driver를 설치하려면 관리자 권한이 있어야 합니다. 추가 지원이 필요한 경우 시스템 관리자에게 문의하십시오.

3 화면상의 지침에 따라 설치를 완료합니다.

이제 운영 체제에서 프린터로 Universal Driver를 구성해야 합니다. 자세한 내용은 운영 체제의 온라인 도움말을 참조하거나 시스템 관리자에게 문의하십시오.

참고: Universal Driver는 자동으로 구성되고 Fiery XF 서버와 동일한 컴퓨터에 설치된 경우 기본 프린터로 선택됩니다.

Universal Driver 로그인 및 인쇄

Universal Driver는 그래픽 프로그램에서 프린터로 선택하면 열립니다. 인쇄하려면 Fiery XF 서버에 로그인해야 합니다.

시작하기 전에:

- 운영 체제에서 Universal Driver가 프린터로 이미 구성되어 있는지 확인합니다.
- Fiery 서버가 시작되었는지 확인하십시오. 그렇지 않으면 프린터 드라이버가 이를 감지할 수 없습니다.

1 그래픽 프로그램: 인쇄 명령을 선택하고 프린터로 **Fiery XF Universal Driver**를 선택한 다음, **속성**(또는 그래픽 프로그램에 따라 유사한 항목)을 클릭합니다.

2 **Fiery XF Universal Driver** 탭을 클릭한 다음, **설정 변경**을 클릭합니다.

로그인 창이 열립니다.

3 서버 이름 또는 IP 주소를 선택하거나 입력합니다. 그런 다음 Command WorkStation 사용자 이름과 암호를 입력하고 **확인**을 클릭합니다.

프린터 드라이버 창이 열립니다.

4 필요한 설정을 지정하고 **확인**을 클릭합니다.

Universal Driver 설정

Universal Driver에서 사용자 지정 작업 및 용지 설정을 적용할 수 있습니다. Universal Driver의 설정은 Command WorkStation으로부터 워크플로우 및 용지 설정을 재정의합니다.

Universal Driver는 다음 설정을 제공합니다.

- **프린터** – 다른 프린터를 선택합니다.
- **워크플로우** – 사용 가능한 워크플로우 프리셋을 선택합니다.
- **용지** – 사용 가능한 용지 프리셋을 선택합니다.
- **측정 단위** – 측정 단위를 선택합니다.
- **서버 변경** – 다른 Fiery XF 서버에 로그인합니다.
- **워크플로우 사용자 지정** – 선택한 워크플로우 프리셋의 작업 설정을 사용자 지정합니다. **로컬 설정 사용**을 선택하여 적용합니다. 프리셋 설정의 기본 설정을 다시 적용하려면 확인란의 선택을 취소하십시오.
- **용지 사용자 지정** – 다른 용지로 전환하고 선택한 용지 프리셋의 프린터 설정을 사용자 지정합니다. **로컬 설정 사용**을 선택하여 적용합니다. 프리셋 설정의 기본 설정을 다시 적용하려면 확인란의 선택을 취소하십시오.

Sign Flow Option을 사용하여 작업 가져오기

작업을 가져오고 Sign Flow Option 기능을 사용하여 각 작업에 대한 매수 및 인쇄 순서를 지정할 수 있습니다.

다음 사항에 유의하십시오.

- 중첩 및 다단 복제는 지원되지 않습니다.
- 인쇄가 허용된 경우의 작업 순서입니다. Sign Flow Option은 워크플로우가 다중 페이지 PDF 파일을 단일 작업으로 분할하도록 설정되어 있고 이러한 작업 유형을Sign Flow Option .txt 파일과 병렬로 가져온 경우에만 RTL 파일 형식, 단면 PDF 파일, 다중 페이지 PDF 파일의 페이지에 대해 순차 인쇄를 지원합니다.
- Sign Flow Option은 HS125, h3/h5 및 Q3h X/XP를 포함한 EFI VUTEk 프린터에서만 지원됩니다. Sign Flow Option은 프린터가 IP 주소를 사용하여 연결된 경우 VUTEk 프린터의 특정 작업 공간으로 작업을 보낼 수 있게 해줍니다. 네트워크 프린터 구성에 대한 자세한 내용은 네트워크 프린터 구성(22페이지) 및 네트워크 프린터 구성 및 프린터에 파일 업로드(23페이지)을 참조하십시오.

.txt 파일 만들기

1 Microsoft Excel(.xlsx) 시트를 엽니다.

2 첫 번째 행의 작업 공간 세부 정보를 아래 형식 중 하나로 제공합니다.

- `JOB # <WORKSPACENAME>`
- `WorkSpaceName: <WORKSPACENAME>`

3 파일 이름과 사본 수를 세미콜론으로 구분하여 별도의 열에 있는 후속 행에 제공합니다.

2단계에 표시된 이러한 형식의 예가 나와 있습니다.

작업 # D15430, 파트 1		
baby - Copy	;	10
Fruit_Another	;	-1
Fruit_New	;	
Another_Job	;	10000
One_More_Job		

WorkSpaceName: D15430, 파트 1		
baby - Copy	;	10
Fruit_Another	;	-1
Fruit_New	;	
Another_Job	;	10000
One_More_Job		

예제 이미지에서 주목할 항목:

- 파일 이름 뒤의 세미콜론(;)은 .txt 파일로부터 사본 매수를 사용해야 함을 나타냅니다. 작업과 함께 .txt 파일이 제공되어야 합니다.
- .txt 파일에 사본 매수가 제공된 경우에만 파일 이름 뒤에 세미콜론(;)을 입력해야 하며, 그렇지 않은 경우에는 세미콜론(;)을 입력하지 마십시오.

예제 이미지에 표시된 다양한 형식에 대한 설명:

- 1행, 작업 번호 또는 작업 공간 이름은 작업을 제출해야 하는 작업 공간 이름(사용 가능한 경우 또는 프린터 측에서 생성될 경우)을 알립니다.
- 2행은 파일 이름이 **baby – Copy**(확장자 없음)이며 사본 수를 10으로 설정하여 가져옵니다. 사본 매수가 10으로 설정된 작업이 가져오기됩니다.
- 3행은 파일 이름이 **Fruit_Another**(확장자 없음)이며, 사본 매수가 -1로 설정되어 가져오기됩니다. 제공된 사본 매수가 유효하지 않으므로 사본 매수가 1로 설정된 작업이 가져오기됩니다.

- 4행은 파일 이름이 Fruit_New(확장자 없음)이며, .txt 파일에 사본 매수가 있는 상태로 가져오기되지만 값은 제공되지 않습니다. 따라서, 사본 매수가 1으로 설정된 작업이 가져오기됩니다.
- 5행은 파일 이름이 Another_Job(확장자 없음)이며, 사본 매수가 10,000으로 설정되어 가져오기됩니다. 제공된 사본 매수가 9999를 초과하므로 사본 매수가 9999로 설정된 상태로 작업이 가져오기됩니다.
- 6행은 파일 이름이 AOne_More_Job(확장자 없음)이며, .txt 파일에서 사본 매수 없이 가져오기됩니다. 이 경우 작업이 가져오기되고 워크플로우에 사본 매수가 설정됩니다.

4 Microsoft Excel(.xlsx) 시트를 **텍스트(탭으로 구분)(*.txt)**로 저장합니다.

Sign Flow Option을 사용하여 작업을 Command WorkStation으로 가져오기

Sign Flow Option을 사용하여 Fiery XF 서버에 연결된 상태로 Command WorkStation에서 작업을 인쇄할 수 있습니다.

1 Command WorkStation을 시작하고 Fiery XF 서버에 연결합니다.

2 Server Manager에서 프린터(예: VUTEk HS125 Pro 프린터)를 생성합니다.

3 .txt 파일을 Command WorkStation으로 가져옵니다.

4 .txt 파일에 언급된 모든 작업을 가져옵니다.

작업이 .txt 파일에 의해 지정된 순서대로 VUTEk 프린터로 제출됩니다.

참고: .txt 파일은 작업의 가져오기 순서, 스풀링 또는 처리를 정의하지 않습니다. 그러면 작업이 지정된 순서대로 인쇄 및 제출됩니다.

매수는 .txt 파일에 지정된 대로 Command WorkStation 작업 요약, 작업 열, Job Editor에 반영되어야 합니다.

5 모든 작업을 인쇄합니다.

6 각 작업 티켓 및 JDF 파일을 확인합니다. 매수는 반영되어야 하며 .txt 파일에 지정된 값과 동일해야 합니다. 작업 사본은 인쇄된 출력과 일치해야 합니다.

인쇄 설정 구성

매수와 인쇄 순서를 선택할 수 있습니다. 너무 커서 용지에 맞지 않는 작업을 처리하기 위한 기준을 정의할 수도 있습니다.

Job Center의 **작업 요약** 영역에서 매수를 편집하고 용지 설정을 구성할 수 있습니다. Server Manager 및 Job Editor는 인쇄 순서 정렬을 위한 추가 설정을 제공합니다.

작업 분리를 출력할 수도 있습니다. 자세한 내용은 분리된 작업 인쇄(42페이지)을(를) 참조하십시오.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **프린터** 탭에서 **프린트 설정** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **프린터 설정** 창을 확장합니다.

2 1~9999 사이에서 매수를 선택합니다.

하나의 사본은 전체 작업의 한 사본(단일 페이지, 여러 페이지 또는 중첩)을 의미합니다. 두 개 이상의 사본을 인쇄하는 경우 정렬 순서를 선택할 수 있습니다.

참고:

Job Center의 **작업 요약** 영역에서 인쇄 매수를 지정할 수도 있습니다.

3 **페이지**에서 작업 페이지의 모든 페이지를 인쇄할지, 아니면 짝수 또는 홀수 페이지만 인쇄할지를 선택합니다.

4 **사본 정렬**을 선택합니다(선택 사항).

3페이지 작업 사본 3부를 인쇄하는 기본 순서는 1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 3입니다. 정렬된 사본은 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3의 순서로 인쇄됩니다.

5 **역순**을 선택합니다(선택 사항).

정렬되지 않은 3페이지 작업의 사본 3부를 역순으로 인쇄하는 기본 순서는 3, 3, 3, 2, 2, 2, 1, 1, 1입니다. 정렬된 사본은 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1의 순서로 인쇄됩니다.

6 **인쇄 가능 영역을 초과하는 작업 인쇄**를 선택합니다(선택 사항).

기본적으로 는 Command WorkStation은 작업을 원래 크기로 인쇄하고, 작업이 너무 커서 용지에 완전히 맞지 않을 경우 작업 처리를 취소합니다. 이 확인란을 선택하면 대형 작업이 인쇄되지만 출력 시 이미지가 잘립니다. 잘림 없이 인쇄하려면 작업 크기를 조정하거나 프린터에 대해 더 큰 용지 크기를 선택하십시오.

7 **저장**을 클릭합니다.

인쇄 시작

'보류' 작업으로 가져온 작업이나 핫 폴더, 가상 프린터 또는 Universal Driver를 통해 가져온 작업의 경우 인쇄 프로세스를 수동으로 시작해야 합니다.

시작하기 전에 프린터에 소재가 적재되어 있고 프린터가 켜져 있는지 확인합니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - Job Center에서: 해당 작업을 선택합니다. 그런 다음, 도구 모음에서 **인쇄**를 클릭합니다.
  - Job Editor에서: **파일 > 인쇄**를 클릭합니다.

다음 인쇄

현재 인쇄 중인 작업을 중단하지 않고 인쇄 중 대기열 맨 위로 작업을 보낼 수 있습니다. 이것은 이미 보류 중인 인쇄 작업이 여러 개 있는 경우 우선 순위 인쇄의 한 형태입니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - Job Center에서: 해당 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. **다음 인쇄**를 클릭합니다.
  - Job Editor에서: **파일** > **다음 인쇄**를 클릭합니다.

작업 처리 취소

인쇄 전에 작업을 편집해야 하는 경우 작업 처리를 취소할 수 있습니다. 그런 다음 인쇄 프로세스를 수동으로 시작해야 합니다.

- Job Center에서: 해당 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **취소**를 클릭합니다.

분리된 작업 인쇄

각 잉크 색상을 별도의 작업으로 인쇄할 수 있습니다. 예를 들어, CMYK 잉크로 구성된 작업은 4개의 페이지를 인쇄합니다. 각 분리는 특정 잉크 색상이 포함된 영역만 인쇄합니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **프린터** 탭에서 **프린트 설정** 창을 확장합니다.
   자세한 내용은 Server Manager(18페이지)을(를) 참조하십시오.
2. **고급 설정**을 클릭합니다.
3. **분판** 아래에서 원하는 항목을 선택합니다.
   - **분판 병합** – 작업을 기존의 풀 컬러 출력으로 인쇄합니다. 이것이 기본 설정입니다.
   - **색 분판** – 작업이 한 번에 한 색상씩 인쇄되도록 강제합니다. 투명한 용지 위에 인쇄할 때 개별 시트를 다른 시트 위에 놓아 기존 교정을 만들 수 있습니다.
   - **회색 분판** – 각 잉크 채널을 개별적으로 인쇄하지만 그레이스케일 출력으로 인쇄합니다.
4. **확인**을 클릭합니다.

PostScript 작업

Fiery 서버에서는 Adobe PostScript Engine(Configurable PostScript Interpreter 또는 CPSI라고도 함)과 Adobe PDF Print Engine을 사용하여 PostScript 및 PDF 작업을 처리합니다.

CPSI는 다음을 수행합니다.

- PostScript 수준 작업과 PDF 작업을 최대 127개까지 분리하여 처리합니다. 작업 처리 중에 PDF 작업은 PostScript 형식으로 변환됩니다.
- 절단 등위선이 있는 PDF 작업을 지원합니다.
- 이것은 PDF 개체에서 기본 ICC 프로파일 및 ICC 프로파일 태깅을 지원하지 않습니다.

Adobe PDF Print Engine은 다음을 수행합니다.

- PDF 작업을 최대 127개까지 분리하여 처리합니다.
- 절단 등위선이 있는 PDF 작업을 지원합니다. Adobe PostScript 3 Engine은 절단 등위선을 추출하는 데 사용되지만, 작업 자체는 Adobe PDF Print Engine을 통해 해석됩니다.
- 이것은 PDF 개체에서 기본 ICC 프로파일 및 ICC 프로파일 태깅을 지원합니다.
- CPSI보다 복합 작업을 더 빠르게 처리합니다.

사용되는 Adobe 인쇄 엔진의 수를 늘려 작업 처리 속도를 높일 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

다른 인쇄 엔진으로 전환

다른 PDF 또는 이미지 EPS/PDF 인쇄 엔진으로 전환할 수 있습니다. 이미지 EPS/PDF 인쇄 엔진에 따라 작업이 내부 Fiery 모듈로 출력되는지 CPSI로 되는지가 결정됩니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **PDF 인쇄 엔진**에서 **Adobe PostScript 3 Engine** 또는 **Adobe PDF Print Engine**를 선택합니다.

3 **이미지 EPS/PDF 인쇄 엔진** 아래에서 원하는 항을 선택합니다.

- **기본** - 단일 EPS 이미지를 출력하지만 주변 PDF 프레임은 출력하지 않습니다. 이렇게 하면 이미지가 RGB 이미지인 경우 Command WorkStation에서 선택한 소스 프로파일을 적용하므로 처리 속도가 빨라지고 출력 품질이 향상됩니다. 이 기능은 주로 Photoshop에서 직접 인쇄하는 사용자를 위한 것입니다.
- **Adobe PostScript 3 엔진** - 주변 PDF 프레임과 함께 작업을 출력합니다. Command WorkStation은 작업 시 EPS 이미지가 여러 개 포함된 경우 이 설정을 자동으로 적용합니다.

4 **저장**을 클릭합니다.

EPS 작업 감지

특수 설정을 사용하여 EPS 작업이 올바르게 출력되게 할 수 있습니다.

다음을 변경할 수 있습니다.

- Command WorkStation에서 모든 작업 분리를 수신하기 위해 대기하는 시간

  기본적으로, 분리된 작업을 로드할 때 Command WorkStation에서는 작업이 완료된 것으로 간주하기 전에 5초 동안 기다립니다. 하지만 대용량으로 분리된 EPS 작업의 경우 모든 색상 분리를 하나의 작업으로 처리하는 데 시간이 더 필요할 수 있습니다. 반대로, 복합 작업은 시간이 덜 걸립니다.

- 기본 입력 해상도

  때때로, Command WorkStation은 들어오는 PS 및 PDF 파일의 해상도를 올바르게 추출하고 해석하는 데 어려움을 겪습니다. 오류를 반올림하면 픽셀이 없기 때문에 이미지의 오른쪽 및 아래쪽 가장자리를 따라 흰색 가장자리가 생길 수 있습니다. 이 문제는 단계 및 반복에서만 발생하며, 간격이 정의되어 있지 않더라도 이미지 사이에 얇은 흰색 선이 표시될 수 있습니다. 기본 입력 해상도를 변경하면 문제가 해결됩니다.

EPS 작업 감지를 위한 타임랩스 설정 또는 입력 해상도 변경

모든 작업 분리를 수신하기 위해 Command WorkStation에서 대기하는 시간을 지정할 수 있습니다. 또한 기본 입력 해상도를 변경하여 단계 및 반복 이미지 사이에 얇은 흰색 선이 나타날 수 있는 렌더링 오류를 수정할 수도 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **PS/EPS/PDF** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 **PS/EPS/PDF** 창을 확장합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- **작업 완료 대기 시간** 아래에서 각 작업에 대한 색상 분리를 수신하기 위해 Command WorkStation에서 대기하는 시간(초)을 입력합니다.
- **기본 해상도** 아래에서 1dpi~720dpi 사이의 입력 해상도 값을 입력합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

In-RIP 분판

In-RIP 분판은 외부 RIP 또는 그래픽 프로그램에서 정의되고 단일 작업 작업으로 저장된 별색입니다.

In-RIP 분판이 있는 PostScript 파일은 일반적으로 In-RIP 정보를 올바르게 해석하기 위해 특수한 PostScript 명령이 필요합니다. PostScript 레벨 3 프린터는 In-RIP 분판을 지원하지만 PostScript 레벨 2 프린터는 지원하지 않습니다.

기본적으로 In-RIP 분판이 있는 작업은 다음과 같이 출력 됩니다.

- 프린터에서 In-RIP 분판을 지원하는 경우 PostScript 레벨 3 프린터용으로 생성된 PostScript 작업이 분리되어 출력됩니다. 프린터에서 In-RIP 분판을 지원하지 않는 경우 작업이 복합 작업으로 출력됩니다.
- 별색 분리는 올바르게 해석될 수 없으므로 PostScript 레벨 2 프린터용으로 생성된 PostScript 작업은 항상 복합 작업으로 출력됩니다.

In-RIP 분판을 강제 적용하면 특수 PostScript 명령이 없는 경우나 파일을 만든 PostScript 프린터 종류에 관계없이 그래픽 프로그램의 In-RIP 정보가 처리됩니다.

Command WorkStation에서 In-RIP 정보를 처리하는 방법 설정

In-RIP 정보를 분리된 파일로 출력하거나, In-RIP 정보를 출력 장치의 색상 공간으로 변환한 다음 복합 작업으로 인쇄할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **PS/EPS/PDF** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 **PS/EPS/PDF** 창을 확장합니다.

2 **In-RIP 분판**에서 원하는 항목을 선택합니다.

참고: FAST RIP을 사용하는 경우에는 선택한 워크플로우에 대해 **In-RIP 분판** 선택이 비활성화됩니다. 이는 FAST RIP이 비활성화된 In-RIP 분판을 처리할 수 없기 때문입니다.

- **활성화** - In-RIP 분판이 있는 PDF 작업을 분리된 파일(C, M, Y, K, 별색)로 인쇄합니다. In-RIP 정보가 없는 작업은 복합 작업으로 인쇄됩니다(CMYK).
- **사용 안 함** - In-RIP 정보를 무시합니다. PDF 작업은 복합 인쇄됩니다(CMYK). 미리 분리된 파일은 In-RIP 정보를 포함하지 않더라도 항상 분리되어 인쇄됩니다.
- **강제 적용** - 이전 버전의 Adobe Acrobat에서 만든 PDF뿐만 아니라 PostScript 레벨 3 및 PostScript 레벨 2 작업에 in-RIP 정보를 적용합니다.

  참고: In-RIP 분판 **강제 적용**이 필요한 경우(예: 별색이 포함된 EPS 파일) 다음을 수행해야 합니다.

  - **서버 정보 및 구성** 탭의 **일반 설정**에서 **FAST RIP** 확인란의 선택을 취소하고 **저장**을 클릭합니다.
  - 선택한 워크플로우 내에서 **In-RIP 분판** 설정을 **강제 적용**으로 설정하고 **저장**을 클릭합니다.
  - **서버 정보 및 구성** 탭의 **일반 설정**에서 **FAST RIP** 확인란을 다시 선택하고 **저장**을 클릭합니다.

  선택한 워크플로우의 **In-RIP 분판** 설정에서 **활성화됨**이 표시됩니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

페이지 상자 정의

Command WorkStation은 용지 상자, 블리드 상자, 트림 상자, 자르기 상자, 아트 상자로 PDF 페이지 크기를 정의합니다. PostScript 작업의 경우 Command WorkStation은 경계 상자 정보를 검색하고 처리할 수 있습니다.

PDF에는 페이지 크기와 관련된 설명이 최대 5개까지 포함될 수 있습니다.

- **용지 상자** - In-RIP 분판이 있는 PDF 작업을 분리된 파일(CMYK 및 별색)로 인쇄합니다. In-RIP 정보가 없는 작업은 간단히 복합 작업으로 인쇄됩니다(CMYK).
- **블리드 상자**—생산 환경에서 출력 시 페이지의 내용을 잘라내야 하는 영역을 정의합니다.
- **트림 상자**—재단 후에 마감된 페이지의 대상 크기를 정의합니다. 임포지션 어플리케이션에서는 페이지 순서를 정렬하기 위해 이 유형의 상자를 사용합니다.
- **자르기 상자** — 표시하거나 인쇄할 때 페이지 내용을 잘라야 하는 영역을 정의합니다.
- **아트 상자** — 페이지에서 특별히 관심 있는 영역을 정의합니다.

PostScript 작업의 경우 일부 그래픽 프로그램에서 인쇄할 때 발생할 수 있는 반올림 또는 반내림 오류 때문에 경계 상자 정보가 항상 정확하지는 않습니다. 이러한 부정확성으로 인해 출력물의 이미지가 왜곡될 수 있습니다. Command WorkStation은 이러한 작업의 페이지 크기 정보를 무시하고 내부적으로 페이지 크기를 계산할 수 있습니다.

페이지 상자 지정

Command WorkStation이 PDF 작업에서 읽을 페이지 크기 정보를 지정할 수 있습니다. 또한 정확하지 않을 수 있는 PostScript 작업의 경계 상자 정보를 재정의하도록 Command WorkStation을 지시할 수도 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **크기 정의**에서 원하는 항목을 선택합니다.

- PDF 작업의 경우: 적절한 페이지 크기 정의를 선택합니다.
- PostScript 작업의 경우: **페이지 크기 계산**을 선택합니다.

  이 프로세스는 작업에서 경계 상자 정보를 추출하는 것보다 느리지만 결과는 더 정확합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

작업 색상 영역

작업 색상 공간에 따라 PDF 작업에 적용할 소스 프로파일이 결정됩니다.

주로 RGB 이미지를 포함하는 PDF 작업의 경우, RGB 색상 공간을 적용하면 최상의 색상 품질을 얻을 수 있습니다. 교정 워크플로우에서 CMYK를 작업 색상 공간으로 사용해야 합니다.

작업 색상 공간 적용

PDF 작업의 이미지 내용에 적합한 작업 색상 공간을 적용하여 색상 품질을 향상시킬 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **작업 색상 공간**에서 CMYK 또는 RGB를 선택합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

복합 작업 시 중복 인쇄

의도적으로 한 층의 잉크 위에 한 층을 더 인쇄하는 것을 중복 인쇄라고 부릅니다. 트래핑의 필요성을 없애고 색상 사이에 간격이 생기는 것을 방지하기 위해 중복 인쇄를 사용하는 경우도 있습니다.

인쇄기는 각 잉크 색상을 한 번에 하나씩 인쇄합니다. 각 인쇄판은 한 가지 색상의 구성 요소로만 구성됩니다. 색상으로 구분된 파일은 시안, 마젠타, 노란색, 검정색, 별색으로 생성됩니다.

겹치는 색상은 서로 위에 인쇄되지 않으므로 복합 작업에서 겹치는 색상을 인쇄할 수 없습니다. 그러나 Command WorkStation은 중복 인쇄 효과를 시뮬레이션할 수 있습니다.

복합 작업 시 중복 인쇄 시뮬레이션

복합 작업에서 중복 인쇄를 시뮬레이션할 수 있습니다. Command WorkStation은 분리된 작업에서 중복 인쇄를 시뮬레이션할 수 없습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **복합 작업 시 중복 인쇄 시뮬레이션**을 선택합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

PDF 작업에서 내장되지 않은 글꼴 관리

내장되지 않은 글꼴을 감지하면 Command WorkStation에서 작업 처리를 강제로 중지시켜 누락된 글꼴을 포함할 수 있습니다.

기본적으로 Command WorkStation은 내장되지 않은 글꼴이 포함된 작업을 인쇄하지만 누락된 글꼴은 Courier로 교체됩니다. 내장되지 않은 글꼴은 **파일** 탭의 **경고/오류** 창에 나열됩니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **폰트가 없는 경우 작업 처리 중단**을 선택합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

누락된 글꼴을 포함시킨 후에는 인쇄 전에 작업 내용을 다시 로드해야 합니다.

PDF 작업에서 투명 혼합 색상 공간 무시

투명 혼합 색상 공간은 병합된 아트워크를 표시하는 데 사용됩니다. 투명도 작업의 출력물에 아티팩트가 표시되는 것은 그래픽 프로그램에서 선택한 투명 혼합 색상 공간이 부적합하기 때문일 수 있습니다. Command WorkStation에서 투명 혼합 색상 공간을 강제로 무시하게 함으로써 문제를 해결할 수 있는 경우가 많습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **파일의 투명 혼합 색상 공간 무시**를 선택합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

4 작업 내용을 다시 인쇄합니다.

파일의 투명 혼합 색상 공간 무시를 선택하면 Adobe PostScript Print Engine은 Command WorkStation에서 선택한 소스 프로파일을 기반으로 자체 투명 혼합 색상 공간을 사용합니다.

여러 페이지 PDF 작업을 단일 페이지로 로드

여러 페이지로 된 PDF 작업을 단일 페이지로 로드하고 각 페이지에 대해 개별 작업 설정을 지정할 수 있습니다. 여러 페이지 PDF 작업을 단일 페이지로 로드하지 않는 경우 작업 설정이 모든 페이지에 균일하게 적용됩니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **다중 페이지 PDF 파일을 단일 페이지 작업으로 분할**을 선택합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

PDF 파일에서 부드러운 미세 선 렌더링

PDF 파일에서 미세 선 렌더링을 사용하면 선명한 세부 사항으로 라인을 렌더링하여 해상도가 낮은 출력 장치에서 작은 텍스트, 바코드 및 복잡한 라인 작업과 같은 벡터 그래픽의 모양을 개선할 수 있습니다.

이 옵션은 작업의 PDF 인쇄 엔진으로 Adobe PDF Print Engine를 선택한 경우에 사용할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **PDF 파일의 미세 선 렌더링**을 선택합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.

1비트 파일

OneBit Option에 대한 라이선스가 있으면 이미지 세터, 플레이트 세터 또는 기타 프리프레스 업계 디지털 인쇄 솔루션에서 생성한 1비트 파일을 처리할 수 있습니다.

이미지 세터, 플레이트 세터 및 기타 프리프레스 업계 디지털 인쇄 솔루션에는 PostScript 및 PDF 파일을 스크린 도트로 변환하는 통합 RIP가 있습니다. 스크린 도트 정보는 1비트 TIFF 파일로 저장되며, 각 색상 분리마다 하나의 파일이 저장됩니다.

외부 RIP가 이미 1비트 TIFF 파일을 처리했기 때문에 처리 중에 Fiery XF의 통합 RIP가 적용되지 않습니다. Fiery XF는 디지털 교정 인쇄 때 1비트 파일에서 스크린 룰링, 스크린 도트 모양 및 크기 등 필요한 스크리닝 정보를 추출합니다.

OneBit Option을 사용하여 인쇄된 디지털 교정은 색상이 정확하고 최종 인쇄 실행을 화면으로 정확하게 표현하므로 OneBit Option는 무아레 패턴이나 로제트를 확인하는 데 이상적인 도구입니다.

OneBit Option은 다음 파일 형식을 지원합니다.

- TIFF G4
- TIFF G3
- PackBit
- LZW 압축 TIFF
- 비압축 TIFF
- Presstek
- Huffman
- PCX
- LEN
- Harlequin
- Pagebuffer
- Founder
- DSC1 및 DSC2(사본 도트 형식)

1비트 파일에 적용되는 플레이트 특성을 수정할 수 있습니다. 플레이트 특성은 플레이트 세터에서 출력될 때 스크린 도트의 크기를 제어합니다.

1비트 파일에 대한 워크플로우 만들기

Fiery XF 서버로 전송된 1비트 파일을 처리하는 데 사용할 워크플로우를 생성할 수 있습니다.

1 Command WorkStation에서 Fiery XF 서버를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 Server Manager를 선택합니다.

2 **프린터** 탭에서 프린터 옆의 **더하기** 아이콘을 클릭하고 수정할 워크플로우를 선택합니다.

3 **파일** 탭에서 **1비트** 옆의 화살표를 클릭하여 창을 확장합니다.

4 다음 중 하나를 수행합니다.

- 작업 완료까지 대기할 시간(초)을 입력합니다.

  이 설정은 Fiery XF서버가 동일한 작업에 속하는 수신 1비트 파일을 대기하는 시간을 결정합니다. 시간이 경과하면 Fiery XF 서버에서 작업 인쇄를 시작합니다.

- **작업 내 1비트 파일 수** 확인란을 선택하고 숫자를 입력합니다.

  이 설정은 각 작업의 1비트 파일 수를 정의합니다. Fiery XF 서버는 정의된 1비트 파일 수를 수신하는 즉시 인쇄를 시작하므로 불필요한 유휴 시간을 방지할 수 있습니다.

  이 설정은 **작업 완료를 위한 대기 시간** 설정을 재정의하며 지정한 시간이 경과했을 때 작업이 자동으로 인쇄되지 않도록 합니다.

5 (선택 사항) Fiery XF 서버가 각 작업에 대한 하위 디렉토리를 만들도록 하려면 **각 작업의 하위 디렉토리** 확인란을 선택합니다.

1비트 파일에 대한 하위 디렉터리를 자동으로 생성하는 RIP에서 1비트 파일을 만든 경우 이 설정을 선택해야 합니다.

6 작업 인식 프리셋 필드에서 1비트 파일의 명명 규칙과 일치하는 문자 시퀀스를 선택하거나 입력합니다.

이 설정은 Fiery XF 서버가 작업 이름과 각 작업의 모든 1비트 파일을 인식하는 방법을 정의합니다. 정의된 일반 문자 시퀀스는 처리하는 모든 파일과 일치해야 합니다.

자세한 내용은 작업 인식 프리셋 정의(52페이지) 항목을 참조하십시오.

7 (선택 사항) Fiery XF 서버의 **파일 헤더에서 색상 분해 추출** 확인란을 선택하여 파일 이름 대신 1비트 파일의 파일 헤더에서 색 정보를 추출합니다.

1비트 파일의 이름에서 개별 색상 분리를 식별할 수 없는 경우 이 옵션을 선택합니다. 일부 RIP 장치는 색상 분리를 파일 이름의 일부로 저장하지 않습니다.

8 **교정 방법** 아래에서 다음 중 하나를 선택합니다.

교정 방법	설명
임포지션 교정	작업을 프레스에 제출하기 전에 임포지션 교정을 생성하려면 이 옵션을 선택합니다. **참고:** 임포지션 교정은 색상이 정확하지 않으므로 인쇄 사본의 내용과 완전성을 확인하는 데만 사용해야 합니다.
인쇄 시의 기준 교정	작업 색상을 관리하기 위해 정확한 색상의 화면 교정을 생성하려면 이 옵션을 선택합니다. 인쇄 시의 기준 교정은 고객과 인쇄소 간의 구속력 있는 색상 계약으로 간주됩니다. 인쇄 시의 기준 교정은 일반적으로 언론에 제출되기 전에 작성되는 최종 교정입니다.
선명한 도트로 계약 교정	빠르고 정확한 색상의 화면 교정을 생성하려면 이 옵션을 선택합니다. 선명한 도트로 계약 교정의 인쇄 품질은 표준 인쇄 시의 기준 교정보다 약간 낮습니다.

9 **저장**을 클릭합니다.

사용자 지정 작업 인식 프리셋 생성

Fiery XF 서버의 모든 워크플로우에 사용할 수 있는 사용자 지정 작업 인식 프리셋을 생성하고 저장할 수 있습니다.

1 Command WorkStation에서 Fiery XF 서버를 마우스 오른쪽 단추로 클릭하고 **Server Manager**를 선택합니다.

2 **프린터** 탭에서 프린터 옆의 **더하기** 아이콘을 클릭하고 수정할 워크플로우를 선택합니다.

3 **파일** 탭에서 **1비트** 옆의 화살표를 클릭하여 창을 확장합니다.

4 작업 인식 프리셋 필드 옆에 있는 **추가** 아이콘을 클릭합니다.

5 1비트 파일의 명명 규칙과 일치하는 문자 시퀀스를 입력합니다.

자세한 내용은 작업 인식 프리셋 정의(52페이지) 항목을 참조하십시오.

6 **저장**을 클릭합니다.

사용자 지정 작업 인식 프리셋은 작업 인식 프리셋 필드 옆의 **삭제** 아이콘을 클릭하고 **프리셋 삭제** 창에서 프리셋을 선택하고 **삭제**를 클릭하여 삭제할 수 있습니다.

작업 인식 프리셋 정의

1비트 파일용 워크플로우를 만들 때는 1비트 파일의 명명 규칙과 일치하는 문자 시퀀스인 작업 인식 프리셋을 정의해야 합니다.

1비트 파일에 대한 워크플로우 만들기에 대한 자세한 내용은 1비트 파일에 대한 워크플로우 만들기(50페이지)을 참조하십시오.

Fiery XF 서버는 작업 인식 프리셋에서 다음 변수를 인식합니다.

변수	설명
%j	작업 이름을 나타냅니다.
%c	1비트 파일의 색상 분리 이름을 나타냅니다.
%f	"무시"를 나타냅니다. 이 변수는 일부 RIP 솔루션에서 파일 이름에 자동으로 추가하는 파일 번호와 같은 연속 숫자를 무시하도록 Fiery XF 서버에 지시하는 데 자주 사용됩니다. 숫자를 삽입하여 무시할 문자 수를 정의합니다. 예를 들어, **%4f** 는 Fiery XF 서버에 4자를 무시하도록 지시합니다.

다음 예제에서는 1비트 파일의 샘플 그룹에 대한 작업 인식 프리셋을 정의하는 방법을 보여 줍니다.

1비트 파일 이름	작업 인식 프리셋 문자 시퀀스	설명
01_fieryflyer_(시안).tif 02_fieryflyer_(마젠타).tif 03_fieryflyer_(노란색).tif 04_fieryflyer_(검정색).tif	%f_%j_(%c).tif	Fiery XF 서버는 밑줄을 구분 기호로 사용하고 괄호 안에 색 구분이 있는 파일을 처리합니다. Fiery XF 서버는 파일 이름에서 첫 번째 밑줄 앞의 모든 문자를 무시하고 오른쪽에서 왼쪽으로 읽습니다.

참고: 기본적으로 Fiery XF 서버는 파일 확장자를 무시하고 오른쪽에서 왼쪽으로 파일 이름을 분석합니다. **왼쪽에서 오른쪽으로 파일명 분석** 확인란을 선택하여 파일 이름을 왼쪽에서 오른쪽으로 분석하도록 Fiery XF 서버에 지시할 수 있습니다.

다음 예제에서는 Fiery XF 서버가 왼쪽에서 오른쪽으로 분석할 수 있도록 디자인된 작업 인식 프리셋을 보여 줍니다.

1비트 파일 이름	작업 인식 프리셋 문자 시퀀스	설명
Fieryflyer-(시안)-00157.tif FieryFlyer-(마젠타)-00158.tif Fieryflyer-(노란색)-00159.tif Fieryflyer-(검정색)-00160.tif Fieryflyer-(시안)-01-00.tif FieryFlyer-(마젠타)-02-00.tif Fieryflyer-(노란색)-03-00.tif Fieryflyer-(검정색)-04-00.tif	%j-(%c)-%5f.tif	Fiery XF 서버는 대시를 구분 기호로 사용하고 괄호 안에 색 구분이 있는 파일을 처리합니다. Fiery XF 서버는 파일 이름에서 두 번째 대시 뒤의 모든 문자를 무시하고 왼쪽에서 오른쪽으로 읽습니다.

1비트 작업의 교정 방법 변경

1비트 작업에 대한 설정은 워크플로우 수준에서 이루어집니다. Job Editor에서는 인쇄 품질과 속도에 영향을 주는 교정 방법만 변경할 수 있습니다.

1 Command WorkStation 작업 센터에서 작업을 두 번 클릭하여 Job Editor를 엽니다.

2 **파일** 탭에서 **1비트** 옆의 화살표를 클릭하여 창을 확장합니다.

3 **교정 방법**에서 교정 방법을 선택합니다.

교정 방법에 대한 자세한 내용은 1비트 파일에 대한 워크플로우 만들기(50페이지)을 참조하십시오.

4 **저장**을 클릭합니다.

자세한 내용은 시각적 색상 교정(107페이지) 항목을 참조하십시오.

작업 편집

Job Editor에서는 작업의 크기 조정, 자르기, 회전, 대칭 이동, 재정렬을 할 수 있습니다. 작업 편집 내용을 새 워크플로우로 저장할 수 있습니다.

작업을 정확하게 배치하려면 미리 보기 창에서 시각 자료를 사용할 수 있습니다.

참고: 색상 관리 설정, 인쇄 설정 및 별색 정의를 포함한 모든 작업 편집은 워크플로우에서 기본 설정을 재정의합니다.

작업 회전

90, 180 또는 270도로 작업을 회전할 수 있습니다.

1 도구 모음에서 **작업 변환** 도구를 선택합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 도구 모음의 **회전 및 뒤집기**에서 회전 각도를 선택합니다.
- 포인터를 페이지 바로 위가 아닌 가장자리 가까이에 댄 다음, 포인터가 화살표 표시된 원으로 바뀔 때까지 기다립니다. 그런 다음 회전할 방향으로 끕니다. 작업이 90의 배수인 가장 가까운 회전 각도로 스냅됩니다.

작업을 회전하여 용지 소비 줄이기

Command WorkStation은 용지 낭비를 줄일 수 있는 경우 단일 작업을 자동으로 회전할 수 있습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **레이아웃** 탭에서 **레이아웃 옵션** 창을 확장합니다.

2 **작업 회전** 아래에서 **최소 매체 소비**를 선택합니다.

작업 대칭 이동

작업을 가로 또는 세로 축을 따라 대칭 이동할 수 있습니다.

1 도구 모음에서 **작업 변환** 도구를 선택합니다.

2 도구 모음의 **회전 및 뒤집기** 아래에서 **수평으로 뒤집기** 또는 **수직으로 뒤집기**를 클릭합니다.

작업 크기 조정

새 치수를 입력하거나 끌어서 작업 크기를 백분율로 조정할 수 있습니다. 작업을 용지 너비나 높이로 확대할 수도 있습니다.

용지에 적합하지 않은 작업은 빨간색 테두리로 표시됩니다. 대형 작업을 인쇄하려면 크기를 조정하거나 바둑판식 배열로 인쇄해야 합니다.

기본적으로 크기가 조정된 작업은 원래 비율을 유지합니다. 도구 모음에서 **비례로 크기 조정** 버튼을 클릭하여 비례로 크기 조정을 비활성화할 수 있습니다.

1 도구 모음에서 **작업 변환** 도구를 선택합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 자유롭게 크기 조정: 작업 모서리에 포인터를 놓습니다. 포인터가 양방향 화살표로 변경됩니다. 작업을 필요한 크기로 끕니다.
- 치수를 입력하여 크기 조정: 도구 모음의 **크기 조정**에서 너비와 높이를 입력합니다.
- 백분율로 크기 조정: 도구 모음의 **크기 조정**에서 % 버튼을 클릭하고 너비 또는 높이 상자에 백분율을 입력합니다.
- 균일하게 중첩된 작업 크기 조정하기: 사이드바에서 **레이아웃**을 클릭하고 **중첩** 패널을 엽니다. 그런 다음 **균일한 배율**을 선택하고 너비와 높이를 입력한 다음 **적용**을 클릭합니다.
- 용지 크기로 크기 조정: 해당 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **크기 조정**, **다음에 맞춤**을 차례로 클릭하고 원하는 항목을 클릭합니다. 작업 크기를 시트 너비, 시트 높이(롤 용지에는 사용할 수 없음) 또는 페이지 크기로 조정할 수 있습니다. 페이지 크기로 크기를 조정하면 작업은 인쇄 가능한 용지 너비 또는 높이 중 먼저 도달하는 값으로 조정됩니다.

해당 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, **페이지 초기화**를 클릭하여 작업을 원래 크기로 되돌릴 수 있습니다.

시트에서 작업 정렬

작업을 시트 가장자리에 정렬할 수도 있고, 여백을 추가하거나 x/y 좌표를 입력하거나 끌어서 작업을 다시 배치할 수도 있습니다.

기본적으로 작업은 프린터 여백을 고려하면서 시트의 왼쪽 위 모서리에 배치됩니다.

1 도구 모음에서 **작업 변환** 도구를 선택합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 도구 모음의 **위치**에서 페이지 왼쪽 위 모서리의 x/y 좌표를 입력합니다.

  기본적으로 Job Editor는 프린터의 인쇄되지 않는 왼쪽과 위쪽 여백의 x/y 좌표를 표시합니다. X/y 값을 "0"으로 입력하여 Job Editor가 프린터 여백을 무시하도록 할 수 있습니다.
- 도구 모음의 **정렬**에서 가로 및 세로 정렬 유형을 클릭합니다.

  롤 용지에는 하단 정렬을 사용할 수 없습니다.
- 도구 모음의 **여백**에서 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 또는 오른쪽 여백 너비를 입력합니다.

  적절한 버튼을 클릭하고 위쪽 여백만 정의하여 네 면 모두에 동일한 여백을 적용할 수 있습니다.

작업 자르기

주위에 불필요한 배경 요소를 제거하여 이미지의 초점을 강화할 수 있습니다.

작업에 절단선이 있는 경우 Command WorkStation에서는 새로 자른 더 작은 영역에 이 선을 다시 적용합니다.

1 도구 모음에서 **작업 자르기** 도구를 선택합니다.

2 미리 보기에서 포인터를 끌어 자를 영역을 선택합니다.

ESC 키를 눌러 자르기 선택한 영역을 취소할 수 있습니다.

3 다음의 작업을 수행하여 선택한 영역(옵션)을 미세 조정합니다.

- 자르기 상자 재배치: ALT 키를 누른 상태로 자르기 상자 가운데에서 포인터를 끕니다.
- 자르기 상자 크기 조정: 자르기 상자 가장자리를 끕니다.
- 자른 영역의 크기 조정: 도구 모음의 **크기 조정** 상자에 새 값을 입력합니다.
- 작업 가장자리와 자르기 상자 사이의 여백 너비를 조정합니다. 도구 모음에서 **여백(오프셋)** 상자에 새 값을 입력합니다.

4 Enter를 누릅니다.

도구 모음에서 **자르기 초기화** 버튼을 클릭하여 자른 작업을 원래 상태로 되돌릴 수 있습니다.

작업 편집 취소

마지막으로 작업을 저장한 이후의 모든 작업 편집 내용을 취소할 수 있습니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **편집 > 취소**를 클릭합니다.
  - 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **페이지 초기화**를 클릭합니다.

작업 설정을 워크플로우로 저장

현재 작업 설정을 워크플로우로 저장하면 동일한 설정 그룹을 여러 작업에 적용해야 하는 경우 시간을 상당히 절약할 수 있습니다.

예를 들어, 모두 동일하고 광범위한 편집이 필요한 여러 작업으로 구성된 고객 주문을 받은 경우 첫 번째 작업의 최종 설정을 새 워크플로우 저장하여 저장할 수 있습니다. 그런 다음, 후속 작업을 Command WorkStation으로 가져올 때 해당 워크플로우 를 선택하여 동일한 설정을 쉽고 빠르게 적용할 수 있습니다.

1 Job Editor에서: **저장**을 클릭합니다.

참고:

저장되지 않은 작업 설정은 워크플로우를 만들 때 삭제됩니다.

2 **파일 > 워크플로우로 저장**을 클릭합니다.

3 워크플로우 이름을 입력하고 **저장**을 클릭합니다.

저장된 워크플로우는 현재 선택한 용지에 자동으로 연결됩니다. 이것은 새 작업을 로드할 때 선택할 수 있습니다.

시각 자료

Job Editor에서는 시트에서 작업 정렬에 도움이 되는 시각 자료를 사용할 수 있습니다.

