



Version Editor

İçindekiler

Version Editor	5
İş Version Editor ögesinde açma	5
Version Editor penceresi	5
Sürüm oluşturma	6
Sürüm oluşturma	7
Kalıp çizgisi.	8

Version Editor

Version Editor katmanları, nokta renklerini, kalıpları görüntülemenize ve işin sürümlerini oluşturmanıza izin verir. Version Editor, işten nokta rengi veya katman ayarlarını çıkarır ve ardından sürümleri ekleyebileceğiniz, düzenleyebileceğiniz, kaydedebileceğiniz veya silebileceğiniz bir işi açar. Ayrıca farklı nokta renkleri veya katmanları seçebilir ve bunları kalıp çizgileri olarak tanımlayabilirsiniz.

Version Editor aşağıdaki iş türlerini destekler:

- PDF
- Fiery Impose Plus tarafından oluşturulan yüklenen PDF dosyasını düzleştir

Not: Etkin bir Fiery Impose Plus lisansı gerekli. Daha fazla bilgi için bkz. *Fiery Impose Plus yardımı*.

- PDF Sürümlü
- Kalıp ayarları

İş Version Editor ögesinde açma

Version Editor içinde bekletilen bir işi veya JDF işini açabilirsiniz.

Fiery sunucunuza bağlı olarak, Version Editor iki seçenekten biri kullanılarak açılabilir. Version Editor ögesini açmak için özel seçeneğiniz hakkında daha fazla bilgi için Fiery sunucunuzla birlikte sağlanan belgeye göz atın.

- 1 **Eylemler** kısmında veya sağ tıklama menüsünde **Version Editor** seçeneği görünüyorsa **Version Editor** ögesini seçin.
- 2 **Eylemler** kısmında veya sağ tıklama menüsünde yalnızca **Önizleme** seçeneği görünüyorsa **Önizleme** ögesini seçin.

İş **Fiery Preview** penceresinde görüntülenir. İşin küçük resimleri sol bölmede ve seçili sayfa ana bölmede görüntülenir.

Version Editor düğmesi **Fiery Preview** penceresinin sağ üst köşesinde bulunur.

Not: **Version Editor** iş türüne bağlıdır. Daha fazla bilgi için bkz. [Version Editor](#) sayfa no 5.

- 3 **Version Editor** düğmesine tıklayın.

Version Editor penceresi

Version Editor ile katmanları, nokta renklerini, kalıpları görüntüleyebilir ve işin sürümlerini oluşturabilirsiniz. Version Editor, işten nokta rengi veya katman ayarlarını çıkarır ve ardından sürümleri ekleyebileceğiniz, düzenleyebileceğiniz, kaydedebileceğiniz veya silebileceğiniz bir işi açar. Ayrıca farklı nokta renkleri veya katmanları seçebilir ve bunları kalıp çizgileri olarak tanımlayabilirsiniz.

Aşağıdaki simge ve kontroller **Version Editor** penceresine dahil edilmiştir:

- İşaretçi (ok): Bir sayfayı seçer.
- Bölme aracı (el): İşin pencere içindeki konumunu değiştirir.
- Yakınlaştırma aracı (büyüteç): Yakınlaştırır ve uzaklaştırır.
- Pencerenin en sağındaki kaydırma çubuğu.
- Pencerenin altındaki sayfa numarasıyla gezinme.
- Pencerenin sağ alt köşesinde bulunan **Yükseklığe sığdır**, **Genişliğe sığdır** ve **Pencereye sığdır** görüntüleme seçenekleri.
- Pencerenin sağ alt köşesinde bulunan yakınlaştırma kontrolü kaydırıcısı.
- **Sürüm**: Kaydedilmiş sürümlerin açılır menüsü.
- Kaydet simgesi: Geçerli sürümü kaydeder.
- Ekle simgesi (artı işareti): Yeni bir sürüm oluşturmanıza olanak sağlar. Mevcut sürümün üzerine yazmayı seçebilir veya yeni bir sürüm kaydedebilirsiniz.
- Sil simgesi: **Sürümler** alanında görüntülenen sürümleri siler.
- **Nokta renkleri** sekmesi: Orijinal işteki tüm nokta renklerini görüntüler.
- **Katmanlar** sekmesi: Orijinal işteki tüm katmanları görüntüler.
- **Kalıp çizgisini seç** (kalem ucu simgesi): İşin kalıp çizgisini seçer. XMP verilerini (işte mevcutsa), nokta renklerini veya kalıp çizgisi için kullanılacak katmanları kullanabilirsiniz.

