



# Fiery FreeForm Create

© 2026 Fiery, LLC. На информацию в данном документе распространяется действие Юридическое уведомление в отношении данного изделия.

9 января 2026 г.

# Содержание

Fiery FreeForm Create .....	5
Системные требования .....	5
Предпочтения FreeForm Create .....	6
Изменение предпочтений FreeForm Create .....	6
<b>Рабочий процесс слияния файлов .....</b>	<b>7</b>
Создание объединенного документа .....	7
Изменение файлов проекта .....	8
Назначение переменных страниц в проекте слияния файлов .....	9
Добавление страниц в проект слияния файлов .....	9
Удаление страниц из проекта слияния файлов .....	10
Предварительный просмотр проекта слияния файлов .....	10
<b>Процесс обработки документов с переменными данными .....</b>	<b>11</b>
Создание документа-источника данных .....	11
Добавление количества записей в документ-источник данных .....	13
Создание документа с переменными данными .....	13
Изменение файлов в проекте документа с переменными данными .....	14
Проверка данных перед растриванием .....	15
Добавление поля переменной .....	16
Закрепление и открепление панелей свойств и навигации .....	16
Инструменты для облегчения компоновки .....	16
Положение и размер переменных данных .....	17
Упорядочение переменных .....	18
Управление текстом .....	19
Управление изображениями .....	26
Управление штрихкодами .....	27
Диспетчер стилей .....	31
Копирование на все страницы .....	38
Удаление поля переменной .....	38
Клон поля переменной .....	39
Использование мастер-документов с несколькими элементами .....	39
Определение порядка объектов с переменными данными .....	39
Предварительный просмотр проекта на основе переменных .....	40

Сохранение проекта .....	41
Отправка проекта на сервер Fiery .....	42
Отправка проекта на сервер Fiery XF .....	42
Сохранение одной записи в файле PDF для предварительного просмотра .....	43
Отправка диапазона записей на сервер Fiery .....	43
Отправка проекта на сервер Fiery меньшими пакетами .....	44
Управление серверами Fiery, используемыми с FreeForm Create .....	45
Добавление сервера Fiery для печати из FreeForm Create .....	45
Удаление сервера Fiery, используемого с FreeForm Create .....	45
Приложение: Поддерживаемые типы штрихкодов .....	46

# Fiery FreeForm Create

Fiery FreeForm Create — это автономное приложение для создания переменных данных, построенное на технологии печати переменных данных (VDP) Fiery FreeForm.

**Примечание:** Термин "FreeForm Create" относится к Fiery FreeForm Create в этом документе.

С помощью FreeForm Create можно создавать задания печати переменных данных (VDP) в визуальном, удобном для пользователя приложении.

Задания VDP сочетают в себе набор мастер-элементов, которые являются общими для копий документа, с набором переменных элементов, которые меняются в каждой копии.

Это позволяет создавать персонализированные варианты взаимодействия, например брошюру, которая приветствует клиентов по имени и содержит другую личную информацию, полученную из базы данных. Элементы фона, иллюстрации и текстовые блоки, которые не изменяются в копиях брошюры, являются мастер-элементами. Имена и другая информация, относящаяся к клиенту, являются переменными элементами.

FreeForm Create использует два разных рабочих процесса, которые позволяют легко настраивать задания VDP.

В рабочем процессе слияния файлов мастер-документ объединяется с переменным документом для создания настраиваемого взаимодействия при печати с помощью интуитивно понятного графического интерфейса.

В рабочем процессе документа с переменными данными мастер-документ объединяется с переменными непосредственно из таблицы-источника данных, чтобы создать настраиваемое взаимодействие при печати без необходимости создания отдельного переменного документа и использования отдельного приложения для создания переменных данных.

## Системные требования

Минимальные требования для запуска FreeForm Create2.0 перечислены ниже.

### macOS

- Mac OS X 13.0 и более поздних версий
- 4 ГБ оперативной памяти или более (рекомендуется)
- 7 ГБ свободного пространства на жестком диске
- Минимальное разрешение монитора: 1280 x 1024

### Windows

- Microsoft Windows 10 (64-разрядная) и более поздних версий
- Windows Server 2016 (64-разрядная), Windows Server 2019 и Windows Server 2022
- Процессор Intel Core i3 или выше

- 4 ГБ оперативной памяти или более (рекомендуется)
- 16 ГБ свободного пространства на жестком диске
- Минимальное разрешение монитора: 1280 x 1024

### Поддержка печати Fiery System

FreeForm Create поддерживается для системного программного обеспечения Fiery FS200 и более поздних версий. FreeForm Create также поддерживается для Fiery XF 9.0 и более поздних версий.

## Предпочтения FreeForm Create

В приложении FreeForm Create можно настраивать предпочтения, такие как язык, формат даты и времени, а также единицы измерения.

### Изменение предпочтений FreeForm Create

- 1 Для настройки предпочтений нажмите на кнопку **Предпочтения**, расположенную в окне **Create**.

В окне "Предпочтения" можно изменить следующие параметры:

- Язык: выбор языка, используемого по умолчанию в FreeForm Create.
- Единицы измерения по умолчанию — выберите единицы измерения по умолчанию (пиксели, миллиметры, дюймы, сантиметры или точки).
- Формат даты: выбор используемого по умолчанию формата отображения даты (месяц, число и год).
- Формат времени: выбор используемого по умолчанию формата отображения времени (часы, минуты, секунды, время суток).
- Файл настройки штрихкода — выберите файл JSON для настройки стилей штрихкодов.
- Пути к файлам — укажите до трех папок с содержимым, используемым в проекте.
- Помочь Fiery в улучшении ПО — установите этот флажок, чтобы поделиться статистическими данными, которые будут использованы для улучшения FreeForm Create.
- Восстановить настройки по умолчанию — нажмите для возврата всех предпочтений к исходным значениям по умолчанию.

- 2 Нажмите **ОК**.

# Рабочий процесс слияния файлов

В FreeForm Create рабочий процесс слияния файлов объединяет мастер-документ с переменным документом.

Рабочий процесс слияния файлов объединяет переменный и мастер-документ PDF для создания единого задания VDP, которое печатает сервер Fiery с использованием технологии переменных данных FreeForm. В FreeForm Create файлы объединяются с помощью графического интерфейса, чтобы определить окончательный внешний вид задания VDP.

Этот рабочий процесс идеально подходит для существующих пользователей Enhanced FreeForm (через пункт меню «Параметры задания» Command WorkStation), которым требуется визуальный, удобный способ объединения переменных и мастер-документов.

## Создание объединенного документа

FreeForm Create объединяет мастер-документ с переменным документом в соответствии с указанными характеристиками для создания файла FreeForm, который может быть напечатан с помощью сервера Fiery.

Необходимо учитывать следующее.

- Требуется мастер-документ в формате .pdf.
  - Требуется переменный документ в формате .pdf.
- 1 В разделе **Создать** нажмите **Документы слияния файлов**.
  - 2 Чтобы выбрать мастер-документ,
    - нажмите кнопку **Обзор**, затем найдите и выберите мастер-документ или
    - перетащите файл мастер-документа в указанное место в окне **Выбор мастер-документа**.

**Примечание:** Мастер-документ должен быть в формате PDF.

Отобразится первая страница мастер-документа.

- 3 Если выбран неверный файл,
  - нажмите кнопку **Изменить** для обзора правильного файла или
  - нажмите **Удалить**, чтобы очистить выбор.
- 4 Нажмите **Далее**.
- 5 Чтобы выбрать переменный документ,
  - нажмите кнопку **Обзор**, затем найдите и выберите переменный документ или
  - перетащите файл переменного документа в указанное место в окне **Выбор переменного документа**.

**Примечание:** Переменный документ должен быть в формате PDF.

Отобразится первая страница переменного документа.


- 6 Если выбран неверный файл,
  - нажмите кнопку **Изменить** для обзора правильного файла или
  - нажмите **Удалить**, чтобы очистить выбор.
- 7 Нажмите **Создать**.
- 8 Назначьте переменные и мастер-страницы объединенному документу.
- 9 Сохраните объединенный документ или отправьте его на сервер Fiery для печати.