시각 자료는 미리 보기 창에서만 볼 수 있습니다. 작업과 함께 인쇄되지 않습니다. 다음 시각 자료를 사용할 수 있습니다.

- 눈금자 — 미리 보기의 위쪽과 왼쪽 가장자리를 따라 눈금자를 표시합니다.
- 안내선 — 인쇄할 수 없는 줄입니다. 안내선에 스냅을 활성화하고 현재 위치에 고정할 수 있습니다.
- 격자—인쇄하지 않는 가로 및 세로 선을 표시합니다. 격자선 간격은 고정되어 있지만 선택한 확대/축소 비율에 따라 자동으로 조정됩니다. 스냅을 활성화하면 주변 작업이 그리드에 맞춰집니다.
- 표시—절단선 또는 절단 표시를 숨깁니다. 시트에서 작업 위치는 변경되지 않습니다.
- 페이지 프레임—각 작업 주위에 검정색 테두리를 표시합니다. 이렇게 하면 중첩된 다른 작업과 겹치는 작업 주변에 공백이 있는지 확인할 수 있습니다.
- 겹침—시트 테두리와 겹치거나 다른 작업과 겹치는 작업을 표시합니다. 겹치는 작업은 빨간색 테두리와 함께 표시됩니다.
- 용지 여백—프린터의 펌웨어에서 정의된 인쇄되지 않는 여백을 표시합니다. 작업이 인쇄할 수 없는 여백으로 나가지 않게 하면 출력물에서 뜻하지 않게 잘리는 일을 피할 수 있습니다.

측정 단위 변경

Job Editor에 표시되는 측정 단위를 일시적으로 변경할 수 있습니다. 창을 닫으면 Job Editor가 Command WorkStation에 대해 선택된 측정 단위로 돌아갑니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **편집 > 측정 단위**를 클릭하고 원하는 항목을 클릭합니다.
  - 눈금자의 아무 곳이나 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 원하는 항목을 클릭합니다.

확대

미리 보기로 표시된 작업의 크기를 늘리면 보다 정확하게 변경할 수 있습니다.

확대할 때마다 미리 보기의 크기가 100%씩 증가합니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 도구 모음에서 **작업 확대/축소** 도구를 선택하고 확대할 작업 영역을 클릭합니다.
  - **보기 > 확대**를 클릭합니다.
  - 아래쪽 도구 모음의 편집 상자에 확대/축소 비율을 입력하거나 슬라이드 막대를 이동합니다. 이러한 확대/축소 설정은 미리 보기 창을 기준으로 작업 미리 보기의 크기를 조정합니다.

스냅 설정

일부 시각 자료에 자석처럼 달라붙는 속성을 할당할 수 있으며, 이 경우에는 근접한 작업들이 시각 자료에 스냅됩니다. 격자 또는 안내선에 대해 스냅을 켜거나 끌 수 있습니다. 중첩에서는 개체를 서로 스냅할 수도 있습니다.

- **보기** > **스냅하기**를 클릭한 다음 항목을 클릭합니다.

눈금자 좌표 설정

기본적으로 눈금자의 0, 0 좌표가 시트의 왼쪽 상단 모서리에 있습니다. 0, 0 좌표를 작업의 모서리 등의 위치로 이동할 수 있습니다.

- 포인터를 눈금자 영역의 왼쪽 상단 모서리에서 필요한 위치로 끕니다.

눈금자 교차 영역을 두 번 클릭하여 0, 0 좌표를 재설정할 수 있습니다.

안내선 작업

안내선은 인쇄되지 않는 라인이며, 이를 통해 시트에 정확한 좌표로 작업을 배치할 수 있습니다. 현재 위치에서 안내선을 잠글 수 있습니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 안내선 생성: 가로 또는 세로 눈금자에서 포인터를 끕니다.
  - 안내선 이동: 안내선을 새 위치로 끕니다.
  - 안내선 제거: 가로 안내선을 가로 눈금자로, 세로 안내선은 세로 눈금자로 끕니다.

시각 자료 표시

미리 보기 창에서 시각 자료를 표시하거나 숨길 수 있습니다.

- **보기** > **시각 자료**를 클릭한 다음 원하는 항목을 클릭합니다.

작업 라벨

작업 라벨을 사용하여 두 출력물 간의 색상 정확도를 확인하거나 작업 관련 정보를 기록할 수 있습니다.

작업 라벨에는 문서 이름, 프린터 이름, 사용된 프로파일 등, 작업에 대해 선택할 수 있는 정보가 포함되어 있으며 최대 두 개의 컨트롤 바를 포함할 수도 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

작업 라벨 만들기 또는 편집

하나의 작업 라벨에는 이미지와 최대 6줄의 작업 관련 정보가 포함될 수 있습니다. 작업 라벨에 표시할 정보를 선택할 수 있습니다. 또한 기본 Fiery 로고를 JPEG 또는 TIFF 이미지로 바꿀 수도 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **레이아웃** 탭에서 **작업 라벨** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 **작업 라벨** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 단일 작업: **페이지**를 선택합니다.
- 여러 페이지가 있는 작업(중첩, 다단 복제): **컬렉션**을 선택하여 전체 작업에 대해 하나의 작업 라벨을 생성하거나 **페이지**를 선택하여 각 페이지에 대한 작업 라벨을 생성합니다. 여러 페이지로 구성된 작업은 두 가지 유형의 작업 라벨을 모두 가질 수 있습니다.

3 **편집**을 클릭합니다(선택 사항).

작업 라벨 편집기를 사용하면 기본 작업 라벨 설정을 검토하거나 편집할 수 있습니다(다음 단계 참조).

4 **업로드**를 클릭하고 이미지 파일을 찾습니다. 이미지를 포함하지 않으려면 **없음**을 선택합니다.

최대 이미지 크기는 5 x 5cm(2.54 x 2.54인치)입니다. 이미지가 이러한 치수를 초과하면 Command WorkStation에서 너비 또는 높이가 5cm로 줄어들도록 비례적으로 크기를 조정합니다. 5 x 5cm보다 작은 이미지는 원래 크기로 표시됩니다. 작업에 대해 색상 관리를 선택하면 작업 라벨 이미지에도 적용됩니다.

5 필요한 확인란을 선택하여 1~6행까지의 내용을 지정합니다.

6행에는 사용자 지정 텍스트를 위한 공간이 있습니다.

6 **확인**을 클릭합니다.

작업 라벨 다시 정렬

작업 라벨과 해당 작업 또는 중첩의 아래쪽 가장자리 사이의 수직 거리를 변경할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **레이아웃** 탭에서 **작업 라벨** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 **작업 라벨** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **페이지** 또는 **컬렉션** 탭에서 세로 거리를 입력합니다.

작업 라벨 크기 조정

작업 라벨에 표시되는 작업 관련 정보의 치수 및 글꼴 크기를 변경할 수 있습니다.

작업 라벨에는 다음과 같은 기본 속성이 있습니다.

- 너비 – 선택한 경우 페이지 너비에서 컨트롤 막대의 너비를 뺀 값
- 높이 – 최대 5cm(2.54인치). 작업 관련 정보를 5cm 미만으로 표시할 수 있는 경우 높이를 줄여 작업 관련 정보와 그 아래의 컨트롤 바 사이에 불필요한 공백이 생기지 않도록 할 수 있습니다.
- 글꼴 크기 – 6pt. 6pt~72pt 사이의 글꼴 크기를 선택할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **레이아웃** 탭에서 **작업 라벨** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 **작업 라벨** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 작업 라벨의 최대 너비와 높이를 입력합니다.

3 글꼴 크기를 입력합니다.

컨트롤 바

컨트롤 바는 여러 행의 색상 패치로 구성됩니다. 참조(예: Fogra MK 11)와 비교하여 출력물의 색상을 측정하여 ISO 12647-7 규격을 준수하는지 확인할 수 있습니다.

Command WorkStation은 다음 컨트롤 바를 지원합니다.

- Command WorkStation과 함께 설치되는 모든 컨트롤 바
- 사용자 지정 컨트롤 바—사용자 지정 컨트롤 바 파일은 ControlStrip 폴더에 있어야 합니다. Command WorkStation은 분리된 파일을 제외한 지원되는 모든 파일 형식을 처리할 수 있습니다. 크기 제한은 없습니다.
- 동적 웨지 - 동적 웨지는 작업에서 가장 두드러진 색상들로 구성됩니다. 따라서 각 동적 웨지는 해당 작업에 고유합니다.

컨트롤 바 선택

각 작업에 대해 컨트롤 바를 인쇄할 수 있습니다. 중첩의 경우 두 개의 컨트롤 바를 선택할 수 있는데, 하나는 중첩 페이지용이고 다른 하나는 각 중첩 페이지용입니다.

컨트롤 바에 색상 관리를 적용하면 Command WorkStation에서는 색상 패치를 선택한 참조 프로파일의 색영역으로 압축합니다. 색상 관리를 적용하지 않으면 Command WorkStation에서 프린터의 전체 색영역을 사용하여 컨트롤 바를 인쇄합니다.

참고: 내장 측정 장치가 있는 일부 프린터는 작업당 하나의 컨트롤 바만 측정할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **확인** 탭에서 **컨트롤 바** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **확인** 탭에서 **컨트롤 바** 창을 확장합니다.

2 **컨트롤 바 1**에서 원하는 컨트롤 바 또는 용지 웨지를 선택합니다.
측정 장치와 호환되는 컨트롤 바를 선택해야 합니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

- **색상 관리로 인쇄**를 선택하면 매체 프로필의 정확도를 확인할 수 있습니다.
- **색상 관리로 인쇄**를 선택 취소하면 두 프린터의 색상 정확도가 서로 일치하는지 확인할 수 있습니다.

4 **작업 시트 대신 중첩 시트 사용**을 선택하면 중첩에 대한 컨트롤 바를 인쇄할 수 있습니다(선택 사항).

5 컨트롤 바 2에 대해 위의 단계를 반복합니다(선택 사항).

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

동적 웨지 만들기

작업의 가장 두드러진 색상으로 구성된 컨트롤 바를 인쇄할 수 있습니다.

작업에서 추출된 색상은 출력물과 **컨트롤 바** 창에서 볼 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **확인**을 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **확인** 탭에서 **컨트롤 바** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **확인** 탭에서 **컨트롤 바** 창을 확장합니다.

2 **컨트롤 바** 아래에서 DynamicWedge를 선택합니다.

중첩을 위한 동적 웨지는 생성할 수 없습니다.

3 동적 웨지를 측정하는 데 사용할 측정 장치를 선택합니다.

일부 측정 장치에서는 장치별 설정을 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 측정 조건(M0, M1 또는 M2)을 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 측정 장치 설정(86페이지)을(를) 참조하십시오.

참고: 측정 모드 설정은 Color Profiler Suite v5.3.1 이상에서 지원됩니다.

4 동적 웨지의 최대 색상 패치 수를 선택합니다.

Command WorkStation은 더 적은 수의 패치를 사용하여 모든 작업의 주요 색상을 나타낼 수 있는 경우 더 적은 수의 패치를 인쇄합니다.

5 원색(CMYK), 별색 또는 이 둘의 혼합으로 구성된 동적 웨지를 생성할지 여부를 선택합니다.

6 **색역 내 색상 전용**을 선택합니다(선택 사항).

이 설정은 색 영역 범위를 벗어난 색상을 프린터 색 영역의 바깥쪽 가장자리에 매핑하여 동적 웨지가 프린터에서 사실적으로 재현할 수 있는 색상으로만 구성되도록 합니다. 출력물의 색상을 원래 작업 내용과 일치시키려면 이 설정을 선택하지 마십시오.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

두 행에 작업 라벨 인쇄

컨트롤 바를 별도의 행에 인쇄하도록 Command WorkStation을 강제할 수 있습니다. 작업 범위가 좁은 경우 이 방법이 바람직할 수 있습니다.

컨트롤 바는 항상 다음에 대해 별도의 행에 인쇄됩니다.

- 중첩된 작업
- 한 행에 작업 라벨을 인쇄할 만큼 넓지 않은 작업 시트

참고: Fiery Verify v5.3.1 이상 및 Color Profiler Suite가 켜져 있는 경우 각 컨트롤 바의 측정 모드를 별도로 선택할 수 있습니다. Verifier를 사용하는 경우 측정 모드를 Verifier 자체에서 지정할 수 있으므로 이 설정을 사용할 수 없습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **레이아웃** 탭에서 **작업 라벨** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 **작업 라벨** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **페이지** 또는 **수집** 탭에서 **페이지 크기를 초과하지 않아야 합니다**를 선택합니다.

중첩

중첩 기능은 여러 작업을 단일 작업으로 일괄 출력합니다. Command WorkStation 중첩 페이지를 공간 절약형으로 정렬하여 용지 낭비를 줄입니다.

다음을 수행할 수 있습니다.

- 모든 작업을 자동으로 중첩 파일로 가져오도록 Command WorkStation을 구성합니다. Command WorkStation은 모든 중첩 페이지에 균일한 방향 및 크기 조정 설정을 적용하고, 정의된 기준이 충족되면 중첩을 인쇄합니다.
- Job Center에 이미 로드된 선택한 작업으로부터 중첩을 생성합니다. 수동 중첩을 사용하면 크기 조정, 자르기 등 각 중첩 작업을 설정하거나 인쇄 전에 색상 조정을 적용할 수 있습니다.

프린터가 대형 용지 또는 롤 용지에 맞게 구성된 경우 중첩을 관리하기 어려울 수 있습니다. 이 경우 중첩을 위해 사용자 지정 용지 형식을 정의하는 것이 좋습니다. 자세한 내용은 *간단한 안내서*를 참고하십시오.

모든 작업 네스팅

지정된 기준이 충족될 때 자동으로 중첩을 만들도록 워크플로우를 구성할 수 있습니다. 하나의 중첩이 생성되면 모든 후속 작업이 다음 중첩의 일부가 됩니다.

Command WorkStation은 중첩을 생성할 수 있습니다.

- 충분한 작업이 시트 또는 선의 특정 백분율을 채우도록 로드된 경우.

  참고:

  프린터에 삽입된 용지 형식보다 작은 사용자 지정 용지 형식을 정의할 수 있습니다. 이 기능은 롤 소재 위에 인쇄할 때 시트의 특정 비율이 가득 찼을 때 용지 작업을 수행하려는 경우에 유용할 수 있습니다. 자세한 내용은 *간단한 안내서*를 참고하십시오.

- 마지막 작업이 로드된 후 지정된 시간이 경과한 경우.

참고: 워크플로우 설정이 작업 설정을 재정의합니다. 예를 들어 균일한 페이지 크기 조정을 위해 워크플로우를 구성하는 경우 중첩된 개별 작업에 다른 배율 인수를 적용할 수 없습니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **레이아웃** 탭에서 **중첩** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
2. 중첩 생성을 위한 기준을 정의합니다.

   Command WorkStation은 시트 또는 선의 최소 백분율을 채울 수 없는 경우에도 항상 지정된 기간이 경과한 후에 중첩을 생성하고 처리합니다.

3 **최적화** 및 **방향**에서 시트에서 작업을 정렬하는 방법을 정의합니다.

시트에서 공간을 최대한 적게 차지하도록 중첩된 작업을 정렬하거나, 인쇄 후 가로 또는 세로 직선 절단을 최대한 적게 사용하여 잘라낼 수 있도록 중첩된 작업을 정렬할 수 있습니다.

시트에서 사용 가능한 공간을 보다 효율적으로 활용하기 위해 작업을 회전시킴으로써 용지의 낭비를 더욱 줄일 수 있습니다. 또는 모든 작업을 원래 방향 방식으로 중첩하거나 모든 작업에 세로 또는 가로 형식을 적용할 수 있습니다.

4 **균일한 배율** 아래에 있는 확인란을 선택한 다음, 너비와 높이를 입력하여 모든 페이지를 동일한 크기로 조정합니다(선택 사항).

5 **간격**에서 페이지 사이의 가로 및 세로 거리를 입력합니다(선택 사항).
이 설정은 작업 라벨을 고려합니다.

6 **작업 주위의 간격(픽처 마운트)**에서 각 가장자리의 테두리 너비를 입력합니다(선택 사항).
이 설정은 인쇄할 수 없는 여백을 고려합니다.

강제로 중첩 인쇄

Command WorkStation은 지정된 기간이 경과할 때까지 또는 시트나 선의 최소 백분율을 채울 수 있을 때까지 **중첩 대기** 상태로 중첩 작업을 배치합니다. 지정된 기준에 도달하기 전에 이 상태의 작업을 강제로 인쇄할 수 있습니다.

- Job Center에서: **중첩 대기** 상태에 있는 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **강제 중첩**을 클릭합니다.
중첩이 생성됩니다.

선택한 작업 중첩

Job Center에 이미 로드된 작업으로부터 중첩을 생성할 수 있습니다.

중첩을 생성하기 전에 작업 요약 영역에서 인쇄 매수를 선택하여 여러 개의 작업 사본(복제본)을 중첩할 수 있습니다.

1 Job Center에서: 하나 이상의 작업을 선택합니다. 도구 모음에서 **새 중첩**을 클릭합니다.

2 중첩을 두 번 클릭하여 중첩된 작업에 대한 작업별 설정을 만듭니다(선택 사항).

Job Editor에서 도구 모음 버튼을 사용하여 중첩된 작업의 크기를 조정, 회전, 뒤집기 또는 자르기 할 수 있습니다. 또한 좌표를 입력하여 작업을 서로 상대적으로 정렬하거나, 여백을 정의하거나, 시트에서 정확한 위치에 작업을 잠글 수 있습니다.

참고:

Command WorkStation은 오류 메시지를 발생시키는 작업(예: 알 수 없는 별색이 있는 작업)이 포함된 중첩을 처리할 수 없습니다. 문제를 해결하거나 중첩에서 작업을 제거해야 합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

중첩된 작업 추가, 제거 또는 삭제

중첩을 생성한 경우 작업을 추가, 제거 또는 삭제하여 내용을 수정할 수 있습니다.

- Job Center에서 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 작업 추가: 중첩을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **중첩에 작업 추가**를 클릭한 다음, 해당 작업을 찾습니다. 또는 작업 목록에서 원하는 작업을 중첩으로 끕니다.

    또한, Job Editor에서 **편집** > **중첩에 작업 추가** 를 클릭하거나 해당 중첩 시트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **중첩에 작업 추가**를 클릭할 수도 있습니다.
  - 작업 제거: 중첩된 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **중첩에서 작업 제거**를 클릭합니다.

    작업은 작업 목록에 남아 있지만 더 이상 중첩의 일부가 아닙니다.
  - 작업 삭제: 중첩된 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **삭제**를 클릭합니다.

중첩된 작업 복제

중첩된 작업의 여러 사본(복제)을 생성할 수 있습니다.

각 복제에 개별 작업 설정을 적용할 수 있습니다. 그러나 중첩에서 원본 작업을 제거하면 복제가 제거됩니다.

참고:

복제본을 하나만 생성하려는 경우 복사 및 붙여넣기를 사용할 수 있습니다.

1. Job Editor에서: 해당 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **복제**를 클릭합니다.

   중첩된 모든 작업 목록을 표시하여 작업 위치를 보다 쉽게 찾을 수 있습니다. **중첩** 패널에서 **하위 작업**을 클릭합니다.
2. 생성할 복제 수를 입력하고 **복제**를 클릭합니다.
3. **중첩** 패널에서 **적용**을 클릭하여 미리 보기에서 복제된 작업을 정렬합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

중첩 이름 바꾸기

새 중첩은 기본 이름인 '중첩'으로 생성됩니다. 이 기본 이름을 변경할 수 있습니다.

1. Job Center에서: 해당 중첩을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **이름 바꾸기**를 클릭합니다.
2. 기본 이름을 새 이름으로 덮어쓰고 **확인**을 클릭합니다.

중첩된 작업 정렬

기본적으로 작업은 가장 공간 절약형으로 정렬됩니다. 기본 설정을 재정의하면 작업 회전을 방지하고 인쇄 후 절단이 용이하도록 작업을 정렬할 수 있습니다.

1 Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 **중첩** 창을 확장합니다.

2 **최적화** 및 **방향**에서 시트에서 작업을 정렬하는 방법을 선택합니다.

인쇄 후 가로 또는 세로 직선 절단을 최대한 적게 사용하여 잘라낼 수 있도록 작업을 정렬할 수 있습니다. 또는 작업을 원래 방향으로 유지하거나 모든 작업에 세로 또는 가로 형식을 적용할 수 있습니다.

3 **간격 조정** 아래에서 작업 간 가로 및 세로 거리를 정의합니다.

이 설정은 작업 라벨을 고려합니다.

시트에서 중첩된 작업 정렬

중첩된 모든 작업을 시트에서 가로 및 세로로 정렬하거나 모든 작업을 시트의 가운데에 맞출 수 있습니다. 선택한 작업을 서로를 기준으로 정렬할 수도 있습니다.

1 Job Editor에서 중첩 작업을 엽니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 시트의 모든 작업 정렬: 선택된 작업이 없는지 작업. 도구 모음에서 가로 및 세로 정렬 유형을 클릭합니다. 그런 다음 **중첩** 패널에서 **적용**을 클릭하여 작업을 다시 정렬합니다.

  참고: 롤 용지에는 하단 정렬을 사용할 수 없습니다.

- 선택한 작업을 서로 기준으로 정렬: 두 개 이상의 작업을 선택합니다. 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **정렬**을 가리킨 다음 가로 및 세로 정렬 유형을 클릭합니다. 그런 다음 시트의 현재 위치에서 작업을 잠급니다.

  참고: 현재 위치에서 작업을 잠그지 않으면 **중첩** 패널에서 **적용**을 클릭할 때 정렬이 취소됩니다.

중첩된 작업 편집

중첩이 여러 개의 작업으로 구성된 경우 편집할 작업을 쉽게 선택할 수 있도록 모든 중첩된 작업의 목록을 표시할 수 있습니다. 단일 작업과 마찬가지로 중첩된 하위 항목을 편집할 수 있습니다.
예를 들어, 각 작업에 서로 다른 크기 조정 또는 회전 설정을 적용할 수 있습니다. 또한 설정된 좌표에서 중첩된 각 작업을 잠그고 작업별 여백을 정의할 수 있습니다. 또한 작업 단위로 색상 관리 및 절단 등위선 설정을 지정할 수도 있습니다.

1 Job Center에서: 중첩을 두 번 클릭합니다.

2 Job Editor에서: 편집할 작업을 선택합니다.

중첩에 중첩된 작업이 여러 개 있는 경우 **하위 작업**을 클릭하여 전체 목록을 표시합니다.

3 필요에 따라 작업을 편집합니다.

4 **적용**을 클릭합니다.
중첩된 작업이 재정렬되고 미리 보기가 업데이트됩니다.

중첩된 작업 크기 조정

각 작업 크기를 개별적으로 조정하거나 모든 작업을 동일한 크기로 조정할 수 있습니다.

균일한 크기 조정이 가능하도록 구성된 워크플로우로 가져온 작업의 크기를 다시 조정할 수 없습니다.

개별 작업의 크기를 조정하려면 작업 크기 조정(56페이지)을 참조하십시오.

1 Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 **중첩** 창을 확장합니다.

2 **균일 크기 조정**을 선택하고 필요한 작업 치수 입력합니다.

3 **적용**을 클릭합니다.
중첩된 작업이 재정렬되고 미리 보기가 업데이트됩니다.

시트에서 고정된 위치에 중첩된 작업 잠그기

작업을 필요한 위치로 끌거나 x/y 좌표를 입력할 수 있습니다. 작업을 수동으로 배치하는 경우에는 미리 보기를 업데이트할 때 Command WorkStation에서 작업을 다시 정렬하지 않도록 작업을 제자리에 잠가야 합니다.

작업 정렬에 도움이 되는 시각 자료를 사용할 수 있습니다.

1 Job Editor에서: 중첩된 작업을 선택하고 다음 중 하나를 수행합니다.

- 도구 모음에서 작업의 왼쪽 위 모서리에 대해 x/y 좌표를 입력합니다.
- 작업을 필요한 위치로 끕니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **잠금**을 클릭합니다.
- 작업을 저장합니다. 도구 모음에서 자물쇠 버튼을 클릭합니다.

3 **적용**을 클릭합니다.

중첩된 작업이 재정렬되고 미리 보기가 업데이트됩니다. 잠기지 않은 페이지는 잠긴 페이지 중심으로 재정렬됩니다.

중첩된 작업 주위의 여백 추가

여백을 사용하여 중첩 페이지 사이의 공간을 늘릴 수 있습니다. 각 작업 주위에 다른 여백 너비를 추가할 수 있습니다.

1 Job Editor에서: 하나 이상의 중첩된 작업을 선택합니다.

2 도구 모음의 **여백**에서 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 또는 오른쪽 여백 너비를 입력합니다.

적절한 버튼을 클릭하고 위쪽 여백만 정의하여 네 면 모두에 동일한 여백을 적용할 수 있습니다.

3 **적용**을 클릭합니다.
중첩된 작업이 재정렬되고 미리 보기가 업데이트됩니다.

중첩 또는 다중 페이지 작업 중 선택한 페이지 인쇄

중첩, 복제 또는 다중 페이지 작업 중 선택한 페이지를 인쇄할 수 있습니다. 예를 들어 100페이지짜리 작업에서 17, 77, 98페이지만 인쇄하도록 선택하거나, TIFF 파일을 10번 복제한 경우 그 중 하나의 복제본만 10장을 인쇄하도록 선택할 수 있습니다.

1. Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 3개의 **중첩** 창을 확장합니다.
2. **하위 작업**을 클릭합니다.
3. **배치됨** 열에서 인쇄할 페이지 또는 작업을 선택하고 **확인**을 클릭합니다.
4. **하위 작업** 창을 닫습니다.
5. **중첩** 패널에서 **적용**을 클릭하여 미리 보기를 업데이트합니다.

중첩 시트 추가 또는 제거

새 시트를 작성하거나 시트 용지를 사용하여 작성된 중첩에서 기존 시트를 삭제할 수 있습니다.

- Job Editor에서 해당 중첩 시트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **시트 추가**를 클릭하여 추가 시트를 생성하거나 **시트 삭제**를 클릭하여 기존 시트를 삭제합니다.

바둑판식 배열

바둑판식 배열은 작은 작업(타일)의 모음으로 인쇄된 작업으로, 나중에 건물 래핑, 대형 배너 또는 기타 초대형 인쇄물을 제작하기 위해 결합할 수 있습니다.

다음을 위해 바둑판식 배열을 만들 수 있습니다.

- 프린터의 최대 인쇄 크기를 초과하는 큰 이미지 인쇄
- 이미지의 사용자 지정 크기 영역을 별도의 작업으로 인쇄합니다(예: 문 크기의 타일이 포함된 벽지 만들기).

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

바둑판식 배열 만들기

타일 수를 정의하거나 타일 크기를 지정할 수 있습니다. 각 타일과 함께 타일별 정보를 인쇄할 수도 있습니다.

대부분의 바둑판식 배열은 작업에 고유합니다. 이러한 이유로 일반적으로 Job Editor에서 바둑판식 배열을 만듭니다. 그러나 Server Manager에서 바둑판식 배열 워크플로우 구성하고 가져온 모든 작업에 적용할 수도 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **레이아웃** 탭에서 **바둑판식 배열** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 **바둑판식 배열** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 바둑판식 배열 유형을 선택합니다.

표준 타일 크기는 프린터에 대해 선택한 용지 크기와 같습니다. 또는 타일 치수를 입력하거나 페이지에 배치할 세로 및 가로 타일 수를 정의하여 사용자 지정 타일 크기를 설정할 수 있습니다.

참고: 나중에 개별 타일의 크기를 조정할 수 있습니다.

3 타일 라벨을 설정합니다(선택 사항).

타일 번호 또는 사용자 지정 텍스트와 같은 타일 관련 정보가 포함된 추가 여백 타일을 사용하여 타일을 인쇄할 수 있습니다. 타일 번호는 타일을 올바른 순서로 결합하는 데 도움이 됩니다. 타일 라벨은 미리 보기에는 표시되지 않습니다.

4 **저장**을 클릭합니다.

타일을 사용자 지정하기 위해 여러 설정을 사용할 수 있습니다.

- 타일의 크기를 조정할 수 있습니다(타일 크기 조정(73페이지) 참조).
- 타일 가장자리를 고정된 위치에 잠글 수 있습니다(타일 가장자리를 고정된 위치에 잠그기(74페이지) 참조).
- 타일을 병합하거나 분할할 수 있습니다(타일 병합 또는 분할(74페이지) 참조).
- 타일을 회전할 수 있습니다(바둑판식 배열 작업에서 타일 회전(73페이지) 및 개별 타일에 대한 마지막 순간 편집(75페이지) 참조).

인쇄 후 타일을 결합하는 데 도움이 되는 추가 설정도 사용할 수 있습니다.

- 인접한 타일의 두 가장자리를 따라 이미지 스트립을 반복하여 겹치는 타일을 인쇄할 수 있습니다(겹치는 타일 만들기(72페이지) 참조).
- 접착 영역이 있는 타일을 인쇄할 수 있습니다(접착 영역이 있는 타일 인쇄(72페이지) 참조).

겹치는 타일 만들기

겹침 여백 간격은 인접한 타일의 두 가장자리를 따라 이미지 스트립을 반복합니다. 이것은 타일을 보다 정확하게 결합하는 데 도움이 되며, 약간의 정렬 불량이 있는 경우 결합에 흰색 간격이 나타나지 않도록 합니다.

시작하기 전에: 기본 바둑판식 배열을 만듭니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: **타일링** 창에서 **겹침/접착**을 클릭합니다.
- Job Editor에서: 도구 모음에서 **겹침/접착**을 클릭합니다.

2 **겹침** 아래에서 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 또는 오른쪽 여백 너비를 입력합니다.

적절한 버튼을 클릭하고 위쪽 여백만 정의하여 네 면 모두에 동일한 여백을 적용할 수 있습니다.

3 겹침 표시를 설정합니다(선택 사항).

겹침 표시는 추가적인 정렬 지원을 제공합니다. 이것은 겹치는 여백 옵션을 정의할 때 자동으로 활성화됩니다. 길이, 두께 및 색상을 지정할 수 있습니다.

표준 표시는 겹침 영역의 양쪽 끝에 인쇄되고 파선은 겹침 영역의 길이를 따라 인쇄됩니다. 파선은 너무 멀리 떨어져 있는 표준 표시를 사용하여 정렬하기 어려운 큰 겹침 영역에 권장됩니다.

겹치는 표시를 인쇄하지 않으려면 선 두께와 길이를 0으로 설정하여 출력물에서 겹침 표시를 생략할 수 있습니다.

4 **확인**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

접착 영역이 있는 타일 인쇄

접착 영역은 접착 공간을 제공하는 인쇄되지 않은 스트립입니다. 미리 보기에는 표시되지 않습니다. 기본적으로 접착 영역은 겹침 여백에 추가되지만 타일 라벨과 겹칩니다.

시작하기 전에: 기본 바둑판식 배열을 만듭니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: **타일링** 창에서 **겹침/접착**을 클릭합니다.
- Job Editor에서: 도구 모음에서 **겹침/접착**을 클릭합니다.

2 **접착 영역**에서 위쪽, 아래쪽, 왼쪽 또는 오른쪽 여백을 입력합니다.

적절한 버튼을 클릭하고 위쪽 여백만 정의하여 네 면 모두에 동일한 여백을 적용할 수 있습니다.

3 **겹친 부분에만 접착 영역 적용**(옵션)을 선택 취소합니다.

확인란의 선택을 취소하면 겹침 여백이 없는 타일에 접착 영역을 적용할 수 있습니다. 이 경우 접착 영역은 인쇄되지 않은 추가 테두리를 제공합니다. 테두리는 섬세한 소재 위에 인쇄된 타일의 가장자리를 손상으로부터 보호하는 데 도움이 될 수 있습니다.

4 **확인**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

타일 크기 조정

타일의 행, 타일의 열 또는 단일 타일의 크기를 조정할 수 있습니다. 타일의 크기를 조정하면 작업에서 전면의 중앙 아래와 같은 어색한 결합을 방지할 수 있습니다. 창 주변과 같이 이미지가 탑재될 배경에 맞게 타일 크기를 조정할 수도 있습니다.

시작하기 전에: 기본 바둑판식 배열을 만듭니다.

한 행이나 열의 크기를 변경하면 인접한 행이나 열도 그에 따라 늘어나거나 줄어듭니다. 선택한 용지의 크기를 초과하는 타일은 만들 수 없습니다.

- Job Editor에서: 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 행 또는 열 크기 조정: 타일 가장자리를 클릭하고 도구 모음에 x/y 좌표를 입력합니다. 또는 타일 가장자리를 새 위치로 드래그합니다.
  - 개별 타일 크기 조정: <Alt>를 누른 상태에서 원하는 타일 가장자리를 클릭합니다. 그런 다음 <Alt>에서 손을 떼고 도구 모음에 x/y 좌표를 입력합니다. 또는 <Alt>를 누른 상태에서 타일 가장자리를 새 위치로 드래그합니다.

바둑판식 배열 작업에서 타일 회전

선택한 타일을 180도 회전할 수 있습니다.

시작하기 전에: 기본 바둑판식 배열을 만듭니다.

UV 잉크 함께 Grande 형식 프린터를 사용할 때 색상 농도가 일치하지 않을 수 있습니다. 타일을 180도 회전하면 타일을 함께 연결할 때 보이지 않는 이음새를 만들어 단일 색상의 넓은 영역(예: 파란색 하늘)에서 색상 편차 효과를 줄일 수 있습니다.

타일을 90도, 180도 또는 270도로 회전하려면 개별 타일에 대한 마지막 순간 편집(75페이지)를 참조하십시오.

- Job Editor에서: 해당 타일 배열 작업을 열고 원하는 타일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, **타일을 180° 회전**을 클릭합니다.

회전된 타일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 **회전하지 않음** 메뉴 항목이 표시되며, 필요한 경우 이 작업을 실행 취소할 수 있습니다.

타일 가장자리를 고정된 위치에 잠그기

타일 가장자리를 잠그면 전면의 중간 아래와 같은 어색한 위치에서 결합을 방지할 수 있습니다.

시작하기 전에: 기본 바둑판식 배열을 만듭니다.

- Job Editor에서: 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 원하는 타일 가장자리를 클릭합니다. 도구 모음에서 자물쇠 버튼을 클릭합니다.
  - 원하는 타일 가장자리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **타일 가장자리 잠금**을 클릭합니다.

  잠긴 타일 가장자리를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 **타일 가장자리 잠금 해제** 메뉴 항목이 표시되며, 필요한 경우 이 항목을 사용하여 작업을 실행 취소할 수 있습니다.

타일 병합 또는 분할

선택한 타일을 병합하거나 선택한 타일을 여러 개의 작은 타일로 분할할 수 있습니다.

시작하기 전에: 기본 바둑판식 배열을 만듭니다.

- Job Editor에서: 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 타일 병합: 인접한 타일을 선택합니다. 그런 다음 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **타일 병합**을 클릭합니다.

    결합된 크기가 선택한 용지 타일의 타일을 초과하는 타일은 병합할 수 없습니다.
  - 타일 분할: 원하는 타일을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **타일 분할**을 클릭합니다. 그런 다음 만들고자 하는 가로 및 세로 타일의 수를 입력합니다.

    가능한 가장 작은 타일 크기는 2.54 x 2.54cm(1x1인치)입니다.

바둑판식 배열 미리 보기 표시 및 저장

타일링 또는 단일 타일의 WYSIWYG 미리 보기를 표시하고 PDF 파일로 저장할 수 있습니다. 미리 보기에는 인쇄 후 타일을 올바른 순서로 결합하는 데 도움이 되는 타일 번호가 표시됩니다.

시작하기 전에: 기본 바둑판식 배열을 만듭니다.

바둑판식 배열 미리 보기 창은 두 개의 탭으로 나뉩니다. 모든 타일을 동시에 미리 보거나 단일 타일을 미리 볼 수 있습니다.

바둑판식 배열 미리 보기 창에서 다음을 수행할 수 있습니다.

- 타일을 스크롤하여 각 타일을 한 번에 하나씩 미리 봅니다.
- 여러 페이지로 된 작업 페이지 스크롤
- 미리 보기 영역 확대 또는 축소

참고:

바둑판식 배열 미리 보기 창에서는 타일을 편집할 수 없습니다.

1 Job Editor에서: 도구 모음에서 **바둑판식 배열 미리 보기**를 클릭합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- **선택된 타일 저장**을 선택합니다.
- **모든 타일 저장**을 선택합니다.

3 **저장**을 클릭하여 PDF를 만듭니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

인쇄를 위해 타일 분할

인쇄를 시작하려면 Job Editor에서 Job Center로 바둑판식 배열 작업을 전송해야 합니다. 모든 타일을 인쇄하거나 인쇄할 개별 타일을 선택할 수 있습니다. 필요한 타일만 인쇄하면 용지를 절약할 수 있을 뿐만 아니라 처리 시간도 단축됩니다.

1 Job Editor에서: **레이아웃** 탭에서 **바둑판식 배열** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 바둑판식 배열 만들고 **저장**을 클릭합니다.

3 **분할**을 클릭합니다.
바둑판식 배열 및 각 타일은 Job Center에 별도의 작업으로 전송됩니다. 필요한 경우 인쇄하기 전에 바둑판식 배열 작업이나 개별 타일을 추가로 변경할 수 있습니다.

4 Job Center에서: 하나 이상의 타일을 선택합니다. 그런 다음, 도구 모음에서 **인쇄**를 클릭합니다.
바둑판식 배열 작업 자체는 인쇄할 수 없습니다.

마지막 순간에 타일링 작업 편집

Job Editor에서 타일링 작업을 다시 열고 인쇄하기 전에 추가로 변경할 수 있습니다.

인쇄를 위해 작업을 분할하면 새 인쇄 작업 집합(타일)이 추가됩니다. 식별을 위해 새 타일의 이름에는 연속된 숫자가 있습니다.

1 Job Center에서: 타일링 작업을 두 번 클릭합니다.

2 필요한 설정을 지정합니다.

3 **저장**을 클릭한 다음, **분할**을 클릭합니다.

개별 타일에 대한 마지막 순간 편집

Job Editor에서 개별 타일을 열고 인쇄하기 전에 변경할 수 있습니다.

용지 위에서 타일의 위치 또는 정렬을 변경하거나, 타일을 회전하거나, 색상 조정을 적용할 수 있습니다. 편집 내용을 저장하면 원본 타일을 덮어씁니다.

1 Job Center에서: 개별 타일을 두 번 클릭합니다.

2 필요한 설정을 지정합니다.

3 **저장**을 클릭합니다.
파일 > 인쇄를 클릭하여 Job Editor에서 직접 타일을 인쇄할 수 있습니다.

4 Job Editor를 닫습니다.

다단 복제

다단 복제는 반복적이고 흥미로운 디자인을 만들기 위해 하나의 시트에 배열된 원본 작업 및 여러 사본(복제본)으로 구성됩니다.

단일 페이지 또는 여러 페이지 작업에서 다단 복제를 생성할 수 있습니다. 작업에 여러 페이지가 있는 경우 각 페이지가 다단 복제의 한 페이지를 구성합니다. Command WorkStation은 모든 페이지에 동일한 설정을 적용합니다. 따라서 양면 프린터에서 양면 다단 복제를 인쇄할 수 있습니다.

다단 복제를 생성하면 원래 작업의 오른쪽 상단에 자물쇠 아이콘이 나타납니다. 이는 작업을 수정할 수 없음을 나타냅니다.

다단 복제 설정의 프리셋을 저장할 수 있습니다. 프리셋을 사용하면 쉽고 빠르게 다단 복제 디자인을 다른 작업에 적용할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

다단 복제 생성

작업의 여러 사본(복제)을 생성하고 대칭 이동, 오프셋, 회전 설정을 사용하여 흥미로운 패턴을 생성할 수 있습니다. 또한 섬유 및 벽지 산업에서 요구되는 것과 같은 오프셋/잉크드롭, 드롭이 있는 원활한 관계를 디자인할 수 있습니다.

시작 전: 다단 복제를 생성하기 전에 모든 작업 설정 및 색상 조정을 실행합니다. 먼저 모든 복사를 삭제하지 않고 다단 복제를 생성한 후에는 원본 작업을 수정할 수 없습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **레이아웃** 탭에서 **다단 복제** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor: **레이아웃** 탭에서 **다단 복제** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- **매수**를 선택하고 필요한 매수를 입력합니다. 원래 작업 수는 총 개수에 포함됩니다.

  마지막 행 채우기를 선택하여 마지막 행이 완료되었는지 확인합니다(선택 사항). 이는 정의된 매수보다 더 많이 인쇄됨을 의미할 수 있습니다.
- **용지 채우기**를 선택하여 용지에 맞는 복사본을 최대한 많이 생성합니다.
- **패턴**을 선택하여 디자인의 원활한 반복을 인쇄합니다. 패턴은 필요한 수의 가로 및 세로 복사본으로 구성될 수도 있고, 전체 용지 또는 용지의 사용자 지정 영역을 채울 수도 있습니다.

  오프셋/드롭(선택 사항)을 선택하여 가로 또는 세로 이동의 크기를 정의합니다. 임의의 백분율을 입력하거나 이미지 너비 또는 높이의 분수로 드롭의 양을 선택할 수 있습니다. 1/1은 이동 없음, 1/2은 50% 이동, 1/4은 25% 이동을 의미합니다. 어느 방향으로든 사용자 지정 이동을 정의할 수도 있습니다.

3 **작업 주위의 간격(픽처 마운트)** 아래에서 테두리 너비를 입력하여 픽처 마운트를 시뮬레이션합니다(선택 사항)(Server Manager만 해당).

이 설정은 프린터의 인쇄할 수 없는 여백을 고려합니다.

4 **뒤집기/회전** 아래에서 행이나 열을 180° 번갈아 가며 뒤집거나 회전합니다(선택 사항).

5 **작업 간 간격** 아래에서 복사본 사이의 가로 및 세로 거리를 입력합니다(선택 사항).

6 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: **저장**을 클릭합니다.
- Job Editor에서: **적용**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

다단 복제 수정

다단 복제를 수정하려면 먼저 모든 사본(복제)을 삭제해야 합니다.

현재 설정을 프리셋 파일로 저장하면 나중에 다단 복제를 다시 설정할 필요가 없습니다.

1 Job Editor: **레이아웃** 탭에서 **다단 복제** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란의 선택을 해제하여 설정을 비활성화합니다.

2 원본 이미지를 필요한 대로 변경합니다.

3 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 다시 선택하여 설정을 활성화합니다.

4 **적용**을 클릭하여 다단 복제를 업데이트합니다.

작업 병합

작업 병합 기능은 한 작업 위에 다른 작업을 겹쳐 놓습니다. 하나의 마스터 작업은 여러 콘텐츠 작업에 배경 이미지를 제공합니다.

마스터 및 콘텐츠 작업의 페이지 크기, 배경색, 파일 확장자는 다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 마스터 및 콘텐츠 작업의 페이지 크기는 2.54mm(0.1인치) 이내에서 동일해야 합니다.
- 콘텐츠 작업 배경색은 100% 투명해야 합니다.
- 마스터 작업과 콘텐츠 작업의 파일 확장자는 같아야 합니다.

참고:

- 콘텐츠 작업이 여러 페이지로 된 문서인 경우 Command WorkStation은 모든 문서 페이지에 마스터 작업을 적용합니다.
- 내용 작업에 레이아웃 설정(회전, 크기 조정 등) 또는 절단선이 있는 경우 Command WorkStation에서 이를 병합된 작업으로 전송합니다. 색상 관리 설정은 전송되지 않습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

자동 작업 병합을 위한 워크플로우 생성

여러 내용 작업을 하나의 마스터 작업에 자동으로 겹쳐 놓도록 워크플로우를 구성할 수 있습니다.

다음 요구 사항을 충족해야 합니다.

- 마스터 작업과 콘텐츠 작업을 함께 로드해야 합니다.
- 작업 이름에는 마스터 작업과 콘텐츠 작업 모두에 공통되는 키워드가 포함되어야 합니다.

다음 표에는 작업 이름의 몇 가지 예가 나와 있습니다.

마스터 및 콘텐츠 작업의 파일 이름	공통 키워드	다음으로 식별되는 마스터 파일:	다음으로 식별되는 콘텐츠 파일:
Master_Customer.pdf Content_Customer.pdf Fiery_Master.pdf Fiery_Content.pdf	고객 Fiery	마스터	내용

마스터 및 콘텐츠 작업의 파일 이름	공통 키워드	다음으로 식별되는 마스터 파일:	다음으로 식별되는 콘텐츠 파일:
2020_Fiery.pdf 2020_Exhibition.pdf Fiery_January_2020.pdf Exhibition_January_2020.pdf	2020 January_2020	Fiery	전시

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **작업 병합** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
2. 마스터(백그라운드) 작업 및 콘텐츠 작업의 파일 이름을 입력합니다.
3. **저장**을 클릭합니다.

Job Center에서 작업이 병합되고 마스터 작업이 작업 목록에서 제거됩니다.

수동으로 작업 병합

하나의 마스터 작업을 여러 콘텐츠 작업에 적용할 수 있습니다 마스터 및 콘텐츠 작업은 특정 명명 규칙을 따를 필요가 없습니다.