Kalıp çizgisi işlevselliği Fiery server üzerinde destekleniyorsa, nokta renkleri kalıp çizgileri olarak tanımlandığında **Version Editor** penceresinde aşağıdaki simgeler görüntülenir:

- **Kalıp kitaplığına ekle** (artı işaretli ok): Kalıp çizgisini kalıp kitaplığına ekler.
- Not:** Yalnızca nokta renkleri kalıp kitaplığına eklenebilir. Katmanlar, kalıp kitaplığına eklenemez.
- Kalıp çizgisi alanında göz simgesi: Kalıp çizgisinin önizlemesini görüntüler veya gizler. Değiştirmek için tıklayın.
 - Kaldır simgesi (eksi işareti): Kalıp çizgisini siler.

Version Editor ögesinde bir sürümü değiştirdikten sonra aşağıdaki Version Editor kontrolleri, **Fiery Preview** penceresinde görüntülenir:

- **Kalıp çizgisi** (Göz simgesi): İşin kalıp çizgisi önizlemesini görüntüler veya gizler. Kalıp çizgisi ayrıca XMP (Genişletilebilir Meta Veri Platformu) verisine de sahip olabilir.
- **Dışa aktar**: Seçilen sürümleri Fiery Command WorkStation Tutuldu listesine iş olarak gönderir. Birden çok sürüm kaydedildiyse, **Sürümleri tutuldu kuyruğuna gönder** iletişim kutusunda tüm sürümleri seçebilirsiniz. Sürümler, ayrı işler olarak Tutuldu listesine gönderilir.

Not: **Dışa aktar** simgesi **Version Editor** penceresinin sağ üst köşesinde bulunur. Yalnızca bir işin yeni sürümünü oluşturduğunuzda ve kaydettiğinizde hem **Version Editor** hem de **Fiery Preview** penceresinde görüntülenir.

Sürüm oluşturma

İşler Fiery server ögesine farklı sürümler halinde gönderilebilir. Sürümler Fiery server üzerinde tek bir işten de oluşturulabilir. Bir işin sürümlerini oluşturmak için Version Editor'ü kullanabilirsiniz. Baskı operatörü, her bir sürümü ayrı bir iş olarak tanımlar ve değerlendirir.

Aynı işin farklı sürümleri, iş işlendikten ve yazdırıldıktan sonra aynı sonlandırma yöntemini kullanabilir. Bu türde bir önceden işleme iş akışında, baskı öncesi operatörünün her dosyada bulunan farklı sürümleri tanımlaması, her bir sürümün düzgün bir şekilde biletlendiğinden emin olması ve bunları iş listesinde farklı işler olarak listelemesi gerekir.

Sürüm oluşturmak için katmanlar veya nokta renkleri ile oluşturulmuş bir dosya ile başlamanız gerekir. Katmanlar veya nokta renkleri, kalıpları içerebilir. Katmanlardan veya nokta renklerinden kalıp ekleyebilirsiniz.

Dosyanız paket veya etiket gibi düz bir işse, sürümleri kaydetmeden evvel iş önceden yüklenmelidir. Adımla ve tekrarlı düzeni, sürüm oluşturma için açtığınızda yazdırma için hazırdır.

Sürüm oluşturma

Orijinal dosya nokta renkleri veya katmanlar ile oluşturulmuşsa, bir işin sürümlerini oluşturabilirsiniz. İş düz iş veya kitapçık ise, önceden yüklenmelidir. İş daha sonra Fiery Command WorkStation Tutuldu listesine alınır.

1 Eylemler kısmında veya sağ tıklama menüsünde **Version Editor** görünüyorsa **Version Editor** ögesini seçin.

2 Eylemler kısmında veya sağ tıklama menüsünde yalnızca **Önizleme** seçeneği görünüyorsa **Önizleme** ögesini seçin.

İş **Fiery Preview** penceresinde görüntülenir. İşin küçük resimleri sol bölmede ve seçili sayfa ana bölmede görüntülenir.

3 Fiery Preview penceresinin sağ üst köşesindeki **Version Editor** simgesine tıklayın.

İş, **Version Editor** penceresinde açılır.

4 Nokta renkleri veya **Katmanlar** sekmesine tıklayın.

5 Nokta renkleri veya katmanları önizlemek için onay kutularını seçin veya seçimi kaldırın.

6 Bir sürüm oluşturmak için nokta rengini veya katmanı seçin ve **Ekle** (artı işaretine) tıklayın.

7 Sürüm adı girin penceresinde sürüm için bir ad girin ve **Tamam**'a tıklayın.

Bu dosya için Version Editor üzerinden daha önce bir sürüm oluşturduysanız bir pencere açılır ve bunu geçerli sürüm olarak kaydetmek isteyip istemediğinizi sorar. **Evet, geçerli sürümü geçersiz kıl** veya **Hayır, yeni bir sürüm oluştur**'u seçin.