## Изменение файлов проекта

Измените файл переменной или мастер-файл, используемый в проекте слияния файлов.


Проект слияния файлов содержит мастер-файл и файл переменной. Может потребоваться изменить мастер-файл, используемый при слиянии файлов, не изменяя файл переменной, чтобы обновить проект, либо может потребоваться изменить файл переменной без изменения мастер-файла, чтобы обновить информацию переменной для новой аудитории.

### Изменение мастер-файла

- 1 В левой панели окна **Дизайн** для мастер-файла выберите .
- 2 Нажмите **Изменить**.
- 3 Найдите и выберите требуемый мастер-файл, а затем нажмите кнопку **ОК**.

**Примечание:** Мастер-файл должен иметь расширение PDF.

### Изменение файла переменной

- 1 В левой панели окна **Дизайн** для файла переменной выберите .
- 2 Нажмите **Изменить**.
- 3 Найдите и выберите требуемый файл переменной, а затем нажмите кнопку **Готово**.

**Примечание:** Файл переменной должен иметь расширение PDF.



## Назначение переменных страниц в проекте слияния файлов

Назначайте отдельные переменные страницы конкретным мастер-страницам в рабочем процессе слияния файлов.

Необходимо учитывать следующее.

Требуются мастер-документ и документ с переменными данными.

Убедитесь, что объединенный документ содержит правильное количество страниц и страницы расположены в правильном порядке.

- 1 Откройте или создайте проект слияния файлов.
- 2 Задайте параметр **Страниц с переменными данными в записи**.

**Примечание:** Параметр **Страниц с переменными данными в записи** определяет, сколько страниц с переменными данными составляет запись VDP.

- 3 На панели **Документ с переменными данными**

- перетащите страницу с переменными данными, которую требуется назначить, на объединенную страницу на панели **Объединенных страниц в записи**, или
- Введите число страниц с переменными данными в поле **Переменные** объединенной страницы на панели **Объединенных страниц в записи**.

**Примечание:** Используйте панель навигации в нижней части панели **Объединенных страниц в записи** для перехода по объединенным страницам

**Примечание:** Используйте панель навигации в верхней части панели **Документ с переменными данными** для перехода по имеющимся страницам с переменными данными


Отобразится обновленная объединенная страница.

- 4 Повторяйте этап 3 по мере необходимости, чтобы назначить переменные страницы.

**Примечание:** Одна переменная страница может быть назначена нескольким объединенным страницам.

## Добавление страниц в проект слияния файлов


- 1 Откройте или создайте проект слияния файлов.
- 2 Чтобы добавить страницу, выполните следующие действия.

- На панели **Объединенных страниц в записи** нажмите страницу правой кнопкой мыши и выберите **Добавить страницу перед** или **Добавить страницу после**.
- На панели **Объединенных страниц в записи** выберите страницу, нажмите  и выберите **Добавить страницу перед** или **Добавить страницу после**.
- На панели **Сводка** увеличьте количество **Объединенных страниц в записи**, чтобы добавить страницы в конец проекта с объединенными файлами.

- 3 Выберите новую страницу.
- 4 Назначьте новой странице мастер-страницу и (или) переменную страницу.

**Примечание:** Чтобы вставить пустую страницу, не назначайте мастер-страницу и переменную страницу.

## Удаление страниц из проекта слияния файлов

- 1 Откройте или создайте проект слияния файлов.
- 2 Чтобы удалить страницу, выполните следующие действия.
  - На панели **Объединенных страниц в записи** нажмите страницу правой кнопкой мыши и выберите **Удалить**.
  - На панели **Объединенных страниц в записи** выберите страницу и нажмите кнопку .



## Предварительный просмотр проекта слияния файлов

Ознакомьтесь с результатами объединения переменных и мастер-документов в рабочем процессе слияния файлов перед сохранением или печатью.

- 1 Создайте или откройте проект слияния файлов.
- 2 Выберите **Предварительный просмотр**.
- 3 Используйте контрольную шкалу в нижней части окна **Предварительный просмотр** для навигации по страницам или по записям проекта слияния файлов.

Нажмите кнопку  и перетащите курсор для перемещения контрольной шкалы.

- 4 Изучите предварительный просмотр.

Нажмите  для увеличения масштаба и  для уменьшения масштаба.

# Процесс обработки документов с переменными данными

В FreeForm Create процесс обработки документов с переменными данными объединяет информацию из документа-источника данных с мастер-документом.

Процесс обработки документов с переменными данными объединяет информацию (включая текст, штрихкоды, изображения и небольшие одностраничные файлы PDF), содержащуюся в документе-источнике данных, с мастер-документом для создания заданий VDP без создания отдельного файла документа с переменными данными или использования отдельного приложения для работы с переменными данными.

С помощью FreeForm Create можно управлять переменными и добавить в мастер-документ требуемый объем информации.

## Создание документа-источника данных

Создайте документ-источника данных для использования в процессе обработки документа с переменными данными в FreeForm Create.

Имейте в виду, что FreeForm Create поддерживает только документы-источники данных в форматах .xlsx, .xls или .csv. Для создания документа-источника данных для процесса обработки документа с переменными данными используйте приложение для работы с электронными таблицами, которое может сохранить документ в поддерживаемом формате.

В процессе обработки документа с переменными данными документ-источник данных предоставляет переменную информацию, используемую в объединенном документе.

- 1 В приложении для работы с электронными таблицами введите названия переменных в первом ряду. Используйте одно имя переменной в каждой ячейке.
  - Первый ряд листа электронной таблицы выступает в качестве заголовков столбцов и имен полей переменных.
  - Столбцы определяют поле переменной.
  - Документ-источник данных с 10 столбцами будет содержать 10 полей переменных.
- 2 Обозначьте переменные типа изображений и штрихкодов в первом ряду с ускорителями файлов.

Тип переменной	Ускоритель файлов	Пример заголовка столбца	Запись переменной в источнике данных	Расположение файла переменной
Изображение	[]	[]images	C:/users/John/pictures/pic001.png	C:/users/John/pictures/pic001.png

Тип переменной	Ускоритель файлов	Пример заголовка столбца	Запись переменной в источнике данных	Расположение файла переменной
Изображение	[]	[C:/users/John/pictures]images	pic002.png	C:/users/John/pictures/pic002.png
Изображение	[~]	[~/images]images	./pic003.png	C:/users/John/project/images/pic003.png Если файл-источник данных находится в папке C:/users/John/project
Изображение	[~/]	[~/]MyImage	pic.003.png	[Путь к файлу, введенный в Предпочтениях]/pic003.png
Изображение	[~/pictures]	[~/pictures]MyImage	pic.003.png	[Путь к файлу, введенный в Предпочтениях]/pictures/pic003.png
Изображение	[~/pictures/travel]	[~/pictures/travel]MyImage	pic.003.png	[Путь к файлу, введенный в Предпочтениях]/pictures/travel/pic003.png
PDF	{}	{pdfs}	C:/users/John/pdfs/pdf001.pdf	C:/users/John/pdfs/pdf001.pdf
PDF	{}	{C:/users/John/pdfs}pdfs	pdf002.pdf	C:/users/John/pdfs/pdf002.pdf
PDF	{~}	{~}pdfs	./pdf003.pdf	C:/users/John/project/pdfs/pdf003.pdf Если файл-источник данных находится в папке C:/users/John/project
PDF	{~/}	{~/}MyPDF	pdf003.pdf	[Путь к файлу, введенный в Предпочтениях]/pdf003.png
PDF	{~/PDFfiles}	{~/PDFfiles}MyPDF	pdf003.pdf	[Путь к файлу, введенный в Предпочтениях]/PDFfiles/pdf003.pdf
PDF	{~/PDFfiles/invoices}	{~/PDFfiles/invoices}MyPDF	pdf003.pdf	[Путь к файлу, введенный в Предпочтениях]/PDFfiles/invoices/pdf003.pdf
Штрихкод (например, QR-код с URL-адресом)		barcodes	http://examplesite.com/barcodes/A001	http://examplesite.com/barcodes/A001
Количество	#	#quantity	200	

### 3 Введите записи.

- Каждая строка определяет переменные для одной записи.
- Документ-источник данных с 11 строками будет содержать 10 записей. (Первая строка — это заголовки столбцов.)

