

# Fiery XF 9.0.2

© 2026 Fiery, LLC. Informace obsažené v této publikaci jsou zahrnuty v Právní oznámení pro tento produkt.

10. listopadu 2026

# Obsah

Přehled Fiery Command WorkStation . . . . . 11
Studijní materiály . . . . . 11
Asistent Začínáme . . . . . 12
Job Center . . . . . 12
Přizpůsobení seznamu serverů . . . . . 13
Rozbalit nebo sbalit podokna . . . . . 14
Příkazy pro správu úloh ve frontě . . . . . 14
Ikony na panelu nástrojů . . . . . 15
Fiery Smart Search . . . . . 15
Vyhledávání úloh . . . . . 16
Job Editor . . . . . 18
Server Manager . . . . . 18
Údržba systému . . . . . 18
Účet Fiery . . . . . 19
Vytvořte si Fiery účet v aplikaci Fiery Software Manager . . . . . 19

Konfigurace Command WorkStation . . . . . 20
Přihlášení k více serverům Fiery . . . . . 20
Odebrat server Fiery . . . . . 20
Přidání dalších tiskáren . . . . . 20
FAST DRIVE . . . . . 21
Konfigurace síťové tiskárny . . . . . 22
Konfigurace tiskárny připojené přes USB . . . . . 22
Konfigurace pro výstup tisku do souboru . . . . . 22
Konfigurace síťové tiskárny a nahrání souboru do tiskárny . . . . . 23
Konfigurace jedinečného ID tiskárny . . . . . 23
Média a pracovní postupy . . . . . 24
Konfigurace médií . . . . . 24
Konfigurace pracovních postupů . . . . . 24
Konfigurace uživatelských účtů . . . . . 29
Přihlaste se do Command WorkStation . . . . . 30
Odhlášení z Command WorkStation . . . . . 30
Síťové porty . . . . . 30
Nastavte předvolby aplikace Command WorkStation . . . . . 31

Import úlohy . . . 33
Import úloh přímo do aplikace Job Center . . . 33
Automatické zpracování úloh při importu . . . 34
Zpracování úloh s vysokou prioritou . . . 35
Sledované složky a virtuální tiskárny . . . 35
Konfigurace sledovaných složek . . . 35
Konfigurace virtuálních tiskáren . . . 36
Fiery XF Universal Driver . . . 37
Nainstalujte Universal Driver . . . 37
Přihlaste se do Universal Driver a tiskněte . . . 37
Universal Driver nastavení . . . 38
Import úloh pomocí Sign Flow Option . . . 38
Import úlohy do Command WorkStation pomocí aplikace Sign Flow Option . . . 40

Konfigurace nastavení tisku . . . 41
Spustit tisk . . . 41
Tisknout další . . . 42
Zrušit zpracování úlohy . . . 42
Tisk separovaných úloh . . . 42

Úlohy PostScript a PDF . . . 43
Přepnutí na jiný tiskový stroj . . . 43
Detekce úloh EPS . . . 44
Nastavení časového intervalu pro detekci úlohy EPS nebo změna vstupního rozlišení . . . 44
Separace v ripu . . . 44
Nastavení způsobu zpracování informací Command WorkStation v protokolu RIP . . . 45
Definice pole stránky . . . 45
Zadání pole stránky . . . 46
Pracovní prostor barev . . . 46
Použití pracovního barevného prostoru . . . 47
Přetisk v kompozitních úlohách . . . 47
Ve složených úlohách simulovat přetisk . . . 47
Správa nevložených písem v úlohách PDF . . . 47
Ignorování barevného prostoru pro prolínání průhlednosti v úlohách PDF . . . 48
Načtení vícestránkových úloh PDF jako jednostránek . . . 48
Vykreslení hladkých jemných čar v souborech PDF . . . 49

Jednobitové soubory . . . . . 50
Vytvoření pracovního postupu pro jednobitové soubory . . . . . 50
Vytvoření vlastních předvoleb rozpoznávání úlohy . . . . . 52
Definování předvoleb rozpoznávání úlohy . . . . . 52
Změna metody nátisku pro úlohy v jednobitovém formátu . . . . . 54

Úpravy úloh . . . . . 55
Otočení úlohy . . . . . 55
Rotace úloh pro snížení spotřeby médií . . . . . 55
Otočení úlohy . . . . . 55
Změna měřítka úlohy . . . . . 55
Zarovnání úlohy na archu . . . . . 56
Ořez úlohy . . . . . 57
Zrušení úprav úlohy . . . . . 57
Uložení nastavení úlohy jako pracovního postupu . . . . . 57
Vizuální pomůcky . . . . . 58
Změna měrné jednotky . . . . . 58
Přiblížit . . . . . 59
Zapnutí přichycení . . . . . 59
Stanovení souřadnic pravítek . . . . . 59
Práce s vodítky . . . . . 59
Zobrazit vizuální pomůcky . . . . . 60

Popisky úlohy . . . . . 61
Vytvoření nebo úprava úloha štítků . . . . . 61
Zarovnání štítku úlohy . . . . . 61
Úprava velikosti štítku úlohy . . . . . 62

Kontrolní proužky . . . . . 63
Výběr kontrolního proužku . . . . . 63
Vytvoření dynamického klínu . . . . . 64
Tisk štítku úlohy přes dva řádky . . . . . 64

Vnoření . . . . . 66
Sdružit všechny úlohy . . . . . 66
Vynucení tisku vnoření . . . . . 67
Vnoření vybraných úloh . . . . . 67
Přidání, odebrání nebo odstranění vnořených úloh . . . . . 67

Klonování vnořených úloh . . . . . 68
Přejmenování vnoření . . . . . 68
Uspořádání vnořených úloh . . . . . 68
Zarovnání vnořených úloh na listu . . . . . 69
Úprava vnořených úloh . . . . . 69
Změna měřítka vnořených úloh . . . . . 70
Uzamčení vnořených úloh na pevném místě na listu . . . . . 70
Přidání okrajů kolem vnořených úloh . . . . . 70
Tisk vybraných stránek vnořené nebo vícestránkové úlohy . . . . . 71
Přidání nebo odebrání vnořených listů . . . . . 71

Dlaždice . . . . . 72
Vytvoření dlaždic . . . . . 72
Vytváření dlaždic s přesahem . . . . . 73
Tisk dlaždic s lepicí plochou . . . . . 73
Změna velikosti dlaždic . . . . . 74
Otáčení dlaždic v úloze . . . . . 74
Uzamkněte okraje dlaždic v pevné poloze . . . . . 75
Sloučení nebo rozdělení dlaždic . . . . . 75
Zobrazení a uložení náhledu obkladu . . . . . 75
Dělené dlaždice pro tisk . . . . . 76
Úpravy dlaždic na poslední chvíli . . . . . 76
Úpravy jednotlivých dlaždic na poslední chvíli . . . . . 77

Krok a opakovat . . . . . 78
Vytvoření kroku a opakování . . . . . 78
Úprava kroku a opakování . . . . . 79

Sloučení úloh . . . . . 80
Vytvoření pracovního postupu pro automatické slučování úloh . . . . . 80
Ruční sloučení úloh . . . . . 81

Úlohy variabilního datového tisku . . . . . 82

Kalibrační a profilovací nástroje . . . . . 83
Spustit Color Tools . . . . . 83
Kalibrace tiskárny . . . . . 83
Standardní kalibrační postup . . . . . 84
Pokročilý postup kalibrace . . . . . 92

Optimalizace tiskárny . . . 101
Proveďte nastavení pro optimalizaci mediálního profilu . . . 101
Vytvoření optimalizačního souboru L*a*b* . . . 103
Výběr optimalizačního souboru L*a*b* . . . 103
Profile Connector . . . 104
Připojení nebo úprava souboru kalibrace v aplikaci Profile Connector . . . 104
Použití kalibračního souboru nebo profilu propojení zařízení . . . 105
Rekalibrace tiskárny . . . 105
Rekalibrace tiskárny měřením . . . 106
Nastavení 100% limitů inkoustu podle referenčního kalibračního souboru . . . 107
Dokončení rekalibrace tiskárny . . . 107
Vizuální korekce a kompenzace desky . . . 108
Provádění vizuálních korekcí barev . . . 108

Profily médií třetích stran . . . 111
Vytvoření mediálního profilu pomocí profilovacího softwaru třetí strany . . . 111
Nahrávání mediálních profilů třetích stran . . . 111

Úprava vlastností barev . . . 113
Vyladění barev úloh . . . 113
Vynucení používání 100% černého inkoustu . . . 114
Zvýšení sytosti barev . . . 114
Převést na stupně šedi . . . 115

Přímé barvy v aplikaci Job Editor . . . 117
Definice přímých barev pro načtenou úlohu . . . 117
Výběr tabulky přímých barev . . . 118
Výběr a úprava tabulky přímých barev pro načtenou úlohu . . . 118
Tisk úloh s nedefinovanými přímými barvami . . . 119
Zahrnutí nebo vyloučení přímých barev . . . 119
Změna pořadí inkoustu . . . 119
Zadání priority vyhledávání názvů přímých barev . . . 120
Nastavení manipulace s přímými barvami . . . 120
Vynutit použití zdrojového profilu v Command WorkStation . . . 121
Výběr knihovny přímých barev PANTONE PLUS . . . 121
Odstranění tabulek přímých barev . . . 122

Přímé barvy v aplikaci Color Editor . . . 123

Spustit Color Editor . . . 123
Přidání nové tabulky přímých barev . . . 123
Řešení konfliktů názvů při importu přímých barev . . . 124
Tlačítka editoru barev . . . 124
Funkce Color Editor . . . 125
Vyberte předvolby v Color Editor . . . 126
Přidání nebo duplikování přímých barev . . . 127
Definice plnobarevných přímých barev . . . 128
Přidání barevných přechodů k přímé barvě . . . 128
Přiřazení přímé barvy inkoustovému kanálu tiskárny . . . 129
Vytvoření aliasu přímé barvy . . . 130
Kontrola a zlepšení přesnosti barev přímých barev . . . 130
Převod přímých barev L*a*b* do barevného prostoru tiskárny . . . 130
Kontrola přesnosti barev přímých barev L*a*b* . . . 131
Vytvoření souboru pro optimalizaci přímých barev . . . 131
Odchylky přímých barev . . . 132
Vytvoření odchylek přímých barev . . . 133
Tisk vzorníku . . . 134
Hledání přímých barev . . . 135
Vyhledávání a přejmenování vlastních přímých barev . . . 135
Přiřazení tabulek přímých barev k pracovním postupům . . . 135

Ověřování barev . . . 136
Ověřovací nástroje . . . 136
Přepnutí z Fiery Verify na Verifier . . . 136
Pracovní postup ověřování v Command WorkStation . . . 137
Nastavení pracovního postupu ověřování . . . 137
Ověření konzistence barev . . . 142
Samostatný Fiery Verify . . . 144
Vytvoření nebo úprava předvolby ověření . . . 144
Vytvoření nebo úprava sady tolerance . . . 145
Porovnání referenčních a vzorových barev v aplikaci Fiery Verify . . . 146
Měření jednobarevných políček . . . 147
Samostatný Verifier . . . 147
Nastavení předvoleb . . . 147
Porovnání referenčních a vzorových barev v aplikaci Verifier . . . 149
Výsledky ověřování . . . 150
Tisk výsledků ověření . . . 153

Měření jednobarevných skvrn . . . 153
Konzistence barev na vzdálených pracovištích . . . 153
Vytvoření vzdálených kontejnerů . . . 154
Zajištění konzistence barev na vzdálených pracovištích . . . 155
Ověřování barev s Fiery ColorGuard . . . 155
Připojení tiskárny na serveru Fiery XF ke cloudu Fiery IQ . . . 157

Možnosti Kompletace . . . 158
Fiery Prep-it konektivita s Fiery XF . . . 158
Konfigurace značek oříznutí a značek Fotoba . . . 158
Konfigurace značek průchodek . . . 160
Cut Server . . . 161
Nainstalujte Cut Server . . . 161
Konfigurace Cut Server . . . 162
Nakonfigurujte Command WorkStation pro Cut Server . . . 162
Nastavení zařízení pro tisk a řezání . . . 163
Řezané kontury . . . 163
Použití rámečku PDF jako obrysu řezu . . . 164
Nastavení obrysů řezu pro načtené úlohy . . . 165
Konfigurace předvoleb obrysu řezu . . . 165
Výstupní úlohy s řezanými konturami . . . 168
Vyloučení řezaných kontur z výstupu . . . 169
Odstranění viditelných obrysů z výtisku . . . 169

Stahování řezných materiálů pomocí konektoru databáze řezných materiálů . . . 170

Zlepšení kvality výstupu . . . 171
Vypnutí funkce RIP a tisk za běhu . . . 171
Zvýšení rozlišení RIP . . . 172
Vypnutí obousměrného tisku . . . 172
Úprava délky tištěných úloh . . . 172
Úprava velikosti tištěných úloh . . . 173
Simulace vlastností tisku . . . 173
Simulace světelných podmínek . . . 174
Nastavení dynamického vyhlazování . . . 174

Zvyšování výstupní rychlosti . . . 176
Použijte FAST Processing nebo snížte rozlišení RIP . . . 176

Použití FAST Processing . . . 177
Snížení rozlišení RIP . . . 177
Vyberte možnost FAST RIP . . . 177
Zapnutí funkce RIP a tisk za běhu . . . 177
Zapnutí obousměrného tisku . . . 178
Zvýšení počtu tiskových strojů Adobe . . . 178
Nastavení vyrovnávání zátěže . . . 178

Obousměrná komunikace . . . 180
Obousměrná komunikace s tiskárnami EFI . . . 180
Konfigurace tiskárny Command WorkStation pro obousměrný tisk . . . 180
Povolení obousměrné komunikace se zařízením MIS pro tisk . . . 181

Správa Command WorkStation . . . 182
Fiery Server Control . . . 182
Zobrazí ikonu Fiery Server Control . . . 183
Softwarové aktualizace . . . 183
Stažení a instalace profilů médií . . . 184
Správa licencí . . . 185
Zamknutí nebo odemčení tiskárny . . . 185
Konfigurace služeb systému Windows . . . 186
Nastavení složek Fiery XF . . . 186
Spouštění Fiery Server Control s Windows . . . 187
Záloha systému . . . 187
Vytvoření zálohy systému . . . 187
Obnovení zálohy systému . . . 188
Prostředí . . . 189
Vytvoření prostředí . . . 189
Obnovení prostředí . . . 189
Úklid souborů úloh . . . 189
Okamžité odstranění souborů úloh . . . 190
Odstranění souborů úloh po splnění zadaného kritéria . . . 190
Nahrávání souborů z externího zdroje . . . 191
Proveďte regionální nastavení . . . 191

Technická podpora Fiery . . . 193
Kontakt na regionální podporu Fiery . . . 193

# Přehled Fiery Command WorkStation

Fiery Command WorkStation je uživatelské rozhraní pro správu tiskových úloh pro servery Fiery.

Uživatelské rozhraní je speciálně přizpůsobeno serveru Fiery, ke kterému se připojujete. Každá varianta Command WorkStation poskytuje přístup k určité sadě funkcí. Tato dokumentace popisuje postup při použití Command WorkStation v případě, že jste připojeni k serveru Fiery XF.

Pomocí aplikace Command WorkStation se můžete připojit k více serverům Fiery a poté spravovat úlohy z jednoho místa.

Můžete ji použít Command WorkStation k provádění úkolů souvisejících s produkce a kontrolou pravopisu, jako jsou:

- Změna měřítka, otočení a převrácení úloh
- Tisk více úloh společně jako vnořený tisk
- Tisk nadměrně velkých úloh jako dlaždic pro skládání
- Správa přímých barev
- Ověření přesnosti barev na výtiscích

Ke stažení Command WorkStation pomocí programu Fiery Software Manager potřebujete účet Fiery. Další informace naleznete v části Účet Fiery na straně 19.

Command WorkStation má některé volitelné funkce. Všechny jsou zdokumentovány v této uživatelské dokumentaci. Volitelné funkce se však zobrazí v Command WorkStation pouze v případě, že máte příslušnou licenci.

Kromě toho Fiery poskytuje mnoho dalších typů dokumentace, které si můžete stáhnout, aby vám pomohly vytěžit ze svého softwaru maximum.

Nyní se zde podívejte na video.

## Studijní materiály

Fiery poskytuje mnoho různých typů výukových materiálů ve formě videí a dokumentace, které vám pomohou získat ze softwaru maximum.

- Videa

  Fiery poskytuje rozsáhlou sadu instruktážních videí a návodů, které vás vybaví všemi informacemi potřebnými k úspěšnému provozu systému. Kurzy začínají základy a pokračují až k odborným tématům. V této online nápovědě najdete přímé odkazy na mnoho videí. Úplný seznam všech dostupných videí naleznete na adrese learning.fiery.com. Pomocí funkce vyhledávání můžete najít videa na libovolné téma.

- Dokumentace

Na webu Fiery jsou k dispozici ke stažení následující typy dokumentů:

- Uživatelské dokumenty (příručka pro rychlé spuštění, uživatelská příručka, články s návodem k použití konkrétních funkcí softwaru).
- Technické dokumenty (poznámky k vydání, systémové požadavky, tabulky funkcí atd.)
- Databáze znalostí (obecné články o správě barev, možnostech softwaru a pracovních postupech)
- Popisy ovladačů tiskáren

- Nabídka Nápověda Command WorkStation

  V nabídce Nápověda naleznete *Fiery Command WorkStation Help* a také dokumentaci k podporovaným serverům Fiery XF. Kliknutím na **dokumentace <název serveru>**, kde <název serveru> je server Fiery XF zobrazíte dokumentaci dostupnou pro váš server Fiery XF.

### Asistent Začínáme

Fiery Command WorkStation Asistent Začínáme vám umožňuje naučit se, jak efektivně spravovat, zobrazovat náhledy a ovládat tiskové úlohy pro optimalizovaný pracovní postup.

Objevte sílu Fiery Command WorkStation ke zlepšení vašeho tiskového pracovního postupu s funkcemi pro efektivní správu, přípravu a tisk úloh.

Můžete vyhledávat nebo procházet tutoriály, abyste se dozvěděli o Fiery Command WorkStation.

K asistentovi Začínáme můžete přistupovat z Fiery Command WorkStation postranního panelu a nabídky Nápověda.

## Job Center

Job Center zobrazí všechny připojené servery Fiery a tiskové úlohy na jednom místě. Umožňuje připravit úlohy k tisku, zobrazuje náhled úlohy a souhrn nastavení úlohy a obsahuje také nástroj pro vyhledávání.

**Poznámka:** Pokud jste se právě připojili k prvnímu serveru Fiery XF, musíte začít konfigurací tiskárny. Další informace naleznete ve *Stručné úvodní příručce*.

Job Center zahrnuje následující oblasti:

- Postranní panel – zobrazuje navigační tlačítka pro následující obrazovky (shora, pod logem Fiery): Domů, Job Center (toto okno) a Aplikace a zdroje.
  - Domovská stránka: Zde si můžete zobrazit přehled stavu vysoké úrovně vašich připojených serverů Fiery XF a snímek statistik tiskové výroby během posledního týdne.
  - Středisko úloh: slouží pro zobrazení a správu úloh zaslaných na připojený server Fiery XF.
  - Aplikace a prostředky – poskytuje přístup ke všem nainstalovaným aplikacím Fiery jedním kliknutím a zobrazuje další aplikace a prostředky pro server Fiery XF. Můžete také získat přístup k bezplatným zkušebním verzím softwaru a ke stažení softwaru podporovaného pro vybraný server Fiery XF.

    **Poznámka:** Pro zobrazení seznamu dostupných aplikací a prostředků je nutné připojení k internetu.

- Servery – zobrazí seznam připojených serverů, tiskáren a front úloh. Klepnutím na tlačítko **Přidat** (+) se připojte k dalším serverům Fiery XF. Kliknutím na tlačítko **Server** > **Server Manager** nakonfigurujte tiskárny, pracovní postupy a média a přidejte uživatele.

  Chcete-li zobrazit IP adresu serveru Fiery XF, přesuňte ukazatel na její název.
- Stav úlohy – poskytuje přehled úloh, které se právě zpracovávají nebo tisknou.
- Vyhledávání, zobrazení a filtry – rychlé vyhledávání úloh podle libovolných kritérií zobrazených ve sloupcích úloh. Rozšířené vyhledávání vyhledává pracovní místa na základě více kritérií. Můžete uložit vlastní filtry vyhledávání a změnit zobrazení okna tak, aby se zobrazovaly miniatury úloh.
- Seznam úloh – zobrazí všechny úlohy pro vybranou frontu, vlastní zobrazení nebo filtr. Kliknutím pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce můžete přizpůsobit zobrazené informace o úloze. Kliknutím pravým tlačítkem myši na úlohu získáte přístup k příkazům pro tisk úlohy nebo její správu nebo k zobrazení podrobností o spotřebě inkoustu a médií. Dvakrát klikněte na úlohu a otevřete Job Editor a proveďte její nastavení.
- Náhled úlohy – zobrazí obsah úlohy (miniaturu) vybrané úlohy. Náhled zobrazuje pouze vstupní obsah a není aktualizován, pokud provedete změny správy barev nebo rozvržení v Job Editor.
- Shrnutí práce – poskytuje podrobnosti o vybrané práci. Klikněte na ikonu tužky a upravte počet kopií.
- Konfigurace média – zobrazí nastavení vybraného média. Kliknutím na tlačítko **Upravit** můžete na vybranou úlohu použít jiné médium. Toto nastavení může být velmi užitečné – například pokud chcete na poslední chvíli přepnout na jiné výstupní rozlišení.
- **Pomocník Začínáme** (ikona asistenta) – poskytuje informace, které vám odhalí funkce Command WorkStation a zlepšit váš pracovní postup tisku.
- **Fiery IQ** (ikona cloudu) – přístup k účtu Fiery, kde máte přístup k funkcím Fiery ColorGuard.
- **Účet Fiery** (kulatá ikona uživatele) – vytvořte si nový účet nebo se přihlaste ke svému stávajícímu účtu. Zelená tečka na ikoně znamená, že jste přihlášeni.
- Fiery Smart Search – poskytuje přímý odkaz na veškerý obsah dostupný na Fiery Communities a v online nápovědě. Fiery Smart Search je praktický nástroj, který vám pomůže najít informace související s kteroukoli částí Command WorkStation. Kliknutím na lupu v levém dolním rohu okna spusťte hledání.

## Přizpůsobení seznamu serverů

Pořadí záznamů serveru Fiery XF můžete upravit.

1. Chcete-li změnit uspořádání pořadí serverů Fiery XF podle seznamu v podokně Server, klikněte na ikonu **Přizpůsobit seznam serverů** ().

   Ikona je v horní části seznamu Servery, nalevo od tlačítka + (Přidat server).
2. Vyberte název serveru Fiery XF a kliknutím na tlačítko **Posunout nahoru** nebo **Posunout dolů** posuňte nabídku serveru Fiery XF do požadované polohy.
3. Klikněte na tlačítko **OK**.
4. U všech serverů Fiery XF na kartě **Fronty** vyberte fronty, které se mají zobrazit, například Vytištěno, Zpracováno nebo Dokončeno.

   **Poznámka:** Pro každý připojený server Fiery XF musí být vybrána alespoň jedna fronta. Pokud skryjete frontu Všechny úlohy, nebudou k dispozici následující funkce: vyhledávání úloh z vyhledávání všech serverů Fiery XF a vytváření vlastních zobrazení.

## Rozbalit nebo sbalit podokna

Podoknoa **Souhrn úlohy** a **Servery** můžete rozbalit nebo sbalit. Jednotlivé servery můžete také sbalit v podokně **Servery**.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - Klikněte na ikonu šipky v titulkovém panelu podokna **Náhled** a náhled rozbalte nebo sbalte.
  - Kliknutím na znaménko plus nebo mínus vedle serveru v seznamu **Servery**.
  - Chcete-li sbalit celé podokno **Servery** nalevo, klikněte na ikonu šipky na panelu vlevo dole.
  - Chcete-li sbalit celé podokno **Souhrn úlohy** napravo, klikněte na ikonu šipky na panelu vpravo dole.

## Příkazy pro správu úloh ve frontě

K příkazům pro úlohu, která je zobrazena ve frontách Podrženo, Zpracováno nebo Vytištěno, můžete přistupovat v Job Center.

Kliknutím pravým tlačítkem myši na úlohu ve frontě nebo kliknutím na nabídku **Akce** můžete zobrazit následující příkazy.

| | |
|---|---|
| **Tisk** | Vytiskne vybranou úlohu. |
| **Tisk a řezání** | Výstup vybrané úlohy do zařízení pro tisk a řezání nebo do řezačky. |
| **Odstranit** | Odstraní vybranou úlohu. |
| **Tisknout další** | Odešle vybranou úlohu na začátek fronty tisknutých úloh, aniž by se přerušila právě tisknutá úloha. Výsledek je stejný jako při přetažení úlohy na začátek fronty tisknutých úloh. |
| **Zpracovat a podržet** | Zpracuje vybranou úlohu ze seznamu Podrženo nebo Vytištěno a zařadí ji do fronty Podrženo. |
| **Náhled** | Aktualizuje náhled po provedení změn úlohy v aplikaci Job Editor |
| **Upravit** | Otevře Job Editor a umožní vám provést nastavení úlohy před tiskem. |
| **Nové vnoření** | Vytvoří vnoření z jedné nebo více vybraných úloh. |
| **Kopírovat do tiskárny** | Zkopíruje úlohu do fronty jiné tiskárny stejného modelu. Cílová tiskárna musí být předem nakonfigurována v Command WorkStation, jinak se v seznamu **Kopírovat na tiskárnu** nezobrazí. |
| **Přesun do tiskárny** | Přesune úlohu do fronty jiné tiskárny stejného modelu. Cílová tiskárna musí být předem nakonfigurována v Command WorkStation, jinak se v seznamu **Přesunout na tiskárnu** nezobrazí. |

| | |
|---|---|
| **Detaily úlohy** | Otevře okno **Podrobnosti o úloze**, ve kterém se zobrazí podrobnosti o inkoustu, podrobnosti o médiu a doba tisku úloh. Platí pouze v případě, že tiskárna podporuje obousměrnou komunikaci. |
| **Zrušit** | Zruší vybrané úlohy. Platí pouze pro úlohy, které se stále zobrazují ve frontách Zpracování nebo Tisk. |

## Ikony na panelu nástrojů

Panel nástrojů Job Center obsahuje ikony pro import, tisk a mazání úloh a pro spuštění dalších dostupných možností.

| | |
|---|---|
| **Importovat** | Otevře okno **Vybrat soubory k importu**. |
| **Nové vnoření** | Vytvoří vnoření jedné nebo více vybraných úloh. |
| **Tisk** | Vytiskne vybranou úlohu. |
| **Tisk a řezání** | Odešle vybranou úlohu do tiskového a řezacího zařízení nebo do řezačky. |
| **Odstranit** | Odstraní vybranou úlohu. |
| **Color Tools** | Spustí Color Tools, nástroj pro vytváření a úpravy všech typů profilů. |
| **Color Editor** | Spustí Color Editor, nástroj pro definování, měření a úpravy přímých barev. |
| **Verifier** | Spustí Verifier, nástroj pro ověření konzistence barev porovnáním naměřených hodnot barev s referencí. |

**Poznámka:** Některé nástroje jsou k dispozici pouze v případě, že máte příslušnou licenci.

## Fiery Smart Search

Fiery Smart Search dovede hledat informace a prostředky školení a umožní vám dozvědět se více o Command WorkStation a funkcích Fiery.

Pomocí nástroje Fiery Smart Search můžete ve znalostní databázi Fiery vyhledávat v následujících zdrojích:

- Dokumentace nápovědy
- Komunity Fiery
- Příručky Jak na to
- Průvodci produkty Fiery

**1** V centru projektů klepněte na ikonu Fiery Smart Search (lupa) v levé dolní části bočního panelu Fiery.

Fiery Smart Search je vždy dostupné v levém spodním bočním panelu, pokud není otevřeno další okno v horní části Střediska úloh.

2 V poli **Hledat informační oblast Fiery** zadejte hledaný termín a stiskněte **Enter**.

Seznam je možné posouvat pomocí myši nebo posuvníku.

V okně hledání se zobrazí 10 výsledků najednou.

3 Klikněte na výsledek hledání.

Informace se otevřou ve výchozím webovém prohlížeči.

## Vyhledávání úloh

Úlohy můžete vyhledávat a nacházet v připojeném serveru Fiery pomocí parametrů, jako je název souboru, uživatel nebo datum.

Funkce Hledání vám umožňuje rychle vyhledat úlohy na aktuálně zvoleném serveru Fiery. Je součástí panelu nástrojů Job Center a vztahuje se na úlohy v aktuálním zobrazení. Úlohy můžete vyhledávat ve frontách Všechny úlohy, Podrženo, Zpracování, Tisk, Vytištěno nebo Dokončeno.

Úlohy můžete vyhledávat pomocí jedné z následujících možností:

- **Jednoduché hledání úloh**— Chcete-li prohledat všechny sloupce v aktuálním zobrazení, a to i ty, které nejsou na obrazovce vidět (kvůli posuvníku), použijte pole **Hledat**. Pokud například zadáte **Foto**, najdete úlohy, které mají v názvu slovo „Foto“, a také úlohy, které jsou vytištěny na fotografických médiích.
- **Rozšířené hledání úlohy** – Chcete-li vyhledávat podle několika kritérií (sloupců) současně, klikněte na šipku vedle filtrů nad záhlavími sloupců a upřesněte kritéria hledání.

### Jednoduché hledání úlohy

Pole **Hledat** můžete použít v libovolném zobrazení ke hledání úloh. Když přepnete z jednoho zobrazení do jiného, předchozí kritéria hledání se vymažou.

1 Zadejte svá kritéria hledání do pole **Hledání** nacházejícího se pod ikonami panelu nástrojů Středisko úloh.

2 Pro vyhledání úloh, které splňují zadaná kritéria hledání, stiskněte klávesu **Enter** nebo klikněte na ikonu lupy (ikona hledání).

U hledaného slova se nerozlišují velká a malá písmena.

Hledání konkrétní hodnoty se provede napříč všemi sloupci v aktuálním zobrazení, i když nejsou sloupce viditelné na obrazovce (kvůli posuvníku).

Po provedení vyhledávání můžete vymazat aktuální kritéria vyhledávání kliknutím na tlačítko **Vymazat** nebo přepnutím do jiného zobrazení. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií.

### Hledat ve všech serverech Fiery

Úlohy můžete vyhledat vyhledáním ve všech připojených serverech Fiery v aplikaci Command WorkStation.

Chcete-li hledat na všech Fiery serverech, Command WorkStation musí být připojena k více než jednomu serveru Fiery.

Vyhledejte všechny servery Fiery vybrané z umístění jednoduchého vyhledávání ve Středisku úloh aplikace Command WorkStation.

Použijete-li funkci Hledat vše na serverech Fiery, uvidíte také všechny úlohy odeslané určitým uživatelem na všechny servery.

1. Zadejte svá kritéria hledání do pole **Hledání** nacházejícího se na panelu nástrojů Středisko úloh.
2. Klikněte na odkaz **Hledat na všech serverech Fiery** v poli **Hledat**.

   Pokud jsou úlohy vybrány pomocí funkce jednoduchého hledání, budou vyhledány podle následujících kritérií: název úlohy, stav úlohy, datum a čas, uživatelské jméno, velikost úlohy a název serveru.
3. V okně **Hledat na všech serverech Fiery** můžete hledání dále upřesnit zadáním podrobnějších vyhledávacích informací do pole **Hledat**.
4. Poklepejte na úlohu z výsledků hledání nebo vyberte úlohu a klepněte na tlačítko **Najít úlohu**.

   Okno **Hledat na všech serverech Fiery** se zavře a vybraná úloha se automaticky zvýrazní v příslušném serveru Fiery.

   Pokud v seznamu vyberete úlohu a klepnete na tlačítko **Zobrazit hledání na serveru Fiery**, přejdete do tohoto výsledku hledání na serveru Fiery. Všechny úlohy, které odpovídají jednoduchým kritériím vyhledávání, jsou zobrazeny v zobrazení **Všechny úlohy**.

Po provedení hledání můžete vymazat aktuální kritéria hledání kliknutím na **Vymazat**. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií napříč všemi připojenými servery Fiery.

## Pokročilé hledání úloh

Pomocí funkce **Pokročilé hledání** lze v aktuálním zobrazení vyhledávat podle několika kritérií (sloupců) současně.

1. Vyberte zobrazení v seznamu serverů na levé straně.

   Chcete-li zobrazit všechny úlohy ve všech frontách na vybraném serveru Fiery XF, vyberte zobrazení **Všechny úlohy**.
2. Klikněte na šipku vedle filtru nad záhlavími sloupců (například Stav úlohy).
3. Vyberte kritéria hledání a klikněte na možnost **Použít**.

   V rámci jednoho sloupce můžete provést několik výběrů.

   Rozsahy lze vybrat pro některé sloupce.

   Chcete-li vrátit zobrazení všech úloh ve všech frontách na vybraném serveru Fiery, vyberte zobrazení **Všechny úlohy**.
4. U sloupců, které zobrazují informace o datu, můžete vybrat jednu z následujících možností:

   - **Dnes** - Hledání úloh pro aktuální den.
   - **Přesné datum** - Hledání úloh pro konkrétní datum.

     Vyberte možnosti **Před** nebo **Po** pro hledání úloh, které se tisknou před určitým datem nebo po něm.
   - **Od**, **Do** - hledání úloh v určitém časovém úseku mezi po sobě jdoucími daty.

5 Chcete-li do hledání zahrnout více sloupců, klikněte na šipku vedle filtru **Více** a vyberte sloupce, které chcete přidat.

6 Po provedení hledání můžete vymazat aktuální kritéria hledání kliknutím na tlačítko **Vymazat** nebo přepnutím do dalšího zobrazení. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií.

## Job Editor

V aplikaci Job Editor můžete přepsat jakékoli výchozí nastavení pracovního postupu, včetně správy barev, měřítka, oříznutí, nastavení tisku, úlohy otočení a úlohy nového zarovnání.

Job Editor můžete otevřít dvojitým kliknutím na úlohu v Job Center.

- Postranní panel: zobrazí navigaci pomocí tlačítek pro následující karty: **Soubor**, **Rozvržení**, **Dokončování**, **Barva**, **Tiskárna**, **Ověřit**. Každá karta je rozdělena na panely, které můžete rozbalit, aby se zobrazil obsah, nebo sbalit a obsah skrýt.
- Panely: zobrazení nastavení úlohy. U některých panelů je v panelu záhlaví panelu zaškrtávací políčko, které je třeba zaškrtnout, aby bylo nastavení k dispozici.
- Okno náhledu: Zobrazuje pracovní plochu pro úpravu úlohy.
- Panel nástrojů: obsahuje nástroje a nastavení pro úpravy vybrané úlohy, vnořování, krokování a opakování nebo obkládání.
- Posuvník: umožňuje procházet vícestránkové úlohy po jedné stránce.
- Lupa: zvětší měřítko náhledu úlohy vzhledem k oknu náhledu.

Nyní se zde podívejte na video.

## Server Manager

Server Manager je místo, kde provádíte údržbu systému, konfigurujete tiskárny a přidáváte uživatele.

- Boční panel: zobrazuje navigační tlačítka pro následující obrazovky: **Server**, **Tiskárny**, **Uživatelé**.
- **Server**: poskytuje nastavení údržby systému.
- **Tiskárny**: přidává a konfiguruje tiskárny, vytváří pracovní postupy a vybírá média. Nastavení pracovních postupů, která nakonfigurujete v programu Server Manager, se uloží jako pracovní postupy na serveru. Při importu úlohy můžete použít pracovní postup na serveru.
- **Uživatelé**: přidá uživatele a přiřadí oprávnění k povolení přístupu ke konkrétním oblastem softwaru.

Nyní se zde podívejte na video.

### Údržba systému

Karta **Server** obsahuje nastavení, která se týkají organizace systému Fiery.

| | |
|---|---|
| **Server – informace a konfigurace** | Poskytuje obecná nastavení pro tiskové enginy Adobe, definice barev PANTONE PLUS, oznámení o aktualizacích, FAST RIP a obousměrnou komunikaci. Umožňuje vybrat náhled nastavení rozlišení a profil monitoru. |

| | |
|---|---|
| | Pokud váš server Fiery XF podporuje nastavení **Povolit náhled tisku**, vyberte toto nastavení, chcete-li zobrazit náhled na základě vybraného profilu média. Zobrazuje také adresu IP serveru Fiery XF, nainstalovanou verzi serveru Fiery XF, identifikátor serveru Fiery XF, počet zpracovávaných vláken a množství volného místa na pevném disku. |
| **Zálohování a obnova** | Vytvoří systémovou zálohu vybraných položek. |
| **Údržba** | Odstraní výstupní, náhledové a dočasné soubory vytvořené během zpracování úlohy. |
| **Cesty k souborům na serveru** | Přesune profily a programové soubory z výchozího umístění instalace do jiného oddílu. |
| **Nástroj pro odesílání souborů** | Odesílá soubory barev a profily médií z externí média nebo z plochy přímo do správné složky programu. |
| **Licence a smlouva** | Zobrazí podrobnosti o licenci a aktivuje nebo deaktivuje licence. Zobrazuje také stav smlouvy o údržbě a podpoře softwaru (SMSA). |

## Účet Fiery

Pomocí účtu Fiery můžete stáhnout nejnovější verze rozhraní Command WorkStation.

### Vytvořte si Fiery účet v aplikaci Fiery Software Manager

Je nutné vytvořit účet Fiery ke stažení Command WorkStation a dalších aplikací Fiery pomocí Fiery Software Manager.

Pro vytvoření nového účtu Fiery je vyžadována platná e-mailová adresa.

1. V okně Fiery Software Manager, klikněte na tlačítko **Upgrade** vedle položky Balíček Fiery Command WorkStation.
2. Klikněte na možnost **Vytvořit účet**.
3. Podle pokynů na obrazovce vytvořte Fiery účet a ověřte svůj e-mail.

Další informace o přístupu Fiery IQ pomocí účtu Fiery naleznete v části Fiery IQ pro Fiery XFtiskárny řízené serverem.

# Konfigurace Command WorkStation

Svůj systém Command WorkStation můžete přizpůsobit svým pracovním procesům připojením k dalším serverům Fiery, přidáním a přizpůsobením pracovních postupů a médií a konfigurací uživatelských účtů.

Ke stažení Command WorkStation potřebujete účet Fiery. Další informace naleznete v části Účet Fiery na straně 19.

Další informace o přihlášení a konfiguraci Command WorkStation ihned po instalaci najdete ve *Stručném návodu k obsluze*.

## Přihlášení k více serverům Fiery

Po přihlášení k prvnímu serveru Fiery XF můžete úlohy spravovat kdekoli v síti připojením k dalším kompatibilním serverům Fiery.

Všechny servery Fiery, ke kterým jste připojeni, jsou uvedeny v Job Center. Můžete mezi nimi snadno přepínat a spravovat tak své úlohy a tiskárny.

**Poznámka:** Pokud dojde k odpojení připojení k serveru Fiery XF, pokusí se Command WorkStation připojení obnovit automaticky. Chcete-li použít funkci automatického opětovného připojení, otevřete Command WorkStation okno **Předvolby**, na kartě **Obecné** v části **Automatické opětovné připojení** a vyberte možnost **Povolit automatické opětovné připojení**, abyste se automaticky připojili k odpojeným serverům s uloženými hesly.

1. V Job Center: Vedle položky **Servery** klikněte na tlačítko **Přidat** (+).
2. Vyberte libovolný server Fiery ze seznamu nebo zadejte název serveru či IP adresu. Pak klikněte na tlačítko **Přidat**.

   Sloupec **Model** označuje, že se připojujete k serveru inkoustové tiskárny Fiery XF. Servery pro řezání listů a vysokorychlostní inkoustové servery jsou zobrazeny jako různé modely.

   Chcete-li vyhledat server Fiery XF v určitém rozsahu adres IP, podsítě nebo klíčové slovo, klikněte na tlačítko **Upřesnit hledání**. Omezte rozsah hledání IP adres na maximum, abyste se vyhnuli zbytečnému síťovému provozu.
3. Vyberte své uživatelské jméno a zadejte heslo. Poté klikněte na tlačítko **Přihlásit**.

### Odebrat server Fiery

Od serveru Fiery se můžete odpojit.

- V Job Center: Klikněte pravým tlačítkem myši na server Fiery a potom klikněte na příkaz **Odebrat server Fiery**.

Kdykoli se můžete znovu připojit.

## Přidání dalších tiskáren

Vaše licence určuje, které tiskárny jsou v softwaru k dispozici pro výběr.

Než začnete: Stáhněte si profily médií pro tiskárny, které chcete přidat.

Každá tiskárna musí mít vlastní jedinečné informace o připojení. Například dvě tiskárny stejného modelu musí mít vlastní IP adresu nebo ukládat tiskové soubory do samostatné složky pro export.

1. V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a klikněte na tlačítko **Přidat** (+).

   Otevře se dialogové okno **Nová tiskárna**.

2. Vyberte výrobce tiskárny.
3. Vyberte typ tiskárny.

   Můžete zadat informace do pole **Hledat** a filtrovat seznam zařízení.

   Pokud je k dispozici, doporučujeme vždy vybrat typ tiskárny s FAST DRIVE uvedeným v názvu. Další informace naleznete v části FAST DRIVE na straně 21.

4. Zadejte název tiskárny (volitelné).

   Toto je název, který se zobrazí v softwaru. Ve výchozím nastavení Command WorkStation zobrazuje typ tiskárny. Výchozí název můžete přepsat.

5. Přidejte popis (nepovinné).

   Můžete například zadat umístění tiskárny nebo typ média vloženého do tiskárny.

6. Klikněte na tlačítko **Další**.
7. Nakonfigurujte připojení tiskárny. Proveďte jednu z těchto akcí:

   Tiskárna musí být zapnutá. V opačném případě ji nelze detekovat.

   - Konfigurace síťové tiskárny na straně 22
   - Konfigurace tiskárny připojené přes USB na straně 22
   - Konfigurace pro výstup tisku do souboru na straně 22
   - Konfigurace síťové tiskárny a nahrání souboru do tiskárny na straně 23

8. Klikněte na tlačítko **Dokončit**.

Nyní se zde podívejte na video.

### FAST DRIVE

Některé modely tiskáren podporují aplikaci FAST DRIVE. FAST DRIVE zrychluje rychlost zpracování úlohy tím, že místo CPU (centrální procesorová jednotka) používá GPU (grafickou procesorovou jednotku). Je k dispozici v některých novějších verzích Fiery proServer Premium a vyžaduje speciální licenci.

Command WorkStation poskytuje jak ovladače tiskáren FAST DRIVE, tak i ovladače FAST DRIVE. Pokud je k dispozici, doporučujeme vždy vybrat typ tiskárny s FAST DRIVE uvedeným v názvu. Starší ovladače tiskárny jsou k dispozici pro zajištění kompatibility a konzistence barev s kalibračními soubory vytvořenými ve starších verzích Command WorkStation.

Funkce FAST DRIVE je podporována pouze pro základní linearizační soubory vytvořené ve Fiery XF verzi 6.5 nebo novější. Kalibrační soubory vytvořené ve verzi Fiery XF 6.4 nebo starší nelze použít s ovladačem tiskárny FAST DRIVE.

V aplikaci Job Editor můžete na panelu **Informace o zdrojovém souboru** na kartě **Soubor** vidět, zda byla vaše úloha akcelerována pomocí ovladače tiskárny FAST DRIVE.

## Konfigurace síťové tiskárny

K tiskárně se můžete připojit prostřednictvím její IP adresy.

1. V části **Typ připojení** vyberte možnost **Tisk prostřednictvím IP sítě** a zadejte IP adresu tiskárny.
2. Vyberte typ TCP/IP protokolu, který má tiskárna používat k přenosu dat.

   Většina tiskáren podporuje protokol RAW a tiskne na port 9100. Protokol LPR je obvykle vyhrazen pro unixové systémy nebo tiskové servery s více rozhraními. Ve většině případů můžete nechat pole prázdné. Nahlédněte do příručky k tiskárně nebo se v případě nejistoty zeptejte správce systému.

   **Poznámka:** Tiskárny EFI VUTEk komunikují prostřednictvím portu 8013.

## Konfigurace tiskárny připojené přes USB

Můžete tisknout na místní tiskárně, která je připojena k počítači serveru prostřednictvím rozhraní USB.

1. V části **Typ připojení** vyberte **Tisk přes port**.
2. V části **Port** vyberte port.

## Konfigurace pro výstup tisku do souboru

Můžete definovat formát pojmenování a vybrat složku exportu, do které chcete ukládat tiskové soubory pro širokoformátové tiskárny EFI.

Tiskové soubory z tiskáren EFI VUTEk se ukládají ve formátech RTL nebo TIFF do určené složky **exportu**. Soubory Bitmap, GIF nebo PNG se používají k zobrazení náhledu úloha v uživatelském rozhraní VUTEk. Soubory Bitmap, GIF nebo PNG můžete otevřít v libovolném běžném grafickém programu.

**Poznámka:** GIF soubory jsou vytvářeny ve výchozím nastavení. V případě potřeby můžete toto nastavení vypnout na panelu **Speciální nastavení** tiskárny v aplikaci Server Manager.

Tiskové soubory z tiskáren EFI Matan, EFI superwide roll-to-roll a Reggiani se uloží jako samostatné soubory TIFF do určené složky **exportu**. Pokud vyberete složku **pro export,** která se nachází v síti, je nutné zadat přístupová práva ke složce.

1. V části **Typ připojení** vyberte **Výstup souboru**.
2. Definujte cestu exportu (volitelné).

   Použijte výchozí cestu exportu nebo klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte do jiné složky.
3. Vyberte formát pojmenování tiskových souborů.

Výchozí formát pojmenování je *job order_job name_job ID_tile number_page number_Date*. Můžete definovat vlastní formát pojmenování, který může obsahovat také vlastní text a některou z následujících proměnných:

| Proměnná | Popis |
|---|---|
| %count | Počítadlo |
| %jobid | ID úlohy |
| %t | Číslo dlaždice |
| %p | Stránka č. |
| %out | Tiskárna |
| %cm | Režim barev |
| %job | Název úlohy / název vnoření |
| %res | Rozlišení |
| %work | Pracovní postup |
| %date | Datum |
| %order | Pořadí úloh |

**Poznámka:** Názvy souborů jsou čitelnější, pokud mezi dvě proměnné přidáte oddělovač, například podtržení nebo pomlčku.

### Konfigurace síťové tiskárny a nahrání souboru do tiskárny

Tiskárnu EFI VUTEk XT nebo EFI VUTEk MCORR můžete připojit prostřednictvím její IP adresy a nahrát tisková data do složky v tiskárně.

1. V části **Typ připojení** vyberte možnost **Tisk přes síť IP** a zadejte adresu IP tiskárny, která podporuje síťový tisk.
2. Do pole **Cesta exportu** JDF zadejte sdílenou složku /vutek/Integration na VUTEk tiskárně.
3. Zadejte přihlašovací údaje uživatelského jména a hesla pro přístup ke sdílené složce na VUTEk tiskárně.

   **Poznámka:** Nastavte pole **Uživatelské jméno** jako **xfjdfintegration** a pole **Heslo** jako **Fiery.1**.

## Konfigurace jedinečného ID tiskárny

Jedinečný identifikátor tiskárny můžete změnit.

Vytvoříte-li tiskárnu v Server Manager na kartě **Informace o tiskárně**, zobrazí se pro každou tiskárnu jedinečné ID (jedinečné pro každý server Fiery XF). Toto ID představuje identifikátor pro nastavení Fiery IQ pomocí rozhraní Fiery XF.

Pro účely připojení můžete použít vytvořený identifikátor nebo zadat vlastní jedinečný identifikátor zařízení, jako je sériové číslo.

## Média a pracovní postupy

Pracovní procesy můžete automatizovat konfigurací sady médií pro každé médium a konfigurací pracovního postupu pro každý z procesů vašich úloh.

- Médium definuje typ inkoustu, médium (typ, zdroj, velikost) a veškerá nastavení specifická pro tiskárnu, jako je režim automatického řezání nebo tisk bílým inkoustem.
- Pracovní postup definuje základní nastavení správy barev a úlohy.

### Konfigurace médií

Nové médium můžete vytvořit vytvořením kopie existujícího média, například generického média. Média lze také upravovat a přejmenovávat.

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Vytvoření nového média: Klikněte na tlačítko **Přidat** (+) u položky **Média**. Poté zadejte jedinečný název a klikněte na tlačítko **Uložit**.
   - Úprava existujícího média: Klikněte na médium.
   - Chcete-li zkopírovat médium na jinou tiskárnu stejného typu, postupujte takto: Klikněte pravým tlačítkem myši na médium, klikněte na položku **Kopírovat do tiskárny** a potom klikněte na tiskárnu.

     **Poznámka:** Médium můžete kopírovat na jiný model tiskárny. Ujistěte se však, že jste vybrali konfiguraci média, která je kompatibilní.
   - Duplikování média pro použití na stejné tiskárně: Klikněte pravým tlačítkem myši na médium a potom klikněte na položku **Duplikovat**.
   - Přejmenování média: klikněte pravým tlačítkem na médium a pak klikněte na tlačítko **Přejmenovat**. Poté zadejte jedinečný název a klikněte na tlačítko **Uložit**.
3. Upravte nastavení (volitelné).
4. Klikněte pravým tlačítkem na médium a klikněte na možnost **Nastavit jako výchozí** (volitelné).

   Výchozí médium je předem vybráno pro všechny importované úlohy.

Další informace o konfiguraci média naleznete ve *Stručné úvodní příručce*.

### Konfigurace pracovních postupů

Nové pracovní postupy můžete vytvořit výběrem šablony nebo vytvořením kopie existujícího pracovního postupu, například obecného pracovního postupu. Pracovní postupy můžete také upravovat a přejmenovávat.

Command WorkStation poskytuje následující výchozí šablony:

- **PRODUKCE** – Poskytuje přístup k nastavením, která se obvykle používají v různých produkce prostředích, ale skrývá nastavení, která jsou specificky zaměřena na prostředí kontroly pravopisu.
- **NÁTISK**— Poskytuje přístup k nastavením, která se obvykle používají v různých zkušebních prostředích, ale skrývá ta nastavení, která jsou určena speciálně pro produkční prostředí.
- **FOTO** – Poskytuje přístup k nastavením, která se obvykle používají v různých fotografických prostředích.
- **VLASTNÍ** – Poskytuje přístup k celé řadě licencovaných funkcí.

Command WorkStation předem vybere zdrojové profily, simulační (referenční) profily a záměry reprodukce pro každý výchozí pracovní postup. Výběrem profilů a záměrů vykreslování, které jsou specifické pro váš pracovní postup, můžete výrazně zlepšit reprodukci barev (viz Výběr profilů a záměrů reprodukce na straně 25).

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Vytvoření nového pracovního postupu: Klikněte na tlačítko **Přidat** (+) u položky **Pracovní postup**. Poté vyberte typ pracovního postupu a šablonu, která nejlépe odpovídá vašim potřebám, a klikněte na tlačítko **Načíst**.
   - Úprava existujícího pracovního postupu: Klikněte na pracovní postup.
   - Kopírování pracovního postupu na jinou tiskárnu: Klikněte pravým tlačítkem myši na pracovní postup, klikněte na položku **Kopírovat do tiskárny** a vyberte tiskárnu.
   - Přesunutí pracovního postupu na jinou tiskárnu: Klikněte pravým tlačítkem myši na pracovní postup, klikněte na položku **Přesunout na tiskárnu** a vyberte tiskárnu.
   - Duplikování pracovního postupu: Klikněte pravým tlačítkem myši na pracovní postup a potom klikněte na položku **Duplikovat**.
   - Přejmenování pracovního postupu: Klikněte pravým tlačítkem myši na pracovní postup a klikněte na položku **Přejmenovat**. Poté zadejte jedinečný název a klikněte na tlačítko **Uložit**.
3. Upravte nastavení (volitelné).

   Dostupná nastavení každé šablony pracovního postupu můžete upravit.
4. Klikněte pravým tlačítkem myši na pracovní postup a klikněte na možnost **Nastavit jako výchozí** (volitelné).

   Výchozí pracovní postup je předem vybrán pro všechny importované úlohy.

Pracovní postupy můžete přizpůsobit pomocí nastavení na kartách **Soubor**, **Rozložení**, **Dokončování**, **Barva**, **Tiskárna** a **Ověřit**.

## Výběr profilů a záměrů reprodukce

Command WorkStation používá k řízení reprodukce barev zdrojové profily, simulační (referenční) profily a záměry vykreslování. Výběrem profilů a záměrů vykreslování, které jsou specifické pro váš pracovní postup, můžete výrazně zlepšit reprodukci barev.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V nástroji Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Vyberte výchozí předvolbu správy barev (volitelné).

Command WorkStation poskytuje předvolby správy barev pro produkční, fotografické, korekturní, obchodní grafiku a výstup ve stupních šedi. Obsahují předem vybrané zdrojové profily, profily simulace a záměry vykreslování vhodné pro standardní pracovní postupy.

3 Vyberte možnost **Použít vložené profily, pokud jsou přítomny** (volitelné).

Toto nastavení se použije pro úlohy JPEG, TIFF a PSD s vloženým zdrojovým profilem. Použití vloženého zdrojového profilu zajistí, že při zpracování úlohy budou zohledněny barevné vlastnosti vstupního zařízení.