1. Job Center에서: 마스터(배경) 작업을 두 번 클릭합니다.
2. Job Editor에서: **파일** 탭에서 **작업 병합** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
3. **마스터 작업**을 선택하고 변경 내용을 저장합니다.
4. Job Center에서: 마스터 작업에 겹쳐 놓을 작업을 두 번 클릭합니다.
5. Job Editor에서: **파일** 탭에서 **작업 병합** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
6. **콘텐츠 작업**을 선택합니다.
7. 드롭다운 목록 상자에서 배경으로 사용할 마스터 작업을 선택하고 변경 내용을 저장합니다.

Job Center에서 작업이 병합됩니다. 마스터 작업은 작업 목록에 남아 있습니다.

가변 데이터 인쇄 작업

Fiery FreeForm Create를 사용하면 마스터 문서를 가변 요소와 병합하여 사용자 지정 인쇄 작업을 생성할 수 있습니다.

Fiery FreeForm Create는 Fiery FreeForm 가변 데이터 인쇄(VDP) 기술을 기반으로 하며 VDP 작업 생성을 간소화하는 사용자 친화적인 인터페이스를 제공합니다.

VDP 작업에서는 문서 사본에서 일반적인 마스터 요소 세트와 사본마다 바뀌는 가변 요소가 결합됩니다.

FreeForm Create은 Fiery XF의 처리를 통해 VDP 작업을 쉽게 사용자 지정하고 .ffp 파일을 처리할 수 있는 두 가지 워크플로우를 활용합니다.

파일 병합 워크플로우에서 마스터 문서를 가변 문서와 결합하여 직관적인 그래픽 기반 인터페이스를 사용한 사용자 지정 인쇄 작업을 만듭니다.

가변 데이터 문서 워크플로우에서 마스터 문서를 데이터 원본 스프레드시트에서 바로 온 변수와 결합하여 별도의 가변 문서를 먼저 생성하거나 별도의 가변 데이터 생성 응용 프로그램 없이 사용자 지정 인쇄 작업을 만들 수 있습니다.

자세한 내용은 [Fiery FreeForm Create Help] 항목을 참조하십시오.

보정 및 프로파일링 도구

Color Tools를 사용하여 보정 파일을 생성하고, 기존 매체 프로필을 최적화하고, 타사 매체 프로필을 통합할 수 있습니다.

Fiery Color Profiling Suite에서는 매체 프로필, 참조 프로파일 및 장치 링크 프로파일을 생성 및 편집할 수 있을 뿐만 아니라 G7 보정을 생성할 수 있는 추가 옵션을 제공합니다. Color Tools로부터 Color Profiler Suite를 시작할 수 있습니다. Color Profiler Suite에 대한 Color Profiler Option이 필요합니다.

Color Tools 시작

Color Tools를 사용하여 보정 파일을 생성하고, 기존 매체 프로필을 최적화하고, 타사 매체 프로필을 통합할 수 있습니다.

대부분의 도구를 사용하려면 색상 차트를 인쇄하고 측정해야 하므로 측정 장치(분광광도계)를 사용할 수 있어야 합니다. 내장 측정 장치를 포함하여 다양한 제조업체의 측정 장치가 지원됩니다.

기본적으로 차트가 Job Center에 '보류' 작업으로 가져와지므로 인쇄 프로세스를 수동으로 시작해야 합니다. 가져올 때 차트를 자동으로 인쇄하려면 **작업 감지** 창에서 워크플로우 설정 **모든 수신 작업을 보류**를 선택 취소합니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - Job Center에서: 도구 모음에서 **Color Tools**를 클릭하여 Color Tools 시작 화면을 엽니다. 원하는 버튼을 클릭하여 필요한 도구를 시작합니다.
  - Server Manager에서: **프린터** 탭에서 해당 프린터의 매체 프로필을 선택합니다. **용지** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장하고 **새 보정 및 프로파일** 또는 **재보정**을 클릭하여 해당 도구를 시작합니다.

  각 도구에는 필요한 단계를 안내하는 상황에 맞는 도움말 시스템이 있습니다. 각 창의 왼쪽 하단에 있는 **도움말** 버튼을 클릭합니다.

프린터 보정

Command WorkStation에 사용된 모든 매체 프로필에는 보정 파일이 연결되어 있습니다. 보정 파일이 특정 프린터용으로 생성되었습니다.

그러나 두 대의 프린터가 동일하지 않으며 동일한 모델 대량 생산 프린터라도 약간 다른 색상 특성을 나타냅니다. 의심할 여지 없이 프린터는 매체 프로필이 생성된 프린터와 다른 색상 속성을 갖게 됩니다.

다음과 같이 프린터의 색 재현 성능을 향상시킬 수 있습니다.

- 특정 프린터에 대한 새 보정 파일 및 매체 프로필을 생성합니다. 이 방법이 가장 정밀하며, 전체적으로 더 나은 색상 결과를 얻을 수 있습니다.
- 잉크 농도를 재정의하여 기존 보정 파일을 수정합니다. 이 방법은 정확도는 떨어지지만 프린터의 색 재현 효과를 매체 프로필이 원래 만들어진 참조 프린터의 색 재현과 일치시킵니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

표준 보정 절차

Command WorkStation은 프린터 모델에 맞는 올바른 보정 절차를 자동으로 선택합니다. 표준 보정 절차는 6단계로 구성됩니다.

표준 프린터 보정 단계는 다음 단계로 구성됩니다.

- 프린터, 용지, 잉크, 출력 설정 선택
- 각 채널의 잉크 농도
- 감소된 채널당 잉크 농도를 기반으로 보정 생성
- 총 잉크 농도 줄이기
- 단색에 대해 인쇄된 L*a*b* 데이터를 비교하여 품질 검사 수행
- 보정 완료

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

보정 파일의 기준 정의

프린터 보정의 첫 번째 단계는 프린터, 용지, 잉크, 출력 설정을 지정하는 것입니다. 다양하고 많은 잉크 채널을 보정할 수 있습니다.

시작하기 전에 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

클리어 잉크 채널은 보정할 수 없지만 이후 단계에서 잉크 농도를 설정하여 클리어 잉크의 양을 조절할 수 있습니다.

참고:

Fiery는 G7 보정 파일을 만들고 구현하는 방법을 설명하는 별도의 문서를 제공합니다. 자세한 내용은 Fiery 기술 자료를 참조하십시오.

참고:

파일 > **보정 저장**을 선택하여 보정 절차의 모든 단계를 저장할 수 있습니다. 보정 파일이 작업 폴더에 저장됩니다. 나중에 이 폴더에서 보정 파일을 로드하여 보정을 계속할 수 있습니다. 마지막으로 편집한 단계에서 프린터 보정 도구가 열립니다.

또한 완성된 보정 파일을 로드할 수도 있습니다. 이 경우 **요약** 창에 프린터 보정 도구가 열리고 보정 파일이 생성된 인쇄 조건을 볼 수 있습니다.

1 프린터, 프린터 유형 및 잉크 유형을 선택합니다.

기본적으로 Color Tools는 흰색 잉크를 지원하는 프린터에 대한 일반 흰색 보정을 생성합니다. 이것은 Server Manager에서 프린터의 흰색 잉크 설정을 선택하면 자동으로 적용됩니다. 일반적인 흰색 보정에서는 일반적으로 흰색 채널을 보정할 필요가 없습니다. 일반 흰색 보정으로 보정을 생성하려면 이름에 흰색 잉크가 포함되지 않은 프린터 유형을 선택합니다. 그러나 흰색 그라데이션을 인쇄할 때 도트 게인이 너무 많이 발생하는 경우 이름에 '흰색'이 포함된 프린터를 선택하여 사용자 지정 흰색 보정을 만들 수 있습니다.

모든 프린터의 흰색 채널을 보정할 수는 없습니다. 이 경우 시각적 보정 파일을 적용하여 출력 품질을 향상시킬 수 있습니다

일부 프린터 모델은 두 가지 이상의 잉크 유형을 지원합니다. 올바른 잉크 유형을 선택했는지 확인하십시오.

2 해당 측정 장치를 선택합니다.

일부 측정 장치에서는 장치별 설정을 사용할 수 있습니다.

프린터에 내장된 측정 장치가 있는 경우, Color Tools에서 보정 파일을 생성하고 자동으로 매체 프로필을 생성하게 하려면 적절한 확인란을 선택하십시오.

3 보정 의도를 선택합니다(표준 보정만 해당).

- **확인** – 오프셋 색공간(코팅된 용지)을 기준으로 잉크 농도를 자동으로 계산합니다.
- **사진 또는 생산** – 전체 톤 영역에서 밝은 잉크를 더 일찍 더 많이 추가하여 가능한 가장 큰 색공간에 가장 적합한 채도 값을 자동으로 계산합니다.

4 보정 파일의 이름을 입력합니다(선택 사항).

기본 이름은 프린터 모델, 해상도, 날짜, 시간에서 생성됩니다. **설정에서 이름 생성** 확인란을 선택 취소하여 사용자 지정 이름을 입력할 수 있습니다.

5 **미디어 설정**에서 다음을 수행합니다.

a) 프린터에서 용지와 가장 잘 일치하는 용지 유형을 선택합니다.

b) 용지 이름을 선택하거나 사용자 지정 이름을 입력합니다. 이 이름은 나중에 Server Manager에서 사용자가 선택하는 이름입니다.

c) 실제 값을 입력하여 대상에 맞게 용지 급지를 조정합니다(선택 사항).

Command WorkStation은 출력물의 출력 크기를 조정하여 가로 띠 현상을 해결하는 데 도움이 됩니다. 소프트웨어와 함께 제공된 Lineal_01.ps 파일을 이전에 인쇄하고 측정한 경우 그 결과를 보정 파일에 통합할 수 있습니다.

6 **미디어 설정**에서 다음을 수행합니다.

a) 해상도 – 대상 해상도를 선택합니다. 해상도가 높을수록 출력 품질은 향상되지만 처리 및 인쇄 성능에 영향을 미칩니다.

스크리닝 파일을 통합하려면 여기에서 동일한 해상도를 선택해야 합니다.

b) 인쇄 모드 – 인쇄 모드는 출력 품질을 정의합니다. 인쇄 모드는 프린터에 따라 다르며, 선택한 해상도에 따라서도 달라집니다.

c) 인쇄 방향 – 프린트 헤드가 양방향으로 인쇄되므로 양방향 인쇄가 단방향 인쇄보다 빠릅니다. 하지만 단방향 인쇄를 사용하면 더 정확한 결과를 얻을 수 있습니다. 양방향 인쇄는 일부 프린터에서만 지원됩니다.

d) 하프톤 – 콘톤 프린터의 경우 프린터 제조업체의 하프톤 방법이 기본적으로 선택됩니다.

비콘톤 프린터의 경우 최대 품질을 위해 **오류 확산(SE1)**을 선택하고, 더 빠른 처리 속도 또는 가변 도트 크기를 위해 **스토캐스틱 하프톤(SE2)**을 선택합니다.

e) 색상 모드 – 잉크 수와 잉크 색상이 프린터에 맞는지 확인합니다.

f) 도트 크기 – 일부 프린터는 두 가지 도트 크기를 지원합니다. **고정** 은 각 도트의 크기가 하나의 잉크 방울임을 의미합니다. **그레이스케일**은 잉크 방울의 크기가 가변적임을 의미합니다.

g) 스크리닝 – 이전에 Fiery XF의 레거시 버전을 사용하여 스크리닝 파일을 생성한 경우 이 파일을 보정 파일에 통합할 수 있습니다. 스크리닝 파일은 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server의 Screening 폴더에 있어야 합니다. 하프톤 방법으로 **스크리닝**을 선택한 다음, 해당 스크리닝 파일을 선택합니다.

7 **색 관리가 없어도 뉴트럴 그레이에 대한 '그레이 밸런스' 단계를 포함합니다**를 선택합니다(선택 사항)(고급 보정만 해당).

이 설정은 C, M, Y 곡선의 균형을 유지하여 매체 프로필이 생성되기 전에도 자연스러운 회색을 생성합니다.

8 **색영역 비교를 위해 '품질 관리' 단계 포함**을 선택합니다(선택 사항)(고급 보정만 해당).

이 설정은 단색에 대한 L*a*b* 데이터를 생성하며, 매체 프로필을 생성하기 전에 보정 파일의 색 영역을 평가하고 GRACoL 또는 ISOcoated_v2와 같은 참조 프로파일이나 사용자 지정 프로파일과 비교할 수 있도록 합니다.

9 **고급**을 클릭합니다(선택 사항)(표준 보정만 해당).

고급 창에서 단색의 밝은 잉크 비율을 정의할 수 있습니다.

10 **다음**을 클릭합니다.

이제 다음 비디오를 감사하십시오.

고급 보정을 보려면 여기를 클릭하십시오.

CT 프린터 드라이버 보정을 보려면 여기를 클릭하십시오.

HT 프린터 드라이버 보정을 보려면 여기를 클릭하십시오.

RGB 프린터 드라이버 보정을 보려면 여기를 클릭하십시오.

자세한 내용을 보려면 https://help.fiery.com/fieryxf/에 있는 [고급 보정 및 프로파일링 가이드]를 참조하십시오.

측정 장치 설정

일부 측정 장치에서는 장치별 설정을 사용할 수 있습니다. 올바른 설정을 선택하면 안정적인 색상 측정을 얻을 수 있습니다.

Command WorkStation에서는 다음과 같은 목적을 위해 측정 장치가 필요합니다.

- Color Tools - 잉크 제한 정의
- Verifier - 색상 일관성 측정
- Color Editor - 인쇄된 별색 측정

측정 조건은 입사 조명의 UV 함량을 정의합니다. 일부 측정 장치는 ISO 13655에 정의된 M0, M1, M2 측정 조건을 지원합니다. 유럽에서는 UV가 아닌 색상 값이 일반적으로 교정 목적으로 사용됩니다.

- M0 — 입사 조명의 UV 함량이 정의되지 않았습니다. 싱글 패스 측정 및 형광 증백제가 없는 모든 용지를 지원합니다.
- M1 — 입사 조명의 UV 함량이 D50으로 정의됩니다. 듀얼 패스 측정 및 모든 용지를 지원합니다. ISO 검증의 경우 M1 측정 조건을 사용합니다.
- M2 — UV 함량이 무시됩니다. M2는 입사 조명의 스펙트럼 전력 분포가 420nm 내지 700nm의 파장 범위에 있어야 하며, 400nm 미만의 파장에서는 실질적인 방사 전력이 없어야 합니다. 듀얼 패스 측정 및 모든 용지를 지원합니다.

측정 장치	코멘트
• ES-2000 • ES-3000 • X-Rite i1Pro 2 • X-Rite i1Pro3 • X-Rite i1Pro3 Plus • X-Rite i1iO3 • X-Rite i1iO3+ • Konica Minolta MYIRO-1 • Konica Minolta FD-9	Color Tools에서: 프린터에서 큰 피콜리터 잉크 물방울을 생성하는 경우 더 낮은 해상도의 더 넓은 패치가 있는 보정 차트를 생성합니다. 패치가 넓을수록 패치 당 더 많은 측정이 보장되므로 측정 정확도가 높아집니다.
• ES-6000 • X-Rite iSis	• 자동 측정 • 두꺼운 재료나 직물을 측정하는 데 사용할 수 없습니다.

측정 장치	코멘트
• Barbieri Spectro LFP • Barbieri Swing	Color Tools에: • 어둡고 불투명한 기질의 경우 측정 장치를 반사 측정 모드로 설정합니다. • 투명/반투명 기질의 경우 측정 장치를 투과 측정 모드로 설정합니다. • 투명/반투명 기질에 대한 일반적인 흰색 선형화 작업을 수행하는 것이 좋습니다. 일반 흰색 선형화 방법이 요구 사항에 적합하지 않은 경우 Fiery 지원팀에 문의하여 도움을 받으십시오.

밝은 잉크 더하기/빼기

고급 설정에서는 100% 단색에 밝은 잉크를 추가하여 색 영역 높이고 보다 균일한 출력을 만들 수 있습니다. 100% 단색에서 밝은 잉크 색상을 빼서 과도한 잉크 입력을 해결할 수 있습니다.

프린터가 밝은 잉크를 지원해야 합니다.

신문 용지처럼 잉크를 잘 흡수하지 않는 특수 인쇄 용지를 사용하는 경우 밝은 잉크의 양을 줄이는 것이 좋습니다. 그러나 일반적으로 기본값을 변경할 필요는 없습니다.

1 라디오 버튼을 선택하고 백분율 값을 입력합니다.
모든 밝은 잉크에 같은 백분율 값을 사용하는 것이 좋습니다.

2 **확인**을 클릭합니다.

채널당 잉크 농도 줄이기

이 단계에서는 프린터가 최대 색상 농도에 도달하는 지점에서 잉크를 제한합니다. 잉크의 양은 보정의 색 영역 크기뿐만 아니라 잉크 소비량에도 영향을 미칩니다.
대부분의 경우 최대 색상 농도는 약 50%입니다. 각 채널에 대해 잉크를 제한하면 보정 기준이 더 좋아집니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

2 잉크가 마를 때까지 기다립니다. 그 다음, 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.

3 패치 표시를 클릭합니다(선택 사항).

포인터를 패치 위로 이동하면 L*a*b* 값을 볼 수 있습니다. 각 패치는 대각선을 따라 나뉩니다. 왼쪽 상단 영역에는 예상 색상이 표시되고, 오른쪽 하단 영역에는 측정된 색상이 표시됩니다.

인쇄된 차트를 측정해야 하는 보정 절차의 모든 단계에서 색상 패치를 확인할 수 있습니다.

4 **고급**을 클릭합니다(선택 사항).

고급 창에서 시뮬레이션(참조) 프로파일을 선택하고 잉크 농도를 조정할 수 있습니다.

5 **다음**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

참조 프로파일 선택

고급 설정에서 원하는 원하는 참조 프로파일을 선택하고 권장 잉크 농도가 최적 범위 내에 있는지 확인합니다.

1 참조 프로파일을 선택합니다(선택 사항).

참조 프로파을 선택하면 L*a*b* 대상 값이 프로파일에서 추출되기 때문에 사용 가능한 색영역이 제한됩니다. 이러한 보정 파일에서 생성된 매체 프로필은 참조 프로필과 더 잘 일치합니다.

참조 프로파일을 선택하지 않으면 대신 적절한 산업 표준이 적용됩니다.

2 표시된 잉크 농도가 최적 범위 내에 있는지 확인합니다.

최적 범위는 파란색 영역으로 표시됩니다. 필요에 따라 슬라이드 바를 이동합니다.

3 **확인**을 클릭합니다.

보정 파일 생성

이 단계에서는 채널당 계산된 잉크 한계를 기반으로 하는 보정 파일을 생성합니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

2 잉크가 마를 때까지 기다립니다. 그 다음, 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.

3 **고급**을 클릭합니다(선택 사항).

고급 창에서 표준 잉크 시작점, 색조 값 증가 및 도트 게인 값을 확인할 수 있습니다.

4 **다음**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

표준 잉크의 시작점을 확인하고 TVI 설정을 선택합니다.

고급 설정에서 빛과 표준 잉크의 관계를 조정하고 색조 값 증가(TVI)를 선택할 수 있습니다.

일반적으로 Color Tools에서 특수 알고리즘을 적용하므로 기본값은 좋은 결과를 얻습니다. 반드시 필요한 경우에만 기본값을 변경하십시오.

1 일반 잉크의 시작점을 확인합니다.

일반 잉크의 최고의 시작점은 용지, 잉크, 해상도의 조합에 따라 달라집니다.

신문 용지의 경우 소재에 너무 많은 잉크가 적용되지 않도록 밝은 잉크의 비율을 최소로 유지하십시오. 그러나 밝은 잉크를 너무 적게 사용하면 프린터가 하이라이트 영역에 굵은 점을 인쇄하기 때문에 인쇄물에 거친 효과가 발생할 수 있습니다.

사진 또는 교정 소재에 인쇄할 때는 부드러운 인상을 주기 위해 밝은 잉크의 비율을 높게 적용하십시오.

2 TVI를 확인하십시오.

TVI는 색조 값(입력 데이터)과 인쇄된 페이지의 해당 색조 값 간의 차이를 나타냅니다.

유럽에서 TVI는 그라데이션 곡선을 따라 40% 입력되는 것으로 정의됩니다. 미국과 태평양 지역에서는 TVI가 50%로 정의됩니다.

3 **확인**을 클릭합니다.

총 잉크 농도(TIL) 줄이기

이 단계에서는 잉크 소비량 감소를 줄일 수 있으며, 이는 코클링과 번짐을 방지하는 데도 도움이 됩니다.

참고:

사용할 정확한 TIL 정의를 알고 있는 경우 이 단계에서 차트를 인쇄하고 측정할 필요가 없습니다. 이 창의 하단에 있는 **숫자 TIL 정의** 편집 상자에 필요한 백분율을 입력합니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

초기 TIL이 적용된 상태로 차트가 인쇄됩니다. 초기 TIL은 채널당 잉크 농도에 대해 정의한 값의 합계와 같습니다. 이것은 허용되는 최대값입니다. 일반적으로 용지 광택이 높을수록 TIL이 높아집니다.

2 잉크가 마를 때까지 기다립니다. 그 다음, 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.

3 인쇄된 차트를 육안으로 평가하고 바람직하지 않은 코클링이나 번짐이 있는지 확인합니다. 그리고 다음 중 하나를 선택합니다.

- **측정에 의한 자동 TIL 정의**—Color Tools에 의해 계산된 TIL을 적용합니다. 출력물의 잉크 양에 만족하는 경우 이 설정을 선택합니다.
- **시각적 TIL 정의**—가장 적합한 TIL을 가진 열의 번호를 선택합니다. 자동 TIL은 측정 장치가 코클링이나 번짐을 고려할 수 없기 때문에 항상 최선의 선택은 아닐 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

품질 검사 수행

이 단계에서는 단색에 대한 L*a*b* 데이터를 생성하여 보정 색상 기초를 캡처합니다. 이 데이터를 사용하여 보정 파일을 만들기 전에 표준 참조에 대한 보정의 색 영역을 평가할 수 있습니다.

이것은 보정 파일을 생성하기 전의 마지막 단계입니다. 품질 검사 결과가 만족스럽지 않은 경우 돌아가서 보정 절차의 이전 단계를 반복할 수 있습니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

2 다음을 수행합니다.

a) 회색 밸런스 확인: 이상적으로는 검정색 줄무늬와 CMY 줄무늬가 동일해야 합니다. 그러나 혼합 CMY 잉크에서 순수 검정색을 얻는 것은 불가능합니다.

b) TIL 확인: 개별 색상 패치의 가장자리가 명확하게 정의되어야 하고, 잉크가 용지에 고르게 분포되어 있어야 하며, 번짐의 흔적이 없어야 하며, 용지에 코클링의 흔적이 없어야 합니다.

c) 빛과 표준 잉크의 트렌지션 확인: 원색의 줄무늬를 검사하고 일반 잉크에 빛이 부드럽게 트렌지션되는지 확인합니다. 부드러운 트렌지션은 피부 톤을 인쇄할 때 중요합니다. 일반 잉크를 너무 빨리 넣으면 후추 효과가 생길 수 있습니다.

3 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.

4 **다음**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

프린터 보정 완료

이 단계에서는 보정 설정 보고서를 생성할 수 있습니다. Color Profiler Option이 있는 경우 매체 프로필을 생성하기 전에 보정의 색 영역이 참조에 적합한지 확인할 수 있습니다.

1 새 용지 이름을 입력하십시오(선택 사항).

새 용지 이름을 정의하면 각 보정 파일이 하나의 용지와만 연결되도록 할 수 있습니다.

2 **프로파일 검사기에서 비교**를 클릭하십시오(선택 사항).

Color Profiler Suite에 대한 라이선스가 있는 경우 보정 파일의 색 영역을 ISOcoated_v2_eci.icc, GRACoL2006_Coated1v2.icc 또는 임의의 사용자 지정 프로파일과 비교할 수 있습니다.

Color Profiler Suite는 색영역의 3D 보기를 표시합니다. 모든 면에서 3D 모델을 보면 어떤 색상 값이 참조의 색영역에 맞지 않는지 확인할 수 있습니다.

3 **프로파일링 완료 또는 계속**에서 다음 중 하나를 선택합니다.

- **Color Profiler Suite에서 ICC 프로파일 생성**
- **ICC 프로파일 없이 보정(EPL) 저장**

4 **보고서 작성**을 클릭합니다(선택 사항).
HTML 보고서는 보정 세부 정보를 쉽게 보관하거나 인쇄할 수 있는 방법을 제공합니다. 보고서에는 보정 설정, 잉크 농도, 색영역에 대한 세부 정보가 포함되어 있습니다.

5 **마침**을 클릭합니다.

이제 여기에서 보정 파일을 검사하고 여기에서 보정 파일을 저장하는 방법에 대한 비디오를 시청하십시오.

보정 파일은 다음과 같은 용도로 사용할 수 있습니다.

- 기존 매체 프로필에 연결할 수 있습니다.
- 색상 관리 없이 작업을 인쇄하는 데 사용할 수 있습니다. 예를 들어 타사 소프트웨어를 사용하여 매체 프로필을 생성하려는 경우 색상 관리 없이 차트를 인쇄해야 합니다.
- Color Profiler Suite 라이선스가 있는 경우 매체 프로필을 만들 수 있습니다. EFI 프린터용 및 비 EFI 프린터용 잉크 절약을 위한 추가 라이선스를 사용할 수도 있습니다. 이 라이선스를 사용하면 Color Profiler Suite에서 만든 프로파일에 잉크 저장을 통합할 수 있습니다. 잉크 절약 기능을 사용하면 색상 품질 저하 없이 잉크 사용량을 최대한 줄일 수 있습니다.

  매체 프로필을 생성한 후에는 Command WorkStation에서 해당 용지를 선택해야 합니다. 자세한 내용은 사용자 지정 매체 프로필 구현(91페이지)을(를) 참조하십시오.

사용자 지정 매체 프로필 구현

특정 인쇄 환경에 대한 사용자 지정 매체 프로필을 생성한 경우, 먼저 Command WorkStation에서 해당 프로파일을 선택해야 작업에 적용할 수 있습니다.

시작하기 전에: 사용자 지정 프로필 및 관련 보정 파일이 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles ₩My Profiles에 있는지 확인합니다. 보정 파일 및 매체 프로필 생성에 대한 자세한 내용은 프린터 보정(82페이지)에서 참조하십시오.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 해당 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 해당 용지를 선택하고, **용지** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
- Job Center에: **용지 구성** 아래에 있는 **편집**을 클릭합니다.

2 잉크 유형, 용지 이름 및 기타 용지 설정을 선택합니다.
매체 프로필에 잉크 저장이 포함되어 있는 경우 프로필 유형 **잉크 저장**을 선택합니다.

3 **최종 보정** 아래에서 원하는 보정 파일을 선택합니다.

Command WorkStation은 선택한 용지 설정 조합과 호환되는 보정 파일 및 ICC 프로파일만 표시합니다.

참고: 적절한 라이선스가 없어도 잉크 절약 매체 프로필을 선택할 수 있습니다. 그러나 작업을 처리하려고 하면 오류 메시지가 표시됩니다.

4 **저장**을 클릭합니다.

고급 보정 절차

Command WorkStation은 프린터 모델에 맞는 올바른 보정 절차를 자동으로 선택합니다. 고급 보정 절차는 4단계와 보다 정확한 보정을 위한 2개의 선택적 단계로 구성됩니다.

고급 프린터 보정 단계는 다음 단계로 구성됩니다.

- 프린터, 용지, 잉크, 출력 설정 선택
- 각 채널의 잉크 농도

- 총 잉크 농도 및 보정 줄이기
- 회색 밸런스 최적화(선택 사항)
- 단색에 대해 인쇄된 L*a*b* 데이터를 비교하여 품질 검사 수행(선택 사항)
- 보정 완료

보정 파일의 기준 정의

프린터 보정의 첫 번째 단계는 프린터, 용지, 잉크, 출력 설정을 지정하는 것입니다. 다양하고 많은 잉크 채널을 보정할 수 있습니다.

시작하기 전에 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

클리어 잉크 채널은 보정할 수 없지만 이후 단계에서 잉크 농도를 설정하여 클리어 잉크의 양을 조절할 수 있습니다.

참고:

Fiery는 G7 보정 파일을 만들고 구현하는 방법을 설명하는 별도의 문서를 제공합니다. 자세한 내용은 Fiery 기술 자료를 참조하십시오.

참고:

파일 > **보정 저장**을 선택하여 보정 절차의 모든 단계를 저장할 수 있습니다. 보정 파일이 작업 폴더에 저장됩니다. 나중에 이 폴더에서 보정 파일을 로드하여 보정을 계속할 수 있습니다. 마지막으로 편집한 단계에서 프린터 보정 도구가 열립니다.

또한 완성된 보정 파일을 로드할 수도 있습니다. 이 경우 **요약** 창에 프린터 보정 도구가 열리고 보정 파일이 생성된 인쇄 조건을 볼 수 있습니다.

1 프린터, 프린터 유형 및 잉크 유형을 선택합니다.

기본적으로 Color Tools는 흰색 잉크를 지원하는 프린터에 대한 일반 흰색 보정을 생성합니다. 이것은 Server Manager에서 프린터의 흰색 잉크 설정을 선택하면 자동으로 적용됩니다. 일반적인 흰색 보정에서는 일반적으로 흰색 채널을 보정할 필요가 없습니다. 일반 흰색 보정으로 보정을 생성하려면 이름에 흰색 잉크가 포함되지 않은 프린터 유형을 선택합니다. 그러나 흰색 그라데이션을 인쇄할 때 도트 게인이 너무 많이 발생하는 경우 이름에 '흰색'이 포함된 프린터를 선택하여 사용자 지정 흰색 보정을 만들 수 있습니다.

모든 프린터의 흰색 채널을 보정할 수는 없습니다. 이 경우 시각적 보정 파일을 적용하여 출력 품질을 향상시킬 수 있습니다

일부 프린터 모델은 두 가지 이상의 잉크 유형을 지원합니다. 올바른 잉크 유형을 선택했는지 확인하십시오.

2 해당 측정 장치를 선택합니다.

일부 측정 장치에서는 장치별 설정을 사용할 수 있습니다.

프린터에 내장된 측정 장치가 있는 경우, Color Tools에서 보정 파일을 생성하고 자동으로 매체 프로필을 생성하게 하려면 적절한 확인란을 선택하십시오.

3 보정 의도를 선택합니다(표준 보정만 해당).

- **확인** – 오프셋 색공간(코팅된 용지)을 기준으로 잉크 농도를 자동으로 계산합니다.
- **사진 또는 생산** – 전체 톤 영역에서 밝은 잉크를 더 일찍 더 많이 추가하여 가능한 가장 큰 색공간에 가장 적합한 채도 값을 자동으로 계산합니다.

4 보정 파일의 이름을 입력합니다(선택 사항).

기본 이름은 프린터 모델, 해상도, 날짜, 시간에서 생성됩니다. **설정에서 이름 생성** 확인란을 선택 취소하여 사용자 지정 이름을 입력할 수 있습니다.

5 **미디어 설정**에서 다음을 수행합니다.

a) 프린터에서 용지와 가장 잘 일치하는 용지 유형을 선택합니다.

b) 용지 이름을 선택하거나 사용자 지정 이름을 입력합니다. 이 이름은 나중에 Server Manager에서 사용자가 선택하는 이름입니다.

c) 실제 값을 입력하여 대상에 맞게 용지 급지를 조정합니다(선택 사항).

Command WorkStation은 출력물의 출력 크기를 조정하여 가로 띠 현상을 해결하는 데 도움이 됩니다. 소프트웨어와 함께 제공된 Lineal_01.ps 파일을 이전에 인쇄하고 측정한 경우 그 결과를 보정 파일에 통합할 수 있습니다.

6 **미디어 설정**에서 다음을 수행합니다.

a) 해상도 – 대상 해상도를 선택합니다. 해상도가 높을수록 출력 품질은 향상되지만 처리 및 인쇄 성능에 영향을 미칩니다.

스크리닝 파일을 통합하려면 여기에서 동일한 해상도를 선택해야 합니다.

b) 인쇄 모드 – 인쇄 모드는 출력 품질을 정의합니다. 인쇄 모드는 프린터에 따라 다르며, 선택한 해상도에 따라서도 달라집니다.

c) 인쇄 방향 – 프린트 헤드가 양방향으로 인쇄되므로 양방향 인쇄가 단방향 인쇄보다 빠릅니다. 하지만 단방향 인쇄를 사용하면 더 정확한 결과를 얻을 수 있습니다. 양방향 인쇄는 일부 프린터에서만 지원됩니다.

d) 하프톤 – 콘톤 프린터의 경우 프린터 제조업체의 하프톤 방법이 기본적으로 선택됩니다.

비콘톤 프린터의 경우 최대 품질을 위해 **오류 확산(SE1)**을 선택하고, 더 빠른 처리 속도 또는 가변 도트 크기를 위해 **스토캐스틱 하프톤(SE2)**을 선택합니다.

e) 색상 모드 – 잉크 수와 잉크 색상이 프린터에 맞는지 확인합니다.

f) 도트 크기 – 일부 프린터는 두 가지 도트 크기를 지원합니다. **고정** 은 각 도트의 크기가 하나의 잉크 방울임을 의미합니다. **그레이스케일**은 잉크 방울의 크기가 가변적임을 의미합니다.

g) 스크리닝 – 이전에 Fiery XF의 레거시 버전을 사용하여 스크리닝 파일을 생성한 경우 이 파일을 보정 파일에 통합할 수 있습니다. 스크리닝 파일은 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server의 Screening 폴더에 있어야 합니다. 하프톤 방법으로 **스크리닝**을 선택한 다음, 해당 스크리닝 파일을 선택합니다.

7 **색 관리가 없어도 뉴트럴 그레이에 대한 '그레이 밸런스' 단계를 포함합니다**를 선택합니다(선택 사항)(고급 보정만 해당).

이 설정은 C, M, Y 곡선의 균형을 유지하여 매체 프로필이 생성되기 전에도 자연스러운 회색을 생성합니다.

8 **색영역 비교를 위해 '품질 관리' 단계 포함**을 선택합니다(선택 사항)(고급 보정만 해당).

이 설정은 단색에 대한 L*a*b* 데이터를 생성하며, 매체 프로필을 생성하기 전에 보정 파일의 색 영역을 평가하고 GRACoL 또는 ISOcoated_v2와 같은 참조 프로파일이나 사용자 지정 프로파일과 비교할 수 있도록 합니다.

9 **고급**을 클릭합니다(선택 사항)(표준 보정만 해당).

고급 창에서 단색의 밝은 잉크 비율을 정의할 수 있습니다.

10 **다음**을 클릭합니다.

이제 다음 비디오를 감사하십시오.

고급 보정을 보려면 여기를 클릭하십시오.

CT 프린터 드라이버 보정을 보려면 여기를 클릭하십시오.

HT 프린터 드라이버 보정을 보려면 여기를 클릭하십시오.

RGB 프린터 드라이버 보정을 보려면 여기를 클릭하십시오.

자세한 내용을 보려면 https://help.fiery.com/fieryxf/에 있는 [고급 보정 및 프로파일링 가이드]를 참조하십시오.

채널당 잉크 농도 줄이기 및 보정 파일 생성

이 단계에서는 프린터가 최대 색상 밀도에 도달하는 지점에서 잉크를 제한하고 보정 파일을 생성할 수 있습니다. 잉크의 양은 보정의 색 영역 크기에 영향을 줍니다.

과도한 잉크 입력이 문제라는 것을 알고 있는 경우 차트를 인쇄하기 전에 잉크 농도를 수동으로 줄여 잠재적인 번짐 문제 및 코클링을 방지하고 차트를 성공적으로 측정할 수 있습니다. **채널당 사전 잉크 농도로 인쇄**를 선택하고 **사전 잉크 농도**를 클릭합니다. 그러나 확실하지 않은 경우 달성 가능한 색영역이 눈에 띄게 줄어들 수 있으므로 인쇄 전에 사전 잉크 농도를 적용하지 않는 것이 좋습니다.

참고: 특정 프린터 및 해상도의 경우 모든 1000dpi 해상도에 사전 잉크 농도가 적용되어 1000dpi의 기본 색영역이 600dpi의 색 영역과 거의 동일합니다. 이렇게 하면 두 해상도의 색상을 쉽게 정렬할 수 있습니다. 그러나 1000dpi 모드(예: 백릿 소재)의 전체 색영역 기능을 사용하려면 1000dpi 해상도에 대한 모든 사전 잉크 농도를 100%로 재설정하십시오.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

Color Tools는 지정한 내보내기 폴더에 인쇄 파일을 만듭니다.

2 프린터에 인쇄 파일을 로드합니다.

검정색 또는 투명 소재 인쇄를 위해 흰색 채널을 보정하려면 차트를 인쇄하기 전에 프린트 스테이션에서 각 작업에 대해 레이어 인쇄를 설정해야 합니다.

다중 레이어 작업을 인쇄하는 방법에 대한 자세한 내용은 프린터 작동 안내서를 참조하십시오. EFI VUTEk 3r+ /5r+ , 32r+ , D3R/D5R의 경우 [Fiery XF로 다중 레이어 프로파일링하기]를 참조하십시오. 이러한 문서는 https://inkjet.support.efi.com에서 확인할 수 있습니다.

3 차트를 인쇄합니다.

VUTEk 프린터만 해당: 각 다중 레이어 작업의 인쇄 옵션을 사용하여 다듬기 수준, 여백 등을 설정합니다.

필요한 경우 이중 취소선 설정을 사용하여 잉크 농도를 높입니다. 이 설정은 색상 출력에 큰 영향을 미치므로 보정 파일 이름에 '이중 취소선'을 포함하는 것이 좋습니다.

4 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.

5 **패치 표시**를 클릭합니다(선택 사항).

포인터를 패치 위로 이동하면 L*a*b* 값을 볼 수 있습니다. 각 패치는 대각선을 따라 나뉩니다. 왼쪽 상단 영역에는 예상 색상이 표시되고, 오른쪽 하단 영역에는 측정된 색상이 표시됩니다.

인쇄된 차트를 측정해야 하는 보정 절차의 모든 단계에서 색상 패치를 확인할 수 있습니다.

6 라이트/일반 잉크 설정을 검토합니다.

표준 잉크, **표준 잉크 시작**, **전체 톤의 밝은 잉크** 및 **50%의 도트 게인** 값을 기준으로 Color Tools는 CMY 잉크의 경우 달성 가능한 최대 채도(*C)를 계산하고 검정색의 경우 가능한 최소 L* 값(0)을 계산합니다.

자동 확인란의 선택을 취소하면 라이트/일반 설정을 실험하여 부드러운 그라데이션을 유지하면서 채도와 잉크 소비량 간에 최상의 균형을 이루는 조합을 찾을 수 있습니다. 채도 및 잉크 소비량 값은 <Enter>를 누르면 자동으로 업데이트됩니다.

7 **시각적 참조 인쇄**를 클릭하고 기본 색상 그라데이션을 확인합니다(선택 사항).

- 표준 잉크 시작점에 부드러운 트렌지션이 있는지 확인합니다.
- 전체 톤 영역에서 전체 잉크 범위를 확인합니다.

8 **다음**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

VUTEk 프린트 스테이션에서 레이어 인쇄 설정

검정색 또는 투명 소재 인쇄를 위해 흰색 채널을 보정하려면 차트를 인쇄하기 전에 VUTEk 프린트 스테이션에서 레이어 인쇄를 설정해야 합니다.

1 각 작업을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 다중 레이어 작업을 생성합니다.

2 이름에 'Ink Limit and Linearization_W'가 있는 차트를 제외한 모든 차트에 대해 다음을 수행합니다.

a) 맨 위 레이어의 경우 **흰색**을 선택 취소합니다.

b) 맨 아래 레이어의 경우 **흰색 퍼지게**를 선택합니다.

다중 레이어 창에서 세 개의 레이어를 선택하고 두 번째 흰색 레이어를 추가하여 잉크 범위를 개선할 수 있습니다. 중간 및 맨 아래 레이어의 경우 **흰색 퍼지게**를 선택합니다.

3 흰색 보정 차트(잉크 농도 및 Linearization_W)의 경우 다음을 수행합니다.

a) 맨 아래 레이어의 경우 **이미지에서 흰색**을 선택합니다.

b) 맨 위 레이어의 경우 **흰색**을 선택 취소합니다.

다중 레이어 창에서 세 개의 레이어를 선택하여 잉크 범위를 개선할 수 있습니다. 그런 다음 중간 레이어의 **이미지 선택**을 클릭하고 다중 레이어 작업을 만드는 데 사용된 작업을 찾습니다. 파일이 로드되면 흰색을 제외한 중간 레이어의 모든 색상을 선택 취소합니다.

채도와 잉크 소비량 균형 조정

라이트/일반 설정을 실험하여 채도와 잉크 소비량 간의 최상의 절충안을 찾을 수 있습니다.

채널당 잉크 농도 차트를 측정한 후 Color Tools는 각 잉크 채널에 대해 다음 값을 표시합니다.

- **일반 잉크** – 전체 톤에서의 일반 잉크 농도입니다. Color Tools는 CMY 잉크에 대해 가능한 최상의 채도(C*)를 얻고 검정색에 대해 가능한 최소 L* 값(0)을 얻으려고 합니다.
- **일반 잉크 시작** – 일반 잉크 곡선의 절대 시작점으로, 밝은 잉크의 사용도 조정합니다. 이 설정은 밝은 색 잉크에서 일반 잉크로의 트렌지션에 영향을 줍니다.
- **전체 톤의 밝은 잉크** – 전체 톤의 밝은 잉크의 절대 비율입니다.
- **밝은 잉크 끝점** – 밝은 잉크의 끝점입니다. 밝은 잉크 끝점을 100% 미만으로 설정하면 잉크 저장을 매체 프로필에 통합할 수 있습니다. 잉크 절약 기능을 사용하면 색상 품질 저하 없이 잉크 사용량을 최대한 줄일 수 있습니다.
- **50%의 도트 게인** – 50%에 상대적인 도트 게인. -5% 값은 50% 입력 값을 45% 출력 값으로 변환합니다.

Color Tools는 밝은 잉크 및 일반 잉크와 사전 잉크 농도를 고려하여 선택한 잉크 채널의 0%~100%까지의 그라데이션을 재현하는 데 필요한 최대 색영역 및 잉크 소비량을 평가합니다.

다음 팁은 최상의 조합을 찾는 데 도움이 됩니다.

- 일반 잉크 및 밝은 잉크 비율을 너무 많이 줄이지 마십시오. 약간의 감소는 일반적으로 전체 채도에 거의 영향을 미치지 않습니다. 그러나 잉크를 너무 적게 사용하면 인쇄물에 용지가 덮이지 않은 부분이 나타날 수 있습니다. 시각적 참조 차트를 인쇄하여 전체 잉크 범위 및 인쇄 품질 상태를 확인할 수 있습니다.
- 밝은 잉크를 지원하는 모든 채널에서 비슷한 비율의 밝은 잉크를 사용합니다. 동일한 보정에서 밝은 잉크 끝점과 전체 톤의 밝은 잉크를 혼합하는 것은 권장하지 않습니다.
- 일반 잉크를 더 일찍 도입하여 잉크 소비량을 줄일 수 있습니다. 하지만 일반 잉크 작업을 너무 빨리 시작하도록 설정하면 입자가 거칠어질 수 있으므로 주의해야 합니다. 권장 일반 잉크 시작은 20%~40% 사이입니다. 또한 잉크 곡선이 눈금의 위쪽 끝으로 갈수록 평평해지지 않는지 확인하십시오.
- 도트 게인은 일반 잉크 및 밝은 잉크 모두에 영향을 줍니다. 이 설정은 프린터의 기본 회색 밸런스에 영향을 미칩니다. 따라서 특별한 상황에서만 변경하십시오.
- 부드러운 트렌지션을 위해 밝은 잉크 끝점은 항상 일반 잉크 시작점까지의 거리를 35%로 유지합니다.

총 잉크 농도(TIL) 설정

이 단계에서는 총 잉크 농도를 설정할 수 있습니다. TIL은 과도한 잉크 입력을 방지하고 프린터의 동적 범위를 최적화합니다.

먼저 미리 정의된 총 잉크 농도로 차트를 인쇄하는 것이 좋습니다. 미리 정의된 총 잉크 농도는 전체 톤 잉크 농도의 합계를 기반으로 하며 각 잉크 채널에 대한 사전 잉크 농도도 고려합니다. 미리 정의된 값은 가능한 최대 잉크 비율입니다. 잉크 채널이 8개인 프린터의 경우 최대 TIL 값은 800%입니다.

프린터, 용지, 잉크 유형, 해상도, 색상 모드의 특정 조합에 대한 TIL이 확실한 경우에만 미리 정의된 값을 변경하십시오. 예를 들어 기존 보정 파일을 로드하여 일반 잉크 시작을 조정하거나 다른 목표 도트 게인을 설정할 수 있습니다. 일반 잉크 또는 전체 톤 제한의 밝은 잉크를 변경하지 않는 한, 새 매체 프로필을 생성할 필요 없이 기존 보정 파일을 수정할 수 있습니다.

1 **구성**을 클릭합니다.

차트 구성 창은 TIL 차트 레이아웃 및 패치 크기와 관련이 있습니다. 프린터, 용지 크기, 측정 장치에 적합한 설정을 지정하십시오.