### 4 Сохраните файл.

**Примечание:** Для FreeForm Create требуется, чтобы документ-источник данных имел формат .xlsx, .xls или .csv.

## Добавление количества записей в документ-источник данных

При отправке проекта на сервер Fiery из FreeForm Create можно добавить количество записей в документ-источник данных, чтобы напечатать несколько копий записи. Это может быть полезно для печати определенных заданий, таких как визитные карточки, в которых необходимо печатать много копий каждой записи, а также поддерживать рабочие процессы спуска полос.

Имейте в виду, что FreeForm Create поддерживает только документы-источники данных в форматах .xlsx, .xls или .csv.

- 1 В приложении для работы с электронными таблицами откройте документ-источник данных.
- 2 Добавьте столбец с заголовком *#quantity*.
- 3 В том же столбце укажите количество копий, которое требуется для каждой записи.
- 4 Сохраните файл.

## Создание документа с переменными данными

Объедините мастер-документ с файлом-источником данных для создания файла FreeForm, который можно напечатать с помощью сервера Fiery.

Необходимо учитывать следующее.

- Требуется мастер-документ в формате .pdf.
  - Требуется документ-источник данных в формате .xlsx, .xls или .csv.
- 1 В разделе **Создать** выберите **Документ с переменными данными**.
  - 2 Чтобы выбрать мастер-документ,
    - нажмите кнопку **Обзор**, затем найдите и выберите мастер-документ или
    - перетащите файл мастер-документа в указанное место в окне **Выбор мастер-документа**.
- Отобразится первая страница мастер-документа.

**3** Если выбран неверный файл,

- нажмите кнопку **Изменить** для обзора правильного файла или
- нажмите **Удалить**, чтобы очистить выбор.

**4** Нажмите **Далее**.

**5** Чтобы выбрать документ-источник данных,

- нажмите кнопку **Обзор**, затем найдите и выберите документ-источник данных или
- перетащите файл документа-источника данных в указанное место в окне **Выбор документа-источника данных**.

**Примечание:** В качестве документа-источника данных необходимо использовать файл в формате .xlsx, .xls или .csv.

Отобразятся переменные, перечисленные в документе-источнике данных.

**6** Если выбран неверный файл, нажмите **Изменить** и найдите нужный файл.

**7** Выберите столбцы в документе-источнике данных, которые необходимо использовать в качестве переменных.

**Примечание:** Для переменных изображений выберите , а для переменных штрихкодов — .

**8** Нажмите **Создать**.

**9** Добавьте переменные и отредактируйте их по мере необходимости.

**10** Сохраните документ с переменными данными или отправьте его на сервер Fiery для печати.

## Изменение файлов в проекте документа с переменными данными

Измените мастер-файл или файл-источник данных, используемый в проекте документа с переменными данными.

Проект документа с переменными данными объединяет мастер-файл и файл-источник данных для создания выходного документа VDP. Может потребоваться изменить мастер-файл, используемый в проекте документа с переменными данными, не изменяя файл-источник данных, чтобы обновить проект. Также может потребоваться изменить файл-источник данных без изменения мастер-файла, чтобы обновить переменную информацию для новой аудитории.

## Редактирование файла мастер-документа


**1** В окне **Дизайн** нажмите правой кнопкой мыши страницу в мастер-файле.

**2** Выберите один из следующих вариантов.

- Выберите **Вставить**, чтобы вставить скопированную ранее страницу.
- Выберите **Добавить страницу перед**, чтобы вставить пустую страницу перед выбранной страницей.


- Выберите **Добавить страницу после**, чтобы вставить пустую страницу после выбранной страницы.
- Выберите **Удалить страницу**, чтобы удалить выбранную страницу из проекта.

## Изменение мастер-файла

- 1 В левой панели окна **Дизайн** для мастер-файла выберите .
- 2 Нажмите **Изменить**.
- 3 Найдите и выберите требуемый мастер-файл, а затем нажмите кнопку **ОК**.

**Примечание:** Мастер-файл должен иметь расширение PDF.

## Изменение источника данных


- 1 В левой панели **Дизайн** для источника данных выберите .
- 2 Нажмите **Изменить**.
- 3 Найдите и выберите требуемый файл-источник данных, а затем нажмите кнопку **Готово**.


**Примечание:** В качестве документа-источника данных необходимо использовать файл в формате .xlsx, .xls или .CSV.

## Проверка данных перед растриванием

Используйте функцию проверки данных перед растриванием для проверки переменных данных перед созданием проекта. В окне проверки данных перед растриванием отображаются весь текст, все изображения, PDF-файлы и штрихкоды из источника данных, а рядом с ними есть символ, подтверждающий их проверку. Зеленая галочка означает, что проверка пройдена успешно, красный крестик — ошибку, а желтый — пропуск проверки.

Значок проверки перед растриванием данных изменится после использования этой функции. Если все переменные данные прошли проверку, на значке проверки данных перед растриванием появится зеленая галочка. При обнаружении неустранимых ошибок на значке проверки данных перед растриванием будет отображаться красный крестик до тех пор, пока ошибки не будут устранены.

- 1 На панели **навигации** окна **Дизайн** нажмите на галочку (.
- 2 Выполните одно из следующих действий.
  - Если проверка данных пройдена, нажмите кнопку **Заккрыть**.
  - Если проверка данных не пройдена, укажите причину ошибки в разделе **Ошибки проверки**. Можно нажать кнопку **Экспорт отчета**, чтобы экспортировать копию отчета в виде файла CSV.
  - Нажмите кнопку **Заккрыть**, чтобы завершить проверку данных перед растриванием.



- 3 Если на значке проверки данных перед растриванием отображается красный крестик, исправьте ошибки в источнике данных, а затем нажмите колесико мыши () , чтобы повторно выбрать файл-источник данных на панели **навигации** FreeForm Create.
- 4 Проверяйте переменные данные с помощью функции проверки перед растриванием до тех пор, пока проверка данных не будет пройдена успешно.

## Добавление поля переменной

Добавьте поле переменной на страницу в проекте документа с переменными данными.

- 1 Создайте или откройте проект документа с переменными данными.
- 2 Используйте панель навигации для перехода на страницу, на которую требуется добавить переменную.
- 3 В окне **Дизайн** найдите поле переменной, которую требуется добавить.  
Используйте поле **Поиск полей с переменными данными**, расположенное на левой панели окна **Дизайн**, для поиска по переменным.
- 4 Выберите переменную и перетащите ее в требуемое место на странице.
- 5 Отредактируйте свойства переменной, перечисленные на панели **Свойства**, в соответствии с требованиями.

## Закрепление и открепление панелей свойств и навигации

- 1 Нажмите кнопку **Открепить** () , чтобы сделать панель навигации или свойств свободно перемещаемой.
- 2 Нажмите кнопку **Прикрепить** () , чтобы закрепить панель навигации в левой части экрана или закрепить панель свойств в правой части экрана.

**Примечание:** Закреплять и откреплять панели навигации и свойств можно в режимах **дизайна** или **предварительного просмотра**.

## Инструменты для облегчения компоновки



Инструменты для облегчения компоновки, доступные на панели **Свойства**, помогают выровнять содержимое и компоновку документа.

Для того чтобы облегчить выравнивание содержимого документа, можно отобразить линии сетки, использующие единицу измерения по умолчанию. Когда отображение сетки включено, инструменты измерения отображают расположение выделенного содержимого в виде координат X и Y относительно нулевой точки, расположенной в левом верхнем углу документа.



Если в вашем мастер-файле PDF определены поля кадрирования, выхода за обрез или подрезки, вы можете отобразить их при помощи кнопки **Область обрезки страниц PDF**, для того чтобы облегчить позиционирование содержимого документа.