4 Vyberte možnost **Použít záměr dynamického vykreslování** (volitelné).

Toto nastavení analyzuje barvy úlohy a použije nejvhodnější záměr vykreslení (viz také Dynamický záměr reprodukce na straně 28).

5 Klikněte na možnost **Spravovat profily zdrojů**.

6 V části **Zdrojové profily** vyberte vhodný profil RGB, CMYK a profil stupňů šedi.

Pro každý barevný prostor je předem vybrán běžně používaný zdrojový profil. Můžete také použít zdrojový profil dodaný se vstupním zařízením. Pokud chcete vybrat vlastní zdrojový profil, musíte ho zkopírovat do složky ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Profiles\Reference.

Command WorkStation neposkytuje vícebarevné zdrojové profily, ale můžete implementovat vlastní vícebarevné profily.

7 Pro každý zdrojový profil vyberte vhodný záměr vykreslování.

Pro každý barevný prostor je předem vybrán běžně používaný záměr vykreslování. Který záměr vykreslování je nejvhodnější, závisí na typu práce.

8 V části **Profil simulace** vyberte možnost **Použít záměr výstupu PDF, pokud je k dispozici** (volitelné).

Toto nastavení se použije pro úlohy PDF/X s vloženým výstupním záměrem. Zohledňuje vybraný pracovní barevný prostor. Vložené výstupní záměry přepisují profil simulace vybraný na tomto panelu.

9 V části **Simulační profil** vyberte simulační (referenční) profil.

Můžete si vybrat simulační profil dodaný s Command WorkStation nebo dodaný například tiskárnou.

Fiery poskytuje další přizpůsobené profily. Najdete je v podsložkách složky ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server \Profiles\Reference\Reference Additional. Chcete-li použít některý z nich nebo vlastní simulační profil, musíte jej zkopírovat do složky ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Profiles\Reference .

10 Vyberte vhodný záměr vykreslování pro simulační (referenční) profil.

11 Klikněte na tlačítko **OK**.

12 Klikněte na možnost **Uložit**.

Nyní se zde podívejte na video.

### Zdrojové profily

Zdrojový profil popisuje barevné charakteristiky definované v grafickém programu nebo vstupním zařízením. Zdrojové profily představují spolehlivý způsob předpovědi výsledků tisku produkce na tradiční tiskárně.

Zdrojové profily RGB zajišťují vysoce kvalitní výstup v živých barvách. Toho dosahují tím, že při zpracování úloh zachovávají větší barevný gamut RGB.

### Vícebarevné zdrojové profily

Command WorkStation může implementovat vlastní vícebarevné profily pro pět, šest nebo sedm barev.

Command WorkStation analyzuje barevný prostor každé příchozí úlohy PostScript a TIFF a použije vybraný zdrojový profil CMYK nebo vícebarevný profil na základě počtu zjištěných barev. Přestože Command WorkStation dokáže zpracovávat vícebarevné úlohy ve formátu PostScript a TIFF, doporučuje se používat formát PostScript, kdykoli je to možné.

Command WorkStation zpracovává úlohy PostScript a TIFF odlišně.

- Úlohy PostScript

  Pokud byly úloha a profil vytvořeny pro stejné kanály s inkoustem, můžete použít vícebarevný zdrojový profil. Pokud úloha obsahuje inkoustové kanály, které ve zdrojovém profilu chybí, zachází Command WorkStation s těmito barvami jako s přímými barvami.

  Následující tabulka ukazuje, jak Command WorkStation používá vícebarevný zdrojový profil pro úlohy PostScript:

| Barevný prostor úlohy | Vybraný vícebarevný zdrojový profil | Použitý profil zdroje |
|---|---|---|
| CMYK | Žádné | CMYK |
| CMYKOG | CMYKOG | CMYKOG |
| CMYKOGB | CMYKOG | CMYKOG<br>Definujte barvu B jako přímou barvu. |
| CMYKRGB | CMYKOG | CMYK<br>Definujte RGB jako přímé barvy. |
| CMYKRGB | CMYKRGB | CMYKRGB |

- Úlohy TIFF

  Command WorkStation načte informace o barvě ze záhlaví souboru, pokud jsou k dispozici. V tomto případě Command WorkStation použije zdrojové profily stejně jako u úloh PostScript.

  Pokud Command WorkStation nedokáže přečíst informace o barvách ze záhlaví souboru, je důležitý pouze počet barevných kanálů, nikoli samotné barvy. Chcete-li zpracovat úlohu se sedmi inkoustovými kanály, můžete použít libovolný vícebarevný zdrojový profil se sedmi barvami. Command WorkStation vždy zpracuje úlohu pomocí barev vícebarevného profilu.

Výchozí nastavení můžete zrušit a vynutit v Command WorkStation použití zdrojového profilu CMYK nebo vícebarevného profilu.

### Simulační (referenční) profily

Simulační (referenční) profily popisují vlastnosti reprodukce barev tiskového stroje, které chcete simulovat na své inkoustové tiskárně.

Command WorkStation poskytuje sadu obecných simulačních (referenčních) profilů ve složce C:\Program Files (x86)\Fiery\Components\Fiery XF\Referemce Profiles.

### Záměry reprodukce

Záměry vykreslování popisují, jak upravit barvy mimo gamut tak, aby odpovídaly cílovému barevnému gamutu.

Barevný gamut zdrojového barevného prostoru často přesahuje cílový barevný prostor tiskárny, takže může dojít k oříznutí (nepřesnému zobrazení) sytých barev. To je důvod, proč digitální fotografie, které se při prohlížení v barevném prostoru RGB digitálního fotoaparátu nebo počítačového monitoru zobrazují v živých a sytých barvách, vypadají při tisku v menším barevném prostoru tiskárny CMYK matně.

Následující tabulka ukazuje, který záměr vykreslování je nejvhodnější pro ten který typ úlohy:

| Záměr reprodukce | Vhodné pro tisk ... |
|---|---|
| Absolutní kolorimetrie (papírově bílá) | Důkazy s papírovou bílou simulací |
| Perceptuální | Fotografie |
| Nasyceno | Obchodní grafika v jasných, sytých barvách |
| Absolutní vnímání | Fotografie, které je třeba převést z velkého zdrojového barevného prostoru (RGB) do menšího cílového barevného prostoru (CMYK). |
| Relativní kolorimetrie (žádná papírově bílá) | Nátisky bez simulace bílého papíru |
| Absolutní kolorimetrický záměr reprodukce s BPC | Nátisky se simulací bílého papíru a s kompenzací černého bodu |
| Relativní kolorimetrie s BPC/<br>Relativní kolorimetrie s BPC (superior)/ | Nátisky nebo produkční soubory bez simulace bílé barvy papíru, ale s kompenzací černého bodu<br>Relativní kolorimetrie s BPC zajišťuje barevnou konzistenci s reprodukcí barev starších verzí Fiery XF. Relativní kolorimetrie s BPC (superior) poskytuje lepší výsledky. |

### Dynamický záměr reprodukce

Command WorkStation analyzuje barvy úlohy a určí, zda je lze na vybrané tiskárně přesně reprodukovat.

Na základě analýzy použije Command WorkStation pro danou úlohu nejvhodnější způsob vykreslování.

| Výsledek analýzy úlohy | Aplikovaný záměr vykreslování | Popis |
|---|---|---|

| | | |
|---|---|---|
| Všechny barvy jsou v reprodukovatelném gamutu tiskárny. | Relativní kolorimetrie | Tento záměr vykreslování reprodukuje přesné barvy úlohy a není nutná žádná komprese gamutu. |
| Některé barvy jsou mimo reprodukovatelný gamut výstupního zařízení. | Perceptuální | Tento záměr vykreslení komprimuje barvy úlohy tak, aby bylo možné vytisknout všechny barvy bez ořezání gamutu. |

Profil simulace má přednost před profilem zdroje. Pokud je vybrán profil simulace, použije Command WorkStation záměr dynamického vykreslování pro profil simulace. V opačném případě Command WorkStation použije záměr vykreslování pro příslušný zdrojový profil.

### Uložení vlastního pracovního postupu jako šablony

Pracovní postup můžete uložit jako šablonu a vybrat ji pro další úlohu.

1. Klikněte pravým tlačítkem myši na pracovní postup a klikněte na položku **Uložit jako šablonu**.
2. Zadejte jedinečný název.
3. Přidejte popis (nepovinné).
4. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Konfigurace uživatelských účtů

Uživatelský účet určuje, ke kterým funkcím Command WorkStation má každý uživatel přístup. Chcete-li vytvářet nebo upravovat uživatelské účty, musíte mít oprávnění správce.
Software se instaluje s jedním výchozím správce a jedním výchozím operátorem.

1. V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na **Uživatelé**.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Vytvoření nového uživatele: Klepněte na tlačítko **Přidat** (+).
   - Úprava existujícího uživatele: Klikněte na uživatelské jméno.
3. Na panelu **Informace** zadejte uživatelské jméno. Poté definujte heslo a potvrďte jej opětovným zadáním jména do příslušného pole.
4. Vyberte roli uživatele: Správce nebo Operátor.

   Správci mají přístup ke Server Manager pro konfiguraci systému a mohou také upravovat a tisknout úlohy. Operátoři mohou pouze upravovat a tisknout úlohy.

5 Klikněte na položku **Nastavení tiskárny a pracovních postupů** a proveďte následující kroky:

**a)** Vyberte jednu nebo více tiskáren.

Každý uživatel musí mít přístup alespoň k jedné tiskárně. Při importu úloh vidí uživatel pouze vybrané tiskárny. Výběrem možnosti **Přístup k tiskárně** můžete udělit přístup ke všem tiskárnám.

**b)** Pro každou vybranou tiskárnu vyberte jeden nebo více pracovních postupů.

Pracovní postupy definují nastavení, která Command WorkStation použije pro každou úlohu. Software je dodáván s jedním obecným pracovním postupem pro každou tiskárnu. Pokud již byly nastaveny vlastní pracovní postupy, lze je také vybrat. Při importu úloh jsou pro uživatele viditelné pouze vybrané pracovní postupy.

**c)** Klikněte na tlačítko **OK**.

6 Klikněte na možnost **Nastavení karty a podokna** a proveďte následující kroky:

**a)** Vyberte, které části softwaru uživatel uvidí (volitelné).

Ve výchozím nastavení mají noví uživatelé přístup ke všem softwarovým funkcím. Pokud by měl mít uživatel povoleno používat pouze určité části softwaru, můžete karty a možnosti skrýt zrušením zaškrtnutí příslušných políček.

**b)** Klikněte na tlačítko **OK**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Přihlaste se do Command WorkStation

Pokud jeden počítač používá více uživatelů, můžete se přihlásit do Command WorkStation pomocí vlastních přihlašovacích údajů. Před přihlášením je nutné předchozího uživatele odhlásit.

1 Klikněte na tlačítko **Připojit**.

Otevře se dialogové okno **Přihlášení**.

2 Zadejte své uživatelské jméno a heslo. Poté klikněte na tlačítko **Přihlásit**.

Spustí se Command WorkStation. Uživatelské rozhraní zobrazuje ty oblasti softwaru (tiskárny a pracovní plochu), které jsou definovány ve vašem uživatelském účtu.

## Odhlášení z Command WorkStation

Ve výchozím nastavení Command WorkStation se přihlašuje pomocí přihlašovacích údajů posledního uživatele. Pokud jeden počítač používá více uživatelů, můžete se odhlásit a Command WorkStation zabránit tak dalšímu uživateli v přístupu k vašim tiskárnám, pracovním prostorům a úlohám.

- V Job Center: Klikněte na položku **Server > Odhlásit se**.

Jméno aktuálně přihlášeného uživatele je zobrazeno v uvozovkách.

## Síťové porty

Při kontrole dostupnosti sítě nebo instalaci antivirového softwaru se ujistěte, že následující síťové porty nejsou blokovány, protože jsou potřebné pro specifické funkce Command WorkStation.

| Porty | Používá se pro |
|---|---|
| 443 | Komunikace mezi serverem Fiery XF a FlexNet |
| 4108 | Epson Spectroproofer |
| 8010, 8013 | Obousměrná komunikační služba |
| 8020, 8022, 8030, 8032 | Integrace a propojení mezi serverem Fiery XF a tiskárnami EFI |
| 8051, 8052, 8053, 8054, 8061, 8062, 8063, 8064 | Komunikace mezi serverem Fiery XF a procesy Adobe PDF Print Engine (až čtyři instance) |
| 8085, 8086, 9100 | Sada SDK ovladače HP Latex |
| 20020 až 20021 (pouze UDP) | Zjišťování serveru Fiery XF |
| 26502, 27000 až 27009 | Správa licencí |
| 50005 až 50026 | Obecná komunikace mezi serverem Fiery XF a Command WorkStation |

## Nastavte předvolby aplikace Command WorkStation

Pro aplikaci Command WorkStation můžete nastavovat předvolby globálně – například pro resetování nastavení aplikace do původního výchozího nastavení.

**1** Chcete-li otevřít okno **Předvolby**:

- V počítači se systémem Windows klikněte na položky **Upravit** > **Předvolby**.
- V počítači se systémem Mac OS klikněte na položky **Command WorkStation** > **Předvolby**.

**2** Pod položkou **Obecné** určete libovolné z těchto obecných předvoleb nastavení:

- **Vzhled** – V počítači Mac vyberte, zda chcete použít tmavý nebo světlý režim, nebo vyberte možnost **Systém** pro použití nastavení místního operačního systému. Změna se provede při příštím spuštění Command WorkStation.
- **Automatické obnovení připojení** – vyberte možnost **Povolit automatické obnovení** a automaticky se znovu připojte k odpojeným serverům s uloženými hesly.
- **Aktualizace** – Klikněte na položku **Zkontrolovat nyní** a otevřete nástroj Fiery Software Manager a ověřte, zda je online k dispozici novější verze softwaru Command WorkStation a aplikací pracovního postupu Fiery.

- **Resetovat nastavení** – Kliknutím na tlačítko **Resetovat** obnovíte nastavení aplikace na původní výchozí hodnoty.

  **Poznámka:** Přidané servery Fiery XF budou zachovány v seznamu Servery spolu s jejich hesly.

- **Vymazat data** – Kliknutím na položku **Vymazat data** vymažete uložená hesla pro všechny uživatele a všechny servery, pro které aplikace Command WorkStation uložila hesla.

- **Program zlepšování** – Chcete-li společnosti Fiery pomoci zlepšit kvalitu, spolehlivost a výkon softwaru odesíláním anonymních dat o využívání, ale ne svého jména, adresy nebo dalších osobně identifikovatelných údajů, zaškrtněte příslušné políčko.

**3** V části **Oblast** zadejte tato místní nastavení preferencí:

- **Jazyk** -vyberte jazyk, který chcete zobrazit Command WorkStation. Ve výchozím nastavení aplikace Command WorkStation využívá jazyk místního operačního systému, pokud je jazyk podporovaný. Není-li jazyk podporován, Command WorkStation použije jako výchozí nastavení angličtinu.

  **Poznámka:** Změna jazyka Command WorkStation se bude vztahovat i na sledované složky a naopak, pokud jsou nainstalovány na stejném klientovi.

- **Jednotky měření** – Určete jednotky měření použité k zobrazení atributů, jako jsou velikosti stránky a vlastní velikosti. Toto nastavení nemá vliv na předem definované velikosti stránky.

**4** V části **Pracovní prostor** můžete sdílet nastavení s jiným klientem Command WorkStation.

- **Importovat** – klikněte na **Importovat** a importujte nastavení Command WorkStation z jiného počítače.

- **Exportovat** – klikněte na **Exportovat** a exportujte nastavení Command WorkStation do souboru zip, který lze použít k nastavení dalších klientů aplikace Command WorkStation.

**5** Kliknutím na tlačítko **OK** uložte a zavřete okno **Předvolby**.

# Import úlohy

Command WorkStation podporuje mnoho různých formátů souborů, které můžete importovat různými způsoby.

Command WorkStation podporuje následující formáty souborů:

- PostScript, EPS
- PDF
- TIFF
- JPEG, JPEG2000
- RAW
- DCS1/DCS2
- RTL
- RPF
- PSD
- PSB
- PNG
- Jednobitové soubory. Viz Jednobitové soubory na straně 50 pro podporované formáty souborů.
- FFP. Tyto soubory jsou vytvořeny v nástroji Fiery FreeForm Create.

Soubory ve všech ostatních formátech lze importovat, ale nelze je zpracovat.

Úlohy lze importovat následujícím způsobem:

- Přímo v okně Job Center
- Prostřednictvím sledované složky
- Konfigurací virtuální tiskárny
- Prostřednictvím Fiery XF Universal Driver

Nyní se zde podívejte na video.

## Import úloh přímo do aplikace Job Center

Můžete importovat jednotlivé úlohy nebo můžete vybrat více úloh a importovat je jako vnoření.

1. Na panelu nástrojů v Job Center klikněte na **Import**.
2. Přejděte do úlohy a klikněte na **Otevřít**.

   Otevře se dialogové okno **Import souborů**.

3 Klikněte na tlačítko **Přidat** (+), chcete-li importovat více než jednu úlohu (volitelné).

Pokud importujete více úloh, můžete je seřadit v pořadí, ve kterém jsou uvedeny, výběrem úloha a následným kliknutím na šipky nahoru/dolů.

4 Vyberte tiskárnu.

5 Vyberte libovolný z dostupných pracovních postupů nebo média pro určenou tiskárnu.

- **Pracovní postup** – zpracovává úlohy pomocí nastavení obecného **(výchozího)** pracovního postupu nebo jiného vybraného pracovního postupu.
- **Médium** – zpracovává úlohy s použitím nastavení buď **obecného (výchozího)** média, nebo jiného vybraného média.

6 Vyberte možnost **Vnořit všechny úlohy** (volitelné).

Toto nastavení importuje všechny úlohy uvedené v seznamu jako vnoření. Případně můžete vytvořit vnoření později Job Center z jednotlivě importovaných úloh.

7 Vyberte metodu importu.

- **Podržet** – umožňuje upravit podržené úlohy před tiskem. Importované úlohy obdrží stav „Zařazeno“. V úloze je třeba provést akci, například ručně vybrat možnost **Tisk**.
- **Zpracovat a podržet** – zpracovává úlohy při importu, ale netiskne je. Importované úlohy obdrží stav „Zpracováno“. Tisk můžete spustit ručně.
- **Tisknout** – automaticky importuje, zpracovává a tiskne úlohy. Importované úlohy obdrží stav „Vytištěno“. Pokud potřebujete upravit úlohy, musíte nejprve zrušit jejich zpracování.

Úlohy jsou importovány do aplikace Command WorkStation a uvedeny v adresáři Job Center.

## Automatické zpracování úloh při importu

Ve výchozím nastavení jsou úlohy importovány jako podržené úlohy, aby bylo možné je před tiskem upravit. Pracovní postup můžete nakonfigurovat tak, aby při importu zpracovával úlohy automaticky.

V jednom z následujících scénářů je třeba provést akci se „Zařazenou“ úlohou, například vybrat ruční **Tisk**:

- Pokud přetáhnete úlohu do fronty Všechny úlohy v Command WorkStation, když v pracovním postupu není zaškrtnuto políčko **Pozastavit všechny příchozí úlohy**.
- Pokud importujete úlohu, nastavení zadaná v okně **Import souborů** přepíší nastavení v pracovním postupu. Například pokud je vybrána možnost **Zpracovat a podržet** nebo **Podržet**.

1 V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup.

2 Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Detekce úloh**.

3 Zrušte zaškrtnutí políčka **Podržet všechny příchozí úlohy**.

4 Klikněte na tlačítko **OK**.

### Zpracování úloh s vysokou prioritou

Můžete nastavit pracovní postup s vysokou prioritou, který umožní zpracování importovaných úloh s vysokou prioritou. Ve výchozím nastavení serveru Fiery XF jsou úlohy zpracovány v pořadí, v jakém byly importovány, a to buď ručně, nebo prostřednictvím sledované složky.

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu.
2. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup.
3. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Detekce úloh**.
4. Zaškrtněte políčko **Pracovní postup s vysokou prioritou**.

**Poznámka:** Nemá smysl nastavovat více pracovních postupů s vysokou prioritou připojených k jedné tiskárně. Toto nastavení je k dispozici pouze v Server Manager. Chcete-li vytisknout jednu úlohu s vysokou prioritou, přečtěte si Tisknout další na straně 42.

## Sledované složky a virtuální tiskárny

Sledované složky a virtuální tiskárny umožňují tisknout více uživatelům na Command WorkStation, i když nemají ve svém počítači nainstalované Command WorkStation.

Úlohy můžete tisknout prostřednictvím sledované složky následujícím způsobem:

- Úlohy můžete kopírovat ručně do sledované složky.
- Virtuální tiskárnu můžete nakonfigurovat tak, aby Fiery XF bylo možné vybrat v nabídce tisku grafického programu. Úlohy odeslané prostřednictvím virtuální tiskárny se importují do aplikace Command WorkStation prostřednictvím sledované složky.

Za normálních okolností je každá sledovaná složka nakonfigurována tak, aby byla sledována pouze jedním pracovním postupem. Command WorkStation importuje úlohy ze sledované složky a zpracovává je podle nastavení pracovního postupu. Sledovanou složku však můžete také nakonfigurovat tak, aby byla monitorována více pracovními postupy nebo tiskárnami, a to použitím vyrovnávání zatížení. V takovém případě jsou úlohy ve sledované složce automaticky přesměrovány na první nečinný pracovní postup nebo tiskárnu, která je k dispozici.

Nyní se zde podívejte na video.

### Konfigurace sledovaných složek

Sledovaná složka umožňuje uživatelům kopírovat tiskové úlohy do centrálně dostupné složky pro tisk. Pro tisk prostřednictvím sledované složky jsou vyžadována přístupová práva k síti.

Sledovaná složka může být umístěna ve stejném počítači jako server Fiery XF nebo může přistupovat prostřednictvím sítě. V případě místního pevného disku se doporučuje nastavit sledovanou složku jako podsložku složky na kořenové úrovni, například C:\folder\hotfolder.

Upozornění:

- Chcete-li předejít zbytečným problémům s přístupem pro čtení a zápis, nevytvářejte na ploše sledované složky.
- Nevybírejte složku, která byla namapována jako interní propojení.

1 V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Detekce úloh**.

2 V části **Název** klikněte na **Vybrat** a přejděte do složky, kterou chcete použít jako sledovanou složku.

3 Vymažte **Podržet všechny příchozí úlohy** (volitelné).

Ve výchozím nastavení jsou importované úlohy importovány jako „podržené“, abyste je mohli před tiskem upravit. Zaškrtnutí tohoto políčka zrušte, pokud chcete, aby se úlohy tiskly automaticky při importu.

4 Klikněte na tlačítko **OK**.

Nyní musíte provést následující:

- Ověřte, zda je sledovaná složka nakonfigurována pro sdílení tiskárny v operačním systému. V opačném případě nebude možné sledovanou složku v síti zjistit.
- Jsou-li sledovaná složka a server Fiery XF nainstalovány na různých počítačích, ujistěte se, že jsou všechny počítače se systémem Windows nakonfigurovány se stejnými přihlašovacími údaji a že všichni uživatelé mají práva správce. Možná budete muset vytvořit nového uživatele na obou počítačích.

Další informace naleznete v online nápovědě k operačnímu systému nebo se zeptejte správce systému.

## Konfigurace virtuálních tiskáren

Virtuální tiskárna umožňuje tisk do Command WorkStation pomocí příkazu print grafického programu.

Než začnete:

- Ověřte, že jste již sledovanou složku nakonfigurovali.
- Ujistěte se, že je spuštěna aplikace Command WorkStation. V opačném případě nebude tiskárna uvedena v dialogovém okně tisku grafického programu.

Nastavení provedená v tiskovém dialogovém okně, například počet vytištěných kopií, přepíší odpovídající nastavení v aplikaci Command WorkStation.

1 V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup, pro který jste dříve konfigurovali sledovanou složku. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Detekce úloh**.

2 Vyberte možnost **Vytvořit virtuální tiskárnu**.

3 Zadejte název tiskárny.

Toto je název, který se zobrazí v dialogovém okně tisku grafického programu. Můžete použít výchozí název tiskárny nebo můžete zadat vlastní název tiskárny. Zadáte-li vlastní název tiskárny, doporučujeme nepoužívat název, který obsahuje speciální znaky.

Nyní musíte provést následující:

- Zkontrolujte, zda je virtuální tiskárna v operačním systému nakonfigurována pro sdílení tiskárny. V opačném případě nebude možné virtuální tiskárnu v síti detekovat.
- Pokud jsou server Fiery XF a grafický program nainstalovány na různých počítačích, přidejte virtuální tiskárnu jako novou tiskárnu.

Další informace naleznete v online nápovědě k operačnímu systému nebo se zeptejte na správce systému.

# Fiery XF Universal Driver

Universal Driver je speciální ovladač tiskárny, který byl vyvinut společností Fiery. Stejně jako virtuální tiskárna umožňuje Universal Driver tisknout přímo do Command WorkStation z libovolného grafického programu. Universal Driver se otevře, když jej vyberete jako tiskárnu v grafickém programu.

Instalaci Universal Driver můžete provést v neomezeném počtu počítačů.

Nyní se zde podívejte na video.

## Nainstalujte Universal Driver

Program Fiery XF Universal Driver je poskytován jako online aktualizace. Universal Driver není ve výchozím nastavení nainstalován.

1. Stáhněte si Fiery XF Universal Driver do počítače, ve kterém je nainstalován grafický program.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Windows: Dvakrát klikněte na **Fiery XF Universal Driver.exe**.
   - Mac: Dvakrát klikněte na soubor **Fiery Universal Driver.pkg** nebo **Fiery Universal Driver.tgz** a pak dvakrát klikněte na **Instalovat Fiery XF Universal Driver**.

   Chcete-li nainstalovat program Fiery XF Universal Driver, musíte mít oprávnění správce. Pokud potřebujete další pomoc, poraďte se se svým systémovým správcem.
3. Instalaci dokončete podle pokynů na obrazovce.

Nyní musíte nakonfigurovat Universal Driver jako tiskárnu v operačním systému. Další informace naleznete v online nápovědě k operačnímu systému nebo se zeptejte na správce systému.

**Poznámka:** Universal Driver je automaticky nakonfigurován a vybrán jako výchozí tiskárna, pokud jste jej nainstalovali do stejného počítače jako server Fiery XF.

## Přihlaste se do Universal Driver a tiskněte

Universal Driver se otevře, když jej vyberete jako tiskárnu v grafickém programu. Před tiskem se musíte k serveru Fiery XF přihlásit.

Než začnete:

- Ujistěte se, že je Universal Driver již nakonfigurována jako tiskárna v operačním systému.
- Ujistěte se, že je server Fiery spuštěn. V opačném případě jej ovladač tiskárny nerozpozná.

1. V grafickém programu: Vyberte příkaz tisk, vyberte **Fiery XF Universal Driver** jako tiskárnu a poté klikněte na **Vlastnosti** (nebo podobné, v závislosti na grafickém programu).
2. Klikněte na kartu **Fiery XF Universal Driver** a potom klikněte na **Změnit nastavení**.

   Otevře se okno **Přihlášení**.

3 Vyberte nebo zadejte název serveru nebo IP adresu. Poté zadejte své uživatelské jméno a heslo Command WorkStation a klikněte na tlačítko **OK**.

Otevře se okno ovladače tiskárny.

4 Proveďte požadovaná nastavení a klikněte na tlačítko **OK**.

### Universal Driver nastavení

V aplikaci Universal Driver můžete použít vlastní nastavení úlohy a médií. Nastavení v Universal Driver přepíše nastavení pracovního postupu a média z Command WorkStation.

Universal Driver poskytuje následující nastavení:

- **Tiskárna** – výběr jiné tiskárny.
- **Pracovní postup** – vybere dostupnou předvolbu pracovního postupu.
- **Médium** – vybere dostupnou předvolbu média.
- **Měrné jednotky** – slouží k výběru měrných jednotek.
- **Změnit server** – přihlásí se k jinému serveru Fiery XF.
- **Přizpůsobit pracovní postup** – přizpůsobí úlohu nastavení vybrané předvolby pracovního postupu. Vyberte možnost **Použít místní nastavení**, které chcete použít. Chcete-li znovu použít výchozí nastavení z předvolby, zrušte zaškrtnutí pole.
- **Přizpůsobit média** – přepne na jiné médium a přizpůsobí nastavení tiskárny vybrané předvolbě média. Vyberte možnost **Použít místní nastavení**, které chcete použít. Chcete-li znovu použít výchozí nastavení z předvolby, zrušte zaškrtnutí pole.

## Import úloh pomocí Sign Flow Option

Pomocí této funkce Sign Flow Option můžete importovat úlohy a zadat počet kopií i pořadí tisku pro každou úlohu.

Berte ohled na následující:

- Vnořování a funkce Krok a opakování nejsou podporovány.
- Řazení úloh při tisku je povoleno. Funkce Sign Flow Option podporuje seřazený tisk pro formát souborů RTL, jednostranné soubory PDF a stránky vícestránkového souboru PDF pouze v případě, že je pracovní postup nastaven na rozdělení vícestránkového souboru PDF do samostatných úloh a tyto typy úloh jsou importovány paralelně se souborem Sign Flow Option .txt.
- Funkce Sign Flow Option je podporována pouze společně s tiskárnami EFI VUTEk, včetně HS125, h3/h5 a Q3h X/XP. Sign Flow Option umožňuje odesílat úlohy do určitého pracovního prostoru tiskárny VUTEk, pokud je tiskárna připojena pomocí IP adresy. Informace o konfiguraci síťové tiskárny naleznete v části Konfigurace síťové tiskárny na straně 22 a Konfigurace síťové tiskárny a nahrání souboru do tiskárny na straně 23.

**Vytvoření souboru .txt**

1 Otevřete list aplikace Microsoft Excel (.xlsx).

**2** Zadejte podrobnosti o pracovním prostoru v prvním řádku v některém z následujících formátů:

- `JOB # <WORKSPACENAME>`
- `WorkSpaceName: <WORKSPACENAME>`

**3** Zadejte název souboru a počet kopií oddělených středníkem v následujících řádcích v samostatných sloupcích.

Jsou uvedeny příklady formátů uvedených v kroku 2.

| **ÚLOHA Č. D15430, ČÁST 1** | | |
|---|---|---|
| baby - Copy | ; | 10 |
| Fruit_Another | ; | -1 |
| Fruit_New | ; | |
| Another_Job | ; | 10000 |
| One_More_Job | | |

| **Název pracovního prostoru: D15430, ČÁST 1** | | |
|---|---|---|
| baby - Copy | ; | 10 |
| Fruit_Another | ; | -1 |
| Fruit_New | ; | |
| Another_Job | ; | 10000 |
| One_More_Job | | |

Položky, které je třeba poznamenat na ukázkových obrázcích:

- Středník (;) za názvem souboru označuje, že by měl být použit počet kopií ze souboru .txt. K úloze musí být přiložen .txt soubor.
- Středník (;) za názvem souboru byste měli zadat pouze v případě, že je v souboru .txt uveden počet kopií, v opačném případě středník (;).

Vysvětlení různých formátů zobrazených na ukázkových obrázcích:

- Řádek 1, ÚLOHA Č. nebo Název pracovního prostoru, oznamuje název pracovního prostoru (pokud je k dispozici nebo má být vytvořen na straně tiskárny), do kterého má být úloha odeslána.
- Řádek 2 uvádí, že název souboru je **baby – Copy** (bez přípony) a importuje se s počtem kopií nastaveným na 10. Úloha je importována s počtem kopií nastaveným na 10.

- V řádku 3 je uvedeno, že název souboru je **Fruit_Another** (bez přípony) a je importován s počtem kopií nastaveným na -1. Zadaný počet kopií je neplatný, proto je úloha importována s počtem kopií nastaveným na 1.
- V řádku 4 je uvedeno, že název souboru je **Fruit_New** (bez přípony) a je importován s počtem kopií v souboru .txt, ale hodnota není uvedena. Proto je úloha importována s počtem kopií nastaveným na 1.
- V řádku 5 je uvedeno, že název souboru je **Another_Job** (bez přípony) a je importován s počtem kopií nastaveným na 10 000. Zadaný počet kopií je větší než 9999, proto je úloha importována s počtem kopií nastaveným na 9999.
- V řádku 6 je uvedeno, že název souboru je **One_More_Job** (bez přípony) a je importován bez počtu kopií ze souboru .txt. V tomto případě je úloha importována a v pracovním postupu je nastaven počet kopií.

**4** Uložte list aplikace Microsoft Excel (.xlsx) jako **text (s oddělením tabulátorů) (*.txt)**.

## Import úlohy do Command WorkStation pomocí aplikace Sign Flow Option

Úlohu můžete vytisknout s připojeným Command WorkStation k serveru Fiery XF pomocí Sign Flow Option.

**1** Spusťte Command WorkStation a připojte se k serveru Fiery XF.

**2** Vytvořte tiskárnu, například VUTEk tiskárnu HS125 Pro v aplikaci Server Manager.

**3** Importujte .txt soubor do Command WorkStation.

**4** Importujte všechny úlohy, které jsou uvedeny v .txt souboru.

Úlohy jsou odesílány na VUTEk tiskárnu v pořadí určeném .txt souborem.

**Poznámka:** Soubor .txt nedefinuje pořadí importu, zařazování ani zpracování úloh. Zajistí, aby byly úlohy vytištěny a odeslány v určeném pořadí.

Počet kopií by se měl projevit v Command WorkStation souhrnu úlohy, sloupci úlohy a Job Editor podle specifikace v souboru .txt.

**5** Vytiskněte všechny úlohy.

**6** Zkontrolujte příslušný lístek úlohy a soubor JDF. Počet kopií by měl být zohledněn a měl by mít stejnou hodnotu, jaká je uvedena v souboru .txt. Kopie úloh by měly odpovídat vytištěným výstupům.

# Konfigurace nastavení tisku

Můžete vybrat počet kopií a pořadí, ve kterém budou vytištěny. Můžete také definovat kritérium pro zpracování úloh, které jsou příliš velké na to, aby se vešly na médium.

V části **Souhrn úlohy** v nástroji Job Center můžete upravit počet kopií a provést nastavení médií. Server Manager a Job Editor poskytují další nastavení pro řazení pořadí tisku.

Můžete také vypsat rozdělení úloh. Další informace naleznete v části Tisk separovaných úloh na straně 42.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**.
   - V aplikaci Job Editor: na kartě s ouškem **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**.
2. Vyberte počet kopií v rozmezí 1 až 9999.

   Jedna kopie znamená jednu kopii celé úlohy (jednostránkové, vícestránkové nebo vnořené). Pokud tisknete více než jednu kopii, můžete zvolit pořadí třídění.

   **Poznámka:**

   Počet tištěných kopií můžete také zadat v části **Souhrn úlohy** aplikace Job Center.
3. V části **Stránky** vyberte, zda chcete vytisknout všechny stránky úlohy, nebo pouze sudé či liché stránky.
4. Vyberte **Seřadit kopie** (volitelné).

   Výchozí pořadí pro tisk tří kopií třístránkové úlohy je 1, 1, 1, 2, 2, 2, 3, 3, 3. Seřazené kopie se tisknou v pořadí 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3.
5. Vyberte možnost **Obrácené pořadí** (volitelné).

   Výchozí pořadí pro tisk tří kopií netříděné třístránkové úlohy v obráceném pořadí je 3, 3, 3, 2, 2, 2, 1, 1, 1. Tříděné kopie se tisknou v pořadí 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1.
6. Vyberte možnost **Tisknout úlohy, které přesahují tisknutelnou oblast** (volitelné).

   Ve výchozím nastavení Command WorkStation tiskne úlohy v původní velikosti a zruší zpracování úlohy, pokud je úloha příliš velká na to, aby se celá vešla na médium. Pokud toto políčko zaškrtnete, vytisknou se úlohy nadměrných rozměrů, ale obraz bude na výstupu oříznut. Chcete-li tisknout bez oříznutí, změňte měřítko úlohy nebo vyberte větší velikost média pro tiskárnu.
7. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Spustit tisk

Tiskový proces je nutné spustit ručně pro úlohy importované jako "podržené" nebo importované prostřednictvím horké složky, virtuální tiskárny nebo Universal Driver.

Než začnete, ujistěte se, že jsou v tiskárně vložena média a tiskárna je zapnutá.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - V Job Center: Vyberte úlohu. Poté na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Tisk**.
  - V Job Editor: Klikněte na **Soubor > Tisk**.

## Tisknout další

Úlohu můžete odeslat na začátek tiskové fronty, aniž byste přerušili právě tisknutou úlohu. Jedná se o formu prioritního tisku, pokud již čekáte na více tiskových úloh.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - V Job Center: Klikněte na úlohu pravým tlačítkem myši. Klikněte na tlačítko **Tisknout další**.
  - V Job Editor: Klikněte na **Soubor** > **Tisknout další**.

## Zrušit zpracování úlohy

Zpracování úlohy můžete zrušit – například pokud potřebujete před tiskem provést úpravy úlohy. Poté je nutné spustit proces tisku ručně.

- V Job Center: Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a klikněte na možnost **Zrušit**.

## Tisk separovaných úloh

Každou barvu inkoustu můžete vytisknout jako samostatnou úlohu. Například úloha složená z inkoustů CMYK vytiskne čtyři stránky. Každá separace vytiskne pouze ty oblasti, které obsahují danou barvu inkoustu.

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**.
   Další informace naleznete v části Server Manager na straně 18.
2. Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.
3. V části **Separace** vyberte položku:
   - **Sloučit separace** – vytiskne úlohy jako tradiční plnobarevný výstup. Toto nastavení je výchozí.
   - **Separace barev** – vynutí, aby se úlohy tiskly po jedné barvě. Při tisku na průhledné médium lze jednotlivé archy položit jeden na druhý a vytvořit tak tradiční nátisk.
   - **Separace ve stupních šedi** – vytiskne se každý kanál s inkoustem samostatně, ale jako výstup ve stupních šedé.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.

# Úlohy PostScript a PDF

Server Fiery používá ke zpracování úloh PostScript a PDF modul Adobe PostScript Engine (známý také jako Configurable PostScript Interpreter nebo CPSI) a modul Adobe PDF Print Engine.

CPSI provede následující akce:

- Zpracovává úlohy na úrovni jazyka PostScript a úlohy PDF s až 127 separacemi. Během zpracování úloh jsou úlohy PDF převedeny do formátu PostScript.
- Podporuje úlohy PDF s vyříznutými konturami.
- Nepodporuje nativní profily ICC a označování profilů ICC v objektech PDF.

Nástroj Adobe PDF Print Engine provádí následující činnosti:

- Zpracovává úlohy PDF s až 127 separacemi.
- Podporuje úlohy PDF s vyříznutými konturami. K extrakci obrysů řezu se používá modul Adobe PostScript 3, ale samotná úloha se interpretuje pomocí modulu Adobe PDF Print Engine.
- Podporuje nativní profily ICC a označování profilů ICC v objektech PDF.
- Zpracovává kompozitní úlohy rychleji než CPSI.

Zpracování úloh můžete urychlit zvýšením počtu použitých tiskových motorů Adobe.

Nyní se zde podívejte na video.

## Přepnutí na jiný tiskový stroj

Můžete přepnout na jiný tiskový stroj PDF nebo obrázkový EPS/PDF. Tisková jednotka EPS/PDF obrázků určuje, zda se úlohy budou tisknout pomocí interního modulu Fiery nebo pomocí CPSI.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
   - V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
2. V části **Tiskový stroj PDF** vyberte **modul Adobe PostScript 3** nebo **Adobe PDF Print Engine**.
3. V části **Tiskový stroj Image EPS/PDF** vyberte položku.
   - **Nativní** – výstupem je jeden EPS obraz, ale ne okolní rámeček PDF. To umožňuje rychlejší zpracování a lepší kvalitu výstupu, protože pokud je obrázek RGB, Command WorkStation použije vybrané zdrojové profily. Tato funkce je určena především uživatelům, kteří tisknou přímo z aplikace Photoshop.
   - **Adobe PostScript 3 Engine** – výstup úlohy s okolním rámečkem PDF. Command WorkStation toto nastavení použije automaticky, pokud úloha obsahuje více než jeden EPS obrázek.

**4** Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Detekce úloh EPS

K dispozici jsou speciální nastavení, která zajišťují správný výstup EPS úloh.

Můžete změnit následující:

- Doba, po kterou Command WorkStation čeká na přijetí všech úloh separací

  Ve výchozím nastavení při načtení samostatné úlohy počká Command WorkStation pět sekund, než se předpokládá, že je úloha dokončena. Úlohy s velkými objemi separovaných EPS však mohou vyžadovat více času na zpracování všech separací barev v jedné úloze. Naopak kompozitní úlohy vyžadují méně času.

- Výchozí vstupní rozlišení

  V některých případech má Command WorkStation potíže se správným extrahováním a interpretací rozlišení příchozích souborů PS a PDF. Chyby při zaokrouhlování směrem dolů mohou způsobit bílý okraj podél pravého a spodního okraje obrázků kvůli chybějícím pixelům. Problém se vyskytuje pouze u krokových a opakovaných snímků, kde může být mezi snímky viditelná tenká bílá čára, přestože není definován žádný odstup. Změna výchozího vstupního rozlišení problém odstraní.

### Nastavení časového intervalu pro detekci úlohy EPS nebo změna vstupního rozlišení

Můžete zadat, jak dlouho má Command WorkStation čekat na přijetí všech rozdělení úloh. Můžete také změnit výchozí vstupní rozlišení a opravit tak chybu vykreslování, která může způsobit, že se mezi krokovými obrázky objeví tenká bílá čára.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
- V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.

**2** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V části **Doba čekání na dokončení úlohy** zadejte počet sekund, po které Command WorkStation čeká na příjem barevných separací pro každou úlohu.
- V části **Výchozí rozlišení** zadejte hodnotu vstupního rozlišení mezi 1 dpi a 720 dpi.

**3** Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Separace v ripu

Separace In-RIP jsou přímé barvy definované v externím RIPu nebo v grafickém programu a uložené jako jedna úloha.

Soubory PostScript s oddělením in-RIP obvykle vyžadují speciální příkaz PostScriptu, který informace in-RIP správně interpretuje. Tiskárny PostScript úrovně 3 podporují separace in-RIP, ale tiskárny PostScript úrovně 2 nikoli.

Ve výchozím nastavení jsou úlohy s oddělením v protokolu RIP vypisovány takto:

- Úlohy PostScript vytvořené pro tiskárnu PostScript úrovně 3 jsou výstupně odděleny, pokud tiskárna podporuje oddělování in-RIP. Pokud tiskárna nepodporuje oddělování in-RIP, úloha je výstupem složeným.
- PostScript úlohy vytvořené pro tiskárnu PostScript úrovně 2 jsou vždy složené, protože separace přímé barvy nelze správně interpretovat.

Vynucením oddělení in-RIP zajistíte, že informace in-RIP z grafického programu budou zpracovány, i když chybí speciální příkaz PostScript, a bez ohledu na typ tiskárny PostScript, která soubor vytvořila.

## Nastavení způsobu zpracování informací Command WorkStation v protokolu RIP

Informace in-RIP můžete vyvést jako oddělené soubory nebo převést informace in-RIP do barevného prostoru výstupního zařízení a vytisknout je jako složenou úlohu.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
   - V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
2. Pod položkou **In-RIP separace** vyberte položku.

   **Poznámka:** V případě, že je použita FAST RIP, je výběr **In-RIP separace** pro vybraný pracovní postup zakázán. Je to proto, že FAST RIP nedokáže zpracovat zakázané separace v protokolu RIP.

   - **Povolit** – vytiskne úlohy PDF s in-RIP separacemi jako samostatné soubory (C, M, Y, K a přímé barvy). Úlohy bez informací in-RIP se tisknou kompozitně (CMYK).
   - **Zakázat** – ignoruje informace ve rastrování. Úlohy PDF se tisknou kompozitně (CMYK). Předseparované soubory se vždy tisknou oddělené, i když neobsahují informace o rastrování.
   - **Vynutit** – aplikuje informace ve rastrování na úlohy PostScript úrovně 3 a PostScript úrovně 2 a také na soubory PDF vytvořené ve starších verzích aplikace Adobe Acrobat.

     **Poznámka:** V případě, že je potřeba **Vynutit** rastrování separaci (například EPS soubory s přímými barvami), je třeba provést následující:

     - Zrušte zaškrtnutí políčka **FAST RIP** v části **Obecná nastavení** na kartě **Informace a konfigurace serveru** a klikněte na tlačítko **Uložit**.
     - Nastavte **Separaci in-RIP** ve vybraném pracovním postupu na **Vynutit** a klikněte na **Uložit**.
     - Znovu zaškrtněte políčko **FAST RIP** v části **Obecná nastavení** na kartě **Informace a konfigurace serveru** a klikněte na tlačítko **Uložit**.

     V nastavení **In-RIP separace** ve vybraném pracovním postupu se zobrazí **Povoleno**.
3. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

# Definice pole stránky

Command WorkStation definuje velikost stránky PDF podle rámečku média, rámečku spadávky, rámečku trimování, rámečku oříznutí a rámečku umění. U PostScript úloh může Command WorkStation načíst a zpracovat informace ohraničujícího rámečku.

PDF může obsahovat až pět různých popisů týkajících se velikosti stránky:

- **Media box** – tiskne úlohy PDF se separacemi in-RIP jako oddělené soubory (CMYK a přímé barvy). Úlohy bez informací in-RIP se jednoduše tisknou kompozitně (CMYK).
- **Spadávka** – definuje oblast, do které musí být obsah stránky oříznut při výstupu v produkce prostředí.
- **Rámeček trimování** – určuje zamýšlené rozměry hotové stránky po oříznutí. Aplikace pro vyřazování používají tento typ rámečku k uspořádání pořadí stránek.
- **Rámeček oříznutí** – definuje oblast, na kterou musí být obsah stránky při zobrazení nebo tisku oříznut.
- **Umělecký rámeček** – Definuje oblast na stránce, která je obzvláště zajímavá.

U PostScript úloh nejsou informace o ohraničujícím rámečku vždy přesné z důvodu chyb zaokrouhlování nahoru nebo dolů, ke kterým může dojít při tisku z některých grafických programů. Takové nepřesnosti mohou vést ke zkreslení obrazu ve výtisku. Command WorkStation může ignorovat informace o velikosti stránky těchto úloh a vypočítat velikost stránky interně.

## Zadání pole stránky

Můžete určit, které informace o velikosti stránky se budou z úloh PDF načítat v Command WorkStation. Command WorkStation můžete také dát pokyn k přepsání informací o ohraničujících rámečcích PostScript úloh, které mohou být nepřesné.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
   - V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
2. V části **Definice velikosti** vyberte položku:
   - Pro úlohy PDF: Vyberte příslušnou definici velikosti stránky.
   - Pro PostScript úlohy: Vyberte možnost **Vypočítat velikost stránky**.

     Tento postup je pomalejší než extrakce informací o ohraničujícím rámečku z úlohy, ale výsledek je přesnější.
3. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

# Pracovní prostor barev

Pracovní barevný prostor určuje, který zdrojový profil se použije na úlohu PDF.

U úloh PDF, které obsahují převážně obrázky RGB, je použití barevného prostoru RGB zárukou dosažení nejlepší možné kvality barev. V pracovních postupech korektury je nutné používat jako pracovní barevný prostor CMYK.

### Použití pracovního barevného prostoru

Kvalitu barev můžete zlepšit použitím pracovního barevného prostoru, který je vhodný pro obrazový obsah úloh PDF.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
- V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.

2 Ve skupinovém rámečku **Pracovní barevný prostor** vyberte možnost **CMYK** nebo **RGB**.

3 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Přetisk v kompozitních úlohách

Záměrný tisk jedné vrstvy inkoustu nad jinou je označován jako přetisk. Přetisk se někdy používá, aby se předešlo nutnosti trappingu a aby se mezi barvami neobjevily mezery.

Tiskařský stroj tiskne každou barvu inkoustu po jedné – každá tisková deska se skládá ze složek pouze jedné barvy. Barevně oddělené soubory jsou vytvořeny v barvách azurová, purpurová, žlutá, černá a v libovolných přímých barvách.

Není možné tisknout překrývající se barvy ze složené úlohy, protože překrývající se barvy se netisknou na sebe. Command WorkStation však může simulovat efekt přetisku.

### Ve složených úlohách simulovat přetisk

Přetisk lze simulovat ve složených úlohách. Command WorkStation nedokáže simulovat přetisk v oddělených úlohách.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
- V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.

2 Vyberte **Ve složených úlohách simulovat přetisk**.

3 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Správa nevložených písem v úlohách PDF

V Command WorkStation můžete vynutit zastavení zpracování úlohy, když zjistí nevložená písma, abyste mohli vložit chybějící písma.

Ve výchozím nastavení vytiskne Command WorkStation úlohy, které obsahují písma, která nejsou vložena, ale chybějící písma nahradí písmem Courier. Nevložená písma jsou uvedena na panelu **Varování/Chyba** na kartě **Soubor**.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
- V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.

2 Pokud chybí písmo, vyberte možnost **Zastavit zpracování úlohy**.

3 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

Po vložení chybějících písem je třeba úlohu před tiskem znovu načíst.

## Ignorování barevného prostoru pro prolínání průhlednosti v úlohách PDF

Barevný prostor s prolínáním průhlednosti se používá k zobrazení sloučených kreseb. Pokud se v úlohách s průhledností objevují na výtisku artefakty, může to být způsobeno nevhodným barevným prostorem pro prolínání průhlednosti vybraným v grafickém programu. Tento problém můžete často vyřešit vynuceným ignorováním barevného prostoru prolínání průhlednosti v Command WorkStation.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
- V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.

2 Vyberte **Ignorovat barevný prostor s prolínáním průhlednosti ze souboru**.

3 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

4 Přetiskněte úlohu.

Je-li vybrána možnost **Ignorovat prolínání barevného prostoru průhlednosti ze souboru**, Adobe PostScript Print Engine použije svůj vlastní barevný prostor pro prolínání průhlednosti založený na zdrojovém profilu vybraném v nabídce Command WorkStation.

## Načtení vícestránkových úloh PDF jako jednostránek

Vícestránkové úlohy PDF můžete načíst jako jednotlivé stránky a pro každou stránku provést individuální nastavení úlohy. Pokud nenačtete vícestránkové úlohy PDF jako jednotlivé stránky, použijí se nastavení úloh jednotně na všechny stránky.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
- V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.

2 Vyberte možnost **Rozdělit vícestránkové soubory PDF na jednotlivé stránky**.

3 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Vykreslení hladkých jemných čar v souborech PDF

Funkci **Vykreslování jemných čar pro soubory PDF** můžete použít ke zlepšení vzhledu vektorové grafiky, jako je malý text, čárové kódy a složitá práce s čarami, na výstupních zařízeních s nižším rozlišením tím, že čáry vykreslíte s ostrými detaily.

Tato možnost je k dispozici, pokud je jako tiskový modul PDF pro danou úlohu vybrán modul Adobe PDF Print Engine.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
- V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.

2 Vyberte možnost **Jemné vykreslení čar v souborech PDF**.

3 Klikněte na možnost **Uložit**.

# Jednobitové soubory

S licencí na OneBit Option můžete zpracovávat jednobitové soubory vytvořené osvitovou jednotkou, tiskovou deskou nebo jiným předtiskový průmyslovým řešením digitálního tisku.

Osvitové jednotky, tiskové desky a další předtisková průmyslová řešení digitálního tisku mají integrované rastrování, které převádí soubory PostScript a PDF na body na obrazovce. Informace o bodech na obrazovce se ukládají jako jednobitové soubory ve formátu TIFF – pro každou separaci barev jeden soubor.

Vzhledem k tomu, že externí rastrování již jednobitové soubory TIFF zpracovalo, integrované rastrování serveru Fiery XF se při zpracování nepoužije. Server Fiery XF extrahuje potřebné informace o rastrování včetně pravítka rastru a tvaru a velikosti bodů rastru z jednobitového souboru při tisku digitálního nátisku.

Digitální nátisky vytištěné pomocí OneBit Option jsou barevně přesné a poskytují přesnou reprezentaci rastru konečného tisku, což z OneBit Option činí ideální nástroj pro kontrolu moaré vzorů nebo rozet.

OneBit Option podporuje následující formáty souborů:

- TIFF G4
- TIFF G3
- PackBit
- LZW komprimovaný formát TIFF
- Nekomprimovaný formát TIFF
- Presstek
- Huffman
- PCX
- LEN
- Harlequin
- Pagebuffer
- Founder
- DSC1 a DSC2 (formát kopírování bodů)

U jednobitových souborů můžete upravit vlastnosti desky. Charakteristiky tiskových desek určují velikost bodů obrazovky při jejich výstupu na tiskovou desku.

## Vytvoření pracovního postupu pro jednobitové soubory

Můžete vytvořit pracovní postup, který se použije ke zpracování jednobitových souborů odeslaných na server Fiery XF.

1 V Command WorkStation klikněte pravým tlačítkem myši na server Fiery XF a vyberte možnost **Server Manager**.

2 Na kartě **Tiskárny** klikněte na ikonu **Znaménka plus** vedle tiskárny a vyberte pracovní postup, který chcete upravit.

3 Na kartě **Soubor** klikněte na šipku vedle položky **Jednobitový formát** a rozbalte podokno.

4 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Zadejte počet sekund, po které se má čekat před dokončením úlohy.