참고: 미리 정의된 값을 사용하여 시작하는 것이 좋습니다.

2 **인쇄**를 클릭합니다.
기본 인쇄된 차트는 가운데에 육각형이 있고 오른쪽 위 모서리에 블리드 마크가 있는 직사각형 패치로 구성되어 있습니다.

3 인쇄된 차트를 검토하여 최상의 TIL 값을 결정합니다.

표면 반사를 최소화하는 보기 조건을 선택합니다. 예를 들어, 차트를 눈 높이로 조명 부스 안이나 벽에 걸고 차트를 똑바로 봅니다.

a) 가장 많은 육각형이 표시되는 행을 식별합니다. 대부분의 경우 이 행은 CMYK 행 또는 CMY 행이 됩니다.

b) 행을 왼쪽에서 오른쪽으로 스캔하고 육각형의 색상이 배경색과 동일한 첫 번째 패치를 식별합니다. 직물 프린터 또는 용제 잉크를 사용하는 프린터와 같이 과도한 잉크 입력으로 인해 인쇄 아티팩트가 발생할 가능성이 있는 인쇄 시스템의 경우 각 TIL의 패치 열을 확인하여 최적의 값을 찾습니다. 아티팩트가 없는 패치의 첫 번째 열을 식별합니다.

최적의 TIL은 대략적으로, 선택한 패치 또는 패치 열의 TIL입니다.

더 큰 단계 크기(15%~20% 사이 증분)로 인쇄된 패치의 경우 최적의 TIL은 선택한 패치의 TIL과 이전 패치의 TIL 사이 어딘가에 있습니다.

4 인쇄된 차트를 검토하여 선명한 블리드 마크가 있는지 확인합니다.

블리드 마크에 흐릿함이나 퍼짐이 나타나지 않아야 합니다.

5 인쇄된 차트를 검토하여 패치의 배경색이 균일한지 확인합니다.

배경색에 색상 간 번짐, 얼룩덜룩함, 프린지 또는 얼룩이 표시되지 않아야 합니다.

이제 여기에서 EFI VUTEk, EFI 슈퍼와이드 Roll-to-Roll, EFI Matan 프린터에 대한 비디오를 시청하십시오.

TIL 차트 구성

차트 구성 창은 차트 레이아웃 및 패치 크기와 관련이 있습니다. 프린터, 용지 크기, 측정 장치에 적합한 설정을 지정할 수 있습니다.

- **범위 시작**—첫 번째 패치에 대한 TIL 백분율을 설정합니다.
- **범위 끝**—마지막 패치에 대한 TIL 백분율을 설정합니다.
- **단계 크기**—패치 간 잉크 증분 백분율을 설정합니다.
- **패치 크기**—선택할 수 있는 여러 패치 크기를 제공합니다.
- **행 사이의 간격**—인접한 두 행 사이의 간격을 정의합니다.
- **모든 검정색 조합**—모든 중복 인쇄 조합을 검정색 잉크로 인쇄합니다. 기본적으로 TIL 차트의 위쪽 섹션만 검정색 잉크를 사용하여 중복 인쇄됩니다.
- **CMYK만 해당**—주황색 및 보라색과 같은 색영역 확장 잉크를 무시합니다. 색영역 확장 잉크로 인쇄된 차트에는 더 많은 행이 포함됩니다.

- **블리딩 마크**—블리드 마크의 크기를 정의합니다. 블리드 마크 없이 패치를 인쇄하려면 **없음**을 선택합니다.
- **육각형**—각 패치 내에서 육각형의 크기를 정의합니다. **없음**을 선택하여 단색 패치를 인쇄합니다.

참고:

대략적인 최적의 TIL을 알고 있는 경우 범위를 좁히고(240%~340%) 더 작은 단계 크기를 5%로 설정하여 보다 정확한 결과를 얻을 수 있습니다.

CMY 그라데이션 곡선을 중간톤 회색으로 정렬

이 단계에서는 여러 번 반복하여 높은 채도 값을 줄이고 안정적인 회색 밸런스를 얻을 수 있습니다.

이 단계는 **설정** 창에서 선택한 경우에만 사용할 수 있습니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

2 잉크가 마를 때까지 기다립니다. 그 다음, 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.
Color Tools는 평균 델타 C 값을 표시합니다. 이 값은 전체 회색 밸런스에 대한 채도의 평균 차이를 나타냅니다. 값이 높을수록 회색 밸런스 내에서 색상이 더 강하게 이동합니다. 화살표는 추가 최적화가 가능한지 여부를 나타냅니다. 평균 델타 C가 2 이하인 것이 좋습니다.

3 더 이상 최적화가 불가능할 때까지 인쇄 및 측정 프로세스를 반복합니다.

4 가장 낮은 결과를 산출하는 델타 C 반복을 선택합니다.

5 **다음**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

품질 검사 수행

이 단계에서는 단색에 대한 L*a*b* 데이터를 생성하여 보정 색상 기초를 캡처합니다. 이 데이터를 사용하여 보정 파일을 만들기 전에 표준 참조에 대한 보정의 색 영역을 평가할 수 있습니다.

이것은 보정 파일을 생성하기 전의 마지막 단계입니다. 품질 검사 결과가 만족스럽지 않은 경우 돌아가서 보정 절차의 이전 단계를 반복할 수 있습니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

2 다음을 수행합니다.

a) 회색 밸런스 확인: 이상적으로는 검정색 줄무늬와 CMY 줄무늬가 동일해야 합니다. 그러나 혼합 CMY 잉크에서 순수 검정색을 얻는 것은 불가능합니다.

b) TIL 확인: 개별 색상 패치의 가장자리가 명확하게 정의되어야 하고, 잉크가 용지에 고르게 분포되어 있어야 하며, 번짐의 흔적이 없어야 하며, 용지에 코클링의 흔적이 없어야 합니다.

c) 빛과 표준 잉크의 트렌지션 확인: 원색의 줄무늬를 검사하고 일반 잉크에 빛이 부드럽게 트렌지션되는지 확인합니다. 부드러운 트렌지션은 피부 톤을 인쇄할 때 중요합니다. 일반 잉크를 너무 빨리 넣으면 후추 효과가 생길 수 있습니다.

3 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.

4 **다음**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

프린터 보정 완료

이 단계에서는 보정 설정 보고서를 생성할 수 있습니다. Color Profiler Option이 있는 경우 매체 프로필을 생성하기 전에 보정의 색 영역이 참조에 적합한지 확인할 수 있습니다.

1 새 용지 이름을 입력하십시오(선택 사항).

새 용지 이름을 정의하면 각 보정 파일이 하나의 용지와만 연결되도록 할 수 있습니다.

2 **프로파일 검사기에서 비교**를 클릭하십시오(선택 사항).

Color Profiler Suite에 대한 라이선스가 있는 경우 보정 파일의 색 영역을 ISOcoated_v2_eci.icc, GRACoL2006_Coated1v2.icc 또는 임의의 사용자 지정 프로파일과 비교할 수 있습니다.

Color Profiler Suite는 색영역의 3D 보기를 표시합니다. 모든 면에서 3D 모델을 보면 어떤 색상 값이 참조의 색영역에 맞지 않는지 확인할 수 있습니다.

3 **프로파일링 완료 또는 계속**에서 다음 중 하나를 선택합니다.

- **Color Profiler Suite에서 ICC 프로파일 생성**
- **ICC 프로파일 없이 보정(EPL) 저장**

4 **보고서 작성**을 클릭합니다(선택 사항).
HTML 보고서는 보정 세부 정보를 쉽게 보관하거나 인쇄할 수 있는 방법을 제공합니다. 보고서에는 보정 설정, 잉크 농도, 색영역에 대한 세부 정보가 포함되어 있습니다.

5 **마침**을 클릭합니다.

이제 여기에서 보정 파일을 검사하고 여기에서 보정 파일을 저장하는 방법에 대한 비디오를 시청하십시오.

보정 파일은 다음과 같은 용도로 사용할 수 있습니다.

- 기존 매체 프로필에 연결할 수 있습니다.
- 색상 관리 없이 작업을 인쇄하는 데 사용할 수 있습니다. 예를 들어 타사 소프트웨어를 사용하여 매체 프로필을 생성하려는 경우 색상 관리 없이 차트를 인쇄해야 합니다.
- Color Profiler Suite 라이선스가 있는 경우 매체 프로필을 만들 수 있습니다. EFI 프린터용 및 비 EFI 프린터용 잉크 절약을 위한 추가 라이선스를 사용할 수도 있습니다. 이 라이선스를 사용하면 Color Profiler Suite에서 만든 프로파일에 잉크 저장을 통합할 수 있습니다. 잉크 절약 기능을 사용하면 색상 품질 저하 없이 잉크 사용량을 최대한 줄일 수 있습니다.

  매체 프로필을 생성한 후에는 Command WorkStation에서 해당 용지를 선택해야 합니다. 자세한 내용은 사용자 지정 매체 프로필 구현(91페이지)을(를) 참조하십시오.

사용자 지정 매체 프로필 구현

특정 인쇄 환경에 대한 사용자 지정 매체 프로필을 생성한 경우, 먼저 Command WorkStation에서 해당 프로파일을 선택해야 작업에 적용할 수 있습니다.

시작하기 전에: 사용자 지정 프로필 및 관련 보정 파일이 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles ₩My Profiles에 있는지 확인합니다. 보정 파일 및 매체 프로필 생성에 대한 자세한 내용은 프린터 보정(82페이지)에서 참조하십시오.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 해당 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 해당 용지를 선택하고, **용지** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
- Job Center에: **용지 구성** 아래에 있는 **편집**을 클릭합니다.

2 잉크 유형, 용지 이름 및 기타 용지 설정을 선택합니다.
매체 프로필에 잉크 저장이 포함되어 있는 경우 프로필 유형 **잉크 저장**을 선택합니다.

3 **최종 보정** 아래에서 원하는 보정 파일을 선택합니다.

Command WorkStation은 선택한 용지 설정 조합과 호환되는 보정 파일 및 ICC 프로파일만 표시합니다.

참고: 적절한 라이선스가 없어도 잉크 절약 매체 프로필을 선택할 수 있습니다. 그러나 작업을 처리하려고 하면 오류 메시지가 표시됩니다.

4 **저장**을 클릭합니다.

프린터 최적화

L*a*b* 최적화는 시뮬레이션(참조) 프로파일의 색영역 일치를 제공합니다.

매체 프로필에 L*a*b* 최적화를 적용하여 색상 정확도를 크게 향상시킬 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

매체 프로필 최적화 설정하기

매체 프로필에 L*a*b* 최적화를 적용하여 색상 정확도를 크게 향상시킬 수 있습니다.

시작하기 전에:

- 인쇄 품질 검사를 통해 최적화가 꼭 필요한지 확인합니다.
- 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

1 **프로필**에서 워크플로우를 선택합니다.
워크플로우와 연관된 매체 프로필 및 시뮬레이션(참조) 프로파일이 검색됩니다. 시뮬레이션(참조) 프로파일은 매체 프로필을 최적화할 때 얻고자 하는 목표 색상을 나타냅니다.

2 **측정 장치** 아래에서 해당 측정 장치를 선택합니다.

일부 측정 장치에서는 장치별 설정을 사용할 수 있습니다.

3 **최적화 차트**에서 원하는 차트를 선택합니다.

매체 프로필을 생성할 때 사용한 것과 동일한 차트를 사용하는 것이 좋습니다.

4 **옵션으로 제공되는 추가 특성 데이터 사용**을 선택합니다(선택 사항).

원본 측정 데이터가 없는 경우 확인란을 선택 취소된 상태로 둡니다.

다음에서 원본 IT8 특성화 데이터를 로드할 수 있습니다.

- 시뮬레이션(참조) 프로파일 - 특성화 데이터 세트가 선택한 프로파일과 일치하는지 확인합니다.
- 다른 매체 프로필—다른 매체 프로필에서 IT8 특성화 데이터를 선택하여 프린터 간의 인쇄 품질을 조정할 수 있습니다.

5 **최적화 방법** 아래에서 다음 중 하나를 선택합니다.

- **매체 프로필 최적화**—최적화된 결과가 매체 프로필에 직접 적용되도록 합니다.
- **새 L*a*b* 교정 프로파일 생성**—델타 E 값을 줄여 색상 정확도를 향상시킵니다.
- **기존 L*a*b* 보정 프로파일 최적화**—더 적은 단계로 최적의 결과를 얻을 수 있습니다. 이전에 L*a*b* 최적화 파일을 생성하지 않은 경우 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Profiles₩Balance 폴더에 있는 neutral.3cc 파일을 로드하고 최적화할 수 있습니다.

6 **흰색 용지 설정** 아래에서 다음 중 하나를 선택합니다.

- **기본값 – 절대 표색계**—시뮬레이션(참조) 프로파일에서 절대 표색계 렌더링 의도를 적용합니다.
- **흰색 용지 억제**—흰색 용지 시뮬레이션 없이 절대 표색계 렌더링 의도를 적용합니다.
- **현재 흰색 용지 유지(변경 없음)**—흰색 용지를 최적화에서 제외합니다.

7 내장된 측정 장치를 사용 중인 경우 최적화 제어 기준을 선택합니다(선택 사항).

정의된 주기 수에 대해 또는 정의된 델타 E 평균에 도달할 때까지 최적화 절차를 반복할 수 있습니다.

두 확인란을 모두 선택하면 정의된 주기 수가 완료되기 전에 최적의 델타 E 값에 도달하면 주기 수가 줄어듭니다. 그렇지 않으면, 최적화 절차는 정의된 델타 E 평균이 달성되지 않은 경우에도 정의된 주기 수 후에 중지됩니다.

8 **다음**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

최적화 차트

다양한 차트 레이아웃을 사용할 수 있습니다. 매체 프로필을 만들 때 사용한 것과 동일한 차트를 인쇄하여 측정하는 것이 좋습니다.

- 46—46개의 색상 패치가 있는 간단한 컨트롤 바입니다. 모든 인쇄물에 들어갈 수 있을 만큼 작습니다.
- 234—234개의 색상 패치를 인쇄합니다.
- 928(IT8 7/3)—928개의 색상 패치를 인쇄합니다.
- 1485(ECI 2002)—1485개의 색상 정렬 패치를 인쇄합니다. 이 차트를 사용하면 패치 수가 많기 때문에 매체 프로필의 품질이 향상됩니다. 이 차트를 선택하여 ISO 표준에 맞게 최적화합니다.
- 1485 랜덤(ECI 2002)—랜덤하게 배치된 1485개의 색상 패치를 인쇄합니다. 이 차트를 사용하면 패치 수가 많기 때문에 매체 프로필의 품질이 향상됩니다. 이 차트를 선택하여 ISO 표준에 맞게 최적화합니다.
- 1617(CGATS IT8.7/4)—1617개의 색상 정렬 패치를 인쇄합니다. 이는 DIN ISO 표준 12647-7의 기초를 형성합니다. 1617개의 색상 패치가 있는 차트는 Fogra 인증 또는 G7 프로세스에 필요합니다. 이 차트는 Fiery에서 잉크젯 프린터용 매체 프로필을 만드는 데 사용됩니다.
- 1617 랜덤(CGATS IT8.7/4)—랜덤하게 배치된 1617개의 색상 패치를 인쇄합니다. 이는 DIN ISO 표준 12647-7의 기초를 형성합니다. 1617개의 색상 패치가 있는 차트는 Fogra 인증 또는 G7 프로세스에 필요합니다.

- 1617(CGATS IT8.7/5)—1617개의 색상 정렬 패치를 인쇄합니다. 1617 대상은 CMYK 프린터 특성화 대상으로서 표준 IT8.7/4 대상의 고유한 패치값과 P2P51 대상의 4열과 5열에 제시된 모든 패치값을 결합합니다.
- 4028—4028개의 색상 패치를 인쇄합니다. 이 차트는 Fiery에서 Fiery 토너 프린터용 매체 프로필을 만드는 데 사용됩니다.

L*a*b* 최적화 파일 생성

필요한 만큼 최적화 절차를 반복하고 적용할 L*a*b* 최적화 파일을 선택할 수 있습니다. 각 최적화 후에는 Color Tools에서 달성한 평균 dE, 최대 dE, 흰색 용지 및 목표 색 영역 내에 있는 색상의 백분율을 표시합니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

2 잉크가 마를 때까지 기다립니다. 그 다음, 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.
첫 번째 측정은 최적화의 기초를 형성합니다.

3 **최적화**를 클릭합니다.

내장된 측정 장치를 선택하고 최적화 제어 기준을 사용한 경우에는 이 단계가 필요하지 않습니다.

위쪽을 가리키는 녹색 화살표는 프로파일을 추가로 최적화할 수 있음을 나타냅니다. 중지 기호는 더 이상 최적화가 불가능함을 나타냅니다.

4 더 이상 최적화가 불가능할 때까지 이전 단계를 반복합니다.

최종 인쇄된 차트에서 육안 검사를 수행하여 색상 그라데이션이 과도한 최적화로 인해 부정적인 영향을 받지 않았는지 확인하는 것이 유용합니다.

5 최적화 테이블에서 최상의 결과 세트를 클릭한 다음 **마침**을 클릭합니다.

6 **예**를 클릭하여 선택한 반복을 새 프로파일로 저장할 것임을 확인합니다.

7 L*a*b* 최적화 파일의 이름을 입력하고 **저장**을 클릭합니다.

8 다음 중 하나를 수행합니다.

- **예**를 클릭하여 워크플로우에 대한 L*a*b* 최적화 파일을 선택합니다.
- **아니요**를 클릭하여 L*a*b* 최적화 파일을 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Profiles₩Balance 폴더에 저장합니다. 나중에 Command WorkStation에서 선택할 수 있습니다.

이제 여기에서 최적화 목표의 인쇄 및 측정에 대한 비디오를 시청합니다. 여기에서 최적화를 평가하는 방법에 대한 비디오를 시청합니다.

L*a*b* 최적화 파일 선택

이전에 Color Tools에서 생성한 L*a*b* 최적화 파일을 적용할 수 있습니다.

시작하기 전에: L*a*b* 최적화를 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Profiles₩Balance에 복사했는지 확인합니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **고급 설정**을 클릭합니다.

3 **L*a*b* 최적화**에서 L*a*b 최적화 파일을 선택합니다.

4 **확인**을 클릭합니다.

5 **저장**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Profile Connector

Profile Connector를 사용하여 보정 파일을 프로파일에 연결하거나 기존 보정 파일을 빠르게 편집할 수 있습니다.

Profile Connector를 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 타사 제조업체의 매체 프로필을 비롯한 모든 매체 프로필(출력 프로파일)에 기존 보정 파일을 연결합니다.
- 새 보정 파일을 기존 매체 프로필에 연결합니다. 새 보정 파일을 생성하고 연결하면 새 매체 프로필을 생성하지 않고도 프린터의 출력 품질을 향상시킬 수 있습니다.
- 새 파일을 생성할 필요 없이 기존 보정 파일을 빠르게 편집할 수 있습니다.

Profile Connector에서 보정 파일 연결 또는 편집

Command WorkStation에서 매체 프로필(출력 프로파일) 또는 장치 링크 프로파일을 사용하려면 보정 파일에 연결해야 합니다.

1 **보정** 아래에서 **선택**을 클릭하고 보정 파일을 찾습니다.

2 **용지 이름**에 용지 이름을 입력합니다. 이것은 Command WorkStation에 표시되는 이름입니다.
새 용지 이름을 입력하는 것이 좋습니다. 기존 용지 이름을 사용하는 경우 매체 프로필에 두 개 이상의 보정 파일이 연결되며 사용자는 Command WorkStation에 적용할 파일을 선택해야 합니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다(선택 사항).

- **용지 급지 조정**에 실제 용지 길이와 목표 용지 길이를 입력합니다.

  작업의 출력 길이에 차이가 있는 경우 이를 수정할 수 있습니다. 프린터와 용지 조합의 특정 결과로 불일치가 발생할 수 있습니다.

- **단방향 인쇄**를 선택합니다.

  단방향 인쇄는 양방향 인쇄보다 더 정확한 결과를 얻을 수 있지만 속도가 더 느립니다.

4 **프로파일에 연결** 아래에서 해당 용지 또는 장치 링크 프로파일을 선택합니다. 다음 중 하나 또는 둘 다를 수행합니다.

- **매체 프로필 ICC**를 선택하고 **선택**을 클릭한 다음, 매체 프로필을 찾습니다.
- **장치 링크**를 선택하고 **선택**을 클릭한 다음, 장치 링크 프로파일을 찾습니다.

5 **확인**을 클릭합니다.

보정 파일은 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles 폴더에 저장됩니다.

이제 Command WorkStation에서 보정 파일 또는 장치 링크 프로파일을 선택할 수 있습니다.

장치 링크 프로필

장치 링크 프로파일은 소스 색상 공간(시뮬레이션(참조) 프로파일)과 대상 색상 공간(매체 프로필)을 하나의 프로파일로 결합합니다. 장치 링크 프로파일은 두 개의 개별 프로파일을 적용할 때보다 더 정확한 결과를 생성하는 경향이 있습니다.

소스 프로파일은 작업 처리 중에 매체 프로필 또는 장치 링크 프로파일을 적용할지 여부를 결정합니다. CMYK 소스 프로파일이 포함된 작업의 경우, 장치 링크 프로파일이 적용됩니다. RGB 소스 프로파일이 포함된 작업의 경우, 매체 프로필이 적용됩니다.

보정 파일 또는 장치 링크 프로파일 적용

이전에 Color Tools에서 생성한 보정 파일 또는 장치 링크 프로파일을 적용할 수 있습니다.

보정 파일 또는 장치 링크 프로필은 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles의 올바른 하위 폴더에 저장해야 합니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 해당 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 해당 용지를 선택합니다. **용지** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
- Job Center에서(보정 파일만 해당): **용지 구성** 아래에 있는 **편집**을 클릭합니다.

  사용 가능한 보정 파일 및 장치 링크 프로파일 목록은 선택한 용지 설정 조합과 일치하는 파일만 표시하도록 필터링됩니다.

2 보정 파일 또는 장치 링크 프로파일 선택

3 **저장**을 클릭합니다.

프린터 재보정

재보정을 수행하면 프린터의 색 재현 속성이 일정하게 유지됩니다.

다음과 같은 경우에는 프린터를 재보정하는 것이 좋습니다.

- 정확한 프린터에서 생성되지 않은 매체 프로필을 사용하는 경우—예를 들어, Command WorkStation에 제공된 매체 프로필
- 프린트 헤드를 교체한 후
- 교정이 이전 교정 결과와 더 이상 일치하지 않는 경우(예: 잉크가 번지거나 용지에 고르게 분포되지 않은 경우 또는 너무 많은 잉크로 인해 용지에 코클링이 발생하는 경우)

측정을 통해 프린터 재보정

잉크 농도를 매체 프로필이 생성된 참조 프린터의 농도로 조정하여 색상 편차를 보정할 수 있습니다.

시작하기 전에 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

EFI VUTEk, EFI Matan, EFI 초광폭 Roll to roll 또는 EFI Reggiani 프린터에서는 이 기능을 사용할 수 없습니다.

1. **프린터**에서 해당 프린터를 선택합니다.
2. **용지**에서 해당 용지의 이름을 선택합니다.
3. 해당 측정 장치를 선택합니다.

   일부 측정 장치에서는 장치별 설정을 사용할 수 있습니다.
4. 내장된 측정 장치를 사용 중인 경우 재보정 제어 기준을 선택합니다(선택 사항).

   정의된 주기 수에 대해 또는 정의된 델타 E 평균에 도달할 때까지 최적화 절차를 반복할 수 있습니다.

   두 확인란을 모두 선택하면 정의된 주기 수가 완료되기 전에 최적의 델타 E 값에 도달하면 주기 수가 줄어듭니다. 그렇지 않으면, 최적화 절차는 정의된 델타 E 평균이 달성되지 않은 경우에도 정의된 주기 수 후에 중지됩니다.
5. **인쇄**를 클릭합니다.
6. 잉크가 마를 때까지 기다립니다. 그 다음, 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.

   측정된 잉크 농도는 보정 파일의 잉크 농도와 비교됩니다. 측정 후 델타 E 결과가 진행 방법에 대한 권장 사항과 함께 표시됩니다.
7. **고급**을 클릭합니다(선택 사항).
   고급 창에 각 잉크 채널에 대해 달성한 델타 E가 표시됩니다.
8. 다음 중 하나를 수행합니다.
   - 측정된 델타 E가 허용 오차 내에 있으면 **재보정**을 클릭합니다.
   - 측정된 델타 E가 너무 높아서 개선이 가능한 경우, **잉크 농도 조정 및 재보정**을 클릭하십시오.

잉크 채널 비교

Color Tools는 인쇄된 차트의 색상 측정값을 참조 보정 파일의 색상 측정값과 비교합니다.

고급 창에는 다음과 같은 항목이 표시됩니다.

- 채널당 잉크 농도
- 측정된 차트의 L*a*b* 색상 값과 참조 보정 파일에서 추출된 L*a*b* 색상 값.
- 100% 전체 톤의 계산된 델타 E, 델타 C, 델타 H.
- 각 잉크 채널에 대해 달성한 평균 델타 E(100% 전체 톤 및 모든 색상 그라데이션에서 계산)

참조 보정 파일에 대한 100% 잉크 농도 조정

이 단계에서 Color Tools는 참조 보정 파일의 이러한 수치로 100% 잉크 농도를 조정합니다. 100% 잉크 농도를 다시 정의하여 높은 델타 E를 줄일 수 있습니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

2 잉크가 마를 때까지 기다립니다. 그 다음, 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.

3 **고급**을 클릭하고 채널당 100% 잉크 농도를 평가합니다.

4 **다음**을 클릭합니다.

채널당 100% 잉크 농도 줄이기

고급 설정에서는 채널당 100% 잉크 농도를 줄여 높은 델타 E를 줄일 수 있습니다.
고급 창에는 다음과 같은 항목이 표시됩니다.

- 채널당 100% 잉크 농도 최적 범위는 보정 다이어그램에서 더 두꺼운 검정색 선으로 표시됩니다.
- 측정된 차트의 L*a*b* 색상 값과 참조 보정 파일에서 추출된 L*a*b* 색상 값.
- 100% 전체 톤의 계산된 델타 E, 델타 C, 델타 H.

1 각 채널의 100% 잉크 농도를 최적 범위의 하한으로 설정합니다.

2 **확인**을 클릭합니다.

프린터 재보정 완료

이 단계에서 Color Tools는 참조 보정 파일의 이러한 수치로 중간 잉크 농도(20%, 40% 등)를 조정합니다. 결과를 최적화하고 최상의 델타 E로 측정을 선택할 수 있습니다.

1 **인쇄**를 클릭합니다.

2 잉크가 마를 때까지 기다립니다. 그 다음, 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.
델타 E 결과가 표시됩니다.

3 **최적화 및 인쇄**를 클릭합니다(선택 사항).

여러 반복을 수행할 수 있습니다. 최상의 결과가 테이블에서 녹색으로 강조 표시됩니다.

4 사용할 결과를 선택합니다.

5 **고급**을 클릭합니다(선택 사항).

고급 창에 각 잉크 채널에 대해 달성한 델타 E가 표시됩니다.

6 **보고서 작성**을 클릭합니다(선택 사항).

HTML 보고서는 보정 세부 정보를 쉽게 보관하거나 인쇄할 수 있는 방법을 제공합니다. 여기에는 보정 설정, 잉크 농도, 색영역에 대한 세부 정보가 포함되어 있습니다.

7 **마침**을 클릭합니다.

현재 보정 파일을 덮어쓰거나 새 파일을 생성할 수 있습니다.

이제 Command WorkStation에서 새 보정 파일을 선택할 수 있습니다.

잉크 채널 비교

Color Tools는 인쇄된 차트의 색상 측정값을 참조 보정 파일의 색상 측정값과 비교합니다.

고급 창에는 다음과 같은 항목이 표시됩니다.

- 채널당 잉크 농도
- 측정된 차트의 L*a*b* 색상 값과 참조 보정 파일에서 추출된 L*a*b* 색상 값.
- 100% 전체 톤의 계산된 델타 E, 델타 C, 델타 H.
- 각 잉크 채널에 대해 달성한 평균 델타 E(100% 전체 톤 및 모든 색상 그라데이션에서 계산)

시각적 교정 및 판 보정

Color Tools에는 개별 색상 채널을 조정하여 프린터의 색 재현 속성을 수정할 수 있는 기능이 있습니다. 색상 교정은 육안 평가를 기반으로 합니다.

다음을 만들 수 있습니다.

- 수정된 보정 파일인 시각적 교정 파일.
- 다른 용지에서 다양한 도트 게인을 보상하는 판 보정 파일. 플레이트 특성은 플레이트 세터에서 출력될 때 스크린 도트의 크기를 제어합니다.

시각적 색상 교정

시각적 교정 도구를 사용하여 개별 잉크 채널의 잉크 곡선을 수정하거나 플레이트 특성을 수정하여 도트 게인 문제를 해결할 수 있습니다.
시각적 보정은 순전히 수동 조정을 기반으로 하며 숙련된 사용자가 비상 조치로만 수행해야 합니다.

1 **교 유형**에서 다음 중 하나를 수행합니다.

- 개별 잉크 채널의 잉크 곡선을 편집하려면 **재보정**을 선택합니다. 이러한 유형의 시각적 교정은 Command WorkStation에서 색상 관리를 한 후에 적용됩니다.
- **플레이트 보정**을 선택하여 지원되는 모든 파일 형식에 대한 입력 데이터 수정합니다. 이러한 유형의 시각적 교정은 Command WorkStation에서 색상 관리를 하기 전에 적용됩니다.

  색상 관리는 일반적으로 선형 입력 데이터를 수신하여 색상 관리를 올바르게 적용하기 때문에 정확한 색상 출력을 위해 비선형 플레이트 특성을 보정할 필요가 있습니다.

  참고:

  플레이트 특성을 편집하기 위해 정해진 공식은 없습니다. 그러나 콘톤 파일 형식의 경우 간단한 공식이 적용되므로 50% 패치에 대한 5% 증가는 55%가 됩니다.

2 **색상 모드**에서 해당 프린터의 잉크 색상을 선택합니다.
잉크 색상 세트에 전역 변경 내용을 적용하거나 각 잉크 곡선을 개별적으로 수정할 수 있습니다.

3 잉크 곡선을 따라 아무 곳에나 색상을 추가하거나 뺍니다.

  예를 들어, 노란색 및 시안의 양을 줄여서 녹색 색조를 교정할 수 있습니다. 출력 잉크 백분율을 변경하려면 테이블에 입력 값과 출력 값을 입력하거나 곡선을 따라 점을 새 위치로 끕니다.

4 감마 설정 또는 선형 설정을 수정합니다(선택 사항).

  감마 설정은 밝기 또는 모든 색상에 영향을 주지만 주로 중간 색상 톤에 영향을 줍니다. 선형 설정은 모든 색상의 밝기에 동일하게 영향을 줍니다.

5 **확인**을 클릭합니다.

시각적 교정 파일은 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Client₩Working 폴더에 저장됩니다. 이 폴더에서 시각적 교정 파일을 로드하여 나중에 추가로 편집할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

이제 Command WorkStation에서 보정 파일을 선택할 수 있습니다.

시각적 교정 파일 적용

Color Tools에서 만든 시각적 교정 파일을 적용하여 작업의 색 재현 품질을 개선할 수 있습니다.

파일이 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Profiles₩Balance 폴더에 있는지 확인합니다. 파일이 원래 다른 대상에 저장된 경우 이 폴더에 수동으로 복사해야 할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 용지를 선택합니다. **용지** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
- Job Center에: **용지 구성** 아래에 있는 **편집**을 클릭합니다.

2 **시각적 교정** 아래에서 해당 시각적 교정 파일을 선택합니다.

판 보정 파일 적용

Color Tools에서 만든 판 보정 파일을 적용하여 일부 용지 유형에서 발생할 수 있는 도트 게인 문제를 해결할 수 있습니다.

파일이 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Profiles₩Balance 폴더에 있는지 확인합니다. 파일이 원래 다른 대상에 저장된 경우 이 폴더에 수동으로 복사해야 할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: **프린터** 아래에서 해당 워크플로우 선택합니다. **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장하고 **고급 설정**을 클릭합니다.
- Job Editor에서: **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장하고 **고급 설정**을 클릭합니다.

2 **판 보정** 아래에서 해당 판 보정 파일을 선택합니다.

타사 매체 프로필

Command WorkStation에서 타사 매체 프로필을 사용할 수 있습니다. 임의의 타사 프로파일링 소프트웨어를 사용하여 Command WorkStation에서 사용할 매체 프로필을 직접 생성할 수 있습니다.

타사 매체 프로필을 사용하려면 다음 단계가 필요합니다.

- 매체 프로필과 적절한 보정 파일을 ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles₩My Profiles 폴더에 업로드
- 매체 프로필을 보정 파일에 연결

타사 프로파일링 소프트웨어를 사용하여 매체 프로필 생성

Color Profiler Suite 또는 모든 타사 프로파일링 소프트웨어를 사용하여 매체 프로필을 생성할 수 있습니다.

1. Job Center에서: 도구 모음에서 Color Tools를 클릭합니다. Color Tools 시작 화면에서 **보정 생성**을 클릭합니다.
2. **도움말** 버튼을 클릭하고 화면의 지시에 따라 보정 파일을 생성합니다.
3. ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Client₩Working 폴더에서 보정 파일을 ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles₩My Profiles 폴더로 이동합니다.
4. 다음 중 하나를 수행합니다.
   - Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 용지 프리셋을 선택합니다. **용지** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
   - Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
5. 다음을 선택합니다.
   - 보정 파일을 생성하는 데 사용한 잉크 유형
   - 기본 선형화 파일을 생성할 때 정의한 용지 이름
   - 보정 파일
6. Job Center에서: 타사 소프트웨어에서 프로파일링 차트를 가져와서 차트를 인쇄합니다.
7. 타사 소프트웨어에서 인쇄된 차트를 측정하고 계속해서 매체 프로필을 만듭니다.

이제 다음을 수행해야 합니다.

- 매체 프로필과 보정 파일을 ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles₩My Profiles 폴더에 업로드합니다.
- 보정 파일을 타사 매체 프로필에 연결합니다.

타사 매체 프로필 업로드

타사 매체 프로필을 사용하려면 매체 프로필과 적절한 보정 파일을 ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles₩My Profiles 폴더에 업로드해야 합니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭하고 **파일 업로더**를 클릭합니다.
2. **매체 프로필**을 클릭합니다.
3. **매체 프로필** 아래에서 **선택**을 클릭하고 해당 타사 매체 프로필로 이동합니다.
4. 해당 파일을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.
5. **프린터 보정(EPL)** 아래에서 **선택**을 클릭하고 **Fiery 매체 프로필** 폴더로 이동합니다.
6. 프린터의 폴더를 연 다음, 타사 매체 프로필의 속성과 가장 일치하는 용지 유형 및 해상도의 하위 폴더를 엽니다.
7. 해당 보정 파일을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.
8. **업로드**를 클릭합니다.

매체 프로필과 보정 파일이 ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles₩My Profiles 폴더에 복사됩니다.

이제 매체 프로필을 보정 파일에 연결해야 합니다.

색상 속성 조정

Command WorkStation에서는 프로파일 및 렌더링 의도로 제어되지 않는 몇 가지 빠르게 적용할 수 있는 색상 설정을 제공합니다.

다음과 같은 색상 조정 기능을 사용할 수 있습니다.

- CMYK 및 RGB 작업에서 잉크를 더하거나 빼서 색상을 조정할 수 있습니다. 밝기, 대비, 채도, 선명도 수준을 변경할 수도 있습니다.
- 프린터의 색상 공간으로 변환하는 동안 소량의 CMY 잉크가 무의식적으로 추가되는 것을 방지하여 그래픽 프로그램에서 100% 검정색로 정의된 요소를 인쇄하는 데 100% 검정색 잉크가 사용되도록 할 수 있습니다.
- 색상 불순물의 2차 색상 및 프로세스를 Command WorkStation에서 강제로 제거시켜 채도를 높일 수 있습니다.
- 색상 작업을 그레이스케일로 변환할 수 있습니다.

색상 조정 설정의 프리셋을 저장할 수 있습니다. 프리셋을 사용하면 쉽고 빠르게 색상 조정을 다른 작업에 적용할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

작업 색상 조정

색상을 더하거나 빼거나 밝기, 대비, 채도, 선명도를 변경하여 CMYK 및 RGB 작업의 모양을 조정할 수 있습니다.

다중 색상 작업, 별색이 포함된 작업 또는 그레이스케일 작업에 대해서는 색상을 조정할 수 없습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **색상 조정** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **색상** 탭에서 **색상 조정** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **색상 수정을 정적 웨지에 적용**(선택 사항)을 선택합니다.

교정 환경에서 색상 일관성은 측정 가능해야 합니다. 컨트롤 바에 변경 사항을 적용하면 색상 조정이 모든 작업에 적용되었는지 확인할 수 있습니다.

이 설정은 정적 용지 웨지가 있는 CMYK 작업에만 사용할 수 있습니다. 동적 웨지에는 색상 교정을 적용할 수 없습니다.

3 필요에 따라 각 색상 채널의 색상을 추가하거나 뺍니다.

Command WorkStation은 각 작업의 색상 공간을 자동으로 감지합니다.

4 필요에 따라 밝기, 대비, 채도 설정을 높이거나 낮춥니다.

5 필요에 따라 흐리게/선명하게 효과를 높이거나 낮춥니다.

6 **프리셋** 아래에서 **저장**을 클릭하여 현재 설정의 프리셋을 생성합니다(선택 사항).

Job Editor에서는 탭 헤더 막대의 확인란을 번갈아 선택 취소했다가 다시 선택하여 색상 조정의 효과를 원본과 비교할 수 있습니다.

100% 검정색 잉크 적용

그래픽 프로그램에서 100% 검정색으로 정의된 텍스트 및 선 다이어그램을 재현하는 데 검정색 잉크만 사용하도록 Command WorkStation을 강제할 수 있습니다.

순수 검정색이 프린터의 CMYK 색상 공간으로 변환될 때 소량의 CMY 잉크가 무의식적으로 추가될 수 있으며, 이로 인해 '지저분해' 보이는 검정색이 생성됩니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **고급 설정**을 클릭합니다.

3 **색상 최적화** 아래에서 **잉크젯 블랙의 검은색**을 선택합니다.

4 **확인**을 클릭합니다.

5 **저장**을 클릭합니다.

6 **프리셋** 아래에서 **저장**을 클릭하여 현재 설정의 프리셋을 생성합니다(선택 사항).

색상 채도 증가

불순물의 2차 색상 및 프로세스를 Command WorkStation에서 강제로 제거시켜 채도를 높일 수 있습니다.

프린터가 시뮬레이션(참조) 프로파일에 정의된 대로 색상을 재현하려고 할 때 RGB에서 CMYK 색상 공간으로 변환하는 동안 색상 불순물이 발생할 수 있습니다. 예를 들어, 노란색 100%는 때때로 녹색 색조로 정의됩니다. 이 색조를 얻기 위해 시안 잉크가 노란색 잉크에 추가됩니다. Command WorkStation에서 불순한 색상의 비율을 무시하게 하고 대신 순수한 노란색 잉크 사용하게 함으로써 채도를 높인 노란색을 얻을 수 있습니다.

이 설정은 배너 및 포스터에 가장 성공적으로 적용할 수 있습니다. 이렇게 하면 작업이 회색, 피부 톤 및 별색과 같은 중요한 색상 영역에 영향을 주지 않고 선명하고 채도가 높은 색상으로 인쇄됩니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **고급 설정**을 클릭합니다.

3 **색상 최적화**에서 다음 중 하나를 선택합니다.

설정	설명
색상 정리	프로세스 색상(검정색 제외)과 2차 색상의 불순물을 제거합니다.
잉크젯 블랙으로 클린 컬러 및 블랙 텍스트 **잉크젯 블랙의 클린 컬러 + 블랙 텍스트 및 이미지**	프로세스 색상(검정색 포함)과 2차 색상의 불순물을 제거합니다. 이러한 설정은 **투명 컬러**와 **잉크젯 블랙의 검은색**을 조합한 것입니다.
색상 강화 및 잉크젯 블랙의 클린 컬러 + 블랙 텍스트 및 이미지	프로세스 색상(검정색 포함)과 2차 색상의 불순물을 제거합니다. 이 설정은 클린 값을 최대 10%까지 증가시켜 클린 컬러를 강화합니다.

4 **한계점** 아래에 있는 **자동 청소** 또는 **수동 청소(%)**를 선택합니다.

자동 청소 모드에서 Command WorkStation은 선택한 프린터, 용지, 프로파일에 대해 최적의 값을 제공합니다. 수동 청소 모드에서는 Command WorkStation에서 불순한 색상을 제거하는 비율을 정의할 수 있습니다. 자동 청소를 권장합니다.

5 **확인**을 클릭합니다.

6 **저장**을 클릭합니다.

7 **프리셋** 아래에서 **저장**을 클릭하여 현재 설정의 프리셋을 생성합니다(선택 사항).

그레이스케일로 변환

색상 작업을 그레이스케일로 변환할 수 있습니다. 노란색 색조(따뜻한 회색)에서 푸른빛이 도는 색조(차가운 회색)까지 5가지 색조를 사용할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **고급 설정**을 클릭합니다.

3 **그레이스케일 설정**에서 **그레이스케일로 변환**을 선택하고 슬라이드 바를 이동하여 회색 색조를 선택합니다.

4 **확인**을 클릭합니다.

5 **저장**을 클릭합니다.

6 **프리셋** 아래에서 **저장**을 클릭하여 현재 설정의 프리셋을 생성합니다(선택 사항).

Job Editor의 별색

Job Editor에서는 Job Center에 이미 로드된 작업의 별색을 빠르고 쉽게 정의할 수 있습니다.

Command WorkStation에는 모든 주요 별색 제조업체의 별색을 자동으로 관리하는 내부 별색 라이브러리가 있습니다. Command WorkStation에서 인식하지 못하는 별색이 포함된 작업을 로드하는 경우 해당 작업을 정의한 후에 작업을 올바르게 인쇄할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

로드한 작업에 대한 별색 정의

작업에 정의되지 않은 별색이 포함되어 있으면 Job Center의 **작업 요약** 영역에 오류 메시지가 나타납니다. 알 수 없는 별색이 있는 작업은 올바르게 인쇄할 수 없습니다. Job Editor에서 알 수 없는 별색을 정의할 수 있습니다.

1 Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.

2 테이블의 **소스** 열에서 알 수 없는 별색 옆에 있는 아래쪽 화살표를 클릭하고 다음 중 하나를 수행합니다.

- 내부 별색 라이브러리 내의 색상에 별색을 매핑하려면 별색 제조업체를 선택합니다.
- 색상 값을 입력하려면 CMYK 또는 L*a*b* 등의 색상 공간을 선택합니다.
- 별색표에서 다른 별색에 대한 별칭을 만들려면 **별칭**을 선택합니다.

  별칭은 기존 별색에 대한 고정 링크를 생성합니다. 그러면 두 별색이 서로 다른 이름을 사용하더라도 동일한 색상 값을 사용합니다. 이 설정을 사용하여 색상을 조정하거나 그래픽 프로그램에서 색상 이름을 바꾸는 대신 사용할 수 있습니다. 원래 색상을 변경하면 별칭 색상에도 적용됩니다.
- 별색, 흰색 잉크, 클리어 잉크 또는 금속 잉크가 포함된 추가 프린터 잉크 채널에 별색을 할당하려면 **프린터**를 선택합니다.

  Command WorkStation은 프린터 잉크의 색상 관리를 건너뜁니다.

3 **매핑 대상** 열에서, **소스** 열에서 선택한 항목에 따라 다음 중 하나를 수행합니다.

- 별색 제조업체: 내부 별색 라이브러리에서 원하는 색상을 선택합니다.
- 색상 공간: 선택한 색상 공간에 색상 값을 입력합니다.

- **별칭**: 현재 별색표에서 **시안**, **마젠타**, **노란색**, **검정색** 또는 사용자 지정 별색을 선택합니다.
- **프린터**: 프린터 잉크 채널을 선택합니다.

  원래 별색 정의에 추가로 프린터 잉크를 할당할 수 있습니다. 추가 잉크는 원래 별색 뒤에 또는 위에 인쇄됩니다.

  프린터 설정은 금색 또는 은색의 금속색이 자주 사용되는 포장 산업에서 유용합니다.

  일부 설정에는 "반전된" 항목이 있으며, 이름에 INV 문자가 있습니다. 반전된 설정을 선택하면 Command WorkStation은 반비례하는 양의 잉크(예: 30% 컬러 대신 70% 컬러)를 적용합니다. 반전된 설정을 사용하면 모든 색상의 용지에서 최종 인쇄 실행을 시뮬레이션할 수 있습니다.

4 **다음으로 적용** 열에서 프린터별 색상을 선택합니다(선택 사항).

  이 기능을 사용하면 특히 다중 패스(다중 레이어) 인쇄에서 흥미로운 특수 효과를 많이 만들 수 있습니다. 이러한 특수 효과를 만들려면 **특수 설정** 패널에서 프린터별 설정을 지정해야 합니다.

5 알 수 없는 모든 별색에 대해 위의 단계를 반복합니다.

6 **저장**을 클릭합니다.