## Отображение и скрытие сетки

- 1 Для отображения сетки выравнивания нажмите **Показать сетку** ().
- 2 Для того чтобы скрыть сетку выравнивания, нажмите **Скрыть сетку** ().

## Отображение и скрытие областей обрезки страниц PDF

- 1 Для отображения полей кадрирования, выхода за обрез и подрезки PDF-файла нажмите **Область обрезки страниц PDF** ().
- 2 Для того чтобы скрыть поля кадрирования, выхода за обрез и подрезки PDF-файла, нажмите **Скрыть область обрезки страниц PDF** ().

## Положение и размер переменных данных

В проекте документа с переменными данными можно указать смещение по осям X и Y для позиционирования одних или нескольких переменных данных в определенном месте в проекте. Значения по осям X и Y показывают величину смещение от левого верхнего угла проекта в точках. Для изменения размера переменных элементов можно указать значения ширины и высоты в точках.

- 1 Создайте или откройте проект документа с переменными данными.

**Примечание:** Можно выбрать параметр **Показать сетку**, чтобы отобразить линии сетки и координаты X и Y выбранных объектов в проекте в режиме реального времени.

- 2 Выберите один или несколько переменных объектов. Чтобы выбрать два или более объекта с переменными данными, используйте один из следующих способов:
  - Нажмите, чтобы выбрать переменную, а затем нажмите клавишу Shift и, удерживая ее нажатой, нажмите на другие переменные, чтобы добавить их в выборку.
  - Выберите область. Для этого нажмите на мастер-странице и перетащите курсор до тех пор, пока рамка не будет иметь требуемый размер и охватывать все переменные данные, содержащиеся в выбранной области.
- 3 Укажите значение по оси X в точках, на которое необходимо сместить выделенную область от левого края проекта.
- 4 Укажите значение по оси Y в точках, на которое необходимо сместить выделенную область от верхнего края проекта.
- 5 Укажите значение W в точках, чтобы изменить ширину выделенной области.

- 6 Укажите значение Н в точках, чтобы изменить высоту выделенной области.

**Примечание:**

Регулировка ширины и высоты доступна не для всех типов штрихкодов.

## Упорядочение переменных



В проекте документа с переменными данными используйте кнопки упорядочения переменных, чтобы автоматически упорядочить группу из двух и более переменных в выбранной области.

- 1 Создайте или откройте проект документа с переменными данными.
- 2 Выберите два или более объекта с переменными данными, используя один из следующих способов:





**Примечание:** Чтобы функции **Упорядочить** были доступны и активны, на одной мастер-странице должны быть выбраны две и более переменных.



- Нажмите, чтобы выбрать переменную, а затем нажмите клавишу Shift и, удерживая ее нажатой, добавьте дополнительные переменные.
- Выберите область, щелкнув на мастер-странице и перетаскивая курсор до тех пор, пока поле не будет иметь требуемый размер и охватывать все переменные, содержащиеся в выбранной области.

- 3 Нажмите соответствующую кнопку упорядочения.

- **Распределить по горизонтали** (  ) — равномерное распределение выбранных объектов с переменными данными по горизонтали в пределах выбранной области.
- **Распределить по вертикали** (  ) — равномерное распределение выбранных объектов с переменными данными по вертикали в пределах выбранной области.

**Примечание:** Чтобы функции **Распределить по горизонтали** и **Распределить по вертикали** были доступны и активны, на одной мастер-странице должны быть выбраны три и более переменных.

- **Выровнять по левому краю** (  ) — выравнивание выбранных объектов с переменными данными по левому краю выбранной области.
- **Выровнять по центру** (по вертикали) (  ) — выравнивание выбранных объектов с переменными данными по центру (по вертикали) выбранной области.
- **Выровнять по правому краю** (  ) — выравнивание выбранных объектов с переменными данными по правому краю выбранной области.
- **Выровнять по верхнему краю** (  ) — выравнивание выбранных объектов с переменными данными по верхнему краю выбранной области.

- **Выровнять по центру** (по горизонтали) (  ) — выравнивание выбранных объектов с переменными данными по центру (по горизонтали) выбранной области.
- **Выровнять по нижнему краю** (  ) — выравнивание выбранных объектов с переменными данными по нижнему краю выбранной области.

## Управление текстом

### Свойства текстового поля





Список различных свойств текстовых полей переменных, которые можно использовать при редактировании проекта документа с переменными данными.

**Таблица 1:** Свойства текстового поля

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
Текстовое поле/ Настраиваемый текст/Объекты данных	Переменная	Поля, которые не содержат данных, будут свернуты при объединении в одно текстовое поле.	Отображение переменных, входящих в текстовое поле.
	Имя файла	Перетаскивание	Отображение имени файла документа FreeForm Plus.
	Номер страницы	Перетаскивание	Отображение номера страницы записи.

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
	Дата	<b>Формат</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ММ/ДД/ГГГГ</li> <li>• М/Д/ГГ</li> <li>• ДД-МММ-ГГ</li> <li>• ММ-ДД-ГГГГ</li> <li>• ГГГГ-ММ-ДД</li> <li>• ММММ ДД, ГГГГ</li> <li>• ДД ММММ, ГГГГ</li> <li>• АААА, ММММ ДД, ГГГГ</li> <li>• АААА, ДД ММММ ГГГГ</li> <li>• L</li> <li>• LL</li> </ul>	<p>Отображение даты во время печати.</p> <p>Выберите формат, используемый для отображения даты.</p>
	Время	<b>Формат</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• чч:мм А</li> <li>• чч:мм:сс А</li> <li>• чч:мм</li> <li>• hh:mm:ss</li> <li>• LT</li> <li>• LTS</li> </ul>	<p>Отображение времени печати.</p> <p>Выберите формат, используемый для отображения времени.</p>
	Идентификатор записи	Перетаскивание	Отображение номера записи FreeForm Plus.

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
	Последовательность нумерации	Запуск	Создание числовой последовательности для каждой записи с заданным начальным номером и шагом приращения.  <b>Примечание:</b> При использовании отрицательного шага приращения последовательность нумерации будет идти от начального номера в обратном порядке.  Укажите минимальное количество цифр в числовой последовательности. Числа, состоящие из меньшего количества цифр, будут дополнены нулями слева для достижения заданной минимальной длины.
		Шаг	
		Длина числового значения	
		Префикс	Позволяет указать строку-префикс, добавляемую к началу чисел из последовательности.
		Суффикс	Позволяет указать строку-суффикс, добавляемую к концу чисел из последовательности.
	Текст	Меню <b>Применить стиль</b>	Выберите локальный или глобальный стиль, созданный с помощью диспетчера стилей.

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления		Функция
	Шрифт	Меню шрифтов		Выбор шрифта, доступного в системе.
		Меню начертания шрифтов		Изменение начертания шрифта, используемого в выбранном текстовом поле.
		Текстовое поле размера шрифта		Выбор размера шрифта в пунктах.
		Меню <b>Шрифты, используемые в мастер-файле</b>		Просмотр шрифтов, используемых в мастер-файле.
	Изменить форматированный текст	Кнопка <b>Изменить форматированный текст</b>		Нажмите, чтобы открыть окно редактора форматированного текста.
	Высота строки	Текстовое поле <b>Высота строки</b>		Увеличение или уменьшение расстояния между строками текста.
	Угол	Текстовое поле <b>Угол</b>		Задание угла наклона текстового поля переменной в градусах.
	Оформление текста	Кнопка «Подчеркнуть»		Выберите, чтобы применить <b>стиль подчеркивания</b> для текста.
	Преобразование текста	Кнопка верхнего регистра		Преобразование текста в верхний регистр.
		Кнопка нижнего регистра		Преобразование текста в нижний регистр.
		Кнопка «Формат заголовка»		Преобразование текста в формат заголовка.