  Toto nastavení určuje, jak dlouho bude server Fiery XF čekat na příchozí jednobitové soubory, které jsou součástí stejné úlohy. Po uplynutí této doby začne server Fiery XF úlohu tisknout.

- Zaškrtněte políčko **Počet jednobitových souborů v úloze** a zadejte konkrétní počet.

  Toto nastavení definuje počet jednobitových souborů v každé úloze. Server Fiery XF začne tisknout, jakmile obdrží definovaný počet jednobitových souborů, což vám umožní zabránit zbytečné nečinnosti.

  Toto nastavení nahrazuje nastavení **Čekací doba dokončení úlohy** a zbraňuje automatickému tisku úloh po uplynutí zadaného času.

5 (Volitelné) Chcete-li, aby server Fiery XF vytvořil podadresář pro každou úlohu, zaškrtněte políčko **Podadresář pro každou úlohu**.

Toto nastavení je nutné vybrat, pokud byly jednobitové soubory vytvořeny rastrováním, které automaticky generuje podadresáře pro jednobitové soubory.

6 V předvolbě rozpoznávání úlohy vyberte nebo zadejte posloupnost znaků, která odpovídá způsobu pojmenování jednobitových souborů.

Toto nastavení definuje, jakým způsobem server Fiery XF rozpozná název úlohy a všechny jednobitové soubory v jednotlivých úlohách. Definovaná obecná posloupnost znaků se musí shodovat se všemi zpracovávanými soubory.

Další informace naleznete v části Definování předvoleb rozpoznávání úlohy na straně 52.

7 (Volitelné) Chcete-li, aby server Fiery XF extrahoval informace o barvách z hlavičky jednobitového souboru namísto z názvu souboru, zaškrtněte políčko **Extrahovat separaci barev z hlavičky souboru**.

Tuto možnost vyberte, pokud jednotlivé separace barev nelze identifikovat v názvech jednobitových souborů. Některá rastrovací zařízení neukládají separace barev jako součást názvu souboru.

**8** V části **Metoda nátisku** vyberte jednu z následujících možností:

| Metoda nátisku | Popis |
|---|---|
| **Vynucený nátisk** | Tuto možnost vyberte, chcete-li před odesláním úlohy do tiskového stroje vytvořit vynucený nátisk.<br>**Poznámka:** Vynucené nátisky nejsou barevně přesné a měly by se používat pouze ke kontrole obsahu a úplnosti tištěné kopie. |
| **Kontraktační nátisk** | Tuto možnost vyberte, chcete-li vytvořit barevně přesný nátisk rastru pro správu barev úlohy.<br>Kontraktační nátisky jsou považovány závaznou dohodu o barvách mezi zákazníkem a tiskárnou. Kontraktační nátisk je obvykle konečný nátisk vytvořený před skutečným tiskem. |
| **Kontraktační nátisk s ostrými body** | Tuto možnost vyberte, chcete-li vytvořit rychlý, barevně přesný nátisk rastru.<br>Kvalita tisku kontraktačního nátisku s ostrými body je o něco nižší než u standardního kontraktačního nátisku. |

**9** Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Vytvoření vlastních předvoleb rozpoznávání úlohy

Můžete vytvořit a uložit vlastní předvolbu rozpoznávání úlohy, kterou lze použít pro libovolný pracovní postup na serveru Fiery XF.

**1** V Command WorkStation klikněte pravým tlačítkem myši na server Fiery XF a vyberte možnost **Server Manager**.

**2** Na kartě **Tiskárny** klikněte na ikonu **Znaménka plus** vedle tiskárny a vyberte pracovní postup, který chcete upravit.

**3** Na kartě **Soubor** klikněte na šipku vedle položky **Jednobitový formát** a rozbalte podokno.

**4** Klikněte na ikonu **Přidat** vedle pole předvolby rozpoznávání úlohy.

**5** Zadejte posloupnost znaků, která odpovídá způsobu pojmenování jednobitových souborů.

Další informace naleznete v části Definování předvoleb rozpoznávání úlohy na straně 52.

**6** Klikněte na tlačítko **Uložit**.

Vlastní předvolby rozpoznávání úlohy můžete odstranit kliknutím na ikonu **Odstranit** vedle pole předvolba rozpoznávání úlohy, výběrem předvolby v okně **Odstranit předvolbu** a kliknutím na tlačítko **Odstranit**.

## Definování předvoleb rozpoznávání úlohy

Při vytváření pracovního postupu pro jednobitové soubory je nutné definovat předvolbu rozpoznávání úlohy, což je posloupnost znaků, která odpovídá konvenci pojmenování jednobitových souborů.

Další informace o vytváření pracovních postupů pro jednobitové soubory naleznete v části Vytvoření pracovního postupu pro jednobitové soubory na straně 50.

Server Fiery XF v předvolbě rozpoznávání úlohy rozpozná následující proměnné:

| Proměnné | Popis |
|---|---|
| %j | Představuje název úlohy. |
| %c | Představuje název separace barev jednobitového souboru. |
| %f | Představuje volbu „ignorovat“.<br>Tato proměnná se často používá k tomu, aby server Fiery XF ignoroval pořadová čísla, například čísla souborů, která některá řešení rastrování automaticky přidávají do názvu souboru.<br>Vložte číslo definující, kolik znaků má být ignorováno. Například **%4f** znamená, že server Fiery XF bude ignorovat čtyři znaky. |

Následující příklad ukazuje, jak lze definovat předvolbu rozpoznávání úlohy pro ukázkovou skupinu jednobitových souborů:

| Jednobitové názvy souborů | Pořadí znaků předvolby rozpoznávání úlohy | Popis |
|---|---|---|
| 01_fieryflyer_(azurová).tif<br>02_fieryflyer_(purpurová).tif<br>03_fieryflyer_ (žlutá).tif<br>04_fieryflyer_ (černá).tif | %f_%j_(%c).tif | Server Fiery XF zpracovává soubory, které používají podtržítko jako oddělovač znaků a mají separace barev v závorkách.<br>Server Fiery XF ignoruje všechny znaky v názvech souborů před prvním podtržítkem a čte zprava doleva. |

**Poznámka:** Ve výchozím nastavení server Fiery XF analyzuje názvy souborů zprava doleva a ignoruje příponu souboru. Zaškrtnutím políčka **Analyzovat název souboru zleva doprava** můžete serveru Fiery XF dát pokyn, aby analyzoval názvy souborů zleva doprava.

Následující příklad znázorňuje předvolbu rozpoznávání úlohy navrženou pro server Fiery XF, aby analyzoval názvy souborů zleva doprava:

| Jednobitové názvy souborů | Pořadí znaků předvolby rozpoznávání úlohy | Popis |
|---|---|---|
| FieryFlyer-(azurová)-00157.tif<br>FieryFlyer-(purpurová)-00158.tif<br>FieryFlyer-(žlutá)-00159.tif<br>FieryFlyer-(černá)-00160.tif<br>FieryFlyer-(azurová)-01-00.tif<br>FieryFlyer-(purpurová)-02-00.tif<br>FieryFlyer-(žlutá)-03-00.tif<br>FieryFlyer-(černá)-04-00.tif | %j-(%c)-%5f.tif | Server Fiery XF zpracovává soubory, které používají pomlčku jako oddělovač znaků a mají separace barev v závorkách.<br>Server Fiery XF ignoruje všechny znaky v názvech souborů po druhé pomlčce a čte zleva doprava. |

## Změna metody nátisku pro úlohy v jednobitovém formátu

Nastavení pro úlohy v jednobitovém formátu se provádí na úrovni pracovního postupu. V aplikaci Job Editormůžete změnit pouze metodu nátisku, která má vliv na tiskovou kvalitu a rychlost.

1. V Command WorkStation ve Středisku úloh otevřete Job Editor dvojitým kliknutím na úlohu.
2. Na kartě **Soubor** klikněte na šipku vedle položky **Jednobitový formát** a rozbalte podokno.
3. V části **Metoda nátisku** vyberte metodu nátisku.

   Další informace o metodách nátisku naleznete v části Vytvoření pracovního postupu pro jednobitové soubory na straně 50.
4. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

Další informace naleznete v části Provádění vizuálních korekcí barev na straně 108.

# Úpravy úloh

V aplikaci Job Editor, můžete měnit měřítko úloh, ořezávat, otáčet, převracet a zarovnávat. Úpravy úlohy můžete uložit jako nový pracovní postup.

V okně Náhled jsou k dispozici vizuální pomůcky, které vám pomohou úlohy přesně umístit.

**Poznámka:** Všechny úpravy úlohy, včetně nastavení správy barev, nastavení tisku a definic přímých barev, přepíší výchozí nastavení z pracovního postupu.

## Otočení úlohy

Úlohy lze otáčet o 90, 180 nebo 270 stupňů.

1. Na panelu nástrojů vyberte nástroj **Transformace úlohy**.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Na panelu nástrojů v části **Otočit a převrátit** vyberte úhel otočení.
   - Umístěte ukazatel myši do blízkosti, ale ne přímo na roh stránky, dokud se ukazatel nezmění na kruh s šipkou. Pak táhněte směrem, kterým chcete otáčet. Úloha se přichytí k nejbližšímu úhlu natočení, který je násobkem 90.

### Rotace úloh pro snížení spotřeby médií

Command WorkStation může automaticky otáčet jednotlivé úlohy, pokud se tím sníží plýtvání médii.

1. V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Možnosti rozložení**.
2. V části **Otočit úlohu** vyberte **Minimální spotřeba médií**.

## Otočení úlohy

Úlohu můžete převrátit podél vodorovné nebo svislé osy.

1. Na panelu nástrojů vyberte nástroj **Transformace úlohy**.
2. Na panelu nástrojů klikněte v části **Otočit a převrátit** na možnost **Převrátit vodorovně** nebo **Převrátit svisle**.

## Změna měřítka úlohy

Měnit měřítko úloh lze v procentech zadáním nových rozměrů nebo přetažením. Měřítko úloh můžete také měnit podle šířky nebo výšky média.

Úlohy, které se nevejdou na médium, jsou označené červeným okrajem. Chcete-li tisknout úlohy nadměrných rozměrů, musíte je buď zmenšit, nebo vytisknout jako překlápěcí.

Ve výchozím nastavení si úlohy se změněným měřítkem zachovají své původní proporce. Proporcionální škálování můžete deaktivovat kliknutím na tlačítko **Proporcionálně škálovat** na panelu nástrojů.

**1** Na panelu nástrojů vyberte nástroj **Transformace úlohy**.

**2** Proveďte jednu z těchto akcí:

- Libovolná změna měřítka: Umístěte ukazatel na roh úlohy. Ukazatel se změní na oboustrannou šipku. Přetáhněte úlohu na požadovanou velikost.
- Měřítko zadáním rozměrů: Na panelu nástrojů v části **Měřítko** zadejte šířku a výšku.
- Změna měřítka podle libovolného procenta: na panelu nástrojů v části **Měřítko** klikněte na tlačítko % a do pole šířky nebo výšky zadejte hodnotu v procentech.
- Jednotné měřítko vnořených úloh: Na bočním panelu klikněte na **Rozložení** a otevřete panel **Vnoření**. Poté vyberte možnost **Jednotné měřítko**, zadejte šířku a výšku a klikněte na tlačítko **Použít**.
- Měřítko podle velikosti média: Klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu, klikněte na položku **Měřítko**, klikněte na položku **Přizpůsobit** a klikněte na položku. Měřítko úlohy můžete přizpůsobit šířce archu, výšce archu (není k dispozici pro média v rolích) nebo velikosti stránky. Při změně měřítka na velikost stránky úloha změní měřítko na tisknutelnou šířku nebo výšku média, podle toho, čeho je dosaženo dříve.

Úlohu můžete vrátit na původní velikost kliknutím pravým tlačítkem myši na úlohu a poté kliknutím na příkaz **Obnovit stránku**.

## Zarovnání úlohy na archu

Úlohu můžete zarovnat k okraji archu nebo ji můžete přemístit přidáním okrajů, zadáním souřadnic x/y nebo přetažením.

Ve výchozím nastavení je úloha umístěna v levém horním rohu archu, přičemž se berou v úvahu okraje tiskárny.

**1** Na panelu nástrojů vyberte nástroj **Transformace úlohy**.

**2** Proveďte jednu z těchto akcí:

- Na panelu nástrojů v části **Poloha** zadejte souřadnice x/y pro levý horní roh stránky.

  Ve výchozím nastavení nástroje Job Editor se zobrazí souřadnice x/y netisknutelného levého a horního okraje tiskárny. Aplikaci Job Editor můžete přimět k ignorování okrajů tiskárny zadáním hodnot x/y "0".

- Na panelu nástrojů v části **Zarovnat** klikněte na vodorovný a svislý typ zarovnání.

  Zarovnání zespodu není k dispozici pro média v rolích.

- Na panelu nástrojů v části **Okraj** zadejte šířku horního, dolního, levého nebo pravého okraje.

  Kliknutím na příslušné tlačítko a definováním pouze horního okraje můžete použít stejné okraje na všech čtyřech stranách.

## Ořez úlohy

Ohnisko obrazu můžete vylepšit odebráním rušivých prvků na pozadí kolem něj.

Pokud má úloha značky ořezu, Command WorkStation je znovu aplikuje na menší, nově oříznutou oblast.

**1** Na panelu nástrojů vyberte nástroj **Ořez úlohy**.

**2** V náhledu přetáhněte ukazatel a vyberte část, kterou chcete oříznout.

Výběr oříznuté oblasti můžete zrušit stisknutím klávesy ESC.

**3** Vylaďte vybranou část (volitelnou) provedením některé z následujících akcí:

- Změna umístění rámečku oříznutí: podržte klávesu ALT a přetáhněte ukazatel ze středu rámečku oříznutí.
- Změna velikosti rámečku oříznutí: přetáhněte okraj rámečku oříznutí.
- Úprava velikosti oříznuté oblasti: Na panelu nástrojů zadejte do polí **Měřítko** nové hodnoty.
- Upravte šířky okrajů mezi okrajem úlohy a rámečkem oříznutí: Na panelu nástrojů zadejte nové hodnoty do políček **Okraj (odsazení)**.

**4** Stiskněte klávesu ENTER.

Oříznutou úlohu můžete vrátit do původního stavu kliknutím na tlačítko **Resetovat oříznutí** na panelu nástrojů.

## Zrušení úprav úlohy

Můžete zrušit všechny úpravy úlohy, které jste provedli od posledního uložení práce.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - Klikněte na **Upravit > Vyřadit**.
  - Klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu a potom klikněte na příkaz **Obnovit stránku**.

## Uložení nastavení úlohy jako pracovního postupu

Uložení aktuálního nastavení úlohy jako pracovního postupu vám může ušetřit značné množství času, pokud potřebujete použít stejnou skupinu nastavení na více úloh.

Pokud jste například obdrželi objednávku zákazníka skládající se z více úloh, které všechny vyžadují stejné rozsáhlé úpravy, můžete uložit konečné nastavení první úlohy jako nový pracovní postup. Při importu dalších úloh do aplikace Command WorkStation pak můžete rychle a snadno použít stejná nastavení výběrem daného pracovního postupu.

1 V Job Editor: Klikněte na tlačítko **Uložit**.

**Poznámka:**

Neuložená nastavení úlohy budou při vytváření pracovního postupu vyhozena.

2 Klikněte na **Soubor > Uložit jako pracovní postup** .

3 Zadejte název pracovního postupu a klikněte na tlačítko **Uložit**.

Uložený pracovní postup se automaticky přiřadí k aktuálně vybranému médiu. Je k dispozici pro výběr při načtení nové úlohy.

## Vizuální pomůcky

V Job Editor jsou k dispozici vizuální pomůcky, které pomáhají se zarovnáním úloh na listu.

Vizuální pomůcky jsou viditelné pouze v okně náhledu. Nejsou vytištěny spolu s úlohou. K dispozici jsou následující vizuální pomůcky:

- Pravítka – zobrazí pravítka podél horního a levého okraje náhledu.
- Vodítka – netisknutelné čáry. U vodítek můžete aktivovat přichycení a uzamknout je v aktuální poloze.
- Mřížka – zobrazí vodorovné a svislé čáry, které se netisknou. Rozteč mřížky je pevná, ale automaticky se přizpůsobí podle vybraného faktoru přiblížení. Aktivace přichycení způsobí, že se úlohy v okolí přichytí k mřížce.
- Značky – Skryje ořezové značky nebo značky řezání. Poloha úloha na archu se nezmění.
- Rámeček stránky – kolem každé úlohy se zobrazí černý rámeček. To vám pomůže zjistit, zda má úloha kolem sebe bílé místo, které překrývá jiné úlohy ve vnoření.
- Překrývání – zobrazí úlohy, které překrývají okraj archu nebo překrývají jiné úlohy. Překrývající se úlohy se zobrazí s červeným okrajem.
- Okraje archu – zobrazí netisknutelné okraje definované firmwarem tiskárny. Zajištěním, že se úlohy nacházejí v netisknutelných okrajích, můžete ve výtisku zabránit nežádoucímu oříznutí.

### Změna měrné jednotky

Měrnou jednotku zobrazenou v modulu Job Editor můžete dočasně změnit. Po zavření okna se Job Editor vrátí k měrné jednotce vybrané pro Command WorkStation.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - Klikněte na tlačítko **Upravit > Měřicí jednotka** a klikněte na položku.
  - Klikněte pravým tlačítkem myši kdekoli na pravítku a klikněte na položku.

## Přiblížit

Zvětšení velikosti náhledu úlohy vám může pomoci provést přesnější změny.

Při každém přiblížení se velikost náhledu zvětší o 100 %.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - Na panelu nástrojů vyberte nástroj **Zvětšit úlohu** a klikněte na oblast úlohy, kterou chcete zvětšit.
  - Klikněte na možnost **Zobrazit > Přiblížit**.
  - Na dolním panelu nástrojů zadejte do textového pole faktor přiblížení nebo posuňte posuvník. Tato nastavení zvětšení zvětšují měřítko náhledu úlohy vzhledem k oknu náhledu.

## Zapnutí přichycení

Některým vizuálním pomůckám můžete dát magnetickou vlastnost, která způsobí, že se k nim pracovní místa v jejich blízkosti přichytí. Přichytávání mřížek nebo vodítek můžete zapnout nebo vypnout. Ve vnořeních můžete také zajistit, aby se objekty k sobě přichytily.

- Klikněte na tlačítko **Zobrazit** > **Přichytit k**, a poté klikněte na položku.

## Stanovení souřadnic pravítek

Ve výchozím nastavení se souřadnice pravítka 0, 0 nacházejí v levém horním rohu archu. Souřadnice 0, 0 můžete přesunout – například do rohu úlohy.

- Přetáhněte ukazatel z levého horního rohu oblasti pravítka do požadované polohy.

Souřadnice 0, 0 můžete resetovat dvojitým kliknutím na oblast průsečíku pravítek.

## Práce s vodítky

Vodítka jsou netisknutelné čáry, které pomáhají umístit úlohy na přesné souřadnice na archu. Vodítka lze uzamknout na jejich aktuální pozici.

- Proveďte kteroukoli z těchto akcí:
  - Vytvoření vodítka: přetáhněte ukazatel z vodorovného nebo svislého pravítka.
  - Přesunutí vodítka: přetáhněte vodítko do nové polohy.
  - Odebrání vodítka: přetáhněte vodorovná vodítka k vodorovnému pravítku a svislá vodítka ke svislým pravítkům.

## Zobrazit vizuální pomůcky

Vizuální pomůcky lze zobrazit nebo skrýt v okně náhledu.

- Klikněte na možnost **Zobrazit** > **Vizuální pomůcky** a potom klikněte na položku.

# Popisky úlohy

Štítek úlohy můžete použít k ověření přesnosti barev mezi dvěma výtisky nebo k zaznamenání specifických informací o úloze.

Štítek úlohy obsahuje volitelné informace o úloze, například název dokumentu, název tiskárny a použité profily, a může také obsahovat až dva ovládací proužky.

Nyní se zde podívejte na video.

## Vytvoření nebo úprava úloha štítků

Štítek úlohy může obsahovat obrázek a až šest řádků informací o úloze. Můžete vybrat, jaké informace se mají zobrazit na štítku úlohy. Výchozí logo Fiery můžete také nahradit libovolným obrázkem JPEG nebo TIFF.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Štítek úlohy**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
   - V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Štítek úlohy**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Jednotlivé úlohy: **Vyberte možnost Stránka**.
   - Úlohy s Několik stránek (vnoření, krok a opakování): Vyberte **Kolekce**, chcete-li vytvořit jeden štítek úlohy pro celou úlohu, nebo vyberte možnost **Stránka** , chcete-li vytvořit štítek úlohy pro každou stránku. Úlohy složené z více stránek mohou mít oba typy štítků úloh.
3. Klikněte na tlačítko **Upravit** (volitelné).

   **Editor štítku úlohy** umožňuje zkontrolovat nebo upravit výchozí nastavení štítku úloha (viz následující kroky).
4. Klikněte na tlačítko **Nahrát** a vyhledejte soubor s obrázkem. Pokud nechcete zahrnout obrázek, vyberte **Žádný**.

   Maximální velikost obrázku je 5 × 5 cm (2,54 × 2,54 palce). Pokud obrázek přesahuje tyto rozměry, Command WorkStation jej proporcionálně upraví tak, aby se šířka nebo výška zmenšily na 5 cm. Obrázky menší než 5 × 5 cm se zobrazí v původní velikosti. Pokud je pro úlohu vybrána správa barev, použije se i na obrázky štítků úlohy.
5. Zaškrtnutím požadovaných políček určete obsah řádků 1 až 6.

   Na řádku 6 je prostor pro vlastní text.
6. Klikněte na tlačítko **OK**.

## Zarovnání štítku úlohy

Můžete změnit svislou vzdálenost mezi štítkem úlohy a spodním okrajem úlohy nebo vnořením.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Štítek úlohy**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Štítek úlohy**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

**2** Na kartě **Stránka** nebo **Kolekce** zadejte svislou vzdálenost.

## Úprava velikosti štítku úlohy

Můžete změnit rozměry a velikost písma informací specifických pro danou úlohu zobrazených na štítku úlohy.

Štítek úlohy má následující výchozí vlastnosti:

- Šířka – šířka stránky minus šířka ovládacích pruhů, pokud je vybrána.
- Výška – max. 5 cm (2,54 palce). Pokud lze informace o konkrétní úloze zobrazit na méně než 5 cm, můžete výšku snížit, abyste zabránili nežádoucímu bílému místu mezi informacemi o úloze a ovládacím panelem pod nimi.
- Velikost písma – 6 bodů. Můžete vybrat libovolnou velikost písma od 6 bodů do 72 bodů

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Štítek úlohy**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Štítek úlohy**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

**2** Zadejte maximální šířku a výšku štítku úlohy.

**3** Zadejte velikost písma.

# Kontrolní proužky

Kontrolní proužek se skládá z řádků barevných políček. Barvy výtisku můžete porovnat s referencí (například Fogra MK 11) a ověřit tak shodu s normou ISO 12647-7.

Command WorkStation podporuje následující kontrolní proužky:

- Libovolný kontrolní proužek, který je nainstalován s Command WorkStation
- Váš vlastní kontrolní proužek – vlastní soubory kontrolního proužku se musí nacházet ve složce ControlStrip. Command WorkStation dokáže zpracovat všechny podporované formáty souborů s výjimkou oddělených souborů. Velikost není omezena.
- Dynamický klín – dynamický klín se skládá z nejvýraznějších barev úlohy. Každý dynamický klín je tedy pro danou úlohu jedinečný.

## Výběr kontrolního proužku

Pro každou úlohu můžete vytisknout kontrolní proužek. U vnoření můžete vybrat dva kontrolní proužky – jeden pro vnoření a jeden pro každou vnořenou stránku.

Pokud na kontrolní proužek použijete správu barev, komprimuje Command WorkStation barevná políčka do barevného gamutu vybraného referenčního profilu. Pokud správu barev nepoužijete, vytiskne Command WorkStation kontrolní proužek s využitím plného barevného gamutu tiskárny.

**Poznámka:** Některé tiskárny s vestavěným měřicím zařízením mohou měřit pouze jeden kontrolní proužek na úlohu.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Kontrolní proužky**.
   - V Job Editor: Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Kontrolní proužky**.
2. V části **Kontrolní proužek 1** vyberte kontrolní proužek nebo kontrolní proužek média.
   Ujistěte se, že jste vybrali kontrolní proužek, která je kompatibilní s vaším měřicím zařízením.
3. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Chcete-li zkontrolovat správnost profilu média, vyberte možnost **Tisk s správa barev**.
   - Zrušte zaškrtnutí položky **Tisk se správou barev** pro vzájemnou kontrolu přesnosti barev dvou tiskáren.
4. Chcete-li vytisknout kontrolní proužek pro vnoření, vyberte možnost **Použít na list vnoření místo na list úlohy** (volitelné).
5. Opakujte výše uvedené kroky pro kontrolní proužek 2 (volitelné).

Nyní se zde podívejte na video.

## Vytvoření dynamického klínu

Můžete vytisknout kontrolní proužek, který se skládá z nejvýraznějších barev úlohy.

Barvy, které jsou z úlohy extrahovány, jsou viditelné na tiskovém výstupu a na panelu **Ovládací panely**.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na tlačítko **Ověřit** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Kontrolní proužky**.
   - V Job Editor: Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Kontrolní proužky**.
2. V části **Ovládací panel 1** vyberte možnost **DynamicWedge**.

   Dynamický klín pro vnoření nelze vytvořit.
3. Vyberte měřicí zařízení, které budete používat k měření dynamického klínu.

   Pro některá měřicí zařízení jsou k dispozici specifická nastavení zařízení. Můžete například vybrat podmínku měření (M0, M1 nebo M2). Další informace naleznete v části Nastavení měřicího zařízení na straně 86.

   **Poznámka:** Nastavení režimu měření je k dispozici při použití Color Profiler Suite verze 5.3.1 nebo novější.
4. Vyberte maximální počet barevných políček pro dynamický klín.

   Command WorkStation vytiskne méně políček, pokud může všechny klíčové barvy úlohy reprezentovat pomocí menšího počtu políček.
5. Vyberte, zda chcete vytvořit dynamický klín, který se skládá z procesních barev (CMYK), přímých barev nebo ze směsi obou.
6. Vyberte **Pouze barvy v gamutu** (volitelné).

   Toto nastavení mapuje barvy mimo gamut na vnější okraj gamutu tiskárny, aby se dynamický klín skládal pouze z barev, které může tiskárna realisticky reprodukovat. Toto nastavení nevybírejte, pokud chcete mít jistotu, že výtisk barevně odpovídá původní úloze.

Nyní se zde podívejte na video.

## Tisk štítku úlohy přes dva řádky

V Command WorkStation můžete vynutit tisk kontrolního proužku na samostatný řádek. To může být žádoucí, pokud máte úzký okruh úloh.

Kontrolní proužky jsou vždy vytištěny na samostatném řádku pro:

- Vnořené úlohy
- Archy úloh, které nejsou dostatečně široké, aby bylo možné vytisknout štítek úlohy na jeden řádek.

**Poznámka:** Pokud je zapnuta verze Color Profiler Suite 5.3.1 a novější a také Fiery Verify, lze režim měření pro každý ovládací panel zvolit samostatně. Pokud se používá Verifier, není toto nastavení k dispozici, protože režim měření lze zadat v Verifier samostatně.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Štítek úlohy**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Štítek úlohy**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

**2** Na kartě **Stránka** nebo **Kolekce** vyberte možnost **Nesmí přesáhnout velikost stránky**.

# Vnoření

Funkce vnoření vypisuje více úloh společně jako jednu úlohu. Command WorkStation uspořádá vnořené stránky způsobem, který šetří místo, a snižuje tak plýtvání médii.

K dispozici jsou následující možnosti:

- Nakonfigurujte Command WorkStation tak, aby se všechny úlohy automaticky importovaly do vnoření. Command WorkStation aplikuje jednotné nastavení orientace a měřítka na všechny vnořené stránky a vytiskne vnoření po splnění definovaného kritéria.
- Vytvoření vnoření z vybraných úloh, které jsou již načteny v Job Center. Ruční vnoření umožňuje provést nastavení úlohy pro každou vnořenou úlohu, například měřítko a ořez, nebo použít úpravy barev před tiskem.

Pokud je tiskárna nakonfigurována pro média nadměrných rozměrů nebo média v rolích, může být obtížné spravovat vnoření. V takovém případě zvažte definici vlastního formátu médií pro vnoření. Další informace naleznete ve *Stručné úvodní příručce*.

## Sdružit všechny úlohy

Pracovní postup můžete nakonfigurovat tak, aby se vnoření vytvořilo automaticky po splnění zadaného kritéria. Po vytvoření jednoho vnoření se všechny následující úlohy stanou součástí dalšího vnoření.

Command WorkStation může vytvořit vnoření:

- Když je načten dostatečný počet úloh, aby zaplnily určité procento archu nebo řádku.

  **Poznámka:**

  Můžete definovat vlastní formát média, který je menší než formát média vložený do tiskárny. To může být užitečné, pokud tisknete na rolovací média a chcete vytvořit vnoření, když je určité procento archu zaplněno. Další informace naleznete ve *Stručné úvodní příručce*.

- Když uplyne zadaná doba od načtení poslední úlohy.

**Poznámka:** Nastavení pracovního postupu je nadřazeno nastavení úlohy. Pokud například nakonfigurujete pracovní postup pro jednotné škálování stránek, nemůžete použít jiný faktor škálování pro jednotlivé vnořené úlohy.

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Vnoření**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
2. Definujte kritérium pro vytvoření vnoření.

   Command WorkStation vždy vytvoří a zpracuje vnoření po uplynutí zadaného časového intervalu, a to i v případě, že nelze zaplnit minimální procento archu nebo řádku.

3 V části **Optimalizace** a **Orientace** definujte způsob uspořádání úloh na archu.

Vložené úlohy můžete uspořádat tak, aby na archu zabíraly co nejméně místa, nebo je můžete uspořádat tak, abyste je po vytištění mohli vyříznout pomocí co nejmenšího počtu přímých vodorovných nebo svislých řezů.

Plýtvání médii můžete dále snížit tím, že úlohy můžete otáčet, abyste lépe využili dostupné místo na archu. Případně můžete všechny úlohy vnořit v jejich původní orientaci nebo na všechny použít formát na výšku nebo na šířku.

4 V části **Jednotné měřítko** zaškrtněte políčko a poté zadejte šířku a výšku, abyste všechny stránky měnili na stejnou velikost (volitelné).

5 V části **Mezery** zadejte vodorovnou a svislou vzdálenost mezi stránkami (volitelné).

Toto nastavení zohledňuje štítky úloh.

6 V části **Prostor kolem úloh (uchycení obrázku)** zadejte šířku okraje pro každý okraj (volitelné).

Toto nastavení zohledňuje netisknutelné okraje.

### Vynucení tisku vnoření

Command WorkStation umístí vnořené úlohy do stavu **Čekání na vnoření**, dokud neuplyne zadaná doba nebo dokud nebude možné zaplnit minimální procento archu nebo řádku. Úlohy v tomto stavu můžete vynutit, aby byly vytištěny před dosažením zadaného kritéria.

- V Job Center: Klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu, která je ve stavu **Čekání na vnoření** a klikněte na **Vynutit vnoření**.
  Vytvoří se vnoření.

## Vnoření vybraných úloh

Vnoření lze vytvořit z úloh, které jsou již načteny v nástroji Job Center.

Před vytvořením vnoření můžete v oblasti shrnutí úlohy vybrat počet tiskových kopií (klonů).

1 V Job Center: Vyberte jednu nebo více úloh. Na panelu nástrojů klikněte na možnost **Nové vnoření**.

2 Chcete-li provést specifická nastavení vnořené úlohy, dvakrát klikněte na vnoření (volitelné).

V aplikaci Job Editor, můžete vnořené úlohy měnit, otáčet, převracet nebo ořezávat pomocí tlačítek na panelu nástrojů. Úlohy můžete také vzájemně zarovnávat, definovat okraje nebo zadáním souřadnic uzamknout úlohu na přesném místě na listu.

**Poznámka:**

Command WorkStation nemůže zpracovávat vnoření, která obsahují úlohy způsobující chybové hlášení – například úlohy s neznámými přímými barvami. Problém musíte vyřešit nebo úlohy z vnoření odstranit.

Nyní se zde podívejte na video.

## Přidání, odebrání nebo odstranění vnořených úloh

Po vytvoření vnoření můžete obsah upravit přidáním, odebráním nebo odstraněním úloh.

- V aplikaci Job Center proveďte jedno z následujících nastavení:
  - Přidání úlohy: Klikněte pravým tlačítkem myši na vnoření, klikněte na příkaz **Přidat úlohu do vnoření** a přejděte k úloze. Případně přetáhněte úlohu ze seznamu úloh na vnoření.

    V aplikaci Job Editor můžete také kliknout na možnost **Upravit** > **Přidat úlohy do vnoření** nebo kliknout pravým tlačítkem na list vnoření a kliknout na položku **Přidat úlohy do vnoření**.
  - Odebrání úlohy: Klikněte pravým tlačítkem myši na vnořenou úlohu a klikněte na položku **Odebrat úlohu z vnoření**.

    Úloha zůstává v seznamu úloh, ale již není součástí vnoření.
  - Odstranění úlohy: Klikněte pravým tlačítkem myši na vnořenou úlohu a klikněte na příkaz **Odstranit**.

## Klonování vnořených úloh

Můžete vytvořit více kopií (klonů) vnořené úlohy.

Pro každý klon můžete použít individuální nastavení úlohy. Pokud však odeberete původní úlohu z vnoření, dojde také k odebrání klonů.

**Poznámka:**

Pokud chcete vytvořit pouze jeden klon, můžete použít funkci kopírovat a vložit.

1. V Job Editor: Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a klikněte na možnost **Klonovat**.

   Můžete zobrazit seznam všech vnořených úloh, abyste mohli úlohu snadněji vyhledat. Na panelu **Vnoření** klikněte na položku **Podřízené úlohy**.
2. Zadejte počet klonů, které chcete vytvořit, a klikněte na tlačítko **Klonovat**.
3. Na panelu **Vnoření** kliknutím na tlačítko **Použít** uspořádejte klonované úlohy v náhledu.

Nyní se zde podívejte na video.

## Přejmenování vnoření

Nová vnoření se vytvářejí s výchozím názvem „Vnoření“. Výchozí název můžete změnit.

1. V Job Center: Klikněte pravým tlačítkem myši na vnoření a klikněte na příkaz **Přejmenovat**.
2. Přepište výchozí název novým názvem a klikněte na tlačítko **OK**.

## Uspořádání vnořených úloh

Ve výchozím nastavení jsou úlohy uspořádány maximálně prostorově úsporným způsobem. Přepsáním výchozího nastavení můžete zabránit střídání úloh a uspořádat úlohy tak, aby se po vytištění snadno vyřezávaly.

**1** V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Vnoření**.

**2** V části **Optimalizace** a **Orientace** vyberte způsob uspořádání úloh na archu.

Úlohy můžete uspořádat tak, abyste je po vytištění mohli vyříznout s použitím co nejmenšího počtu přímých vodorovných nebo svislých řezů. Můžete také zachovat původní orientaci úloh nebo na všechny použít formát na výšku nebo na šířku.

**3** V části **Rozestupy** definujte horizontální a vertikální vzdálenost mezi úlohami.

Toto nastavení zohledňuje štítky úloh.

## Zarovnání vnořených úloh na listu

Všechny vnořené úlohy můžete na listu zarovnat vodorovně i svisle nebo můžete všechny úlohy na listu vycentrovat. Vybrané úlohy můžete také vzájemně zarovnat.

**1** Otevřete úlohu vnoření v Job Editor.

**2** Proveďte jednu z těchto akcí:

- Zarovnejte všechny úlohy na listu: Ujistěte se, že není vybrána žádná úloha. Na panelu nástrojů klikněte na typ vodorovného a svislého zarovnání. Poté na panelu **Vnoření** klikněte na tlačítko **Použít** a změňte uspořádání úloh.

  **Poznámka:** Zarovnání zespodu není k dispozici pro média v rolích.

- Zarovnání vybraných úloh ve vzájemném vztahu: Vyberte dvě nebo více úloh. Klikněte na pravé tlačítko myši, přejděte na položku **Zarovnat** a poté klikněte na typ vodorovného a svislého zarovnání. Poté úlohy uzamkněte na jejich aktuální pozici na listu.

  **Poznámka:** Pokud úlohy neuzamknete v jejich aktuální poloze, zarovnání se vrátí zpět, jakmile kliknete na tlačítko **Použít** na panelu **Vnoření**.

## Úprava vnořených úloh

Pokud se vnoření skládá z mnoha různých úloh, můžete zobrazit seznam všech vnořených úloh, abyste mohli snáze vybrat úlohu, kterou chcete upravit. Vnořené podřízené úlohy můžete upravovat stejně jako každou jednotlivou úlohu.
Na každou úlohu můžete například použít jiné nastavení měřítka nebo otočení. Kromě toho můžete každou vnořenou úlohu uzamknout na nastavených souřadnicích a definovat okraje specifické pro danou úlohu. Můžete také provést nastavení správy barev a obrysů řezu na základě úlohy.

**1** V Job Center: Dvakrát klikněte na vnoření.

2 V Job Editor: Vyberte úlohu, kterou chcete upravit.

Pokud vaše vnoření obsahuje více vnořených úloh, kliknutím na **Podřízené úlohy** zobrazíte jejich úplný seznam.

3 Podle potřeby upravte úlohu.

4 Klikněte na tlačítko **Použít**.
Vložené úlohy se přeskupí a náhled se aktualizuje.

## Změna měřítka vnořených úloh

Každou úlohu můžete škálovat jednotlivě nebo můžete všechny úlohy škálovat na stejnou velikost.

Nelze změnit měřítko úloh importovaných do pracovního postupu nakonfigurovaného pro jednotné měřítko.

Chcete-li škálovat jednotlivé úlohy, podívejte se na Změna měřítka úlohy na straně 56.

1 V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Vnoření**.

2 Vyberte možnost **Jednotné měřítko** a zadejte požadované rozměry úlohy.

3 Klikněte na tlačítko **Použít**.
Vložené úlohy se přeskupí a náhled se aktualizuje.

## Uzamčení vnořených úloh na pevném místě na listu

Úlohu můžete přetáhnout na požadované místo nebo můžete zadat souřadnice x/y. Pokud úlohy umisťujete ručně, musíte je uzamknout, aby při aktualizaci náhledu nezměnila Command WorkStation jejich pořadí.

K dispozici jsou vizuální pomůcky, které vám pomohou se sladěním práce.

1 V Job Editor: Vyberte vnořenou úlohu a proveďte jednu z následujících akcí:

- Na panelu nástrojů zadejte souřadnice x/y levého horního rohu úlohy.
- Přetáhněte úlohu na požadovanou pozici

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a klikněte na možnost **Uzamčeno**.
- Vyberte úlohu. Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko visacího zámku.

3 Klikněte na tlačítko **Použít**.

Vložené úlohy se přeskupí a náhled se aktualizuje. Nezamčené stránky jsou přeskupeny kolem zamčených stránek.

## Přidání okrajů kolem vnořených úloh

Pomocí okrajů můžete zvětšit prostor mezi vnořenými stránkami. Kolem každé úlohy můžete přidat různě široké okraje.

1 V Job Editor: Vyberte jednu nebo více vnořených úloh.

2 Na panelu nástrojů v části **Okraj** zadejte šířku horního, dolního, levého nebo pravého okraje.

Kliknutím na příslušné tlačítko a definováním pouze horního okraje můžete použít stejné okraje na všech čtyřech stranách.

3 Klikněte na tlačítko **Použít**.
Vložené úlohy se přeskupí a náhled se aktualizuje.

## Tisk vybraných stránek vnořené nebo vícestránkové úlohy

Můžete vytisknout vybrané stránky vnořené, klonované nebo vícestránkové úlohy. Například v úloze o 100 stranách můžete zvolit tisk pouze stránek 17, 77 a 98, nebo pokud jste soubor TIFF naklonovali 10krát, můžete zvolit tisk 10 kopií pouze jednoho z klonů.

1 V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Vnoření**.

2 Klikněte na položku **Podřízené úlohy**.

3 Ve sloupci **Umístěno** vyberte stránky nebo úlohy, které chcete vytisknout, a klikněte na tlačítko **OK**.

4 Zavřete okno **Podřízené úlohy**.

5 Na panelu **Vnoření** kliknutím na tlačítko **Použít** aktualizujte náhled.

## Přidání nebo odebrání vnořených listů

Ve vnořeních vytvořených pomocí médií listů můžete vytvořit nový list nebo odstranit stávající list.

- V aplikaci Job Editor klikněte pravým tlačítkem na list vnoření a kliknutím na možnost **Přidat list** vytvořte další list nebo kliknutím na možnost **Odstranit list** odstraňte existující list.

# Dlaždice

Dlaždice je úloha vytištěná jako kolekce menších úloh (dlaždic), které následně spojíte dohromady a vytvoříte polepovou vrstvu, obrovský banner nebo jiný nadrozměrný tisk.

Můžete vytvořit dlaždice pro:

- Tisk velkých obrázků, které překračují maximální velikost tisku vaší tiskárny
- Vytiskněte oblasti obrázku s vlastní velikostí jako samostatné úlohy – například pro vytvoření obkladu stěny, který obsahuje dlaždici o velikosti dveří.

Nyní se zde podívejte na video.

## Vytvoření dlaždic

Můžete definovat počet dlaždic nebo zadat velikost dlaždice. U každé dlaždice lze také vytisknout informace specifické pro jednotlivé dlaždice.

Většina dlaždic je specifická pro úlohu. Z tohoto důvodu budete obvykle vytvářet dlaždice v Job Editor. Můžete však také nakonfigurovat pracovní postup dlaždic v aplikaci Server Manager a použít ho na všechny importované úlohy.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Dlaždice**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
   - V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Dlaždice**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
2. Vyberte typ dlaždice.

   Standardní velikost dlaždice se shoduje s velikostí média vybraného pro tiskárnu. Případně můžete nastavit vlastní velikost dlaždice zadáním rozměrů dlaždice nebo definováním počtu svislých a vodorovných dlaždic, které chcete na stránku umístit.

   **Poznámka:** Velikost jednotlivých dlaždic můžete později změnit.
3. Nastavte popisek dlaždice (volitelné).

   Dlaždice můžete tisknout s dodatečným okrajem, který obsahuje informace specifické pro dlaždice, jako je číslo dlaždice nebo vlastní text. Čísla dlaždic vám pomohou spojit dlaždice ve správném pořadí. Popisek dlaždice není v náhledu viditelný.
4. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

Pro přizpůsobení dlaždic je k dispozici několik nastavení:

- Můžete změnit velikost dlaždic (viz Změna velikosti dlaždic na straně 74).
- Hrany dlaždic můžete uzamknout v pevné poloze (viz Uzamkněte okraje dlaždic v pevné poloze na straně 75).
- Dlaždice můžete sloučit nebo rozdělit (viz Sloučení nebo rozdělení dlaždic na straně 75).
- Dlaždice můžete otáčet (viz Otáčení dlaždic v úloze na straně 74 a Úpravy jednotlivých dlaždic na poslední chvíli na straně 77).

K dispozici jsou také další nastavení, která vám pomohou spojit dlaždice po tisku:

- Dlaždice můžete tisknout s přesahem, opakováním pruhu obrazu podél dvou okrajů sousedních dlaždic (viz Vytváření dlaždic s přesahem na straně 73).
- Můžete tisknout dlaždice s lepicí plochou (viz Tisk dlaždic s lepicí plochou na straně 73).

## Vytváření dlaždic s přesahem

Okraj překrytí opakuje pruh obrazu podél dvou okrajů sousedních dlaždic. Pomáhá vám přesněji skládat dlaždice dohromady a také zajišťuje, že se při spoji neobjeví žádné bílé mezery, pokud dojde k mírnému vychýlení.

Než začnete: Vytvořte základní dlaždice.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na panelu **Dlaždice** klikněte na možnost **Překrytí/Lepení**.
- V nástroji Job Editor: Na panelu nástrojů klikněte na **Překrytí/Lepení**.

2 V části **Překrývání** zadejte šířku horního, dolního, levého nebo pravého okraje.

Kliknutím na příslušné tlačítko a definováním pouze horního okraje můžete použít stejné okraje na všech čtyřech stranách.

3 Nastavte překrývající se značky (volitelné).

Překrývající se značky jsou další pomůckou pro vyrovnání. Aktivují se automaticky, když definujete překrývající se okraj. Můžete zadat délku, tloušťku a barvu.

Standardní značky jsou vytištěny na obou koncích oblasti překrytí, zatímco přerušovaná čára je vytištěna po celé délce oblasti překrytí. Přerušovaná čára se doporučuje pro velké překryvné plochy, které by jinak bylo obtížné zarovnat pomocí standardních značek, které jsou příliš daleko od sebe.

Pokud nechcete tisknout překrývající se značky, můžete je z tisku vynechat nastavením tloušťky a délky čáry na 0.

4 Klikněte na tlačítko **OK**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Tisk dlaždic s lepicí plochou

Lepicí plocha je nepotištěný pruh, který poskytuje prostor pro lepení. V náhledu není vidět. Ve výchozím nastavení je oblast lepidla přidána k okraji překrytí, ale překrývá popisek dlaždice.

Než začnete: Vytvořte základní obklad.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na panelu **Dlaždice** klikněte na možnost **Překrytí/Lepení**.
- V nástroji Job Editor: Na panelu nástrojů klikněte na **Překrytí/Lepení**.

2 V části **Oblast připevnění** zadejte horní, dolní, levý nebo pravý okraj.

Kliknutím na příslušné tlačítko a definováním pouze horního okraje můžete použít stejné okraje na všech čtyřech stranách.

3 Zrušte zaškrtnutí políčka **Naneste lepidlo pouze na překrývající se oblast** (volitelné).

Zrušením zaškrtnutí políčka můžete použít oblast lepidla na dlaždice, které nemají okraj překrytí. V tomto případě tvoří lepicí plocha další nepotištěný okraj. Rámeček může pomoci ochránit okraje dlaždic tištěných na choulostivá média před poškozením.

4 Klikněte na tlačítko **OK**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Změna velikosti dlaždic

Můžete měnit velikost řad dlaždic, sloupců dlaždic nebo jednotlivých dlaždic. Změnou velikosti dlaždic se můžete vyhnout nepříjemným spojům v úloze, například uprostřed plochy. Můžete také upravit velikost dlaždic tak, aby odpovídaly pozadí, na kterou bude obrázek připevněn, například kolem okna.

Než začnete: Vytvořte základní dlaždice.

Změna velikosti jednoho řádku nebo sloupce způsobí odpovídající roztažení nebo zmenšení sousedního řádku nebo sloupce. Nelze vytvářet dlaždice, které přesahují velikost vybraného média.

- V Job Editor: Proveďte jednu z následujících akcí:
  - Změna velikosti řádku nebo sloupce: Klikněte na okraj dlaždice a zadejte souřadnice x/y na panelu nástrojů. Případně přetáhněte okraj dlaždice na nové místo.
  - Změna velikosti jednotlivé dlaždice: Podržte klávesu <Alt> a klikněte na okraj dlaždice. Poté uvolněte klávesu <Alt> a zadejte souřadnice x/y na panelu nástrojů. Případně podržte klávesu <Alt> a přetáhněte okraj dlaždice na nové místo.

## Otáčení dlaždic v úloze

Vybrané dlaždice můžete otáčet o 180 stupňů.

Než začnete: Vytvořte základní dlaždice.

Při použití tiskáren formátu grande s UV inkoustem může dojít k nekonzistenci v denzitě barev. Otočení dlaždic o 180 stupňů může pomoci zmírnit účinek barevných odchylek na velkých plochách jedné barvy (například modrá obloze) vytvořením neviditelného švu při spojení dlaždic dohromady.

Chcete-li otočit dlaždice o 90, 180 nebo 270 stupňů, přečtěte si téma Úpravy jednotlivých dlaždic na poslední chvíli na straně 77.

- V Job Editor: Otevřete úlohu dlaždic, klikněte pravým tlačítkem myši na dlaždici a potom klikněte na položku **Otočit dlaždici o 180°**.

Kliknutím pravým tlačítkem myši na otočenou dlaždici se zobrazí položka nabídky **Neotáčet**, pomocí které můžete v případě potřeby akci vrátit zpět.

### Uzamkněte okraje dlaždic v pevné poloze

Uzamčením okrajů dlaždic se můžete vyhnout spojům na nevhodných místech, například uprostřed plochy.

Než začnete: Vytvořte základní dlaždice.

- V Job Editor: Proveďte jednu z následujících akcí:
  - Klikněte na okraj dlaždice. Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko visacího zámku.
  - Klikněte pravým tlačítkem na okraj dlaždice a klikněte na položku **Zamknout okraj dlaždice**.

  Kliknutím pravým tlačítkem myši na zamčený okraj dlaždice se zobrazí položka nabídky **Odemknout okraj dlaždice**, pomocí které můžete v případě potřeby akci vrátit zpět.

### Sloučení nebo rozdělení dlaždic

Vybrané dlaždice můžete sloučit nebo rozdělit na více menších dlaždic.

Než začnete: Vytvořte základní dlaždice.

- V aplikaci Job Editor: proveďte jednu z následujících akcí:
  - Sloučení dlaždic: Vyberte sousední dlaždice. Poté klikněte pravým tlačítkem myši a klikněte na **Sloučit dlaždice**.

    Uvědomte si, že nelze sloučit dlaždice, jejichž celková velikost by přesáhla velikost vybraného média.
  - Rozdělení dlaždic: Klikněte pravým tlačítkem na dlaždici a pak klikněte na **Rozdělit dlaždici**. Poté zadejte počet vodorovných a svislých dlaždic, které chcete vytvořit.

    Nejmenší možná velikost dlaždice je 1 × 1 palec (2,54 × 2,54 centimetru).

## Zobrazení a uložení náhledu obkladu

Můžete zobrazit náhled WYSIWYG dlaždice nebo jednotlivé dlaždice a uložit jej jako soubor PDF. V náhledu se zobrazí čísla dlaždic, která vám pomohou spojit dlaždice po vytištění ve správném pořadí.

Než začnete: Vytvořte základní dlaždice.

Okno **Náhled dlaždic** je rozděleno do dvou karet. Můžete zobrazit náhled všech dlaždic současně nebo můžete zobrazit náhled jedné dlaždice.

V okně **Náhled dlaždic** můžete:

- Posouváním dlaždic můžete zobrazit náhled každé dlaždice po jedné.
- Procházet stránky vícestránkové úlohy
- Přiblížit nebo oddálit náhled oblasti

**Poznámka:**

Dlaždice nelze upravovat v okně **Náhled dlaždic**.

1. V nástroji Job Editor: Na panelu nástrojů klikněte na **Náhled dlaždic**.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Vyberte možnost **Uložit vybranou dlaždici**.
   - Vyberte možnost **Uložit všechny dlaždice**.
3. Kliknutím na tlačítko **Uložit** vytvořte soubor PDF.

Nyní se zde podívejte na video.

## Dělené dlaždice pro tisk

Pro zahájení tisku je nutné přenést úlohy dlaždic z Job Editor do Job Center. Můžete vytisknout všechny dlaždice nebo vybrat jednotlivé dlaždice k tisku. Tisk pouze požadovaných dlaždic nejen šetří média, ale také zkracuje dobu zpracování.

1. V Job Editor: Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Dlaždice**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
2. Vytvořte dlaždici a klikněte na **Uložit**.
3. Klikněte na **Rozdělit**.
   Dlaždice a jednotlivé dlaždice se do aplikace Job Center přenesou jako samostatné úlohy. V případě potřeby můžete před tiskem provést další změny úlohy dlaždic nebo jednotlivých dlaždic.
4. V Job Center: Vyberte jednu nebo více dlaždic. Poté na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Tisk**.
   Samotnou úlohu dlaždic nelze vytisknout.

### Úpravy dlaždic na poslední chvíli

Před tiskem můžete úlohu dlaždice Job Editor znovu otevřít a provést další změny.

Při rozdělení úlohy pro tisk se přidá nová sada tiskových úloh (dlaždic). Pro účely identifikace mají nové dlaždice v názvu pořadové číslo.

1. V Job Center: Dvakrát klikněte na úlohu dlaždic.
2. Proveďte požadovaná nastavení.
3. Klikněte na **Uložit** a potom klikněte na **Rozdělit**.

## Úpravy jednotlivých dlaždic na poslední chvíli

Jednotlivé dlaždice můžete před tiskem otevřít v Job Editor a provést v nich změny.

Můžete změnit polohu nebo zarovnání dlaždice na médiu, otočit dlaždici nebo použít úpravy barev. Po uložení úprav se původní dlaždice přepíše.

1. V Job Center: Dvakrát klikněte na jednotlivou dlaždici.
2. Proveďte požadovaná nastavení.
3. Klikněte na tlačítko **Uložit**.
   Dlaždici můžete vytisknout přímo z Job Editor kliknutím na Soubor > Tisk.
4. Zavřít Job Editor.

# Krok a opakovat

Krok a opakování se skládá z originální úlohy a několika kopií (klonů) uspořádaných na jednom archu, které vytvářejí opakující se a zajímavé vzory.

Krok a opakování můžete vytvořit z jednostránkových nebo vícestránkových úloh. Pokud má úloha více stránek, tvoří každá stránka jednu stránku kroku a opakování. Command WorkStation použije stejné nastavení na všechny stránky. Můžete tak vytisknout oboustranný krok a opakovat jej na oboustranné tiskárně.