Command WorkStation은 새 별색표를 만들고 미리 보기를 업데이트합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

별색표 선택

이러한 별색이 포함된 별색표를 선택하여 Command WorkStation에서 작업의 별색이 자동으로 감지되도록 할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.

2 **별색 라이브러리**에서 원하는 사용자 지정 별색표를 선택합니다.

로드된 작업에 대한 별색표 선택 및 편집

기존 별색표에 별색을 추가하고, 별색 정의를 변경하고, 내부 별색에 별칭을 지정하는 별색을 조정할 수 있습니다.
변경 내용을 저장하면 항상 원래 이름에 증분 번호가 추가된 새 별색표가 생성됩니다. 따라서 이전 별색표로 쉽게 되돌릴 수 있습니다.

1 Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.

2 **별색 라이브러리**에서 원하는 사용자 지정 별색표를 선택합니다.

3 알 수 없는 별색을 추가하거나 기존 별색 정의를 편집합니다.

별색 제조업체의 별색은 장치에 독립적인 L*a*b* 색상 공간에 정의되며, 편집할 수 없는 이름(예: PANTONE YELLOW C 또는 TOYO 0008)으로 저장됩니다. 표의 **소스** 열에서 **잉크젯**을 선택하여 색상 값을 조정할 수 있습니다. 그러면 별색이 프린터 색상 공간에서 편집 가능한 값으로 변환됩니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

정의되지 않은 별색이 있는 작업 인쇄

알 수 없는 모든 별색을 출력물에서 쉽게 알아볼 수 있는 경고 색상으로 바꿀 수 있습니다. 기본 경고 색상은 주황색입니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.

2 **알 수 없는 별색을 경고 색상으로 인쇄** 확인란을 선택합니다.

3 새 CMYK 값을 입력하여 기본 경고 색상을 변경합니다(선택 사항).

기본 경고 색상을 다시 선택하려면 **재설정**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

별색 포함 또는 제외

이러한 별색을 제외하여 알 수 없는 별색이 포함된 작업을 인쇄할 수 있습니다. 별색을 한 번에 하나씩 선택하여 분리된 파일을 인쇄할 수도 있습니다.

1 Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.

2 별색 정의 테이블의 첫 번째 열에서 해당 확인란을 선택 취소하여 작업에서 원하는 별색을 제외합니다.

잉크 순서 변경

작업 색상의 인쇄 순서를 변경할 수 있습니다. 기본적으로 별색은 원색 위에 인쇄됩니다.

잉크 순서는 인쇄된 결과에 큰 영향을 줄 수 있습니다. 원색 아래에 인쇄되는 별색은 원색 위에 인쇄되는 별색과 완전히 다르게 보입니다.

원색(CMYK)은 다 함께 그룹화됩니다. 개별적으로 이동할 수 없습니다.

1 Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.

2 별색 정의 테이블에서 원하는 색상을 클릭합니다.

3 별색 정의 테이블 아래에서 화살표 버튼을 클릭하여 색상을 목록 위나 아래로 이동합니다.

별색 이름의 검색 우선 순위 지정

별색 이름이 여러 번 존재하고 각 색상 정의가 다른 경우 사용할 별색 이름을 지정할 수 있습니다.

작업 처리 중에 Command WorkStation에서는 지정된 검색 순서로 각 별색 정의를 검색하고 감지된 각 별색의 첫 번째 인스턴스를 적용합니다.

예를 들어, 소스 파일에서 고유한 CMYK 색상 값으로 별색을 다시 정의한 경우, 검색 순서에서 CMYK를 첫 번째로 배치하여 Command WorkStation에서 해당 별색 정의를 적용할 수 있습니다. 검색 순서에서 별색 유형을 모두 제거할 수도 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.

2 **검색 우선 순위**에서 Command WorkStation이 별색을 찾는 순서를 선택합니다.

검색 순서에서 해당 유형의 별색 정의를 모두 제거하려면 **없음**을 선택합니다.

참고: 네 개의 상자 모두에 대해 **없음**을 선택하면 별색 검색 기능이 비활성화됩니다. Command WorkStation에서 모든 별색을 알 수 없음으로 표시하고 작업 처리를 계속할 수 없습니다.

별색 처리 설정

파일에 별색이 하나 이상 포함되어 있는 경우 색상이 서로 얼마나 정확하게 중복 인쇄되는지를 지정할 수 있습니다.

Command WorkStation은 더 빠르고 덜 정확하지만 대부분의 생산 작업에 적합한 **생산** 설정을 제공합니다. **교정** 설정은 **생산** 설정보다 느리지만 작업에 대해 최상의 중복 인쇄 정확도를 생성합니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.

2 **별색 처리**에서 사용할 알고리즘 유형을 선택합니다.

- **자동(기본값)** – **자동** 설정은 다음 조건 중 하나에 대해 알고리즘이 내부적으로 **교정**으로 전환되는 교정 별색 알고리즘을 적용하는 설정이 없는 한, **생산** 별색 알고리즘을 사용합니다.
  - . CxF 파일은 L*a*b* 전략을 정의합니다.
  - 별색 순서가 정의된 다음, 알고리즘이 내부적으로 **교정**으로 전환됩니다.
- **교정** – **교정** 설정을 사용하면 이전 버전에서와 마찬가지로 가능한 한 정확하게 별색을 처리할 수 있습니다.
- **생산** – **생산** 설정에서는 원색 위에 색조를 추가하기만 하면 별색 중복 인쇄에 가장 빠른 알고리즘을 사용합니다.

Command WorkStation에서 소스 프로파일 적용

Command WorkStation에서 CMYK 또는 사용자 지정 다중 색상 프로파일을 PostScript 또는 TIFF 작업에 적용할 수 있습니다.

시작하기 전에: 사용자 지정 다중 색상 프로파일을 ..Server₩Profiles₩Reference 폴더에 복사합니다.

CMYK 소스 프로파일을 적용하면 다음과 같은 효과가 있습니다.

작업 색상 공간	파일 포맷	적용된 소스 프로파일: CMYK
CMYKO/CMYKOG/CMYKOV/ CMYKRG/CMYKOGB/CMYKRGB/ CMYKV	PostScript	CMYK가 인쇄됩니다. OG/OGB/RGB는 별색으로 처리됩니다.
CMYKO/CMYKOG/CMYKOV/ CMYKRG/CMYKOGB/CMYKRGB/ CMYKV	TIFF	CMYK가 인쇄됩니다. 다중 색상 채널이 손실됩니다.

다중 색상 소스 프로파일을 적용하면 다음과 같은 효과가 있습니다.

작업 색상 공간	파일 포맷	적용된 소스 프로파일: CMYK
CMYKO/CMYKOG/CMYKOV/ CMYKRG/CMYKOGB/CMYKRGB/ CMYKV	PostScript/ TIFF	다중 색상 소스 프로파일과 작업의 잉크 채널 수가 같으면 모든 색상이 인쇄됩니다. 다중 색상 소스 프로파일에서 잉크 채널이 누락된 경우 해당 색상은 별색으로 처리됩니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다.
2. **입력 처리** 아래에서 **CMYK 적용** 또는 **다중 색상 적용**을 클릭합니다.

   이러한 설정은 RGB 및 그레이스케일 작업에는 영향을 주지 않습니다.
3. 렌더링 의도를 선택합니다.

PANTONE PLUS 별색 라이브러리 선택

표준 내부 PANTONE 별색 라이브러리 사용에서 현대적인 금속, 파스텔 및 네온 색상이 포함된 별색 라이브러리인 PANTONE PLUS로 전환할 수 있습니다.

이 옵션을 선택하면 PANTONE PLUS 색상 라이브러리가 모든 PANTONE 별색 정의에 적용됩니다. PANTONE PLUS에는 다음과 같은 색상 라이브러리가 포함되어 있습니다.

- PANTONE+ 단색 코팅/비코팅
- PANTONE+ 단색 코팅/비코팅 V4
- PANTONE+ Premium Metallics Coated
- PANTONE+ Pastels & Neons Coated/Uncoated

- PANTONE+ 패션 + 홈 코튼/패션 + 홈 페이퍼
- PANTONE+ ColorBridge 코팅/비코팅
- PANTONE+ 단색 코팅/비코팅 V2
- PANTONE+ ColorBridge 코팅/비코팅 V2
- PANTONE+ Extended Gamut Coated
- PANTONE+ 패션, 홈 + 인테리어
- PANTONE+ 단색 코팅/비코팅 V3
- PANTONE+ ColorBridge 코팅/비코팅 V3

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭한 다음 **서버 정보 및 구성**을 클릭합니다.

2 **일반 설정**에서 **PANTONE PLUS 색상 정의 사용**을 선택합니다.

새 설정은 즉시 적용됩니다.

별색표 삭제

더 이상 필요하지 않은 별색표를 삭제할 수 있습니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Profiles₩Spotcolor로 이동하여 별색표를 삭제합니다.
  - Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭하고 **유지 보수**를 클릭합니다. **별색 정의**를 선택하고 **지금 삭제**를 클릭합니다.

    참고: 별색표만 삭제하려는 경우 다른 모든 확인란을 먼저 선택 취소합니다.

Color Editor의 별색

Color Editor는 별색을 정의, 측정 및 편집할 수 있는 포괄적인 프로그램입니다.

Command WorkStation에는 모든 주요 별색 제조업체의 별색을 자동으로 관리하는 내부 별색 라이브러리가 있습니다. Command WorkStation에서 인식하지 못하는 별색이 포함된 작업을 로드하는 경우 해당 작업을 정의한 후에 작업을 올바르게 인쇄할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Color Editor 시작

Job Center 또는 Job Editor에서부터 Color Editor를 시작할 수 있습니다. Job Editor에서 시작하는 경우 현재 작업 의 별색이 Color Editor로 전송됩니다.
비어 있는 별색표나 기존 별색표에 새 별색을 추가할 수 있습니다. 다른 별색표로부터 별색을 가져올 수도 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Job Editor에서: 사이드바에서 **색상**을 클릭합니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장하고 **색상 편집기에서 편집**을 클릭합니다.
- Job Center에서: 도구 모음에서 Color Editor를 클릭합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 새로운 별색 테이블 생성: 도구 막대에서 **새 테이블**을 클릭하십시오.
- 기존 별색표 열기: 도구 모음에서 **열기**를 클릭하고 원하는 별색표를 찾습니다. Color Editor는 CXF, BCT 또는 TAB 형식의 별색표를 지원합니다.
- 다른 색상표로부터 별색 가져오기: **파일 > 가져오기**를 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

첫 번째 별색을 정의하기 전에 Color Editor 사용자 인터페이스 내용을 숙지하는 것이 좋습니다(Color Editor 기능(124페이지), Color Editor 버튼(123페이지) 및 Color Editor에서 환경설정 선택(124페이지)참조).

새 별색 테이블 추가

별색 테이블을 적용할 프린터, 워크플로우, 용지를 선택합니다.

1 별색 테이블의 이름을 입력합니다.

2 프린터를 선택합니다.
Color Editor는 연결된 프린터에 대한 정보를 검색하고 이를 사용하여 새 별색이 정확하게 재현될 수 있는지 확인합니다.

3 워크플로우를 선택합니다.
둘 이상의 워크플로우에 별색 테이블을 사용할 경우에는 워크플로우를 선택하지 않아도 됩니다.

4 용지 프리셋을 선택합니다.
프린터 종속 별색을 정의하려면 용지가 필요합니다.

5 **환경설정**을 클릭합니다(선택 사항).
환경설정 대화 상자에서는 새로 만드는 모든 사용자 지정 별색에 적용되는 일반 설정을 지정할 수 있습니다.

6 **확인**을 클릭합니다.

별색을 가져올 때 명명 충돌 처리

모든 별색은 고유한 이름을 가져야 합니다. 명명 충돌이 발생하는 경우 별색 중 하나의 이름을 바꾸거나 중복 색상 가져오기를 취소할 수 있습니다.

- **충돌 가져오기** 대화 상자에서 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 별색표 중 하나에서 별색 중 하나의 이름을 바꿉니다. 이것은 별색의 색상 값이 다른 경우에 유용할 수 있습니다. 두 별색을 모두 유지하려면 이 설정을 사용하십시오.
  - 별색표 중 하나에서 별색 중 하나의 이름을 대체합니다. 이 설정은 이름과 별색 값을 덮어씁니다. 그러면 두 별색을 쉽게 병합할 수 있습니다.
  - 충돌하는 별색은 가져오지 마십시오. 이 경우, 별색은 두 별색표에서 변경되지 않은 상태로 유지됩니다. **취소**를 클릭하여 현재 충돌을 건너뛰거나 **모두 취소**를 클릭하여 충돌하는 모든 별색을 건너뜁니다.

Color Editor 버튼

아래쪽 도구 모음에 있는 버튼은 사용자 지정 별색을 만들고 편집하는 것과 관련이 있습니다.

- **추가** (+) 버튼—새 별색을 추가합니다.
- **빼기** (–) 버튼—선택한 별색을 삭제합니다.
- **복제** 버튼—선택한 별색의 사본을 생성합니다. 내부 별색 라이브러리에서 사용자 지정 별색 또는 별색을 복제할 수 있습니다.
- **모두 선택** 버튼—테이블의 모든 사용자 정의 별색을 선택합니다. 여러 선택 항목을 복제하거나 삭제할 수 있습니다.
- **색공간 확인** 버튼—선택한 프로필을 사용하여 Command WorkStation에서 L*a*b* 별색을 얼마나 정확하게 재현할 수 있는지 확인합니다. 또한 L*a*b* 별색이 프린터의 색공간 내에 있는지도 확인할 수 있습니다.
- **변환** 버튼—선택한 L*a*b* 별색을 프린터의 색상 공간으로 변환합니다. 프린터의 잉크 색상에 정의된 별색을 더 쉽게 편집할 수 있습니다.

- **최적화** 버튼—dE 값을 줄이기 위해 별색 최적화 파일을 생성합니다.
- **스와치 북 인쇄** 버튼—다양한 인쇄 조건이 색 재현 방식에 미치는 영향을 보여줍니다.

Color Editor 기능

Color Editor 프로그램 창에서 지정한 설정이 현재 사용자 지정 별색에 적용됩니다.

Color Editor 프로그램 창은 다음 탭들로 구성되어 있습니다.

- **색상 정의** - 전체 톤 별색을 정의하고, 이름이 다른 두 별색 간에 링크를 생성하여 색상 값을 복제하고, 프린터 잉크(흰색, 클리어, 금속)를 할당하고, 선택한 별색의 변형을 인쇄하고, 투명도를 설정합니다.
- **특성 분석** - 각 별색에 대해 최대 99개의 색상 그라데이션을 정의합니다.
- **그라데이션** - 별색의 그라데이션의 밝기를 수정합니다.

색상 정의 탭

전체 톤 별색을 정의하고, 이름이 다른 두 별색 간에 링크를 생성하여 색상 값을 복제하고, 프린터 잉크(흰색, 클리어, 금속)를 할당하고, 선택한 별색의 변형을 인쇄하고, 투명도를 설정합니다.

- **별칭 사용 대상** - 이름이 다른 두 별색을 서로 매핑하여 동일한 색상 값을 사용하도록 할 수 있습니다. 별칭을 만들면 그래픽 프로그램에서 별색의 이름을 바꿀 필요가 없습니다.
- **다음으로 적용**- 프린터에서 흰색 잉크, 클리어 잉크 또는 금속 잉크를 지원하는 경우 이러한 프린터 잉크 중 하나를 별색 정의에 할당할 수 있습니다. 프린터 잉크는 별색의 뒤나 위에 인쇄됩니다.
- **투명도** - 투명도 설정은 겹치는 색상에 영향을 줍니다. 투명도 값이 100%이면 겹쳐진 색상이 반짝일 수 있습니다. 투명도 값이 0%이면 불투명도 100%가 되며 중첩된 색상이 녹아웃됨을 의미합니다.
- **100%의 별색 정의** - CIE L*a*b* 또는 CIE LCH에서 색상 패치를 측정하거나 프린터의 색상 공간에 색상 값을 입력하여 전체 톤 별색을 정의할 수 있습니다.
- **변형** - 별색의 외관을 원하는 상태로 수정하고, 색조와 채도/밝기 수준이 약간 다른 20개의 인접 색상의 색 재현을 인쇄하여 비교한 다음, 사용할 색상을 선택할 수 있습니다.

그라데이션 탭

그라데이션이 서로 다른 별색이 있고 인쇄물에서 한 그라데이션이 너무 밝거나 너무 옅은 경우 그라데이션 곡선을 따라 색상을 더하거나 뺌으로써 밝기를 수정할 수 있습니다.

곡선을 따라 그라데이션 점을 수정하려면 점을 위로(색상 추가) 또는 아래로(색상 빼기) 끕니다. 필요한 좌표를 테이블에 직접 입력할 수도 있습니다.

환경설정 대화 상자만: 현재 별색표 또는 이후에 만드는 모든 별색표에 변경 내용을 적용할 수 있습니다.

별색표에서 원하는 행을 선택하고 <Del>를 눌러 그라데이션을 삭제할 수 있습니다.

Color Editor에서 환경설정 선택

환경설정 대화 상자에서는 새로 만드는 모든 사용자 지정 별색에 적용되는 일반 설정을 지정할 수 있습니다.

1 Color Editor에서: 도구 모음에서 **환경설정**을 클릭합니다.

2 다음 탭에서 원하는 설정을 지정합니다.

- **색상 정의** – 중복 인쇄 특성을 선택하고 흰점 및 dE 설정을 지정합니다.
- **측정 및 표시** – 원하는 측정 장치를 선택하고 조명 조건 및 모니터 프로파일과 관련된 설정을 수행합니다.
- **그라데이션** – 별색의 그라데이션의 밝기를 수정합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

색상 정의 탭(환경설정)

중복 인쇄 특성을 선택하고 흰점 및 dE 설정을 지정합니다.

- **겹침 인쇄 설정**
  - **잉크 중복 인쇄 특성**—두 개 이상의 별색을 겹쳐 인쇄할 때의 방식을 정의합니다. 설정값이 높을수록 인쇄물이 어두워지게 됩니다.

    예를 들어, 중복 인쇄 값을 100%로 설정하면 색상이 온전하게 서로 더해집니다. 적절한 인쇄기에서는 불가능한 일입니다. 설정이 낮을수록 색상이 더 불투명해지고 다른 색상의 일부를 숨겨 인쇄물이 더 밝아집니다.
  - **감마** – 중복 인쇄 별색에 대한 도트 게인 시뮬레이션을 수정합니다. 이 설정은 별색과 원색이 혼합된 영역 또는 둘 이상의 별색으로 구성된 영역에 적용됩니다. 이를 통해 중복 인쇄 시 비선형 동작을 정의할 수 있습니다.
  - **방법** – L*a*b* 색상 공간에서 L*a*b* 색상의 중복 인쇄 동작을 정의합니다. 기본 설정은 Bradford 및 ROMM CAT(색채 적응 변환)를 기반으로 합니다. CAT는 다양한 조명 소스에서 해당 색상을 예측할 수 있습니다.

    Command WorkStation은 Bradford CAT, XYZ Scaling, vonKries, Sharp CAT를 비롯한 다양한 색채 적응 모델을 지원합니다.
  - **비슷한 색상의 중복 인쇄 밝기** – 서로 매우 유사한 중복 인쇄된 색상(예: 노란색 바탕에 노란색 또는 빨간색 바탕에 마젠타)의 밝기를 강조합니다.
- **흰점 설정** – 용지의 색상 틴트를 흰점이라고 합니다. 인쇄 용지의 흰점은 출력물의 색상 정확도에 영향을 줍니다.

  특히 교정 워크플로우에서는 최종 용지의 색상 틴트 정확하게 시뮬레이션할 수 있어야 합니다. 측정 장치를 사용하여 용지 흰점을 측정할 수 있습니다. 측정된 흰점은 별색 정의 시 고려됩니다.

  별색 정의에 흰색 용지를 포함하면 다른 용지와 함께 사용할 수 있도록 별색 값을 쉽게 조정할 수 있으므로 어떤 기질을 사용하든 색상 정확도가 유지됩니다.
- **색공간 확인 설정**—선택한 프로필을 사용하여 L*a*b* 별색을 얼마나 정확하게 재현할 수 있는지 확인합니다. 또한 L*a*b* 별색이 프린터의 색공간 내에 있는지도 확인할 수 있습니다. 색공간에서는 프린터가 재현할 수 있는 전체 색상 범위를 설명합니다.

측정 및 표시 탭

원하는 측정 장치를 선택하고 조명 조건 및 모니터 프로파일과 관련된 설정을 수행합니다.

- **측정 장치 설정** - ES-1000, ES-2000 또는 ES-3000 측정 장치를 사용하여 100% 착색제 및 그라데이션을 정의하거나 소재의 흰점을 측정할 수 있습니다. 또한 X-Rite i1Pro3, X-Rite i1Pro3 Plus, Konica Minolta MYIRO-1 측정 장치를 사용할 수도 있습니다.
- **조명 조건** - 분광광도계 값이 L*a*b*로 변환되는 방법을 정의합니다.
  - 광원(발광체) 선택: D-50(수평선 조명), D-65(정오의 인공 주광), C(일광) 중에서 선택합니다.
  - 관찰자 각도 선택: 2도가 기본 설정이지만 포장 또는 직물 산업에서는 10도의 더 큰 시야각이 사용되기도 합니다.
- **모니터 프로파일** - 운영 체제와 함께 제공되는 모니터 프로파일 또는 사용자 지정 모니터 프로파일을 선택할 수 있습니다.

별색 추가 또는 복제

새 전체 톤 별색을 정의하거나 기존 사용자 지정 또는 내부 별색을 복제할 수 있습니다. 프린터에서 흰색 잉크, 클리어 잉크 또는 메탈 잉크를 지원하는 경우 이러한 잉크 채널에 대해 100% 색상 값을 정의할 수도 있습니다.

시작하기 전에 기본 설정을 확인하십시오. **환경설정** 대화 상자에서는 새 별색에 자동으로 적용되는 일반 설정을 제공합니다.

1 Color Editor에서: 다음 중 하나를 수행합니다.
   - 아래쪽 도구 모음에서 **추가**를 클릭합니다.
   - 기존 별색을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭합니다. 아래쪽 도구 모음에서 **복제**를 클릭합니다.
   - 내부 별색 라이브러리에서 사용자 지정 별색 영역으로 원하는 별색을 끕니다.

2 **별색 이름** 아래에 이름을 입력합니다.

   이름은 작업의 별색 이름과 정확히 일치해야 합니다.

3 **색상 정의** 탭의 **투명도**에서 슬라이드 바를 이동하여 투명도/불투명도 수준을 정의합니다(선택 사항).

   투명도 설정은 겹치는 색상에 영향을 줍니다. 투명도 값이 100%이면 겹쳐진 색상이 반짝일 수 있습니다. 투명도 값이 0%이면 불투명도 100%가 되며 중첩된 색상이 녹아웃됨을 의미합니다.

4 다음 중 하나를 수행합니다.
   - 전체 톤 별색 정의하기: 색상 값을 입력하거나 색상 패치를 측정할 수 있습니다(전체 톤 별색 정의(127페이지) 참조).
   - 프린터 잉크 채널에 별색 할당: 프린터가 흰색 잉크, 클리어 잉크 또는 금속 잉크를 지원해야 합니다(프린터 잉크 채널에 별색 할당(128페이지) 참조).
   - 별칭 별색 선택: 별칭은 이름이 서로 다른 두 별색 간에 고정 링크를 생성하여 둘 다 동일한 색상 값을 사용하도록 합니다(별색 별칭 만들기(128페이지) 참조).

5 도구 모음에서 **저장**을 클릭합니다.

6 별색 테이블을 하나 이상의 워크플로우에 할당합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

전체 톤 별색 정의

소스 프로파일 또는 프린터의 색상 공간에 색상 값을 입력하거나 CIE L*a*b* 또는 CIE LCH에서 색상 패치를 측정할 수 있습니다.

시작하기 전에 사용자 지정 별색을 추가했는지 확인합니다.

1 **내 사용자 지정 별색**에서 원하는 별색을 선택합니다.

2 **색상 정의** 탭의 **별색 정의를 100%로 설정**에서 다음 중 하나 또는 둘 다를 수행합니다.

- **비의존적**—측정 장치를 연결하고 **측정**을 클릭한 다음, 화면상의 지침에 따라 색상 패치를 측정하십시오. L*a*b* 색상 공간에서 측정된 별색을 동적 웨지에 포함할 수 있습니다.

  기본 측정 장치는 ES-3000입니다. ES-1000 또는 ES-2000이 있는 경우 **환경설정** 대화 상자에서 먼저 선택해야 합니다. X-Rite i1Pro3, X-Rite i1Pro3 Plus 및 Konica Minolta MYIRO-1 역시 지원되는 측정 장치입니다.

- **의존적** - 소스 프로필 또는 프린터의 색상 공간에 색상 값을 입력합니다. 그런 다음, 원하는 별색 유형을 선택하고 해당 상자에 색상 값을 입력합니다.

  참고: 100% 흰색 잉크, 클리어 잉크 또는 금속 잉크를 정의하려면 **프린터**를 선택한 다음, 별색 유형으로 **자동**을 선택합니다. 추가 잉크 채널은 "1", "2", "3"으로 나열됩니다. 포인터를 "1", "2" 또는 "3"에 놓으면 해당 잉크 채널 표시가 표시됩니다.

이제 필요한 경우 색상 그라데이션을 추가할 수 있습니다.

별색에 색상 그라데이션 추가

각 별색에 대해 최대 99개의 색상 그라데이션을 정의할 수 있습니다.

시작하기 전에 사용자 지정 별색을 추가하고 전체 톤을 정의했는지 확인합니다.

기본적으로, 별색은 100% 및 0% 색상 값으로 정의됩니다. 100%는 전체 톤 색상을 나타냅니다. 0%는 용지의 색상을 나타냅니다. 기본적으로, 0%는 순백색에 대한 측정되지 않은 값입니다. 용지가 순백색이 아닌 경우 0%의 색상 값을 변경할 수 있습니다.

1 **내 사용자 지정 별색**에서 원하는 별색을 선택합니다.

2 **특성 분석** 탭을 클릭합니다.

  다이어그램에는 한 가지 색상에 대한 색상 곡선만 표시됩니다. 그리드 다이어그램 위에 있는 드롭다운 목록 상자를 통해 표시된 색상을 변경할 수 있습니다. 또는 **모두**를 선택하여 모든 잉크를 동시에 표시할 수 있습니다.

3 **잉크** 열에서 1~99 사이의 그라데이션을 입력합니다.

4 다음 중 하나를 수행합니다.

- 프린터의 색상 공간에 색상 그라데이션 추가하기: 특성 분석표에 적절한 값을 입력하십시오. 다이어그램의 곡선을 따라 적절한 점을 드래그하여 그라데이션 효과를 미세 조정할 수 있습니다.
- L*a*b* 또는 LCH 색상 공간에 색상 그라디언트 추가하기: 측정 장치를 연결하고 **측정**을 클릭한 다음, 화면상의 지침에 따라 색상 패치를 측정하십시오.

포인터를 끌어 다이어그램을 회전하면 원하는 각도에서 별색을 볼 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

프린터 잉크 채널에 별색 할당

프린터에서 흰색 잉크, 클리어 잉크 또는 금속 잉크를 지원하는 경우 이러한 프린터 잉크 중 하나를 별색 정의에 할당할 수 있습니다. 프린터 잉크는 별색의 뒤나 위에 인쇄됩니다.

시작하기 전에 사용자 지정 별색을 추가했는지 확인합니다.

이 기능을 사용하여 다음을 수행할 수 있습니다.

- 흰색 또는 컬러 용지 위에서 최종 생산 실행을 시뮬레이션합니다.
- 포장 산업에서 볼 수 있듯이 금색 또는 금속 잉크를 사용하여 흥미로운 특수 효과를 만들 수 있습니다. 프린터가 Multi-Pass(다중 레이어) 인쇄를 지원하는 경우 가능성이 높아집니다. 이러한 특수 효과를 만들려면 프린터별 설정도 지정해야 합니다(www.help.fiery.com의 프린터 보완 자료 참조).

1 **내 사용자 지정 별색**에서 원하는 별색을 선택합니다.

2 **색상 정의** 탭의 **다음으로 적용**에서 ... 버튼을 클릭합니다.

3 테이블에서 **프린터 색상 시스템**까지 아래로 스크롤하고 **추가** (+) 버튼을 클릭하여 내용을 확장한 다음, 별색에 할당할 프린터 잉크를 선택합니다.

일부 설정에는 '반전된' 설정이 있습니다. 이름에 있는 'INV'라는 문자로 인식할 수 있습니다. 반전된 설정을 선택하면 100% 색상 대신 0% 색상 또는 30% 색상 대신 70% 색상과 같이 반비례하는 잉크 양이 적용됩니다.

4 **선택 사용**을 클릭합니다.

다음으로 적용 대화 상자에서 프린터 잉크 채널에 대한 링크를 제거할 수도 있습니다.

별색 별칭 만들기

별칭은 이름이 서로 다른 두 별색 간에 고정 링크를 생성하여 둘 다 동일한 색상 값을 사용하도록 합니다.

시작하기 전에 사용자 지정 별색을 추가했는지 확인합니다.

기존 사용자 지정 별색 또는 내부 별색 라이브러리에서 별색에 대한 별칭을 만들 수 있습니다. 별칭이 사용자 지정 별색인 경우 색상 값을 편집하여 두 별색의 색상 출력 색상을 변경할 수 있습니다.

두 별색의 그라데이션 값과 투명도 값을 독립적으로 편집할 수 있습니다.

1 **내 사용자 지정 별색**에서 원하는 별색을 선택합니다.

2 **색상 정의** 탭의 **별칭 사용 대상**에서 ... 버튼을 클릭합니다.

3 테이블에서 별칭을 지정할 별색을 선택합니다.

검색 기능을 사용하면 별색을 보다 쉽게 찾을 수 있습니다.

4 **선택 사용**을 클릭합니다.

별칭 선택 대화 상자에서 별칭을 제거할 수도 있습니다.

별색의 색상 정확도 확인 및 개선

Command WorkStation에서 L*a*b* 별색을 얼마나 정확하게 재현할 수 있는지 확인할 수 있습니다. 별색 최적화 파일을 적용하여 델타 E를 줄일 수 있습니다.

Color Editor에서는 색상 정확도를 확인하고 개선하기 위해 다음과 같은 방법을 제공합니다.

- 색상 정확도 확인 – 선택한 프린터와 인쇄 구성 세트 조합에 대해 별색이 색 영역에 있는지 아니면 색 영역 범위를 벗어났는지를 나타냅니다.
- 별색을 프린터의 색상 공간으로 변환 – 프린터 잉크에 정의된 별색의 색상을 보다 쉽게 조정할 수 있습니다.
- 별색 최적화 파일 생성 – 허용 가능한 dE 허용 오차 제한을 벗어나는 색 영역 내 별색을 최적화합니다.

L*a*b* 별색을 프린터의 색상 공간으로 변환

별색이 프린터 잉크에 정의되어 있으면 더 쉽게 편집할 수 있습니다.

1 Color Editor에서: **내 사용자 지정 별색**에서 하나 또는 그 이상의 L*a*b* 별색을 선택합니다.

2 아래쪽 도구 모음에서 **변환**을 클릭합니다.

3 프린터를 선택합니다.

4 용지를 선택합니다.

사용자 지정 용지를 만든 경우 여기에서 선택할 수 있습니다. 그렇지 않으면 기본 용지를 사용하십시오.

5 렌더링 의도를 선택합니다.

6 **다음**을 클릭합니다.

7 **마침**을 클릭합니다.

별색 값은 **색상 정의** 탭에서 프린터의 색상 공간에 표시됩니다.

L*a*b* 별색의 색상 정확도 확인

선택한 프로필을 사용하여 Command WorkStation에서 L*a*b* 별색을 얼마나 정확하게 재현할 수 있는지 확인할 수 있습니다. 색공간 확인을 수행하면 Color Editor에서 각 별색의 dE 값을 표시합니다.

색공간에서는 프린터가 재현할 수 있는 전체 색상 범위를 설명합니다. 작업을 처리하는 동안 색역에 없는 별색은 사용 가능한 색공간 내의 가능한 가장 가까운 색상에 매핑됩니다. 색상 편차는 dE 값으로 표시됩니다.

Color Editor는 dE 2000 형식으로 측정된 기본 dE 값 5.0을 적용합니다. 이렇게 하면 이 허용 오차 영역 내에 있는 별색이 '색 영역 중'으로 허용되므로 이 값만큼 색공간이 넓어집니다. **환경설정** 대화 상자에서 허용 가능한 dE 값을 변경할 수 있습니다.

1. Color Editor에서: 하나 또는 그 이상의 L*a*b* 별색을 선택합니다.
2. 아래쪽 도구 모음에서 **색공간 확인**을 클릭합니다.
3. 프린터를 선택합니다.
4. 용지를 선택합니다.

   사용자 지정 용지를 만든 경우 여기에서 선택할 수 있습니다. 그렇지 않으면 기본 용지를 사용하십시오.
5. **다음**을 클릭합니다.
6. **마침**을 클릭합니다.

dE 열에는 별색을 정확하게 재현할 수 있는지가 표시됩니다. 녹색은 '색 영역에 있음'을 나타냅니다. 빨간색은 '색역에 없음'을 나타냅니다. 별색은 해당 색상에 대해 정의된 허용 한계 제한을 초과하지만 프린터의 색역 내에 있는 dE를 생성할 수 있습니다.

별색이 색역에 없는 경우에는 dE 값을 줄일 수 있습니다. 다음과 같이 수행합니다.

- 프린터와 용지의 다른 조합으로 전환합니다. 이러한 방식으로 최상의 결과를 얻을 수 있는 조합을 신속하게 찾을 수 있습니다.
- 별색 최적화 파일을 생성합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

별색 최적화 파일 생성

별색 최적화 파일을 적용하면 L*a*b* 별색의 dE 값을 줄일 수도 있습니다. 내부 별색 라이브러리에서 사용자 지정 별색과 별색을 최적화할 수 있습니다.

시작하기 전에 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

1. Color Editor에서: 하나 또는 그 이상의 L*a*b* 별색을 선택합니다.
2. 아래쪽 도구 모음에서 **최적화**를 클릭합니다.
3. 해당 측정 장치를 선택합니다.
4. 프린터를 선택합니다.
5. 용지를 선택합니다.

   사용자 지정 용지를 만든 경우 여기에서 선택할 수 있습니다. 그렇지 않으면 기본 용지를 사용하십시오.
6. **다음**을 클릭합니다.

   최적화할 별색이 있는 차트가 인쇄됩니다.
7. 화면의 지시에 따라 차트를 측정합니다.
8. **다음**을 클릭합니다.

   Color Editor는 달성한 평균 dE와 최대 dE를 표시합니다.

9 다음 중 하나를 수행합니다.

- 더 이상 최적화가 되지 않을 때까지 최적화 절차를 반복하려면 **반복**을 클릭합니다. 최적화 테이블에서 최상의 결과 세트를 클릭한 다음 **마침**을 클릭하여 최적화를 저장합니다.
- **완료**를 클릭하여 별색 최적화 파일을 생성합니다.

별색 최적화 파일이 해당 별색 테이블을 사용하는 모든 워크플로우에 적용됩니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

별색 변형

Color Editor는 선택한 L*a*b* 별색을 프린터의 색상 공간으로 변환하고 색조와 채도/명도 수준이 약간 다른 20개의 인접 색상을 인쇄합니다. 사용할 색상을 선택할 수 있습니다.

완전한 dE 일치가 되었다고 해도 L*a*b* 색상 공간의 비균일성으로 인해 항상 시각적으로 완벽하게 일치하는 것은 아니기 때문에 별색 변형을 인쇄하는 것이 유용합니다. 한 용지에서 정확한 색상을 구현하는 별색이 다른 용지에서 가시적으로 잘못된 색상을 생성할 수 있습니다.

별색 변형을 생성하는 경우 Color Editor는 벌집 모양의 일곱 색상 패치 3개 그룹을 표시합니다. 가운데 그룹의 가운데 패치는 원래 별색입니다. 주변에 있는 각각의 6개 색상 패치는 시안, 녹색, 노란색, 빨간색, 마젠타, 파란색의 색조 방향으로 원본 별색이 각각 변형된 것입니다. 색상 패치 외부의 두 그룹은 선택한 채도 또는 밝기의 증가와 감소를 나타냅니다.

참고: 다음과 같은 경우에는 별색 변형이 손실됨을 주의하십시오.

- CXF 파일을 가져올 때 가져온 파일에서 충돌/중복된 별색을 대체하는 경우
- 별색을 다른 별색의 별칭으로 만드는 경우
- **의존적** 또는 **비의존적** 확인란을 지우는 경우
- **소스** 라디오 버튼을 선택한 경우
- 별색 유형을 다른 색상 공간으로 변경하는 경우
- 수동으로 또는 측정을 통해 L*a*b* 값을 변경하는 경우
- 프린터 색공간으로 별색을 전환하는 경우

별색 변형 생성

L*a*b* 별색의 외관을 수정하고, 색조와 채도/밝기 수준이 약간 다른 20개의 인접 색상의 색 재현을 인쇄하여 비교한 다음, 사용할 색상을 선택할 수 있습니다.

변형한 별색을 인쇄하려면 너비가 최소 20cm(8인치)인 용지 크기가 필요합니다.

기본적으로 별색 변형을 Job Center에 '보류' 작업으로 가져오므로 인쇄 프로세스를 수동으로 시작해야 합니다. 가져오기 과정에서 작업을 자동으로 인쇄하도록 워크플로우 설정을 구성할 수 있습니다.

1 Color Editor에서: **내 사용자 지정 별색** 아래에서 L*a*b* 사용자 지정 별색을 선택합니다. **색상 정의** 탭에서 **변형**을 선택합니다.

2 **색상 변환** 대화 상자에서 해당 프린터, 적절한 용지, 렌더링 의도를 선택합니다. 그런 다음 **확인**을 클릭합니다.

이 단계에서는 별색을 프린터의 색상 공간으로 변환합니다. 별색 및 생성된 변형이 **색상 정의** 탭에 표시됩니다.

참고:

별색은 한 가지 색상의 100%를 초과하여 구성할 수 없습니다. 원본 별색이 100% 노란색으로 구성된 경우 상대 색조의 색상 비율을 줄임으로써 훨씬 더 채도가 높은 노란색인 인접 변형의 인쇄 부수를 얻을 수 있습니다.

3 **색상 정의** 탭에서 조정 모드 선택: **채도** 또는 **밝기**.

조정 모드에서는 밝기나 채도에 따라 별색을 변경할 수 있습니다. 슬라이드 바를 이동시켜 채도 또는 밝기 비율을 늘리거나 줄입니다.

4 **인쇄**를 클릭합니다.

5 다음 패턴 레이아웃 중 하나를 선택합니다.

- **색상 검색 패턴**—벌집 모양과 비슷하게 정렬되어 있는 3개 그룹의 색상 패치를 인쇄합니다.
- **색상 인접 패턴**—색상 패치를 3 x 7 그리드에 인쇄합니다. 맨 윗줄의 중간 패치에 원래 별색이 표시됩니다. 또한 그리드 패턴에서는 각 색상 패치의 색상 값에 대한 상세 정보를 제공합니다.

6 **확인**을 클릭합니다.

여러 색상 인접 패턴을 인쇄한 다음, 원하는 색상 값을 입력하여 각 차트에서 사용할 색상 패치를 선택할 수 있습니다.

참고:

색상 검색 패턴을 인쇄하는 경우 차트를 인쇄하고 사용하려는 색상 패치를 선택하기 전까지 Color Editor를 종료하지 마십시오.

7 최상의 색 재현으로 별색 패치를 식별합니다. 그런 다음 **색상 정의** 탭에서 다음 중 하나를 수행합니다.

- 해당 패치를 한 번 클릭합니다.

  이 단계는 별색 정의를 100%로 업데이트 합니다.

  참고:

  선택한 색상 패치가 추가 별색 변형의 새로운 기초가 됩니다. 따라서 실수로 색상 패치를 두 번 이상 클릭하면 해당 색상 패치를 기반으로 추가 별색 변형이 생성됩니다. 원래 별색 및 해당 변형으로 돌아가려면 **초기화**를 클릭합니다.

- 해당 패치의 색상 값을 입력합니다.

  이 단계는 색상 인접 패턴을 인쇄한 경우에만 가능합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

스와치 북 인쇄

스와치 북을 인쇄하여 다양한 인쇄 조건이 색 재현 방식에 미치는 영향을 보여 줄 수 있습니다.

스와치 북을 사용하여 다음을 확인 수 있습니다.

- 생산에 들어가기 전에 어떤 색상이 인쇄되는지
- 다른 프린터, 잉크 세트 또는 용지로 전환하여 색상을 향상시키는 방법

1 Color Editor에서: 하나 이상의 별색을 선택합니다.

여러 별색 라이브러리에서 별색을 선택하려면 내부 별색 라이브러리의 별색을 사용자 지정 별색 영역으로 끕니다.

2 아래쪽 도구 모음에서 **스와치 북 인쇄**를 클릭합니다.

3 프린터를 선택합니다.

4 용지를 선택합니다.

5 렌더링 의도를 선택합니다.

6 패치 크기를 선택합니다.

7 페이지 크기를 선택합니다.

8 **인쇄**를 클릭합니다.

작업은 Job Center에서 여러 페이지 PDF로 나타납니다. 작업에서 중첩을 생성하여 공간을 절약하는 방식으로 스와치 북을 인쇄할 수 있습니다. 출력물에서 별색 이름과 CMYK 색상 값은 해당 색상 패치 아래쪽에 인쇄됩니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

별색 검색

내부 별색 라이브러리에서 사용자 지정 별색과 별색을 검색할 수 있습니다.

1 Color Editor에서: 도구 모음 아래에 있는 검색 상자에 찾으려는 별색의 이름을 입력합니다.

또한, 이름의 일부를 검색할 수도 있습니다. 예를 들어, '빨간색'을 검색하면 Color Editor는 '빨간색'으로 명명된 모든 별색을 찾아줍니다.

2 <Enter> 키를 누릅니다.

Color Editor는 검색 기준을 충족하는 모든 별색을 표시합니다.

사용자 지정 별색 검색 및 이름 바꾸기

사용자 지정 별색을 검색할 수 있습니다. 또한 이름의 전체 또는 일부를 바꿔 사용자 지정 별색의 이름을 바꿀 수도 있습니다.

1 Color Editor에서: 도구 모음에서 **찾기 및 바꾸기**를 클릭합니다.

2 **찾을 내용**에서 이름을 바꿀 별색의 이름을 입력합니다.

또한, 이름의 일부를 검색할 수도 있습니다. 예를 들어, '빨간색'을 검색하면 Color Editor는 '빨간색'으로 명명된 모든 별색을 찾아줍니다.

3 **바꿀 내용**에 새 이름을 입력합니다.

대문자/소문자를 고려하거나 전체 이름만 검색하여 검색을 수정할 수 있습니다.

4 적절한 버튼을 클릭하여 별색 이름을 찾아 바꿉니다.

워크플로우에 별색표 할당

새 별색표를 저장할 때 사용 가능한 워크플로우 지정합니다. 별색표를 생성한 후 추가 워크플로우나 다른 워크플로우에 할당할 수 있습니다.
각 워크플로우에 별색표는 하나씩만 할당할 수 있습니다. 이전에 선택한 별색표가 재정의됩니다.

1 Color Editor에서: **적용 대상**을 클릭합니다.

2 확인란을 선택하거나 지웁니다.

프린터 이름을 선택하면 별색표가 해당 프린터의 모든 워크플로우에 할당됩니다.

색상 검증

허용 가능한 dE 허용 오차 여백 값을 정의하고 측정된 색상 값을 참조와 비교하여 색상 일관성을 확인할 수 있습니다. 참조는 달성하려는 표준을 정의합니다.

참고: 어느 정도의 색상 편차는 거의 피할 수 없습니다. 인쇄 조건(프린터, 잉크, 용지 등)이 다르기 때문에 일반적으로 서로 다른 두 프린터에서 동일한 인쇄물을 얻는 것은 불가능합니다.

참고: Fiery Verify를 사용하여 색상을 확인하려면 Color Profiler Suite v5.3.1 이상, Command WorkStation 6.5.0.171 이상 및 Fiery XF 서버 7.0 이상이 필요합니다. Verifier는 또한 이전 버전의 Fiery XF 서버와 함께 사용할 수도 있습니다.

검증 도구

Fiery Verify는 색상 정확도를 측정하는 데 사용되는 표준 검증 도구입니다.

Fiery Verify는 Command WorkStation의 통합 요소입니다. Windows 및 Mac 컴퓨터에서 지원되는 운영 체제에 대한 Fiery Command WorkStation 시스템 요구 사항을 참조하십시오.

ES-3000, X-Rite i1Pro3, X-Rite i1Pro3 Plus, X-Rite i1iO3, KM MYIRO-1과 같은 최신 측정 장치는 모두 Fiery Verify에서 지원됩니다.

그러나 예를 들어 macOS Mojave 10.14 이하에서 Command WorkStation을(를) 실행 중인 경우 필요한 경우 Verifier을(를) 계속 사용할 수 있습니다. 자세한 내용은 Fiery Verify에서 Verifier로 전환(135페이지) 항목을 참조하십시오.

Command WorkStation은 색상 검증을 위한 세 개의 별도 프로그램을 제공합니다.