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
	Внешний вид	Поле <b>Цвет текста</b>	<p>Выберите цвет текста с помощью вкладок <b>Средство выбора цвета</b> или <b>Плашечные цвета</b>.</p> <p><b>Примечание:</b> Цвет может быть выбран с помощью CMYK, HSL, RGB, шестнадцатеричного значения, инструмента цветовой палитры или путем добавления настраиваемого плашечного цвета.</p> <p>Для импорта настраиваемых плашечных цветов в формате Adobe Swatch Exchange (.ase) нажмите значок импорта на вкладке <b>Плашечный цвет</b> в окне выбора цвета.</p> <p>Сохраните <b>Предустановленные цвета</b>, выбрав цвет и нажав кнопку <b>Добавить цвет</b>.</p>

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
	Цвет фона	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Кнопка переключения <b>Цвет фона</b></li> <li>• Поле <b>Цвет</b></li> <li>• Числовое поле <b>Заполнение</b></li> </ul>	<p>Нажмите переключатель <b>Цвет фона</b>, чтобы включить цвет заливки фона за выделенным текстовым элементом.</p> <p>Нажмите в поле <b>Цвет</b> , чтобы изменить цвет фона в текстовом поле.</p> <p><b>Примечание:</b> Цвет может быть выбран с помощью CMYK, HSL, RGB, шестнадцатеричного значения, инструмента цветовой палитры или путем добавления настраиваемого плашечного цвета.</p> <p>Для импорта настраиваемых плашечных цветов в формате Adobe Swatch Exchange (.ase) нажмите значок импорта на вкладке <b>Плашечный цвет</b> в окне выбора цвета.</p> <p>Сохраните <b>Предустановленные цвета</b>, выбрав цвет и нажав кнопку <b>Добавить цвет</b>.</p> <p>Задайте отступы, чтобы увеличить размер области цвета фона за выбранным текстовым элементом.</p>



## Изменение угла наклона текстовой переменной

Измените угол наклона текстовой переменной, добавленной в проект на основе переменной.


- 1 Перейдите на страницу, на которой размещена текстовая переменная.
- 2 Нажмите в поле текстовой переменной на центральной панели, чтобы выбрать ее.  
После выбора вокруг переменной на центральной панели отобразится красная рамка с линией, проходящей от верха.
- 3 Перемещайте курсор в начало красной линии, проходящей от верха поля выбора, пока он не примет вид перекрестия.
- 4 Выполните одно из следующих действий.
  - Введите угол поворота текста против часовой стрелки от горизонтали или используйте стрелки вверх и вниз для регулировки угла наклона текста.
  - Нажмите и удерживайте нажатой кнопку мыши, а затем перетащите курсор, пока текстовая переменная не будет наклонена под требуемым углом.

## Расширенное форматирование текста

Fiery FreeForm Create 2.0 поддерживает **форматирование текста** и позволяет применять к тексту различные стили и форматирование, например выделение полужирным шрифтом, курсивом, подчеркиванием, изменение шрифта, размера и цвета текста.

### Использование форматирования текста



- 1 На панели **Дизайн** выберите текстовый блок, содержащий текст, к которому требуется применить форматирование.
- 2 Выберите **Изменить форматированный текст** на панели **Свойства**.
- 3 В окне **Изменить форматированный текст** выберите текст, для которого требуется добавить форматирование. Можно применять разное форматирование для отдельных текстовых элементов в одном текстовом блоке.
- 4 Выберите один из следующих параметров, чтобы применить пользовательские функции к выделенному тексту.
  - **Полужирный (B)** для выделения полужирным шрифтом.
  - **Курсив (I)** для выделения курсивом.
  - **Подчеркивание (U)** для подчеркивания текста.
  - Выберите настраиваемое семейство шрифтов в меню «Семейство шрифтов».
  - Выберите размер шрифта, чтобы применить настраиваемый размер.

- Нажмите кнопку **Цвет** () , чтобы выбрать цвет или плашечный цвет с помощью палитры цветов, или выберите один из **предустановленных цветов**, а затем нажмите кнопку **ОК**.
- Нажмите кнопку **Применить стиль**, чтобы выбрать локальный или глобальный стиль для выделенного текста.

5 Нажмите **Сохранить**.

### Копирование и применение форматирования текста

Можно использовать инструменты копирования и применения форматирования, чтобы скопировать форматирование из одного раздела текста и применить его к другому.

- 1 В окне **Дизайн** выберите текстовый блок, содержащий текст, стиль которого требуется скопировать.
- 2 Выберите **Изменить форматированный текст** на панели **Свойства**.
- 3 Выделите текст со стилем, который необходимо скопировать, и нажмите кнопку **Копировать форматирование** () .
- 4 Выделите текст в дизайне, для которого требуется применить стиль текста. Можно выделить текст в том же текстовом поле или нажать кнопку **Отмена**, чтобы закрыть редактор форматированного текста, выбрать другое текстовое поле и нажать кнопку **Изменить форматированный текст** на панели **Свойства**. Затем необходимо выбрать текст, для которого следует применить стиль текста.
- 5 Нажмите кнопку **Применить формат** () .
- 6 Нажмите **Сохранить**.

## Управление изображениями

### Свойства изображения

Список различных свойств изображения, которые можно использовать при редактировании проекта документа с переменными данными.

**Таблица 2:** Свойства изображения

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
Изображения	Переменная	Текстовое поле	Отображение имени переменной изображения.
	Подобрать размер	Пропорционально	Использование исходных пропорций переменной изображения.

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
		Растянуть	Растягивание переменной изображения для соответствия указанному размеру.  <b>Примечание:</b> Эта настройка может исказить изображения.
		Сброс	Восстановление настроек изображения, импортированных из файла-источника данных.
	Угол	Угол изображения	Выбор угла изображения в градусах.

## Изменение угла поворота изображения

Измените ориентацию изображения, добавленного в проект на основе переменных.

- 1 Перейдите на страницу, на которой размещена переменная изображения.

**Примечание:** Угол недоступен для объектов PDF.

- 2 Нажмите изображение на странице, чтобы выбрать его.  
После выбора вокруг переменной на центральной панели отобразится синяя рамка с линией, проходящей от верха.
- 3 Перемещайте курсор в начало синей линии, проходящей от верха поля выбора, пока он не примет вид перекрестия.
- 4 Нажмите и удерживайте нажатой кнопку мыши, а затем перетащите курсор, пока переменная изображения не будет находиться в требуемой ориентации.

## Управление штрихкодами

## Свойства штрихкода

Список различных свойств штрихкодов, которые можно использовать при редактировании проекта документа с переменными данными.

**Таблица 3:** Свойства штрихкода

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
Штрихкоды	Переменная	Текстовое поле	Отображение имени переменной штрихкода.
	Штрихкоды	Меню <b>Применить стиль</b>	Выберите локальный или глобальный стиль, созданный с помощью <b>диспетчера стилей</b> .
	Тип	Выберите один из доступных типов штрихкодов.	<p>Установите тип штрихкода в соответствии с переменной штрихкода, содержащейся в файле-источнике данных.</p> <p><b>Примечание:</b> В качестве альтернативных типов будут предлагаться только форматы, поддерживаемые данными в первой ячейке столбца источника данных.</p>

Тип переменной	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
	<b>Создание стиля для штрихкода</b>	В зависимости от типа штрихкода доступны следующие параметры: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Цвет штрихкода</li> <li>• Цвет текста штрихкода</li> <li>• Цвет штрихкода и текста</li> <li>• Цвет фона штрихкода</li> </ul>	<p>Выберите цвет штрихкода или текста штрихкода на вкладках <b>Средство выбора цвета</b> или <b>Плашечные цвета</b>.</p> <p><b>Примечание:</b> Цвет может быть выбран с помощью CMYK, HSL, RGB, шестнадцатеричного значения, инструмента цветовой палитры или путем добавления настраиваемого плашечного цвета.</p> <p>Для импорта настраиваемых плашечных цветов в формате Adobe Swatch Exchange (.ase) нажмите значок импорта на вкладке <b>Плашечный цвет</b> в окне выбора цвета.</p> <p>Сохраните <b>Предустановленные цвета</b>, выбрав цвет и нажав кнопку <b>Добавить цвет</b>.</p>
		Кнопка переключения <b>Прозрачный фон</b>	Выберите, чтобы применять прозрачный фон к типам штрихкодов, поддерживающим этот параметр.
	<b>Текст кода</b>	Кнопка переключения <b>Показать текст</b>	Отображение текста, демонстрируемого вместе со штрихкодом.
	<b>Масштаб</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ось X</li> <li>• Ось Y</li> </ul>	Изменение масштаба переменной штрихкода на осях X и Y.