Při vytváření kroku a opakování se v pravém horním rohu původní úlohy zobrazí ikona visacího zámku. To znamená, že úlohu nelze upravit.

Můžete uložit předvolbu nastavení kroků a opakování. Předvolby umožňují rychlý a snadný způsob, jak použít vzory krokování a opakování na jiné úlohy.

Nyní se zde podívejte na video.

## Vytvoření kroku a opakování

Můžete vytvořit více kopií (klonů) úlohy a pomocí nastavení převrácení, posunu a otočení vytvořit zajímavé vzory. Můžete také navrhovat bezešvé raporty s odsazením/odsazením, jako je tomu například v textilním a tapetářském průmyslu.

Než začnete: Před vytvořením kroku a opakováním proveďte všechna nastavení úlohy a úpravy barev. Původní úlohu nelze po vytvoření kroku a opakování upravit, aniž byste nejprve odstranili všechny kopie.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Krok a opakování**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V aplikaci Job Editor: na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Krok a opakování**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte možnost **Kopie** a zadejte požadovaný počet kopií. Původní úloha je zahrnuta do celkového počtu.

  Výběrem možnosti **Vyplnit poslední řádek** (nepovinné) zajistíte vyplnění posledního řádku. To může znamenat, že se vytiskne více než stanovený počet kopií.

- Výběrem možnosti **Vyplnit médium** vytvoříte tolik kopií, kolik se jich na médium vejde.
- Chcete-li tisknout bezešvé opakování vzoru, vyberte možnost **Vzor**. Vzor se může skládat z požadovaného počtu vodorovných a svislých kopií nebo můžete vyplnit celé médium či uživatelem definovanou oblast média.

  Výběrem možnosti **Posun/pokles** (volitelné) určete velikost horizontálního nebo vertikálního posunu. Můžete zadat libovolné procento nebo vybrat velikost poklesu jako zlomek šířky nebo výšky obrázku – 1/1 se rovná žádnému posunu, 1/2 se rovná 50% posunu a 1/4 se rovná 25% posunu. Můžete také definovat vlastní posun v obou směrech.

3 V části **Mezera kolem úloh (uchycení obrázku)** zadejte šířku rámečku, který bude simulovat uchycení obrázku (volitelné) (pouze Server Manager).

Toto nastavení zohledňuje netisknutelné okraje tiskárny.

4 V části **Převrátit/otočit** můžete střídavě převracet nebo otáčet o 180° řádky nebo sloupce (volitelné).

5 V části **Mezera mezi úlohami** zadejte vodorovnou a svislou vzdálenost mezi kopiemi (volitelné).

6 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Klikněte na tlačítko **Uložit**.
- V nástroji Job Editor: Klikněte na **Použít**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Úprava kroku a opakování

Chcete-li upravit krok a opakování, musíte nejprve odstranit všechny kopie (klony).

Aktuální nastavení uložte jako předvolbu, abyste nemuseli krok později znovu nastavovat a opakovat.

1 V aplikaci Job Editor: na kartě **Rozložení** rozbalte panel **Krok a opakování**. V záhlaví panelu zrušte zaškrtnutí políčka a deaktivujte nastavení.

2 Proveďte požadované změny v původním obrázku.

3 Opětovným zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

4 Kliknutím na tlačítko **Použít** krok aktualizujte a opakujte.

# Sloučení úloh

Funkce sloučení úloh překrývá jednu úlohu na druhou. Jedna hlavní úloha poskytuje obrázek na pozadí pro více úloh obsahu.

Velikost stránky, barva pozadí a přípona souboru hlavních úloh a úloh s obsahem musí splňovat následující požadavky:

- Hlavní a obsahové úlohy musí mít stejnou velikost stránky v rozmezí 0,1 palce (2,54 mm).
- Barva pozadí úlohy s obsahem musí být 100% průhledná.
- Hlavní úloha a úloha obsahu musí mít stejnou příponu souboru.

**Poznámka:**

- Pokud je úloha obsahu vícestránkový dokument, použije Command WorkStation hlavní úlohu na všechny stránky dokumentu.
- Pokud úloha s obsahem obsahuje nastavení rozvržení (otočení, měřítko atd.) nebo značky ořezu, přenese je Command WorkStation do sloučené úlohy. Nastavení správy barev se nepřenáší.

Nyní se zde podívejte na video.

## Vytvoření pracovního postupu pro automatické slučování úloh

Pracovní postup můžete nakonfigurovat tak, aby automaticky překrýval více úloh obsahu na jednu hlavní úlohu.

Musí být splněny následující požadavky:

- Je nutné načíst hlavní úlohy a úlohy obsahu společně.
- Názvy úloh musí obsahovat klíčové slovo, které je společné pro hlavní i obsahové úlohy.

V následující tabulce jsou uvedeny některé příklady názvů úloh:

| **Názvy souborů pro hlavní úlohy a úlohy obsahu** | **Společná klíčová slova** | **Hlavní soubor identifikován:** | **Soubor s obsahem identifikovaný podle:** |
|---|---|---|---|
| Master_Customer.pdf<br>Content_Customer.pdf<br>Fiery_Master.pdf<br>Fiery_Content.pdf | Zákazník<br>Fiery | Předloha | Obsah |

| Názvy souborů pro hlavní úlohy a úlohy obsahu | Společná klíčová slova | Hlavní soubor identifikován: | Soubor s obsahem identifikovaný podle: |
|---|---|---|---|
| 2020_Fiery.pdf<br>2020_Exhibition.pdf<br>Fiery_January_2020.pdf<br>Exhibition_January_2020.pdf | 2020<br>January_2020 | Fiery | Výstava |

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Sloučení úloh**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
2. Zadejte názvy souborů hlavní úlohy (na pozadí) a úloh obsahu.
3. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

V aplikaci Job Center, jsou úlohy sloučeny a hlavní úloha je odstraněna ze seznamu úloh.

## Ruční sloučení úloh

Jednu hlavní úlohu můžete použít na více úloh obsahu. Hlavní úlohy a úlohy obsahu nemusí dodržovat konkrétní konvenci pojmenování.

1. V Job Center: Dvakrát klikněte na úlohu předlohy (pozadí).
2. V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Sloučení úloh**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
3. Vyberte možnost **Hlavní úloha** a uložte provedené změny.
4. V Job Center: Dvakrát klikněte na úlohu, kterou chcete překrýt s hlavní úlohou.
5. V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Sloučení úloh**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
6. Vyberte možnost **Obsah úlohy**.
7. V rozevíracím seznamu vyberte hlavní úlohu, kterou chcete použít jako pozadí, a uložte změny.

V Job Center jsou úlohy sloučeny. Hlavní úloha zůstává v seznamu úloh.

# Úlohy variabilního datového tisku

Pomocí nástroje Fiery FreeForm Create můžete vytvářet vlastní tiskové úlohy sloučením předlohového dokumentu s variabilními prvky.

Nástroj Fiery FreeForm Create je založen na technologii tisk proměnných dat (VDP) Fiery FreeForm a nabízí uživatelsky přívětivé rozhraní, které zjednodušuje vytváření VDP úloh.

Úlohy VDP kombinují sadu hlavních prvků, které jsou společné ve všech kopiích dokumentu, a sadu variabilních prvků, které se mezi každou kopií mění.

Nástroj FreeForm Create využívá dva různé pracovní postupy, které umožňují snadné přizpůsobení úloh VDP a vytváření souborů .ffp zpracovávaných na serveru Fiery XF.

V pracovním postupu sloučení souborů můžete sloučit předlohový dokument s proměnným dokumentem a vytvořit vlastní tiskové úlohy pomocí intuitivního grafického rozhraní.

V pracovním postupu pro dokumenty s proměnnými daty sloučíte předlohový dokument s proměnnými přímo ze zdrojové tabulky dat a vytvoříte vlastní tiskové úlohy bez nutnosti nejprve vytvořit samostatný proměnný dokument a bez nutnosti samostatné aplikace pro vytvoření proměnných dat.

Další informace naleznete v části *Fiery FreeForm Create Help*.

# Kalibrační a profilovací nástroje

Color Tools můžete použít k vytváření kalibračních souborů, optimalizaci stávajících mediálních profilů a k integraci mediálních profilů třetích stran.

Fiery Color Profiling Suite poskytuje další možnosti pro vytváření a úpravy profilů médií, referenčních profilů a profilů propojení zařízení a také pro vytváření G7 kalibrací. Color Profiler Suite můžete spustit z Color Tools. Možnost Color Profiler potřebujete pro Color Profiler Suite.

## Spustit Color Tools

Color Tools můžete použít k vytváření kalibračních souborů, optimalizaci stávajících mediálních profilů a k integraci mediálních profilů třetích stran.

Mnoho nástrojů vyžaduje vytištění a změření barevných diagramů, takže se ujistěte, že máte k dispozici měřicí přístroj (spektrofotometr). Podporována jsou měřicí zařízení mnoha různých výrobců, včetně vestavěných měřicích zařízení.

Ve výchozím nastavení jsou grafy importovány do Job Center jako úlohy „hold“, což znamená, že proces tisku musíte spustit ručně. Chcete-li tisknout grafy automaticky při importu, zrušte nastavení pracovního postupu **Pozastavit všechny příchozí úlohy** na panelu **Detekce úloh**.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - V Job Center: Na panelu nástrojů kliknutím na **Color Tools** otevřete úvodní obrazovku Color Tools. Kliknutím na tlačítko spustíte požadovaný nástroj.
  - V Server Manager: Na kartě **Tiskárna** vyberte profil média tiskárny. Na kartě **Média** rozbalte podokno **Konfigurace média** a kliknutím na možnost **Nová kalibrace a profil** nebo **Opětovná kalibrace** spusťte příslušný nástroj.

  Každý nástroj má kontextový systém nápovědy, který vás provede potřebnými kroky. Klikněte na tlačítko **Nápověda** v levém dolním rohu každého okna.

## Kalibrace tiskárny

Ke všem profilům médií používaných v Command WorkStation je připojen kalibrační soubor. Kalibrační soubor byl vytvořen pro konkrétní tiskárnu.

Žádné dvě tiskárny však nejsou stejné, a dokonce i sériově vyráběné tiskárny stejného modelu vykazují mírně odlišné barevné vlastnosti. Vaše tiskárna bude mít nepochybně jiné barevné vlastnosti než tiskárna, pro kterou byl profil média vytvořen.

Barevnou reprodukci tiskárny můžete zlepšit následujícím způsobem:

- Vytvořte nový kalibrační soubor a profil média pro konkrétní tiskárnu. Tato metoda je nejpřesnější a dosahuje celkově lepších barevných výsledků.
- Upravte stávající kalibrační soubor tak, že znovu definujete limity inkoustu. Tato metoda je méně přesná, ale zajišťuje, že reprodukce barev tiskárny odpovídá referenční tiskárně, pro kterou byl profil média původně vytvořen.

Nyní se zde podívejte na video.

## Standardní kalibrační postup

Command WorkStation automaticky vybere správný postup kalibrace pro váš model tiskárny. Standardní kalibrační postup se skládá ze šesti kroků.

Standardní kalibrace tiskárny se skládá z následujících kroků:

- Výběr tiskárny, médií, inkoustu a nastavení výstupu
- Omezení inkoustu pro každý kanál
- Vytvoření kalibrace na základě snížených limitů inkoustu na kanál
- Snížení celkového limitu inkoustu
- Kontrola kvality porovnáním vytištěných dat L*a*b* pro plné barvy.
- Dokončení kalibrace

Nyní se zde podívejte na video.

### Definujte základ pro kalibrační soubor

Prvním krokem ke kalibraci tiskárny je nastavení tiskárny, médií, inkoustu a výstupu. Kalibrovat lze mnoho různých kanálů s inkoustem.

Než začnete, připojte měřicí zařízení k počítači.

Kalibrace kanálu pro čirý inkoust není možná, ale množství čirého inkoustu můžete řídit nastavením limitu inkoustu v pozdějším kroku.

**Poznámka:**

Fiery poskytuje samostatný dokument, který vysvětluje, jak vytvořit a implementovat kalibrační soubory G7. Další informace naleznete ve znalostní bázi Fiery.

**Poznámka:**

Kterýkoli krok postupu kalibrace můžete uložit výběrem **Soubor** > **Uložit kalibraci**. Kalibrační soubor se uloží do pracovní složky. Z této složky můžete později načíst kalibrační soubor a pokračovat v kalibraci. Nástroj pro kalibraci tiskárny se otevře v kroku, který byl naposledy upraven.

Můžete také načíst hotový kalibrační soubor. V takovém případě se v okně **Souhrn** otevře nástroj pro kalibraci tiskárny, který vám umožní zobrazit podmínky tisku, za kterých byl kalibrační soubor vytvořen.

**1** Vyberte tiskárnu, typ tiskárny a typ inkoustu.

Ve výchozím nastavení vytvoří Color Tools obecnou bílou kalibraci pro tiskárny, které podporují bílý inkoust. Použije se automaticky, když vyberete nastavení bílého inkoustu tiskárny v nabídce Server Manager. Díky obecné kalibraci bílé obvykle není nutné kalibrovat bílý kanál. Chcete-li vytvořit kalibraci s obecnou bílou kalibrací, vyberte typ tiskárny, který v názvu neobsahuje bílý inkoust. Pokud však při tisku bílé barvy zaznamenáte příliš velký nárůst počtu bodů, můžete vytvořit vlastní kalibraci bílé barvy výběrem tiskárny s názvem "White".

Není možné kalibrovat bílý kanál všech tiskáren. V takovém případě můžete zlepšit kvalitu výstupu použitím souboru vizuální korekce

Některé modely tiskáren podporují více než jeden typ inkoustu. Ujistěte se, že jste vybrali správný typ inkoustu.

**2** Vyberte měřicí zařízení.

U některých měřicích přístrojů jsou k dispozici nastavení specifická pro zařízení.

Pokud je tiskárna vybavena vestavěným měřicím zařízením, zaškrtněte příslušná políčka, pokud chcete v Color Tools vytvořit kalibrační soubor, a pokračujte v automatickém vytváření profilu média.

**3** Vyberte kalibrační záměr (pouze standardní kalibrace).

- **Nátisk** – automaticky vypočítá omezení inkoustu na základě posunu palety barev (papír s povrchovou úpravou).
- **Fotografie nebo produkce** – automaticky vypočítá nejlepší hodnotu sytosti pro co největší barevný gamut tím, že přidá světlý inkoust dříve a ve větším množství v plnobarevných oblastech.

**4** Zadejte název kalibračního souboru (nepovinné).

Výchozí název je generován z modelu tiskárny, rozlišení, data a času. Vlastní název můžete zadat zrušením zaškrtnutí políčka **Generovat název z nastavení**.

**5** V části **Nastavení médií** proveďte následující kroky:

**a)** Vyberte typ média, který nejlépe odpovídá médiu v tiskárně.

**b)** Vyberte název média nebo zadejte vlastní název. Tento název vyberete později v aplikaci Server Manager.

**c)** Zadejte skutečné hodnoty pro přizpůsobení podávání média cíli (volitelné).

Command WorkStation vám pomůže vyřešit vodorovné pruhy úpravou výstupní velikosti výtisků. Pokud jste již dříve vytiskli a změřili soubor Lineal_01.ps dodaný se softwarem, můžete výsledek zahrnout do kalibračního souboru.

**6** V části **Nastavení výstupu** proveďte následující kroky:

**a) Rozlišení** – vyberte cílené rozlišení. Vyšší rozlišení vedou ke zlepšení kvality výstupu, ale ovlivňují zpracování a výkon tisku.

Pokud chcete do snímku zahrnout soubor s promítáním, ujistěte se, že jste zde vybrali stejné rozlišení.

**b) Režim tisku** – režim tisku určuje kvalitu výstupu. Režimy tisku závisí na tiskárně a závisí také na vybraném rozlišení.

**c) Směr tisku** – obousměrný tisk je rychlejší než jednosměrný tisk, protože tisková hlava tiskne v obou směrech. Jednosměrný tisk však dosahuje přesnějších výsledků. Ne všechny tiskárny podporují obousměrný tisk.

**d) Polotónování** –u tiskáren se souvislým tónem je ve výchozím nastavení vybrána metoda polotónování výrobce tiskárny.

U tiskáren bez souvislého tónu vyberte možnost **Chybová difúze (SE1)** pro maximální kvalitu nebo vyberte možnost **Stochastické polotónování (SE2)** pro vyšší rychlost zpracování nebo pro proměnlivou velikost bodu.

**e) Barevný režim** – ujistěte se, že počet inkoustů a barvy inkoustu jsou správné pro vaši tiskárnu.

**f) Velikost bodu** – některé tiskárny podporují dvě velikosti bodů: **Pevná** znamená, že každý bod má velikost jedné kapičky inkoustu. **Stupně šedé** znamenají, že kapičky inkoustu mají proměnlivou velikost.

**g) Screening** – pokud jste již dříve vytvořili soubor blokování pomocí starší verze aplikace Fiery XF, můžete jej začlenit do souboru kalibrace. Soubor blokování musí být umístěn ve složce Screening ve složce C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server. Jako metodu polotónů vyberte **Screening** a pak vyberte soubor rastrování.

**7** Vyberte možnost **Zahrnout krok „Vyvážení šedé" pro neutrální šedou i bez správy barev** (volitelné) (pouze pokročilá kalibrace).

Toto nastavení vyvažuje křivky C, M a Y tak, aby vytvářely neutrální šedou ještě před vytvořením profilu média.

**8** Vyberte možnost **Zahrnout krok kontroly kvality pro porovnání gamutu** (volitelné) (pouze pokročilé kalibrace).

Toto nastavení vytváří data L*a*b* pro plné barvy a umožňuje vyhodnotit gamut kalibračního souboru a porovnat jej s referenčním profilem, například GRACoL nebo ISOcoated_v2, nebo s vlastním profilem před vytvořením profilu média.

**9** Klikněte na tlačítko **Upřesnit** (volitelné) (pouze standardní kalibrace).

V okně **Upřesnit** můžete definovat procento světlých barev v plných barvách.

**10** Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se podívejte na videa:

Pro pokročilé kalibrace klikněte zde.

Pro kalibraci ovladače tiskárny CT klikněte zde.

Informace o kalibraci ovladače tiskárny HT naleznete zde.

Kalibrace ovladače tiskárny RGB naleznete zde.

Další informace naleznete v příručce *Pokročilá kalibrace a profilování* na adrese https://help.fiery.com/fieryxf/.

### Nastavení měřicího zařízení

Pro některá měřicí zařízení jsou k dispozici specifická nastavení zařízení. Výběrem správného nastavení zajistíte spolehlivé měření barev.

V aplikaci Command WorkStation potřebujete měřicí zařízení pro následující účely:

- V Color Tools – definování limitů inkoustu
- V Verifier – měření konzistence barev
- V Color Editor – měření vytištěné přímé barvy

Podmínka měření definuje obsah UV záření v dopadajícím světle. Některá měřicí zařízení podporují podmínky měření M0, M1 a M2, jak je definuje norma ISO 13655. V Evropě se pro účely nátisku obvykle používají jiné hodnoty barev než UV.

- M0 – obsah UV záření v dopadajícím světle není definován. Podporuje jednoprůchodová měření a jakákoli média bez optických zjasňovačů.
- M1 – obsah UV záření v dopadajícím světle je definován jako D50. Podpora dvouprůchodových měření a libovolných médií. Pro ověření ISO použijte podmínku měření M1.
- M2 – obsah UV se ignoruje. M2 vyžaduje, aby spektrální rozložení výkonu dopadajícího osvětlení bylo v rozmezí vlnových délek 420 nm až 700 nm, přičemž v oblasti vlnových délek nižších než 400 nm není žádný podstatný výkon záření. Podporuje dvouprůchodová měření a jakákoli média.

| **Měřicí zařízení** | **Komentáře** |
|---|---|
| • ES-2000<br>• ES-3000<br>• X-Rite i1Pro 2<br>• X-Rite i1Pro3<br>• X-Rite i1Pro3 Plus<br>• X-Rite i1iO3<br>• X-Rite i1iO3+<br>• Konica Minolta MYIRO-1<br>• Konica Minolta FD-9 | V Color Tools: Pokud tiskárna produkuje velké pikolitrové kapičky inkoustu, vytvořte kalibrační diagramy s širšími políčky s nižším rozlišením. Širší políčka zajišťují více měření na jedno políčko, čímž se zvyšuje přesnost měření. |
| • ES-6000<br>• X-Rite iSis | • Automatizované měření<br>• Nelze použít k měření silných materiálů nebo textilií |
| • Barbieri Spectro LFP<br>• Barbieri Swing | V Color Tools:<br>• U tmavých neprůhledných podkladů nastavte měřicí zařízení do režimu měření odrazem.<br>• U průhledných/průsvitných substrátů nastavte měřicí zařízení do režimu měření přenosu.<br>• Doporučujeme vytvořit obecnou bílou linearizaci pro průhledné/průsvitné substráty. Pokud obecná bílá linearizace vašim potřebám nevyhovuje, obraťte se na podporu Fiery a požádejte o pomoc. |

#### Přidání/odebrání světlého inkoustu

V rozšířeném nastavení můžete zvýšit gamut a vytvořit rovnoměrnější výstup přidáním světlého inkoustu do 100 % plných barev. Světlý inkoust můžete odečíst od 100% plných barev a vyřešit tak problém s přebarvením.

Tiskárna musí podporovat světlé inkousty.

Pokud používáte speciální tiskové médium, které špatně absorbuje inkoust, například novinový papír, může být výhodné snížit množství světlého inkoustu. Obvykle však není nutné výchozí hodnoty měnit.

1. Vyberte přepínací tlačítko a zadejte procentuální hodnotu.
   Doporučujeme používat stejnou procentuální hodnotu pro všechny světlé inkousty.
2. Klikněte na tlačítko **OK**.

### Snížení limitu inkoustu na kanál

V tomto kroku omezíte množství inkoustu v místě, kde tiskárna dosáhne maximální hustoty barev. Množství inkoustu ovlivňuje nejen velikost gamutu kalibrace, ale také spotřebu inkoustu.
V mnoha případech je maximální hustota barev dosažena přibližně na 50 %. Omezení inkoustu pro každý kanál poskytuje lepší základ pro kalibraci.

1. Klikněte na položku **Tisk**.
2. Počkejte, až inkoust zaschne. Poté podle pokynů na obrazovce změřte graf.
3. Klikněte na možnost Zobrazit políčka (volitelné).

   Přesunutím ukazatele nad políčko můžete zobrazit jeho L*a*b* hodnotu. Každé políčko je rozděleno podél úhlopříčky. Levá horní oblast zobrazuje očekávanou barvu, pravá dolní oblast zobrazuje naměřenou barvu.

   Barevná políčka můžete zobrazit pro všechny kroky kalibračního postupu, které vyžadují měření vytištěných grafů.
4. Klikněte na tlačítko **Upřesnit** (volitelné).

   V okně **Upřesnit** můžete vybrat simulační (referenční) profil a upravit omezení inkoustu.
5. Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se zde podívejte na video.

#### Výběr referenčního profilu

V rozšířeném nastavení vyberete referenční profil a zajistíte, aby doporučené limity inkoustu byly v optimálním rozsahu.

1. Vyberte referenční profil (volitelné).

   Výběr referenčního profilu omezuje dostupný barevný gamut, protože cílové hodnoty L*a*b* jsou extrahovány z profilu. Profily médií vytvořené z takových kalibračních souborů lépe odpovídají referenčnímu profilu.

   Pokud referenční profil nezvolíte, použije se místo něj příslušný průmyslový standard.

2 Zkontrolujte, zda jsou zobrazené limity inkoustu v optimálním rozsahu.

Optimální rozsah je znázorněn modrou oblastí. Posuňte posuvné lišty podle potřeby.

3 Klikněte na tlačítko **OK**.

## Vytvoření kalibračního souboru

V tomto kroku vytvoříte kalibrační soubor, který je založen na vypočtených mezních hodnotách inkoustu pro každý kanál.

1 Klikněte na položku **Tisk**.

2 Počkejte, až inkoust zaschne. Poté podle pokynů na obrazovce změřte graf.

3 Klikněte na tlačítko **Pokročilé** (volitelné).

V okně **Pokročilé** můžete zkontrolovat počáteční bod pro normální inkoust, zvýšení tonální hodnoty a zesílení bodu.

4 Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se zde podívejte na video.

### Zkontrolujte počáteční bod pro normální inkousty a vyberte nastavení TVI.

V pokročilých nastaveních můžete upravit vztah světla a normálních barev a vybrat zvýšení hodnoty tónu (TVI).

Obvykle dosahují výchozí hodnoty dobrých výsledků, jelikož Color Tools aplikuje speciální algoritmus. Výchozí hodnoty měňte pouze v případě, že je to nezbytně nutné.

1 Zkontrolujte počáteční bod pro běžné inkousty.

Nejlepší počáteční bod pro běžné inkousty závisí na kombinaci média, inkoustu a rozlišení.

U novinového papíru udržujte podíl světlé barvy na minimu, aby se na médium nedostalo příliš mnoho barvy. Mějte však na paměti, že použití příliš malého množství světlého inkoustu může vést k zrnitému efektu na výtisku, protože tiskárna vytiskne silné body ve zvýrazněných oblastech.

Při tisku na fotografická nebo zkušební média použijte vyšší podíl světlého inkoustu, abyste dosáhli hladkého otisku.

2 Zkontrolujte TVI.

TVI představuje rozdíl mezi tónovou hodnotou (vstupní data) a odpovídající tónovou hodnotou na vytištěné stránce.

V Evropě je TVI definován jako 40% vstup podél gradační křivky. Ve Spojených státech a v tichomořské oblasti je TVI definován na 50 %.

3 Klikněte na tlačítko **OK**.

## Snížení celkového limitu inkoustu (TIL)

Tímto krokem můžete snížit spotřebu inkoustu, což také pomáhá zabránit tvorbě kohoutků a krvácení.

**Poznámka:**

Pokud znáte přesnou definici TIL, kterou chcete použít, nemusíte v tomto kroku tisknout a měřit graf. Zadejte požadované procento do editačního pole **Numerická definice TIL** v dolní části tohoto okna.

1 Klikněte na položku **Tisk**.

Graf je vytištěn s použitým počátečním TIL. Počáteční hodnota TIL se rovná součtu hodnot, které jste definovali pro limity inkoustu na kanál. Jedná se o maximální povolenou hodnotu. Obvykle platí, že čím lesklejší médium, tím vyšší TIL.

2 Počkejte, až inkoust zaschne. Poté podle pokynů na obrazovce změřte graf.

3 Vizuálně zhodnoťte vytištěnou tabulku a zkontrolujte, zda nedošlo k nežádoucímu natahování nebo spadávka. Poté vyberte jednu z následujících možností:

- **Automatická definice TIL podle měření** – použije se TIL vypočtená pomocí Color Tools. Toto nastavení vyberte, pokud jste spokojeni s množstvím inkoustu na výtisku.
- **Vizuální definice TIL** – vyberte číslo sloupce s nejlepším TIL. Automatický TIL nemusí být vždy tou nejlepší volbou, protože měřicí zařízení nemohou zohlednit kokrhání nebo krvácení.

Nyní se zde podívejte na video.

## Proveďte kontrolu kvality

V tomto kroku zachytíte barevný základ kalibrace vytvořením L*a*b* dat pro plné barvy. Tato data můžete použít k vyhodnocení gamutu kalibrace oproti standardnímu odkazu před vytvořením souboru kalibrace.

Toto je poslední krok před vytvořením souboru kalibrace. Pokud nejste spokojeni s výsledky kontroly kvality, můžete se vrátit zpět a zopakovat kterýkoli z předchozích kroků kalibrace postupu.

1 Klikněte na položku **Tisk**.

2 Postupujte následovně:

**a)** Zkontrolujte vyvážení šedé: V ideálním případě by měly být černý proužek a proužek CMY totožné. Uvědomte si však, že smícháním barev CMY není možné dosáhnout čisté černé.

**b)** Kontrola TIL: Okraje jednotlivých barevných políček musí být zřetelně ohraničené, inkoust musí být na médiu rovnoměrně rozložený a nesmí vykazovat žádné známky krvácení a médium nesmí vykazovat žádné známky kokrhání.

**c)** Zkontrolujte přechod světlých barev do normálních: Zkontrolujte pruhy základních barev a ujistěte se, že světlé barvy plynule přecházejí do normálních. Plynulé přechody jsou důležité při tisku pleťových tónů. Pokud se běžné inkousty přidávají příliš brzy, může vzniknout efekt pepření.

3 Změřte graf podle pokynů na obrazovce.

4 Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Dokončení kalibrace tiskárny

V tomto kroku můžete vytvořit sestavu nastavení kalibrace. Pokud máte možnost Color Profiler, můžete před vytvořením profilu média zkontrolovat, zda barevný gamut kalibrace odpovídá referenčnímu.

1. Zadejte nový název média (nepovinné).

   Definováním nového názvu média zajistíte, že každý kalibrační soubor bude přiřazen pouze k jednomu médiu.

2. Klikněte na tlačítko **Porovnat v aplikaci Profile Inspector** (volitelné).

   Máte-li k dispozici licenci na aplikaci Color Profiler Suite, můžete porovnat paletu barev kalibračního souboru s ISOcoated_v2_eci.icc, GRACoL2006_Coated1v2.icc nebo libovolným vlastním profilem.

   Color Profiler Suite zobrazí 3D zobrazení barevných gamutů. Při pohledu na 3D model ze všech stran můžete zjistit, které hodnoty barev se nevejdou do paleta barev reference.

3. V části **Dokončit nebo pokračovat v profilování** vyberte jednu z následujících možností:

   - **Vytvoření profilu ICC v sadě Color Profiler Suite**.
   - **Uložit kalibraci (EPL) bez profilu ICC**

4. Klikněte na **Vytvořit sestavu** (volitelné).
   Sestava HTML poskytuje snadný způsob archivace nebo tisku podrobností o kalibraci. Zpráva obsahuje podrobnosti o nastavení kalibrace, omezeních inkoustu a paletu barev.

5. Klikněte na tlačítko **Dokončit**.

Nyní se podívejte na video o kontrole souboru kalibrace zde a o uložení souboru kalibrace zde.

Soubor kalibrace můžete použít k následujícím účelům:

- Můžete jej připojit k existujícímu profilu média.
- Můžete ji použít k tisku úloh bez správy barev. Pokud například chcete vytvořit profil média pomocí softwaru třetí strany, musíte tisknout grafy bez správy barev.
- Máte-li na licenci k aplikaci Color Profiler Suite, můžete pokračovat vytvořením profilu média. K dispozici jsou také další licence pro úsporu inkoustu, jedna pro tiskárny EFI a druhá pro tiskárny mimo EFI, které umožňují začlenit úsporu inkoustu do profilů vytvořených v Color Profiler Suite. Úspora inkoustu zajišťuje, že se spotřebuje co nejméně inkoustu, aniž by se snížila kvalita barev.

  Po vytvoření mediálního profilu jej musíte vybrat v nabídce Command WorkStation. Další informace naleznete v části Implementace vlastního profilu médií na straně 91.

## Implementace vlastního profilu médií

Pokud jste vytvořili vlastní profil média pro konkrétní tiskové prostředí, je nutné jej vybrat v Command WorkStation předtím, než jej budete moci použít pro své úlohy.

Než začnete: Ověřte, zda jsou vlastní profil a přidružený kalibrace soubor umístěny ve složce C:\ProgramData\Fiery\Fiery Media Profiles\My Profiles. Další informace o vytvoření souboru kalibrace a profilu média naleznete v části Kalibrace tiskárny na straně 83.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium, na kartě **Média** rozbalte panel **Konfigurace média**.
- V Job Editor: Na kartě **Tiskárna** rozbalte pane **Konfigurace média**.
- V Job Center: V části **Konfigurace média** klikněte na **Upravit**.

2 Vyberte typ inkoustu, název média a další nastavení média.
Pokud váš profil médií zahrnuje úsporu inkoustu, vyberte typ profilu **Uložení inkoustu**.

3 Pod položkou **Výsledné kalibrace** vyberte kalibrační soubor.

Command WorkStation zobrazí pouze ty kalibrace soubory a profily ICC, které jsou kompatibilní s vybranou kombinací nastavení médií.

**Poznámka:** Profil média pro úsporu inkoustu můžete vybrat, i když nemáte příslušnou licenci. Při pokusu o zpracování úloh se však zobrazí chybová zpráva.

4 Klikněte na možnost **Uložit**.

## Pokročilý postup kalibrace

Command WorkStation automaticky vybere správný postup kalibrace pro váš model tiskárny. Pokročilý kalibrační postup se skládá ze čtyř kroků a dvou volitelných kroků pro přesnější kalibraci.

Pokročilá kalibrace tiskárny se skládá z následujících kroků:

- Výběr tiskárny, médií, inkoustu a nastavení výstupu
- Omezení inkoustu pro každý kanál
- Snížení celkového limitu inkoustu a kalibrace
- Optimalizace vyvážení šedé (volitelné)
- Provedení kontroly kvality porovnáním vytištěných dat L*a*b* pro plné barvy (volitelné).
- Dokončení kalibrace

### Definujte základ pro kalibrační soubor

Prvním krokem ke kalibraci tiskárny je nastavení tiskárny, médií, inkoustu a výstupu. Kalibrovat lze mnoho různých kanálů s inkoustem.

Než začnete, připojte měřicí zařízení k počítači.

Kalibrace kanálu pro čirý inkoust není možná, ale množství čirého inkoustu můžete řídit nastavením limitu inkoustu v pozdějším kroku.

**Poznámka:**

Fiery poskytuje samostatný dokument, který vysvětluje, jak vytvořit a implementovat kalibrační soubory G7. Další informace naleznete ve znalostní bázi Fiery.

**Poznámka:**

Kterýkoli krok postupu kalibrace můžete uložit výběrem **Soubor** > **Uložit kalibraci**. Kalibrační soubor se uloží do pracovní složky. Z této složky můžete později načíst kalibrační soubor a pokračovat v kalibraci. Nástroj pro kalibraci tiskárny se otevře v kroku, který byl naposledy upraven.

Můžete také načíst hotový kalibrační soubor. V takovém případě se v okně **Souhrn** otevře nástroj pro kalibraci tiskárny, který vám umožní zobrazit podmínky tisku, za kterých byl kalibrační soubor vytvořen.

**1** Vyberte tiskárnu, typ tiskárny a typ inkoustu.

Ve výchozím nastavení vytvoří Color Tools obecnou bílou kalibraci pro tiskárny, které podporují bílý inkoust. Použije se automaticky, když vyberete nastavení bílého inkoustu tiskárny v nabídce Server Manager. Díky obecné kalibraci bílé obvykle není nutné kalibrovat bílý kanál. Chcete-li vytvořit kalibraci s obecnou bílou kalibrací, vyberte typ tiskárny, který v názvu neobsahuje bílý inkoust. Pokud však při tisku bílé barvy zaznamenáte příliš velký nárůst počtu bodů, můžete vytvořit vlastní kalibraci bílé barvy výběrem tiskárny s názvem "White".

Není možné kalibrovat bílý kanál všech tiskáren. V takovém případě můžete zlepšit kvalitu výstupu použitím souboru vizuální korekce

Některé modely tiskáren podporují více než jeden typ inkoustu. Ujistěte se, že jste vybrali správný typ inkoustu.

**2** Vyberte měřicí zařízení.

U některých měřicích přístrojů jsou k dispozici nastavení specifická pro zařízení.

Pokud je tiskárna vybavena vestavěným měřicím zařízením, zaškrtněte příslušná políčka, pokud chcete v Color Tools vytvořit kalibrační soubor, a pokračujte v automatickém vytváření profilu média.

**3** Vyberte kalibrační záměr (pouze standardní kalibrace).

- **Nátisk** – automaticky vypočítá omezení inkoustu na základě posunu palety barev (papír s povrchovou úpravou).
- **Fotografie nebo produkce** – automaticky vypočítá nejlepší hodnotu sytosti pro co největší barevný gamut tím, že přidá světlý inkoust dříve a ve větším množství v plnobarevných oblastech.

**4** Zadejte název kalibračního souboru (nepovinné).

Výchozí název je generován z modelu tiskárny, rozlišení, data a času. Vlastní název můžete zadat zrušením zaškrtnutí políčka **Generovat název z nastavení**.

**5** V části **Nastavení médií** proveďte následující kroky:

**a)** Vyberte typ média, který nejlépe odpovídá médiu v tiskárně.

**b)** Vyberte název média nebo zadejte vlastní název. Tento název vyberete později v aplikaci Server Manager.

**c)** Zadejte skutečné hodnoty pro přizpůsobení podávání média cíli (volitelné).

Command WorkStation vám pomůže vyřešit vodorovné pruhy úpravou výstupní velikosti výtisků. Pokud jste již dříve vytiskli a změřili soubor Lineal_01.ps dodaný se softwarem, můžete výsledek zahrnout do kalibračního souboru.

**6** V části **Nastavení výstupu** proveďte následující kroky:

**a) Rozlišení** – vyberte cílené rozlišení. Vyšší rozlišení vedou ke zlepšení kvality výstupu, ale ovlivňují zpracování a výkon tisku.

Pokud chcete do snímku zahrnout soubor s promítáním, ujistěte se, že jste zde vybrali stejné rozlišení.

**b) Režim tisku** – režim tisku určuje kvalitu výstupu. Režimy tisku závisí na tiskárně a závisí také na vybraném rozlišení.

**c) Směr tisku** – obousměrný tisk je rychlejší než jednosměrný tisk, protože tisková hlava tiskne v obou směrech. Jednosměrný tisk však dosahuje přesnějších výsledků. Ne všechny tiskárny podporují obousměrný tisk.

**d) Polotónování** –u tiskáren se souvislým tónem je ve výchozím nastavení vybrána metoda polotónování výrobce tiskárny.

U tiskáren bez souvislého tónu vyberte možnost **Chybová difúze (SE1)** pro maximální kvalitu nebo vyberte možnost **Stochastické polotónování (SE2)** pro vyšší rychlost zpracování nebo pro proměnlivou velikost bodu.

**e) Barevný režim** – ujistěte se, že počet inkoustů a barvy inkoustu jsou správné pro vaši tiskárnu.

**f) Velikost bodu** – některé tiskárny podporují dvě velikosti bodů: **Pevná** znamená, že každý bod má velikost jedné kapičky inkoustu. **Stupně šedé** znamenají, že kapičky inkoustu mají proměnlivou velikost.

**g) Screening** – pokud jste již dříve vytvořili soubor blokování pomocí starší verze aplikace Fiery XF, můžete jej začlenit do souboru kalibrace. Soubor blokování musí být umístěn ve složce Screening ve složce C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server. Jako metodu polotónů vyberte **Screening** a pak vyberte soubor rastrování.

**7** Vyberte možnost **Zahrnout krok „Vyvážení šedé" pro neutrální šedou i bez správy barev** (volitelné) (pouze pokročilá kalibrace).

Toto nastavení vyvažuje křivky C, M a Y tak, aby vytvářely neutrální šedou ještě před vytvořením profilu média.

**8** Vyberte možnost **Zahrnout krok kontroly kvality pro porovnání gamutu** (volitelné) (pouze pokročilé kalibrace).

Toto nastavení vytváří data L*a*b* pro plné barvy a umožňuje vyhodnotit gamut kalibračního souboru a porovnat jej s referenčním profilem, například GRACoL nebo ISOcoated_v2, nebo s vlastním profilem před vytvořením profilu média.

**9** Klikněte na tlačítko **Upřesnit** (volitelné) (pouze standardní kalibrace).

V okně **Upřesnit** můžete definovat procento světlých barev v plných barvách.

**10** Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se podívejte na videa:

Pro pokročilé kalibrace klikněte zde.

Pro kalibraci ovladače tiskárny CT klikněte zde.

Informace o kalibraci ovladače tiskárny HT naleznete zde.

Kalibrace ovladače tiskárny RGB naleznete zde.

Další informace naleznete v příručce *Pokročilá kalibrace a profilování* na adrese https://help.fiery.com/fieryxf/.

## Snížení limitu inkoustu na kanál a vytvoření kalibračního souboru

V tomto kroku můžete omezit množství inkoustu v místě, kde tiskárna dosáhne maximální hustoty barev, a vytvořit kalibrační soubor. Množství inkoustu ovlivňuje velikost gamutu kalibrace.

Pokud víte, že nadměrné množství inkoustu představuje problém, můžete před tiskem grafu ručně snížit limity inkoustu, abyste předešli možným problémům s krvácením a s tvorbou kohoutů a zajistili úspěšné měření grafu. Vyberte možnost **Tisknout s předběžnými limity inkoustu na kanál** a klikněte na možnost **Limity předběžného inkoustu**. Pokud však máte pochybnosti, doporučujeme před tiskem nepoužívat předběžné limity inkoustu, protože mohou znatelně snížit dosažitelný gamut.

**Poznámka:** U některých tiskáren a rozlišení byly pro všechna rozlišení 1000 dpi použity předběžné limity inkoustu, takže výchozí gamut při 1000 dpi je téměř stejný jako gamut při 600 dpi. Díky tomu můžete snadno sladit barvy obou rozlišení. Pokud však chcete využít plný rozsah možností režimu 1000 dpi (např. pro podsvícená média), nastavte všechny limity předtiskové přípravy pro rozlišení 1000 dpi na 100 %.

1. Klikněte na položku **Tisk**.

   Color Tools vytvoří tiskové soubory v zadané složce pro export.

2. Načtěte tiskové soubory do tiskárny.

   Chcete-li kalibrovat bílý kanál pro tisk na černá nebo průhledná média, musíte před tiskem diagramů nastavit na tiskové stanici vrstvený tisk pro každou úlohu.

   Podrobnosti o tisku vícevrstvých úloh naleznete v provozní příručce k tiskárně. Pro EFI VUTEk 3r+/5r+, 32r+ a D3R/D5R viz *Profilování více vrstev pomocí Fiery XF*. Tyto dokumenty jsou k dispozici na adrese https://inkjet.support.efi.com.

3. Vytiskněte grafy.

   Pouze tiskárny VUTEk: V možnostech tisku každé vícevrstvé úlohy lze nastavit úroveň vyhlazení, okraje atd.

   V případě potřeby použijte nastavení dvojitého tisku pro zvýšení hustoty inkoustu. Vzhledem k tomu, že toto nastavení má velký vliv na barevný výstup, doporučujeme do názvu kalibračního souboru uvést „dvojitý úder“.

4. Změřte graf podle pokynů na obrazovce.

5. Klikněte na možnost **Zobrazit políčka** (volitelné).

   Přesunutím ukazatele nad políčko můžete zobrazit jeho L*a*b* hodnotu. Každé políčko je rozděleno podél úhlopříčky. Levá horní oblast zobrazuje očekávanou barvu, pravá dolní oblast zobrazuje naměřenou barvu.

   Můžete zobrazit barevná políčka pro všechny kroky kalibrace postupu, které vyžadují měření vytištěných grafů.

6. Zkontrolujte nastavení světelného/normálního inkoustu.

   Na základě hodnot pro **inkoust Norm**, **Začátek inkoustu Norm**, **Světlý inkoust v plném tónu** a **Nárůst tiskového bodu 50 %**Color Tools vypočítá maximální dosažitelnou hodnotu chromatičnosti (*C) pro inkousty CMY a minimální možnou hodnotu L* (0) pro černou barvu.

   Zrušením zaškrtnutí políček **Automaticky** můžete experimentovat s nastavením světla/normy a najít kombinaci, která dosáhne nejlepší rovnováhy mezi chrominou a spotřebou inkoustu při zachování plynulých přechodů. Hodnoty chrominance a spotřeby inkoustu se automaticky aktualizují po stisknutí klávesy <Enter>.

7. Klikněte na **Tisk vizuální reference** (volitelné) a zkontrolujte primární barevné přechody.

   - Dbejte na plynulý přechod v místě startu normálního inkoustu.
   - Zkontrolujte celkové pokrytí inkoustem v plných tónových oblastech.

**8** Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se zde podívejte na video.

### Nastavení vrstveného tisku na tiskové stanici VUTEk

Chcete-li kalibrovat bílý kanál pro tisk na černá nebo průhledná média, musíte před tiskem grafů nastavit vrstvený tisk na tiskové stanici VUTEk.

**1** Klikněte pravým tlačítkem myši na každou úlohu a vytvořte vícevrstvou úlohu.

**2** Pro všechny grafy kromě grafu s názvem „Limit inkoustu a linearizace_W“ proveďte následující kroky:

**a)** Pro vrchní vrstvu použijte průhlednou **bílou** barvu.

**b)** Pro spodní vrstvu vyberte možnost **Bílá záplava**.

Pokrytí inkoustem můžete zlepšit výběrem tří vrstev na panelu Vícevrstvé a přidáním druhé bílé vrstvy. Pro prostřední a spodní vrstvu vyberte možnost **Bílá záplava**.

**3** Pro kalibrační diagram bílé barvy (Limit inkoustu a Linearizace_W) proveďte následující kroky:

**a)** Pro spodní vrstvu vyberte možnost **Bílá z obrázku**.

**b)** Pro vrchní vrstvu použijte průhlednou **bílou** barvu.

Pokrytí inkoustem můžete zlepšit výběrem tří vrstev na panelu Vícevrstvé. Poté pro prostřední vrstvu klikněte na tlačítko **Vybrat obrázek** a přejděte na úlohu, která byla použita k vytvoření vícevrstvé úlohy. Po načtení souboru vymažte všechny barvy prostřední vrstvy kromě bílé.

### Vyvážení chromatičnosti a spotřeby inkoustu

Můžete experimentovat s nastavením světla/normy a najít nejlepší kompromis mezi barevností a spotřebou inkoustu.

Po změření limitu inkoustu pro každý graf kanálu Color Tools zobrazí následující hodnoty:

- **Normální inkoust** – limit normálního inkoustu v plném tónu. Color Tools se snaží dosáhnout nejlepší možné hodnoty chromatičnosti (C*) pro inkousty CMY a minimální možné hodnoty L* (0) pro černou.
- **Začátek normálního inkoustu** – absolutní počáteční bod křivky normálního inkoustu, který také upravuje použití světlých inkoustů. Toto nastavení ovlivňuje přechod světlého inkoustu na normální inkoust.
- **Světlý inkoust v plném tónu** – absolutní procento světlého inkoustu v plném tónu.
- **Koncový bod světlého inkoustu** – koncový bod světlého inkoustu. Nastavením koncového bodu světlého inkoustu níže než 100 % můžete do profilu média zahrnout úsporu inkoustu. Úspora inkoustu zajišťuje, že se spotřebuje co nejméně inkoustu, aniž by se snížila kvalita barev.
- **Nárůst bodu při 50 %** – nárůst bodu vzhledem k 50 %. Hodnota -5 % převede 50 % vstupních hodnot na 45 % výstupních hodnot.

Color Tools vyhodnotí maximální možný barevný gamut a spotřebu inkoustu potřebnou k reprodukci gradientu od 0 % do 100 % vybraného inkoustového kanálu s ohledem na světlé a normální inkousty a limity předtiskové přípravy.

Následující tipy vám pomohou najít tu nejlepší kombinaci:

- Nesnižujte příliš procento normálního a světlého inkoustu. Mírné snížení má často jen malý vliv na celkovou barevnost. Pokud však použijete příliš málo inkoustu, mohou se na výtisku objevit skvrny nezakrytého média. Celkové pokrytí inkoustem a kvalitu tisku můžete zkontrolovat vytištěním vizuální referenční tabulky.
- Používejte podobné procento světlého inkoustu ve všech kanálech, které podporují světlý inkoust. Nedoporučuje se míchat světlý koncový bod inkoustu a světlý inkoust v plném tónu při stejné kalibraci.
- Spotřebu inkoustu můžete snížit dřívějším zavedením normovaného inkoustu. Dávejte však pozor, abyste nenastavili spuštění normálního inkoustu příliš brzy, protože by mohlo dojít ke vzniku zrnitosti. Doporučená norma pro začátek je 20 až 40 % inkoustu. Dbejte také na to, aby se křivky inkoustu nezplošťovaly směrem k hornímu okraji stupnice.
- Zesílení bodu má vliv na normální i světlé inkousty. Uvědomte si, že toto nastavení ovlivňuje nativní vyvážení šedé tiskárny. Proto ji měňte pouze ve zvláštních případech.
- Koncový bod světlého inkoustu je vždy vzdálen od počátečního bodu normálního inkoustu 35 %, aby byl zajištěn plynulý přechod.

## Nastavení celkového limitu inkoustu (TIL)

V tomto kroku můžete nastavit celkový limit inkoustu. TIL zabraňuje přebarvování a optimalizuje dynamický rozsah tiskárny.

Doporučujeme začít tiskem grafu s předdefinovaným celkovým limitem inkoustu. Předdefinovaný celkový limit inkoustu vychází ze součtu limitů plnobarevného inkoustu a zohledňuje také limity předinkoustu pro každý inkoustový kanál. Předdefinovaná hodnota je maximální možné procento inkoustu. Uvědomte si, že pro tiskárnu s osmi inkoustovými kanály je maximální hodnota TIL 800 %.

Předdefinovanou hodnotu změňte pouze v případě, že jste si jisti, jaká je hodnota TIL pro konkrétní kombinaci tiskárny, média, typu inkoustu, rozlišení a barevného režimu. Můžete například načíst existující kalibrační soubor a upravit začátek normovaného inkoustu nebo nastavit jiný cílový zisk bodu. Pokud nezměníte normu inkoustu nebo světla v mezích plného tónu, můžete upravit stávající kalibrační soubor, aniž byste museli vytvářet nový profil média.

**1** Klikněte na možnost **Konfigurace**.

Okno **Konfigurace grafu** se zabývá rozložením grafu TIL a velikostí políček. Proveďte nastavení vhodné pro tiskárnu, velikost média a měřicí zařízení.

**Poznámka:** Pro začátek doporučujeme použít předdefinované hodnoty.

**2** Klikněte na položku **Tisk**.
Výchozí tištěná mapa se skládá z obdélníkových políček se šestiúhelníkem uprostřed a značkou spadávky v pravém horním rohu.

**3** Zkontrolujte vytištěnou tabulku a určete nejlepší hodnotu TIL.

Zvolte takové pozorovací podmínky, které zajistí minimální povrchové odrazy. Tabulku zavěste například ve výšce očí ve světelné kabině nebo na stěnu a dívejte se na ni přímo.

**a)** Určete řádek, ve kterém je vidět nejvíce šestiúhelníků. Ve většině případů se bude jednat o CMYK řádek nebo řádek CMY.

**b)** Naskenujte řádek zleva doprava a identifikujte první políčko, ve kterém je barva šestiúhelníku stejná jako barva pozadí. U tiskových systémů, u nichž je pravděpodobné, že budou způsobovat tiskové artefakty v důsledku nadměrného inkoustu, jako jsou textilní tiskárny nebo tiskárny s rozpouštědlovými inkousty, zkontrolujte sloupec políček u každého TIL a najděte optimální hodnotu. Určete první sloupec políček, který neobsahuje artefakty.

Optimální TIL je přibližně stejný jako u vybraného políčka nebo sloupce políček.

U políček vytištěných ve větších krocích (s přírůstkem 15 % až 20 %) leží optimální TIL někde mezi TIL vybraného políčka a TIL předchozího políčka.

**4** Zkontrolujte vytištěnou tabulku, zda na ní nejsou ostré značky spadávky.

Značky spadávky by neměly vykazovat rozmazanost nebo zaplavení.

**5** V tištěné tabulce si prohlédněte rovnoměrnou barvu pozadí políček.

Barva pozadí by neměla vykazovat mezibarevné spadávky, skvrny, třásně nebo kapky.

Nyní se podívejte na video pro tiskárny EFI VUTEk, EFI superwide roll-to-roll a EFI Matan zde.

#### Konfigurace grafu TIL

Okno **Konfigurace grafu** se zabývá rozložením grafu a velikostí políček. Můžete provést nastavení vhodné pro vaši tiskárnu, velikost média a měřicí zařízení.

- **Začátek rozsahu** – nastavuje procentuální hodnotu TIL pro první políčko.
- **Konec rozsahu** – nastaví procento TIL pro poslední políčko.
- **Velikost kroku** – nastavuje procentuální přírůstek inkoustu mezi políčky.
- **Velikost políčka** – k výběru poskytuje více velikostí políček.
- **Mezery mezi řádky** – definuje mezeru mezi dvěma sousedními řádky.
- **Všechny černé kombinace** – vytiskne všechny kombinace přetiskem černým inkoustem. Ve výchozím nastavení se přetisky černým inkoustem tisknou pouze v horní části diagramu TIL.
- **Pouze CMYK** – ignoruje inkousty rozšiřující gamut, například oranžovou a fialovou. Grafy vytištěné s inkousty rozšiřujícími gamut obsahují více řádků.
- **Značka spadávky** – definuje velikost značek spadávky. Chcete-li vytisknout políčka bez značek spadávky, vyberte možnost **Žádné**.
- **Šestiúhelník** – definuje velikost šestiúhelníku v každém políčku. Chcete-li tisknout jednobarevná políčka, vyberte možnost **Žádné**.

**Poznámka:**

Pokud znáte přibližný optimální TIL, můžete přesnějšího výsledku dosáhnout zúžením rozsahu (240 % až 340 %) a nastavením menších velikostí kroků o 5 %.

## Zarovnání křivek přechodů CMY na neutrální šedou

V tomto kroku můžete provést několik iterací, abyste snížili vysokou hodnotu chromatičnosti a dosáhli stabilního vyvážení šedé.

Tento krok je k dispozici pouze v případě, že jste jej vybrali v okně **Nastavení**.