- Fiery Verify는 표준 검증 프로그램입니다. 이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.
- Verifier는 Fiery Verify로 완전히 대체될 때까지 한동안 사용할 수 있는 입증된 검증 프로그램입니다. 이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.
- Fiery IQ와 통합된 Fiery ColorGuard를 통해 운영자는 정의된 일정에 따라 색상 정확도를 검증하고, 시스템 검증을 생성하고, 시간 경과에 따른 검증 결과를 추적하여 색상 정확도와 일관성을 향상시킬 수 있습니다. Fiery ColorGuard로 색상 확인(154페이지) 항목을 참조하십시오.

Fiery Verify에서 Verifier로 전환

Fiery Verify는 색상 확인을 위해 선택된 기본 프로그램입니다. 필요한 경우 Verifier로 다시 전환할 수 있습니다.

Verifier는 모든 Windows 시스템 및 macOS 10.14 이하를 실행하는 Mac 컴퓨터에서 지원됩니다.

macOS 10.14 이하에서 Verifier를 다시 활성화하려면 https://www.fiery.com/support-and-downloads/에서 Mac용 Fiery XF v7.x Color Verifier 패키지를 다운로드하여 설치해야 합니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭한 다음 **서버 정보 및 구성**을 클릭합니다.

2 **일반 설정** 아래에서 **Color Verifier 사용**을 선택합니다.

Command WorkStation의 확인 워크플로우

색상 확인 도구를 Command WorkStation 워크플로우에 통합할 수 있습니다.

확인 워크플로우는 다음과 같은 용도로 사용할 수 있습니다.

- ISO 12647-7, 12647-8, G7 준수를 위해 교정(또는 인쇄)을 확인하거나 Fogra PSD 인쇄 확인을 수행
- Fogra 교정 인증 달성
- 모든 인쇄소 표준 확인
- 사이트 간 색상 일관성 확인

확인 워크플로우 설정

색상 정확도를 확인하려면 참조 데이터를 선택하고 허용 가능한 dE 허용 오차를 정의해야 합니다. 또한 작업 라벨로 작업을 인쇄해야 합니다. 작업 라벨은 하나 또는 두 개의 컨트롤 바로 구성될 수 있으며, 컨트롤 바는 사용자의 측정 장치와 호환되어야 합니다.

Command WorkStation에서는 색상 정확도를 확인하는 데 필요한 기본 설정이 이미 설정되어 있는 기본 워크플로우 템플릿을 제공합니다. 사용자 지정 워크플로우를 설정하려면 다음 설정을 포함해야 합니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **확인** 탭에서 **컨트롤 바** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **확인** 탭에서 **컨트롤 바** 창을 확장합니다.

2 동적 웨지가 될 수도 있는 컨트롤 바를 선택합니다.

다음 표는 각 참조에 적합한 컨트롤 바 유형을 보여줍니다.

컨트롤 바의 종류	참조 프로파일	원격 컨테이너의 측정 파일	SWOP/GRACoL	Fogra 특성화 데이터
EFI 차트	예	예	아니요	아니요
IDEAlliance ISO 12647-7	예	예	예	아니요
Ugra Fogra-MediaWedge	예	예	예	예
동적 웨지	예	아니요	아니요	아니요

3 **측정 장치 설정** 아래에서 해당 측정 장치이 선택되어 있는지 확인합니다(Fiery Verify 워크플로우에만 통합된 동적 웨지).

일부 측정 장치에서는 장치별 설정을 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 측정 조건(M0, M1 또는 M2)을 선택할 수 있습니다. 자세한 내용은 측정 장치 설정(86페이지)을(를) 참조하십시오.

4 **확인** 탭에서 **컨트롤 바 확인** 창을 확장합니다. 탭 헤더 바에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

5 **자동 확인 후 라벨 인쇄**를 선택합니다(선택 사항).

통합 측정 장치가 있는 일부 프린터는 색상 확인 결과가 포함된 라벨을 인쇄할 수 있습니다. 라벨에는 필요한 모든 ISO 12647-7/8 준수 정보가 포함되며, 작업에서 색상 확인이 통과되었는지 여부와 관계없이 인쇄됩니다. 또는 **검증 결과가 통과한 경우에만 인쇄**를 선택하여 모든 측정된 결과가 정의된 허용 오차 내에 있는 경우에만 라벨 인쇄를 지정할 수 있습니다.

6 다음 참조 중 하나를 선택합니다.

- 참조 프로파일
- MKCheck 10 또는 MKCheck 11 특성화 데이터 세트
- 원격 컨테이너의 측정 파일

7 **기준 공차 프리셋** 아래에서, 인쇄물의 색상 정확도를 확인할 때 허용 가능한 최고 오차 범위를 정의합니다. 다음 중 하나를 수행합니다.

- 인식된 표준에 대한 허용 오차 프리셋을 선택합니다.
- 사용자 지정 허용 오차 프리셋을 선택합니다.
- 기존 프리셋을 편집하거나 새 프리셋을 생성하여 사용자 지정 허용 오차 프리셋(인쇄소 표준)을 정의하거나 생성합니다. 사용자 지정 허용 오차는 최신 표준에 빠르게 적응할 수 있는 쉬운 방법을 제공합니다.
- Server Manager를 사용하여 새로운 사용자 지정 허용 오차 프리셋을 쉽게 생성할 수 있습니다.

참고:

모든 색상 측정값이 정의된 dE 허용 오차 제한 내에 있는 경우에만 작업의 정확한 색상이 확인됩니다. Verifier에서 일부 dE 값이 약간 초과되는 경우 작업을 강제로 확인할 수 있습니다.

특성화 데이터 세트

특성화 데이터 세트는 표준 인쇄 프로세스에 대한 인쇄 조건의 조합을 정의합니다. 참조에 대한 작업 색상을 측정하고 참조와의 편차를 dE 값으로 계산할 수 있습니다.

IT8 특성화 데이터는 Fogra Institute에서 승인한 측정 데이터입니다. 측정은 Altona Test Suite 및 ISOcoated_v2 시뮬레이션(참조) 프로파일을 기반으로 합니다.

Command WorkStation은 또한 무작위로 정렬된 색상 패치가 있는 프로파일링 차트를 제공합니다. 이름에 있는 문자 'R'로 인식할 수 있습니다.—예: FOGRA39_ECI2002R.it8. 비무작위 프로파일링 차트는 각 색상 블록에 잉크를 인쇄하는 반면, 무작위 프로파일링 차트는 각 잉크 색상을 용지에 보다 균등하게 분산합니다.

Ugra/Fogra 용지 웨지의 경우 특성화 데이터 세트(Fogra, IFRA, PSR 또는 SWOP)를 선택하여 표준화된 인쇄 조건을 정의할 수 있습니다. 다음 표는 어떤 참조 프로파일에 어떤 특성화 데이터를 사용해야 하는지 보여줍니다.

참조 프로파일	특성화 데이터
ISOcoated.icc	Fogra 27
ISOwebcoated.icc	Fogra 28

참조 프로파일	특성화 데이터
ISOuncoated.icc	Fogra 29
ISOuncoatedyellowish.icc	Fogra 30
ISOcoated_v2_eci.icc/ISOcoated_v2_300_eci.icc	Fogra 39
SC_paper_eci.icc	Fogra 40
PSO_MFC_paper_eci.icc	Fogra 41
PSO_SNP_paper_eci.icc	Fogra 42
PSO_Coated_NPscreen_ISO12647_eci.icc	Fogra 43
PSO_Uncoated_NPscreen_ISO12647_eci.icc	Fogra 44
PSO_LWC_Improved_eci.icc	Fogra 45
PSO_LWC_Standard_eci.icc	Fogra 46
PSO_Uncoated_ISO12647_eci.icc	Fogra 47
PSO_INP_Paper_eci.icc	Fogra 48
PSO_Coated_v2_300_Matte_laminate_eci.icc	Fogra 49
PSO_Coated_v2_300_Glossy_laminate_eci.icc	Fogra 50
PSOcoated_v3.icc	Fogra 51
PSOuncoated_v3_FOGRA52.icc	Fogra 52
eciCMYK.icc	Fogra 53
PSO SC-B Paper v3.ICC	Fogra 54
FOGRA55_TAC300_CL.icc	Fogra 55
PSO Coated v3 Matte laminate.icc	Fogra 56
PSO Coated v3 Glossy laminate.icc	Fogra 57

참조 프로파일	특성화 데이터
eciCMYK_v2.icc	Fogra 59
Metal Printing MPC1 FOGRA60.icc	Fogra 60
PSR_LWC_PLUS_V2_PT.icc	PSR_LWC_PLUS_V2
PSR_LWC_STD_V2_PT.icc	PSR_LWC_STD_V2
PSRgravureMF.icc	PSRgravureMF
PSR_SC_STD_V2_PT.icc	PSR_SC_STD_V2
PSR_SC_PLUS_V2_PT	PSR2_SC_PLUS_V2
ISOnewspaper26v4.icc	IFRA26
PaC.Space_CMYK_gravure_V1a.icc	PaC.Space
GRACoL2013_CRPC6.icc	CRPC6 - IDEAlliance ISO 12647-7 Control Wedge 2013 GRACoL2013_CRPC6 Ref
GRACoL2013UNC_CRPC3.icc	CRPC3 - IDEAlliance ISO 12647-7 Control Wedge 2013 GRACoL2013UNC_CRPC3 Ref
SWOP2013C3_CRPC5.icc	CRPC5 - IDEAlliance ISO 12647-7 Control Wedge 2013 SWOP2013C3_CRPC5 Ref
SWOP2013C5.icc	IDEAlliance ISO 12647-7 Control Wedge 2013 SWOP2013C5 Ref
EFIJMPA3	EFIJMPA3
JapanColor2011Coated	JapanColor

허용 오차 프리셋

Command WorkStation은 교정 생산(ISO 12647-7 또는 12647-8 준수 용지 웨지를 기반으로 한 확인) 및 인증 목적(예: FograCert)을 위해 사전 정의된 허용 오차 프리셋을 제공합니다.

원색에 대해서만 dT 허용 요차를 측정할 수 있습니다. Verifier는 CMYK가 혼합된 색상에 대한 dT 값을 계산할 수 없습니다.

참조 프로파일	특성화 데이터
ISO 12647-7 인쇄 시의 기준 교정 '용지 웨지' ISO/DIS-12647-7:2016 인쇄 시의 기준 교정 '용지 웨지'	ISO 12647-7(인쇄 시의 기준 교정)
PSO_Coated_v3(오프셋) PSO_Uncoated_v3_FOGRA52(오프셋) PSO_Coated_v3(오프셋) 확인 PSO_Uncoated_v3_FOGRA52(오프셋) 확인	ISO 12647-7(인쇄 시의 기준 교정) 형광증백제가 포함된 용지와 함께 사용 시
ISO 12647-8 유효성 확인 인쇄 '용지 웨지' CD2	ISO 12647-8 (FograCert 유효성 확인 인쇄 인증)
G7-ISO12647-7 인쇄 시의 기준 교정	G7 준수 교정 작업 확인
동적 웨지	별색을 포함한 작업의 기본 색상 확인
Fogra PSD 병렬(ISO/TS 15311) Fogra PSD 2016 병렬 Fogra PSD 2018 병렬 Fogra PSD 별색(ISO/TS 15311) Fogra PSD 2016 별색 Fogra PSD 2018 별색 Fogra PSD 용지 관련(ISO/TS 15311) Fogra PSD 2016 용지 관련 Fogra PSD 2018 용지 관련	프로세스 표준 디지털 규정 준수 수준(A, B 또는 C)을 확인하여 일일 생산에서 각 인쇄물에 대한 인쇄 검사를 수행합니다. Fogra PSD 별색(ISO/TS 15311), Fogra PSD 2016 별색, Fogra PSD 2018 별색은 동적 웨지에만 사용할 수 있습니다.
G7 그레이스케일 규정 준수	G7 그레이스케일 규정 준수 출력
Japan Color 인쇄 시의 기준 교정	Japan Color 규정 준수(인쇄 시의 기준 교정)
소프트 교정(FograCert Softproof)	소프트 교정 확인(화면상)

ISO 12647-7 준수 교정

ISO 12647-7 준수 교정을 달성하려면 확인 작업에 컨트롤 바, 작업 라벨, 특정 IT8 특성화 데이터가 포함되어야 합니다. 측정된 컨트롤 바의 dE 및 dH 값은 정의된 허용 오차 내에 있어야 합니다.

권장되는 설정은 다음과 같습니다.

선택...	Command WorkStation 워크플로우 확인: 다음으로 이동 ...	Verifier 독립 실행형: 다음으로 이동 ...	Fiery Verify 독립 실행형: 다음으로 이동 ...
Ugra/Fogra 용지 웨지(v2.2/v3.0) 또는 임의의 ISO 12647-7-준수 용지 웨지	**확인** > **컨트롤 바**	**환경설정:** > **일반**	**편집** > **검증 프리셋 편집기**
Fogra MKCheck10 또는 Fogra MKCheck 11	**확인** > **컨트롤 바 1 확인**	**환경설정:** > **일반**	**편집** > **검증 프리셋 편집기**
허용 오차	**확인** > **컨트롤 바 1 확인**	**환경설정** > **비교 설정**	**편집** > **허용 오차 세트 편집기**
다음 정보를 포함하는 작업 라벨/보고서: • 교정 소프트웨어 이름 • 잉크 • 용지 • 시뮬레이션할 인쇄 조건 • 사용된 색상 프로파일 • 인쇄 날짜 및 시간	**레이아웃** > **작업 라벨** > **편집** (확인 프로세스를 시작하기 전에 워크플로우 작업 라벨 설정하십시오.)	**파일** > **인쇄** > **보고서** (해당 정보를 입력합니다.)	프로그램 창의 버튼 (Fiery Verify에 의해 미리 정의된 정보)

색상 일관성 확인

컨트롤 바를 인쇄하고 선택한 참조와 비교하여 측정함으로써 작업의 색상 일관성을 확인할 수 있습니다.

시작하기 전에:

- 측정 장치와 호환되는 컨트롤 바를 선택해야 합니다.
- dE 허용 오차 값을 정의했는지 확인합니다.
- 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

1 컨트롤 바로 작업 인쇄

2 Job Center에서 작업을 저장합니다. **작업 요약** 영역에서 측정할 색상 바 옆에 있는 **확인**을 클릭합니다. 확인 도구가 시작됩니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

- Fiery Verify: 화면의 지시에 따라 인쇄된 컨트롤 바를 측정합니다.
- Verifier: **작업 목록/미리 보기** 탭에서 측정하려는 컨트롤 바를 두 번 클릭합니다. Verifier는 참조의 L*a*b* 색상 값으로 왼쪽 테이블을 채웁니다. 오른쪽 테이블 아래: **측정**을 클릭하고 화면의 지시에 따라 인쇄된 컨트롤 바를 측정합니다.

컨트롤 바를 측정한 후 확인 도구는 작업이 검증을 통과했는지 여부를 나타냅니다.

또한 다음을 확인할 수 있습니다.

- L*a*b* 측정 결과
- 각 색상에 대해 달성한 dE 값
- 측정 결과 분석

참고: Fiery Verify에서 **세부 정보**를 클릭하여 이 정보를 표시해야 합니다.

4 다음 중 하나를 수행하여 측정 데이터를 Command WorkStation으로 돌려 보냅니다.

- Fiery Verify에서: **완료**를 클릭합니다.
- Verifier에서: **보내기**를 클릭합니다.

  파일 > **JDF에 저장 및 보내기**를 선택할 수도 있습니다. 측정 데이터를 JDF 파일로 저장하면 색상 정확도를 기록할 수 있습니다. 여러 측정 데이터 세트를 하나의 JDF 파일에 저장할 수 있습니다.

Job Center에서 작업은 **확인됨** 또는 **확인 실패함** 상태를 수신합니다. 측정 데이터가 다시 Command WorkStation으로 전송되어 **컨트롤 바 확인** 창의 Job Editor에 표시됩니다.

확인에 실패한 경우 결과를 최적화하여 통과할 수 있습니다. 자세한 내용은 확인 결과 최적화(142페이지)을(를) 참조하십시오.

확인된 결과로부터 원격 컨테이너를 만들 수 있습니다. 원격 컨테이너에는 여러 사이트에서 정확한 색상 교정 작업을 수행하는 데 필요한 모든 정보가 들어 있습니다. 자세한 내용은 원격 컨테이너 만들기(152페이지)을(를) 참조하십시오.

확인 결과 최적화

작업 확인에 실패하면 최적화를 수행하여 결과를 개선할 수 있습니다. 최적화 프로세스는 시뮬레이션(참조) 프로파일의 색영역과 더 잘 일치하는 보정 프로파일을 생성합니다.

다음 중 하나라도 적용된 경우에는 작업을 최적화할 수 없습니다.

- 색상 조정
- 색상 정리
- 지각 또는 범위가 제한된 렌더링 의도
- 동적 렌더링 의도

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Job Center에서: **작업 요약** 영역에서 **최적화**를 클릭합니다.
- Job Editor에서: **확인** 탭에서 **컨트롤 바 확인** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다. 그 다음 **최적화**를 클릭합니다.

최적화 버튼은 하나의 컨트롤 바만 최적화합니다.
작업 내용이 다시 인쇄됩니다.

2 더 이상 최적화가 불가능할 때까지 확인 절차를 반복합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Fiery Verify 독립 실행형

독립 실행형 검증 도구로 Fiery Verify를 사용할 수 있습니다.

독립 실행형 확인 도구는 다음과 같은 용도로 사용할 수 있습니다.

- 두 인쇄 간의 색상 일관성 확인(인쇄 비교)
- 두 프로파일 간의 색상 일관성 확인(프로파일 비교)
- 단일 색상 패치 측정

확인 프리셋 생성 또는 편집

색상 기준, 허용 오차 세트, 패치 세트의 기본 설정을 변경하고, 새 설정을 확인 프리셋으로 저장할 수 있습니다.

- 색상 기준은 목표 색상으로서 샘플 측정치와 비교됩니다. GRACoL2013, Fogra51 등의 업계 표준 색상 공간이 대부분의 색상 기준 섹션을 구성합니다.
- 허용 오차 세트는 색상 기준 및 샘플 측정 비교에 사용되는 기준입니다.
- 패치 세트는 정의된 색상 패치 세트이며 측정 샘플로 사용하기 위해 인쇄되었습니다. Idealliance Control Wedge 2013, Fogra Media Wedge V3, IT6.7/4와 같은 업계 표준 패치 세트가 대부분의 패치 세트 선택 항목을 구성합니다. 사용자 지정 패치 세트를 가져올 수 있습니다.

1 **편집** > **검증 프리셋 편집기**를 선택합니다.
검증 프리셋 편집기 창을 엽니다.

2 **검증 프리셋** 아래에서 편집하려는 프리셋을 선택합니다.

3 **복제** 버튼을 클릭합니다.
선택한 확인 미리설정이 생선된 사본입니다.

4 **확인 프리셋** 아래에 고유한 이름을 입력합니다(선택 사항).

5 색상 기준 아래에서 다음 중 하나를 수행합니다.

- 사용 가능한 색상 참조를 선택합니다.
- **추가**(+) 버튼을 클릭하고 색상 생산 워크플로우에 적절한 색상 기준을 찾습니다.

색상 기준은 작업의 소스 색상 프로파일과 일치해야 합니다.

6 색상 생산 워크플로우에 적합한 허용 오차 세트를 선택하고 **복제** 버튼을 클릭합니다.

7 기본값을 편집하여 사용자 지정 허용 오차 제한을 정의하고 **저장**을 클릭합니다.
값을 편집하려면 편집할 허용 오차 기준 옆의 확인란을 선택합니다.

8 다음 중 하나를 수행합니다.

- 색상 생산 워크플로우에 적합한 사용 가능한 패치 세트를 선택합니다.
- **추가**(+) 버튼을 클릭하고 색상 생산 워크플로우에 적절한 패치 세트를 찾습니다.

9 **저장**을 클릭합니다.

허용 오차 세트 생성 또는 편집

참조와 비교하여 인쇄물의 색상 정확도를 확인할 때 허용 가능한 최고 오차 범위를 정의하기 위해 허용 오차 세트를 만들 수 있습니다.

참고: 허용 오차 프리셋을 편집하려면 Verifier를 사용하거나 Server Manager에서 허용 오차 프리셋 편집 기능을 사용할 수 있습니다.

다음에 대해 다양한 dE 공식(dE 2000, dE 76, dE CMC 1:1, dE 94, CMC 2:1)에서 허용 제한을 정의할 수 있습니다.

- 일반 dE 제한
- 원색 dE 제한
- 색조 차이 dH 제한
- 톤값 차이 허용 오차 제한
- 채도 차이 dCh 제한
- 별색 dE 제한

1 **편집** > **허용 오차 세트 편집기**를 선택합니다.
허용 오차 세트 편집기 창이 열립니다.

2 **허용 오차 세트** 아래에서 **복제** 버튼을 클릭합니다.
선택한 허용 오차 세트의 사본이 생성됩니다.

3 dE 공식을 선택합니다.

4 기본값을 편집하여 사용자 지정 허용 오차 제한을 정의합니다.
값을 편집하려면 편집할 허용 오차 기준 옆의 확인란을 선택합니다.

5 **경고** 또는 **실패**를 선택하여 측정치가 허용치를 초과할 때 Fiery Verify에서 표시하는 방법을 지정합니다.
경고는 정보만을 제공하며 비교가 계속됩니다. **실패**는 비교 전 과정을 실패 처리합니다.

6 **저장**을 클릭합니다.

Fiery Verify에서 참조 색상과 샘플 색상 비교

독립 실행형 확인 도구를 사용하여 인쇄-인쇄 비교 및 프로파일-프로파일 비교를 수행할 수 있습니다.

시작하기 전에 출력물의 색상 정확도를 확인하려면 측정 장치를 컴퓨터에 연결하십시오.

Fiery Verify는 .txt 및 .it8 파일 형식을 지원합니다. 샘플 및 기준 파일은 유효한 CGATS 데이터를 포함해야 합니다.

1 Job Center의 도구 모음에서 Verifier를 클릭합니다.

Fiery Verify가 시작됩니다.

2 **파일** > **새 비교**를 선택합니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

- **비교** > **참조 로드**를 선택합니다. 참조 프로파일과 같은 파일을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.
- **비교** > **참조 측정**을 선택하고 첫 번째 인쇄물에서 컨트롤 바를 측정합니다.

4 다음 중 하나를 수행합니다.

- **비교** > **샘플 로드**를 선택합니다. Fogra 참조와 같은 파일을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.
- **비교** > **샘플 측정**을 선택하고 두 번째 인쇄물에서 컨트롤 바를 측정합니다.

5 해당 워크플로우에 적절한 허용 오차 세트를 선택합니다.

허용 오차 세트에 대한 자세한 내용은 허용 오차 프리셋(139페이지)에서 참조하십시오.

6 다음 중 하나를 수행하여 확인 비교 결과를 PDF 파일로 저장합니다(선택 사항).

- **보고**를 클릭합니다.
- **파일** > **PDF로 내보내기** > **보고**를 선택합니다.

7 **라벨**을 클릭하여 브라우저에 확인 결과를 표시합니다(선택 사항).

라벨에는 ISO 12647-7,12647-8, G7 또는 Fogra PSD Print Check 규정 준수를 확인하는 데 필요한 모든 기준이 포함되어 있습니다. 기본 프린터에서 라벨을 인쇄할 수 있습니다.

측정 샘플 저장

측정 샘플을 참조용이나 비교용으로 저장할 수 있습니다. 측정 샘플은 .it8 파일로 저장됩니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - **비교** > **샘플 저장**을 선택하고 파일을 저장하고자 하는 대상으로 이동한 다음, **저장**을 클릭합니다.
  - **비교** > **샘플을 참조로 저장**을 선택하고 이름을 입력하고 **저장**을 클릭합니다.

단일 색상 패치 측정

여러 단일 색상 패치의 L*a*b* 색상 값을 측정할 수 있습니다.

시작하기 전에 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

1 **비교** > **패치 측정 시작**을 선택합니다.

2 첫 번째 색상 패치를 측정합니다.

Fiery Verify는 해당 색상 패치의 L*a*b* 색상 값으로 왼쪽 테이블을 채웁니다.

3 필요한 경우 색상 패치를 추가로 측정하십시오.

4 **패치 측정 중지**를 클릭하여 완료합니다.

Verifier 독립 실행형

독립 실행형 검증 도구로 Verifier를 사용할 수 있습니다.

확인 워크플로우는 다음과 같은 용도로 사용할 수 있습니다.

- 두 인쇄 간의 색상 일관성 확인(인쇄 비교)
- 두 프로파일 간의 색상 일관성 확인(프로파일 비교)
- 단일 색상 패치 측정

환경설정 지정

측정 장치를 선택하고, 색상 참조 및 허용 오차 세트에 대한 환경설정을 변경하고, 새 설정을 확인 프리셋으로 저장할 수 있습니다.

시작하기 전에 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

1 Job Center의 도구 모음에서 **Verifier**를 클릭합니다.

Verifier가 시작됩니다.

2 **환경설정**을 클릭하고 **일반** 탭을 클릭합니다.

3 **측정 장치** 아래에서 해당 측정 장치가 선택되어 있는지 확인하십시오.

일부 측정 장치에서는 장치별 설정을 사용할 수 있습니다. 예를 들어, 측정 조건(M0, M1 또는 M2)을 선택하거나 단일 색상 패치만 측정하도록 지정할 수 있습니다.

ES-1000 측정 장치만: 단일 색상 패치가 아닌 컨트롤 바를 측정하려면 측정 방향을 선택합니다. 이 설정은 컨트롤 바 위에서 측정 장치 이동에 따라 색상 패치가 측정되도록 합니다.

4 **사용자 인터페이스**에서 신호음을 선택합니다(선택 사항).

기본적으로 Verifier는 측정 장치의 신호음을 사용합니다. 이 확인란을 선택하면 운영 체제의 신호음이 대신 사용됩니다.

5 원하는 차트 또는 웨지를 선택합니다(컨트롤 바).

추가(+)를 클릭하여 사용자 지정 컨트롤 바를 선택할 수도 있습니다. 다음 표는 각 참조에 적합한 컨트롤 바 유형을 보여줍니다.

컨트롤 바의 종류	원격 컨테이너의 측정 파일	SWOP/GRACoL	Fogra 특성화 데이터
EFI 차트	예	아니요	아니요
IDEAlliance ISO 12647-7	예	예	아니요
Ugra Fogra-MediaWedge	예	예	예

6 특성화 데이터 세트를 선택합니다.

또한 **특성화 데이터 자동 로드**를 선택한 경우 컨트롤 바를 측정했다면 Verifier에서 측정값을 참조와 비교하여 자동으로 확인합니다. 특성화 데이터 세트를 수동으로 검색하지 않아도 됩니다.

7 **사용자 인터페이스**에서 **측정 승인 활성화**를 선택합니다(선택 사항).

모든 색상 측정값이 정의된 허용 오차 제한 내에 있는 경우에만 작업의 정확한 색상이 확인됩니다. 측정 승인을 활성화하면 일부 dE 값이 약간 초과될 경우 통과 결과를 강제 적용할 수 있습니다.

8 **비교 설정** 탭을 클릭합니다. **허용 오차 제한** 아래에서, 참조와 비교하여 인쇄물의 색상 정확도를 확인할 때 허용 가능한 최고 오차 범위를 정의합니다.

다음 중 하나를 수행합니다.

- 인식된 표준에 대한 허용 오차 프리셋을 선택합니다. 또한 프리셋 값을 수정할 수도 있습니다.
- 기본값을 편집하여 사용자 지정 허용 오차 제한(인쇄소 표준)를 정의합니다.

  동적 웨지에 사용을 선택합니다(선택 사항). 동적 웨지를 확인하려면 dE 공차만 정의할 수 있습니다. 각 작업에 대한 색상 패치의 고유한 구성 때문에 다른 값은 허용되지 않습니다.

9 각 허용 오차 제한에 대해 **표준** 또는 **정보**를 클릭합니다.

이 버튼은 다음과 같이 작업 확인에 영향을 줍니다.

버튼	**설명**
표준	표준 값이 평가됩니다. 측정값 중 하나라도 지정된 허용 오차 범위를 벗어나면 결과가 만족스럽지 않고 확인에 실패했음을 의미합니다.
정보	정보 값은 참조용으로만 평가되며 작업 확인의 통과 또는 실패 여부에는 영향을 주지 않습니다. 따라서 정보 값이 정의된 허용 오차 제한을 초과하는 경우에도 전체 합격 결과를 얻을 수 있습니다.
끄기	**끄기**를 선택하면 허용 오차 제한이 평가되지 않으며 평가에 포함되지 않습니다.

10 **XF 클라이언트에 프리셋 표시**를 선택합니다(선택 사항).

이 설정을 사용하면 색상 확인을 위해 설정된 워크플로우에서 프리셋을 선택할 수 있습니다.

11 **저장**을 클릭합니다(선택 사항).

이 설정은 사용자 지정 허용 오차 제한을 프리셋 형태로 저장합니다.

광원 및 관찰자 각도 지정

광원에 따라 색상이 다르게 나타납니다. 스펙트럼 데이터를 L*a*b* 색상 공간으로 변환할 때 Verifier에서 조명(광원) 설정과 관찰자 각도를 고려합니다. 광원 및 관찰자 각도를 선택할 수 있습니다.

Verifier에는 세 가지 조명 설정이 있습니다.

- D-50(5000K)은 맑은 아침/저녁의 수평선 일조량에 대한 국제 표준입니다.
- D-65(6504 K)는 정오의 빛(정오)을 나타냅니다.
- C(6774K)는 자외선을 제외한 평균 일광을 나타냅니다.

화각은 눈의 색상 감도에 영향을 줍니다. 표준 시야각은 2°이지만 포장 또는 섬유 산업에서는 10°가 사용되기도 합니다.

1 Verifier를 시작하고 **환경설정**을 클릭한 다음, **일반** 탭을 클릭합니다.

2 **일반**에서 스펙트럼 데이터 변환을 위한 원하는 광원을 클릭합니다.

Verifier에서 참조 색상과 샘플 색상 비교

컨트롤 바를 인쇄하고 선택한 참조와 비교하여 측정함으로써 작업의 색상 일관성을 확인할 수 있습니다. 선택한 참조에 대해 저장된 측정 데이터를 확인하여 인쇄소 표준을 확인할 수도 있습니다.

아래 단계는 ISO 12647-7 규정 준수를 달성하는 방법의 예입니다. 그러나 참조에 대해 샘플 데이터의 모든 적절한 조합을 확인할 수 있습니다.

시작하기 전에:

- Verifier를 색상 확인을 위해 설정했는지 확인합니다.
- 측정으로만 확인: 측정 장치를 설정하여 컴퓨터에 연결합니다.
- 데이터 비교로만 확인: 저장된 측정 데이터를 사용할 수 있는지 확인합니다.

1 Verifier를 시작합니다.

2 첫 번째 측정값 세트(참조)에 대해 **열기**를 클릭하고 다음 중 하나를 수행합니다.

- 측정으로 확인: Fogra_MKCheck11 폴더에서 Fogra 특성화 데이터 세트를 로드합니다.—예: Fogra39.it8(ISOcoated_v2_eci.icc의 경우).
- 데이터 비교로 확인: Ugra/Fogra 용지 웨지 측정 데이터를 로드합니다.

3 두 번째 측정값 세트(샘플)의 경우 다음 중 하나를 수행합니다.

- 측정으로 확인: **측정**을 클릭하고 용지 웨지를 측정합니다.
- 데이터 비교로 확인: **열기**를 클릭합니다. Fogra_MKCheck11 폴더에서 Fogra 특성화 데이터 세트를 로드합니다. 예: Fogra39.it8(ISOcoated_v2_eci.icc의 경우).

이제 확인 결과를 검토할 수 있습니다.

확인 결과

Verifier는 한 측정 데이터 세트와 한 참조 데이터 세트 사이, 두 측정 데이터 세트 사이 또는 두 참조 데이터 세트 사이의 색상 정확도를 측정할 수 있습니다.

Verifier는 확인 결과를 평가하는 데 도움이 되는 다음과 같은 방법을 제공합니다.

- 결과 영역—**결과** 탭은 전반적인 결과에 대한 요약을 제공합니다. 모든 측정값이 지정된 허용 오차 범위 내에 있는 경우 녹색 확인 표시는 '통과'의 검증 결과를 나타냅니다. 적십자 표시는 색상 패치 중 최대 허용 오차 값을 초과한 것이 있으면 경고 메시지를 표시합니다.
- 측정 값 테이블—테이블은 L*a*b*(기본값), RGB, XYZ 또는 CIELCH 색상 공간에 색상 값을 표시할 수 있습니다. 색상 값이 이미 표시되어 있는 경우에도 농도 값을 사용할 수 있습니다.
- 참조 및 샘플 색상 비교표 - 이 표에는 쉽게 비교할 수 있도록 색상 결과가 나란히 표시됩니다. **환경설정** 대화 상자에서 모니터 감마 설정을 변경하여 밝기를 조정할 수 있습니다.
- dE 테이블 - 델타 E(기본값), CIE L*a*b*, CMC, dE 94 또는 dE 2000 단위로 색상 편차를 표시할 수 있습니다.
- 2D 뷰어—2D 다이어그램은 L*a*b* 색상 공간의 단면을 L* 축을 따라 특정 값으로 표시합니다.
- 3D 뷰어—3D 다이어그램은 두 측정 데이터 세트의 전체 색상 영역을 보여줍니다. 3D 모델을 회전하여 측정된 데이터가 참조의 색영역에 맞지 않는 위치를 확인할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

랜덤 프로파일링 차트를 사용하여 색상 정확도 확인

각 색상과 참조 색상의 정확성을 확인하려면 시각적으로 배열된 IT8.7/4 참조 색상 패치를 랜덤 차트의 순서와 일치하도록 재구성해야 합니다.

참조 데이터를 정렬하면 다음이 가능합니다.

- Ugra/Fogra 용지 웨지 데이터만 고려되므로 IT8.7/4 차트와 컨트롤 바로 선택된 Ugra/Fogra 용지 웨지의 조합을 비교합니다.
- 테스트 양식 ISO12647_7_Evaluation_A.pdf를 사용하여 특성 데이터를 IT8.7/4 데이터가 아닌 ECI2002로만 사용할 수 있는 인쇄 조건을 확인합니다.
- Verifier 프로그램 창에서 하나의 색상 값 세트를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **참조 데이터로 정렬**을 클릭합니다.

2D 뷰어를 사용하여 색상 정확도 확인

2D 뷰어는 L*a*b* 색상 공간의 단면을 L* 축을 따라 특정 값으로 표시합니다. 참조 색상 색공간, 샘플 색공간 또는 두 가지 모두에 대한 절단 평면을 표시할 수 있습니다.

1 Verifier 프로그램 창에서 **색상 공간** 탭을 클릭합니다.

2 해당 버튼을 클릭하여 2D 뷰어를 표시합니다.

3 해당 버튼을 클릭하면 2D 뷰어의 확대 보기가 표시됩니다(선택 사항).

4 슬라이드 바를 움직여 원하는 L* 값(옵션)에 대한 a*b* 치수를 표시합니다.

3D 뷰어를 사용하여 색상 정확도 확인

3D 뷰어는 참조 및 샘플의 전체 색공간에 대한 3D 모델을 표시합니다. 3D 모델을 회전하여 참조의 색공간 밖에 있는 색상을 확인할 수 있습니다. 또한 선택한 L*a*b* 색상이 참조 색공간에서 투영되는 위치를 정확하게 확인할 수 있습니다.

1 Verifier 프로그램 창에서 **색상 공간** 탭을 클릭합니다.

2 해당 버튼을 클릭하여 3D 뷰어를 표시합니다.

3 3D 모델을 드래그하여 회전합니다(선택 사항).

4 해당 버튼을 클릭하면 추가 설정과 함께 3D 뷰어의 확대 보기가 표시됩니다(선택 사항).

확대된 3D 뷰에서 다음을 수행할 수 있습니다.

- Verifier에서 참조 및 샘플 색공간을 표시하는 방법과 관련된 일반 설정을 지정합니다.
- 회전 각도를 재설정합니다.
- L*a*b* 색상이 참조 색공간에서 투영되는 위치를 정확하게 확인할 수 있습니다. **프로젝션 사용**을 선택하고 **프로젝션 점**을 클릭한 다음, 대화 상자에 L*a*b* 값을 입력합니다. Verifier는 색공간을 벗어난 색상을 사용 가능한 색공간의 가장자리에서 가장 가까운 지점에 매핑합니다.

dE 테이블을 사용하여 색상 정확도 확인

델타 E (기본값), CIE L*a*b*, CMC, dE 94 또는 dE 2000에서 dE 결과를 표시합니다. 편차의 양은 색상 코드로 표시됩니다.

- Verifier 프로그램 창에서 dE 테이블을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 원하는 항목을 클릭합니다.

색상 편차의 양은 다음 색상 코드로 표시됩니다.

- 흰색—측정이 허용된 허용 오차 내에 있습니다.
- 노란색—측정값이 평균 허용 오차 제한을 초과하지만 최대 허용 오차 제한 내에 있습니다.
- 빨간색—측정값이 허용된 최대 허용 오차 제한을 초과합니다. 확인 실패함.

측정 값 테이블을 사용하여 색상 정확도 확인

테이블은 L*a*b*(기본값), RGB, XYZ 또는 CIELCH 색상 공간에 색상 값을 표시할 수 있습니다. 색상 값이 이미 표시되어 있는 경우에도 농도 값을 사용할 수 있습니다.

정확한 색상 교정 시 표시된 농도 값은 생산 실행 중에 얻은 농도 값과 비교할 수 있습니다. 그러나 잉크젯 잉크의 농도는 잉크의 구성이 다르기 때문에 오프셋 인쇄 잉크의 농도와 다르다는 점에 유의하십시오.

- Verifier 프로그램 창에서 측정 값 테이블을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **색상 공간**을 가리킨 다음, 원하는 항목을 클릭합니다.

측정 데이터를 클립보드에 복사

스프레드시트에 삽입하기 위해 RGB, L*a*b*, XYZ, CIELCH, 농도 또는 스펙트럼 측정 데이터를 클립보드에 복사할 수 있습니다.

- Verifier 프로그램 창에서 해당 참조 또는 샘플 테이블을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **클립보드에 복사**를 가리킨 다음 **테이블 참조**, **테이블 샘플** 또는 **스펙트럼 데이터**를 클릭합니다.

측정 데이터 저장

인쇄소 표준과 같은 참조 및 샘플 측정 데이터를 CSV 또는 TXT 형식으로 저장할 수 있습니다. 원격 컨테이너의 기존 JDF 파일에 측정 데이터를 추가할 수도 있습니다.

1. Verifier 프로그램 창에서 다음 중 하나를 수행합니다.
   - CSV 또는 TXT로 저장: **파일** > **저장**을 클릭합니다. 그런 다음, 파일 이름을 입력하고 파일 형식을 선택한 다음, **저장**을 클릭합니다.
   - JDF에 저장: **파일** > **JDF에 데이터 추가**를 클릭합니다. JDF 파일을 선택하고 **저장**을 클릭합니다.
2. 저장할 측정 데이터를 선택합니다.

측정 데이터 로드

이전에 저장한 CSV, TXT 또는 JDF 측정 데이터를 로드할 수 있습니다.

1. 다음 중 하나를 수행합니다.
   - **파일 > 참조 열기**를 클릭합니다.
   - **파일 > 샘플 열기**를 클릭합니다.
2. 측정 데이터 세트를 선택합니다.

확인 결과 인쇄

확인 결과를 Verifier 프로그램 창의 스크린샷, 보고서 또는 라벨 형태로 인쇄할 수 있습니다.

- 스크린샷—현재 프로그램 창의 이미지를 인쇄합니다.
- 보고서 - ISO-12647-7 및 ISO-12647-8 규정 준수 정보를 포함합니다. 또한 이 보고서에는 곡선을 따라 모든 기준점과 측정점을 보여주는 CMYK 그라데이션 곡선 다이어그램이 표시됩니다.
- 라벨 - ISO 12647-7,12647-8, G7 또는 Fogra PSD Print Check 규정 준수를 확인하는 데 필요한 모든 기준을 포함합니다.

1 프린터를 설정합니다.

- Windows: **파일** > **프린터 선택**을 클릭합니다.
- Macintosh: Verifier > **페이지 설정**을 클릭합니다.

2 **파일** > **인쇄**를 클릭하고 원하는 항목을 클릭합니다.

보고서나 라벨을 인쇄하기 전에 작업 속성을 입력하고 이후 작업을 위한 템플릿으로 저장할 수 있습니다.

단일 색상 패치 측정

여러 단일 색상 패치의 L*a*b* 색상 값을 측정할 수 있습니다.
시작하기 전에 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

1 Verifier를 시작하고 **환경설정**을 클릭한 다음, **일반** 탭을 클릭합니다.

2 **측정 장치** 아래에서 **단일 패치 측정**을 선택한 다음, **확인**을 클릭합니다.

3 **측정**을 클릭하고 화면의 지시에 따라 첫 번째 색상 패치를 측정합니다.

두 개의 **측정** 버튼 중 하나를 클릭할 수 있습니다.

Verifier는 해당 색상 패치의 L*a*b* 색상 값으로 테이블을 채웁니다.

4 필요한 경우 색상 패치를 추가로 측정하십시오.

5 **중지**를 클릭하여 완료합니다.

원격 사이트에서 색상 일관성

원격 컨테이너에는 여러 사이트에서 인쇄하고 색상 정확도를 확인하는 데 필요한 모든 정보가 포함되어 있습니다. 예를 들어 FTP 서버를 통해 원격 컨테이너를 위치 간에 쉽게 전송할 수 있습니다.

원격 컨테이너에는 다음이 포함됩니다.

- 작업 파일(PDF, 이미지 EPS 또는 TIFF에만 해당)
- JDF 파일(작업 설정 및 측정 데이터(사용 가능한 경우)
- 참조 프로필
- 컨트롤 바
- 별색표
- *.3cc 프로파일(선택 사항)

원격 컨테이너 만들기

Command WorkStation에서는 모든 작업에 대해 자동으로 원격 컨테이너를 생성하거나, PDF, 이미지 EPS 및 흑백 TIFF 작업에서 수동으로 원격 컨테이너를 생성할 수 있습니다.

Command WorkStation은 원격 컨테이너를 자동으로 생성하도록 기본 설정으로 이미 구성되어 있는 워크플로우 템플릿 'Remote_Out_(ISOcoated_v2)'을 제공합니다.

사용자 지정 워크플로우 구성을 선호하는 경우, 측정 장치 및 적절한 참조 데이터와 호환되는 컨트롤 바를 선택해야 합니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **프린터** 탭에서 **프린트 설정** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **프린터 설정** 창을 확장합니다.

2 **기타 설정**을 클릭합니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

- **자동**을 선택하여 모든 작업에 대한 원격 컨테이너를 만듭니다.
- 필요한 경우 **수동**을 선택하여 원격 컨테이너를 만듭니다. Command WorkStation에서 해당 작업을 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고 **원격 컨테이너 생성**을 클릭하여 원격 컨테이너를 생성할 수 있습니다.

4 **내보내기 경로** 아래에서 원격 컨테이너를 저장할 폴더를 선택합니다.

5 압축 유형을 선택하여 전체 데이터 용량을 줄입니다(선택 사항).

이 설정은 JPEG 작업에만 사용할 수 있습니다. ZIP은 가장 안전한 압축 형식이며, 파일을 추출할 때 데이터가 손실되지 않습니다. JPEG 압축을 사용할 때는 최소한의 데이터만 손실될 수 있습니다.

6 **스풀링 후 즉시**를 선택합니다(선택 사항).

이 설정은 자동으로 생성된 원격 컨테이너에만 사용할 수 있습니다. 이 설정을 선택하지 않으면 Verifier에서 확인 결과를 다시 보낼 때 Command WorkStation에서 원격 컨테이너를 생성합니다.

7 **3cc 프로파일 포함**을 선택합니다(선택 사항).

원격 사이트에서 색상 일관성 확보

원격 컨테이너에서 작업을 인쇄하고 연결된 프린터에서 출력물의 색상 정확도를 확인할 수 있습니다. 원격 사이트에서 정확한 색상의 작업 복사본을 생성하려면 원격 컨테이너의 측정 데이터 및 색상 관리 설정을 사용하도록 Command WorkStation을 구성해야 합니다.

시작하기 전에:

- 측정 장치와 호환되는 컨트롤 바를 선택해야 합니다.
- 측정 장치를 컴퓨터에 연결합니다.

원본을 만드는 데 사용된 것과 동일한 프린터 모델 및 용지를 사용하면 가장 정확한 결과를 얻을 수 있습니다. 두 프린터가 모두 최적으로 보정된 경우 색상 정확도를 더욱 향상시킬 수 있습니다.

Command WorkStation은 원격 컨테이너를 처리하기 위한 기본 설정이 이미 구성된 워크플로우 템플릿인 'Remote_In'을 제공합니다.

사용자 지정 워크플로우를 구성하려면 다음 설정을 지정해야 합니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **작업 감지** 창을 확장합니다.

2 **원격 작업 가져오기**에서 **원격 작업**을 선택합니다.

이 설정을 사용하면 작업을 로드할 때 시뮬레이션(참조) 프로파일을 포함한 원래 색상 관리 설정이 자동으로 선택됩니다.