8 Oluşturduğunuz sürümleri yazdırmak için **Gönder** simgesine tıklayın.

9 Sürümleri tutma kuyruğuna gönder penceresinde yazdırmak istediğiniz sürümleri seçin ve **Tamam**'a tıklayın. Birden çok sürüm kaydedildiyse **Sürümleri tutma kuyruğuna gönder** penceresindeki sürümleri seçebilirsiniz. Sürümler, ayrı işler olarak Tutuldu listesine gönderilir.

Not: Gönderdiğiniz sürümler Fiery ImageViewer kullanılarak işlenebilir ve önizlenebilir.

10 Fiery Command WorkStation ögesinde işi seçebilir ve iş özelliklerini belirleyebilirsiniz.

11 Sürümleri şu anda yazdırmak istemiyorsanız **Version Editor** penceresini kapatın.

Sürümler için bir parçası olarak kaydedilir. Kullanıcı, işi daha sonra göndermeyi ve yazdırmayı seçebilir.

Not: Sürüm yeni bir iş olarak gönderilmezse, orijinal alınan dosya herhangi bir sürüm düzenlemesi uygulanmadan yazdırılır.

Kalıp çizgisi.

Bir kalıp çizgisi, nihai ambalaj ürününü oluşturmak için kullanılan ambalaj malzemesinin ana hattını veya düzenini temsil eder. Kalıp çizgileri çok çeşitli pazarlarda, çoğunlukla katlanan karton ve oluklu ambalajlarda kullanılır. Kalıp çizgisine dayanarak baskı öncesi operatörüne bir iş şeklinde gönderilen içerik oluşturulur.

Kalıp yazdırma özelliği, yalnızca bir kalıp çizgi yönerge setini içeren girdi dosyasını destekler. Girdi dosyası iki kalıp çizgi bilgi seti de içerebilir, örneğin hem dış hem de iç yüzeyde baskı gerektiren katlanan karton baskısı. İki kalıp çizgi bilgi seti içeren girdi dosyaları için aşağıdakileri yapın:

- İkinci kalıp çizgi bilgi setini kaldırın. Bu, genellikle iç yüzey için yansıtılan kalıp çizgisi bilgileridir.
- Tutkallama yapmayan baskı için girdi dosyasını iki ayrı dosyaya bölün; dış (ön) ve iç (geri) yüzeyi, her biri ilgili kalıp çizgisi bilgilerini içerir. Artık her biri ayrı bir baskı işleminde işlenip yazdırılacağı için kalıp çizgilerini her iki tarafa da yazdırabilirsiniz.

El ile bir kalıp çizgisi tanımlama

İşler, bir kalıp çizgisi olarak tanımlanabilen nokta renklerine ve katmanlara sahip olabilir. El ile bir kalıp çizgisi tanımlamak aşağıdakileri yapın:

- Eylemler** kısmında veya sağ tıklama menüsünde **Version Editor** seçeneği görünüyorsa **Version Editor** ögesini seçin.
- Eylemler** kısmında veya sağ tıklama menüsünde yalnızca **Önizleme** seçeneği görünüyorsa **Önizleme** ögesini seçin.
- Fiery Preview** penceresinde sağ üst köşedeki **Version Editor** simgesine tıklayın.
- Version Editor** penceresinde **Nokta renkleri** veya **Katmanlar** sekmesine tıklayın.
Görüntüdeki nokta renkleri ve katmanların listesi her sekmede listelenir.
- Kalıp çizgisi olarak tanımlamak için nokta renklerinden veya katmanlardan birini seçin.
Not: Bir nokta rengini veya bir katmanı kalıp çizgisi olarak seçebilirsiniz. İkisini birden seçemezsiniz.
- Kalıp çizgisi** bölümünde, **Kalıp çizgisini seç**'e tıklayın (kalem ucu simgesi).
- Kalıp çizgisi olarak kullanılacak nokta renkleri veya katmanları seçin. **Tamam**'a tıklayın.
Seçilen nokta renkleri veya katmanlar **Kalıp çizgisi** bölümünde listelenir.