1. Klikněte na položku **Tisk**.
2. Počkejte, až inkoust zaschne. Poté podle pokynů na obrazovce změřte graf.
   Color Tools zobrazí průměrnou hodnotu delta C. Tato hodnota představuje průměrný rozdíl chrominance pro celé vyvážení šedé. Čím vyšší hodnota, tím výraznější posun barev ve vyvážení šedé. Šipka ukazuje, zda je možná další optimalizace. Průměrná hodnota delta C 2 nebo méně je dobrá.
3. Proces tisku a měření opakujte, dokud není možná další optimalizace.
4. Vyberte odchylku C, která poskytuje nejnižší výsledek.
5. Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Proveďte kontrolu kvality

V tomto kroku zachytíte barevný základ kalibrace vytvořením L*a*b* dat pro plné barvy. Tato data můžete použít k vyhodnocení gamutu kalibrace oproti standardnímu odkazu před vytvořením souboru kalibrace.

Toto je poslední krok před vytvořením souboru kalibrace. Pokud nejste spokojeni s výsledky kontroly kvality, můžete se vrátit zpět a zopakovat kterýkoli z předchozích kroků kalibrace postupu.

1. Klikněte na položku **Tisk**.
2. Postupujte následovně:
   **a)** Zkontrolujte vyvážení šedé: V ideálním případě by měly být černý proužek a proužek CMY totožné. Uvědomte si však, že smícháním barev CMY není možné dosáhnout čisté černé.
   **b)** Kontrola TIL: Okraje jednotlivých barevných políček musí být zřetelně ohraničené, inkoust musí být na médiu rovnoměrně rozložený a nesmí vykazovat žádné známky krvácení a médium nesmí vykazovat žádné známky kokrhání.
   **c)** Zkontrolujte přechod světlých barev do normálních: Zkontrolujte pruhy základních barev a ujistěte se, že světlé barvy plynule přecházejí do normálních. Plynulé přechody jsou důležité při tisku pleťových tónů. Pokud se běžné inkousty přidávají příliš brzy, může vzniknout efekt pepření.
3. Změřte graf podle pokynů na obrazovce.
4. Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Dokončení kalibrace tiskárny

V tomto kroku můžete vytvořit sestavu nastavení kalibrace. Pokud máte možnost Color Profiler, můžete před vytvořením profilu média zkontrolovat, zda barevný gamut kalibrace odpovídá referenčnímu.

1. Zadejte nový název média (nepovinné).

   Definováním nového názvu média zajistíte, že každý kalibrační soubor bude přiřazen pouze k jednomu médiu.

2. Klikněte na tlačítko **Porovnat v aplikaci Profile Inspector** (volitelné).

   Máte-li k dispozici licenci na aplikaci Color Profiler Suite, můžete porovnat paletu barev kalibračního souboru s ISOcoated_v2_eci.icc, GRACoL2006_Coated1v2.icc nebo libovolným vlastním profilem.

   Color Profiler Suite zobrazí 3D zobrazení barevných gamutů. Při pohledu na 3D model ze všech stran můžete zjistit, které hodnoty barev se nevejdou do paleta barev reference.

3. V části **Dokončit nebo pokračovat v profilování** vyberte jednu z následujících možností:

   - **Vytvoření profilu ICC v sadě Color Profiler Suite**.
   - **Uložit kalibraci (EPL) bez profilu ICC**

4. Klikněte na **Vytvořit sestavu** (volitelné).
   Sestava HTML poskytuje snadný způsob archivace nebo tisku podrobností o kalibraci. Zpráva obsahuje podrobnosti o nastavení kalibrace, omezeních inkoustu a paletu barev.

5. Klikněte na tlačítko **Dokončit**.

Nyní se podívejte na video o kontrole souboru kalibrace zde a o uložení souboru kalibrace zde.

Soubor kalibrace můžete použít k následujícím účelům:

- Můžete jej připojit k existujícímu profilu média.
- Můžete ji použít k tisku úloh bez správy barev. Pokud například chcete vytvořit profil média pomocí softwaru třetí strany, musíte tisknout grafy bez správy barev.
- Máte-li na licenci k aplikaci Color Profiler Suite, můžete pokračovat vytvořením profilu média. K dispozici jsou také další licence pro úsporu inkoustu, jedna pro tiskárny EFI a druhá pro tiskárny mimo EFI, které umožňují začlenit úsporu inkoustu do profilů vytvořených v Color Profiler Suite. Úspora inkoustu zajišťuje, že se spotřebuje co nejméně inkoustu, aniž by se snížila kvalita barev.

  Po vytvoření mediálního profilu jej musíte vybrat v nabídce Command WorkStation. Další informace naleznete v části Implementace vlastního profilu médií na straně 91.

## Implementace vlastního profilu médií

Pokud jste vytvořili vlastní profil média pro konkrétní tiskové prostředí, je nutné jej vybrat v Command WorkStation předtím, než jej budete moci použít pro své úlohy.

Než začnete: Ověřte, zda jsou vlastní profil a přidružený kalibrace soubor umístěny ve složce C:\ProgramData\Fiery\Fiery Media Profiles\My Profiles. Další informace o vytvoření souboru kalibrace a profilu média naleznete v části Kalibrace tiskárny na straně 83.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium, na kartě **Média** rozbalte panel **Konfigurace média**.
- V Job Editor: Na kartě **Tiskárna** rozbalte pane **Konfigurace média**.
- V Job Center: V části **Konfigurace média** klikněte na **Upravit**.

2 Vyberte typ inkoustu, název média a další nastavení média.
Pokud váš profil médií zahrnuje úsporu inkoustu, vyberte typ profilu **Uložení inkoustu**.

3 Pod položkou **Výsledné kalibrace** vyberte kalibrační soubor.

Command WorkStation zobrazí pouze ty kalibrace soubory a profily ICC, které jsou kompatibilní s vybranou kombinací nastavení médií.

**Poznámka:** Profil média pro úsporu inkoustu můžete vybrat, i když nemáte příslušnou licenci. Při pokusu o zpracování úloh se však zobrazí chybová zpráva.

4 Klikněte na možnost **Uložit**.

## Optimalizace tiskárny

Optimalizace L*a*b* poskytuje lepší shodu s barevným gamutem simulačního (referenčního) profilu.

Přesnost barev můžete výrazně zlepšit použitím optimalizace L*a*b* na profil média.

Nyní se zde podívejte na video.

### Proveďte nastavení pro optimalizaci mediálního profilu

Přesnost barev můžete výrazně zlepšit použitím optimalizačního souboru L*a*b* na profil média.

Než začnete:

- Zkontrolujte kvalitu tisku, abyste se ujistili, že je optimalizace skutečně nutná.
- Připojte měřicí zařízení k počítači.

1 V části **Profily** vyberte pracovní postup.
Je načten profil média a simulační (referenční) profil spojený s pracovním postupem. Simulační (referenční) profil představuje cílové barvy, kterých chcete dosáhnout při optimalizaci profilu média.

2 V části **Měřicí zařízení** vyberte měřicí zařízení.

Pro některá měřicí zařízení jsou k dispozici specifická nastavení zařízení.

3 V části **Graf optimalizace** vyberte graf.

Doporučujeme použít stejný graf, který byl použit k vytvoření profilu média.

4 Vyberte možnost **Použít volitelná doplňková charakterizační data** (volitelné).

Nemáte-li k dispozici původní data měření, ponechte toto pole nezaškrtnuté.

Původní charakterizační data IT8 můžete načíst z:

- Simulační (referenční) profil – ujistěte se, že sada dat charakterizace odpovídá vybranému profilu.
- Jiný profil média – výběrem dat charakterizace IT8 z jiného profilu média můžete upravit kvalitu tisku mezi jednotlivými tiskárnami.

**5** V části **Metoda optimalizace** vyberte jednu z následujících možností:

- **Optimalizovat profil média** – zajistí, že se optimalizované výsledky použijí přímo na profil média.
- **Vytvořit nový profil korekce L*a*b*** – vylepšuje přesnost barev snížením hodnot delta E.
- **Optimalizace stávajícího profilu korekce L*a*b*** – dosahuje optimálních výsledků v menším počtu kroků. Pokud jste ještě nevytvořili soubor optimalizace L*a*b*, můžete načíst a optimalizovat soubor neutral.3cc, který se nachází ve složce C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Profiles\Balance.

**6** V části **Nastavení bílé barvy papíru** vyberte jednu z následujících možností:

- **Výchozí – absolutní kolorimetrický (záměr reprodukce)** – použije absolutní kolorimetrický záměr reprodukce ze simulačního (referenčního) profilu.
- **Potlačit bílou barvu papíru** – použije absolutní kolorimetrický záměr reprodukce bez simulace bílého papíru.
- **Zachovat aktuální bílý papír (beze změny)** – vyloučí bílý papír z optimalizace.

**7** Používáte-li integrované měřicí zařízení, vyberte kritéria pro řízení optimalizace (volitelné).

Postup optimalizace můžete opakovat pro definovaný počet cyklů nebo dokud není dosaženo definovaného průměru delta E.

Pokud zaškrtnete obě políčka, počet cyklů se sníží, pokud je optimální hodnoty delta E dosaženo před dokončením definovaného počtu cyklů. V opačném případě se optimalizační procedura zastaví po definovaném počtu cyklů, a to i v případě, že nebylo dosaženo definovaného průměru delta E.

**8** Klikněte na tlačítko **Další**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Optimalizační grafy

K dispozici jsou různá rozložení grafů. Doporučujeme vytisknout a změřit stejnou tabulku, kterou jste použili při vytváření profilu média.

- 46 – Jednoduchý kontrolní proužek se 46 barevnými políčky. Je dostatečně malý, aby se vešel na každý výtisk.
- 234 – vytiskne 234 barevných políček.
- 928 (IT8 7/3) – vytiskne 928 barevných políček.
- 1485 (ECI 2002) – vytiskne 1485 barevně seřazených políček. Použití tohoto grafu vytváří lepší kvalitu profilu médií díky vyššímu počtu políček. Vyberte tento graf, chcete-li optimalizovat na standard ISO.
- 1485 náhodně (ECI 2002) – vytiskne 1485 náhodně umístěných barevných políček. Použití tohoto grafu vytváří lepší kvalitu profilu médií díky vyššímu počtu políček. Vyberte tento graf, chcete-li optimalizovat na standard ISO.
- 1617 (CGATS IT 8.7/4) – vytiskne 1617 barevně seřazených políček. Tvoří základ pro normu DIN ISO 12647-7. Pro certifikaci Fogra nebo procesy G7 je zapotřebí tabulka s 1617 barevnými políčky. Tento graf slouží Fiery k vytvoření profilů médií pro inkoustové tiskárny.

- 1617 náhodně (CGATS IT 8.7/4) – vytiskne 1617 náhodně umístěných barevných políček. Tvoří základ pro normu DIN ISO 12647-7. Pro certifikaci Fogra nebo procesy G7 je zapotřebí tabulka s 1617 barevnými políčky.
- 1617 (CGATS IT8.7/5) – vytiskne 1617 barevně tříděných políček. 1617 představuje cíl charakterizace CMYK tiskárny kombinující jedinečné hodnoty políček ve standardním cíli IT 8.7/4 se všemi hodnotami políček ve sloupcích 4 a 5 cíle P2P51.
- 4028 – vytiskne 4028 barevných políček. Používá se v Fiery k vytváření profilů médií pro tonerové tiskárny Fiery.

## Vytvoření optimalizačního souboru L*a*b*

Optimalizační postup můžete opakovat libovolně často a vybrat, který optimalizační soubor L*a*b* se má použít. Po každé optimalizaci zobrazí Color Tools dosaženou průměrnou dE, špičkovou dE, papírovou bílou a procento barev, které jsou v cílovém gamutu.

1. Klikněte na položku **Tisk**.
2. Počkejte, až inkoust zaschne. Poté podle pokynů na obrazovce změřte graf.
   První měření tvoří základ pro optimalizaci.
3. Klikněte na možnost **Optimalizovat**.

   Tento krok není nutný, pokud jste vybrali vestavěné měřicí zařízení a použili kritéria pro kontrolu optimalizace.

   Zelená šipka směřující nahoru znamená, že profil lze dále optimalizovat. Značka Stop znamená, že další optimalizace není možná.
4. Předchozí kroky opakujte, dokud není možná další optimalizace.

   Je užitečné provést vizuální kontrolu konečného vytištěného grafu, abyste se ujistili, že barevné gradace nebyly negativně ovlivněny přílišnou optimalizací.
5. V optimalizační tabulce klikněte na nejlepší sadu výsledků a poté klikněte na tlačítko **Dokončit**.
6. Kliknutím na tlačítko **Ano** potvrďte, že chcete vybranou iteraci uložit jako nový profil.
7. Zadejte název souboru optimalizace L*a*b* a klikněte na tlačítko **Uložit**.
8. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Kliknutím na tlačítko **Ano** vyberte soubor L*a*b* optimalizace pro pracovní postup.
   - Kliknutím na tlačítko **Ne** uložte soubor optimalizace L*a*b* do složky C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Profiles\Balance. Později jej můžete vybrat v aplikaci Command WorkStation.

Nyní se podívejte na video o tisku a měření cílů optimalizace zde. Podívejte se na video o tom, jak vyhodnotit optimalizaci, zde.

## Výběr optimalizačního souboru L*a*b*

Můžete použít optimalizační soubor L*a*b*, který jste předtím vytvořili v programu Color Tools.

Než začnete: Ujistěte se, že jste zkopírovali optimalizaci L*a*b* do C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Profiles\Balance.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V nástroji Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.

3 V části **L*a*b* optimalizace** vyberte soubor optimalizace L*a*b.

4 Klikněte na tlačítko **OK**.

5 Klikněte na možnost **Uložit**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Profile Connector

Můžete použít Profile Connector k připojení kalibračního souboru k profilu nebo k rychlým úpravám existujícího kalibračního souboru.

Profile Connector umožňuje:

- Připojit existující kalibrační soubor k libovolnému profilu média (výstupnímu profilu), včetně profilů médií od jiných výrobců.
- Připojit nový kalibrační soubor k existujícímu profilu média. Vytvořením a připojením nového kalibračního souboru můžete zlepšit kvalitu výstupu tiskárny, aniž byste museli vytvářet nový profil média.
- Provádět rychlé úpravy stávajícího kalibračního souboru, aniž byste museli vytvářet nový.

### Připojení nebo úprava souboru kalibrace v aplikaci Profile Connector

Chcete-li použít profil média (výstupní profil) nebo profil propojení zařízení v aplikaci Command WorkStation, musíte je připojit ke kalibračnímu souboru.

1 V části **Kalibrace** klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte k souboru kalibrace.

2 Do pole **Název média** zadejte název média. Toto je název, který se zobrazí v Command WorkStation. Doporučujeme zadat nový název média. Použijete-li existující název média, bude k profilu média připojen více než jeden soubor kalibrace a bude nutné vybrat, který z nich chcete použít v aplikaci Command WorkStation.

3 Proveďte kteroukoli z těchto akcí (volitelně):

- Ve skupinovém rámečku **Úprava podávání médií** zadejte skutečnou délku média a délku cílového média.

  Můžete opravit případnou nekonzistenci ve výstupní délce úloh. V důsledku určité kombinace tiskárny a média může docházet k nekonzistencím.

- Vyberte možnost **Tisknout jednosměrně**.

  Jednosměrný tisk dosahuje přesnějších výsledků než obousměrný tisk, ale je pomalejší.

4 V části **Připojit k profilům** vyberte médium nebo profil propojení zařízení. Proveďte jednu nebo obě z následujících akcí:

- Vyberte možnost **Profil média ICC**, klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte k profilu média.
- Vyberte možnost **Propojení zařízení**, klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte k profilu propojení zařízení.

5 Klikněte na tlačítko **OK**.

Soubor kalibrace se uloží do složky C:\ProgramData\Fiery\Fiery Media Profiles.

Nyní můžete vybrat kalibrační soubor nebo profil propojení zařízení v aplikaci Command WorkStation.

### Profily propojení zařízení

Profil propojení zařízení kombinuje zdrojový barevný prostor (simulační (referenční) profil) a cílový barevný prostor (profil média) do jednoho profilu. Profily odkazů na zařízení obvykle poskytují přesnější výsledky, než když se použijí dva samostatné profily.

Zdrojový profil určuje, zda se při zpracování úlohy použije profil média nebo profil propojení zařízení. U úloh s vloženým zdrojovým profilem CMYK se použije profil propojení zařízení. U úloh s vloženým zdrojovým profilem RGB se použije profil média.

## Použití kalibračního souboru nebo profilu propojení zařízení

Můžete použít kalibrační soubor nebo profil propojení zařízení, který jste dříve vytvořili v aplikaci Color Tools.

Soubor kalibrace nebo profil propojení zařízení musí být uloženy do správné podsložky složky C:\ProgramData\Fiery \Fiery Media Profiles.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium. Na kartě **Média** rozbalte panel **Konfigurace média**.
- V Job Center (pouze kalibrační soubor): V části **Konfigurace média** klikněte na **Upravit**.

Seznamy dostupných kalibračních souborů a profilů propojení zařízení jsou filtrovány tak, aby se zobrazily pouze ty, které odpovídají vybrané kombinaci nastavení médií.

2 Vyberte kalibrační soubor nebo profil propojení zařízení.

3 Klikněte na možnost **Uložit**.

# Rekalibrace tiskárny

Rekalibrace zajistí, že vlastnosti reprodukce barev tiskárny zůstanou konstantní.

Rekalibraci tiskárny se doporučuje provést v následujících případech:

- Pokud používáte profil média, který nebyl vytvořen přesně na vaší tiskárně - například profily médií dodávané s Command WorkStation.
- Po výměně tiskové hlavy
- Pokud zjistíte, že vaše nátisky již neodpovídají dřívějším výsledkům nátisků – například pokud se inkoust rozmazává nebo není rovnoměrně rozložen na médiu, nebo pokud dochází k tvorbě kohoutků v důsledku příliš velkého množství inkoustu na médiu.

## Rekalibrace tiskárny měřením

Odchylky v barvách můžete kompenzovat úpravou hustoty inkoustu podle hustoty referenční tiskárny, na které byl profil média vytvořen.

Než začnete, připojte měřicí zařízení k počítači.

Tato funkce není k dispozici pro tiskárny EFI VUTEk, EFI Matan, EFI superwide roll-to-roll a EFI Reggiani.

1. V části **Tiskárna** vyberte tiskárnu.
2. V části **Média** vyberte název média.
3. Vyberte měřicí zařízení.

   Pro některá měřicí zařízení jsou k dispozici specifická nastavení zařízení.
4. Pokud používáte vestavěné měřicí zařízení, vyberte kritéria pro kontrolu rekalibrace (volitelné).

   Postup optimalizace můžete opakovat pro definovaný počet cyklů nebo dokud není dosaženo definovaného průměru delta E.

   Pokud zaškrtnete obě políčka, počet cyklů se sníží, pokud je optimální hodnoty delta E dosaženo před dokončením definovaného počtu cyklů. V opačném případě se optimalizační procedura zastaví po definovaném počtu cyklů, a to i v případě, že nebylo dosaženo definovaného průměru delta E.
5. Klikněte na položku **Tisk**.
6. Počkejte, až inkoust zaschne. Poté podle pokynů na obrazovce změřte graf.

   Naměřené limity inkoustu se porovnají s limity inkoustu z kalibračního souboru. Po měření se zobrazí výsledek delta E a doporučení, jak postupovat.
7. Klikněte na **Upřesnit** (volitelné).
   V okně **Upřesnit** se zobrazí hodnota delta E dosažená pro každý kanál s tiskovou barvou.
8. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Pokud je naměřená hodnota delta E v přijatelné toleranci, klikněte na tlačítko **Rekalibrace**.
   - Pokud je naměřená hodnota delta E příliš vysoká a je možné ji zlepšit, klikněte na možnost **Upravit limity inkoustu a překalibrovat**.

### Porovnání inkoustových kanálů

Color Tools porovná měření barev z vytištěné tabulky s referenčními kalibračními soubory.

V okně **Upřesnit** se zobrazí následující údaje:

- Limit inkoustu na kanál
- Hodnoty barev L*a*b* z naměřeného grafu a hodnoty barev L*a*b* získané z referenčního kalibračního souboru.
- Vypočtené hodnoty delta E, delta C a delta H pro 100% plný tón.
- Průměrná hodnota delta E dosažená pro každý inkoustový kanál (vypočtená ze 100% plného tónu a všech barevných stupňů).

## Nastavení 100% limitů inkoustu podle referenčního kalibračního souboru

V tomto kroku Color Tools upraví hranice 100 % inkoustu na hranice referenčního kalibračního souboru. Vysokou hodnotu delta E můžete snížit předefinováním limitů 100 % inkoustu.

1. Klikněte na položku **Tisk**.
2. Počkejte, až inkoust zaschne. Poté podle pokynů na obrazovce změřte graf.
3. Klepněte na tlačítko **Upřesnit** a vyhodnoťte 100% omezení inkoustu pro každý kanál.
4. Klikněte na tlačítko **Další**.

### Snížení limitů 100 % inkoustu na kanál

V rozšířeném nastavení můžete snížit vysokou hodnotu delta E snížením limitů 100 % inkoustu na kanál.
V okně **Upřesnit** se zobrazí následující údaje:

- Limit 100 % inkoustu na kanál. Optimální rozsah je na kalibračních diagramech znázorněn silnějšími černými čarami.
- Hodnoty barev L*a*b* z naměřeného grafu a hodnoty barev L*a*b* získané z referenčního kalibračního souboru.
- Vypočtené hodnoty delta E, delta C a delta H pro 100% plný tón.

1. Nastavte 100% limit inkoustu pro každý kanál na spodní hranici optimálního rozsahu.
2. Klikněte na tlačítko **OK**.

## Dokončení rekalibrace tiskárny

V tomto kroku Color Tools upraví mezikroky inkoustu (20 %, 40 % atd.) podle mezikroků referenčního kalibračního souboru. Můžete optimalizovat výsledek a vybrat měření s nejlepší hodnotou delta E.

1. Klikněte na položku **Tisk**.
2. Počkejte, až inkoust zaschne. Poté podle pokynů na obrazovce změřte graf.
   Zobrazí se výsledek delta E.
3. Klikněte na možnost **Optimalizovat a tisknout** (volitelné).

   Je možné provést více iterací. Nejlepší výsledek je v tabulce zvýrazněn zeleně.

4 Vyberte výsledek, který chcete použít.

5 Klikněte na **Upřesnit** (volitelné).

V okně **Upřesnit** se zobrazí hodnota delta E dosažená pro každý kanál s tiskovou barvou.

6 Klikněte na **Vytvořit sestavu** (volitelné).

Sestava HTML poskytuje snadný způsob archivace nebo tisku podrobností o kalibrace. Obsahuje podrobnosti o nastavení kalibrace, mezních hodnotách inkoustu a barevném gamutu.

7 Klikněte na tlačítko **Dokončit**.

Můžete přepsat aktuální kalibrační soubor nebo vytvořit nový.

Nyní můžete vybrat nový kalibrační soubor v aplikaci Command WorkStation.

### Porovnání inkoustových kanálů

Color Tools porovná měření barev z vytištěné tabulky s referenčními kalibračními soubory.

V okně **Upřesnit** se zobrazí následující údaje:

- Limit inkoustu na kanál
- Hodnoty barev L*a*b* z naměřeného grafu a hodnoty barev L*a*b* získané z referenčního kalibračního souboru.
- Vypočtené hodnoty delta E, delta C a delta H pro 100% plný tón.
- Průměrná hodnota delta E dosažená pro každý inkoustový kanál (vypočtená ze 100% plného tónu a všech barevných stupňů).

## Vizuální korekce a kompenzace desky

Color Tools má funkci, která umožňuje upravovat jednotlivé barevné kanály a měnit tak vlastnosti reprodukce barev tiskárny. Barevné korekce jsou založeny na vizuálním posouzení.

Můžete vytvořit:

- Soubor vizuální korekce, což je upravený kalibrační soubor.
- Soubor pro kompenzaci desek, který kompenzuje rozdílný zisk bodů na různých médiích. Charakteristiky tiskových desek určují velikost bodů obrazovky při jejich výstupu na tiskovou desku.

### Provádění vizuálních korekcí barev

Pomocí nástroje pro vizuální korekci můžete upravit křivky jednotlivých inkoustových kanálů nebo upravit charakteristiky desky a vyřešit tak problémy se ziskem bodů.
Vizuální korekce je založena výhradně na ručním nastavení a zkušení uživatelé by ji měli provádět pouze jako nouzové opatření.

1 Ve skupinovém rámečku **Typ opravy** proveďte jednu z následujících akcí:

- Chcete-li upravit inkoustovou křivku jednotlivých inkoustových kanálů, vyberte možnost **Rekalibrace**. Tento typ vizuální korekce se používá po správě barev v aplikaci Command WorkStation.
- Chcete-li upravit vstupní data pro libovolný podporovaný formát souboru, vyberte možnost **Kompenzace desky**. Tento typ vizuální korekce se používá před správou barev v aplikaci Command WorkStation.

  Protože správa barev obvykle závisí na příjmu lineárních vstupních dat, aby bylo možné správně použít správu barev, je třeba pro barevně přesný výstup kompenzovat nelineární charakteristiky desky.

  **Poznámka:**

  Neexistuje žádný pevný vzorec pro úpravu vlastností desky. V případě formátů souborů contone se však použije jednoduchý vzorec, takže 5% nárůst pro 50% políčko dá 55 %.

2 V části **Režim barev** vyberte barvy inkoustu tiskárny.
Můžete použít globální změnu pro sadu barev inkoustu nebo můžete upravit každou křivku inkoustu zvlášť.

3 Přidání nebo odebrání barvy kdekoli podél křivky inkoustu.

Můžete například opravit zelený odstín snížením množství žluté a azurové. Chcete-li změnit procenta výstupního inkoustu, zadejte vstupní a výstupní hodnoty do tabulky nebo přetáhněte bod podél křivky do nové polohy.

4 Upravte nastavení gama nebo lineární nastavení (volitelné).

Nastavení gama ovlivňuje světlost všech barev, ale především středních barevných tónů. Lineární nastavení ovlivňuje světlost všech barev stejně.

5 Klikněte na tlačítko **OK**.

Soubor vizuální korekce je uložen do složky C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Client\Working. Z této složky můžete načíst soubor vizuální korekce a později provést další úpravy.

Nyní se zde podívejte na video.

Nyní můžete vybrat opravný soubor v Command WorkStation.

## Použití souboru vizuálních oprav

Barevnou reprodukci úloh můžete zlepšit použitím souboru vizuální korekce vytvořeného v programu Color Tools.

Ujistěte se, že se soubor nachází ve složce C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Profiles\Balance. Pokud byl soubor původně uložen do jiného umístění, může být nutné jej do této složky zkopírovat ručně.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium. Na kartě **Média** rozbalte panel **Konfigurace média**.
- V Job Editor: Na kartě **Tiskárna** rozbalte pane **Konfigurace médií**.
- V Job Center: V části **Konfigurace média** klikněte na **Upravit**.

2 V části **Vizuální korekce** vyberte soubor vizuální korekce.

## Použití souboru kompenzace desky

Problémy se ziskem bodu, které se mohou vyskytnout u některých typů médií, můžete vyřešit použitím souboru kompenzace desky, který jste vytvořili v nástroji Color Tools.

Ujistěte se, že se soubor nachází ve složce C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Profiles\Balance. Pokud byl soubor původně uložen do jiného umístění, může být nutné jej do této složky zkopírovat ručně.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: V části **Tiskárny** vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev** a klikněte na tlačítko **Upřesnit nastavení**.
- V Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev** a klikněte na tlačítko **Upřesnit nastavení**.

**2** Pod položkou **Kompenzace desky** vyberte soubor kompenzace desky.

# Profily médií třetích stran

Profily médií třetích stran můžete používat v Command WorkStation. K vytvoření vlastních profilů médií, které lze použít v softwaru pro profilování třetích stran, můžete použít také Command WorkStation.

Pro použití mediálních profilů třetích stran je nutné provést následující kroky:

- Nahrání profilu média a vhodného kalibračního souboru do složky ProgramData\Fiery\Fiery Media Profiles\My Profiles
- Připojení profilu média ke kalibračnímu souboru

## Vytvoření mediálního profilu pomocí profilovacího softwaru třetí strany

K vytvoření profilu médií můžete použít Color Profiler Suite nebo profilovací software třetí strany.

1. V Job Center: Na panelu nástrojů klikněte na **Color Tools**. Na úvodní stránce **Color Tools** klikněte na **Vytvořit kalibraci**.
2. Klikněte na tlačítko **Nápověda** a podle pokynů na obrazovce vytvořte soubor kalibrace.
3. Přesuňte soubor kalibrace ze složky ProgramData\Fiery\Fiery XF\Client\Working do složky ProgramData\Fiery \Fiery Media Profiles\My Profiles.
4. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte předvolbu média. Na kartě **Média** rozbalte panel **Konfigurace média**.
   - V Job Editor: Na kartě **Tiskárna** rozbalte panel **Konfigurace médií**.
5. Vyberte následující možnosti:
   - Typ inkoustu, který jste použili k vytvoření kalibračního souboru.
   - Název média, který jste definovali při vytváření základního linearizačního souboru.
   - Kalibrační soubor
6. V Job Center: Importujte profilovací graf ze softwaru třetí strany a vytiskněte graf.
7. V softwaru třetí strany změřte vytištěný graf a přejděte k vytvoření profilu média.

Nyní musíte provést následující:

- Nahrajte profil média a kalibrační soubor do složky ProgramData\Fiery\Fiery Media Profiles\My Profiles.
- Připojte kalibrační soubor k profilu média třetí strany.

## Nahrávání mediálních profilů třetích stran

Chcete-li použít profily médií třetích stran, musíte nahrát profil médií a vhodný kalibrační soubor do složky ProgramData\Fiery\Fiery Media Profiles\My Profiles.

1. V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Server** a potom na nástroj **File Uploader**.
2. Klikněte na možnost **Profily médií**.
3. V části **Profily médií** klikněte na **Zvolit** a přejděte na profil média třetí strany.
4. Vyberte soubor a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
5. V části **Kalibrace tiskárny (EPL)** klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte do složky **Profily médií Fiery**.
6. Otevřete složku tiskárny a poté otevřete podsložku pro typ média a rozlišení, které nejvíce odpovídají vlastnostem profilu média třetí strany.
7. Vyberte kalibrační soubor a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
8. Klikněte na **Nahrát**.

Profil média a kalibrační soubor se zkopírují do složky ProgramData\Fiery\Fiery Media Profiles\My Profiles.

Nyní je třeba připojit profil média ke kalibračnímu souboru.

# Úprava vlastností barev

Command WorkStation poskytuje některá rychle použitelná nastavení barev, která nejsou řízena profily a záměry vykreslování.

K dispozici jsou následující funkce pro nastavení barev:

- V úlohách CMYK a RGB můžete barvy upravovat přidáváním nebo odebíráním inkoustu. Můžete také změnit úroveň jasu, kontrastu, sytosti a ostrosti.
- Můžete zajistit, aby byl pro tisk prvků, které byly v grafickém programu definovány jako 100% černé, použit 100% černý inkoust, a to tak, že zabráníte nechtěnému přidání malého množství inkoustů CMY během převodu do barevného prostoru tiskárny.
- Sytost barev můžete zvýšit tím, že Command WorkStation donutíte k vyčištění procesních a sekundárních barev od barevných nečistot.
- Barevné úlohy můžete převést na odstíny šedé.

Můžete uložit předvolbu nastavení úprav barev. Předvolby poskytují rychlý a snadný způsob, jak použít úpravy barev na jiné úlohy.

Nyní se zde podívejte na video.

## Vyladění barev úloh

Vzhled úloh CMYK a RGB můžete upravit přidáním nebo odebráním barvy nebo změnou jasu, kontrastu, sytosti a ostrosti.

Úpravy barev nelze provádět u vícebarevných úloh, úloh obsahujících přímé barvy ani u úloh ve stupních šedi.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Nastavení barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V nástroji Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Úprava barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

**2** Vyberte možnost **Použít barevné korekce na statický klín** (volitelné).

V prostředí zkušebního tisku musí být konzistence barev měřitelná. Použitím změn na ovládacím panelu můžete zkontrolovat, zda byly úpravy barev použity na všechny úlohy.

Toto nastavení je k dispozici pouze pro úlohy CMYK se statickým mediálním klínem. Na dynamický klín nelze použít barevné korekce.

**3** Podle potřeby přidejte nebo odečtěte barvu pro každý barevný kanál.

Command WorkStation automaticky rozpozná barevný prostor každé úlohy.

4 Podle potřeby zvyšte nebo snižte nastavení jasu, kontrastu a sytosti.

5 Podle potřeby zvyšte nebo snižte nastavení rozmazání/ostření.

6 V části **Předvolby** klikněte na tlačítko **Uložit** a vytvořte předvolbu aktuálního nastavení (volitelné).

V nástroji Job Editor můžete porovnat účinek svých barevných úprav s originálem střídavým rušením a opětovným zaškrtáváním políčka v pásu záhlaví karty.

## Vynucení používání 100% černého inkoustu

Černý inkoust můžete v aplikaci Command WorkStation vynutit pouze pro reprodukci textu a čárových diagramů, které byly v grafickém programu definovány jako 100% černé.

Při převodu čisté černé barvy do barevného prostoru CMYK tiskárny může dojít k nechtěnému přidání malého množství inkoustů CMY, čímž vznikne „špinavá“ černá barva.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V nástroji Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V nástroji Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.

3 Pod položkou **Optimalizace barev** vyberte možnost **Černá jako inkoustová černá**.

4 Klikněte na tlačítko **OK**.

5 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

6 V části **Předvolby** klikněte na tlačítko **Uložit** a vytvořte předvolbu aktuálního nastavení (volitelné).

## Zvýšení sytosti barev

Sytost barev můžete zvýšit tím, že vynutíte v aplikaci Command WorkStation vyčištění procesních a sekundárních barev od nečistot.

Barevné nečistoty se mohou objevit během převodu z barevného prostoru RGB do CMYK, když se tiskárna snaží reprodukovat barvy definované simulačním (referenčním) profilem. Například 100% žlutá je někdy definována zelenkavým odstínem. K dosažení tohoto odstínu se do žlutého inkoustu přidává azurový inkoust. Sytější žluté barvy dosáhnete tak, že v aplikaci Command WorkStation nastavíte ignorování procenta nečisté barvy a místo ní použijete čistý žlutý inkoust.

Toto nastavení lze nejúspěšněji použít pro bannery a plakáty. Zajišťuje, že úlohy jsou vytištěny v živých a sytých barvách, aniž by byly ovlivněny kritické barevné oblasti, jako jsou šedé, pleťové tóny a přímé barvy.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Na panelu v záhlaví zaškrtněte políčko pro aktivaci nastavení.
- V nástroji Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.

3 V části **Optimalizace barev** vyberte jednu z následujících možností:

| Nastavení | Popis |
|---|---|
| **Vyčistit barvy** | Čistí procesní barvy (kromě černé) a sekundární barvy od nečistot. |
| **Vyčistit barvy a černý text jako inkoustová černá**<br>**Vyčistit barvy + černý text a obrázky jako inkoustová černá** | Čistí procesní barvy (včetně černé) a sekundární barvy od nečistot.<br>Tato nastavení jsou kombinací **Čisté barvy** a **Černá jako inkoustová černá**. |
| **Zvýraznit a vyčistit barvy + černý text a obrázky jako inkoustová černá** | Čistí procesní barvy (včetně černé) a sekundární barvy od nečistot.<br>Toto nastavení zintenzivní vyčištěné barvy zvýšením jejich vyčištěných hodnot až o 10 %. |

4 V části **Prahová hodnota** vyberte **Automatické čištění** nebo **Ruční čištění (%)**.

V režimu automatického čištění Command WorkStation poskytuje optimální hodnoty pro vybranou tiskárnu, média a profily. V režimu ručního čištění můžete definovat procento, při kterém Command WorkStation odstraní nečistou barvu. Doporučuje se automatické čištění.

5 Klikněte na tlačítko **OK**.

6 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

7 V části **Předvolby** klikněte na tlačítko **Uložit** a vytvořte předvolbu aktuálního nastavení (volitelné).

## Převést na stupně šedi

Barevné úlohy můžete převést na odstíny šedé. K dispozici je pět různých odstínů, od nažloutlého odstínu (teplá šedá) až po namodralý odstín (studená šedá).

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V nástroji Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.

3 V části **Nastavení odstínů šedé** vyberte možnost **Převést do odstínů šedé** a posunutím posuvníku vyberte odstín šedé.

4 Klikněte na tlačítko **OK**.

5 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

6 V části **Předvolby** klikněte na tlačítko **Uložit** a vytvořte předvolbu aktuálního nastavení (volitelné).

# Přímé barvy v aplikaci Job Editor

Job Editor poskytuje rychlý a snadný způsob, jak definovat přímé barvy pro úlohu, která je již načtena v programu Job Center.

Aplikace Command WorkStation obsahuje knihovnu interních přímých barev, která automaticky spravuje přímé barvy všech velkých výrobců přímých barev. Pokud načtete úlohu obsahující přímou barvu, která není známá aplikaci Command WorkStation, musíte ji před správným výstupem úlohy definovat.

Nyní se zde podívejte na video.

## Definice přímých barev pro načtenou úlohu

Pokud úloha obsahuje nedefinované přímé barvy, zobrazí se chybová zpráva v části **Souhrn úlohy** aplikace Job Center. Úlohy s neznámými přímými barvami nelze vytisknout správně. V nabídce Job Editor lze definovat neznámé přímé barvy.

**1** V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.

**2** Ve sloupci **Zdroj** tabulky klikněte na šipku dolů vedle neznámé přímé barvy a proveďte jednu z následujících akcí:

- Chcete-li přímou barvu namapovat na barvu z interní knihovny přímých barev, vyberte výrobce přímých barev.
- Chcete-li zadat hodnoty barev, vyberte barevný prostor, například **CMYK** nebo **L*a*b***.
- Chcete-li vytvořit alias jiné přímé barvy v tabulce přímých barev, vyberte možnost **Alias**.

  Alias vytvoří pevný odkaz na existující přímou barvu. Zajišťuje, aby dvě přímé barvy používaly stejné hodnoty barev, i když mají různé názvy. Toto nastavení použijte k úpravě barev nebo jako alternativu k přejmenování barvy v grafickém programu. Pokud provedete změny v původní barvě, budou použity i na barvu aliasu.
- Chcete-li přiřadit přímou barvu dalšímu inkoustovému kanálu tiskárny, například kanálu obsahujícímu přímou barvu, bílý inkoust, čirý inkoust nebo kovový inkoust, vyberte možnost **TISKÁRNA**.

  Command WorkStation obchází správu barev pro inkousty tiskárny.

**3** Ve sloupci **Mapovat na** proveďte jednu z následujících akcí na základě vašeho výběru ve sloupci **Zdroj**:

- Výrobce přímých barev: Zvolte barvu z interní knihovny přímých barev.
- Barevný prostor: Zadejte hodnoty barev ve vybraném barevném prostoru.

- **Alias**: Vyberte **Azurovou**, **Purpurovou**, **Žlutou**, **Černou** nebo libovolnou vlastní přímou barvu z aktuální tabulky přímých barev.
- **TISKÁRNA**: Vyberte kanál inkoustu tiskárny.

  Kromě původní definice přímé barvy můžete přiřadit i barvu tiskárny. Dodatečné barvy se tisknou buď za původní přímou barvu, nebo na ni.

  Nastavení **TISKÁRNA** je užitečné v obalovém průmyslu, kde se často používají Zlatožlutý nebo stříbrné metalické barvy.

  Některá nastavení mají „obrácený“ ekvivalent a ve svém názvu mají písmena INV. Pokud vyberete inverzní nastavení, Command WorkStation použije opačně úměrné množství inkoustu – například 70 % barvy místo 30 % barvy. Inverzní nastavení umožňuje simulovat finální tisk na jakákoli barevná média.

**4** Ve sloupci **Použít jako** vyberte barvu specifickou pro tiskárnu (volitelné).

Tato funkce umožňuje vytvářet mnoho zajímavých speciálních efektů, zejména při víceprůchodovém (vícevrstvém) tisku. Uvědomte si, že chcete-li vytvořit takové speciální efekty, musíte na panelu **Speciální nastavení** provést nastavení specifická pro tiskárnu.

**5** Výše uvedené kroky opakujte pro všechny neznámé přímé barvy.

**6** Klikněte na tlačítko **Uložit**.

Command WorkStation vytvoří novou tabulku přímých barev a aktualizuje náhled.

Nyní se zde podívejte na video.

## Výběr tabulky přímých barev

Automatickou detekci přímých barev úlohy v Command WorkStation můžete zajistit výběrem tabulky přímých barev, která tyto barvy obsahuje.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.
- V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.

**2** V části **Knihovna přímých barev** vyberte vlastní tabulku přímých barev.

## Výběr a úprava tabulky přímých barev pro načtenou úlohu

Do stávající tabulky přímých barev můžete přidávat další přímé barvy, měnit definice přímých barev a upravovat přímé barvy, které jsou aliasem interní přímé barvy.
Uložením změn se vždy vytvoří nová tabulka přímých barev s původním názvem a přírůstkovým číslem. Proto se můžete snadno vrátit k dřívější tabulce přímých barev.

**1** V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.

**2** V části **Knihovna přímých barev** vyberte vlastní tabulku přímých barev.

3 Přidejte neznámou přímou barvu nebo upravte stávající definici přímé barvy.

Přímé barvy výrobců přímých barev jsou definovány v barevném prostoru L*a*b* nezávislém na zařízení a uloženy jako název, který nelze upravovat – například PANTONE YELLOW C nebo TOYO 0008. Hodnoty barev můžete upravit výběrem možnosti **Inkoustový tisk** ve sloupci **Zdroj** v tabulce, která převede přímá barva na upravitelné hodnoty v barevném prostoru tiskárny.

Nyní se zde podívejte na video.

## Tisk úloh s nedefinovanými přímými barvami

Všechny neznámé přímé barvy můžete nahradit výstražnou barvou, která je na výtisku snadno rozpoznatelná. Výchozí barva upozornění je oranžová.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na tlačítko **Barva** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.
- V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.

2 Zaškrtněte políčko **Tisknout neznámé přímé barvy jako výstražnou barvu**.

3 Zadejte nové hodnoty CMYK a změňte výchozí barvu upozornění (volitelné).

Chcete-li znovu vybrat výchozí barvu upozornění, klikněte na tlačítko **Obnovit**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Zahrnutí nebo vyloučení přímých barev

Úlohu, která obsahuje neznámé přímé barvy, můžete vytisknout tak, že tyto přímé barvy vyloučíte. Můžete také tisknout oddělené soubory, a to výběrem přímých barev po jedné.

1 V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.

2 V prvním sloupci tabulky definice přímých barev zrušte zaškrtnutí příslušných políček, chcete-li přímou barvu z úlohy vyloučit.

## Změna pořadí inkoustu

Můžete změnit pořadí tisku barev úlohy. Ve výchozím nastavení se přímé barvy tisknou nad procesními barvami.

Pořadí inkoustů může výrazně ovlivnit výsledek tisku. Přímá barva vytištěná pod procesními barvami vypadá úplně jinak než přímá barva vytištěná nad procesními barvami.

Procesní barvy (CMYK) jsou seskupeny dohromady. Nelze je přesouvat jednotlivě.

1 V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.

2 V tabulce definic přímých barev klikněte na barvu.

**3** Pod tabulkou definic přímých barev klikněte na tlačítko se šipkou a přesuňte barvu v seznamu nahoru nebo dolů.

## Zadání priority vyhledávání názvů přímých barev

Pokud název přímé barvy existuje vícekrát, přičemž každá z nich má jinou definici barvy, můžete určit, kterou z nich chcete použít.

Během zpracování úlohy Command WorkStation vyhledá každou definici přímé barvy v zadaném pořadí a použije první zjištěnou instanci každé přímé barvy.

Pokud jste například ve zdrojovém souboru nadefinovali přímou barvu pomocí vlastních hodnot barev CMYK, můžete si vynutit použití této definice přímé barvy v Command WorkStation tím, že CMYK umístíte na první místo v pořadí vyhledávání. Typy přímých barev můžete z pořadí vyhledávání také zcela odstranit.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.
- V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.

**2** V části **Priorita hledání** vyberte pořadí, v jakém se mají přímé barvy hledat v Command WorkStation.

Výběrem možnosti **Žádný** tento typ definice přímé barvy z pořadí vyhledávání zcela odstraníte.

**Poznámka:** Výběrem možnosti **Žádný** pro všechna čtyři pole deaktivujete funkci vyhledávání přímé barvy. Command WorkStation zobrazí všechny přímé barvy jako neznámé a zpracování úlohy nemůže pokračovat.

## Nastavení manipulace s přímými barvami

Pokud soubor obsahuje jednu nebo více přímých barev, můžete určit, jak přesně se barvy navzájem přetiskují.

Command WorkStation nabízí nastavení **Produkce**, které je rychlejší a méně přesné, ale vhodné pro většinu výrobních úloh. Nastavení **Nátisk** je pomalejší než nastavení **Produkce**, ale zajišťuje nejlepší přesnost přetisku pro danou úlohu.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.
- V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.

**2** V části **Zpracování přímých barev** vyberte typ algoritmu, který chcete použít:

- **Automaticky (výchozí)** – nastavení **Automaticky** používá algoritmus **Produkční** přímé barvy, pokud žádné z nastavení nevynucuje ověřovací algoritmus přímé barvy, ve kterém se algoritmus interně přepne na **Nátisk** pro jednu z následujících podmínek:
  - Soubor .CxF definuje strategii L*a*b*.
  - Je definováno pořadí přímých barev a algoritmus se interně přepne na **Nátisk**.

- **Nátisk** – Nastavení **Nátisk** zajišťuje co nejpřesnější zpracování přímých barev oproti předchozím verzím.
- **Produkce** – nastavení **Produkce** vynucuje použití nejrychlejšího algoritmu pro přetisk přímých barev jednoduchým přidáním odstínů nad procesní barvy.

## Vynutit použití zdrojového profilu v Command WorkStation

Na úlohu ve formátu PostScript nebo TIFF můžete v Command WorkStation vynutit použití profilu CMYK nebo vlastního vícebarevného profilu.

Než začnete: Zkopírujte vlastní vícebarevné profily do složky ..Server\Profiles\Reference.

Vynucení použití zdrojového profilu CMYK má následující účinky:

| **Barevný prostor úlohy** | **Formát souboru** | **Profil použitého zdroje: CMYK** |
|---|---|---|
| CMYKO/CMYKOG/CMYKOV/CMYKRG/ CMYKOGB/CMYKRGB/CMYKV | PostScript | Tiskne se CMYK. OG/OGB/RGB jsou považovány za přímé barvy. |
| CMYKO/CMYKOG/CMYKOV/CMYKRG/ CMYKOGB/CMYKRGB/CMYKV | TIFF | Tiskne se CMYK. Vícebarevné kanály jsou ztraceny. |

Vynucení použití vícebarevného zdrojového profilu má následující účinky:

| **Barevný prostor úlohy** | **Formát souboru** | **Profil použitého zdroje: CMYK** |
|---|---|---|
| CMYKO/CMYKOG/CMYKOV/CMYKRG/ CMYKOGB/CMYKRGB/CMYKV | PostScript/ TIFF | Pokud mají vícebarevný zdrojový profil a úloha stejný počet inkoustových kanálů, vytisknou se všechny barvy.<br>Pokud ve vícebarevném zdrojovém profilu chybí inkoustové kanály, jsou tyto barvy považovány za přímé barvy. |

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**.
2. V části **Zpracování vstupu** klikněte na **Vynutit CMYK** nebo **Vynutit vícebarevnou barvu**.

   Tato nastavení nemají žádný vliv na úlohy RGB a stupně šedé.
3. Vyberte záměr vykreslování.

## Výběr knihovny přímých barev PANTONE PLUS

Můžete přejít ze standardní interní knihovny přímých barev PANTONE na knihovnu přímých barev PANTONE PLUS, která zahrnuje moderní metalické, pastelové a neonové barvy.

Po výběru se na všechny definice přímých barev PANTONE PLUS použije knihovna barev PANTONE PLUS. PANTONE PLUS obsahuje následující knihovny barev:

- PANTONE+ Solid Coated/Uncoated
- PANTONE+ Solid Coated/Uncoated V4
- PANTONE+ Premium Metallics Coated
- PANTONE+ Pastels & Neons Coated/Uncoated
- PANTONE+ Fashion + Home Cotton/Fashion + Home Paper
- PANTONE+ ColorBridge Coated/Uncoated
- PANTONE+ Solid Coated/Uncoated V2
- PANTONE+ ColorBridge Coated/Uncoated V2
- PANTONE+ Extended Gamut Coated
- PANTONE+ Fashion, Home + Interiors
- PANTONE+ Solid Coated/Uncoated V3
- PANTONE+ ColorBridge Coated/Uncoated V3

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na **Server** a potom klikněte na **Informace o serveru a konfigurace**.
2. V části **Obecná nastavení** vyberte možnost **Použít definice barev PANTONE PLUS**.

Nové nastavení se projeví okamžitě.

## Odstranění tabulek přímých barev

Tabulky přímých barev, které již nejsou potřeba, můžete odstranit.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - Přejděte do složky ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Profiles\Spotcolor a odstraňte tabulku přímých barev.
  - V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Server** a potom na položku **Údržba**. Vyberte možnost **Definice přímých barev** a pak klikněte na **Odstranit**.

    **Poznámka:** Pokud chcete odstranit pouze tabulky přímých barev, zrušte nejprve zaškrtnutí všech ostatních políček.

# Přímé barvy v aplikaci Color Editor

Color Editor je komplexní program pro definování, měření a úpravy přímých barev.

Aplikace Command WorkStation obsahuje knihovnu interních přímých barev, která automaticky spravuje přímé barvy všech velkých výrobců přímých barev. Pokud načtete úlohu obsahující přímou barvu, která není známá aplikaci Command WorkStation, musíte ji před správným výstupem úlohy definovat.

Nyní se zde podívejte na video.

## Spustit Color Editor

Můžete spustit nástroj Color Editor z Job Center nebo z Job Editor. Začnete-li od Job Editor, přímé barvy aktuální úlohy se přenesou do Color Editor.
Nové přímé barvy můžete přidat do prázdné nebo do existující tabulky přímých barev. Přímé barvy můžete také importovat z jiné tabulky přímých barev.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V nástroji Job Editor: Na bočním panelu klikněte na **Barva**. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy** a klikněte na tlačítko **Upravit v nástroji Color Editor**.
   - V nástroji Job Center: Na panelu nástrojů klikněte na Color Editor.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Vytvořte novou tabulku přímých barev: Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Nová tabulka**.
   - Otevřete existující tabulku přímých barev: Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Otevřít** a přejděte na tabulku přímých barev. Color Editorpodporuje tabulky přímých barev v následujících formátech: CXF, BCT nebo TAB.
   - Importovat přímé barvy z jiné tabulky přímých barev: Klikněte na **Soubor > Importovat**.

Nyní se zde podívejte na video.

Před definováním první přímé barvy se doporučuje seznámit se s uživatelským rozhraním Color Editor (viz Funkce Color Editor na straně 125, Tlačítka editoru barev na straně 124 a Vyberte předvolby v Color Editor na straně 126).

### Přidání nové tabulky přímých barev

Vyberte tiskárnu, pracovní postup a médium, na které chcete použít tabulku přímých barev.

1. Zadejte název tabulky přímých barev.
2. Vyberte tiskárnu.
   Color Editor načte informace o připojené tiskárně a použije je ke kontrole, zda lze přesně reprodukovat nové přímé barvy.

3 Vyberte pracovní postup.

Pokud bude tabulka přímých barev použita pro více než jeden pracovní postup, nemusíte pracovní postup vybírat.

4 Vyberte předvolbu média.

Médium je nutné, pokud chcete definovat přímé barvy závislé na tiskárně.

5 Klikněte na tlačítko **Předvolby** (volitelné).

V dialogovém okně **Předvolby** můžete provést obecná nastavení, která se použijí pro všechny nově vytvořené vlastní přímé barvy.

6 Klikněte na tlačítko **OK**.

## Řešení konfliktů názvů při importu přímých barev

Všechny přímé barvy musí mít jedinečný název. Pokud dojde ke konfliktu názvů, můžete buď přejmenovat nebo nahradit jednu z přímých barev, nebo import duplicitní barvy zrušit.

- V dialogovém okně **Konflikt importu** proveďte jednu z následujících akcí:
  - Přejmenujte jednu z přímých barev v některé z tabulek přímých barev. To může být užitečné, pokud mají přímé barvy různé barevné hodnoty. Pomocí tohoto nastavení zachováte obě přímé barvy.
  - Nahraďte jednu z přímých barev v některé z tabulek přímých barev. Toto nastavení přepíše název a hodnoty přímých barev. Umožňuje snadné sloučení dvou přímých barev.
  - Neimportujte konfliktní přímé barvy. V tomto případě zůstávají přímé barvy v obou tabulkách přímých barev beze změny. Kliknutím na tlačítko **Zrušit** přeskočíte aktuální konflikt nebo kliknutím na tlačítko **Zrušit vše** přeskočíte všechny konfliktní přímé barvy.

## Tlačítka editoru barev

Tlačítka na spodním panelu nástrojů se týkají vytváření a úprav vlastních přímých barev.