Изменение ориентации штрихкода

Измените ориентацию штрихкода, добавленного в проект на основе переменных.

**Примечание:** Обратите внимание, что ориентация штрихкодов применяется ко всем форматам штрихкодов, кроме QR-кодов. Поворот QR-кодов не поддерживается.


- 1 Перейдите на страницу, на которой размещена переменная штрихкода.
- 2 Нажмите штрихкод на странице, чтобы выбрать его.  
После выбора вокруг переменной на центральной панели отобразится синяя рамка с линией, проходящей от верха.
- 3 Перемещайте курсор в начало синей линии, проходящей от верха поля выбора, пока он не примет вид перекрестия.
- 4 Нажмите и удерживайте нажатой кнопку мыши, а затем перетащите курсор, пока штрихкод не будет находиться в требуемой ориентации.

**Примечание:** Штрихкод будет поворачиваться только с шагом в 90 градусов.

- 5 Чтобы уменьшить размер штрихкода, измените значения в области **Размер**.
- 6 Чтобы увеличить масштаб штрихкода, увеличьте значения в области **Масштаб**.

## Применение цвета к штрихкоду

Можно применить уникальные цвета или плашечные цвета к штрихкоду, тексту и фону штрихкода.

- 1 Перейдите на страницу, на которой размещена переменная штрихкода.
- 2 Нажмите штрихкод на странице, чтобы выбрать его.  
Отобразится окно **Создание стиля для штрихкода** на панели **Свойства**
- 3 Выберите один из следующих параметров выбора цвета.
  - **Палитра цветов** для настройки отдельных параметров цвета для **цвета штрихкода**, **цвета текста штрихкода** и **цвета фона штрихкода**.  
Нажмите поле цвета рядом с элементом штрихкода, к которому требуется применить цвет, и с помощью палитры цветов выберите цвет, укажите значения СМЮК или выберите цвета из шаблона задания, чтобы назначить цвет выбранному элементу штрихкода.
  - **Плашечный цвет**, чтобы указать группу плашечных цветов и выбрать плашечный цвет, который будет применяться как к штрихкоду, так и к тексту штрихкода.  
Нажмите поле цвета рядом с полем **Цвет штрихкода и текста**, затем выберите группу плашечных цветов или нажмите кнопку **Импортировать новую группу** (  ) и выберите плашечный цвет, который необходимо применить к штрихкоду и тексту штрихкода.
- 4 Нажмите **ОК**.

## Интеллектуальное распознавание штрихкодов

FreeForm Create может автоматически распознавать названия типов штрихкодов в заголовке столбца источника данных и выбирать правильный тип штрихкода при добавлении штрихкода в мастер-файл.

- 1 Укажите тип штрихкода в заголовке столбца штрихкода источника данных. Список кодов формата штрихкодов см. в приложении: «Поддерживаемые типы штрихкодов».

- 2 В окне **Дизайн** выберите элемент штрихкода для панели **навигации** и перетащите его в дизайн.

Правильный тип штрихкода будет автоматически выбран на панели **Свойства** в разделе **Тип**.

**Примечание:** Даже если имя типа штрихкода в источнике данных не указано, FreeForm Create выполняет первоначальную проверку данных при добавлении штрихкода на страницу, и **в списке типов** автоматически отображаются только подходящие типы штрихкодов. Можно ввести первую букву требуемого штрихкода, чтобы автоматически перейти к этому разделу списка.

- 3 Вы можете установить переключатель **Показать текст** на панели **Свойства**, чтобы отобразить или скрыть текст штрихкода.

## Диспетчер стилей

**Диспетчер стилей** можно использовать для создания локальных или глобальных библиотек стилей текста и QR-кодов для быстрой и согласованной персонализации.

### Создание и сохранение стиля

Создайте и сохраните новый стиль в дизайне на основе переменных данных.

- 1 Нажмите на пустую область вашего дизайна в окне **Дизайн**.

На панели **Свойства** появится кнопка диспетчера стилей.

- 2 На панели **Свойства** нажмите **Диспетчер стилей**.

Появится окно **Диспетчер стилей**.

- 3 Создайте стиль текста или QR-кода, выбрав одну из следующих вкладок:

- **Стили текста** — для создания нового стиля текста.
- **Стили QR-кода** — для создания нового стиля QR-кода.

- 4 Можно сохранить стиль локально в текущем дизайне или сделать его доступным для любого дизайна, выбрав один из следующих параметров:

- **Локальный** — чтобы сохранить стиль только для текущего дизайна.
- **Глобальный** — чтобы сделать стиль доступным для любого дизайна, созданного на текущем компьютере.

- 5 Нажмите кнопку **Добавить новый стиль** в окне **Диспетчер стилей**. На панели **Свойства** можно изменить имя по умолчанию для стиля в поле **Имя стиля**.
- 6 Выберите свойства, которые вы хотите применить к стилю текста или QR-кода, на панели **Свойства**.
- 7 Когда выбор дизайна будет завершен, нажмите кнопку **Сохранить**.

## Свойства стиля текста

В следующей таблице перечислены свойства стиля текста, которые можно использовать при создании нового стиля текста.

**Таблица 4:** Свойства стиля текста

Группа свойств	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
Шрифтовое оформление	Имя стиля	Текстовое поле	Укажите название стиля текста.
	Семейство шрифтов	Меню	Список доступных семейств шрифтов
	Стиль шрифта	Меню	Список стилей шрифтов, доступных для некоторых семейств шрифтов.
	Размер шрифта	Числовое поле	Укажите размер шрифта в пунктах.
	Высота строки	Числовое поле	Укажите интервал между строками текста в точках.
	Угол	Числовое поле	Укажите угол поворота текста против часовой стрелки в градусах.
	Выравнивание	[здесь отображается изображение]	Выравнивание текста по левому краю, по центру или по правому краю.
	Оформление текста	[здесь отображается изображение]	Укажите доступные варианты оформления текста, такие как подчеркивание.
	Преобразование текста	[здесь отображается изображение]	Изменение регистра текста: прописных, строчных букв или формата заголовка.
Внешний вид	Цвет текста	Средство выбора цвета	Укажите цвет с помощью средства выбора цвета или укажите плашечный цвет.
	Цвет фона	Средство выбора цвета	Укажите цвет, который будет применяться к пространству вокруг текста.



Группа свойств	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
	Отступ	Числовое поле	Укажите, насколько далеко фон должен распространяться за пределы текста в точках.

### Свойства стиля QR-кода

В следующей таблице перечислены свойства стиля QR-кода, которые можно использовать при создании нового стиля QR-кода.

**Таблица 5:** Свойства стиля QR-кода

Группа свойств	Подгруппа	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
Общие	НЕ ПРИМЕНИМО	Имя стиля	Текстовое поле	Укажите название стиля QR-кода.
Внешний вид	Дизайн QR-кода	Формы элементов QR-кода	Меню форм элементов QR-кода	Укажите стили форм для точек QR-кодов, угловых рамок и угловых точек, из которых состоит QR-код. Дополнительные сведения см. в разделе <b>Свойства форм элементов в проекте QR-кода</b> .
	Цвет QR-кода	Цвет элементов QR-кода	Средство выбора цвета	Укажите цвет, который будет применяться к элементам QR-кода.
	Вставить логотип	Отправьте изображение	Кнопка	Нажмите, чтобы выбрать файл изображения для размещения в центре QR-кода.
		Размер изображения	Ползунок	Передвиньте ползунок вправо или влево, чтобы увеличить или уменьшить изображение.