3 **확인** 탭에서 **컨트롤 바 확인** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

4 **특성화 데이터** 아래에서 **측정 파일 열기**를 선택합니다.

이 설정은 원격 컨테이너의 색상 값이 참조로 사용되도록 합니다. 원격 컨테이너가 측정 데이터 없이 생성된 경우 시뮬레이션(참조) 파일이 대신 사용됩니다.

5 **기준 공차 프리셋**에서 색상 정확도에 대한 허용 가능한 편차를 정의합니다.

목표 허용 오차는 참조와 대조하여 인쇄물의 색상 정확도를 확인할 때 허용되는 최대 허용 오차 여백 값을 정의합니다.

6 Command WorkStation에서: 원격 컨테이너를 가져오고 작업 내용을 인쇄합니다.

인쇄 후에 작업이 자동으로 Verifier에 제출됩니다.

7 Job Center에서: 해당 작업을 선택합니다. 도구 모음에서 Verifier를 클릭합니다.

8 Verifier에서 다음을 수행합니다.

a) 작업 목록/미리 보기 탭에서: 작업 파일을 두 번 클릭하여 측정 파일의 L*a*b* 값을 표시합니다.

b) 인쇄된 컨트롤 바를 측정합니다.

c) 결과를 Command WorkStation으로 다시 보냅니다.

Fiery ColorGuard로 색상 확인

Fiery ColorGuard를 사용하면 예약된 확인과 클라우드 기반 기록 및 추세 분석을 활용하여 일관되고 정확한 색상 품질을 얻을 수 있습니다.

Fiery ColorGuard를 통해 색상 확인 일정을 생성하면 시스템을 확인할 시기가 되었을 때 이를 운영자에게 자동으로 알려 줍니다. 프린터에 인라인 측정 도구가 있는 경우 사용자 입력 없이 검증이 자동으로 실행될 수 있습니다.

각 프린터에 대해 Fiery ColorGuard 웹 응용 프로그램에서 업계 기준 또는 사용자 지정 정의 벤치마크 중 선택 가능한 검증 프리셋에 대해 확인을 예약합니다. Command WorkStation는 예약된 검증이 보류 중일 때 운영자에게 이를 알리고 색상 검증을 수행하라는 메시지를 표시합니다.

Fiery XF는 Fiery ColorGuard를 사용하여 시스템 검증을 지원합니다. 시스템 확인을 사용하면 분광광도계로 인쇄된 컨트롤 웨지를 스캔하여 확인 프리셋에 대해 프린터의 색상 출력을 확인할 수 있습니다.

Fiery ColorGuard가 예약된 시스템 확인 작업이 보류 중이라는 알림을 Command WorkStation에 보냅니다. FieryMeasure에서 확인 작업을 보고 실행하려면 **알림**을 클릭합니다. FieryMeasure에서 운영자는 측정 장치를 선택하고, 작업을 인쇄하고, 마법사에 따라 확인 결과를 측정하고 볼 수 있습니다. 프린터가 준비되지 않은 경우 Fiery ColorGuard는 오류를 전송하기 전에 최대 2시간 동안 기다립니다.

Fiery ColorGuard 웹 응용 프로그램에서 시간 경과에 따른 검증 결과를 추적할 수 있습니다.

다음 사항에 유의하십시오.

- 모든 워크플로우 및 프린터 조합에 대해 시스템 확인을 수행할 수 있습니다.
- 벤치마크 검증의 경우 첫 번째 측정은 향후 모든 벤치마크 검증에 대한 참조 역할을 합니다. 벤치마크 검증 일정을 사용하여 업계 표준에 맞게 인쇄하지 않는 경우에도 프린터의 색상 출력이 일관되는지 확인할 수 있습니다.
- Command WorkStation 작업 요약 창에서 Fiery XF 기반 프린터의 검증 상태를 볼 수 있습니다. 녹색은 프린터가 검증을 통과했음을 나타내고, 노란색은 검증 중에 오류가 발생했음을 나타내고, 빨간색은 검증에 실패했음을 나타냅니다.
- Fiery ColorGuard는 프린터의 각 워크플로우에 대한 시스템 검증 결과를 표시합니다.
- Fiery ColorGuard는 각 워크플로우 및 프린터 조합으로 로드되거나 처리된 모든 작업의 시스템 상태로 최신 시스템 확인 결과를 표시합니다.
- 범용 확인을 사용하면 프린터의 한 워크플로우와 연결된 확인 일정을 생성하고 해당 결과를 프린터의 다른 모든 확인 일정 및 워크플로우에 적용할 수 있습니다.
- 작업 확인을 수행하면 동일한 인플루엔자에 대해 이전에 수행한 시스템 확인 결과 대신 작업 확인 결과가 표시됩니다.

Fiery XF를 사용하여 ColorGuard에 액세스하려면 Fiery XF 기반 프린터를 Fiery IQ 클라우드에 연결해야 합니다. 자세한 내용은 Fiery IQ 클라우드에 Fiery XF 기반 프린터 연결(155페이지) 항목을 참조하십시오.

Fiery IQ 클라우드에 Fiery XF 기반 프린터를 연결하고, 다음 중 하나를 이용하여 Command WorkStation 7.2 이상에서 Fiery ColorGuard 기능에 액세스할 수 있습니다.

- **서버** > **ColorGuard**를 클릭합니다.
- 서버 창의 Fiery XF 서버 이름 옆에 있는 더 보기 아이콘(3개의 수직 점)을 클릭하고 **ColorGuard**를 클릭합니다.

Fiery ColorGuard 클라이언트 창에서 다음을 수행합니다.

- **ColorGuard 웹으로 이동**을 클릭하여 Fiery ColorGuard에서 검증을 완료하도록 예약하고 검증 결과를 추적할 수 있는 Fiery ColorGuard 클라이언트 응용 프로그램에 액세스합니다.

알림 탭에는 Fiery ColorGuard 보류 중인 일정 알림이 포함됩니다. **지금 확인**을 클릭하여 FieryMeasure을 열고 검증을 완료합니다.

Fiery ColorGuard에 대한 자세한 내용은 [Fiery IQ Help for Industrial and Large Format presses]의 내용을 참조하십시오.

Fiery IQ 클라우드에 Fiery XF 기반 프린터 연결

Fiery XF 기반 프린터를 Fiery IQ 클라우드에 연결하여 Fiery ColorGuard 기능에 액세스할 수 있습니다.

시작하기 전에 Fiery XF 서버가 Fiery IQ에 연결하려는 Fiery XF 기반 프린터와 연결되기 위해 인터넷에 연결되어 있는지 확인합니다.

Fiery XF 서버를 Fiery IQ에 연결하기 전에 백업을 생성하는 것이 좋습니다. 백업에는 Fiery XF 서버를 Fiery IQ에 등록하는 데 사용되는 서버 식별자가 포함됩니다.

1 Command WorkStation 사이드바에서 **Fiery IQ** 아이콘(클라우드)을 클릭합니다.

2 **시작하기**를 클릭합니다.

3 Fiery 계정으로 로그인합니다.

참고: Fiery 계정이 회사 계정과 연결되어 있지 않습니다.

자세한 내용은 Fiery 계정(18페이지) 항목을 참조하십시오.

4 Fiery XF 서버 옆에 있는 전환 버튼을 클릭하여 Fiery XF 서버를 Fiery IQ에 연결합니다.

5 **다음**을 클릭합니다.

Fiery XF 서버 및 관련 프린터를 Fiery IQ에 연결하는 데 몇 분 정도 걸립니다. Fiery XF 서버가 먼저 Fiery IQ에 연결되고 그 다음에 Fiery XF 서버에 연결된 모든 프린터에 연결됩니다. 화살표를 클릭하여 각 프린터의 연결 상태를 볼 수 있습니다. 녹색 확인 표시가 있는 프린터가 Fiery IQ에 성공적으로 연결되었습니다.

모든 프린터가 Fiery IQ에 연결되면 **Fiery ColorGuard 이동**을 클릭하여 Fiery ColorGuard에 액세스할 수 있습니다.

마감 옵션

Command WorkStation은 절단선, Fotoba 표시 또는 색상 영역 표시를 인쇄하여 용지를 정확하게 재단하는 데 도움이 될 수 있습니다. Command WorkStation은 절단 등위선을 추출하고 i-cut 커터, Zünd Cut Center 또는 지원되는 모든 인쇄 및 잘라내기 플로터, 내장 커터 또는 보조 커터로 직접 출력할 수도 있습니다.

특정 유형의 절단선 및 절단 표시를 처리하려면 다음 옵션이 필요합니다.

- 생산 옵션 - Fotoba 및 색상 영역 표시에 필요합니다.
- Cut Marks Option - Zünd Cut Center, EUROSYSTEMS OptiSCOUT, SUMMA GoProduce 또는 i-cut과 같은 자체 프런트 엔드 소프트웨어를 실행하는 가장 일반적인 플랫베드 커터 또는 커터를 지원하는 데 필요합니다. QR 및 Code 39 바코드를 활성화하고 외부 ZCC 또는 OptiSCOUT 데이터베이스에서 제공하는 자료에 대한 지원을 활성화하는 데 사용합니다.
- Cut Server Option - Command WorkStation에서 직접 지원되지 않는 다양한 추가 커터 및 라우팅 테이블을 지원하는 데 필요합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Fiery Prep-it과 Fiery XF의 연결성

Fiery Prep-it은 모든 절단을 위한 인쇄 요구 사항에 대한 중앙 허브를 제공하여 절단을 위한 인쇄 작업을 쉽고 효율적으로 준비할 수 있도록 합니다. 실제 모양 중첩 및 절단 경로 편집에서 양면 인쇄 및 자동화에 이르기까지 기존 인쇄 및 잘라내기 장비의 사용을 극대화할 수 있습니다. Fiery Prep-it은 Fiery XF와 완전히 통합됩니다.

Fiery Prep-it 사용 시 이점은 다음과 같습니다.

- 고도로 최적화된 자유 각도의 실제 모양 중첩으로 더 적은 용지에 더 많은 작업 인쇄 가능
- 빠르고 쉬운 절단 경로 및 레이아웃 준비로 수동 프리프레스 시간 절약
- 중첩 생성을 완전히 자동화하여 다른 작업에 집중
- 포괄적인 연결성을 갖춘 기존 인쇄 및 잘라내기 장비의 활용 극대화
- 사전 정의된 워크플로우와 핫 폴더를 사용하여 비용이 많이 드는 오류를 방지

Fiery Prep-it 및 문서에 대한 자세한 정보는 여기에 있는 **리소스** 탭에서 확인할 수 있습니다.

자동화된 워크플로우를 만들기 위한 설치 및 작업 설정에 대한 자세한 내용은 여기에서 비디오를 시청하십시오.

절단선 및 Fotoba 표시 구성

작업 모서리에 안내선을 인쇄하여 인쇄 후 용지 재단 위치를 지정할 수 있습니다. 또한 커터 위에 블레이드 위치를 정확하게 지정할 수 있는 Fotoba 표시를 인쇄할 수 있습니다.

Fiery Prep-it을 사용하여 PDF 파일의 절단 경로에 대한 화상 물림 재단을 수정할 수 있습니다. 자세한 내용은 https://www.fiery.com/products/large-format/fiery-prep-it/ 항목을 참조하십시오.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **마감** 탭에서 **표시** 패널을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **마감** 탭에서 **표시** 패널을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **절단선**을 선택합니다.

3 **컬렉션으로 제한**을 선택합니다(선택 사항).

이 설정을 선택하면 전체 중첩, 전체 다단 복제 또는 전체 타일링 표시가 생성됩니다. 이 설정을 선택하지 않으면 중첩의 하위 작업과 다단 복제의 개별 작업을 포함한 단일 작업 주위에 표시가 생성됩니다.

4 절단선 유형을 선택합니다.

5 선 색상을 선택합니다.

용지에서 쉽게 볼 수 있는 색상을 선택합니다. 흰색 표시를 인쇄하려면 흰색 잉크 프린터가 필요합니다.

6 다음 중 하나를 수행합니다.

- 자르기 표시 - 선 두께, 선 길이, 작업 거리를 입력합니다. 일부 유형의 자르기 표시에는 일부 설정을 사용할 수 없습니다.
- Fotoba 표시 - 가로 및 단일 세로선 두께를 입력합니다. 세로 한 줄은 일부 유형의 Fotoba 표시에는 사용할 수 없습니다.

7 재단을 정의합니다(선택 사항).

재단 설정은 작업 위치를 기준으로 자르기 표시의 위치를 변경합니다. 양수의 재단을 입력하여 작업 표시와 자르기 표시 사이에 흰색 공간을 삽입합니다.

자르기 표시의 경우 음수 재단 값을 입력하여 트리밍 후 작업 주위에 표시되는 원치 않는 흰색 공간을 제거할 수도 있습니다.

참고: 네거티브 재단은 칼이 작업을 절단하게 함으로써 작업 치수 감소시킵니다. 절단 후 원래 치수가 유지되도록 작업 크기를 조정하여 이 효과를 상쇄할 수 있습니다.

8 (선택 사항) 화상 물림 재단을 정의하고 메뉴에서 화상 물림 재단 유형을 선택합니다.

화상 물림 재단 설정은 작업 가장자리 주위의 빈 공간을 채워 재단 후 원치 않는 흰색 테두리가 생기는 것을 방지합니다. 또한 화상 물림 재단 설정을 사용하여 캔버스 줄 바꿈 인쇄를 위해 작업 가장자리 주위의 빈 공간을 채울 수도 있습니다.

사용 가능한 화상 물림 재단 옵션은 다음과 같습니다.

옵션	설명
없음	인쇄 화상 물림 재단은 적용되지 않습니다.
복제	작업 가장자리부터 픽셀을 반복하여 화상 물림 재단 영역을 채웁니다.
색상	화상 물림 재단 영역을 선택한 색상으로 채웁니다.
콘텐츠 인식	AI를 사용하여 작업 내용을 모방한 내용으로 화상 물림 재단 영역을 채웁니다.
좌우반전	작업 가장자리부터 픽셀을 좌우반전하여 화상 물림 재단 영역을 채웁니다.

9 (선택 사항)**프리셋** 아래에서 **저장**을 클릭하여 현재 설정의 프리셋을 생성합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

색상 영역 표시 구성

원형 표시를 인쇄하여 인쇄 후 구멍을 자를 위치를 표시할 수 있습니다. 색상 영역 표시는 기둥에 배너 또는 깃발을 거는 데 사용됩니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **마감** 탭에서 **색상 영역** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **마감** 탭에서 **색상 영역** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **컬렉션으로 제한**을 선택합니다(선택 사항).

이 설정을 선택하면 전체 중첩, 전체 다단 복제 또는 전체 타일링 표시가 생성됩니다. 이 설정을 선택하지 않으면 중첩의 하위 작업과 다단 복제의 개별 작업을 포함한 단일 작업 주위에 표시가 생성됩니다.

3 색상 영역 표시 유형을 선택합니다.

4 선 두께와 직경을 입력합니다.

일부 유형의 색상 영역 표시에는 일부 설정을 사용할 수 없습니다.

5 원하는 색상을 선택합니다.

용지에서 쉽게 볼 수 있는 색상을 선택합니다. 흰색 표시를 인쇄하려면 흰색 잉크 프린터가 필요합니다.

6 여백을 정의합니다(선택 사항).

여백 설정은 작업 가장자리를 기준으로 색상 영역 표시의 위치를 변경합니다. 양수 여백 값을 입력하여 작업 영역 외부에 색상 영역 표시를 인쇄합니다. 음수 여백 값을 입력하여 작업 영역 내부에 색상 영역 표시를 인쇄합니다.

7 **색상 영역 조정**을 클릭합니다(선택 사항).

색상 영역 조정 대화 상자를 사용하면 색상 영역 표시를 보다 정밀하게 정렬할 수 있습니다(다음 단계 참조).

8 각 작업 모서리에서 첫 번째 색상 영역 표시까지의 거리를 입력합니다.

이 설정은 끝 색상 영역 표시의 정확한 수평 및 수직 위치를 고정합니다. 입력하는 값은 작업 모서리에서 색상 영역 표시 중심까지의 거리입니다. 추가 색상 영역 표시는 아래 설명된 설정에 따라 두 끝점 사이에 배치됩니다.

9 다음 중 하나를 수행합니다.

- 색상 영역 표시의 수를 입력합니다. 각 모서리에는 서로 다른 수의 색상 영역 표시가 있을 수 있습니다. 한쪽 모서리를 따라 색상 영역 표시가 필요하지 않은 경우 해당 상자에 '0'을 입력합니다.
- 색상 영역 표시 간의 목표 거리를 입력합니다. 사용 가능한 총 거리는 이미지의 너비 또는 높이와 같습니다. 이미지의 가장자리를 목표 거리로 정확히 나눌 수 없는 경우 색상 영역 표시 사이의 거리를 반올림하거나 반내림하여 색상 영역 표시가 균등하게 분산되도록 합니다. 색상 영역 표시 사이의 실제 계산된 거리가 입력한 값 아래에 표시됩니다. 한쪽 모서리를 따라 색상 영역 표시가 필요하지 않은 경우 해당 편집 상자에 '0'을 입력합니다.

10 **확인**을 클릭합니다.

11 **프리셋** 아래에서 **저장**을 클릭하여 현재 설정의 프리셋을 생성합니다(선택 사항).

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Cut Server

Fiery XF다양한 커터에 대해 업데이트된 드라이버와 바코드 워크플로우를 지원하는 Fiery XF Cut Server 3.0과 함께 작동합니다.

하나의 Cut Server 라이선스로 한 대의 Windows 컴퓨터에 Cut Server 소프트웨어를 설치할 수 있습니다. 각 설치에 대해 최대 두 개의 서로 다른 커터를 구성할 수 있습니다.

Cut Server 설치 프로세스에는 별도의 활성화 코드가 필요합니다. 이 별도의 활성화 코드는 Cut Server Option 라이선스 코드와 함께 제공됩니다.

Fiery XF 8.0 서버를 사용하는 경우 Fiery XF Cut Server 3.0으로 업데이트해야 합니다. Fiery XF Cut Server 이전 버전은 Fiery XF 8.0과 호환되지 않습니다.

Cut Server는 핫 폴더를 통해 모든 Fiery XF 서버에서 절단 등위선을 받을 수 있습니다.

Cut Server 설치

Command WorkStation을 설치한 동일한 데이터 저장 매체에서 Cut Server를 설치해야 합니다. Cut Server는 Windows에서만 지원됩니다.

1 클라이언트 구성 요소에 대한 .iso 파일을 두 번 클릭하고, **폴더를 열어 파일 보기**를 클릭하고, Windows_User_SW > FieryXF_Cut_Server 폴더를 열고, Autorun.exe 파일을 두 번 클릭합니다.

FieryXF_Cut_Server 폴더를 해당 컴퓨터의 바탕화면에 복사하여 임의의 Windows 컴퓨터에 Cut Server를 설치할 수 있습니다. Fiery XF 서버를 동일한 컴퓨터에 설치할 필요는 없습니다.

2 화면상의 지침에 따라 설치를 완료합니다.

설치 과정에서 메시지가 표시되면 별도의 활성화 코드를 입력합니다.

Cut Server 프로그램 아이콘이 바탕 화면에 설치됩니다.

3 Cut Server 라이선스를 활성화합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

이제 Command WorkStation 및 Cut Server을 구성할 수 있습니다.

Cut Server 구성

Fiery 서버에 대한 연결을 구성하고 Cut Server에서 핫 폴더를 생성해야 합니다. Cut Server는 핫 폴더에서 잘라낸 파일을 검색합니다.

참고: Fiery XF 서버가 핫 폴더에 쓸 수 있는 적절한 권한이 있는지 확인해야 합니다. 핫 폴더는 Fiery XF 서버가 설치된 컴퓨터에 설치하는 것이 가장 좋습니다.

1 바탕 화면에서 Cut Server 프로그램 아이콘을 두 번 클릭합니다.

2 드롭다운 메뉴에서 Cut Server 라이선스가 활성화된 Fiery XF 서버를 선택합니다.

3 **선택**을 클릭합니다.

4 화면상의 지침에 따라 커터를 선택합니다.

5 **마침**을 클릭합니다.
Cut Server 프로그램 창이 열립니다.

6 **편집** > **환경설정**을 클릭하고 핫 폴더를 구성합니다.

자세한 내용은 [절단 서버 도움말]을 참조하십시오.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Cut Server에 대해 Command WorkStation 구성

Cut Server에서 핫 폴더를 구성한 경우 Command WorkStation에서 내보내기 폴더로 선택해야 합니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **마감** 탭에서 **표시** 패널을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **마감** 탭에서 **표시** 패널을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **절단 표시**를 선택합니다.

3 커터 제조업체, 커터 유형 및 절단 표시 유형, 그리고 사용 가능한 경우 관련된 절단 표시 옵션을 선택합니다.

4 **내보내기 경로** 아래에서 **선택**을 클릭하고 Cut Server에서 구성된 핫 폴더로 이동합니다.

5 **저장**을 클릭합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

인쇄 및 잘라내기 장치 설정

인쇄 및 잘라내기 장치에서는 인쇄 후에 절단 등위선을 인쇄하고 만들 수 있습니다. Fiery XF는 Command WorkStation 내에서 **인쇄 및 잘라내기** 버튼을 사용하여 이 기능을 지원합니다. 인쇄 및 잘라내기 장치에서 인쇄한 다음, 절단 작업에 외부 커터 사용을 선택할 수도 있습니다.

시작하기 전에: Command WorkStation에서 프린터를 구성했는지 확인합니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 용지를 선택합니다. **프린터 및 워크플로우 설정** 탭에서 **특수 설정** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **특수 설정** 창을 확장합니다.

2 **프린터 등위선 절단** 아래에서 **프린터 등위선 절단** 확인란을 선택합니다.

참고: 프린터 등위선 절단 확인란을 선택하지 않으면 인쇄 및 잘라내기 장치를 단순 프린터로 사용할 수 있습니다. 이렇게 하면 다른 외부 커터와 함께 인쇄 및 잘라내기 장치를 사용할 수 있습니다.

다음 중 하나를 선택합니다.

- **인쇄** – 작업을 인쇄하지만 등위선 데이터는 잘라내지 않습니다.
- **인쇄 및 잘라내기** – 작업을 인쇄하고 등위선 데이터를 절단합니다.
- **절단만** – 작업을 인쇄하지 않고 등위선 데이터를 절단합니다.

3 옵션: **프린터 잘라내기 표시 활성화**를 선택합니다.

이제 절단 등위선을 구성할 수 있습니다.

절단 등위선

Command WorkStation은 알려진 별색으로 생성된 업계 표준 절단 등위선을 추출하고 처리할 수 있습니다. 알려진 별색이란 주요 별색 제조업체의 별색이거나 이전에 Command WorkStation에서 정의한 별색입니다.

Command WorkStation에서는 그래픽 프로그램의 별도 레이어에서 만든 절단 등위선을 처리할 수 있습니다. 그래픽 프로그램에서는 단일 또는 여러 절단 등위선을 한 레이어에 저장할 수 있습니다. 그러나, Command WorkStation은 다른 정보도 포함하는 레이어에서 절단 등위선을 추출할 수 없습니다.

참고:

한 작업에 여러 개의 투명도가 있으면 처리 속도가 느려질 수 있습니다. 이를 방지하려면 모든 투명도 수준을 병합하는 것이 좋습니다. Illustrator에서 **개체** > **투명도 병합**을 클릭하고 모든 스트로크를 윤곽선으로 변환하기 위한 확인란을 선택 취소합니다.

Command WorkStation은 다음과 같은 산업 표준 절단 등위선을 지원합니다.

- 레그마크
- 크리즈
- 키스 컷
- 레이저 컷
- 펜 플롯
- 라우터 컷
- 스코어
- 관통 절단
- 절단 등위선
- 다이 라인

필요한 경우 언제든지 다른 절단 윤곽선을 추가할 수 있습니다.

Command WorkStation은 모든 절단 등위선을 개별적으로 처리해야 합니다. In-RIP 분판 기능을 사용하면 미리 분리된 파일 또는 In-RIP 분리 파일 내부로 등위선을 내보낼 수 있습니다. Command WorkStation에서 절단 등위선을 감지할 수 없는 경우 레이어를 복합 작업에서 별색인 것처럼 처리합니다.

PDF 상자를 절단 등위선으로 사용

Command WorkStation은 TrimBox 또는 BleedBox와 같은 PDF 상자를 절단 등위선으로 사용할 수 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: **마감** 탭에서 표시 창을 확장하고 **등위선 절단**을 클릭합니다.
- Job Editor에서: **마감** 탭에서 표시 창을 확장하고 **등위선 절단**을 클릭합니다.

2 **EPS/PDF에서 등위선 경로 추출** 확인란을 선택 취소합니다.

3 **경계 상자**를 두 번 클릭하고 나열된 상자 중 하나를 선택합니다.

단일 별색으로 정의된 절단 등위선을 추출하는 대신, 선택한 상자의 크기에 따라 절단 경로가 생성됩니다.

절단 등위선으로 작업할 때는 다음 사항에 유의하십시오.

- 별색과 선택한 상자에서 동시에 절단 경로를 추출할 수는 없습니다. 절단 경로는 선택한 상자 또는 선택한 별색 레이어의 크기로부터 생성됩니다.
- TIFF, JPEG 및 기타 지원되는 이미지 파일 형식의 경우, Fiery XF 서버는 항상 작업 자체의 크기를 사용하여 절단 경로를 생성합니다.
- 또한 인쇄할 PDF 상자를 지정할 수도 있습니다. 이 상자는 선택한 절단 상자의 크기보다 크거나 같아야 합니다.

로드된 작업의 절단 등위선 설정

알려진 별색의 업계 표준 절단 등위선이 있는 작업은 자동으로 처리됩니다. 작업에 비표준 절단 등위선 이름 또는 알 수 없는 별색이 포함되어 있는 경우 Command WorkStation에서 해당 항목을 선택해야 합니다.

1 Job Editor에서: **마감** 탭에서 **표시** 패널을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **절단 표시**를 선택합니다.

3 **등위선 절단**을 클릭하고 **EPS/PDF에서 등위선 경로 추출**을 선택합니다.

등위선 절단 대화 상자에는 작업의 절단 등위선이 표시됩니다. Command WorkStation은 이들 항목 옆에 가위 아이콘이 있는 절단 등위선만 추출할 수 있습니다.

옆에 가위 아이콘은 있지만 색상 패치가 없는 별색은 Command WorkStation에서 절단 등위선은 감지할 수 있지만 별색은 알 수 없는 상태임을 나타냅니다. **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장하고 해당 별색을 정의합니다. 그런 다음 **등위선 절단** 대화 상자에서 색상 패치 옆의 확인란을 선택합니다.

가위 아이콘이 없는 별색은 Command WorkStation에서 별색을 감지할 수 있지만 절단 등위선으로 정의되지는 않음을 나타냅니다. 색상 패치 옆에 있는 확인란을 선택합니다.

절단 등위선 프리셋 구성

기본 절단 등위선의 절단 방법과 인쇄 품질을 변경할 수 있습니다. 또한 기본값이 아닌 절단 등위선을 정의하여 Command WorkStation에서 이들 항목을 자동으로 감지하도록 할 수 있습니다.

아래 설명된 설정 중 일부는 커터에 따라 다르며 사용 중인 커터에서 사용하지 못할 수도 있습니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **마감** 탭에서 **표시** 패널을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **마감** 탭에서 **표시** 패널을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- 절단 표시와 인쇄할 작업 사이의 거리를 정의합니다. 기본적으로 Fiery XF는 커터 공급업체가 제공한 기본 거리를 제공합니다. 필요한 경우 더 크거나 작은 간격을 설정할 수 있으며 미리 보기에 표시됩니다. Fiery XF Cut Server 기반 커터의 경우, 관련 절단 표시에 사용할 수 있는 경우 절단 옵션 설정에서 간격을 정의할 수 있습니다.

2 **절단 표시**를 선택합니다.

3 커터 제조업체, 커터 유형 및 절단 표시 유형을 선택합니다.

4 (선택 사항) 절단 표시 옵션을 정의합니다.

이 설정은 Fiery XF Cut Server 기반 커터에만 사용할 수 있습니다. 절단 표시의 인쇄 조건 또는 Barcode와 같은 특정 설정을 지정할 수 있습니다.

참고: 절단 표시 옵션은 Windows 컴퓨터에서 Command WorkStation을 사용하는 경우에만 지원됩니다.

5 (선택 사항) **인쇄 후 절단 서버로 전송**을 선택 취소합니다.

Fiery XF Cut Server에서 지원하는 커터를 선택하면 이 설정이 자동으로 선택됩니다. 인쇄 후 절단 데이터를 커터에 자동 전송하지 않으려면 이 확인란을 선택취소하십시오.

6 다음 중 하나를 수행합니다.

- 이미지의 가로 및 세로 가장자리를 따라 배치되는 절단 표시의 개수를 정의합니다.
- 절단 표시 간 최소 거리를 정의합니다. 이 설정을 사용하면 가장자리 길이를 정의된 거리로 정확하게 나눌 수 없는 경우 마지막 절단 표시와 이미지 모서리 사이의 간격이 더 커질 수 있습니다.

7 절단 표시 색상을 선택합니다.

어두운 용지 위에 인쇄하는 경우 **노란색 배경의 검은색**을 선택합니다. 프린터에서 흰색 잉크로 인쇄할 수 있는 경우 절단 표시에 대해 흰색 잉크를 사용할 수 있습니다. Fiery XF Cut Server 기반 커터를 사용하는 경우 절단 옵션에서 절단 표시 색상을 선택할 수 있습니다.

8 (선택 사항) **레이아웃 요소 사이에서 인쇄**를 클릭합니다.

이 설정은 중첩된 작업과 다단 복제 요소 사이에 절단 표시를 인쇄합니다.

9 (선택 사항) 재단을 정의합니다.

재단 설정은 이미지 위치를 기준으로 자르기 표시의 위치를 변경합니다. 양수의 재단을 입력하여 이미지와 자르기 표시 사이에 흰색 공간을 삽입합니다.

음수 재단 값을 입력하여 트리밍 후 이미지 주위에 표시되는 원치 않는 흰색 공간을 제거할 수도 있습니다.

참고: 재단은 Fiery XF가 있는 절단 등위선 위가 아닌 페이지 정의 상자에만 적용할 수 있습니다.

10 다음 중 하나를 수행합니다.

- **내보내기 경로** 아래에서 절단 파일을 저정할 폴더를 선택합니다.

  Cut Server만 해당: 여기서 선택한 폴더는 Cut Server에서 핫 폴더로 설정되어 있어야 합니다. Cut Server에 이미 핫 폴더가 설정되어 있는 경우, 여기에서 내보내기 폴더로 선택합니다. 그렇지 않은 경우 Cut Server에서 내보내기 폴더를 핫 폴더로 설정해야 합니다. 작업 처리 중에 *.ai 파일 및 *.xml 작업 티켓이 생성되고 Cut Server 내의 핫 폴더가 Fiery XF 서버 내의 내보내기 폴더로 설정된 경우 두 파일 모두 즉시 Fiery XF Cut Server로 가져와집니다.

- Zünd Cut Center만 해당: 커터의 IP 주소를 입력한 다음, IP 포트를 입력합니다. IP 포트는 50000일 수 있습니다. 자세한 내용은 Zünd Cut Center 설명서를 참조하십시오. **테스트**를 클릭하여 연결을 테스트하십시오.

11 (선택 사항) **등위선 절단**을 클릭합니다.

등위선 절단 창에서 기본 절단 등위선을 편집하고, 사용자 지정 절단 등위선을 추가하고, 절단에 사용된 재료를 선택합니다. 커터 소재 데이터베이스 커넥터를 사용하여 커터 소재 다운로드(169페이지) 항목을 참조하십시오.

12 (선택 사항) Barcode를 클릭합니다.

Barcode 창에서 바코드와 함께 작업을 인쇄할 수 있습니다. 바코드는 생성된 작업의 절단 경로 파일을 식별합니다. Fiery XF를 사용하면 여러 커터(예: i-cut, ZCC 또는 EUROSYSTEMS OptiSCOUT 기반 커터)에 대한 코드 39 및 QR 바코드를 생성할 수 있습니다.

절단 등위선 추가 또는 편집 및 자료 설정

등위선 절단 대화상자에서 기본 절단 등위선을 편집하고, 사용자정의 절단 등위선을 추가하고, 커터 자체에서 다운로드한 자료를 설정할 수 있습니다.

시작하기 전에: 절단 등위선 프리셋을 구성하고 **등위선 절단** 창을 열었는지 확인합니다.

1 **자료**를 선택합니다.

자료 데이터베이스를 Fiery XF 서버로 가져온 경우 커터의 사용 가능한 옵션에서 해당 자료를 선택할 수 있습니다. 커터 소재 데이터베이스 커넥터를 사용하여 커터 소재 다운로드(169페이지) 항목을 참조하십시오.

2 **EPS/PDF에서 등위선 경로 추출**을 선택합니다(선택 사항).

EPS/PDF 작업에서 등위선 경로를 추출하지 않거나 작업에 등위선 경로가 포함되어 있지 않으면 경계 상자가 자동으로 절단 등위선으로 사용됩니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 새로운 절단 등위선 정의하기: 표 아래에서 **추가** (+) 버튼을 클릭하여 테이블에 행을 추가하십시오. **별색 이름 입력**을 그래픽 프로그램의 절단 등위선의 정확한 이름으로 덮어쓰고 Enter를 누릅니다.
- 절단 등위선 구성 또는 편집:

  방법 열에서 원하는 항목을 클릭한 다음, 다시 클릭합니다. 아래쪽 화살표를 클릭하고 기본 절단 방법을 선택합니다. 또는 **사용자 정의**를 선택하여 사용자 지정 절단 방법을 추가합니다.

  모드 열에서 원하는 항목을 클릭한 다음, 다시 클릭합니다. 아래쪽 화살표를 클릭하고 원하는 항목을 클릭합니다. 이 모드는 속도와 품질에 영향을 미칩니다. 속도 설정을 사용하면 인쇄물이 최대한 빨리 절단되지만 정확하지 않을 수 있습니다. 품질 설정을 사용하면 절단이 더 정확해지지만 시간이 더 오래 걸립니다.

  일부 절단 방법에는 고급 설정이 있습니다. 파란색 펜 아이콘을 클릭하여 **고급 등위선 설정** 대화 상자를 엽니다. 여기에서 선 길이, 비트 직경, 홈 각도, Z 깊이를 변경할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

절단 등위선 생성

Fiery XF 서버는 TIFF 또는 JPEG와 같은 벡터 기반이 아닌 파일 형식과 CropBox, TrimBox, ArtBox 또는 BleedBox와 같은 다양한 PDF 페이지 크기 정의에 대한 직사각형 절단 등위선을 만들 수 있습니다.

TIFF 파일과 같은 벡터 기반이 아닌 형식의 경우, 커터 또는 인쇄 및 잘라내기 장치로 설정된 워크플로우에 파일을 로드할 수 있습니다. Fiery XF 서버는 이미지 크기로 직사각형 절단 경로를 만들고 같은 항목을 절단 파일에 넣습니다.

PDF 파일의 경우 **등위선 절단**을 클릭하여 **등위선 절단** 창을 엽니다. **EPS/PDF에서 등위선 경로 추출** 설정을 끕니다. **등위선 소스**열에서 **경계 상자**를 선택합니다. **경계 상자**를 클릭하여 Fiery XF 서버에서 직사각형 모양을 생성하는 데 필요한 PDF 페이지 크기에 액세스합니다.

바코드 추가 또는 편집

바코드는 ZCC, i-cut 또는 EuroSystem OptiSCOUT 기반 커터와 같은 다양한 커터에 대해 생성된 작업의 절단 경로 파일을 식별합니다. 수동으로 작동되는 바코드 리더기 또는 커터에 내장된 카메라를 사용할 수 있습니다.

시작하기 전에: 윤곽선 프리셋 자르기를 구성하고 창을 열 Barcode 었는지 확인합니다.

Command WorkStation은 작업이 처리될 때마다 새 바코드를 생성합니다. 바코드는 파일 이름, 작업 번호, 타일 ID 및 절단 파일의 생성 날짜에서 가져온 정보에서 자동으로 생성됩니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Barcode를 선택합니다.
- 절단 표시 옵션을 열고 Barcode(Fiery XF Cut Server 기반 커터에만 옵션 및 사용 가능)를 선택합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 이미지를 기준으로 바코드의 위치를 선택합니다.
- 절단 표시 유형에 따라 바코드에 사용할 수 있는 옵션을 선택합니다(옵션이며 Fiery XF Cut Server 기반 커터에만 사용 가능).

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

절단 등위선이 있는 작업 출력

절단 등위선이 있는 작업을 핫 폴더, 프린터, 인쇄 및 잘라내기 장치 또는 커터로 출력할 수 있습니다.

시작하기 전에:

- Command WorkStation에서 프린터, 인쇄 및 잘라내기 장치 또는 커터를 설정합니다.
- Command WorkStation에서 절단 등위선을 설정합니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.
- Job Editor에서:**파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 확장합니다.

2 **파일** 탭에서 PS/EPS/PDF 창을 열고 In-RIP 분판을 **강제 적용**으로 설정합니다.

In-RIP 분판을 강제하면 Command WorkStation은 그래픽 프로그램에서 In-RIP 정보를 처리하여 절단 등위선이 별도의 파일로 출력되도록 합니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 도구 모음에서 **인쇄**를 클릭하여 작업을 Cut Server로 전송합니다.
- 도구 모음에서 **인쇄 및 잘라내기**를 클릭하여 인쇄 및 잘라내기 장치를 또는 커터로 보냅니다.

출력에서 절단 등위선 제외

작업 출력 시 전체 절단 또는 단일 절단 등위선을 제외할 수 있습니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - Job Editor에서: **마감** 탭에서 **표시** 패널을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다. **절단 표시**를 선택하고 **등위선 절단**을 클릭한 다음, **EPS/PDF에서 등위선 경로 추출**을 선택 취소합니다.

    이 경우 절단 파일이 생성되지 않으며 모든 절단 등위선 레이어가 복합적으로 인쇄됩니다.
  - 개별 절단 등위선 제외: Job Editor의 **색상** 탭에서 **별색** 창을 확장합니다. 사용 가능한 별색 테이블에서 잘라낸 등위선 옆에 있는 확인란을 선택 취소합니다.

    이러한 방식으로 제외된 절단 등위선 레이어는 작업에서 추출되지 않으며 복합적으로 인쇄되지도 않습니다.

인쇄물에서 눈에 보이는 등위선 표시 제거

컷 윤곽선의 중복 인쇄 특성이 중복 인쇄가 아닌 녹아웃으로 설정되어 있기 때문에 가시적인 윤곽선 표시가 흰색 윤곽선으로 나타날 수 있습니다.

- Enfocus PitStop과 같은 외부 프로그램에서 작업을 열고 중복 인쇄 설정을 중복 인쇄로 설정합니다.

커터 소재 데이터베이스 커넥터를 사용하여 커터 소재 다운로드

Fiery Server Control EUROSYSTEM OptiScout 소재 서버 및 Zünd Cut Center에서 커터 소재 정보를 다운로드할 수 있습니다.

1. Server Manager에서 **워크플로우** > **마감** 아래에 있는 IP 연결 또는 EUROSYSTEM OptiScout 8 구동 커터를 사용하여 L3/D3/S3/G3 Zünd 커터를 설정합니다.
2. 변경 내용을 저장합니다.
3. Fiery Server Control을 사용하여 Fiery XF 서버를 종료합니.
4. Fiery XF 서버가 꺼져 있으면 Fiery Server Control 내의 **구성** 창에서 **Fiery 커터 소재 데이터베이스 커넥터**를 선택합니다.
5. 창에 컴퓨터의 IP 주소와 포트, EUROSYSTEM 또는 Zünd의 데이터베이스를 입력합니다.

   관련 포트 설정은 공급업체 데이터베이스에서 찾을 수 있습니다. 일반적으로 이것은 포트 51001입니다.
6. 데이터베이스 유형을 선택하고 **커터 소재 가져오기** 버튼을 클릭하여 다운로드를 시작합니다.
7. 커터 소재 정보를 성공적으로 다운로드한 후 Fiery Server Control을 사용하여 Fiery XF 서버를 다시 시작합니다.

Fiery XF 서버는 시작 시 연결되어 언급된 커터에 대해 이전에 연결된 워크플로우와 함께 커터 소재를 수신합니다. 이 워크플로우를 사용하면 Fiery XF Server Manager 및 Fiery XF Job Editor 내의 **마감** 창에서 액세스할 수 있는 **등위선 절단** 창 내의 각 절단 작업에 적합한 소재를 선택할 수 있습니다.

관련 커터 소재를 선택하면 Fiery XF 서버로부터 Zünd Cut Center 또는 EUROSYSTEM OptiScout 8 Material 서버로 전송된 작업을 절단할 준비가 되며, 커터 프런트 엔드에서 할당된 모든 소재는 필요하지 않게 됩니다.

Fiery XF 서버를 통해 서로 다른 IP 주소 또는 포트를 사용하여 여러 Zünd 절단 센터에 병렬로 연결할 수 있지만 하나의 EUROSYSTEM OptiScout 8 재료 서버만 사용하도록 제한됩니다.

출력 품질 향상

워크플로우에 대해 필수가 아닌 일부 프로그램 기능을 변경하거나 해제하여 출력 품질을 개선할 수 있습니다.

다음 중 하나를 시도해 볼 수 있습니다.

- **RIP 및 수시 인쇄** 기능을 꺼서 작업 처리와 인쇄가 동시에 이루어지지 않게 합니다.
- RIP 해상도를 높입니다.
- 인쇄된 작업의 길이를 조정합니다.
- 그라비아 인쇄, 플렉소 인쇄 또는 오프셋 인쇄를 시뮬레이션합니다.
- 적절한 광원 조건을 시뮬레이션합니다.
- 그라데이션을 매끄럽게 만듭니다.
- 프린터를 올바르게 보정합니다. 일부 프린터에는 **프린터 및 워크플로우 설정** 탭에서 활성화할 수 있는 내부 보정 기능이 있습니다.
- 작업에 적합한 고품질 용지를 사용하십시오. 예를 들어, 사진 이미지를 생생하게 출력하려면 인화지를 사용하고 CMYK 교정 작업에는 교정 용지를 사용하십시오.
- 프로파일 및 렌더링 의도가 작업에 적합한지 확인합니다.
- 프린터를 재보정합니다. 재보정은 잉크 농도를 매체 프로필이 생성된 참조 프린터의 농도로 조정합니다. 재보정을 수행하면 프린터의 색 재현 속성이 일정하게 유지됩니다.
- 최상의 색상 결과를 위해 매체 프로필을 최적화하십시오.
- 상태가 **확인 실패함** 상태인 작업을 확인하려면 작업별 최적화를 수행하십시오. 이 프로세스는 시뮬레이션 프로파일의 색영역과 더 잘 일치하는 보정 프로파일을 생성하여 작업의 색상 관리를 최적화합니다.
- Color Editor를 사용하여 별색을 최적화합니다. 출력물에 있는 별색의 색상 품질이 만족스럽지 않은 경우 다른 출력물에서 더 정확한 색상 표현을 측정하여 이를 대체할 수 있습니다.
- 순수 검정 잉크를 사용하여 CMY 잉크를 제거하면 채도가 더 높은 검정색 얻을 수 있습니다.
- RGB에서 CMYK로 변환하는 동안 색상 관리에서 발생할 수 있는 색상 불순물을 제거합니다.
- 개별 잉크 채널에 대한 잉크 비율을 조정하여 색상을 조정합니다.

RIP 및 수시 인쇄 끄기

Command WorkStation이 데이터 청크를 동시에 처리하고 인쇄하지 않도록 하여 출력 품질을 향상시킬 수 있으며, 이로 인해 출력물에 원치 않는 줄이 생길 수 있습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. **프린터** 탭에서 **연결** 창을 확장합니다.

2 **속도** 아래에서 **RIP 및 수시 인쇄**를 선택 취소합니다.

RIP 해상도 높이기

RIP 해상도를 높여서 출력 품질을 향상시킬 수 있습니다. 그러나 RIP 해상도가 높을수록 출력 속도가 느려집니다.

인쇄 해상도보다 높은 RIP 해상도에서는 작업을 처리할 수 없습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **RIP 해상도** 창을 확장합니다.

2 슬라이드 바를 **고품질**로 이동합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

양방향 인쇄 끄기

프린트 헤드가 한 방향으로만 인쇄되도록 하는 양방향 인쇄를 해제하여 출력 품질을 향상시킬 수 있습니다.

인쇄 방향이 보정 파일에 저장됩니다. **용지 구성** 창의 Job Editor 또는 Server Manager에서 단방향 또는 양방향 인쇄가 선택되어 있는지 확인할 수 있습니다.

참고: 양방향 인쇄는 일부 프린터에서만 지원됩니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 용지를 선택합니다. **용지** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.

2 **인쇄 방향**에서 **단방향으로 전환**을 선택합니다.

인쇄된 작업의 길이 조정

출력 치수를 조정하여 인쇄된 이미지 길이의 모든 불일치를 보정할 수 있습니다. 프린터와 용지의 특정 조합으로 인해 이러한 불일치가 발생할 수 있습니다.