- Tlačítko **Přidat** (+) – přidá novou přímou barvu.
- Tlačítko **Odečíst** (-) – odstraní vybranou přímou barvu.
- Tlačítko **Duplikovat** – vytvoří kopii vybrané přímé barvy. Můžete duplikovat vlastní přímé barvy nebo přímé barvy z interní knihovny přímých barev.
- Tlačítko **Vybrat vše** – vybere všechny vlastní přímé barvy v tabulce. Vícenásobný výběr můžete duplikovat nebo odstranit.
- Tlačítko **Kontrola gamutu** – zkontroluje, jak přesně dokáže Command WorkStation reprodukovat přímé barvy L*a*b* pomocí vybraných profilů. Můžete také zkontrolovat, zda přímé barvy L*a*b* spadají do barevného gamutu vaší tiskárny.
- Tlačítko **Převést** – převede vybrané přímé barvy L*a*b* do barevného prostoru tiskárny. Je snazší upravovat přímé barvy, které jsou definovány v barvách inkoustu tiskárny.
- Tlačítko **Optimalizovat** – vytvoří soubor optimalizace přímých barev pro snížení hodnot dE.
- Tlačítko **Vytisknout vzorník** – demonstruje, jak různé podmínky tisku ovlivňují reprodukci barev.

## Funkce Color Editor

Nastavení provedená v okně programu Color Editor se použijí na aktuální vlastní přímou barvu.

Okno programu Color Editor se skládá z následujících karet:

- **Definice barev** – definujte plnobarevné přímé barvy, vytvořte spojení mezi dvěma přímými barvami s různými názvy pro replikaci barevných hodnot, přiřaďte inkousty tiskárny (bílé, čiré, metalické), tiskněte varianty vybrané přímé barvy a proveďte nastavení průhlednosti.
- **Charakteristika** – definujte až 99 barevných přechodů pro každou přímou barvu.
- **Gradace** – úprava jasu přechodů přímé barvy.

### Karta Definice barev

Můžete definovat plnobarevné přímé barvy, vytvořit propojení mezi dvěma přímými barvami s různými názvy pro replikaci barevných hodnot, přiřadit inkousty tiskárny (bílé, čiré, metalické), tisknout varianty vybrané přímé barvy a provést nastavení průhlednosti.

- **Použít jako alias pro** – mapováním jedné barvy na druhou můžete zajistit, aby dvě přímé barvy s různými názvy používaly stejné hodnoty barev. Vytvořením aliasu se vyhnete nutnosti přejmenovat přímou barvu v grafickém programu.
- **Použít jako** – pokud tiskárna podporuje bílý inkoust, čirý inkoust nebo metalické inkousty, můžete jeden z těchto inkoustů přiřadit definici přímé barvy. Tiskařské barvy se tisknou buď za přímou barvou, nebo nad ní.
- **Průhlednost** – nastavení průhlednosti ovlivňuje překrývající se barvy. Hodnota průhlednosti 100 % znamená, že překrývající se barvy mohou prosvítat. Hodnota průhlednosti 0 % se rovná 100% krytí a znamená, že překrývající se barvy jsou vyřazeny.
- **Definice přímé barvy na 100 %** – plnobarevnou přímou barvu můžete definovat změřením barevné skvrny v CIE L*a*b* nebo CIE LCH nebo zadáním hodnot barev v barevném prostoru tiskárny.
- **Varianty** – můžete upravit vzhled přímé barvy na požadovaný stav, vytisknout a porovnat reprodukci barev dvaceti sousedních barev, které mají mírně odlišné odstíny a úrovně sytosti/jasnosti, a vybrat jednu z nich, kterou použijete.

### Karta Přechody

Pokud máte přímou barvu s různými gradienty a zjistíte, že jeden gradient je na výtisku příliš jasný nebo příliš bledý, můžete upravit jas přidáním nebo odebráním barvy podél křivky přechodů.

Bod přechodu podél křivky můžete upravit přetažením bodu nahoru (přidání barvy) nebo dolů (odebrání barvy). Požadované souřadnice můžete také zadat přímo do tabulky.

Pouze dialogové okno **Předvolby**: Změny můžete použít na aktuální tabulku přímých barev nebo na všechny budoucí tabulky přímých barev, které vytvoříte.

Přechod můžete odstranit tak, že vyberete řádek v tabulce a stisknete tlačítko <Del>.

## Vyberte předvolby v Color Editor

V dialogovém okně **Předvolby** můžete provést obecná nastavení, která se použijí pro všechny nově vytvořené vlastní přímé barvy.

1 V Color Editor: Na panelu nástrojů klikněte na položku **Předvolby**.

2 Na následujících kartách proveďte požadovaná nastavení:

- **Definice barev** – Vyberte charakteristiky přetisku a proveďte nastavení bílého bodu a dE.
- **Měření a zobrazení** – Vyberte měřicí zařízení a proveďte nastavení související se světelnými podmínkami a profilem monitoru.
- **Gradace** – úprava jasu přechodů přímých barev.

Nyní se zde podívejte na video.

### Karta Definice barev (Předvolby)

Můžete vybrat vlastnosti přetisku a provést nastavení bílého bodu a dE.

- **Nastavení přetisku**
  - **Charakteristiky přetisku inkoustu** – určují, jak se budou chovat dvě nebo více přímých barev při tisku na sebe. Vyšší nastavení vede k tmavšímu výtisku.

    Například hodnota přetisku 100 % znamená, že se barvy navzájem zcela sčítají – což na správném tiskovém stroji není možné. Nižší nastavení vede ke světlejším tiskům, protože barvy se zobrazují neprůhledněji a skryjí části jiných barev.
  - **Gamma** – úprava simulace zisku bodů pro přetisk přímých barev. Toto nastavení se používá pro oblasti se směsí přímých a procesních barev nebo pro oblasti, které se skládají z více než jedné přímé barvy. Umožňuje definovat nelineární chování při přetisku.
  - **Metoda** – Definování chování přetisku barev L*a*b* v barevném prostoru L*a*b*. Výchozí nastavení je založeno na Bradfordově a ROMM chromatické adaptační transformaci (CAT). CAT jsou schopny předvídat odpovídající barvy při různých zdrojích osvětlení.

    Command WorkStation podporuje mnoho různých modelů chromatické adaptace, včetně Bradford CAT, XYZ Scaling, vonKries a Sharp CAT.
  - **Jas přetisku podobných barev** – zvýraznění jasu přetiskovaných barev, které jsou si navzájem velmi podobné – například žlutá na žluté nebo purpurová na červené.
- **Nastavení bílého bodu** – barevný odstín média se nazývá bílý bod. Bílý bod tiskového média ovlivňuje přesnost barevného tisku.

  Zejména při korekturách je důležité, aby bylo možné přesně simulovat barevný odstín finálního média. K měření bílého bodu média můžete použít měřicí zařízení. Naměřený bílý bod je zohledněn v definicích přímých barev.

  Díky zahrnutí bílé barvy papíru do definice přímé barvy lze hodnoty přímých barev snadno upravit pro použití s různými médii a zajistit tak zachování přesnosti barev bez ohledu na použitý podklad.
- **Nastavení kontroly gamutu** – zkontrolujte, jak přesně lze reprodukovat přímou barvu L*a*b* pomocí vybraných profilů. Můžete také zkontrolovat, zda přímá barva L*a*b* leží v barevném gamutu vaší tiskárny. Paleta barev popisuje celý rozsah barev, které může tiskárna reprodukovat.

### Karta Měření a zobrazení

Můžete vybrat měřicí zařízení a provést nastavení týkající se světelných podmínek a profilů monitoru.

- **Nastavení měřicího zařízení** – pomocí měřicího zařízení ES-1000, ES-2000 nebo ES-3000 můžete definovat 100% barvivo a gradienty nebo měřit bílý bod média. Můžete také použít měřicí zařízení X-Rite i1Pro3, X-Rite i1Pro3 Plus a Konica Minolta MYIRO-1.
- **Světelné podmínky** – definujte způsob převodu spektrofotometrických hodnot na L*a*b*.
  - Vyberte zdroj světla (osvětlovací těleso): D-50 (světlo z horizontu), D-65 (umělé denní světlo v poledne) a C (denní světlo).
  - Vyberte úhel pozorovatele: V obalovém nebo textilním průmyslu se někdy používá větší pozorovací úhel, a to deset stupňů.
- **Profil monitoru** – můžete vybrat profil monitoru, který je dodáván s operačním systémem, nebo vlastní profil monitoru.

## Přidání nebo duplikování přímých barev

Můžete definovat novou plnobarevnou přímou barvu nebo můžete duplikovat stávající vlastní nebo interní přímou barvu. Pokud tiskárna podporuje bílý inkoust, čirý inkoust nebo metalické inkousty, můžete pro tyto inkoustové kanály definovat také 100% hodnoty barev.

Než začnete, zkontrolujte výchozí nastavení. Dialogové okno **Předvolby** obsahuje obecná nastavení, která se automaticky použijí na nové přímé barvy.

**1** V nástroji Color Editor: Proveďte jednu z následujících akcí:

- Na spodním panelu nástrojů klikněte na **Přidat**.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na existující přímou barvu. Na dolním panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Duplikovat**.
- Přetáhněte přímou barvu z interní knihovny přímých barev do části s vlastní přímou barvou.

**2** Do pole **Název přímé barvy** zadejte název.

Název se musí přesně shodovat s názvem přímé barvy z úlohy.

**3** Na kartě **Definice barvy** v části **Průhlednost** posuňte posuvník a definujte stupeň průhlednosti/neprůhlednosti (volitelné)

Nastavení průhlednosti má vliv na překrývající se barvy. Hodnota průhlednosti 100 % znamená, že překrývající se barvy mohou prosvítat. Hodnota průhlednosti 0 % se rovná krytí 100 % a znamená, že překrývající se barvy jsou vykrojeny.

4 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Definování přímá barva plných tónů: Můžete zadat hodnoty barev nebo změřit barevné políčko (viz Definice plnobarevných přímých barev na straně 128).
- Přiřazení přímé barvy ke kanálu inkoustu tiskárny: Tiskárna musí podporovat bílý, čirý nebo metalický inkoust (viz Přiřazení přímé barvy inkoustovému kanálu tiskárny na straně 129).
- Výběr aliasu přímé barvy: Alias vytváří pevné spojení mezi dvěma přímými barvami s různými názvy a zajišťuje, že obě používají stejné hodnoty barev (viz Vytvoření aliasu přímé barvy na straně 130).

5 Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Uložit**.

6 Přiřaďte tabulku přímých barev k jednomu nebo více pracovním postupům.

Nyní se zde podívejte na video.

## Definice plnobarevných přímých barev

Hodnoty barev můžete zadat v barevném prostoru zdrojového profilu nebo tiskárny nebo můžete změřit barevnou skvrnu v CIE L*a*b* nebo CIE LCH.

Než začnete, zkontrolujte, zda jste přidali vlastní přímou barvu.

1 V části **Moje vlastní přímé barvy** vyberte přímou barvu.

2 Na kartě **Definice barev** v části **Definice přímé barvy na 100 %** proveďte jednu nebo obě následující akce.

- **Nezávisle** – připojte měřicí zařízení, klikněte na tlačítko **Měření** a podle pokynů na obrazovce změřte barevné políčko. Do dynamického klínu lze zahrnout přímé barvy měřené v barevném prostoru L*a*b*.

  Výchozí měřicí zařízení je ES-3000. Máte-li ES-1000 nebo ES-2000, musíte je nejprve vybrat v dialogovém okně **Předvolby**. Podporována jsou také měřicí zařízení X-Rite i1Pro3, X-Rite i1Pro3 Plus a Konica Minolta MYIRO-1.

- **Závislé** – zadejte hodnoty barev v barevném prostoru zdrojového profilu nebo tiskárny. Poté vyberte typ přímé barvy a do příslušných políček zadejte hodnoty barev.

  **Poznámka:** Chcete-li definovat 100% bílý inkoust, čirý inkoust nebo metalické inkousty, vyberte možnost **Tiskárna** a poté jako typ přímé barvy vyberte možnost **Automaticky**. Další inkoustové kanály jsou uvedeny jako „1“, „2“ a „3“. Ukazatel umístěte na „1“, „2“ nebo „3“, aby se zobrazil příslušný inkoustový kanál.

Nyní můžete v případě potřeby přidat barevné přechody.

## Přidání barevných přechodů k přímé barvě

Pro každou přímou barvu můžete definovat až 99 barevných přechodů.

Než začnete, ujistěte se, že jste přidali vlastní přímou barvu a definovali plný tón.

Ve výchozím nastavení jsou přímé barvy definovány pomocí hodnot 100 % a 0 %. Hodnota 100 % představuje plný tón barvy. Hodnota 0 % představuje barvu média. Ve výchozím nastavení se 0 % rovná neměřené hodnotě pro čistě bílou barvu. Pokud vaše médium není čistě bílé, můžete změnit hodnotu barvy na 0 %.

1 V části **Vlastní přímé barvy** vyberte přímou barvu.

2 Klikněte na kartu **Charakteristika**.

Diagram zobrazuje barevnou křivku pouze pro jednu barvu. Zobrazenou barvu můžete změnit pomocí rozevíracího seznamu nad diagramem mřížky. Případně můžete zobrazit všechny inkousty současně výběrem možnosti **Vše**.

3 Do sloupce **Inkoust** zadejte gradient v rozmezí 1 až 99.

4 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Přidejte barevné přechody v barevném prostoru tiskárny: Gradient můžete doladit přetažením příslušného bodu podél křivky v diagramu.
- Přidejte barevné přechody v barevném prostoru L*a*b* nebo LCH: Připojte měřicí zařízení, klikněte na tlačítko **Měření** a podle pokynů na obrazovce změřte barevnou skvrnu.

Bodovou barvu můžete zobrazit z libovolného úhlu přetažením ukazatele a otočením diagramu.

Nyní se zde podívejte na video.

## Přiřazení přímé barvy inkoustovému kanálu tiskárny

Pokud tiskárna podporuje bílý inkoust, čirý inkoust nebo metalický inkoust, můžete jeden z těchto inkoustů přiřadit definici přímé barvy. Tiskařské barvy se tisknou buď za přímou barvou, nebo nad ní.

Než začnete, zkontrolujte, zda jste přidali vlastní přímou barvu.

Pomocí této funkce můžete:

- Simulujte finální výrobní sérii na bílém nebo barevném médiu.
- Vytvářejte zajímavé speciální efekty pomocí zlatých nebo metalických inkoustů, které se používají v obalovém průmyslu. Pokud tiskárna podporuje víceprůchodový (vícevrstvý) tisk, možnosti se ještě rozšíří. Uvědomte si, že pro vytvoření těchto speciálních efektů je nutné provést také nastavení specifické pro tiskárnu (viz naše doplňky k tiskárnám na www.help.fiery.com).

1 V části **Moje vlastní přímé barvy** vyberte přímou barvu.

2 Na kartě **Definice barev** klikněte v části **Použít jako** na tlačítko ....

3 V tabulce přejděte dolů na položku **Systém barev tiskárny**, kliknutím na tlačítko **Přidat** (+) rozbalte obsah a vyberte barvu tiskárny, kterou chcete přiřadit přímé barvě.

Některá nastavení mají „obrácený“ ekvivalent. Poznáte je podle písmen „INV“ v jejich názvu. Pokud vyberete inverzní nastavení, bude použito inverzně úměrné množství inkoustu – například 0 % barvy místo 100 % barvy nebo 70 % barvy místo 30 % barvy.

4 Klikněte na **Použít výběr**.

Propojení s kanálem inkoustu tiskárny můžete také odebrat v dialogovém okně **Použít jako**.

### Vytvoření aliasu přímé barvy

Alias vytváří pevné propojení mezi dvěma přímými barvami s různými názvy a zajišťuje, že oba používají stejné hodnoty barev.

Než začnete, zkontrolujte, zda jste přidali vlastní přímou barvu.

Můžete vytvořit alias existující vlastní přímé barvy nebo přímé barvy z interní knihovny přímých barev. Pokud je alias vlastní přímou barvou, můžete upravit hodnoty barev, čímž se změní barevný výstup obou přímých barev.

Hodnoty gradace a průhlednosti obou přímých barev můžete upravovat nezávisle.

1. V části **Vlastní přímé barvy** vyberte přímou barvu.
2. Na kartě **Definice barev** klikněte v části **Použít jako alias pro** na tlačítko ....
3. V tabulce vyberte přímou barvu, kterou chcete aliasovat.

   Pomocí funkce vyhledávání můžete snadněji najít barvu skvrny.
4. Klikněte na tlačítko **Použít výběr**.

Alias můžete také odebrat v dialogovém okně **Vybrat alias**.

## Kontrola a zlepšení přesnosti barev přímých barev

Můžete si ověřit, jak přesně Command WorkStation dokáže reprodukovat přímé barvy L*a*b*. Hodnotu delta E můžete snížit použitím souboru pro optimalizaci přímých barev.

Color Editor poskytuje následující metody kontroly a zlepšení přesnosti barev:

- Zkontrolovat přesnost barev – indikuje, zda je přímá barva v gamutu nebo mimo gamut pro vybranou kombinaci tiskárny a konfigurace tisku.
- Převod přímých barev do barevného prostoru tiskárny – je snazší provádět úpravy barev v přímých barvách, které jsou definovány v inkoustech tiskárny.
- Vytvoření souboru optimalizace přímých barev – optimalizace přímých barev v gamutu, které jsou mimo přijatelný limit tolerance dE.

### Převod přímých barev L*a*b* do barevného prostoru tiskárny

Přímé barvy lze snadněji upravovat, pokud jsou definovány v inkoustech tiskárny.

1. V nástroji Color Editor: Pod položkou **Moje vlastní přímé barvy** vyberte jednu nebo více přímých barev L*a*b*.
2. Na dolním panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Převést**.
3. Vyberte tiskárnu.
4. Vyberte médium.

   Pokud jste vytvořili vlastní médium, můžete jej vybrat zde. V opačném případě použijte výchozí médium.
5. Vyberte záměr vykreslování.

6 Klikněte na tlačítko **Další**.

7 Klikněte na tlačítko **Dokončit**.

Hodnoty přímých barev se zobrazují v barevném prostoru tiskárny na kartě **Definice barev**.

## Kontrola přesnosti barev přímých barev L*a*b*

Pomocí vybraných profilů můžete zkontrolovat, jak přesně Command WorkStation dokáže reprodukovat přímé barvy L*a*b*. Po provedení kontroly gamutu zobrazí Color Editor hodnotu dE každé přímé barvy.

Paleta barev popisuje celý rozsah barev, které může tiskárna reprodukovat. Během zpracování úlohy jsou přímé barvy mimo gamut namapovány na nejbližší možnou barvu v rámci dostupné palety barev. Odchylka v barvě se zobrazí jako hodnota dE.

Color Editor použije výchozí hodnotu dE 5,0, měřeno ve formátu dE 2000. O tuto hodnotu účinně rozšiřuje barevný gamut tím, že přímé barvy, které leží v této toleranční oblasti, jsou považovány za „v gamutu“. Přijatelnou hodnotu dE můžete změnit v dialogovém okně **Předvolby**.

1 V Color Editor: Vyberte jednu nebo více přímých barev L*a*b*.

2 Na dolním panelu nástrojů klikněte na položku **Kontrola gamutu**.

3 Vyberte tiskárnu.

4 Vyberte médium.

Pokud jste vytvořili vlastní médium, můžete jej vybrat zde. V opačném případě použijte výchozí médium.

5 Klikněte na tlačítko **Další**.

6 Klikněte na tlačítko **Dokončit**.

Sloupec dE ukazuje, zda lze přesně reprodukovat bodovou barvu. Zelená znamená "v gamutu". Červená znamená „mimo gamut“. Uvědomte si, že je možné, aby přímá barva poskytla dE, která přesahuje definovaný limit tolerance pro danou barvu, ale přesto je v rámci gamutu tiskárny.

Pokud je přímá barva mimo gamut, můžete snížit hodnotu dE. Vyzkoušejte následující:

- Přepněte na jinou kombinaci tiskárny a média. Tímto způsobem můžete rychle zjistit, která kombinace povede k nejlepším výsledkům.
- Vytvoření souboru pro optimalizaci přímých barev.

Nyní se zde podívejte na video.

## Vytvoření souboru pro optimalizaci přímých barev

Hodnoty dE přímých barev L*a*b* můžete snížit použitím souboru pro optimalizaci přímých barev. Můžete optimalizovat vlastní přímé barvy a přímé barvy z interní knihovny přímých barev.

Než začnete, připojte měřicí zařízení k počítači.

1 V Color Editor: Vyberte jednu nebo více přímých barev L*a*b*.

2 Na dolním panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Optimalizovat**.

3 Vyberte měřicí zařízení.

4 Vyberte tiskárnu.

5 Vyberte médium.

Pokud jste vytvořili vlastní médium, můžete jej vybrat zde. V opačném případě použijte výchozí médium.

6 Klikněte na tlačítko **Další**.

Vytiskne se tabulka přímých barev, které se mají optimalizovat.

7 Změřte graf podle pokynů na obrazovce.

8 Klikněte na tlačítko **Další**.

Color Editor zobrazuje dosaženou průměrnou dE a maximální dE.

9 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Kliknutím na tlačítko **Iterovat** zopakujete postup optimalizace, až nebude možné provést další optimalizaci. V tabulce optimalizace klikněte na nejlepší sadu výsledků a pak kliknutím na tlačítko **Dokončit** optimalizaci uložte.
- Kliknutím na tlačítko **Dokončit** vytvořte soubor optimalizace přímých barev.

Soubor optimalizace přímých barev se použije pro všechny pracovní postupy, které používají danou tabulku přímých barev.

Nyní se zde podívejte na video.

## Odchylky přímých barev

Color Editor dokáže převést vybranou přímou barvu L*a*b* do barevného prostoru tiskárny a vytiskne dvacet sousedních barev, které mají mírně odlišné odstíny a úrovně sytosti/jasu. Můžete si vybrat barvu, kterou chcete použít.

Je užitečné tisknout varianty přímých barev, protože dokonalá shoda dE nevede vždy k dokonalé vizuální shodě kvůli nejednotnosti barevného prostoru L*a*b*. Přímá barva, který vypadá stejně barevně na jednom médiu, může na jiném médiu způsobit viditelně nesprávnou barvu.

Když vytváříte odchylky přímých barev, aplikace Color Editor zobrazí tři skupiny sedmi barevných proužků ve tvaru plástve. Středové políčko prostřední skupiny je původní přímá barva. Každý z okolních šesti barevných proužků je variantou originální přímé barvy ve směrech odstínů azurové, zelené, žluté, červené, purpurové a modré. Dvě vnější skupiny barevných políček znamenají zvýšení a snížení sytosti nebo jasu, podle toho, co vyberete.

**Poznámka:** Uvědomte si, že v následujících případech dochází ke ztrátě přímých barevných odchylek:

- Když importujete soubor CXF a nahradíte konfliktní/duplicitní přímou barvu z importovaného souboru.
- Když vytvoříte z přímé barvy alias pro jinou přímou barvu.
- Když zrušíte zaškrtnutí políčka **Nezávislý** nebo **Závislý**.
- Když vyberete přepínač **Zdroj**
- Když změníte typ přímé barvy na jiný barevný prostor.
- Když změníte hodnoty L*a*b*, ať už ručně, nebo měřením.
- Při převodu přímé barvy na gamut tiskárny

## Vytvoření odchylek přímých barev

Můžete upravit vzhled přímé barvy L*a*b*, vytisknout a porovnat reprodukci barev dvaceti sousedních barev, které mají mírně odlišné odstíny a úrovně sytosti/jasu, a vybrat jednu z nich, kterou chcete použít.

Chcete-li tisknout odchylky, budete potřebovat médium o velikosti, která činí nejméně 20 cm (8 palců) na šířku.

Ve výchozím nastavení jsou sportovní barevné varianty importovány do Job Center jako úlohy „hold“, což znamená, že proces tisku musíte spustit ručně. Nastavení pracovního postupu lze konfigurovat k automatickému tisku úloh při importu.

1. V Color Editor: V části **Moje vlastní přímé barvy** vyberte vlastní přímou barvu L*a*b*. Na kartě **Definice barev** vyberte možnost **Varianty**.
2. V dialogovém okně **Převod barev** vyberte tiskárnu, vhodné médium a záměr vykreslování. Poté klikněte na tlačítko **OK**.

   V tomto kroku se přímá barva převede do barevného prostoru tiskárny. Přímá barva a vygenerované varianty se zobrazí na kartě **Definice barev**.

   **Poznámka:**

   Přímá barva nesmí obsahovat více než 100 % jedné barvy. Pokud je původní přímá barva složena ze 100 % ze žluté, sníženým procentem barev protivného odstínu se dosáhne dojmu sousední varianty, která je ještě sytější žlutou.
3. Na kartě **Definice barev** vyberte režim ladění: vyberte možnost **Sytost** nebo **Jas**.

   Režim ladění umožňuje provádět změny přímých barev na základě jasu nebo sytosti. Posunutím posuvníku zvýšíte nebo snížíte procento sytosti nebo jasu.
4. Klikněte na položku **Tisk**.
5. Vyberte jedno z následujících rozložení vzoru:
   - **Vzor vyhledávání barev** – vytiskne tři skupiny barevných políček, které jsou uspořádány podobně jako plástev.
   - **Vzor sousedních barev** – vytiskne barevné proužky v mřížce 3 x 7. Prostřední část horního řádku ukazuje původní přímou barvu. Kromě toho poskytuje vzor mřížky podrobné informace o barevných hodnotách každého barevného políčka.

6 Klikněte na tlačítko **OK**.

Můžete vytisknout více barevných sousedních vzorů a poté zadáním požadovaných barevných hodnot vybrat, kterou barevnou skvrnu z každého vzorníku použít.

**Poznámka:**

Pokud tisknete vzor pro vyhledávání barev, Color Editor neukončujte tisk, dokud není schéma vytištěno a dokud jste nevybrali, kterou barevnou skvrnu chcete použít.

7 Určete barevnou skvrnu s nejlepší reprodukcí barev. Poté na kartě **Definice barev** proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na příslušné políčko.

  Tento krok aktualizuje definici přímé barva na 100 %.

  **Poznámka:**

  Uvědomte si, že zvolené barevné políčko se stane novým základem pro další variace přímých barev. Pokud tedy nechtěně kliknete na některé barevné políčko více než jednou, budou na základě tohoto barevného políčka vytvořeny další variace přímých barev. Kliknutím na tlačítko **Obnovit** se vrátíte k původní přímé barvě a jejím variantám.

- Zadejte hodnoty barvy příslušného políčka.

  Tento krok lze provést pouze v případě, že jste provedli vytištění vzoru sousedních barev.

Nyní se zde podívejte na video.

## Tisk vzorníku

Můžete si vytisknout vzorníky, abyste demonstrovali, jak různé podmínky tisku ovlivňují reprodukci barev.

Můžete použít vzorníky, abyste zjistili:

- jaké barvy se budou tisknout před zahájením výroby
- jak lze zlepšit barvy přechodem na jinou tiskárnu, sadu inkoustů nebo média.

1 V nástroji Color Editor: Vyberte jednu nebo více přímých barev.

Chcete-li vybrat přímé barvy z několika knihoven přímých barev, přetáhněte přímé barvy z knihoven interních přímých barev do oddílu vlastních přímých barev.

2 Na dolním panelu nástrojů klikněte na **Tisk vzorníku**.

3 Vyberte tiskárnu.

4 Vyberte médium.

5 Vyberte záměr vykreslování.

6 Vyberte velikost políčka.

7 Vyberte velikost stránky.

8 Klikněte na položku **Tisk**.

Úloha se zobrazí jako vícestránkový soubor PDF ve formátu Job Center. Z úlohy můžete vytvořit vnoření a vytisknout vzorník s úsporou místa. Na výtisku se pod každou barevnou skvrnou vytiskne název přímé barvy a hodnoty barev CMYK.

Nyní se zde podívejte na video.

## Hledání přímých barev

V knihovně interních přímých barev můžete hledat vlastní přímé barvy a přímé barvy.

1. V Color Editor: Do vyhledávacího pole umístěného pod panelem nástrojů zadejte název přímá barva, který chcete najít.

   Můžete také vyhledávat části jména. Pokud například hledáte „červenou“, aplikace Color Editor nalezne všechny přímé barvy s označením „červená“ kdekoliv v jejich názvu.

2. Stiskněte klávesu <Enter>.

Color Editor zobrazí všechny přímé barvy, které splňují kritérium vyhledávání.

## Vyhledávání a přejmenování vlastních přímých barev

Můžete vyhledat vlastní přímou barvu. Vlastní přímé barvy můžete také přejmenovat nahrazením celého názvu nebo jeho části.

1. V Color Editor: Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Najít a nahradit**.
2. Do pole **Najít co** zadejte název přímé barvy, jejíž název chcete nahradit.

   Můžete také vyhledávat části jména. Pokud například hledáte „červenou“, aplikace Color Editor nalezne všechny přímé barvy s označením „červená“ kdekoliv v jejich názvu.

3. Do pole **Nahradit za** zadejte nový název.

   Vyhledávání můžete upravit tak, že zohledníte velká/malá písmena nebo budete hledat pouze celé jméno.

4. Kliknutím na příslušná tlačítka vyhledejte a nahraďte názvy přímých barev.

## Přiřazení tabulek přímých barev k pracovním postupům

Při ukládání nové tabulky přímých barev ji přiřadíte k dostupnému pracovnímu postupu. Po vytvoření tabulky přímých barev ji můžete přiřadit dalším nebo jiným pracovním postupům.
Ke každému pracovnímu postupu lze přiřadit pouze jednu tabulku přímých barev. Dříve vybraná tabulka přímých barev se přepíše.

1. V nástroji Color Editor: Klikněte na **Použít na**.
2. Zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políček.

   Pokud vyberete název tiskárny, tabulka přímých barev se přiřadí ke všem pracovním postupům této tiskárny.

# Ověřování barev

Konzistenci barev můžete ověřit definováním přijatelné toleranční meze dE a porovnáním naměřených hodnot barev s referencí. Odkaz definuje standard, kterého chcete dosáhnout.

**Poznámka:** Určitá barevná odchylka je téměř nevyhnutelná. Vzhledem k rozdílným podmínkám tisku (tiskárna, inkoust, média atd.) není obecně možné získat identické výtisky na dvou různých tiskárnách.

**Poznámka:** Ověření barev pomocí Fiery Verify vyžaduje Color Profiler Suite verzi 5.3.1 a novější, Command WorkStation 6.5.0.171 a novější a server Fiery XF 7.0 a novější. Verifier lze použít i se staršími verzemi serveru Fiery XF.

## Ověřovací nástroje

Fiery Verify je standardní ověřovací nástroj používaný k měření přesnosti barev.

Fiery Verify je integrovaným prvkem rozhraní Command WorkStation. Informace o požadavcích na systém pro podporované operační systémy na počítačích se systémem Windows a Mac najdete v článku Fiery Command WorkStation Systémové požadavky.

Novější měřicí zařízení, například ES-3000, X-Rite i1Pro3, X-Rite i1Pro3 Plus, X-Rite i1iO3, KM MYIRO-1, jsou podporována v Fiery Verify.

Pokud však používáte Command WorkStation například v systému macOS Mojave 10.14 nebo nižším, můžete v případě potřeby pokračovat v používání aplikace Verifier. Další informace naleznete v části Přepnutí z Fiery Verify na Verifier na straně 136.

Command WorkStation poskytuje tři samostatné programy pro ověřování barev.

- Fiery Verify je standardní ověřovací program. Nyní se zde podívejte na video.
- Verifier je osvědčený ověřovací program, který bude nějakou dobu použitelný, dokud nebude zcela nahrazen Fiery Verify. Nyní se zde podívejte na video.
- Nástroj Fiery ColorGuard, který je integrován s Fiery IQ, umožňuje operátorům ověřovat přesnost barev podle definovaného plánu, vytvářet systémová ověření a sledovat výsledky ověřování v průběhu času pro zvýšení přesnosti a konzistence barev. Viz Ověřování barev s Fiery ColorGuard na straně 155.

### Přepnutí z Fiery Verify na Verifier

Fiery Verify je výchozí program vybraný pro ověřování barev. V případě potřeby můžete přepnout zpět na Verifier.

Verifier je podporován ve všech systémech Windows a na počítačích Mac se systémem macOS 10.14 nebo starším.

Chcete-li znovu povolit Verifier v systému macOS 10.14 a starším, musíte stáhnout a nainstalovat balíček Fiery XF v7.x Color Verifier pro Mac z webu https://www.fiery.com/support-and-downloads/.

1 V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na **Server** a potom klikněte na **Informace o serveru a konfigurace**.

2 V části **Obecné nastavení** vyberte **Použít Color Verifier**.

## Pracovní postup ověřování v Command WorkStation

Nástroj pro ověřování barev můžete integrovat do pracovního postupu Command WorkStation.

Pracovní postup ověřování můžete použít k následujícím účelům:

- Ověření nátisku (nebo tisku) na shodu s normami ISO 12647-7, 12647-8, G7 nebo provedení kontroly tisku Fogra PSD
- Získání certifikace Fogra Proof
- Ověření jakéhokoli interního standardu
- Ověření konzistence barev na různých místech

### Nastavení pracovního postupu ověřování

Chcete-li ověřit přesnost barev, musíte vybrat referenční data a definovat přijatelné tolerance dE. Úlohy je také nutné tisknout se štítkem úlohy. Štítek úlohy se může skládat z jedné nebo dvou kontrolních lišt, které musí být kompatibilní s vaším měřicím zařízením.

Command WorkStation poskytuje výchozí šablony pracovních postupů, které jsou již nastaveny se základními nastaveními potřebnými pro ověření přesnosti barev. Pokud dáváte přednost nastavení vlastního pracovního postupu, nezapomeňte uvést následující nastavení.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Kontrolní proužky**.
- V Job Editor: Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Kontrolní proužky**.

2 Vyberte kontrolní proužek, kterým může být i dynamický klín.

V následující tabulce je uvedeno, který typ kontrolního proužku je vhodný pro jednotlivé odkazy:

| Typ kontrolního proužku | Referenční profil | Soubor měření ze vzdáleného kontejneru | SWOP/GRACoL | Data charakterizace Fogra |
|---|---|---|---|---|
| Tabulka EFI | Ano | Ano | Ne | Ne |
| IDEAlliance ISO 12647-7 | Ano | Ano | Ano | Ne |
| Ugra Fogra-MediaWedge | Ano | Ano | Ano | Ano |
| Dynamický kontrolní proužek | Ano | Ne | Ne | Ne |

3 V části **Nastavení měřicího zařízení** zkontrolujte, zda je vybráno vaše měřicí zařízení (pouze kontrolní proužek začleněný do pracovního postupu Fiery Verify).

Pro některá měřicí zařízení jsou k dispozici specifická nastavení zařízení. Můžete například vybrat podmínku měření (M0, M1 nebo M2). Další informace naleznete v části Nastavení měřicího zařízení na straně 86.

4 Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Ověřit kontrolní proužek 1**. Na pásu záhlaví karty zaškrtněte políčko pro aktivaci nastavení.

5 Vyberte možnost **Tisknout štítek po ověření automaticky** (volitelné).

Některé tiskárny s integrovaným měřicím zařízením mohou vytisknout štítek s výsledky ověření barev. Štítek obsahuje všechny potřebné informace v souladu s normou ISO 12647-7/8 a tiskne se bez ohledu na to, zda úloha projde ověřením barevnosti, či nikoli. Případně můžete výběrem možnosti **Tisknout pouze v případě, že výsledky ověření prošly**, určit, že se štítek vytiskne pouze v případě, že všechny naměřené výsledky jsou v definovaných tolerancích.

6 Vyberte jeden z následujících odkazů:

- referenční profil
- soubor dat charakterizace MKCheck 10 nebo MKCheck 11
- soubor měření ze vzdáleného kontejneru

7 V části **Předvolba cílových tolerancí** definujte nejvyšší přijatelnou chybu při ověřování přesnosti barevného výtisku. Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte předvolbu tolerance pro rozpoznanou normu.
- Vyberte vlastní předvolbu tolerance.
- Definujte nebo vytvořte vlastní předvolby tolerance (vlastní normy) úpravou stávajících nebo vytvořením nových předvoleb. Vlastní tolerance poskytují snadný způsob, jak se rychle přizpůsobit nejnovějším normám.
- Vytvářejte snadno nové vlastní předvolby tolerance pomocí rozhraní Server Manager.

**Poznámka:**

Úlohy jsou ověřeny jako barevně přesné pouze tehdy, pokud jsou všechna měření barev v rámci definovaných tolerančních mezí dE. V aplikaci Verifier můžete vynutit ověření úloh, pokud jsou některé hodnoty dE nepatrně překročeny.

## Sady dat charakterizace

Sady dat charakterizace definují kombinaci tiskových podmínek pro standardní tiskové procesy. Můžete měřit barvy úlohy oproti referenci a vypočítat jakoukoli odchylku od reference jako hodnotu dE.

Data charakterizace IT8 jsou autorizovaná naměřená data z institutu Fogra. Měření je založeno na sadě Altona Test Suite a simulačním (referenčním) profilu ISOcoated_v2.

Command WorkStation poskytuje také profilovací grafy s náhodně uspořádanými barevnými políčky. Poznáte je podle písmene „R“ v jejich názvu, například FOGRA39_ECI2002R.it8. Zatímco náhodné profilovací diagramy tisknou inkousty v blocích jednotlivých barev, náhodné profilovací diagramy rozdělují jednotlivé barvy inkoustu na médiu rovnoměrněji.

Pro kontrolní proužky médií Ugra/Fogra můžete vybrat sadu dat charakterizace (Fogra, IFRA, PSR nebo SWOP) a definovat standardizované tiskové podmínky. Následující tabulka ukazuje, která data charakterizace se mají použít pro který referenční profil:

| **Referenční profil** | **Data charakterizace** |
|---|---|
| ISOcoated.icc | Fogra 27 |
| ISOwebcoated.icc | Fogra 28 |
| ISOuncoated.icc | Fogra 29 |
| ISOuncoatedyellowish.icc | Fogra 30 |
| ISOcoated_v2_eci.icc/ISOcoated_v2_300_eci.icc | Fogra 39 |
| SC_paper_eci.icc | Fogra 40 |
| PSO_MFC_paper_eci.icc | Fogra 41 |
| PSO_SNP_paper_eci.icc | Fogra 42 |
| PSO_Coated_NPscreen_ISO12647_eci.icc | Fogra 43 |
| PSO_Uncoated_NPscreen_ISO12647_eci.icc | Fogra 44 |
| PSO_LWC_Improved_eci.icc | Fogra 45 |
| PSO_LWC_Standard_eci.icc | Fogra 46 |
| PSO_Uncoated_ISO12647_eci.icc | Fogra 47 |
| PSO_INP_Paper_eci.icc | Fogra 48 |
| PSO_Coated_v2_300_Matte_laminate_eci.icc | Fogra 49 |
| PSO_Coated_v2_300_Glossy_laminate_eci.icc | Fogra 50 |
| PSOcoated_v3.icc | Fogra 51 |
| PSOuncoated_v3_FOGRA52.icc | Fogra 52 |
| eciCMYK.icc | Fogra 53 |

| Referenční profil | Data charakterizace |
|---|---|
| PSO SC-B Paper v3.icc | Fogra 54 |
| FOGRA55_TAC300_CL.icc | Fogra 55 |
| 0PSO Coated v3 Matte laminate.icc | Fogra 56 |
| PSO Coated v3 Glossy laminate.icc | Fogra 57 |
| eciCMYK_v2.icc | Fogra 59 |
| Metal Printing MPC1 FOGRA60.icc | Fogra 60 |
| PSR_LWC_PLUS_V2_PT.icc | PSR_LWC_PLUS_V2 |
| PSR_LWC_STD_V2_PT.icc | PSR_LWC_STD_V2 |
| PSRgravureMF.icc | PSRgravureMF |
| PSR_SC_STD_V2_PT.icc | PSR_SC_STD_V2 |
| PSR_SC_PLUS_V2_PT | PSR2_SC_PLUS_V2 |
| ISOnewspaper26v4.icc | IFRA26 |
| PaC.Space_CMYK_gravure_V1a.icc | PaC.Space |
| GRACoL2013_CRPC6.icc | CRPC6 - IDEAlliance ISO 12647-7 kontrolní klín 2013 GRACoL2013_CRPC6 ref |
| GRACoL2013UNC_CRPC3.icc | CRPC3 - IDEAlliance ISO 12647-7 Control Wedge 2013 GRACoL2013UNC_CRPC3 Ref |
| SWOP2013C3_CRPC5.icc | CRPC5 - IDEAlliance ISO 12647-7 Control Wedge 2013 SWOP2013C3_CRPC5 Ref |
| SWOP2013C5.icc | IDEAlliance ISO 12647-7 Control Wedge 2013 SWOP2013C5 Ref |
| EFIJMPA3 | EFIJMPA3 |
| JapanColor2011Coated | JapanColor |

## Předvolby tolerance

Command WorkStation poskytuje předdefinované předvolby tolerancí pro výrobu důkazů (ověření na základě mezery ISO 12647-7 nebo 12647-8 kompatibilní s kontrolním proužkem) a pro účely certifikace (např. FograCert).

Tolerance dT lze měřit pouze pro primární barvy. Verifier nemůže vypočítat hodnoty dT pro barvy, které jsou složeny ze směsi CMYK.

| **Referenční profil** | **Data charakterizace** |
|---|---|
| ISO 12647-7 Kontrolní nátisk „Kontrolní proužek“<br>ISO/DIS-12647-7:2016 kontrolní nátisk „Kontrolní proužek“ | ISO 12647-7 (kontrolní nátisk) |
| PSO_Coated_v3 (posun)<br>PSO_Uncoated_v3_FOGRA52 (posun)<br>PSO_Coated_v3 (posun) ověření<br>PSO_Uncoated_v3_FOGRA52 (posun) ověření | ISO 12647-7 (kontrolní nátisk)<br>Pro použití s médii s optickými zjasňovači |
| ISO 12647-8 Validační tisk „Kontrolní proužek“ CD2 | ISO 12647-8 (FograCert validační tisková certifikace) |
| G7-ISO12647-7 kontrolní nátisk | Ověřování kontrolních úloh v souladu se standardem G7 |
| Dynamický kontrolní proužek | Ověření klíčových barev úlohy, včetně přímých barev |
| Fogra PSD vedle sebe (ISO/TS 15311)<br>Fogra PSD 2016 vedle sebe<br>Fogra PSD 2018 vedle sebe<br>Fogra PSD Spot Colors (ISO/TS 15311)<br>Fogra PSD 2016 Spot Colors<br>Fogra PSD 2018 Spot Colors<br>Fogra PSD Media-Relative (ISO/TS 15311)<br>Fogra PSD 2016 Media-Relative<br>Fogra PSD 2018 Media-Relative | Ověření úrovně shody s procesní normou Digital (A, B nebo C) pro provedení kontroly tisku pro každý výtisk v denní produkci. Přímé barvy Fogra PSD (ISO/TS 15311), přímé barvy Fogra PSD 2016 a přímé barvy Fogra PSD 2018 jsou k dispozici pouze pro kontrolní proužek. |
| G7 Dodržování předpisů ve stupních šedé | Výstup kompatibilní se stupni šedé G7 |
| Kontrolní nátisk Japan Color | V souladu s Japan Color (kontrolní nátisk) |
| Softwarový nátisk (FograCert Softproof) | Ověření softwarového nátisku (na obrazovce) |

### Kontrolní nátisk v souladu s normou ISO 12647-7

Aby bylo dosaženo důkazu v souladu s normou ISO 12647-7, musí ověřovací úloha obsahovat kontrolní proužek, štítek úlohy a určitá charakterizační data IT8. Hodnoty dE a dH měřeného kontrolního proužku musí být v rámci definovaných tolerancí.

Doporučujeme následující nastavení:

| **Vyberte...** | **Command WorkStation ověřit pracovní postup: Přejděte na ...** | **Verifier samostatný: Přejděte na ...** | **Fiery Verify samostatný: Přejděte na ...** |
|---|---|---|---|
| Kontrolní proužek Ugra/Fogra (verze 2.2/3.0) nebo libovolný kontrolní proužek médií vyhovující normě ISO 12647-7 | **Ověřit** > **Kontrolní proužek** | **Předvolby** > **Obecné** | **Upravit** > **Editor předvolby ověření** |
| Fogra MKCheck10 nebo Fogra MKCheck 11 | **Ověřit** > **Ověřit kontrolní proužek 1** | **Předvolby** > **Obecné** | **Upravit** > **Editor předvolby ověření** |
| Tolerance | **Ověřit** > **Ověřit kontrolní proužek 1** | **Předvolby** > **Nastavení porovnání** | **Upravit** > **Editor sady tolerancí** |
| Štítek/zprávu o úloze, která bude obsahovat následující informace:<br>• Název softwaru pro nátisky<br>• Inkoust<br>• Médium<br>• Podmínky tisku, které se mají simulovat<br>• Použité barevné profily<br>• Datum a čas tisku | **Rozvržení** > **Popisek úlohy** > **Upravit**<br>(Před zahájením procesu ověřování nastavte štítek úlohy pro pracovní postup.) | **Soubor** > **Tisk** > **Zpráva**<br>(Zadejte příslušné informace.) | Tlačítko v okně programu<br>(Informace předdefinované pomocí Fiery Verify) |

## Ověření konzistence barev

Konzistenci barev úloh můžete ověřit vytištěním kontrolního proužku a jeho porovnáním s vybranou referencí.

Než začnete:

- Ujistěte se, že jste vybrali ovládací panel, který je kompatibilní s vaším měřicím zařízením.
- Ujistěte se, že jste definovali hodnoty tolerance dE.
- Připojte měřicí zařízení k počítači.

**1** Tisk úlohy s kontrolním proužkem.

2 V Job Center vyberte úlohu. V části **Souhrn úlohy** klikněte na tlačítko **Ověřit** vedle barevného proužku, který chcete změřit.
Spustí se ověřovací nástroj.

3 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Fiery Verify: Podle pokynů na obrazovce změřte vytištěný kontrolní proužek.
- Verifier: Na kartě **Seznam úloh/Náhled** dvakrát klikněte na kontrolní proužek, který chcete změřit. Verifier vyplní levou tabulku hodnotami L*a*b* barev odkazu. V pravé části tabulky klikněte na tlačítko **Změřit** a podle pokynů na obrazovce změřte vytištěný kontrolní proužek.

Po změření kontrolního proužku nástroj pro ověření zobrazí, zda úloha prošla ověřením.

Můžete také zobrazit:

- Výsledky měření L*a*b*
- Hodnota dE dosažená pro každou barvu
- Analýza výsledků měření

**Poznámka:** Aby se tyto informace zobrazily, je třeba v Fiery Verify kliknout na tlačítko **Podrobnosti**.

4 Chcete-li data měření odeslat zpět na server Command WorkStation: Pomocí jedné z následujících akcí

- V Fiery Verify: Klikněte na **Hotovo**.
- V Verifier: Klikněte na **Odeslat**.

  Můžete také vybrat **Soubor** > **Uložit do JDF a odeslat**. Uložením naměřených dat do souboru JDF získáte záznam o přesnosti barev. Do jednoho souboru JDF můžete uložit více sad dat měření.

V aplikaci Job Center úloha obdrží stav **Ověřeno** nebo **Ověření se nezdařilo**. Data měření jsou odesílána zpět do aplikace Command WorkStation a zobrazí se v Job Editor na panelu **Ověřit kontrolní proužek**.

Pokud se ověření nezdařilo, můžete výsledek optimalizovat tak, abyste dosáhli kladného výsledku. Další informace naleznete v části Optimalizace výsledků ověřování na straně 143.

Z ověřených výsledků můžete vytvořit vzdálený kontejner. Vzdálený kontejner obsahuje všechny informace potřebné k vytvoření barevně přesného nátisku na více místech. Další informace naleznete v části Vytvoření vzdálených kontejnerů na straně 154.

## Optimalizace výsledků ověřování

Pokud úloha neuspěje při ověřování, můžete výsledek zlepšit provedením optimalizace. Proces optimalizace vytvoří korekční profil, který lépe odpovídá barevnému gamutu simulačního (referenčního) profilu.

Úlohy nelze optimalizovat, pokud byla použita některá z následujících možností:

- Úpravy barev
- Vyčistit barvy
- Záměr percepčního nebo nasyceného vykreslování
- Dynamický záměr reprodukce

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Job Center: V oblasti **Souhrn úlohy** klikněte na tlačítko **Optimalizovat**.
- V Job Editor: Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Ověřit kontrolní proužek**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení. Poté klikněte na tlačítko **Optimalizovat**.

Tlačítko **Optimalizovat** optimalizuje pouze jeden kontrolní proužek.
Úloha se znovu vytiskne.

2 Postup ověřování opakujte, dokud není možná další optimalizace.

Nyní se zde podívejte na video.

## Samostatný Fiery Verify

Fiery Verify můžete použít jako samostatný ověřovací nástroj.

Samostatný ověřovací nástroj můžete použít k následujícím účelům:

- Ověření shody barev mezi dvěma výtisky (porovnání jednotlivých výtisků)
- Ověření konzistence barev mezi dvěma profily (porovnání profilů)
- Měření jednotlivých barevných políček

### Vytvoření nebo úprava předvolby ověření

Můžete změnit výchozí nastavení pro referenční barvu, sadu tolerancí a sadu políček a uložit nové nastavení jako ověřovací předvolbu.

- Referenční barva je cílovou barvou, se kterou se porovnávají naměřené hodnoty vzorků. Většina referenčních barevných prostorů, jako jsou GRACoL2013 a Fogra 51, obsahuje standardní barevné prostory.
- Toleranční sada je kritérium používané k porovnání referenční barvy a měřeného vzorku.
- Sada políček je definovaná sada barevných políček vytištěných jako měřený vzorek. Většina standardních sad políček, jako jsou Idealliance Control Wedge 2013, Fogra Media Wedge v3 a IT6.7/4, zahrnuje výběr sad políček. Můžete importovat vlastní sady políček.

1 Vyberte možnost **Upravit** > **Editor předvoleb ověřování**.
Otevře se okno **Editor předvoleb ověřování**.

2 V části **Předvolba ověření** vyberte předvolbu, kterou chcete upravit.

3 Klikněte na tlačítko **Duplikovat**.
Vytvoří se kopie vybrané předvolby ověření.

4 V části **Předvolba ověření** zadejte jedinečný název (volitelné).

5 V části Reference barev proveďte jednu z následujících akcí:

- Vyberte dostupnou barevnou referenci.
- Klikněte na tlačítko **Přidat** (+) a vyhledejte referenci barev vhodnou pro váš pracovní postup produkce barev.

Reference barev by se měla shodovat s profilem zdrojové barvy úlohy.

6 Vyberte sadu tolerance, která je vhodná pro váš pracovní postup produkce barev, a pak klikněte na tlačítko **Duplikovat**.

7 Definujte vlastní meze tolerance úpravou výchozích hodnot a klikněte na tlačítko **Uložit**.
Chcete-li upravit hodnotu, zaškrtněte políčko vedle kritéria tolerance, které chcete upravit.

8 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte dostupnou sadu políček vhodnou pro váš pracovní postup výroby barev.
- Klikněte na tlačítko **Přidat** (+) a vyhledejte sadu políček vhodnou pro váš pracovní postup výroby barev.

9 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Vytvoření nebo úprava sady tolerance

Můžete vytvořit sadu tolerancí pro zadání nejvyššího přijatelného rozpětí chyby při ověřování přesnosti barevného tisku oproti referenci.

**Poznámka:** Chcete-li upravit předvolbu tolerance, musíte použít Verifier nebo můžete použít možnosti úpravy předvoleb tolerance v Server Manager.

V různých vzorcích dE (dE 2000, dE 76, dE CMC 1:1, dE 94, CMC 2:1) lze definovat přijatelné limity pro následující:

- Obecné limity dE
- Limity dE základních barev
- Limity dH rozdílu odstínů
- Limity tolerance rozdílu hodnot tónů
- Rozdíl chromatičnosti dCh meze
- Limity pro přímou barvu dE

1 Vyberte možnost **Upravit** > **Editor sady tolerancí**.
Otevře se okno **Editor sady tolerancí**.

2 Pod položkou **Sada tolerance** klikněte na tlačítko **Duplikovat**.
Vytvoří se kopie vybrané sady tolerancí.

3 Vyberte vzorec dE.

4 Definujte vlastní meze tolerance úpravou výchozích hodnot.
Chcete-li upravit hodnotu, zaškrtněte políčko vedle kritéria tolerance, které chcete upravit.

5 Výběrem možnosti **Upozornit** nebo **Selhání** určete, jak bude Fiery Verify indikovat překročení limitu měření.
**Varování** je pouze informativní a stále umožňuje úspěšné porovnání. **Selhání** způsobí selhání celého porovnání.

6 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

## Porovnání referenčních a vzorových barev v aplikaci Fiery Verify

Samostatný ověřovací nástroj můžete použít pro porovnání mezi tisky a mezi profily.

Než začnete, připojte měřicí zařízení k počítači, pokud chcete ověřit přesnost barevného tisku.

Fiery Verify podporuje formáty souborů .txt a .it8. Ukázku a referenční soubory musí obsahovat platná data CGATS.

1 Na panelu nástrojů v Job Center klikněte na Verifier.

Spustí se Fiery Verify.

2 Vyberte **Soubor** > **Nové porovnání**.

3 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Zvolte možnost **Porovnání** > **Reference zatížení**. Vyberte soubor, například referenční profil, a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
- Vyberte možnost **Porovnání** > **Referenci měření** a změřte kontrolní proužek na prvním výtisku.