Группа свойств	Подгруппа	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
		Фон логотипа	Кнопка-переключатель	Нажмите, чтобы сделать белый фон логотипа непрозрачным, то есть создать белое пространство вокруг изображения. Если этот параметр не выбран, фон логотипа остается прозрачным.
		Отступ	Числовое поле	Укажите расстояние, на которое фон должен выходить за пределы центрального изображения в точках, путем уменьшения размера изображения.
	Параметры фона	Фон	Кнопка-переключатель	Нажмите, чтобы активировать настройки фона.
		Отступ	Числовое поле	Укажите, насколько далеко настройки фона должны распространяться за пределы QR-кода в точках.
		Сплошной	Переключатель	Указание сплошного цвета фона.
			Средство выбора цвета	Указание цвета фона или плашечный цвет, который будет применяться к фону QR-кода.
		Градиент	Переключатель	Указание цветовой градиент, который будет применяться к фону QR-кода.







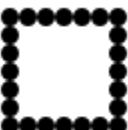


Группа свойств	Подгруппа	Доступные свойства	Элемент управления	Функция
			Средство выбора градиента	Указание свойства цветового градиента, который будет применяться к фону QR-кода. Дополнительные сведения см. в разделе <b>Применение цветового градиента к элементам QR-кода</b> .







### Свойства форм элементов в проекте QR-кода

В следующей таблице перечислены свойства стиля QR-кода, которые можно использовать при создании нового стиля QR-кода.

**Таблица 6:** Свойства форм элементов в проекте QR-кода

Группа свойств	Подгруппа	Доступные свойства	Пример стиля
Форма	Точки QR-кода	Квадрат	
		Закругленные	
		Точки	
		Элегантные	

Группа свойств	Подгруппа	Доступные свойства	Пример стиля
		Элегантно закругленные	
		Сильно закругленные	
	Рамка угла	Точка	
		Квадрат	
		Сильно закругленные	
		Закругленные	
		Точки	
		Элегантные	
		Элегантно закругленные	

Группа свойств	Подгруппа	Доступные свойства	Пример стиля
	Точка угла	Точка	
		Квадрат	
		Сильно закругленные	
		Закругленные	
		Точки	
		Элегантные	
		Элегантно закругленные	

### Применение цветового градиента к элементам QR-кода

Можно настроить цветовые градиенты и применить их к точкам QR-кода, угловым рамкам, угловым точкам и заливкам фона. Градиентные заливки позволяют заполнить область плавным переходом между двумя или более цветами (цветовыми *остановками*). Вы можете указать любое количество остановок, и между каждой парой остановок будут созданы плавные переходы.

**1** На панели свойств QR-кода в **диспетчере стилей** выберите **Цвет QR-кода** в разделе **Внешний вид**.

**2** Выберите **Градиент** в разделе «Точки QR-кода», «Угловая рамка» или «Точка угла».

**Примечание:** Вы можете выбрать параметр **Использовать один и тот же цвет для всех элементов**, чтобы применить один и тот же цветовой градиент ко всем элементам QR-кода.

**3** Нажмите на образец градиента, чтобы открыть редактор градиентов и задать настройки градиента.

**4** В поле **Тип** выберите один из следующих параметров:

- **Линейный**, чтобы создать градиент, который изменяется от одного цвета к другому по прямой линии. Для линейных градиентов можно также указать **Поворот**, при котором градиент поворачивается по часовой стрелке от горизонтали на угол от 0 до 360 градусов.
- **Радиальный**, чтобы создать градиент, который расходится наружу по кругу от центрального цвета, заданного в качестве первой остановки, до остановок, определяющих окружающие цвета.

**5** Чтобы указать цвета градиента, выберите одно из полей конечной точки градиента, чтобы открыть палитру цветов.

- 6 Нажмите на поле в палитре цветов, чтобы указать цвет, или выберите цветовую модель и напрямую введите значения цветов.
- Примечание:** Можно выбрать + **Добавить цвет**, чтобы сохранить цвет в качестве цвета в качестве цвета шаблона задания. Можно сохранить до двенадцати цветов шаблона задания.
- 7 Сдвигайте поля конечной точки градиента, чтобы настроить скорость изменения цветов градиента.
- 8 Нажмите кнопку + (+), чтобы добавить дополнительные цвета градиента.
- 9 Можно напрямую указать положение каждого цвета в градиенте, введя число от 0 до 100.
- 10 Нажмите на значок корзины (🗑️), чтобы удалить цвет из градиента.
- 11 Вы можете выбрать + **Добавить шаблон задания**, чтобы сохранить градиент в качестве градиента шаблона задания. Можно сохранить до девяти шаблонов задания градиентов.
- 12 Когда выбор проекта будет завершен, нажмите кнопку **ОК**.

## Копирование на все страницы

Копирование переменного объекта на все мастер-страницы в проекте документа с переменными данными.

- 1 Откройте проект документа с переменными данными.
- 2 Правой кнопкой мыши нажмите на переменный элемент, который хотите разместить на всех мастер-страницах для каждой записи в проекте. Это может быть изображение, PDF-файл, штрихкод или произвольный текст.
- 3 **Примечание:** Данное действие доступно только в том случае, если мастер-файл содержит более одной страницы.  
Выберите **Копировать на все страницы**.


## Удаление поля переменной

Удалите поле переменной со страницы в проекте документа с переменными данными.

- 1 Откройте проект документа с переменными данными.
- 2 Используйте панель навигации для перехода на страницу, на которой требуется удалить переменную.
- 3 На странице нажмите поле переменной, которое необходимо удалить.
- 4 Выполните одно из следующих действий.
  - Нажмите **Удалить** (🗑️),
  - нажмите клавишу **Delete** или
  - нажмите правой кнопкой мыши и выберите **Удалить**.

## Клон поля переменной

Клонируйте поле переменной со страницы в проекте документа с переменными данными.

- 1 Откройте проект документа с переменными данными.
- 2 Используйте панель навигации для перехода на страницу, на которой требуется клонировать переменную.
- 3 На странице нажмите поле переменной, которое необходимо клонировать.
- 4 Выполните одно из следующих действий.
  - Нажмите **Клонировать** (  ),
  - нажмите правой кнопкой мыши и выберите **Клонировать**.

## Использование мастер-документов с несколькими элементами

Можно создавать документы мастер-компоновки с несколькими записями в компоновке. Для этого выполняется группировка и последующее копирование содержимого. Каждый вставленный набор сгруппированного содержимого автоматически выбирает следующую запись в источнике данных. В компоновке можно использовать несколько групп. При выборе группы на панели **Свойства** отображается номер группы и номер записи, связанной с этой группой.

- 1 На панели **Дизайн** выберите все объекты, которые требуется сгруппировать для записи. Можно удерживать нажатой клавишу **Shift** во время выбора каждого объекта или перетащить курсор вокруг области, содержащий внутри несколько нужных объектов.
- 2 Чтобы скопировать сгруппированное содержимое, выполните одно из следующих действий.
  - Нажмите правой кнопкой мыши и выберите **Копировать**.
  - Выберите **Файл > Копировать**.
- 3 Чтобы вставить сгруппированное содержимое для использования в качестве новой записи в мастер-компоновку, выполните одно из следующих действий.
  - Нажмите правой кнопкой мыши и выберите **Вставить**.
  - Выберите **Файл > Вставить**.

Каждая вставленная группа будет использовать следующий набор данных записи из источника. Порядок или записи на странице соответствуют порядку размещения сгруппированных объектов.

## Определение порядка объектов с переменными данными

Перемещение переменных объекты на передний или задний план для управления отображением объектов в проекте.

- 1 В окне **Дизайн** выберите переменный объект.

- 2 Щелкните правой кнопкой мыши объект с переменными данными и выберите один из следующих вариантов:
  - На передний план
  - Переместить вперед
  - На задний план
  - Переместить назад
- 3 Чтобы перерисовать все многослойные объекты с учетом внесенных изменений, щелкните в любом месте проекта за пределами выделенного участка.

## Предварительный просмотр проекта на основе переменных

Ознакомьтесь с результатами объединения переменных с мастер-документом в процессе обработки документа с переменными данными перед печатью.



- 1 Создайте или откройте проект документа с переменными данными.
- 2 Выберите **Предварительный просмотр**.
- 3 Используйте контрольную шкалу в нижней части панели **Предварительный просмотр** для навигации по страницам проекта на основе переменных данных.