8 Kalıp çizgisi bölümünde listelenen kalıp çizgileriyle aşağıdakileri yapabilirsiniz:

- Kalıp çizgisini silmek için **Kaldır** simgesine tıklayın (eksi işareti).
- Kalıp çizgisini önizlemesi görüntülemek veya gizlemek için **Göz** simgesine tıklayın. Değiştirmek için tıklayın.
- Nokta renkleri bir kalıp çizgisi olarak tanımlanmışsa, kalıp çizgisini kalıp kitaplığına eklemek için **Kalıp kitaplığına ekle** simgesine (artı işaretine) tıklayın. Kalıp kitaplığı, kullanıma hazır varsayılan kalıp çizgilerine sahip olabilir.

Not: Kalıp kitaplığına kalıp çizgileri olarak tanımlanan katmanlar eklenemez.

9 Tutuldu listesinde bulunan işi seçin. Sağ tıklayıp **İşle ve tut**'u seçin.

İş işlendikten sonra işi, oluşturulan üç yüzeyi görüntülemek için Fiery ImageViewer ögesinde açabilirsiniz. Bu üç yüzey İçerik, Kalıp + içerik ve Kalıp'tır.

Otomatik kalıp algılama

Fiery server üç tür otomatik kalıp algılamayı destekler. Bunlar:

- 1 Nokta kalıp kitaplığı: Kullanıcılar sıkça kullanılan nokta rengini kalıp çizgisi olarak kaydedebilir ve kalıp çizgisini kalıp kitaplığına ekleyebilir. Fiery server, kalıp kitaplığındaki kalıp çizgisini otomatik olarak algılar ve iş işlendiğinde, yazdırılmaya hazır olur. Bu otomatik algılamayı etkinleştirmek için **İş özellikleri > İş bilgisi** seçiminde **Sunucu kalıp kitaplığı ile geçersiz kıl** seçeneği seçilmelidir.
- 2 ESKO XMP teknik mürekkep desteği: ESKO (üçüncü taraf ürünü) ile bir iş akışı geliştirilmiştir. ESKO yazılımı, iş akışlarında meta veri olarak XMP'yi kullanır. Kullanılan mürekkeplerle ilgili bilgiler Mürekkep Yöneticisi uygulamasında tanımlanmıştır. Kullanıcılar, ortak bir nokta rengi kullanmak yerine ESKO iş akışında bir kalıbı Teknik mürekkep olarak tanımlayabilirler. Mürekkep Yöneticisi uygulamasını kullanma hakkında daha fazla bilgi için bkz. *ESKO Ürün Belgeleri*.
- 3 ESKO Automation Engine gönderimi: Kalıp algılama, işleri Fiery server ögesine göndermeden önce ESKO Automation Engine içinde yapılır. Şu anda, ESKO iş akışı yazdırırken iki yüzeyi destekler: kalıp (sadece) ve içerik (sadece). Kalıp + içerik yüzey desteklenmez.

PDF'ler ESKO Automation Engine'e alındığında, kalıp ve içerik yüzeyleri iki PDF oluşturmak için otomatik olarak ayrılır. N-yukarı düzen ayarı oluşturulur ve kalıp kurulumuna eşlenir. N-yukarı yükleme, ESKO Automation Engine içinde yapılır. JDF.zip çıktısı Fiery server ögesine gönderilir. Fiery server işi kalıp ve içerik biçiminde iki PDF'li bir JDF arşivi olarak tanır. Kalıp çizgisi yazdırma için İş özellikleri ayarları otomatik olarak açılır. Kullanıcı bu ayarları değiştirebilir. İş işlendiğinde, kullanıcı oluşturulmuş yüzeyleri görüntülemek için Fiery ImageViewer ile işi açabilir.

İş durumu, sonlandır, sil veya durdur gibi iş bilgileri, ESKO Automation Engine'e geri gönderilir.

Bir kalıp çizgisini otomatik olarak algılama

Bir nokta renginin otomatik olarak bir kalıp çizgisi olarak algılanması için tanımlama yapabilirsiniz. Bu işlemi kalıp çizgisini kalıp kitaplığına ekleyerek yapılır. Bir kalıp çizgisini kalıp kitaplığına ekleme hakkında bilgi için, bkz. [El ile bir kalıp çizgisi tanımlama](#) sayfa no 8.

Bir kalıp çizgisi, bir kalıp kitaplığına eklendikten sonra Fiery server otomatik olarak kalıp çizgisini algılar ve iş, işlenmeye ve yazdırılmaya hazırdır. Otomatik algılama ile Version Editor ögesini açmanız ve her iş için kalıp çizgisini manuel olarak tanımlamanız gerekmez.