4 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte možnost **Porovnání** > **Načíst vzorek**. Vyberte soubor, například odkaz Fogra, a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
- Vyberte možnost **Porovnání** > **Měření vzorku** a změřte kontrolní proužek na druhém výtisku.

5 Vyberte vhodnou sadu tolerancí pro svůj pracovní postup.

Další informace o sadách tolerancí naleznete v části Předvolby tolerance na straně 141.

6 Chcete-li uložit výsledky porovnání ověření jako soubor PDF, proveďte jednu z následujících akcí (volitelné):

- Klikněte na **Nahlásit**.
- Vyberte možnost **Soubor** > **Exportovat do PDF** > **Zpráva**.

7 Kliknutím na **Popisek** zobrazíte výsledky ověření v prohlížeči (volitelné).

Štítek obsahuje všechna kritéria, která jsou vyžadována pro ověření shody s normami ISO 12647-7,12647-8, G7 nebo Fogra PSD Print Check. Štítek můžete vytisknout na výchozí tiskárně.

## Uložení vzorků měření

Vzorek měření můžete uložit pro použití jako referenci nebo pro účely porovnání. Vzorky měření se ukládají jako soubor .it8.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - Vyberte možnost **Porovnání** > **Uložit vzorek**, přejděte na místo určení, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko **Uložit**.
  - Vyberte možnost **Porovnání** > **Uložit vzorek jako referenci**, zadejte název a klikněte na tlačítko **Uložit**.

### Měření jednobarevných políček

Můžete měřit barevné hodnoty L*a*b* více jednobarevných políček.
Než začnete, připojte měřicí zařízení k počítači.

1. Vyberte možnost **Srovnávání** > **Spustit měření políček**.
2. Změřte první barevné políčko.

   Fiery Verify vyplní levou tabulku hodnotami barev L*a*b* barevného políčka.
3. V případě potřeby změřte další barevná políčka.
4. Kliknutím na tlačítko **Zastavit měření políček** postup dokončete.

## Samostatný Verifier

Můžete použít Verifier jako samostatný ověřovací nástroj.

Pracovní postup ověřování můžete použít k následujícím účelům:

- Ověření shody barev mezi dvěma výtisky (porovnání jednotlivých výtisků)
- Ověření konzistence barev mezi dvěma profily (porovnání profilů)
- Měření jednotlivých barevných políček

### Nastavení předvoleb

Můžete vybrat měřicí zařízení a změnit výchozí nastavení pro referenční barvu a nastavenou toleranci a uložit nové nastavení jako ověřovací předvolbu.

Než začnete, připojte měřicí zařízení k počítači.

1. V Job Center, na panelu nástrojů klikněte na položku **Ověřovač**.

   Verifier se spustí.
2. Klikněte na tlačítko **Předvolby** a na kartu **Obecné**.
3. V části **Měřicí zařízení** zkontrolujte, zda je vybráno vaše měřicí zařízení.

   Pro některá měřicí zařízení jsou k dispozici specifická nastavení zařízení. Můžete například vybrat podmínku měření (M0, M1 nebo M2) nebo zadat, že chcete měřit jednotlivé barevné skvrny.

   Pouze měřicí zařízení ES-1000: Pro měření kontrolního proužku, na rozdíl od jednobarevných políček, vyberte směr měření. Toto nastavení zajišťuje, že se barevné skvrny měří v souladu s pohybem měřicího zařízení po ovládací liště.
4. V části **Uživatelské rozhraní** vyberte zvukový signál (volitelný).

   Ve výchozím nastavení Verifier používá zvukový signál z měřicího zařízení. Pokud políčko zaškrtnete, použije se místo toho zvukový signál operačního systému.
5. Vyberte graf nebo proužek (kontrolní proužek).

Můžete také vybrat vlastní kontrolní proužek kliknutím na tlačítko **Přidat** (+). V následující tabulce je uvedeno, který typ kontrolního proužku je vhodný pro jednotlivé odkazy:

| Typ kontrolního proužku | Soubor měření ze vzdáleného kontejneru | SWOP/GRACoL | Data charakterizace Fogra |
|---|---|---|---|
| Tabulka EFI | Ano | Ne | Ne |
| IDEAlliance ISO 12647-7 | Ano | Ano | Ne |
| Ugra Fogra-MediaWedge | Ano | Ano | Ano |

**6** Vyberte sadu dat charakterizace.

Pokud vyberete také možnost **Načíst data charakterizace automaticky**, Verifier automaticky po změření kontrolního proužku zkontroluje naměřené hodnoty s referenčními. Soubor dat charakterizace nemusíte vyhledávat ručně.

**7** V části **Uživatelské rozhraní** vyberte možnost **Povolit schválení měření** (volitelné).

Úloha je ověřena jako barevně přesná pouze v případě, že všechna měření barev jsou v rámci definovaných mezí tolerance. Povolením schválení měření můžete vynutit výsledek průchodu, pokud jsou některé hodnoty dE nepatrně překročeny.

**8** Klikněte na kartu **Nastavení porovnávání**. V části **Toleranční meze** definujte nejvyšší přijatelnou chybu při ověřování přesnosti barevného tisku oproti referenci.

Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte předvolbu tolerance pro rozpoznanou normu. Můžete také upravit přednastavené hodnoty.
- Definujte vlastní meze tolerance (domácí norma) úpravou výchozích hodnot.

  Vyberte možnost **Použít pro dynamický klín** (volitelné). Chcete-li ověřit dynamický klín, můžete definovat pouze tolerance dE. Jiné hodnoty nejsou povoleny z důvodu jedinečného složení barevných políček pro každou úlohu.

**9** Klikněte na **Normativní** nebo **Informativní** pro každý limit tolerance.

Tlačítka ovlivňují ověřování úloh následujícím způsobem:

| **Tlačítko** | **Popis** |
|---|---|
| Normativní | Jsou vyhodnoceny normativní hodnoty. Pokud některé z měření leží mimo zadaný rozsah tolerance, znamená to, že výsledek není vyhovující a ověření se nezdařilo. |
| Informativní | Informativní hodnoty se vyhodnocují pouze pro referenční účely a nemají žádný vliv na to, zda úloha projde nebo neprojde ověřením. Tak lze dosáhnout celkového vyhovujícího výsledku, i když informativní hodnota překročí definované meze tolerance. |

| Tlačítko | Popis |
|---|---|
| Vypnuto | Pokud vyberete možnost **Vypnuto**, limit tolerance není vyhodnocen a není zahrnut do vyhodnocení. |

**10** Vyberte možnost **Zobrazit předvolbu v klientovi XF** (volitelné).

Toto nastavení zpřístupní předvolbu pro výběr v pracovním postupu, který je nastaven pro ověřování barev.

**11** Klikněte na **Uložit** (volitelné).

Toto nastavení uloží vlastní meze tolerance jako předvolbu.

### Zadání zdroje světla a úhlu pozorovatele

Různé zdroje světla způsobují, že barvy vypadají odlišně. Při převodu spektrálních dat do barevného prostoru L*a*b* zohledňuje Verifier nastavení světla (osvětlovacího tělesa) a úhel pozorovatele. Můžete vybrat zdroj světla a úhel pozorovatele.

Verifier má tři nastavení světla:

- D-50 (5000 K) je mezinárodní norma pro sluneční světlo na horizontu za jasného rána/večera.
- D-65 (6504 K) představuje polední světlo (poledne).
- C (6774 K) znamená průměrné denní světlo, bez ultrafialového záření.

Zorný úhel ovlivňuje barevnou citlivost oka. Standardní úhel pohledu je 2°, ale v obalovém nebo textilním průmyslu se někdy používá úhel 10°.

**1** Spusťte aplikaci Verifier, klikněte na položku **Předvolby** a na kartu **Obecné**.

**2** V části **Obecné** klikněte na zdroj světla pro převod spektrálních dat.

## Porovnání referenčních a vzorových barev v aplikaci Verifier

Konzistenci barev úloh můžete ověřit vytištěním kontrolního proužku a jeho porovnáním s vybranou referencí. Domácí standard můžete také ověřit ověřením uložených naměřených dat oproti vybrané referenci.

Níže uvedené kroky jsou příkladem toho, jak můžete dosáhnout shody s normou ISO 12647-7. Můžete však ověřit jakoukoli vhodnou kombinaci údajů vzorku s referencí.

Než začnete:

- Ujistěte se, že máte nastaveno Verifier pro ověřování barev.
- Ověřte pouze měřením: Nastavte a připojte měřicí zařízení k počítači.
- Ověřte pouze porovnáním údajů: Zkontrolujte, zda jsou k dispozici uložená data měření.

**1** Spusťte aplikaci Verifier.

**2** Pro první sadu naměřených hodnot (referenční) klikněte na tlačítko **Otevřít** a proveďte jednu z následujících akcí:

- Ověřte měřením: Ze složky Fogra_MKCheck11 načtěte sadu dat charakterizace Fogra – například Fogra39.it8 (pro ISOcoated_v2_eci.icc).
- Ověřte porovnáním dat: Nahrajte data z měření kontrolního proužku Ugra/Fogra.

**3** Pro druhou sadu naměřených hodnot (vzorek) proveďte jednu z následujících akcí:

- Ověření měřením: Klikněte na tlačítko **Měřit** a změřte kontrolní proužek média.
- Ověření porovnáním dat: Klikněte na **Otevřít**. Ze složky Fogra_MKCheck11 načtěte sadu dat charakterizace Fogra – například Fogra39.it8 (pro ISOcoated_v2_eci.icc).

Teď můžete zkontrolovat výsledky ověření.

## Výsledky ověřování

Verifier může měřit přesnost barev mezi jednou sadou měřených dat a jednou sadou referenčních dat, mezi dvěma sadami měřených dat nebo mezi dvěma sadami referenčních dat.

Verifier poskytuje následující způsoby, které vám pomohou vyhodnotit výsledky ověření:

- Oblast výsledků – karta **Výsledky** poskytuje souhrn celkového výsledku. Pokud všechna měření leží v zadaném rozsahu tolerance, zelená značka zaškrtnutí znamená výsledek ověření „Splňuje“. Červený křížek vás upozorní, pokud některá barevná skvrna překročila maximální hodnoty tolerance.
- Tabulky naměřených hodnot – tabulky mohou zobrazovat hodnoty barev v barevném prostoru L*a*b* (výchozí), RGB, XYZ nebo CIELCH. Pokud jsou již zobrazeny hodnoty barev, jsou k dispozici také hodnoty denzity.
- Referenční tabulka a tabulka pro porovnání vzorků barev – tabulka zobrazuje výsledky barev vedle sebe pro snadné porovnání. Jas můžete upravit změnou nastavení gama monitoru v dialogovém okně **Předvolby**.
- Tabulka dE – tabulka může zobrazit velikost odchylky barev v hodnotě delta E (výchozí), CIE L*a*b*, CMC, dE 94 nebo dE 2000.
- 2D prohlížeč – 2D diagram zobrazuje průřez barevným prostorem L*a*b* s určitou hodnotou podél osy L*.
- 3D prohlížeč – 3D diagram zobrazuje úplné barevné prostory obou sad dat měření. 3D model můžete otočit, abyste viděli, kde se naměřená data nevejdou do paleta barev reference.

Nyní se zde podívejte na video.

### Ověření přesnosti barev pomocí náhodného profilovacího grafu

Chcete-li ověřit přesnost každé barvy s její referenční barvou, musíte vizuálně uspořádat referenční barevná políčka IT8.7/4 tak, aby odpovídala pořadí v náhodném grafu.

Třídění referenčních dat umožňuje:

- Porovnejte libovolnou kombinaci grafu IT8.7/4 a mediálního klínu Ugra/Fogra, která je vybrána jako kontrolní proužek, protože se berou v úvahu pouze údaje kontrolního proužku Ugra/Fogra.
- Pomocí testovacího formuláře ISO12647_7_Evaluation_A.pdf ověřte podmínky tisku, jejichž charakteristické údaje jsou k dispozici pouze jako ECI2002 a nikoli jako data IT8.7/4.

- V okně programu Verifier klikněte pravým tlačítkem myši na jednu sadu hodnot barev a klikněte na příkaz **Seřadit jako referenční data**.

## Ověření přesnosti barev pomocí 2D prohlížeče

2D prohlížeč zobrazuje průřez barevným prostorem L*a*b* s určitou hodnotou podél osy L*. Můžete zobrazit rovinu řezu pro referenční barevný gamut, vzorkový barevný gamut nebo pro oba.

1. V okně programu Verifier klikněte na kartu **Barevný prostor**.
2. Kliknutím na příslušné tlačítko zobrazíte prohlížeč 2D.
3. Kliknutím na příslušné tlačítko zobrazíte zvětšené zobrazení 2D prohlížeče (volitelné).
4. Posunutím posuvníku zobrazte rozměry a*b* pro požadovanou hodnotu L* (volitelné).

## Ověření přesnosti barev pomocí 3D prohlížeče

3D prohlížeč zobrazuje 3D model plného barevného gamutu referenčního a vzorového modelu. 3D model můžete otočit a zkontrolovat, zda nejsou barvy mimo barevný rozsah referenčního modelu. Můžete také přesně vidět, kam se v referenčním barevném gamutu promítá vybraná barva L*a*b*.

1. V okně programu Verifier klikněte na kartu **Barevný prostor**.
2. Kliknutím na příslušné tlačítko zobrazíte prohlížeč 3D.
3. Přetažením 3D modelu jej otočte (volitelné).
4. Kliknutím na příslušné tlačítko zobrazíte zvětšené zobrazení 3D prohlížeče s dalšími nastaveními (volitelné).

   Ve zvětšeném 3D zobrazení můžete provést následující kroky:

   - Proveďte obecná nastavení týkající se způsobu zobrazení referenčních a vzorových barevných gamutů v Verifier.
   - Obnovení úhlu natočení
   - Zobrazení místa, kam se promítá barva L*a*b* v referenčním barevném gamutu. Vyberte možnost **Povolit projekci**, klikněte na položku **Bod projekce** a poté v dialogovém okně zadejte hodnotu L*a*b*. Verifier mapuje barvy mimo gamut na nejbližší bod na okraji dostupné palety barev.

## Ověření přesnosti barev pomocí tabulky dE

Výsledky dE lze zobrazit v hodnotách delta E (výchozí), CIE L*a*b*, CMC, dE 94 nebo dE 2000. Velikost odchylky je označena barevným kódem.

- V okně programu Verifier klikněte pravým tlačítkem myši na tabulku dE a klikněte na položku.

Velikost barevné odchylky je znázorněna následujícím barevným kódem:

- Bílá – měření je v rámci povolené tolerance.
- Žlutá – měření překračuje průměrnou mez tolerance, ale je v mezích maximální tolerance.
- Červená – měření překračuje maximální povolený limit tolerance. Ověření se nezdařilo.

## Ověřte přesnost barev pomocí tabulek naměřených hodnot

Tabulky mohou zobrazovat hodnoty barev v barevném prostoru L*a*b* (výchozí), RGB, XYZ nebo CIELCH. Pokud jsou již zobrazeny hodnoty barev, jsou k dispozici také hodnoty denzity.

V barevně přesném nátisku jsou zobrazené hodnoty hustoty srovnatelné s hodnotami denzity, které se získají během výroby. Uvědomte si však, že denzita inkoustových barev se liší od denzity ofsetových tiskových barev z důvodu odlišného složení barev.

- V okně programu Verifier klikněte pravým tlačítkem myši na tabulku naměřených hodnot, přejděte na položku **Barevný prostor** a klikněte na položku.

## Kopírování naměřených dat do schránky

Data měření RGB, L*a*b*, XYZ, CIELCH, hustoty nebo spektra můžete zkopírovat do schránky a vložit do tabulky.

- V okně programu Verifier klikněte pravým tlačítkem myši na referenční nebo ukázkovou tabulku, přejděte na **Kopírovat do schránky** a klikněte na **Odkaz na tabulku**, **Ukázka tabulky** nebo **Spektrální data**.

### Uložení naměřených dat

Referenční a ukázková naměřená data, například domovní normu, můžete uložit do formátu CSV nebo TXT. Do stávajícího souboru JDF vzdáleného kontejneru můžete také přidat data měření.

1. V okně programu Verifier proveďte jednu z následujících akcí:
   - Uložení do formátu CSV nebo TXT: Klikněte na **Soubor** > **Uložit**. Poté zadejte název souboru, vyberte typ souboru a klikněte na tlačítko **Uložit**.
   - Uložit do JDF: Klikněte na **Soubor** > **Přidání dat do JDF**. Vyberte soubor JDF a klikněte na tlačítko **Uložit**.
2. Vyberte, která data měření chcete uložit.

### Načtení údajů měření

Můžete načíst dříve uložená data měření CSV, TXT nebo JDF.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte na **Soubor > Otevřít referenci** .
- Klikněte na **Soubor > Otevřít vzorek**.

2 Vyberte sadu dat měření.

### Tisk výsledků ověření

Výsledky ověření můžete vytisknout jako snímek obrazovky okna aplikace Verifier, jako sestavu nebo jako štítek.

- Snímek obrazovky – vytiskne obrázek aktuálního okna programu.
- Zpráva – obsahuje informace v souladu s normami ISO-12647-7 a ISO-12647-8. Zpráva také zobrazuje CMYK diagramy křivky přechodů, které znázorňují všechny referenční a měřené body podél křivky.
- Štítek – zahrnuje všechna kritéria, která jsou vyžadována k ověření shody s normou ISO 12647-7, 12647-8, G7 nebo Fogra PSD Print Check.

1 Nastavení tiskárny.

- V systému Windows: Klikněte na **Soubor** > **Vybrat tiskárnu**.
- V systému Macintosh: Klepněte na položku **Ověřování** > **Nastavení stránky**.

2 Klikněte na položku **Soubor** > **Tisk** a klikněte na položku.

Před tiskem sestavy nebo štítku můžete zadat a uložit vlastnosti úlohy jako šablonu pro budoucí úlohy.

### Měření jednobarevných skvrn

Můžete měřit barevné hodnoty L*a*b* více jednobarevných políček.
Než začnete, připojte měřicí zařízení k počítači.

1 Spusťte aplikaci Verifier, klikněte na položku **Předvolby** a na kartu **Obecné**.

2 V části **Měřicí zařízení** vyberte možnost **Měřit jednotlivá políčka** a klikněte na tlačítko **OK**.

3 Klikněte na tlačítko **Měření** a podle pokynů na obrazovce změřte první barevné políčko.

Můžete kliknout na kterékoli tlačítko **Měření**.

Verifier vyplní tabulku hodnotami L*a*b* barev barevného políčka.

4 V případě potřeby změřte další barevná políčka.

5 Kliknutím na tlačítko **Zastavit** ukončete.

## Konzistence barev na vzdálených pracovištích

Vzdálený kontejner obsahuje všechny informace potřebné k tisku a ověření správnosti barev na více místech. Vzdálené kontejnery můžete snadno přenášet mezi umístěními – například pomocí serveru FTP.

Vzdálený kontejner obsahuje:

- Soubor úlohy (pouze PDF, obrázek EPS nebo TIFF).
- Soubor JDF (nastavení úlohy a údaje o měření (pokud jsou k dispozici)).
- Referenční profily
- Kontrolní proužky
- Tabulka přímých barev
- Profil *.3cc (volitelný)

## Vytvoření vzdálených kontejnerů

Command WorkStation může vytvořit vzdálený kontejner automaticky pro každou úloha nebo můžete vzdálený kontejner vytvořit ručně z úloh PDF, Image EPS a mono TIFF.

Command WorkStation poskytuje šablonu pracovního postupu „Remote_Out_(ISOcoated_v2)“, která je již nakonfigurovaná se základním nastavením pro automatické vytvoření vzdáleného kontejneru.

Pokud upřednostňujete konfiguraci vlastního pracovního postupu, nezapomeňte vybrat kontrolní proužek, který je kompatibilní s vaším měřicím zařízením, a vybrat vhodná referenční data.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**.
   - V aplikaci Job Editor: na kartě s ouškem **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**.
2. Klikněte na možnost **Další nastavení**.
3. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Vyberte **Automaticky** a vytvořte vzdálený kontejner pro každou úlohu.
   - Chcete-li v případě potřeby vytvořit vzdálený kontejner, vyberte možnost **Ručně**. Vzdálený kontejner vytvoříte kliknutím pravým tlačítkem myši na úlohu v Command WorkStation, a kliknutím na příkaz **Vytvořit vzdálený kontejner**.
4. V části **Cesta exportu** vyberte složku, do které chcete uložit vzdálené kontejnery.
5. Vyberte typ komprese pro snížení celkové objem dat (volitelné).

   Toto nastavení je k dispozici pouze pro úlohy JPEG. ZIP je nejbezpečnější forma komprese a nevede ke ztrátě dat při extrahování souboru. Při použití komprese JPEG může dojít ke ztrátě minimálního množství dat.
6. Vyberte možnost **Ihned po zařazení** (volitelné).

   Toto nastavení je k dispozici pouze pro automaticky vytvořené vzdálené kontejnery. Pokud toto nastavení nevyberete, Command WorkStation vytvoří vzdálený kontejner při Verifier odesílání výsledků ověření zpět.
7. Vyberte možnost **Zahrnout profil 3cc** (volitelné).

### Zajištění konzistence barev na vzdálených pracovištích

Můžete vytisknout úlohu ze vzdáleného kontejneru a ověřit přesnost barevného tisku na připojené tiskárně. Chcete-li vytvářet barevně přesné kopie úlohy na vzdáleném pracovišti, musíte nakonfigurovat Command WorkStation k použití dat měření a nastavení správy barev ze vzdáleného kontejneru.

Než začnete:

- Ujistěte se, že jste vybrali kontrolní proužek, která je kompatibilní s vaším měřicím zařízením.
- Připojte měřicí zařízení k počítači.

Nejpřesnějších výsledků dosáhnete, pokud použijete stejný model tiskárny a stejná média, která byla použita k vytvoření originálu. Přesnost barev můžete ještě zvýšit, jsou-li obě tiskárny optimálně zkalibrovány.

Command WorkStation poskytuje šablonu pracovního postupu „Remote_In“, která je již nakonfigurována se základními nastaveními pro zpracování vzdáleného kontejneru.

Pokud upřednostňujete konfiguraci vlastního pracovního postupu, nezapomeňte provést následující nastavení.

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Detekce úloh**.
2. V části **Import vzdálené úlohy** vyberte možnost **Vzdálená úloha**.

   Toto nastavení zajistí, že při načítání úlohy bude automaticky vybráno původní nastavení správy barev včetně simulačního (referenčního) profilu.
3. Na kartě **Ověřit** rozbalte panel **Ověřit kontrolní proužek 1**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
4. Pod položkou **Charakterizační data** vyberte **Otevřít soubor měření**.

   Toto nastavení zajišťuje, že se jako reference použijí hodnoty barev ze vzdáleného kontejneru. Pokud byl vzdálený kontejner vytvořen bez dat měření, použije se místo něj simulační (referenční) soubor.
5. Pod položkou **Předvolba tolerance cíle** definujte přijatelnou odchylku přesnosti barev.

   Cílová tolerance definuje nejvyšší přijatelnou chybu při ověřování přesnosti barevného tisku oproti referenci.
6. V Command WorkStation: Importujte vzdálený kontejner a vytiskněte úlohu.

   Po vytištění se úloha automaticky odešle do Verifier.
7. V Job Center: Vyberte úlohu. Na panelu nástrojů klikněte na Verifier.
8. V aplikaci Verifier proveďte následující kroky:

   **a)** Na kartě **Seznam/náhled úloh**: Poklepáním na soubor úlohy se zobrazí hodnoty L*a*b* ze souboru měření.

   **b)** Změřte vytištěný kontrolní proužek.

   **c)** Výsledky zašlete zpět na Command WorkStation.

## Ověřování barev s Fiery ColorGuard

Pomocí nástroje Fiery ColorGuard můžete využít plánovaná ověření a cloudovou analýzu historie a trendů k dosažení konzistentní a přesné kvality barev.

Nástroj Fiery ColorGuard vám umožní vytvářet plány ověřování barev, které automaticky upozorní operátory, když nastane čas ověřit konkrétní systémy. Ověření lze provést automaticky bez zásahu uživatele, pokud je tiskárna vybavena zabudovaným měřicím přístrojem.

Pro každou tiskárnu naplánujete ověření podle vybraného přednastaveného ověření, kterým může být měřítko nebo vlastní standard, ve webové aplikaci Fiery ColorGuard. Nástroj Command WorkStation upozorní operátora, že probíhá naplánované ověření, a vyzve operátora k provedení ověření barev.

Fiery XF podporuje ověření systému pomocí Fiery ColorGuard. Pomocí ověření systému můžete zkontrolovat barevný výstup vaší tiskárny podle předvolby ověření naskenováním vytištěného kontrolního klínu spektrofotometrem.

Fiery ColorGuard odešle oznámení do Command WorkStation, že čeká na naplánovanou úlohu ověření systému. Kliknutím na možnost **Oznámení** zobrazíte a spustíte ověřovací úlohu v aplikaci FieryMeasure. V aplikaci FieryMeasure mohou operátoři vybrat měřicí zařízení, vytisknout úlohu a pomocí průvodce změřit a zobrazit výsledky ověření. Pokud tiskárna není připravena, Fiery ColorGuard počká až dvě hodiny, než odešle chybu.

Výsledky ověření v průběhu času můžete sledovat ve webové aplikaci Fiery ColorGuard.

Berte ohled na následující:

- Ověření systému můžete provést pro libovolnou kombinaci pracovního postupu a tiskárny.
- V případě ověření referenční hodnoty slouží první měření jako reference pro všechna budoucí ověření referenčních hodnot. Pomocí plánu srovnávacího ověření můžete ověřit, zda je barevný výstup tiskárny konzistentní, i když netisknete podle průmyslového standardu.
- Stav ověření tiskárny řízené Fiery XF můžete zobrazit v podokně Souhrn úlohy aplikace Command WorkStation: Zelená znamená, že tiskárna prošla ověřením, žlutá znamená, že během ověřování došlo k chybě, a červená znamená, že se ověření nezdařilo.
- Fiery ColorGuard zobrazí výsledky ověření systému pro každý pracovní postup tiskárny.
- Fiery ColorGuard zobrazuje nejnovější výsledek ověření systému jako stav systému pro všechny úlohy načtené nebo zpracované s každou kombinací pracovního postupu a tiskárny.
- Pomocí univerzálního ověřování můžete vytvořit plán ověření přidružený k jednomu pracovnímu postupu tiskárny a použít tyto výsledky na všechny ostatní plány ověření a pracovní postupy pro tiskárnu.
- Když provedete ověření úlohy, zobrazí se výsledky ověření úlohy místo dříve provedených výsledků ověření systému pro stejný pracovní postup.

Chcete-li získat přístup ke ColorGuard pomocí aplikace Fiery XF, musíte tiskárnu na serveru Fiery XF připojit ke cloudu Fiery IQ. Další informace naleznete v části Připojení tiskárny na serveru Fiery XF ke cloudu Fiery IQ na straně 157.

Po připojení tiskárny na serveru Fiery XF ke cloudu Fiery IQ můžete získat přístup k funkcím nástroje Fiery ColorGuard v Command WorkStation ve verzi 7.2 a novější pomocí jedné z následujících možností:

- Klepněte na položku **Server** > **ColorGuard**.
- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu Fiery XF v podokně Servery a poté klikněte na **ColorGuard**.

V okně klienta Fiery ColorGuard:

- Kliknutím na tlačítko **Přejít na web ColorGuard** získáte přístup k webové aplikaci Fiery ColorGuard, kde můžete naplánovat ověření, která mají být provedena v Fiery ColorGuard, a sledovat výsledky ověření.

Na kartě Oznámení jsou uvedena oznámení Fiery ColorGuard čekající na splnění plánu. Kliknutím na tlačítko **Ověřit nyní** otevřete nástroj FieryMeasure a dokončete ověření.

Další informace o nástroji Fiery ColorGuard najdete v části *Fiery IQ Help for Industrial and Large Format presses*.

## Připojení tiskárny na serveru Fiery XF ke cloudu Fiery IQ

Tiskárnu na serveru Fiery XF můžete připojit ke cloudu Fiery IQ a získat tak přístup k funkcím Fiery ColorGuard.

Než začnete, zkontrolujte, zda je server Fiery XF připojen k internetu, abyste mohli tiskárny na serveru Fiery XF připojit k Fiery IQ.

Doporučujeme vytvořit zálohu před připojením serveru Fiery XF k serveru Fiery IQ. Záloha obsahuje identifikátor serveru, který se používá k registraci serveru Fiery XF na serveru Fiery IQ.

1. Klikněte na ikonu cloudu **Fiery IQ** na bočním panelu Command WorkStation.
2. Klikněte na možnost **Začínáme**.
3. Přihlaste se pomocí účtu Fiery.

   **Poznámka:** K firemnímu účtu musí být připojen účet Fiery.

   Další informace naleznete v části Účet Fiery na straně 19.
4. Klikněte na přepínací tlačítko vedle serveru Fiery XF a připojte server Fiery XF k Fiery IQ.
5. Klikněte na tlačítko **Další**.

Připojení serveru Fiery XF a přidružených tiskáren k Fiery IQ bude trvat několik minut. Server Fiery XF se nejprve připojí k Fiery IQ a poté se připojí ke všem tiskárnám připojeným k serveru Fiery XF. Kliknutím na ikonu šipky lze zobrazit stav připojení jednotlivých tiskáren. Tiskárny označené zeleným zaškrtnutím se úspěšně připojily k Fiery IQ.

Až budou všechny tiskárny připojeny k Fiery IQ, získáte přístup k Fiery ColorGuard kliknutím na tlačítko **Přejít na Fiery ColorGuard**.

# Možnosti Kompletace

Command WorkStation vám pomůže přesně oříznout médium vytištěním ořezových značek, značek Fotoba nebo značek průchodek. Command WorkStation může také extrahovat obrysy řezu a výstup přímo do řezačky i-cut, Zünd Cut Center nebo jakéhokoli podporovaného plotru pro tisk a řezání, vestavěné řezačky nebo pomocné řezačky.

Pro zpracování určitých typů ořezových značek a značek řezu jsou nutné následující možnosti:

- Možnost výroby – vyžadováno pro značky Fotoba a průchodky.
- Cut Marks Option – vyžadováno pro podporu většiny běžných plochých fréz nebo fréz s vlastním front-end softwarem, jako je Zünd Cut Center, EUROSYSTEMS OptiSCOUT, SUMMA GoProduce nebo i-cut. Slouží k povolení čárových kódů QR a Code 39 a také k podpoře materiálů zadaných externí databází ZCC nebo OptiSCOUT.
- Cut Server Option – vyžadováno pro podporu široké škály dalších řezaček a směrovacích tabulek, které nejsou podporovány přímo v Command WorkStation.

Nyní se zde podívejte na video.

## Fiery Prep-it konektivita s Fiery XF

Fiery Prep-it usnadňuje a zefektivňuje přípravu úloh typu print-for-cut tím, že poskytuje centrální rozbočovač pro všechny vaše potřeby tisku po řezání. Od skutečného vnoření tvarů a úprav dráhy řezu až po oboustranný tisk a automatizace může maximalizovat využití vašeho stávajícího tiskového a řezacího zařízení. Fiery Prep-it je plně integrován s Fiery XF.

Výhody používání Fiery Prep-it jsou:

- Tiskněte více úloh na méně médií díky vysoce optimalizovanému vnoření do volného úhlu a skutečnému tvaru.
- Ušetřete hodiny ruční přípravy tisku díky rychlé a snadné přípravě dráhy řezu a rozvržení.
- Zaměřte se na jiné úkoly díky plné automatizaci tvorby vnoření
- Maximalizujte využití stávajících tiskových a řezacích zařízení díky rozsáhlým možnostem připojení.
- Předejděte nákladným chybám pomocí předdefinovaných pracovních postupů a složek hot folder.

Další informace o Fiery Prep-it a dokumentaci najdete na kartě **Zdroje** zde.

Podívejte se na video zde, kde najdete informace o instalaci a nastavení úloh pro vytváření automatizovaných pracovních postupů.

## Konfigurace značek oříznutí a značek Fotoba

V rozích úlohy můžete vytisknout vodicí čáry označující, kde má být médium po tisku ořízнuto. Můžete si také vytisknout značky Fotoba, které umožňují přesné umístění čepele na řezačce.

Spadávku pro cestu řezu můžete v souboru PDF upravit pomocí Fiery Prep-it. Další informace naleznete v části https://www.fiery.com/products/large-format/fiery-prep-it/.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Značky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V Job Editor: Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Značky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Vyberte **Ořezové značky**.

3 (Volitelné) Vyberte **Omezit na sbírku**.

Je-li toto nastavení vybráno, vytvoří značky pro celé vnoření, celý krok a opakování nebo celé dlaždice. Není-li toto nastavení vybráno, vytvoří se značky kolem jednotlivých úloh, včetně podřízených úloh ve vnoření a jednotlivých úloh v kroku a opakování.

4 Vyberte typ ořezových značek.

5 Vyberte barvu čáry.

Vyberte barvu, která je snadno viditelná na médiu. K tisku bílých značek budete potřebovat tiskárnu s bílým inkoustem.

6 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Ořezové značky – zadejte tloušťku čáry, délku čáry a vzdálenost k úloze. Některá nastavení nejsou pro některé typy ořezových značek dostupná.
- Značky Fotoba – zadejte vodorovnou tloušťku a tloušťku jedné svislé čáry. Svislá jednoduchá čára není u některých typů značek Fotoba k dispozici.

7 (Volitelné) Definujte ořez.

Nastavení ořezu změní umístění ořezových značek vzhledem k úloze Zadejte kladné hodnoty ořezu pro vložení prázdného místa mezi úlohu a ořezové značky.

U ořezových značek můžete také zadat záporné hodnoty ořezu, abyste odstranili nežádoucí bílé místo, které je po oříznutí viditelné kolem úlohy.

**Poznámka:** Záporný ořez způsobuje, že nůž řeže do úlohy, čímž se zmenšují rozměry úlohy. Tomuto efektu můžete čelit zmenšením úlohy tak, aby byly po vyříznutí zachovány původní rozměry.

**8** (Volitelné) Definujte spadávku a z nabídky vyberte typ spadávky.

Nastavením spadávky můžete vyplnit mezery kolem okrajů úlohy a zabránit tak nežádoucím bílým okrajům po oříznutí. Nastavením spadávky můžete také vyplnit prázdné místo kolem okrajů úlohy tisku na plátno.

K dispozici jsou následující možnosti spadávky:

| **Možnost** | **Popis** |
|---|---|
| Žádná | Nepoužije se žádná tisková spadávka. |
| Duplikovaná | Opakuje pixely z okraje úlohy a vyplní tak oblast spadávky. |
| Barevná | Vyplní oblast spadávky vybranou barvou. |
| Zohlednění obsahu | Oblast spadávky bude pomocí umělé inteligence vyplněna obsahem, který napodobuje obsah úlohy. |
| Zrcadlit | Zrcadlí pixely z okraje úlohy a vyplní tak oblast spadávky. |

**9** (Volitelné) V části **Předvolby** klikněte na tlačítko **Uložit** a vytvořte předvolbu aktuálního nastavení.

Nyní se zde podívejte na video.

## Konfigurace značek průchodek

Můžete vytisknout kruhové značky, které označují, kde mají být po tisku vyříznuty otvory. Značky průchodek se používají k zavěšení praporů nebo vlajek na stožár.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Průchodky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V Job Editor: Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Průchodky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

**2** Vyberte **Omezit na kolekci** (volitelné).

Je-li toto nastavení vybráno, vytvoří značky pro celé vnoření, celý krok a opakování nebo celé dlaždice. Není-li toto nastavení vybráno, vytvoří se značky kolem jednotlivých úloh, včetně podřízených úloh ve vnoření a jednotlivých úloh v kroku a opakování.

**3** Vyberte typ průchodkových značek.

**4** Zadejte tloušťku čáry a průměr.

Některá nastavení nejsou pro některé typy průchodek k dispozici.

**5** Vyberte barvu.

Vyberte barvu, která je snadno viditelná na médiu. K tisku bílých značek budete potřebovat tiskárnu s bílým inkoustem.

**6** Definujte okraj (volitelné).

Nastavení okrajů změní umístění značek průchodky vzhledem k okraji úlohy. Chcete-li vytisknout značky průchodky mimo oblast úlohy, zadejte kladnou hodnotu okraje. Zadáním záporné hodnoty okraje vytisknete značky průchodek uvnitř oblasti úlohy.

**7** Klikněte na **Upravit průchodky** (volitelné).

Dialogové okno **Upravit průchodky** umožňuje přesnější zarovnání značek průchodek (viz následující kroky).

**8** Zadejte vzdálenost od každého rohu úlohy k první značce průchodky.

Toto nastavení fixuje přesnou vodorovnou a svislou polohu značek koncových průchodek. Zadané hodnoty jsou vzdálenost naměřená od rohu úlohy ke středu značky průchodky. Další značky průchodek jsou umístěny mezi dvěma koncovými body v souladu s níže popsaným nastavením.

**9** Proveďte jednu z těchto akcí:

- Zadejte počet průchodek. Každá hrana může mít jiný počet značek průchodky. Nejsou-li podél jedné hrany požadovány žádné stopy průchodky, zadejte do příslušného pole hodnotu „0“.
- Zadejte cílovou vzdálenost mezi značkami průchodek. Celková dostupná vzdálenost se rovná šířce nebo výšce obrázku. Není-li okraj obrázku přesně dělitelný cílovou vzdáleností, vzdálenost mezi značkami průchodky se zaokrouhlí nahoru nebo dolů, aby se zajistilo, že značky průchodky budou rozmístěny rovnoměrně od sebe. Skutečná vypočtená vzdálenost mezi značkami průchodek se zobrazí pod zadanou hodnotou. Pokud podél jedné hrany nejsou požadovány žádné průchodky, zadejte do příslušného editačního pole hodnotu „0“.

**10** Klikněte na tlačítko **OK**.

**11** V části **Předvolby** klikněte na tlačítko **Uložit** a vytvořte předvolbu aktuálního nastavení (volitelné).

Nyní se zde podívejte na video.

## Cut Server

Fiery XF 8.0 spolupracuje s Fiery XF Cut Server verze 3.0, která podporuje aktualizované ovladače a pracovní postupy čárových kódů pro různé řezačky.

Jedna licence Cut Server vás opravňuje k instalaci softwaru Cut Server na jeden počítač se systémem Windows. Pro každou instalaci můžete nakonfigurovat maximálně dvě různé frézy.

Proces Cut Server instalace vyžaduje samostatný aktivační kód. Tento samostatný aktivační kód je poskytován společně s licenčním kódem Cut Server Option.

Pokud používáte server Fiery XF 8.0, je nutné provést aktualizaci na Fiery XF Cut Server verzi 3.0. Starší verze aplikace Fiery XF Cut Server nejsou kompatibilní s Fiery XF 8.0.

Cut Server může přijímat úlohy řezu kontur z libovolného serveru Fiery XF prostřednictvím sledované složky.

### Nainstalujte Cut Server

Cut Server můžete instalovat ze stejného datového média, ze kterého jste instalovali Command WorkStation. Cut Server je k dispozici pouze pro systém Windows.

1 Dvakrát klikněte na .iso soubor klientské součásti, kliknutím na tlačítko **Otevřít složku zobrazte soubory**, otevřete složku Windows_User_SW > FieryXF_Cut_Server a dvakrát klikněte na soubor Autorun.exe.

   Instalaci Cut Server můžete provést v libovolném počítači se systémem Windows zkopírováním složky FieryXF_Cut_Server na plochu daného počítače. Server Fiery XF nemusí být nainstalován ve stejném počítači.

2 Instalaci dokončete podle pokynů na obrazovce.

   Po výzvě během instalace zadejte samostatný aktivační kód.

   Ikona programu Cut Server je nainstalována na ploše.

3 Aktivace licence Cut Server.

Nyní se zde podívejte na video.

Nyní můžete konfigurovat Cut Server a Command WorkStation.

## Konfigurace Cut Server

Je třeba nakonfigurovat připojení k serveru Fiery a vytvořit sledovanou složku v aplikaci Cut Server. Cut Server načte vystřižené soubory ze sledované složky.

**Poznámka:** Ujistěte se, že má server Fiery XF příslušná práva k zápisu do sledované složky. V ideálním případě by měla být sledovaná složka umístěna v počítači, kde je nainstalován server Fiery XF.

1 Poklepejte na ikonu aplikace Cut Server na ploše.

2 Z rozbalovací nabídky vyberte server Fiery XF, ve kterém Cut Server je licence aktivována.

3 Klikněte na **Vybrat**.

4 Při výběru řezačky postupujte podle pokynů na obrazovce.

5 Klikněte na tlačítko **Dokončit**.
Otevře se okno aplikace Cut Server.

6 Klikněte na možnost **Upravit** > **Předvolby** a nakonfigurujte sledovanou složku.

   Další informace naleznete v *nápovědě k serveru řezačky*.

Nyní se zde podívejte na video.

## Nakonfigurujte Command WorkStation pro Cut Server

Pokud jste nakonfigurovali sledovanou složku v aplikaci Cut Server, musíte ji vybrat jako složku pro export v nabídce Command WorkStation.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Značky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V Job Editor: Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Značky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Vyberte možnost **Řezné značky**.

3 Vyberte výrobce řezačky, typ řezačky, typ řezných značek, a pokud je k dispozici, i možnost související řezné značky.

4 V části **Cesta exportu** klikněte na **Vybrat** a přejděte do sledované složky, která je nakonfigurována v aplikaci Cut Server.

5 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Nastavení zařízení pro tisk a řezání

Na tiskovém a ořezávacím zařízení můžete po tisku vytisknout a vytvořit vyříznutý obrys. Fiery XF podporuje tuto funkci pomocí tlačítka **Tisknout a oříznout** v aplikaci Command WorkStation. Můžete se také rozhodnout tisknout na tiskovém a řezacím zařízení a poté použít externí řezačku pro řezání.

Než začnete: Ujistěte se, že jste tiskárnu nakonfigurovali v Command WorkStation.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium. Na kartě **Nastavení tiskárny a pracovního postupu** rozbalte panel **Speciální nastavení**.
- V aplikaci Job Editor: na kartě s ouškem **Tiskárna** rozbalte panel **Speciální nastavení**.

2 Pod položkou **Řezání kontury tiskárny** zaškrtněte políčko **Řezání kontury tiskárny**.

**Poznámka:** Není-li zaškrtnuto políčko **Řezání kontury tiskárny**, lze zařízení pro tisk a řezání použít jako jednoduchou tiskárnu. To vám umožní použít zařízení pro tisk a řezání s jinou externí řezačkou.

Vyberte některou z následujících možností:

- **Tisknout** – vytiskne úlohu, ale neořízne data vrstevnice.
- **Tisknout a oříznout** – vytiskne úlohu a ořízne obrysová data.
- **Pouze řez** – vyjme data kontury bez tisku úlohy.

3 Volitelné: Vyberte možnost **Povolit značky pro ořez tiskárny**.

Nyní můžete konfigurovat řezané kontury.

## Řezané kontury

Command WorkStation dokáže extrahovat a zpracovat standardní kontury řezu vytvořené ve známých přímých barvách. Známé přímé barvy jsou barvy od hlavních výrobců přímá barva nebo ty, které jste dříve definovali v části Command WorkStation.

Command WorkStation může zpracovat řezané kontury vytvořené v samostatné vrstvě v grafickém programu. V grafickém programu můžete uložit jednu nebo více řezaných kontur do jedné vrstvy. Command WorkStation však nedokáže extrahovat kontury řezů z vrstev, které obsahují i jiné informace.

**Poznámka:**

Více průhledností v úloze může zpomalit rychlost zpracování. Abyste tomu předešli, doporučujeme vyrovnat všechny úrovně průhlednosti. V aplikaci Illustrator klikněte na **Objekt** > **Sloučit průhlednost** a zrušte zaškrtnutí políčka pro převod všech tahů na kontury.

Command WorkStation podporuje následující standardní kontury řezu:

- Registrační značka
- Záhyb
- Těsný řez
- Laserový řez
- Vynášení perem
- Řezání frézou
- Hodnocení
- Průchozí řez
- VyjmoutKonturu
- Linie výseku

V případě potřeby lze kdykoli přidat jakoukoliv jinou řezanou konturu.

Command WorkStation musí zacházet se všemi řezanými konturami samostatně. Funkce oddělení v protokolu RIP zajišťuje, že můžete exportovat konturu řezu uvnitř předem odděleného souboru nebo souboru odděleného v protokolu RIP. Pokud Command WorkStation nedokáže zjistit konturu řezu, zpracuje vrstvu, jako by se jednalo o přímou barvu ve složené úloze.

## Použití rámečku PDF jako obrysu řezu

Command WorkStation můžete jako obrys řezu použít rámeček PDF, například TrimBox nebo BleedBox.

1. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na kartě **Dokončování** rozbalte panel značek a klikněte na položku **Obrysový řez**.
   - V Job Editor: Na kartě **Dokončování** rozbalte panel značek a klikněte na položku **Obrysový řez**.
2. Zrušte zaškrtnutí políčka **Extrahovat cestu vrstevnice z EPS/PDF**.
3. Poklepejte na **Ohraničující rámeček** a vyberte kterýkoli z uvedených rámečků.

   Namísto extrakce obrysu řezu definovaného jako jediná bodová barva je cesta řezu generována na základě velikosti vybraného pole.

Při práci s řezanými konturami mějte na paměti následující:

- Není možné vyjmout cestu řezu z přímé barvy a vybraného rámečku současně. Cesta řezu se generuje buď z velikosti vybraného rámečku, nebo z vybrané vrstvy přímých barev.
- Pro formáty TIFF, JPEG a další podporované formáty obrazových souborů server Fiery XF vždy vytvoří cestu řezu pomocí velikosti samotné úlohy.
- Můžete také zadat rámeček PDF pro tisk. Tento rámeček musí být větší nebo roven velikosti vybraného rámečku řezu.

## Nastavení obrysů řezu pro načtené úlohy

Úlohy se standardními konturami řezu ve známých přímých barvách se zpracovávají automaticky. Pokud vaše úlohy obsahují nestandardní názvy kontur řezu nebo neznámé přímé barvy, musíte je vybrat v Command WorkStation.

1 V Job Editor: Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Značky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Vyberte možnost **Řezné značky**.

3 Klikněte na položku **Obrysový řez** a vyberte možnost **Extrahovat obrysovou cestu z EPS/PDF**.

V dialogovém okně **Řezání kontur** se zobrazí řezané kontury úlohy. Command WorkStation dokáže vyjmout pouze řezané kontury, u kterých je ikona nůžek.

Barva skvrny s ikonou nůžek, ale bez barevné skvrny vedle ní, znamená, že Command WorkStation dokáže detekovat obrys řezu, ale jeho barva skvrny není známa. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy** a definujte přímou barvu. Poté v dialogu **Řezání kontur** zaškrtněte políčko vedle barevného políčka.

Bodová barva bez ikony nůžek znamená, že Command WorkStation dokáže detekovat bodovou barvu, ale nebyla definována jako obrys řezu. Zaškrtněte políčko vedle barevného políčka.

## Konfigurace předvoleb obrysu řezu

Můžete změnit metodu řezání a kvalitu tisku výchozích kontur řezu. Můžete také definovat jiné než výchozí obrysy řezu, aby je aplikace Command WorkStation automaticky detekovala.

Některá z níže popsaných nastavení jsou závislá na fréze a nemusí být pro vaši frézu dostupná.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Značky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V Job Editor: Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Značky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- Definujte vzdálenost mezi značkou řezu a tisknutou úlohou. Ve výchozím nastavení Fiery XF nabízí výchozí vzdálenost zadanou dodavatelem frézy. V případě potřeby lze nastavit větší nebo menší mezeru a zobrazí se v náhledu. U řezaček se serverem Fiery XF Cut Server může být mezera definována v nastavení možností řezu, pokud je k dispozici pro příslušnou značku řezu.

2 Vyberte možnost **Řezné značky**.

3 Vyberte výrobce řezačky, typ řezačky a typ řezných značek.

4 (Volitelné) Definujte možnosti značky řezu.

Toto nastavení je k dispozici pouze pro řezačky se serverem Fiery XF Cut Server. Umožňuje zadat určitá nastavení, jako jsou Barcode nebo podmínky tisku značek pro řezání.

**Poznámka:** Možnosti značek pro ořez jsou k dispozici pouze v případě, že používáte aplikaci Command WorkStation na počítači se systémem Windows.

5 (Volitelné) Zrušte možnost **Odeslat po tisku na řezací server**.

Toto nastavení je automaticky vybráno, pokud vyberete řezačku, která je podporována na serveru Fiery XF Cut Server. Zaškrtnutí políčka zrušte, pokud nechcete, aby se data řezu po vytištění automaticky odesílala do řezačky.

6 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Definujte, kolik značek pro ořez je umístěno podél vodorovných a svislých okrajů obrazu.
- Definujte minimální vzdálenost mezi značkami řezu. Toto nastavení může mít za následek větší mezeru mezi poslední značkou řezu a rohem obrazu, pokud délka hrany není přesně dělitelná definovanou vzdáleností.

7 Vyberte barvu značek řezu.

Pokud tisknete na tmavá média, vyberte možnost **Černá se žlutým pozadím**. Pokud tiskárna umí tisknout bílým inkoustem, můžete bílý inkoust použít pro značku pro ořez. Pokud používáte řezačku s podporou serveru Fiery XF Cut Server, můžete vybrat barvu značky pro ořez v možnostech řezu.

8 (Volitelné) Klikněte na **Tisk mezi elementy plánu**.

Toto nastavení vytiskne značky pro ořez mezi vnořenými úlohami a prvky kroku a opakování.

9 (Volitelné) Definujte nastavení ořezu.

Nastavení ořezu změní umístění ořezových značek vzhledem k obrázku. Zadejte kladné hodnoty ořezu pro vložení prázdného místa mezi obrázek a ořezové značky.

Můžete také zadat záporné hodnoty ořezu, abyste odstranili nežádoucí bílé místo, které je po oříznutí viditelné kolem obrázku.

**Poznámka:** Ořez lze použít pouze na definiční rámeček stránky, nikoli na oříznutý obrys pomocí Fiery XF.

10 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V části **Cesta k exportu** vyberte složku, do které chcete uložit vystřižené soubory.

  Pouze Cut Server: Složka, kterou zde vyberete, musí být na serveru Cut Server nastavena jako sledovaná složka. Je-li sledovaná složka již nastavena v nástroji Cut Server, vyberte ji zde jako složku pro export. V opačném případě nezapomeňte na serveru Cut Server nastavit složku pro export jako sledovanou složku. Během zpracování úloha se vytvoří soubor *.ai a lístek *.xml úloha a oba soubory se okamžitě importují do serveru Fiery XF Cut Server, když je sledovaná složka na serveru Cut Server nastavena na složku pro export na serveru Fiery XF.

- Pouze Zünd Cut Center: Zadejte IP adresu řezačky a poté zadejte IP port. Port IP může být 50000. Další informace najdete v dokumentaci Zünd Cut Center. Kliknutím na tlačítko **Test** otestujte připojení.

**11** (Volitelné) Klikněte na **Řezání kontur**.

V okně **Řezání kontur** můžete upravit výchozí obrysy řezu, přidat vlastní obrysy řezu nebo vybrat materiál použitý pro řezání. Viz Stahování řezných materiálů pomocí konektoru databáze řezných materiálů na straně 170.

**12** (Volitelné) Klikněte na **Barcode**

V okně **Barcode** můžete tisknout úlohy s čárovým kódem. Čárový kód identifikuje soubor řezané cesty vytvořených úloh. Fiery XF umožňuje vytvářet čárové kódy Code 39 a QR pro více řezaček, například i-cut, ZCC nebo řezačky poháněné systémem EUROSYSTEMS OptiSCOUT.

## Přidání nebo úprava řezaných kontur a nastavení materiálu

V dialogu **Řezání kontur** můžete upravit výchozí řezané kontury, přidat vlastní řezané kontury a zvýšit materiál stažený ze samotné frézy.

Než začnete: Ujistěte se, že jste nakonfigurovali předvolbu řezání kontur a otevřeli dialogové okno **Řezání kontur**.

**1** Vyberte možnost **Materiál**.

Pokud byla databáze materiálů importována na server Fiery XF, můžete vybrat materiál z dostupných možností na řezačce. Viz Stahování řezných materiálů pomocí konektoru databáze řezných materiálů na straně 170.

**2** Vyberte možnost **Extrahovat cestu vrstevnice z EPS/PDF** (volitelné).

Pokud nevyjmete cestu vrstevnice z úloh EPS/PDF nebo pokud úloha neobsahuje cestu vrstevnice, vyříznutý obrys se automaticky použije ohraničující rámeček.

**3** Proveďte jednu z těchto akcí:

- Definování nového obrysu řezu: Pod tabulkou klikněte na tlačítko **Přidat** (+) a přidejte do tabulky řádek. Přepište možnost **Zadejte název přímé barvy** přesným názvem vyříznuté kontury z grafického programu a stiskněte klávesu **Enter**.
- Konfigurace nebo úprava řezu kontury:

  Ve sloupci **Metoda** klikněte na položku a pak na ni klikněte znovu. Klikněte na šipku dolů a vyberte výchozí metodu řezu. Případně vyberte možnost **Definováno uživatelem** a přidejte vlastní metodu ořezu.