C:₩Program Files (x86)₩Fiery₩Components₩Fiery XF₩Samples 폴더에는 Lineal_01.ps 파일이 포함되어 있습니다. 이것은 0.5m x 0.5m의 길이와 너비에 대한 눈금자 표시 세트로 구성됩니다.

1 Lineal_01.ps 파일을 인쇄하고 눈금자 표시의 길이를 측정합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 용지를 선택합니다. **용지** 탭에서 **용지 보정** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **용지** 탭에서 **용지 보정** 창을 확장합니다.

3 **용지 급지 조정** 아래에 목표 길이 및 실제 길이를 입력합니다.

용지 길이 보정을 보정 파일에 통합할 수도 있습니다.

인쇄된 작업의 크기 조정

증기, 세탁, 건조 및 장력과 같은 직물 인쇄에서 발견되는 처리 공정은 직물 크기(수축 또는 신축)에 영향을 줄 수 있습니다. 출력 치수를 원래의 패턴 크기로 조정하여 인쇄된 이미지 길이 및 너비의 모든 불일치를 보정할 수 있습니다.

C:₩Program Files (x86)₩Fiery₩Components₩Fiery XF₩Samples 폴더에는 Ruler_1m.pdf 파일이 포함되어 있습니다. 이것은 1.0m x 1.0m의 길이와 너비에 대한 눈금자 표시 세트로 구성됩니다.

1 선택한 직물에 파일 Ruler_1m.pdf를 인쇄하고 일반적인 처리 과정을 수행합니다. 그런 다음 눈금자 표시의 너비 및 길이를 측정합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 용지를 선택합니다. **용지** 탭에서 **용지 보정** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **용지** 탭에서 **용지 보정** 창을 확장합니다.

3 **용지 크기 수정**에서 인쇄된 눈금자 표시의 실제 길이와 너비를 입력합니다.

용지 크기 수정이 적용되면 Job Editor 도구 모음의 오른쪽 끝에 정보 아이콘이 나타납니다. 처리 후 정확한 용지 크기에 대한 세부 정보를 제공합니다.

인쇄 특징 시뮬레이션

그라비아, 플렉소, 오프셋 인쇄와 관련된 고유한 인쇄 특성을 시뮬레이션할 수 있습니다.

다음을 수행할 수 있습니다.

- 잉크가 실린더에서 균일하게 전사되지 않을 때 그라비아 인쇄에서 발생하는 효과를 시뮬레이션합니다.
- 인쇄할 최소 도트 크기를 정의합니다. 플렉소 인쇄에서 플렉소 인쇄 플레이트에 에칭할 수 있는 가장 작은 도트는 2% 정도로 작을 수 있지만, 포토폴리머 플레이트 자료의 특성과 인쇄 공정으로 인해 프레스에서 12%까지 증가할 수 있습니다.
- 오프셋 인쇄를 시뮬레이션하여 인쇄기 출력과 보다 유사한 이미지를 재현할 수 있습니다. 잉크젯 출력물보다 덜 부드러운 효과를 냅니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **프린터** 탭에서 **프린트 설정** 창을 확장합니다.
- Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **프린터 설정** 창을 확장합니다.

2 **고급 설정**을 클릭합니다.

3 **최종 실행 특성 시뮬레이션(Simulate final run characteristics)**에서 다음 중 하나를 수행합니다.

- 그라비아 인쇄: 누락된 점의 영역 범위를 백분율로 정의합니다.
- 플렉소 인쇄: 인쇄 가능한 첫 번째 도트가 시작되는 위치를 정의합니다. 이 설정은 등위선 데이터에는 적용할 수 있지만 하프톤 데이터에는 적용할 수 없습니다. Command WorkStation에서는 첫 번째 인쇄 가능한 점보다 작은 점은 무시합니다.
- 오프셋 인쇄: Command WorkStation에서 미세한 등위선과 글꼴에 입자를 추가하는 최대 백분율을 정의합니다.

광원 조건 시뮬레이션

다양한 조명 조건을 시뮬레이션하여 작업을 처리할 수 있습니다. 기본 설정은 자연광에 해당하는 D-50입니다.

1 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.
- Job Editor에서: **색상** 탭에서 **색상 관리** 창을 확장합니다. 창의 머리글 표시줄에서 확인란을 선택하여 설정을 활성화합니다.

2 **고급 설정**을 클릭합니다.

3 **조명 적응**에서 다음 중 하나를 수행합니다.

- 광원을 선택합니다.
- 사용자 지정 조명 조건의 L*a*b* 값을 입력합니다. 기존의 모든 측정 장치 사용하여 광원을 측정할 수 있습니다.

4 **확인**을 클릭합니다.

5 **저장**을 클릭합니다.

6 **프리셋** 아래에서 **저장**을 클릭하여 현재 설정의 프리셋을 생성합니다(선택 사항).

동적 평활화 설정

대비가 낮은 영역과 밝은 영역의 그라데이션을 부드럽게 표현할 수 있습니다.

동적 평활화를 사용하면 다음과 같은 상황에서 최상의 결과를 얻을 수 있습니다.

- 리핑 프로세스의 이미지 압축 및 비트 심도 제한으로 인해 눈에 보이는 아티팩트가 인쇄되는 래스터 이미지 파일의 저대비 영역입니다.
- 잉크 범위에서 0%(흰색 용지)와 1% 사이의 뚜렷한 시각 효과를 나타내는 밝은 영역입니다.

동적 평활화를 다음에 적용할 수 있습니다.

- 모든 PDF 및 PS 파일
- 지원되는 모든 색상 모드
- 모든 프로세스 색상 및 명명된 모든 별색
- Adobe PDF 인쇄 엔진로 처리된 모든 작업

동적 평활화에는 추가 처리 시간이 필요합니다.

동적 평활화를 FAST RIP 위에 적용할 수 있습니다. 내부 알고리즘이 동적 평활화가 FAST RIP에 의해 이미 달성된 평활화 결과보다 향상될 수 있는지 여부를 평가합니다. FAST RIP 그래픽 프로그램에 정의된 벡터 데이터가 원하지 않는 라인 가장자리 아티팩트와 함께 인쇄되는 경우 해당 데이터의 그라데이션을 수정합니다. 이러한 아티팩트는 리핑 프로세스의 비트 심도 제한으로 인해 발생할 수 있습니다.

1 RIP 해상도를 **고품질**로 설정합니다(RIP 해상도 높이기(171페이지) 참조).

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **프린터** 탭에서 **프린트 설정** 창을 확장합니다. **고급 설정**을 클릭합니다.
- Job Editor에서: **프린터** 탭에서 **프린터 설정** 창을 확장합니다. **고급 설정**을 클릭합니다.

3 **최종 실행 특성 시뮬레이션** 아래에서 노이즈 양을 0%로 줄입니다.

이 설정은 미세한 등위선과 글꼴에서 입자를 제거합니다.

4 **동적 평활화** 아래에서 **그라데이션 및 압축 가공물 주름 펴기**를 선택합니다.

5 **확인**을 클릭합니다.

6 **저장**을 클릭합니다.

출력 속도 증가

워크플로우에 대해 필수가 아닌 일부 프로그램 기능을 변경하거나 해제하여 작업 처리 및 출력 속도를 높일 수 있습니다.

다음 중 하나를 시도해 볼 수 있습니다.

- FAST Processing을 사용하거나 RIP 해상도를 줄입니다.
- FAST RIP를 선택합니다.
- **RIP 및 수시 인쇄** 기능을 켜서 작업 처리와 인쇄가 동시에 이루어지도록 합니다.
- 양방향 인쇄를 활성화합니다.
- 여러 PostScript/PDF 작업을 동시에 처리할 수 있도록 Adobe 인쇄 엔진 수를 늘립니다.
- 로드 밸런싱을 설정하여 사용 가능한 리소스 간에 작업을 공유합니다.
- 인쇄 대기열 맨 위로 작업을 이동합니다.
- 컴퓨터에서 여러 작업을 동시에 실행하고 있지 않은지 확인합니다.
- 복잡한 PostScript 작업을 PDF/X 형식으로 변환합니다(PDF/X-4 사용 권장).
- 처리할 데이터가 적은 인쇄 해상도가 낮은 보정 세트를 선택합니다.
- 그래픽 프로그램에서, Command WorkStation에서 로드하기 전에 작업을 더 낮은 입력 해상도로 변환하십시오.
- 생산 워크플로우에서 빠른 작업 출력을 위해 특별히 설계된 템플릿을 선택하십시오.
- 프린터의 CMYK 잉크를 사용하여 분리된 파일을 복합 작업으로 인쇄하는 In-RIP 분판을 해제합니다. 필요한 경우 **복합 작업 시 중복 인쇄 시뮬레이션**을 대신 선택하여 처리 속도를 높일 수 있습니다.
- In-RIP 분리를 적용하는 경우 소스 파일에서 별색을 찾도록 검색 우선 순위를 설정하지 마십시오. 별색 정의를 스캔하면 전체 처리 시간이 늘어납니다.
- 작업을 회전하거나 최소 용지 소비를 선택하지 마십시오.
- 꼭 필요한 경우가 아니면 색상을 조절하지 마십시오.
- 최종 실행 특징 시뮬레이션을 피하십시오.
- 프로파일 폴더와 시스템 폴더를 별도의 하드 드라이브에 설치합니다.

FAST Processing을 사용하거나 RIP 해상도를 줄입니다

FAST Processing은 GPU를 사용하여 RIP 해상도에서 인쇄 해상도로 크기를 조정하여 작업 처리 속도를 높입니다. FAST Processing을 사용할 수 없는 경우 RIP 해상도를 줄여 출력 속도를 높일 수 있습니다.

FAST Processing은 CUDA 지원 GPU 및 FAST Processing 옵션을 사용할 수 있는 Fiery XF 서버에서만 사용할 수 있습니다. GPU가 CUDA를 지원하는지 확인하려면 Server Manager 창에서 **서버** > **리소스**로 이동합니다. Fiery XF 서버에서 FAST Processing 옵션을 사용할 수 있는지 확인하려면 Server Manager 창에서 **서버** > **라이선스 및 계약**으로 이동하십시오.

FAST Processing 사용

1 FAST Processing를 활성화하려면 다음 중 하나를 수행합니다.

- Server Manager 창에서 **프린터** > **용지** > **특수 설정**으로 이동합니다.
- Job Editor에서 **프린터** > **특수 프린터 설정**으로 이동합니다.

2 **인쇄 모드**에서 원하는 처리 속도를 선택합니다.

처리 속도는 선택한 FAST 레벨에 따라 다릅니다. 선택한 프린터의 해상도에 따라 최대 4개의 FAST 레벨을 사용할 수 있습니다. 선택한 FAST 레벨이 높을수록 작업 처리 속도가 빨라집니다.

참고: 높은 FAST 레벨은 인쇄 품질에 영향을 줄 수도 있습니다.

RIP 해상도 줄이기

FAST Processing을 사용할 수 없는 경우 RIP 해상도를 줄여 출력 속도를 높일 수 있습니다. 그러나 RIP 해상도 값이 낮을수록 초안과 같은 인쇄 품질 결과를 얻을 수 있습니다.

인쇄 해상도보다 높은 RIP 해상도에서는 작업을 처리할 수 없습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **RIP 해상도** 창을 확장합니다.

2 슬라이드 바를 **고속**으로 이동합니다.

FAST RIP 선택

FAST RIP은 기본적으로 활성화되어 있습니다. 이렇게 하면 가장 빠른 시간에 최상의 인쇄 결과를 얻을 수 있습니다. 일반적으로 FAST RIP를 활성화된 상태로 두어야 합니다. 단, FAST RIP이 비활성화된 경우에는 다시 선택할 수 있습니다.

FAST RIP은 Fiery 가숙 시스템 기술의 약자입니다. Command WorkStation을 사용하려면 FAST RIP 인스턴스당 8GB의 RAM이 필요합니다. 따라서 컴퓨터에 32GB의 RAM이 있는 경우 소프트웨어는 4개의 작업을 동시에 처리할 수 있습니다.

동적 평활화와 함께 사용될 경우, FAST RIP 그래픽 프로그램에 정의된 벡터 데이터가 원하지 않는 라인 가장자리 아티팩트와 함께 인쇄되는 경우 해당 데이터의 그라데이션을 수정합니다. 이러한 아티팩트는 처리 프로세스의 비트 심도 제한으로 인해 발생할 수 있습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭한 다음 **서버 정보 및 구성**을 클릭합니다.

2 **일반 설정**에서 FAST RIP를 선택합니다.

RIP 및 수시 인쇄 켜기

데이터 청크를 동시에 처리하고 인쇄하여 Command WorkStation의 출력 속도를 높일 수 있습니다. 기본적으로 Command WorkStation은 전체 작업을 먼저 처리한 다음, 인쇄를 시작합니다.

참고:

RIP 및 수시 인쇄를 선택할 때 프린터가 일시 중지될 수도 있으며, 이로 인해 출력물에 원하지 않는 줄이 생길 수 있습니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. **프린터** 탭에서 **연결** 창을 확장합니다.
2. **속도** 아래에서 **RIP 및 수시 인쇄**를 선택합니다.

양방향 인쇄 끄기

프린트 헤드가 양방향으로 인쇄하는 양방향 인쇄를 켜면 출력 속도를 높일 수 있습니다. 그러나 결과의 정확도가 떨어질 수 있습니다.

인쇄 방향이 보정 파일에 저장됩니다. **용지 구성** 창의 Job Editor 또는 Server Manager에서 단방향 또는 양방향 인쇄가 선택되어 있는지 확인할 수 있습니다.

참고: 양방향 인쇄는 일부 프린터에서만 지원됩니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 용지를 선택합니다. **용지** 탭에서 **용지 구성** 창을 확장합니다.
2. **인쇄 방향**에서 **단방향으로 전환**을 선택 취소합니다.

Adobe PDF 인쇄 엔진 개수 늘리기

Command WorkStation에서 여러 PostScript 및 PDF 작업을 동시에 처리할 수 있게 해주는 Adobe PostScript 3 엔진 및 Adobe PDF 인쇄 엔진의 수를 늘려 출력 속도를 높일 수 있습니다.

일반적으로 작업은 하나의 CPU 코어에 의해 차례로 처리됩니다. CPSI 및 Adobe PDF 인쇄 엔진의 기본 인쇄 엔진 개수는 운영 체제에서 사용할 수 있는 최대 CPU 코어 수와 같습니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭한 다음 **서버 정보 및 구성**을 클릭합니다.
2. **일반 설정** 아래에서 Adobe PostScript 3 및 Adobe PDF 인쇄 엔진의 수를 늘립니다.
3. Fiery 서버를 재시작합니다.

로드 밸런싱 설정

여러 워크플로우 또는 여러 프린터에서 모니터링되는 핫 폴더를 설정하여 출력 속도를 높일 수 있습니다.

로드 밸런싱을 사용하면 Command WorkStation에서 핫 폴더의 작업을 사용 가능한 첫 번째 유휴 프린터로 자동 전환함으로써 사용 가능한 시스템 리소스 리소스를 최대한 효율적으로 사용할 수 있습니다. 예를 들어 한 프린터에서 대용량 작업을 처리하거나 한 Fiery XF 서버에 문제가 발생하면 다른 프린터를 통해 작업 처리를 계속할 수 있습니다. 작업 처리가 시작되면 작업이 여러 번 또는 두 대의 프린터에서 동시에 처리되지 않도록 작업이 자동으로 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩JobFolder로 이동됩니다.

참고:

다음 사항에 유의하십시오.

- 동일한 핫 폴더를 모니터링하는 프린터들이 동일하게 구성되지 않을 수도 있습니다. 프리셋이 다르거나 다른 프린터를 사용하면 색상이 만족스럽지 않을 수 있습니다.
- 로드 밸런싱은 다중 파일 형식(예: DCS, Scitex, TIFF/IT 또는 델타 목록)의 작업에는 적용할 수 없습니다.

1. Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **작업 감지** 창을 확장합니다.
2. 핫 폴더를 구성합니다.
3. **로드 밸런싱 활성화**를 선택합니다.
4. 두 번째 워크플로우에 대해 이 절차를 반복합니다.

   동일한 핫 폴더를 선택했는지 확인합니다.

양방향 통신

Fiery XF 서버에서 EFI 프린터 및 타사 제조업체와 상태 메시지를 보내고 받을 수 있습니다.

Print MIS 장치와 EFI 프린터 모두 양방향 통신을 지원해야 합니다.

Fiery XF 서버는 다음을 수행할 수 있습니다.

- 인쇄 관리 정보 시스템(Print MIS 장치)에서 곧바로 인쇄 가능한 작업을 수신하여 프린터로 제출합니다(특정 장치 조합이 지원하는 경우). MIS 시스템과의 양방향 통신을 위해서는 Advanced JDF Option이 필요합니다.
- 현재 작업 상태에 대한 정보를 Print MIS 장치로 전송합니다.
- 프린터로부터 용지 소비 및 잉크 소비량에 대한 정보를 수신합니다.

EFI 프린터와의 양방향 통신

Command WorkStation에서 양방향 통신을 통해 프린터는 각 작업에 대한 잉크 세부 정보(색상당 잉크 양), 용지 세부 정보(소비량/소모) 및 인쇄 시간을 제출할 수 있습니다. 각 물리적 프린터에 대해 하나의 출력 라이선스가 필요합니다.

print MIS 장치, Command WorkStation 및 프린터 사이의 양방향 통신을 구성하려면 소프트웨어에서 JDF 통신을 활성화해야 합니다. JDF 통신을 통해 Command WorkStation은 프린터에서 상태 메시지를 송수신할 수 있습니다. 또한 현재 작업 상태에 대한 정보를 Print MIS 장치로 다시 전송하려면 JDF가 필요합니다. 자세한 내용은 Print MIS 장치와의 양방향 통신 활성화(180페이지)을(를) 참조하십시오.

프린터 소프트웨어 요구 사항 및 구성 설정에 대한 자세한 내용은 http://help.fiery.com/fieryxf를 참조하십시오.

Command WorkStation은 처리된 작업을 서버 컨트롤에 지정된 디렉토리에 저장하고 서버 파일 경로를 다음 기본 폴더에 저장합니다.

- IP 인쇄: C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩JDF₩UploadFiles
- 파일로 인쇄: C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩JDF₩UploadFiles

Fiery proServer Core 및 Fiery proServer Premium의 IP 인쇄 및 파일로 인쇄의 기본 폴더 경로에 대한 자세한 내용은 help.fiery.com을 참조하십시오.

프린터가 이 폴더에서 파일을 검색합니다. 필요한 경우 파일 경로 설정을 변경할 수 있습니다.

양방향 인쇄를 위해 Command WorkStation에서 프린터 구성

Fiery는 Command WorkStation에 특정 프린터 설정에 대한 자세한 정보가 포함된 프린터 보완 자료를 제공합니다. 자세한 내용은 help.fiery.com을 참조하십시오.

양방향 인쇄를 위해 Command WorkStation에서 프린터를 구성하는 방법은 프린터의 프린터 보완 자료를 참조하십시오.

Print MIS 장치와의 양방향 통신 활성화

print MIS 장치와 Command WorkStation 간의 양방향 통신을 구성하려면 소프트웨어에서 JDF 통신을 활성화해야 합니다. MIS 시스템과의 양방향 통신을 위해서는 Advanced JDF Option이 필요합니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭한 다음 **서버 정보 및 구성**을 클릭합니다.

2 **일반 설정**에서 **시작**을 클릭하여 JDF 통신을 활성화합니다.

Command WorkStation 관리

Command WorkStation에서는 Command WorkStation 설치를 최신 상태로 유지하고, 프로그램 폴더를 이동하고, 작업 파일을 구성하는 데 사용할 수 있는 도구와 기능을 제공합니다.

Fiery 서버를 실행하는 컴퓨터에서 관리자로 로그인해야 합니다.

- Fiery Server Control - Fiery 서버 상태를 제어하고 소프트웨어 업데이트 및 매체 프로필을 다운로드 및 설치하고 소프트웨어 라이선스를 부여합니다.
- Server Manager - 백업을 생성 및 복원하고, 작업 파일을 정리하고, 외부 소스에서 작업 관련 파일을 업로드합니다.

Fiery Server Control

Fiery Server Control을 사용하여 Fiery 서버 상태를 제어하고 소프트웨어 업데이트 및 매체 프로필을 다운로드 및 설치하고, 소프트웨어에 라이선스를 부여할 수 있습니다.

Fiery Server Control은 Fiery 서버를 실행 중인 컴퓨터의 작업 표시줄에 고정됩니다. 서버가 실행 중일 때는 녹색 배경에 흰색 화살표가 표시되고, 서버가 실행 중이 아닐 때는 빨간색 배경에 흰색 상자가 아이콘으로 표시됩니다.

Fiery Server Control을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하면 단축 메뉴에 다음 항목이 제공됩니다.

- **Fiery Server 중지** - Fiery 서버를 중지합니다.
- **Fiery 서버 재시작** - Fiery 서버를 다시 시작하여 새 프로필 검색과 같은 일부 프로세스를 가속화할 수 있습니다.
- **Fiery Command WorkStation 시작** - Job Center 프로그램 창에서 Command WorkStation을 엽니다.
- **Fiery 온라인 업데이터** - Fiery XF 서버 업데이트를 다운로드하고 설치합니다.
- **Fiery 프로필 업데이터** - 새 프로파일 또는 업데이트된 매체 프로필을 다운로드하고 설치합니다.
- **라이선스 관리** - 새 라이선스 파일을 활성화합니다. 현재 설치된 라이선스와 만료 날짜에 대한 세부 정보를 표시합니다. 한 컴퓨터에서 라이선스 비활성화 후 다른 컴퓨터에서 다시 활성화하는 데도 사용할 수 있습니다.
- **설치된 업데이트 표시** - 설치된 업데이트를 설치 날짜와 함께 표시합니다.
- **Windows에서 Fiery Server Control 시작** - 시스템 시작 시 시작 Fiery Server Control이 시작되고 Windows 작업 표시줄에 아이콘으로 표시됩니다.
- **Fiery Server Control** - 모든 바로 가기 메뉴 항목에 직접 액세스할 수 있는 **Fiery Server Control** 창을 엽니다. 또한 Windows 서비스에 빠르게 액세스할 수 있으며, 프로필 및 시스템 폴더를 기본 설치 위치에서 이동할 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Fiery Server Control 아이콘 표시

Fiery Server Control 아이콘은 일반적으로 Fiery 서버를 실행 중인 Windows 컴퓨터의 작업 표시줄에 고정됩니다. Fiery Server Control 아이콘이 보이지 않으면 수동으로 표시할 수 있습니다.

- Windows 시작 메뉴에서 **Fiery** > **Fiery Server Control**을 클릭합니다.

소프트웨어 업데이트

Fiery는 Fiery XF 서버 및 소프트웨어 클라이언트 구성요소에 대해 Command WorkStation 및 Color Profiler Suite와 같은 정기적인 온라인 업데이트를 제공합니다.

- Fiery XF 서버 - 유효한 소프트웨어 유지 보수 및 지원 계약(SMSA)이 있는 경우 업데이트를 사용할 수 있을 때 Job Center 창 오른쪽 상단에 빨간색 알림이 나타납니다. Fiery Server Control을 통해 업데이트를 설치할 수 있습니다.
- Command WorkStation 및 Color Profiler Suite - 업데이트는 Fiery Software Manager에서 다운로드할 수 있도록 제공됩니다.

Fiery XF 서버 업데이트 다운로드 및 설치

유효한 소프트웨어 유지 보수 및 지원 계약(SMSA)이 있는 경우 업데이트를 사용할 수 있을 때 Job Center 창 왼쪽 상단에 빨간색 알림이 나타납니다.

Server Manager의 시스템 유지 보수 영역에서 SMSA의 상태를 확인할 수 있습니다.

1. 모든 프로그램을 종료합니다.
2. 작업 표시줄에서: **Fiery Server Control**을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Fiery 온라인 업데이터**를 클릭합니다.

   업데이터 창이 열립니다.
3. **다음**을 클릭합니다.

   현재 사용 가능한 소프트웨어 업데이트 목록이 있는 창이 열립니다.
4. 설치할 업데이트의 확인란을 선택하고 **다음**을 클릭합니다.
5. 화면상의 지침에 따라 업데이트된 파일을 다운로드하고 설치를 완료합니다.
6. 컴퓨터를 다시 시작하라는 메시지가 나타나면 다시 시작합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Command WorkStation 및 Color Profiler Suite 업데이트 다운로드 및 설치

Fiery Software Manager에서 사용 가능한 프로그램 업데이트를 확인할 수 있습니다.

1 Windows **시작** 메뉴에서 **Fiery > Fiery Software Manager**를 클릭합니다.

Fiery Software Manager가 시작됩니다. **Fiery 워크플로우 응용 프로그램** 창에는 설치된 Fiery 프로그램 및 사용 가능한 다운로드가 표시됩니다.

2 **탐색** 아래에서 Command WorkStation에 대한 업데이트를 사용할 수 있는 경우 적절한 **다운로드** 버튼을 클릭합니다.

3 **설치**를 클릭하고 화면상의 지침을 따릅니다.

설치된 소프트웨어 업데이트 확인

현재 설치된 소프트웨어 업데이트 목록을 표시할 수 있습니다.

- 작업 표시줄에서: **Fiery Server Control**을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **설치된 업데이트 표시**를 클릭합니다.

매체 프로필 다운로드 및 설치

프린터에 대해 새 매체 프로필 및 업데이트된 프로파일을 다운로드할 수 있습니다. 매체 프로필은 다양한 프린터 모델, 용지 유형, 해상도에 사용할 수 있습니다.

Fiery는 제품 출시 후에도 기능을 개선하거나 프린터 지원을 늘리기 위해 제품을 계속 개발하고 있습니다. 업데이트 절차를 정기적으로 실행하여 매체 프로필을 항상 최신 상태로 유지하는 것이 좋습니다.

1 작업 표시줄에서: **Fiery Server Control**을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **Fiery 프로파일 업데이터**를 클릭합니다.

프로필 업데이트 서비스 창이 열립니다.

2 **다음**을 클릭합니다.

3 **제조업체/모델** 아래에서 해당 프린터 제조업체를 클릭합니다.

4 **매체 프로필**에서 설치할 매체 프로필을 선택합니다.

한 번의 다운로드로 여러 프린터 제조업체의 매체 프로필을 선택할 수 있습니다.

5 **다운로드 목록**을 클릭합니다(선택 사항).

선택한 매체 프로필 목록을 볼 수 있습니다. 목록에서 매체 프로필을 추가하거나 제거하려면 **프로파일 추가**를 클릭합니다.

6 **다운로드**를 클릭합니다.

7 **마침**을 클릭합니다.

매체 프로필이 컴퓨터에 다운로드되고 설치됩니다. Command WorkStation에서 매체 프로필을 감지하는 데 약 30초가 걸립니다.

라이선스 관리

이 Fiery 서버에 대한 제품 또는 제품 옵션을 활성화하거나 비활성화할 수 있습니다.

라이선스 활성화 코드(LAC)를 준비해야 합니다.

Fiery XF의 레거시 동글로 보호된 버전에서 라이선스 마이그레이션에 대한 자세한 내용은 *간단한 안내서*를 참조하십시오.

1 작업 표시줄에서: Fiery Server Control을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 **라이선스 관리**를 클릭합니다.

라이선스 활성화 창을 엽니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 이 Fiery 서버에 대해 제품 또는 제품 옵션을 활성화하려면 **활성화**를 클릭합니다.
- 제품 또는 제품 옵션을 비활성화하려면: **비활성화**를 클릭합니다.

참고:

다른 Fiery 서버에서 비활성화된 라이선스를 활성화할 수 있습니다. 라이선스를 비활성화하기 전에 LAC를 기록해 둡니다. 잊어버린 경우 **라이선스 활성화** 창의 **기록** 탭에도 LAC가 기록됩니다.

3 화면의 안내에 따라 진행하세요.

4 Fiery 서버를 재시작합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

제품/옵션 열에서 라이선스 이름을 확장하여 활성화된 라이선스의 내용을 표시할 수 있습니다.

프린터 잠금 또는 잠금 해제

프린터에서 라이선스를 제거하려면 해당 프린터를 수동으로 잠글 수 있습니다. 라이선스가 제거된 후 다른 프린터의 잠금을 해제하여 해당 프린터에 라이선스를 다시 할당할 수 있습니다.

Fiery XF에 연결된 프린터에서 작업을 가져오거나 처리하거나 인쇄하려면 유효한 라이선스를 활성화해야 합니다. 새 프린터를 설정할 때 Fiery XF에서 해당 라이선스가 있는지 자동으로 확인하고 활성화합니다. 일치하는 라이선스가 없을 경우 Fiery XF가 프린터를 잠급니다.

1 Server Manager의 사이드바에서 **프린터**를 클릭합니다.

2 프린터를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭하고 다음 중 하나를 수행합니다.

- **잠금**을 선택하여 프린터에서 라이선스를 제거합니다.
- **잠금 해제**를 선택하여 사용 가능한 라이선스를 프린터에 할당합니다.

라이선스 활성화 및 비활성화에 대한 자세한 내용은 라이선스 관리(183페이지)을 참조하십시오.

Windows 서비스 구성

Command WorkStation에서 사용하는 Windows 서비스의 상태를 확인할 수 있습니다. Fiery XF 서버 서비스에 대한 네트워크 액세스 권한을 할당할 수도 있습니다. 핫 폴더를 통해 인쇄하려면 네트워크 액세스 권한이 필요합니다.

Command WorkStation은 다음 Windows 서비스를 사용합니다.

- Fiery XF 로그 서비스
- Fiery JDF Connector 서비스
- Fiery XF 서버

또한, 다음 Windows 서비스가 라이선스 관리에 사용됩니다.

- EFI 라이선스 관리자
- Fiery XF용 Fiery 옵션 기능 활성화

1 작업 표시줄에서: Fiery Server Control을 클릭한 다음, **서비스 구성**을 클릭합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- Command WorkStation에서 사용하는 Windows 서비스가 실행 중인지 확인합니다. 필요한 경우 Windows 서비스를 시작, 중지 또는 다시 시작합니다.
- **Fiery XF 서버**를 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, **속성**을 클릭하여 Fiery 서버에 대한 네트워크 액세스 권한을 구성합니다.

  자세한 내용은 운영 체제의 온라인 도움말을 참조하거나 시스템 관리자에게 문의하십시오.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Fiery XF 폴더 설정

범용 명명 규칙 경로를 사용하여 일부 Fiery XF 폴더를 다른 로컬 파티션 또는 외부 장치로 이동하여 설치 드라이브의 공간을 확보할 수 있습니다. 이동할 수 있는 폴더에는 매체 프로필, 임시 CPSI 및 APPE 데이터, 출력 파일, JDF 폴더 및 백업 폴더가 포함됩니다.

Fiery 서버가 실행되고 있지 않은지 확인합니다.

UNC 경로는 ₩₩<서버 이름 또는 IP 주소>₩<공유 폴더명 또는 경로>와 같이 지정됩니다.

UNC 경로를 사용하는 경우 로그인 자격 증명을 사용해야 합니다. 이러한 자격 증명은 사용자가 장치에서 로그아웃하거나 Fiery 서버의 작동이 중지되는 경우에도 유효한 상태로 유지되어야 합니다.

1 Fiery Server Control을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, **서버 파일 경로**를 클릭합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 적절한 **선택** 버튼을 클릭하고 새 폴더를 찾습니다.
- Windows 탐색기에서 UNC 경로를 복사하여 붙여넣고 로그인 자격 증명을 입력합니다.

  참고: UNC 경로를 사용하는 경우 Fiery Server Control 및 Windows 탐색기에서 동일한 로그인 자격 증명을 사용해야 합니다. 필요한 경우 모든 폴더에 동일한 자격 증명을 사용할 수 있습니다.

3 이전 단계에서 UNC 경로를 사용한 경우 이전 파일 위치에서 새 파일 위치로 파일을 복사합니다.

참고: 로컬 경로를 선택하면 Fiery Server Control에서 자동으로 파일을 새 위치로 이동합니다. 진행률은 진행 표시줄로 표시됩니다.

4 Fiery 서버를 재시작합니다.

참고:

JDF 출력 폴더는 네트워크 드라이브로 설정할 수 없습니다.

Fiery Server Control을 Windows로 시작

기본적으로 Fiery Server Control은 Fiery 서버를 실행 중인 컴퓨터의 작업 표시줄에 나타납니다. Fiery Server Control에 대한 자동 시작 기능을 비활성화할 수 있습니다.

- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - 비활성화하려면: 작업 표시줄에서 **Fiery Server Control**을 클릭한 다음, **Windows에서 Fiery Server Control 시작**을 선택 취소합니다.
  - 재활성화하려면: Windows **시작** 메뉴에서 **Fiery** > **Fiery Server Control**을 클릭합니다.

시스템 백업

정기적인 백업을 생성하면 Command WorkStation을 빠르고 쉽게 이전 상태로 복원할 수 있습니다.

시스템 백업은 모든 사용자 설정, 모든 프리셋 및 모든 프린터 구성을 포함한 전체 Fiery 시스템을 단일 파일에 저장합니다.

시스템 백업 파일은 Fiery 시스템에서 사용 중인 보정 파일 및 프로파일만 저장합니다. 사용하지 않는 보정 파일 및 프로필을 백업하려면 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery Media Profiles 디렉토리를 수동으로 백업하면 됩니다. 백업은 작업을 저장하지 않습니다.

시스템 백업 만들기

모든 사용자 설정, 모든 프리셋 및 모든 프린터 구성을 포함한 전체 Fiery 시스템을 단일 파일에 백업할 수 있습니다.

이 백업 파일을 수동으로 저장하거나 정의된 시간 간격을 사용하여 Fiery XF 서버에서 이 파일을 자동으로 생성시킬 수 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

수동 백업

1 Server Manager에서: **서버**를 클릭하고 **백업 및 복원**을 클릭한 다음, **백업**을 클릭합니다.

2 서버 구성에 추가로 백업에 포함할 항목을 선택합니다.

3 **백업 유형** 아래에서 **수동**을 선택합니다.

4 백업 위치를 선택합니다.
기본적으로 백업은 바탕 화면에 생성됩니다. 다른 위치를 선택하려면 **선택**을 클릭하고 새 대상을 찾습니다.

5 **백업**을 클릭합니다.

자동 백업

1 Server Manager에서: **서버**를 클릭하고 **백업 및 복원**을 클릭한 다음, **백업**을 클릭합니다.

2 서버 구성에 추가로 백업에 포함할 항목을 선택합니다.

3 **백업 유형** 아래에서 **자동**을 선택합니다.

4 Fiery XF 서버에서 시스템 백업을 생성할 빈도를 선택합니다.

5 **적용**을 클릭합니다.

6 기본적으로 자동 백업은 C:₩ProgramData₩Fiery₩Fiery XF₩Server₩Backup에 만들어집니다. 다른 위치를 선택하려면 Fiery XF 서버를 종료하고 Fiery Server Control을 연 다음, **서버 파일 경로**를 클릭합니다.

시스템 백업 복원

이전에 생성한 백업을 복원하여 Fiery 시스템을 이전 상태로 되돌릴 수 있습니다.

참고: 백업은 기존의 모든 보정 및 프로파일을 삭제하고 백업 파일의 보정 및 프로파일로 대체합니다. 백업 파일에서 작업이 복원되지 않습니다.

1 Server Manager에서: **서버**를 클릭하고 **백업 및 복원**을 클릭한 다음, **복원**을 클릭합니다.

2 목록에서 원하는 백업 파일을 선택합니다.

기본적으로 목록에는 바탕 화면에 저장된 백업 파일이 표시됩니다. 백업 파일이 다른 곳에 저장되어 있으면 **선택**을 클릭하고 해당 위치를 찾습니다.

3 (선택 사항) 백업에 포함된 서버 식별자를 복원하려면 **서버 식별자 복원** 을 선택합니다.

원래 서버 식별자를 복원하면 백업을 생성하는 데 사용된 Fiery XF 서버의 Fiery ColorGuard 기록이 유지됩니다. 이 기능은 Fiery XF 서버를 새 하드웨어로 마이그레이션할 때 유용합니다.

4 **복원**을 클릭합니다.

5 Fiery 서버를 재시작합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

환경

환경을 저장하면 정기적으로 반복 작업을 출력해야 하는 경우 정확히 동일한 설정을 사용할 수 있습니다. 또한 환경을 사용하여 고객에게 정확한 워크플로우/프린터 정보를 제공할 수 있습니다.

환경은 모든 워크플로우 및 모든 용지를 포함한 프린터 구성을 단일 파일에 저장할 수 있습니다. 여기에는 다른 Fiery 서버에서 동일한 프린터 환경을 재현하는 데 필요한 모든 정보가 포함되어 있습니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

환경 만들기

모든 워크플로우 및 모든 용지를 포함한 프린터 구성을 단일 파일에 저장할 수 있습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터 이름을 마우스 오른쪽 버튼으로 클릭한 다음, **환경으로 저장**을 클릭합니다.

2 환경 이름을 입력합니다(선택 사항).

3 저장 위치를 선택합니다.

기본적으로 환경은 바탕 화면에 저장됩니다. 다른 위치를 선택하려면 **선택**을 클릭하고 새 대상을 찾습니다.

4 **저장**을 클릭합니다.

환경 복원

프린터 구성, 워크플로우 및 용지 등으로 구성된 이전에 저장된 환경 환경을 복원할 수 있습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭합니다. **프린터** 탭 헤더에서 **환경 로드** 버튼을 클릭합니다.

2 **선택**을 클릭하고 해당 환경으로 이동합니다.

3 **덮어쓰기 허용** 확인란의 선택을 취소합니다(선택 사항).

기본적으로 용지, 참조 프로필, 매체 프로필, 별색 테이블 등 이름이 같은 기존 파일을 덮어씁니다. 이 확인란의 선택을 취소하면 기존 파일을 유지할 수 있습니다.

4 **복원**을 클릭합니다.

각 환경에는 고유한 프린터 연결이 있습니다. 프린터 연결이 이미 있는 경우 Command WorkStation은 자리 표시자 프린터 정보를 사용하여 환경을 복원합니다. 이 경우 프린터 연결을 구성해야 작업을 가져올 수 있습니다.

작업 파일 정리

Command WorkStation은 작업 처리 중에 다양한 유형의 파일을 만듭니다. 일부 파일은 작업 완료 후 서버 프로그램 폴더에 무기한 남아 있으므로 시간이 지남에 따라 과도한 양의 데이터가 축적될 수 있습니다. 더 이상 필요하지 않은 파일은 삭제할 수 있습니다.

파일 유형	설명
소스 파일	Fiery 소프트웨어 제품에서 로드하는 모든 작업에 대해 소스 파일이 Server ₩JobFolder 폴더에 생성됩니다. 소스 파일을 삭제해도 작업 목록에서 작업 자체는 제거되지 않습니다.
출력 파일	출력 파일(인쇄 파일)은 프린터로 작업을 보낼 때 Server₩Output 폴더에 생성됩니다.
미리보기 파일	미리보기 기능이 켜져 있으면 Server₩Preview 폴더에 미리보기 파일이 생성됩니다.
임시 파일	Server₩Temp 폴더에 다양한 임시 파일이 생성됩니다.

파일 유형	설명
별색표	별색을 정의하면 Server₩Profiles₩Spotcolor 폴더에 별색표가 생성됩니다. 변경 내용을 저장할 때마다 이름에 연속된 번호가 추가된 새 별색이 생성됩니다. **참고:** 현재 사용 중인 별색표는 삭제할 수 없습니다.
작업 목록	작업 목록에서 모든 작업을 삭제할 수 있습니다. 그러나 작업이 현재 처리되고 있는 경우에는 작업 목록을 삭제할 수 없습니다.
로그 파일	로그 파일은 Server₩Log 폴더에 생성됩니다. 모든 Command WorkStation 프로세스에 대한 기록을 제공합니다. 로그 파일은 Fiery 지원팀의 문제 해결에 도움이 될 수 있습니다.

작업 파일 즉시 삭제

출력 파일, 미리보기 파일, 임시 파일, 별색표, 작업 목록의 모든 작업 및 로그 파일을 삭제하여 하드 디스크 공간을 확보할 수 있습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭하고 **유지 보수**를 클릭합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- 삭제할 항목을 선택합니다.
- **모두 삭제**를 클릭하여 모든 파일 형식을 삭제합니다.

3 **지금 삭제**를 클릭합니다.

지정된 기준이 충족된 후 작업 파일 삭제

소스 파일, 출력 파일, 미리보기 파일을 삭제하는 조건을 설정할 수 있습니다.

가능한 기준은 다음과 같습니다.

- 인쇄 후 또는 특정 기간(일) 후에 소스 파일을 자동으로 삭제할 수 있습니다. 핫 폴더에서 삭제할 소스 파일을 선택할 수도 있습니다.
- 인쇄 후 또는 특정 기간(일 또는 시간) 후에 파일을 자동으로 출력 및 미리보기할 수 있습니다.

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **프린터**를 클릭하고 원하는 프린터를 선택합니다. 프린터의 트리 보기에서 원하는 워크플로우를 선택합니다. **파일** 탭에서 **기본 정보** 창을 확장합니다.

2 **원본 파일 삭제**에서 원본 파일을 삭제할 시기를 지정합니다.

3 **핫 폴더에서 소스 파일 삭제**(선택 사항)를 선택합니다.

4 **출력/미리보기 파일 삭제** 아래에서 출력 및 미리 보기 파일을 삭제할 시기를 지정합니다.

이 설정은 소스 파일을 삭제하지 않은 경우에만 사용할 수 있습니다. 소스 파일 삭제 기준을 지정하면 출력 및 미리보기 파일에도 동일한 설정이 적용됩니다.

외부 소스에서 파일 업로드

외부 데이터 저장 매체 또는 바탕 화면에서 색상 파일 및 매체 프로필을 업로드할 수 있습니다. File Uploader는 파일을 올바른 프로그램 폴더에 직접 복사하므로 수동으로 찾아볼 필요가 없습니다.

해당하는 경우 외부 데이터 저장 매체가 컴퓨터에 연결되어 있는지 확인하십시오.

업로드할 수 있는 파일 형식은 다음과 같습니다.

- 소스 프로파일(*.icc, *.icm)
- 별색표(*.cxf)
- L*a*b* 최적화(*.3cc)
- 시각적 색상 교정 파일(*.vcc)
- 스크리닝 파일(*.spc)

1 Server Manager에서: 사이드바에서 **서버**를 클릭하고 File Uploader를 클릭합니다.

2 다음 중 하나를 수행합니다.

- **표준 파일**을 클릭합니다.
- **매체 프로필**을 클릭합니다.

3 **선택**을 클릭하고 업로드할 파일을 찾습니다.

4 해당 파일을 선택하고 **열기**를 클릭합니다.

5 **업로드**를 클릭합니다.

지역별 설정

Command WorkStation의 언어와 측정 단위를 변경할 수 있습니다.

1 Job Center에서: **편집 > 환경설정**을 클릭합니다.

2 **지역**을 클릭합니다.

3 다음 중 하나를 수행합니다.

- 언어를 선택합니다.
- 측정 단위를 선택합니다.

4 **확인**을 클릭합니다.

5 Command WorkStation을 다시 시작합니다.

이제 여기에서 비디오를 시청하십시오.

Fiery 기술 지원

Fiery는 소프트웨어 사용에 도움이 되는 일련의 비디오 자습서 및 지원 데이터베이스를 제공합니다. Fiery 웹 사이트에서 원하는 정보를 찾을 수 없는 경우 대리점 또는 유통업체에 도움을 요청하십시오.

도움이 필요한 경우 다음 리소스를 사용할 수 있습니다.

- e러닝 – Command WorkStation의 일부 기능 이해하는 데 도움이 되는 교육 비디오와 PDF 문서를 제공하는 사용하기 쉬운 자기 주도형 인터넷 기반 플랫폼입니다.
- help.fiery.com – 기술 개요, 릴리스 정보, 지원되는 프린터/절단기 목록, 지원되는 여러 프린터에 대한 프린터 보완 자료 등, 현재 및 이전 제품 버전에 사용할 수 있는 모든 문서를 제공하는 중앙 웹 사이트입니다.
- Fiery Communities – Fiery 글로벌 전문가 커뮤니티와 솔루션을 찾고, 아이디어를 공유하며, 제품에 대해 논의하십시오.
- Fiery 스마트 검색 – Fiery Communities 및 온라인 도움말의 콘텐츠에 액세스하여 Command WorkStation과 관련된 질문에 대한 답변을 검색할 수 있는 검색 도구입니다. 검색 아이콘은 Job Center 창의 왼쪽 아래에 있습니다.
- 프린터 드라이버 보완 자료 – 프린터의 Fiery XF 프린터 드라이버에 대한 자세한 정보를 찾습니다.

Fiery 지역 지원팀에 문의

기술 지원 연락처의 세부 정보는 지역에 따라 다릅니다.

대리점 또는 유통업체에 도움을 요청하는 경우 다음 정보를 제공해야 합니다.

- 소프트웨어 버전 이름 및 릴리스 번호
- 라이선스 정보
- 프린터 모델
- 버전 번호가 있는 운영 체제
- 설치된 추가 하드웨어 및 소프트웨어(예: 바이러스 스캐너)에 대한 세부 정보
- 다음 중 하나를 수행합니다.
  - Job Editor에서 **도움말** > **Fiery 기술 지원**을 클릭합니다.
  - Fiery 웹 사이트에서 제품 검색 상자에 Fiery XF를 입력합니다.