- 1 Bir iş seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
 - İşe çift tıklayın.
 - İşe sağ tıklayıp **Özellikler**'i seçin.
 - **İş merkezi** araç çubuğundaki **Özellikler** simgesine tıklayın.
 - **Eylemler** menüsünde **Özellikler** seçeneğine tıklayın.
- 2 **İş özellikleri**'nde **İş bilgisi** simgesine tıklayın.
- 3 **Kalıp yazdırma** bölümünde, **Sunucu kalıp kitaplığı ile geçersiz kıl** onay kutusunu seçin.
- 4 Diğer ayarları gerektiği şekilde seçin.
- 5 **İşle ve tut**'a tıklayın.
İş işlenir ve üç yüzey (İçerik, Kalıp + içerik ve Kalıp) otomatik olarak oluşturulur.
Üç yüzeyin her birini görüntülemek için işi Fiery ImageViewer ögesinde açabilirsiniz.

Kalıp çizgisi için XMP verilerini kullanma

İşler, içerisinde tümleşik XMP (Genişletilebilir Meta Veri Platformu) verisine sahip olabilir. Tümleşik XMP verilerine sahip işler Fiery server ögesine alındığında XMP verileri işin bir parçası olarak korunur.

- 1 **Eylemler** kısmında veya sağ tıklama menüsünde **Version Editor** seçeneği görünüyorsa **Version Editor** ögesini seçin.
- 2 **Eylemler** kısmında veya sağ tıklama menüsünde yalnızca **Önizleme** seçeneği görünüyorsa **Önizleme** ögesini seçin.
İş **Fiery Preview** penceresinde görüntülenir. İşin küçük resimleri sol bölmede ve seçili sayfa ana bölmede görüntülenir.
- 3 **Fiery Preview** penceresinde sağ üst köşedeki **Version Editor** simgesine tıklayın.
- 4 **Version Editor** penceresinde **Nokta renkleri** sekmesine tıklayın.
Görüntüdeki nokta renkleri listesi sekmede listelenir.
- 5 **Kalıp çizgisi** bölümünde, **Kalıp çizgisini seç**'e tıklayın (kalem ucu simgesi).
- 6 **Kalıp çizgisini seç** penceresinde, **Kalıp çizgisi için XMP verilerini kullan** ögesini seçin. **Tamam**'a tıklayın.
Tümleşik XMP verilerini kullanan kalıp çizgisi, **Kalıp çizgisi** bölümünde görünür.
- 7 **Tutuldu** listesinde bulunan işi seçin. Sağ tıklayıp **İşle ve tut**'u seçin.

İş işlendikten sonra işi, oluşturulan üç yüzeyi görüntülemek için Fiery ImageViewer ögesinde açabilirsiniz. Bu üç yüzey İçerik, Kalıp + içerik ve Kalıp'tır. Kalıp + içerik ve Kalıp yüzeyleri XMP verileri kullanılarak oluşturulur.

Kalıp çizgisi yazdırma seçenekleri

Aşağıdaki seçimde iş için kalıp çizgisi ayarlarını görüntüleyebilir ve uygulayabilirsiniz: **İş özellikleri** > **İş bilgisi**.

Aşağıdaki ayarlar kullanılabilir.

Ayar	Açıklama
Sunucu kalıp kitaplığı ile geçersiz kıl	Bu onay kutusunun seçilmesi, Fiery server'in kalıp kitaplığına kaydedilen kalıp çizgilerini otomatik olarak algılamasını sağlar. Not: Kalıp çizgileri nihai ürünün yapraklarına yazdırılmaz.
Kalıp çizgisini yazdır	Bu onay kutusunun seçilmesi, kalıp çizgisinin ve bu bölümde listelenen diğer kalıp çizgisi yazdırma seçeneklerinin yazdırılmasını sağlar.
Kalıp çizgisini şurada yazdır:	Kalıp çizgisi yapraklarının işe ne zaman uygulanabileceğini belirtin. Seçenekler şunlardır: • İşten önce • İşten sonra
Kalıp çizgisi içeriği:	Kalıp yapraklarının yalnızca kalıp çizgisi içeriğini mi yoksa hem kalıp çizgisini hem de yazdırılabilir içeriği mi içereceğini belirtin. Seçenekler şunlardır: • Yalnızca kalıp çizgisi • Kalıp çizgisi ve içerik
Kalıp çizgisini şuraya yazdır (destekleniyorsa):	İş çıktısı konumunu belirleyin. Açılır menüden gerekli çıktı kasetini seçin. Not: Bu seçenek yalnızca baskı birden fazla çıktı kasetini/teslimatı destekliyorsa kullanılabilir.
Kalıp çizgisi kopyaları:	Kalıp çizgisi ile yazdırılacak kopya sayısını belirtin.