  Ve sloupci **Režim** klikněte na položku a poté na ni klikněte znovu. Klikněte na šipku dolů a klikněte na položku. Režim ovlivňuje rychlost a kvalitu. Nastavení rychlosti zajišťuje, že výtisk bude vyříznut co nejrychleji, ale nemusí být přesné. S nastavením kvality je řez přesnější, ale trvá déle.

  Některé metody řezu mají pokročilé nastavení. Kliknutím na ikonu modrého pera otevřete dialogové okno **Upřesnit nastavení kontur**. Zde můžete změnit délku čáry, průměr bitu, úhel zapichování a hloubku z.

Nyní se zde podívejte na video.

## Vytváření řezaných kontur

Server Fiery XF umožňuje vytvářet obdélníkové obrysy řezu pro nevektorové formáty souborů, jako je TIFF nebo JPEG, a také pro různé definice velikosti stránky PDF, například CropBox, TrimBox, ArtBox nebo BleedBox.

V případě nevektorového formátu, jako je například soubor TIFF, můžete načíst soubor do pracovního postupu, který je nastaven pomocí řezačky nebo tiskového a řezacího zařízení. Server Fiery XF vytvoří obdélníkovou řeznou cestu o velikosti obrázku a vloží ji do vyjmutého souboru.

V případě souboru PDF kliknutím na položku **Řezání kontur** otevřete okno **Řezání kontur**. Vypněte nastavení **Extrahovat cestu vrstevnice z EPS/PDF**. Vyberte **Vymezovací rámeček** ze sloupce **Zdroj obrysu**. Kliknutím na **Ohraničující rámeček** získáte přístup k různým velikostem stránek PDF, ze kterých server Fiery XF musí vytvořit obdélníkový tvar.

### Přidání nebo úprava čárových kódů

Čárový kód identifikuje soubor dráhy řezu úloh vytvořených pro různé řezačky, například řezačky ZCC, i-cut nebo EuroSystem OptiSCOUT. Můžete použít ručně ovládanou čtečku čárových kódů nebo kameru zabudovanou v řezačce.

Než začnete: Ujistěte se, že jste nakonfigurovali předvolbu řezu kontury a otevřeli okno **Barcode**.

Command WorkStation generuje nový čárový kód při každém zpracování úlohy. Čárový kód se generuje automaticky z informací převzatých z názvu souboru, čísla úlohy, ID dlaždice a data vytvoření řezaného souboru.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte produkt **Barcode**.
- Otevřete možnosti značek pro ořez a vyberte **Barcode** (volitelné a dostupné pouze pro řezačky s pohonem Fiery XF Cut Server).

**2** Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte polohu čárového kódu vzhledem k obrázku.
- Vyberte dostupné možnosti čárového kódu v závislosti na typu značky řezu (volitelné a dostupné pouze pro řezačky s pohonem Fiery XF Cut Server).

Nyní se zde podívejte na video.

## Výstupní úlohy s řezanými konturami

Úlohy s oříznutými konturami lze odeslat do sledované složky, na tiskárnu, do tiskového a řezacího zařízení nebo do řezačky.

Než začnete:

- Nastavte tiskárnu, zařízení pro tisk a řezání nebo řezačku v aplikaci Command WorkStation.
- Nastavení kontur řezu v aplikaci Command WorkStation.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.
- V Job Editor: Na kartě **Soubor** rozbalte panel **PS/EPS/PDF**.

**2** Na kartě **Soubor** otevřete podokno **PS/EPS/PDF** a nastavte separaci v rastrování v části **Vynutit**.

Vynucené oddělení rastrování zajistí, že Command WorkStation zpracovává informace v rastrování z grafického programu tak, aby oříznuté obrysy byly vytištěny jako samostatné soubory.

**3** Proveďte jednu z těchto akcí:

- Na panelu nástrojů klikněte na tlačítko **Tisk** a odešlete úlohu do serveru Cut Server.
- Kliknutím na tlačítko **Tisk a vyjmutí** na panelu nástrojů odešlete úloha do zařízení pro tisk a řezání nebo do řezačky.

## Vyloučení řezaných kontur z výstupu

Při výstupu úlohy můžete vyloučit všechny nebo jednotlivé obrysy řezu.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - V Job Editor: Na kartě **Dokončování** rozbalte panel **Značky**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení. Vyberte **Ořezové značky**, klikněte na **Řezání kontur** a zrušte zaškrtnutí políčka **Extrahovat cestu obrysu z EPS/PDF**.

    V tomto případě se nevytvoří žádný soubor pro ořez a všechny vrstvy řezaných kontur se vytisknou kompozitně.
  - Vyloučení jednotlivých kontur řezu: V Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Přímé barvy**. V tabulce dostupných přímých barev zrušte zaškrtnutí políčka vedle vyříznutého obrysu.

    Takto vyloučené ořezané vrstvy kontur nejsou extrahovány z úlohy ani kompozitně vytištěny.

## Odstranění viditelných obrysů z výtisku

Viditelné značky obrysu se mohou zobrazit jako bílý obrys, protože atribut přetisku řezaného obrysu je nastaven na knockout místo na přetisk.

- Otevřete úlohu v externím programu, například Enfocus PitStop, a nastavte nastavení přetisku na přetisk.

# Stahování řezných materiálů pomocí konektoru databáze řezných materiálů

Fiery Server Control umožňuje stahovat informace o řezném materiálu ze serveru EUROSYSTEM OptiScout Material a Zünd Cut Center.

1. Nastavte řezačku L3/D3/S3/G3 Zünd pomocí IP připojení nebo řezačku poháněnou systémem EUROSYSTEM OptiScout 8 v Server Manager v části **Pracovní postupy** > **Dokončování**.
2. Uložte provedené změny.
3. Vypněte server Fiery XF pomocí rozhraní Fiery Server Control.
4. Po vypnutí serveru Fiery XF vyberte možnost **Připojení k databázi materiálů řezačky Fiery** na panelu **Konfigurace** v okně Fiery Server Control.
5. Do okna zadejte IP adresu a port počítače a databázi EUROSYSTEM nebo Zünd.

   Nastavení souvisejícího portu lze nalézt v databázi dodavatele. Obvykle je to port 51001.
6. Vyberte typ databáze a kliknutím na tlačítko **Získat materiály pro řezání** zahájíte stahování.
7. Po úspěšném stažení informací o materiálu řezačky restartujte server Fiery XF pomocí Fiery Server Control.

Při spuštění se server Fiery XF připojí k příjmu řezných materiálů s dříve připojenými pracovními postupy pro uvedené řezačky. Tento pracovní postup umožňuje vybrat vhodný materiál pro každou úloha řezání v okně **Řezání kontur**, které je přístupné v podokně **Dokončování** v nabídce Fiery XF Server Manager a Fiery XF Job Editor.

Výběrem souvisejícího materiálu řezačky budou úlohy odeslané ze serveru Fiery XF do řezacího centra Zünd nebo materiálového serveru EUROSYSTEM OptiScout 8 připraveny k řezání a nebudou vyžadovat přiřazení materiálu na front-endu řezačky.

Server Fiery XF umožňuje paralelní připojení k více střihovým centrům Zünd pomocí různých IP adres nebo portů, ale omezuje použití pouze jednoho serveru EUROSYSTEM OptiScout 8 Material.

# Zlepšení kvality výstupu

Kvalitu výstupu můžete zlepšit změnou nebo vypnutím některých funkcí programu, které nejsou pro váš pracovní postup nezbytné.

Můžete vyzkoušet některou z následujících možností:

- Vypněte **RIP a tisk za běhu**, aby zpracování úlohy a tisk neprobíhaly současně.
- Zvyšte rozlišení RIP.
- Opravte délku vytištěných úloh.
- Simulace hlubotisku, flexotisku nebo ofsetového tisku.
- Simulujte vhodné světelné podmínky.
- Vyhlazení přechodů.
- Správně kalibrujte tiskárnu. Některé tiskárny obsahují interní funkci kalibrace, kterou můžete aktivovat na kartě **Nastavení tiskárny a pracovního postupu**.
- Použijte vysoce kvalitní médium, které je vhodné pro danou práci. Například pro živý výstup fotografických snímků používejte fotografický papír a pro korektury CMYK používejte korekturní média.
- Ujistěte se, že profily a záměry vykreslování jsou vhodné pro vaši práci.
- Opětovně kalibrujte tiskárnu Rekalibrace upraví hustotu inkoustu na hustotu referenční tiskárny, na které byl profil média vytvořen. Rekalibrace pomáhá zajistit, aby vlastnosti reprodukce barev tiskárny zůstaly konstantní.
- Optimalizujte profil média pro dosažení nejlepších možných barevných výsledků.
- Chcete-li ověřit úlohy se stavem **Ověření selhalo**, proveďte optimalizaci konkrétní úlohy. Tento proces optimalizuje správu barev úlohy vytvořením korekčního profilu, který lépe odpovídá barevnému gamutu simulačního profilu.
- Color Editor slouží k optimalizaci přímé barvy. Pokud je kvalita barev přímých barev na výtisku nevyhovující, můžete je nahradit změřením věrnějšího zobrazení barev na jiném výtisku.
- Vynutí si použití čistě černého inkoustu k odstranění inkoustů CMY, aby bylo dosaženo sytější černé barvy.
- Odstranění barevných nečistot, které mohou vzniknout při správě barev během převodu z RGB na CMYK.
- Upravte barvu nastavením procenta inkoustu pro jednotlivé inkoustové kanály.

## Vypnutí funkce RIP a tisk za běhu

Kvalitu výstupu můžete zlepšit tím, že zabráníte Command WorkStation současnému zpracování a tisku bloků dat, což může vést k nežádoucím čarám ve výtisku.

**1** V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Na kartě **Tiskárna** rozbalte panel **Připojení**.

2 V části **Rychlost** zrušte zaškrtnutí políčka **RIP a tisk za běhu**.

## Zvýšení rozlišení RIP

Kvalitu výstupu můžete zlepšit zvýšením rozlišení rastrování. Vyšší rozlišení rastrování však snižuje výstupní rychlost.

Úlohu nelze zpracovat ve vyšším rozlišení rastrování, než je rozlišení tisku.

1 V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Rozlišení RIP**.

2 Přesuňte posuvník do polohy **Vysoká kvalita**.

Nyní se zde podívejte na video.

## Vypnutí obousměrného tisku

Kvalitu výstupu můžete zlepšit vypnutím obousměrného tisku, což způsobí, že tisková hlava bude tisknout pouze jedním směrem.

Směr tisku se uloží do kalibrace souboru. Na panelu **Konfigurace médií** můžete zkontrolovat, zda je vybrán jednosměrný nebo obousměrný tisk v Job Editor nebo Server Manager.

**Poznámka:** Některé tiskárny nepodporují obousměrný tisk.

1 V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium. Na kartě **Média** rozbalte panel **Konfigurace média**.

2 V části **Směr tisku** vyberte **Přepnout na jednosměrný**.

## Úprava délky tištěných úloh

Případné nesrovnalosti v délce vytištěného obrázku můžete kompenzovat úpravou výstupních rozměrů. K těmto nesrovnalostem může dojít v důsledku konkrétní kombinace tiskárny a média.

Složka C:\Program Files (x86)\Fiery\Components\Fiery XF\Samples obsahuje soubor Lineal_01.ps. Skládá se ze sady pravítkových značek pro délku a šířku 0,5 m × 0,5 m.

1 Vytiskněte soubor Lineal_01.ps a změřte délku značek pravítka.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium. Na kartě **Média** rozbalte panel **Korekce média**.
- V Job Editor: Na kartě **Média** rozbalte panel **Korekce média**.

**3** V části **Nastavení podávání médií** zadejte cílovou délku a skutečnou délku.

Do souboru kalibrace můžete také integrovat korekci délky média.

## Úprava velikosti tištěných úloh

Procesy zpracování, které se vyskytují při potisku textilu, jako je napařování, praní, sušení a napínání, mohou ovlivnit velikost tkaniny (smrštění nebo roztažení). Případné nesrovnalosti v délce a šířce vytištěného obrázku můžete kompenzovat úpravou výstupních rozměrů podle původní velikosti předlohy.

Složka C:\Program Files (x86)\Fiery\Components\Fiery XF\Samples obsahuje soubor Ruler_1m.pdf. Skládá se ze sady pravítkových značek pro délku a šířku 1,0 m × 1,0 m.

**1** Vytiskněte soubor Ruler_1m.pdf na vámi vybranou látku a proveďte obvyklý proces ošetření. Poté změřte šířku a délku značek pravítek.

**2** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium. Na kartě **Média** rozbalte panel **Korekce média**.
- V Job Editor: Na kartě **Média** rozbalte panel **Korekce média**.

**3** Ve skupinovém rámečku **Korekce velikosti média** zadejte skutečnou délku a šířku značek vytištěného pravítka.

Po použití korekce velikosti média se zcela vpravo na panelu nástrojů zobrazí informační ikona Job Editor. Poskytuje podrobné informace o přesné velikosti média po zpracování.

## Simulace vlastností tisku

Můžete simulovat charakteristické charakteristiky tisku spojené s hlubotiskem, flexotiskem a ofsetovým tiskem.

Můžete provést tyto akce:

- Simuluje efekt, ke kterému dochází při hlubotisku, když není inkoust rovnoměrně přenášen z válce.
- Definujte nejmenší velikost bodu, který se má vytisknout. Při flexotisku může být nejmenší tečka, kterou lze vyleptat na flexotiskovou desku, malá až 2 %, ale na tiskovém stroji může získat až 12 % vzhledem k povaze materiálu fotopolymerní desky a procesu tisku.
- Simulací ofsetového tisku reprodukujete obraz, který se více podobá výstupu na tiskařském stroji. Vytváří méně hladký efekt než inkoustový výtisk.

**1** Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**.
- V aplikaci Job Editor: na kartě s ouškem **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**.

**2** Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.

3 Pod položkou **Simulovat charakteristiky konečného spuštění** proveďte jednu z následujících akcí:

- Hlubotisk: Definujte plošné pokrytí chybějících bodů v procentech.
- Flexotisk: Definujte, kde bude začínat první tisknutelný bod. Toto nastavení lze použít pro nastavení dat, ale ne pro data polotónů. Command WorkStation ignoruje body, které jsou menší než první tisknutelný bod.
- Ofsetový tisk: Určete procentuální hodnotu, do které Command WorkStation se zvýší zrnitost jemných kontur a písem.

## Simulace světelných podmínek

Úlohy můžete zpracovávat tak, aby simulovaly různé světelné podmínky. Výchozí nastavení je D-50, což odpovídá přirozenému dennímu světlu.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.
- V nástroji Job Editor: Na kartě **Barva** rozbalte panel **Správa barev**. Zaškrtnutím políčka v panelu záhlaví panelu aktivujte nastavení.

2 Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.

3 V části **Přizpůsobení se světlu** proveďte jednu z následujících akcí:

- Vyberte zdroj světla.
- Zadejte L*a*b* hodnoty vlastních podmínek osvětlení. Světelný zdroj můžete měřit pomocí jakéhokoli běžného měřicího zařízení.

4 Klikněte na tlačítko **OK**.

5 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

6 V části **Předvolby** klikněte na tlačítko **Uložit** a vytvořte předvolbu aktuálního nastavení (volitelné).

## Nastavení dynamického vyhlazování

Můžete vyhladit gradaci oblastí s nízkým kontrastem a světlých oblastí.

Dynamické vyhlazování dosahuje nejlepších výsledků v následujících situacích:

- Oblasti s nízkým kontrastem v rastrových obrazových souborech, které jsou vytištěny s viditelnými artefakty v důsledku komprese obrazu a omezení bitové hloubky procesu RIPování.
- Světlé oblasti, které vykazují výrazný vizuální efekt mezi 0 % (bílá barva média) a 1 % pokrytí inkoustem.

Dynamické vyhlazování můžete použít na:

- Všechny soubory PDF a PS
- Všechny podporované barevné režimy
- Všechny procesní barvy a všechny pojmenované přímé barvy
- Všechny úlohy zpracované pomocí tiskového modulu Adobe PDF

Uvědomte si, že dynamické vyhlazování vyžaduje další čas zpracování.

Nad funkcí FAST RIP můžete použít dynamické vyhlazování. Interní algoritmus vyhodnocuje, zda dynamické vyhlazování může zlepšit výsledek vyhlazování, kterého již bylo dosaženo pomocí FAST RIP. FAST RIP opravuje gradaci vektorových dat definovaných v grafickém programu, pokud jsou vytištěna s nežádoucími artefakty na okrajích čar. K těmto artefaktům může docházet kvůli omezením bitové hloubky procesu RIPování.

1. Nastavte rozlišení RIP na **vysokou kvalitu** (viz Zvýšení rozlišení RIP na straně 172).
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**. Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.
   - V aplikaci Job Editor: na kartě s ouškem **Tiskárna** rozbalte panel **Nastavení tisku**. Klikněte na tlačítko **Rozšířená nastavení**.
3. V části **Simulovat konečné charakteristiky běhu** snižte množství šumu na 0 %.

   Toto nastavení odstraňuje zrnitost jemných kontur a písem.
4. V části **Dynamické vyhlazování** vyberte možnost **Vyhladit gradace a kompresní artefakty**.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.
6. Klikněte na tlačítko **Uložit**.

# Zvyšování výstupní rychlosti

Zpracování úloh a výstup můžete urychlit změnou nebo vypnutím některých funkcí programu, které nejsou pro váš pracovní postup nezbytné.

Můžete vyzkoušet některou z následujících možností:

- Použijte FAST Processing nebo snižte rozlišení RIP.
- Vyberte produkt FAST RIP.
- Zapněte **RIP a tisk za běhu**, aby zpracování úlohy a tisk probíhaly současně.
- Aktivujte obousměrný tisk.
- Zvýšení počtu tiskových strojů Adobe pro zpracování více úloh PostScript/PDF současně.
- Nastavte rozdělování zátěže, aby se úlohy rozdělily mezi dostupné prostředky.
- Přesuňte úlohy na začátek tiskové fronty.
- Ujistěte se, že v počítači není spuštěno více úloh současně.
- Převeďte složité PostScript úlohy do PDF/X formátu (doporučujeme použít PDF/X-4).
- Vyberte kalibrace sadu s nižším rozlišením tisku, která obsahuje méně dat ke zpracování.
- V grafickém programu převeďte úlohy na nižší vstupní rozlišení před načtením do Command WorkStation.
- V produkce pracovním postupu vyberte šablonu, která byla speciálně navržena pro rychlý výstup úlohy.
- Vypněte funkci separace in-RIP, která tiskne oddělené soubory jako složenou úlohu s použitím inkoustů CMYK tiskárny. V případě potřeby můžete místo toho vybrat možnost **Simulovat přetisky ve složených úlohách**, což je rychlejší na zpracování.
- Pokud použijete separaci in-rastrování, nenastavujte prioritu hledání na hledání přímých barev ve zdrojových souborech. Vyhledávání definic přímé barvy prodlužuje celkovou dobu zpracování.
- Neotáčejte úlohy ani nezvolte minimální spotřebu médií.
- Vyhněte se úpravám barev, pokud nejsou nezbytně nutné.
- Vyhněte se simulaci charakteristik konečného chodu.
- Nainstalujte složky profilu a systémové složky na samostatný pevný disk.

## Použijte FAST Processing nebo snižte rozlišení RIP

FAST Processing využívá GPU ke škálování od rozlišení rastrování k rozlišení tisku a ke zvýšení rychlosti zpracování úloh. Pokud FAST Processing není k dispozici, můžete zvýšit výstupní rychlost snížením rozlišení rastrování.

FAST Processing je k dispozici pouze na grafických kartách s podporou CUDA a servery Fiery XF na kterých je tato možnost FAST Processing k dispozici. Chcete-li zkontrolovat, zda váš GPU podporuje CUDA, přejděte v okně **Server Manager** na **Server** > **Prostředky**. Chcete-li zkontrolovat, zda je tato možnost FAST Processing na vašem serveru Fiery XF k dispozici, přejděte v okně **Server Manager** na **Server** > **Licence a smlouva**.

### Použití FAST Processing

1 Chcete-li aplikaci FAST Processing povolit, proveďte jednu z následujících akcí:

- V okně **Server Manager** přejděte na položku **Tiskárny** > **Média** > **Speciální nastavení**.
- V nástroji Job Editor přejděte na **Tiskárna** > **Speciální nastavení tiskárny**.

2 V části **Režim tisku** vyberte rychlost zpracování.

Rychlost zpracování závisí na zvolené úrovni FAST. V závislosti na vybraném rozlišení tiskárny jsou k dispozici maximálně čtyři úrovně FAST. Čím vyšší je zvolená úroveň FAST, tím rychleji se úloha zpracuje.

**Poznámka:** Vyšší úrovně FAST mohou ovlivnit kvalitu tisku.

### Snížení rozlišení RIP

Pokud FAST Processing není k dispozici, můžete zvýšit výstupní rychlost snížením rozlišení rastrování. Nižší rozlišení rastrování však má za následek kvalitu tisku podobnou konceptu.

Úlohu nelze zpracovat ve vyšším rozlišení rastrování, než je rozlišení tisku.

1 V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Rozlišení RIP**.

2 Přesuňte posuvník do polohy **Rychlý**.

## Vyberte možnost FAST RIP

Ve výchozím nastavení je aktivována možnost FAST RIP. Zajistí, že dosáhnete nejlepšího možného výsledku tisku v nejkratším možném čase. Za normálních okolností byste FAST RIP měli nechat aktivovanou. Pokud však byla FAST RIP deaktivována, můžete ji vybrat znovu.

FAST RIP je zkratka pro Fiery Accelerated System Technology. Command WorkStation vyžaduje 8 GB paměti RAM na instanci FAST RIP. Pokud má tedy váš počítač 32 GB RAM, může software zpracovávat čtyři úlohy současně.

Při použití v kombinaci s dynamickým vyhlazováním opravuje FAST RIP gradaci vektorových dat definovaných v grafickém programu, pokud jsou vytištěna s nežádoucími artefakty na okrajích čar. K těmto artefaktům může docházet z důvodu omezení bitové hloubky procesu zpracování.

1 V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na **Server** a potom klikněte na **Informace o serveru a konfigurace**.

2 V části **Obecná nastavení** vyberte možnost **FAST RIP**.

## Zapnutí funkce RIP a tisk za běhu

Výstupní rychlost můžete zvýšit současným zpracováním Command WorkStation a tiskem bloků dat. Ve výchozím nastavení Command WorkStation nejprve zpracuje celou úlohu a pak začne tisknout.

**Poznámka:**

Tiskárna se může někdy pozastavit, když vyberete možnost **RIP a tisk za běhu** , což může vést k nežádoucím čarám ve výtisku.

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Na kartě **Tiskárna** rozbalte panel **Připojení**.
2. V části **Rychlost** zaškrtněte políčko **RIP a tisk za běhu**.

## Zapnutí obousměrného tisku

Rychlost tisku můžete zvýšit zapnutím obousměrného tisku, kdy tisková hlava tiskne oběma směry. Výsledek však může být méně přesný.

Směr tisku se uloží do kalibračního souboru. Na panelu **Konfigurace médií** můžete zkontrolovat, zda je vybrán jednosměrný nebo obousměrný tisk v Job Editor nebo Server Manager.

**Poznámka:** Některé tiskárny nepodporují obousměrný tisk.

1. V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte médium. Na kartě **Média** rozbalte panel **Konfigurace média**.
2. V části **Směr tisku** zrušte zaškrtnutí políčka **Přepnout na jednosměrný**.

## Zvýšení počtu tiskových strojů Adobe

Rychlost výstupu můžete zvýšit zvýšením počtu tiskových jednotek Adobe PostScript 3 a Adobe PDF, což umožňuje Command WorkStation zpracovávat více úloh PostScript a PDF současně.

Obvykle jsou úlohy zpracovávány jedna po druhé jedním jádrem procesoru. Výchozí počet tiskových modulů pro CPSI a tiskový modul Adobe PDF se rovná maximálnímu počtu jader procesoru, která jsou k dispozici pro operační systém.

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na **Server** a potom klikněte na **Informace o serveru a konfigurace**.
2. V části **Obecná nastavení** zvyšte počet tiskových strojů Adobe PostScript 3 a Adobe PDF.
3. Restartujte server Fiery server.

# Nastavení vyrovnávání zátěže

Rychlost výstupu můžete zvýšit nastavením horké složky, která je sledována více pracovními postupy nebo více tiskárnami.

Vyrovnávání zátěže zajišťuje, že Command WorkStation co nejefektivněji využívá dostupné systémové prostředky tím, že úlohy v horké složce automaticky přesměruje na první nečinnou tiskárnu, která je k dispozici. Pokud například jedna tiskárna zpracovává velký objem úloha nebo pokud dojde na serveru Fiery XF k problému, úloha zpracování může pokračovat prostřednictvím jiné tiskárny. Po zahájení zpracování úlohy se úloha automaticky přesune do složky C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\JobFolder, aby se zajistilo, že nebude zpracována vícekrát nebo dvěma tiskárnami současně.

**Poznámka:**

Dávejte pozor na následující:

- Tiskárny, které sledují stejnou sledovanou složku, nemusí být nakonfigurovány stejně. Různé předvolby nebo použití jiné tiskárny mohou vést k nevyhovujícím barvám.
- Vyrovnávání zátěže nelze použít na úlohy ve formátu více souborů (například DCS, Scitex, TIFF/IT nebo delta seznamy).

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Detekce úloh**.
2. Konfigurace sledované složky.
3. Vyberte možnost **Povolit vyvážení zátěže**.
4. Postup zopakujte pro druhý pracovní postup.

   Ujistěte se, že jste vybrali stejnou sledovanou složku.

# Obousměrná komunikace

Server Fiery XF může odesílat a přijímat stavové zprávy z tiskáren EFI a od výrobců třetích stran.

Tiskové zařízení MIS i tiskárna EFI musí podporovat obousměrnou komunikaci.

Server Fiery XF může:

- Přijímat úlohy připravené k tisku z informačního systému správy tisku (print MIS zařízení) a odesílat je do tiskárny, pokud to konkrétní kombinace zařízení podporuje. Obousměrná komunikace se systémy MIS vyžaduje pokročilou volbu JDF.
- Přenášet informace o aktuálním stavu úlohy zpět do zařízení MIS.
- Přijímat informace o spotřebě médií a inkoustu z tiskárny.

## Obousměrná komunikace s tiskárnami EFI

Obousměrná komunikace v aplikaci Command WorkStation umožňuje tiskárně odesílat podrobnosti o inkoustu (objem inkoustu na barvu), podrobnosti o médiu (spotřeba/plýtvání) a dobu tisku pro každou úlohu. Pro každou fyzickou tiskárnu potřebujete jednu výstupní licenci.

Chcete-li nakonfigurovat obousměrnou komunikaci mezi tiskovým zařízením MIS, aplikací Command WorkStation a tiskárnou, musíte v softwaru aktivovat komunikaci JDF. JDF komunikace umožňuje aplikaci Command WorkStation odesílat a přijímat stavová hlášení z tiskárny. JDF také potřebujete k přenosu informací o aktuálním stavu úlohy zpět do tiskových zařízení MIS. Další informace naleznete v části Povolení obousměrné komunikace se zařízením MIS pro tisk na straně 181.

Informace o požadavcích na software tiskárny a nastavení konfigurace naleznete v části http://help.fiery.com/fieryxf.

Aplikace Command WorkStation ukládá zpracované úlohy do adresářů určených v části Řízení serveru a cesty k souborům na serveru do následujících výchozích složek:

- IP tisk: C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\JDF\UploadFiles
- Tisk do souboru: C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server\Export

Informace o výchozích cestách ke složkám pro tisk IP a Tisk do souboru pro Fiery proServer Core a Fiery proServer Premium naleznete na webu help.fiery.com.

Tiskárna je načte z této složky. V případě potřeby můžete změnit nastavení cesty k souboru.

### Konfigurace tiskárny Command WorkStation pro obousměrný tisk

Fiery poskytuje doplňky k tiskárně s podrobnými informacemi o nastavení konkrétních nastavení tiskárny v Command WorkStation. Další informace naleznete na help.fiery.com.

Postup pro nastavení obousměrného tisku v Command WorkStation naleznete v dodatku k tiskárně.

## Povolení obousměrné komunikace se zařízením MIS pro tisk

Chcete-li nakonfigurovat obousměrnou komunikaci mezi print MIS zařízením a Command WorkStation, musíte JDF komunikaci aktivovat v softwaru. Obousměrná komunikace se systémem MIS vyžaduje pokročilou možnost JDF.

1. V Server Manager: Na bočním panelu klikněte na **Server** a potom klikněte na **Informace o serveru a konfigurace**.
2. V části **Obecná nastavení** povolte JDF komunikaci klepnutím na tlačítko **Start**.

# Správa Command WorkStation

Command WorkStation poskytuje nástroje a funkce, pomocí kterých můžete udržovat instalaci Command WorkStation v aktuálním stavu, přesouvat složky programů a organizovat soubory úloh.

Musíte být přihlášeni jako správce k počítači, na kterém je spuštěn server Fiery.

- Fiery Server Control – ovládá stav serveru Fiery, stahuje a instaluje aktualizace softwaru a profily médií a uděluje licence k softwaru.
- Server Manager — vytváří a obnovuje zálohy, uklízí soubory úloh, nahrává soubory související s úlohou z externích zdrojů.

## Fiery Server Control

Fiery Server Control můžete použít ke kontrole stavu serveru FIery, stahování a instalaci aktualizací softwaru a profilů médií a licencování softwaru.

Fiery Server Control je připnutý na hlavní panel počítače, na kterém je spuštěn server Fiery. Ikona zobrazuje bílou šipku na zeleném pozadí, pokud je server spuštěn, nebo bílý rámeček na červeném pozadí, pokud spuštěn není.

Po kliknutí pravým tlačítkem myši na **Fiery Server Control** se v kontextové nabídce zobrazí následující položky:

- **Zastavení serveru Fiery** – zastaví server Fiery.
- **Restartovat server Fiery** – restartuje server Fiery, což může urychlit některé procesy, například zjišťování nových profilů.
- **Spustit Fiery Command WorkStation** – otevře aplikaci Command WorkStation v okně programu Job Center.
- **Fiery Online Updater** – stáhne a nainstaluje aktualizace serveru Fiery XF.
- **Fiery Profiles Updater** – stáhne a nainstaluje nové nebo aktualizované profily médií.
- **Správa licencí** – aktivuje nové licenční soubory. Zobrazuje podrobnosti o tom, které licence jsou aktuálně nainstalované, a data vypršení jejich platnosti. Možnost lze také použít k deaktivaci licence v jednom počítači a její opětovné aktivaci v jiném počítači.
- **Zobrazit nainstalované aktualizace** – zobrazí nainstalované aktualizace s datem instalace.
- **Spuštění nástroje Fiery Server Control pomocí systému Windows** – spustí Fiery Server Control při spuštění systému a zobrazí jej jako ikonu na hlavním panelu Windows.
- **Fiery Server Control** – otevře okno **Fiery Server Control**, které poskytuje přímý přístup ke všem položkám místní nabídky. Poskytuje také rychlý přístup ke službám systému Windows a umožňuje přesunout profilové a systémové složky z jejich výchozího instalačního umístění.

Nyní se zde podívejte na video.

## Zobrazí ikonu Fiery Server Control

Ikona Fiery Server Control je obvykle připnutá na hlavním panelu počítače se systémem Windows, na kterém je spuštěn server Fiery. Pokud ikonu Fiery Server Control nevidíte, můžete ji zobrazit ručně.

- V nabídce Start systému Windows klikněte na **Fiery** > **Fiery Server Control**.

## Softwarové aktualizace

Fiery poskytuje pravidelné online aktualizace pro server Fiery XF a pro softwarové klientské komponenty, jako jsou Command WorkStation a Color Profiler Suite.

- Server Fiery XF— Pokud máte platnou smlouvu o údržbě a podpoře softwaru (SMSA), zobrazí se v pravém horním rohu okna Job Center červené upozornění, že je k dispozici aktualizace. Aktualizace můžete instalovat prostřednictvím Fiery Server Control.
- Command WorkStation a Color Profiler Suite – aktualizace jsou k dispozici ke stažení v aplikaci Fiery Software Manager.

### Stažení a instalace aktualizací serveru Fiery XF

Pokud máte platnou smlouvu o údržbě a podpoře softwaru (SMSA), zobrazí se v levé horní části okna Job Center červené oznámení, když je k dispozici aktualizace.

Stav smlouvy SMSA můžete zkontrolovat v části údržby systému aplikace Server Manager.

1. Ukončete všechny programy.
2. Na hlavním panelu: Klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Fiery Server Control** a poté klikněte na položku **Fiery Online Updater**.

   Otevře se okno **Updater**.
3. Klikněte na tlačítko **Další**.

   Otevře se okno se seznamem aktuálně dostupných aktualizací softwaru.
4. Zaškrtněte políčka u aktualizací, které chcete nainstalovat, a klikněte na tlačítko **Další**.
5. Podle pokynů na obrazovce stáhněte aktualizované soubory a dokončete instalaci.
6. Budete-li k tomu vyzváni, restartujte počítač.

Nyní se zde podívejte na video.

### Stažení, instalace Command WorkStation a aktualizace Color Profiler Suite

Dostupné aktualizace programu můžete zkontrolovat v části Fiery Software Manager

1 V nabídce **Start** systému Windows klikněte na položky **Fiery > Fiery Software Manager**.

Spustí se Fiery Software Manager. V okně **Aplikace pracovního postupu Fiery** jsou zobrazeny nainstalované programy Fiery a dostupné soubory ke stažení.

2 V části **Prozkoumat** klikněte na příslušné tlačítko **Stáhnout**, pokud je k dispozici aktualizace Command WorkStation.

3 Klikněte na tlačítko **Instalovat** a postupujte podle pokynů na obrazovce.

#### Zkontrolujte, které aktualizace softwaru jsou nainstalovány

Můžete zobrazit seznam aktuálně nainstalovaných aktualizací softwaru.

- Na hlavním panelu: Klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Fiery Server Control** a poté klikněte na položku **Zobrazit nainstalované aktualizace**.

## Stažení a instalace profilů médií

Pro svou tiskárnu můžete stáhnout nové a aktualizované profily médií. Profily médií jsou k dispozici pro mnoho různých modelů tiskáren, typů médií a rozlišení.

Fiery pokračuje ve vývoji svých produktů i po uvedení na trh s cílem zlepšit funkčnost nebo zvýšit podporu tiskáren. Doporučujeme, abyste postup aktualizace prováděli pravidelně, abyste měli jistotu, že vaše profily médií jsou vždy aktuální.

1 Na hlavním panelu: Klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Fiery Server Control** a poté klikněte na položku **Fiery Profiles Updater**.

Otevře se okno **Služba aktualizace profilů**.

2 Klikněte na tlačítko **Další**.

3 V části **Výrobce/model** klikněte na výrobce tiskárny.

4 V části **Profily médií** vyberte profily médií, které chcete nainstalovat.

V jednom souboru ke stažení můžete vybrat profily médií pro různé výrobce tiskáren.

5 Klikněte na **Stáhnout seznam** (volitelné).

Můžete zobrazit seznam vybraných profilů médií. Chcete-li přidat nebo odebrat profily médií ze seznamu, klikněte na tlačítko **Přidat další profily**.

6 Klikněte na položku **Stáhnout**.

7 Klikněte na tlačítko **Dokončit**.

Profily médií se stáhnou a nainstalují do počítače. Command WorkStation trvá přibližně třicet sekund, než se profily médií zjistí.

## Správa licencí

Můžete aktivovat nebo deaktivovat produkt nebo možnost produktu pro tento server Fiery.

Ujistěte se, že máte po ruce aktivační kód licence (LAC).

Další informace o migraci licence ze starší verze chráněné klíčem Fiery XF, naleznete ve *Stručném průvodci*.

1. Na hlavním panelu: Klikněte pravým tlačítkem myši na **Fiery Server Control** a klikněte na příkaz **Spravovat licence**.

   Otevře se okno **Aktivace licence**.

2. Proveďte jednu z těchto akcí:

   - Aktivace produktu nebo možnosti produktu pro tento server Fiery: Klikněte na tlačítko **Aktivovat**.
   - Deaktivace produktu nebo možnosti produktu: Klikněte na tlačítko **Deaktivovat**.

     **Poznámka:**

     Deaktivovanou licenci můžete aktivovat na jiném serveru Fiery. Před deaktivací licence si poznamenejte kód LAC. Pokud na to zapomenete, je kód LAC zaznamenán také na kartě **Historie** v okně **Aktivace licence**.

3. Postupujte podle pokynů na obrazovce.

4. Restartujte server Fiery server.

Nyní se zde podívejte na video.

Obsah aktivované licence můžete zobrazit rozbalením názvu licence ve sloupci **Produkt/Volba**.

## Zamknutí nebo odemčení tiskárny

Chcete-li z tiskárny odebrat licenci, můžete ji ručně zamknout. Po odebrání licence můžete odemknout jinou tiskárnu a znovu přiřadit licenci k této tiskárně.

Chcete-li importovat, zpracovat nebo tisknout úlohy na tiskárně připojené k serveru Fiery XF, musíte aktivovat platnou licenci. Při nastavení nové tiskárny Fiery XF automaticky zjistí, zda je k dispozici odpovídající licence, a aktivuje ji. Pokud odpovídající licence není k dispozici, Fiery XF tiskárnu uzamkne.

1. V nástroji Server Manager klikněte na bočním panelu na možnost **Tiskárny**.

2. Klikněte pravým tlačítkem myši na tiskárnu a proveďte jednu z následujících akcí:

   - Chcete-li odebrat licenci z tiskárny, vyberte možnost **Zamknout**.
   - Vyberte možnost **Odemknout** a přiřaďte tiskárně dostupnou licenci.

Další informace o aktivaci a deaktivaci licencí naleznete v části Správa licencí na straně 185.

## Konfigurace služeb systému Windows

Můžete zkontrolovat stav služeb systému Windows používaných serverem Command WorkStation. Službě serveru Fiery XF můžete také přiřadit přístupová práva k síti. Pro tisk prostřednictvím sledované složky jsou vyžadována přístupová práva k síti.

Command WorkStation používá následující služby systému Windows:

- Služba protokolu Fiery XF
- Služba konektoru Fiery JDF
- Server Fiery XF

Kromě toho se pro správu licencí používají následující služby systému Windows:

- Správce licencí EFI
- Aktivace funkcí Fiery Option pro Fiery XF

1 Na hlavním panelu: Klikněte na položku **Fiery Server Control**a potom klikněte na položku **Konfigurovat služby**.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Ujistěte se, že jsou spuštěny služby systému Windows, které používá Command WorkStation. V případě potřeby spusťte, zastavte nebo restartujte službu systému Windows.
- Klepněte pravým tlačítkem myši na položku **Server Fiery XF** a potom klepnutím na položku **Vlastnosti** nakonfigurujte přístupová práva k síti pro server Fiery.

  Další informace naleznete v online nápovědě k operačnímu systému nebo se zeptejte na správce systému.

Nyní se zde podívejte na video.

## Nastavení složek Fiery XF

Některé složky Fiery XF můžete přesunout do jiných místních oddílů nebo externí zařízení pomocí cest konvence univerzálního pojmenování, abyste uvolnili místo na instalační jednotce. Mezi složky, které lze přesunout, patří profily médií, dočasná data CPSI a APPE, výstupní soubory, složka JDF a záložní složky.

Zkontrolujte, zda není spuštěn server Fiery.

Cesty UNC se zadávají takto: \\<název serveru nebo IP adresa>\<název sdílené složky nebo cesta>.

Při použití cest UNC je nutné použít přihlašovací údaje. Tyto přihlašovací údaje musí zůstat platné, i když je uživatel odhlášen ze zařízení, jinak server Fiery přestane fungovat.

1 Klikněte pravým tlačítkem myši na položku **Fiery Server Control** a potom klikněte na příkaz **Cesty k souborům na serveru**.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte na příslušné tlačítko **Vybrat** a přejděte do nové složky.
- Zkopírujte a vložte cestu UNC z Průzkumníka Windows a zadejte přihlašovací údaje.

  **Poznámka:** Použijete-li cestu UNC, je nutné použít stejné přihlašovací údaje v nástroji Fiery Server Control a Průzkumníku Windows. V případě potřeby můžete použít stejné přihlašovací údaje pro všechny složky.

3 Pokud jste v předchozím kroku použili cestu UNC, zkopírujte soubory z předchozího umístění souboru do nového umístění souboru.

**Poznámka:** Zvolíte-li místní cestu, Fiery Server Control soubory se automaticky přesunou do nového umístění. Průběh bude indikován ukazatelem průběhu.

4 Restartujte server Fiery server.

**Poznámka:**

Výstupní složku JDF nelze nastavit na síťovou jednotku.

### Spouštění Fiery Server Control s Windows

Ve výchozím nastavení se Fiery Server Control zobrazuje na hlavním panelu počítače, na kterém je spuštěn server Fiery. Funkci automatického spuštění můžete pro Fiery Server Control deaktivovat.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - Deaktivace: Na hlavním panelu klikněte na tlačítko **Fiery Server Control** a zrušte zaškrtnutí políčka **Spustit Fiery Server Control v systému Windows**.
  - Opětovná aktivace: V nabídce **Start** systému Windows klikněte na položku **Fiery** > **Fiery Server Control**.

## Záloha systému

Vytváření pravidelných záloh umožňuje rychlé a snadné obnovení Command WorkStation do dřívějšího stavu.

Záloha systému uloží celý systém Fiery včetně všech uživatelských nastavení, všech předvoleb a všech konfigurací tiskárny do jediného souboru.

Soubor zálohy systému ukládá pouze kalibrační soubory a profily, které se v systému Fiery používají. Chcete-li zálohovat kalibrační soubory a profily, které se nepoužívají, můžete ručně zálohovat adresář C:\ProgramData\Fiery \Fiery Media Profiles. Zálohování neukládá žádné úlohy.

### Vytvoření zálohy systému

Můžete zálohovat celý systém Fiery, včetně všech uživatelských nastavení, všech předvoleb a všech konfigurací tiskárny, v jediném souboru.

Tento záložní soubor můžete uložit ručně nebo jej nechat na serveru Fiery XF vytvořit automaticky v definovaném časovém intervalu.

Nyní se zde podívejte na video.

### Ruční zálohování

1. V Server Manager: Klikněte na **Server**, klikněte na **Zálohování a obnovení** a potom klikněte na **Zálohovat**.
2. Vyberte položky, které chcete zahrnout do zálohy spolu s konfigurací serveru.
3. V části **Typ zálohování** zvolte **Ručně**.
4. Vyberte umístění zálohy.

   Ve výchozím nastavení je záloha vytvořena na ploše. Chcete-li vybrat jiné umístění, klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte do nového cíle.
5. Klikněte na položku **Zálohování**.

### Automatické zálohování

1. V Server Manager: Klikněte na **Server**, klikněte na **Zálohování a obnovení** a potom klikněte na **Zálohovat**.
2. Vyberte položky, které chcete zahrnout do zálohy spolu s konfigurací serveru.
3. V části **Typ zálohování** zvolte **Automaticky**.
4. Vyberte, jak často bude server Fiery XF vytvářet zálohu systému.
5. Klikněte na tlačítko **Použít**.
6. Ve výchozím nastavení jsou automatické zálohy vytvářeny ve složce C:\ProgramData\Fiery\Fiery XF\Server \Backup. Chcete-li vybrat jiné umístění, vypněte Fiery XF a otevřete Fiery Server Control a klepněte na tlačítko **Cesta k souboru serveru**.

## Obnovení zálohy systému

Systém Fiery můžete vrátit do původního stavu obnovením dříve vytvořené zálohy.

**Poznámka:** Záloha odstraní všechny existující kalibrace a profily a nahradí je těmi ze souboru zálohy. Úlohy nebudou obnoveny ze souboru zálohy.

1. V Server Manager: Klikněte na **Server**, klikněte na **Zálohování a obnovení** a potom klikněte na **Obnovit**.
2. Vyberte soubor zálohy ze seznamu.

   Ve výchozím nastavení se v seznamu zobrazují záložní soubory, které se ukládají na plochu. Pokud je záložní soubor uložen jinde, klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte do daného umístění.
3. (Volitelné) Výběrem možnosti **Obnovit identifikátor serveru** obnovíte identifikátor serveru, který je součástí zálohy.

   Pokud obnovíte původní identifikátor serveru, bude zachována historie aplikace Fiery ColorGuard na serveru Fiery XF, který byl použit k vytvoření zálohy. To je užitečné při migraci serveru Fiery XF na nový hardware.
4. Klikněte na položku **Obnovit**.

5 Restartujte server Fiery server.

Nyní se zde podívejte na video.

## Prostředí

Uložením prostředí zajistíte, že budete používat přesně stejné nastavení, pokud potřebujete výstup opakovaných úloh v pravidelných intervalech. Můžete také použít prostředí, které zákazníkům poskytne přesné informace o pracovním postupu nebo tiskárně.

Prostředí uloží konfiguraci tiskárny včetně všech pracovních postupů a všech médií do jediného souboru. Obsahuje všechny informace potřebné k reprodukci stejného prostředí tiskárny na jiném serveru Fiery.

Nyní se zde podívejte na video.

### Vytvoření prostředí

Konfiguraci tiskárny, včetně všech pracovních postupů a všech médií, můžete uložit do jediného souboru.

1 V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny**, klikněte pravým tlačítkem myši na název tiskárny a potom klikněte na příkaz **Uložit jako prostředí**.

2 Zadejte název prostředí (nepovinné).

3 Vyberte umístění pro uložení.

Ve výchozím nastavení je prostředí uloženo na plochu. Chcete-li vybrat jiné umístění, klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte do nového cíle.

4 Klikněte na tlačítko **Uložit**.

### Obnovení prostředí

Můžete obnovit dříve uložené prostředí, které se skládá z konfigurace tiskárny, pracovních postupů a médií.

1 V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na **Tiskárny**. V záhlaví karty **Tiskárny** klikněte na tlačítko **Načíst prostředí**.

2 Klikněte na **Zvolit** a přejděte do prostředí.

3 Zrušte zaškrtnutí políčka **Povolit přepisování** (volitelné).

Ve výchozím nastavení se přepíší stávající soubory stejného názvu, jako jsou média, referenční profily, profily médií a tabulky přímých barev. Zrušením zaškrtnutí tohoto políčka můžete zachovat stávající soubory.

4 Klikněte na položku **Obnovit**.

Každé prostředí má jedinečné připojení tiskárny. Pokud připojení tiskárny již existuje, Command WorkStation obnoví prostředí se zástupnými informacemi o tiskárně. V takovém případě je nutné před importem úloh nakonfigurovat připojení tiskárny.

# Úklid souborů úloh

Command WorkStation vytváří během zpracování úlohy různé typy souborů. Některé soubory zůstávají ve složkách programu serveru po dokončení úlohy po neomezenou dobu, takže se může časem nahromadit nadměrný objem dat. Soubory můžete odstranit, pokud je již nepotřebujete.

| Typ souboru | Popis |
|---|---|
| **Zdrojové soubory** | Pro každou úlohu, kterou načtete do softwarového produktu Fiery, se ve složce Server\JobFolder vytvoří zdrojový soubor. Odstranění zdrojových souborů neodstraní samotné úlohy ze seznamu úloh. |
| **Výstupní soubory** | Výstupní soubor (tiskový soubor) se vytvoří ve složce Server\Výstup při odeslání úlohy do tiskárny. |
| **Náhled souborů** | Pokud je zapnuta funkce náhledu, vytvoří se soubor náhledu ve složce Server\Náhled. |
| **Dočasné soubory** | Ve složce Server\Temp jsou vytvářeny různé dočasné soubory. |
| **Tabulky přímých barev** | Při definování přímé barvy se ve složce Server\Profily\Přímá barva vytvoří tabulka přímých barev. Při každém uložení změn se vytvoří nová přímá barva, k jejímuž názvu se přidá pořadové číslo.<br><br>**Poznámka:** Nelze odstranit tabulky přímých barev, které jsou právě používány. |
| **Seznam úloh** | Ze seznamu úloh můžete odstranit všechny úlohy. Seznam úloh však nelze odstranit, pokud jsou úlohy právě zpracovávány. |
| **Soubory protokolu** | Soubory protokolu jsou vytvářeny ve složce Server\Protokol. Poskytují záznam všech procesů Command WorkStation. Soubory protokolu mohou pomoci podpoře Fiery při řešení problémů. |

## Okamžité odstranění souborů úloh

Můžete odstranit výstupní soubory, soubory náhledu, dočasné soubory, tabulky přímých barev, všechny úlohy ze seznamu úloh a soubory protokolu, abyste uvolnili místo na pevném disku.

1. V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Server** a potom na položku **Údržba**.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Vyberte položky, které chcete odstranit.
   - Kliknutím na tlačítko **Odstranit vše** odstraníte všechny typy souborů.
3. Klikněte na tlačítko **Odstranit nyní**.

## Odstranění souborů úloh po splnění zadaného kritéria

Můžete nastavit podmínku pro odstranění zdrojových souborů, výstupních souborů a souborů náhledu.

Je možné splnit následující kritéria:

- Zdrojové soubory můžete odstranit automaticky po vytištění nebo po určitém počtu dní. Můžete také vybrat, které zdrojové soubory se mají z horké složky odstranit.
- Výstupní soubory a soubory náhledu můžete po vytištění nebo po určitém počtu dní či hodin automaticky odstranit.

1. V Server Manager: Na postranním panelu klikněte na položku **Tiskárny** a vyberte tiskárnu. Ve stromovém zobrazení tiskárny vyberte pracovní postup. Na kartě **Soubor** rozbalte panel **Základní informace**.
2. V části **Odstranit zdrojové soubory** zadejte, kdy se zdrojové soubory odstraní.
3. Vyberte možnost **Odstranit zdrojové soubory ze složky hot folder** (volitelné).
4. V části **Odstranit výstupní/náhledové soubory** určete, kdy se výstupní a náhledové soubory odstraní.

   Toto nastavení je k dispozici pouze v případě, že nikdy neodstraňujete zdrojové soubory. Pokud zadáte kritérium pro odstranění zdrojových souborů, bude stejné nastavení použito i pro výstupní soubory a soubory náhledu.

## Nahrávání souborů z externího zdroje

Barevné soubory a profily médií můžete nahrávat z externího datového média nebo z pracovní plochy. File Uploader kopíruje soubory přímo do správné složky programu, takže je nemusíte ručně procházet.

Ujistěte se, že je externí datové médium připojeno k počítači, pokud je to možné.

Můžete nahrát soubory v následujících formátech:

- Zdrojové profily (*.icc, *.icm)
- Tabulky přímých barev (*.cxf)
- Optimalizace L*a*b* (*.3cc)
- Soubory pro vizuální korekci barev (*.vcc)
- Screeningové soubory (*.spc)

1. V nástroji Server Manager: Na bočním panelu klikněte na položku **Server** a potom na položku File Uploader.
2. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Klikněte na položku **Standardní soubory**.
   - Klikněte na **Profily médií**
3. Klikněte na tlačítko **Vybrat** a přejděte k souboru, který chcete nahrát.
4. Vyberte soubor a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
5. Klikněte na **Nahrát**.

## Proveďte regionální nastavení

Můžete změnit jazyk a měrnou jednotku pro Command WorkStation.

1. V Job Center: Klikněte na **Upravit** > **Předvolby**.
2. Klikněte na **Oblast**.
3. Proveďte jednu z těchto akcí:
   - Vyberte jazyk.
   - Vyberte měrnou jednotku.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.
5. Restartujte Command WorkStation.

Nyní se zde podívejte na video.

# Technická podpora Fiery

Fiery poskytuje řadu videonávodů s vlastním tempem a databázi podpory, která vám pomůže používat software. Pokud na žádném z webů Fiery nemůžete najít informace, které hledáte, požádejte o pomoc svého prodejce nebo distributora.

Pokud potřebujete pomoc, jsou k dispozici následující zdroje informací:

- eLearning – Snadno použitelná internetová platforma umožňující postupovat vlastním tempem, která poskytuje školicí videa a články ve formátu PDF, jež vám pomohou pochopit některé funkce rozhraní Command WorkStation.
- help.fiery.com – Centrální web s veškerou dokumentací dostupnou pro aktuální a minulé verze produktů, včetně technického přehledu, poznámek k verzi, seznamu podporovaných tiskáren/řezaček a doplňků k tiskárnám pro mnoho podporovaných tiskáren.
- Fiery Communities – hledejte řešení, sdílejte nápady a diskutujte o produktech s globální komunitou odborníků Fiery.
- Fiery Smart Search – Vyhledávací nástroj, který přistupuje k obsahu Fiery Communities a online nápovědě k hledání odpovědí na všechny otázky týkající se Command WorkStation. Ikona Hledat se nachází v levém dolním rohu okna Job Center.
- Doplňky k ovladači tiskárny – Přečtěte si další informace o ovladači Fiery XF tiskárny pro vaši tiskárnu.

## Kontakt na regionální podporu Fiery

Kontaktní údaje technické podpory se liší podle regionu.

Pokud se obrátíte na prodejce nebo distributora s žádostí o pomoc, budete muset poskytnout následující informace:

- Název verze softwaru a číslo verze
- Informace o licenci
- Model tiskárny
- Operační systém s číslem verze
- Podrobnosti o dalším nainstalovaném hardwaru a softwaru (například antivirové skenery).
- Proveďte jednu z těchto akcí:
  - V Job Editor, klikněte na položku **Nápověda** > **Technická podpora Fiery**.
  - Na webových stránkách Fiery zadejte do pole pro vyhledávání produktů Fiery XF.