Нажмите кнопку  и перетащите курсор для перемещения контрольной шкалы.

- 4 Выберите запись в левой панели для предварительного просмотра проекта с этой записью.

**Примечание:** Используйте поле **Фильтры**, расположенное в левой панели, для фильтрации результатов поиска записей. Отфильтруйте записи по параметрам **Максимальная длина** и **Минимальная длина**, чтобы все переменные отображались правильно.

- 5 Изучите предварительный просмотр.

Нажмите  для увеличения масштаба и  для уменьшения масштаба.



# Сохранение проекта

- 1 Нажмите **Сохранить**.
- 2 Выберите расположение для файла.
- 3 Введите имя файла.
- 4 Нажмите **Сохранить**.

# Отправка проекта на сервер Fiery

Отправьте проект на печать на сервер Fiery. FreeForm Create запомнит выбранные настройки и выберет их при следующей печати.

Необходимо учитывать следующее.

- При отправке проекта на этот сервер Fiery в первый раз потребуется адрес или имя сервера, а также имя пользователя и пароль. В качестве имени пользователя администратора Fiery используется **Admin**. Также потребуется пароль администратора.
- Редактирование должно быть завершено.

**1** Выберите **Отправить на сервер Fiery**.

**2** Выберите существующий сервер Fiery или нажмите **Добавить Fiery** (  ), чтобы добавить новый сервер Fiery.

**3** В окне **Сервер Fiery** укажите **Адрес сервера** или **Имя сервера**, а также **Имя пользователя** и **Пароль** для сервера Fiery.

**4** Нажмите **Вход в систему**.

**5** Выберите соответствующую настройку в списке **Настройки**.

**6** **Примечание:** Флажок **Обработать файл с помощью Fiery FreeForm Plus** доступен только на сервере Fiery FS400 и более поздних моделях и включен по умолчанию.

На сервере Fiery FS400 и более поздних моделях некоторые задания могут обрабатываться дольше, чем ожидается. В этом случае можно снять флажок **Обработать файл с помощью Fiery FreeForm Plus** перед печатью, чтобы использовать традиционный режим вывода FreeForm для более быстрой обработки.

**7** Нажмите **Обработать и отложить** или используйте список, чтобы выбрать другое действие с заданием для сервера Fiery.

Выберите одно из следующих действий с заданием.

- **Обработать и отложить** — обработка файла и его добавление в очередь **Задержанные**.
- **Отложить** — добавление файла в очередь **Задержанные**.
- **Печать** — печать файла.
- **Печатать и отложить** — печать файла и его добавление в очередь **Задержанные**.

## Отправка проекта на сервер Fiery XF

Вы можете отправить свой проект на печать на сервер Fiery XF.


Fiery FreeForm Create поддерживает Fiery XF 9.0 и более поздних версий.

- 1 Нажмите **Отправить на сервер Fiery**.
- 2 Выберите существующий сервер Fiery XF или нажмите **Добавить сервер Fiery**, чтобы добавить новый сервер Fiery XF.
- 3 В окне **Сервер Fiery** введите адрес сервера, имя пользователя и пароль для сервера Fiery XF.
- 4 Нажмите **Вход в систему**.
- 5 Выберите подключенный принтер, рабочий процесс и материал для печати.
- 6 Укажите, следует ли печатать все записи, выбранный диапазон или размер пакета.
- 7 Нажмите **Отправить на принтер**.

## Сохранение одной записи в файле PDF для предварительного просмотра

Вы можете сохранить одну запись в качестве пробного изображения в виде файла PDF для предварительного просмотра.


- 1 Создайте или откройте проект.
- 2 Выберите **Предварительный просмотр**.
- 3 Нажмите запись, которую необходимо сохранить в файле PDF для предварительного просмотра.
- 4 Выполните одно из следующих действий.

- Нажмите **Просмотр PDF** (  ).
- Выберите **Файл > Экспорт**.

- 5 Укажите папку, в которой необходимо сохранить файл PDF для предварительного просмотра.
- 6 Укажите имя файла PDF для предварительного просмотра и нажмите **Сохранить**.  
FreeForm Create сохранит файл PDF для предварительного просмотра указанной записи.

## Отправка диапазона записей на сервер Fiery

Можно выбрать записи, которые необходимо напечатать на сервер Fiery.

- 1 Выберите **Отправить на сервер Fiery**.
- 2 Выберите существующий сервер Fiery или нажмите **Добавить Fiery** (  ), чтобы добавить новый сервер Fiery.
- 3 Нажмите кнопку **Выбранный диапазон**.
- 4 Укажите диапазон записей. Для разделения номеров записей или диапазонов записей используются запятые.

**5** Выберите соответствующую настройку в списке **Настройки**.

**6** Нажмите **Обработать и отложить** или используйте список, чтобы выбрать другое действие с заданием для сервера Fiery.

Выберите одно из следующих действий с заданием.

- **Обработать и отложить** — обработка файла и его добавление в очередь **Задержанные**.
- **Отложить** — добавление файла в очередь **Задержанные**.
- **Печать** — печать файла.
- **Печатать и отложить** — печать файла и его добавление в очередь **Задержанные**.

FreeForm Create отправит указанные записи на сервер Fiery.

## Отправка проекта на сервер Fiery меньшими пакетами

Можно отправить проект на сервер Fiery пакетами с меньшим количеством заданий для печати. Это может быть полезно при отправке очень больших проектов.

**1** Выберите **Отправить на сервер Fiery**.

**2**

Выберите существующий сервер Fiery или нажмите **Добавить Fiery** (  ), чтобы добавить новый сервер Fiery.

**3** Нажмите кнопку **Размер пакета**.

**4** Укажите количество записей, которое необходимо напечатать в каждом пакете.

**5** Выберите соответствующую настройку в списке **Настройки**.

**6** Нажмите **Обработать и отложить** или используйте список, чтобы выбрать другое действие с заданием для сервера Fiery.

Выберите одно из следующих действий с заданием.


- **Обработать и отложить** — обработка файла и его добавление в очередь **Задержанные**.
- **Отложить** — добавление файла в очередь **Задержанные**.
- **Печать** — печать файла.
- **Печатать и отложить** — печать файла и его добавление в очередь **Задержанные**.

FreeForm Create разбивает задание на несколько заданий, содержащих указанное количество записей.

# Управление серверами Fiery, используемыми с FreeForm Create

Можно добавлять и удалять серверы Fiery, используемые при работе с FreeForm Create.

1 Нажмите **Отправить на сервер Fiery**.

2 Чтобы добавить или удалить серверы Fiery, нажмите **Управление серверами Fiery** ().

## Добавление сервера Fiery для печати из FreeForm Create

Можно добавить серверы Fiery для печати из FreeForm Create.

Необходимо учитывать следующее.

- При отправке проекта на этот сервер Fiery в первый раз потребуется **Имя сервера** или **Адрес сервера**, а также **Имя пользователя** и **Пароль**. В качестве имени пользователя администратора серверов Fiery используется **Admin**. Также потребуется пароль администратора.
- Редактирование должно быть завершено.

1 Чтобы добавить новый сервер Fiery, нажмите **Добавить Fiery** (  ).

2 Введите **Имя сервера** или **Адрес сервера**, а также **Имя пользователя** и **Пароль** для сервера Fiery.

3 Нажмите **Вход в систему**.

## Удаление сервера Fiery, используемого с FreeForm Create

Можно удалить серверы Fiery, используемые с FreeForm Create.

1 Нажмите **Удалить** (  ) рядом с адресом нужного сервера Fiery.

2 Нажмите **Да**, чтобы подтвердить удаление выбранного сервера Fiery.

# Приложение: Поддерживаемые типы штрихкодов

В следующей таблице перечислены коды типов штрихкодов, которые должны использоваться для поддержки автоматического форматирования, и приведено описание каждого типа штрихкода.

**Таблица 7:** Поддерживаемые типы штрихкодов

Имя, используемое в заголовке столбца источника данных	Имя в списке штрихкодов FreeForm Create
auspost	Код государственного заказчика AusPost 4
azteccode	Код ацтеков
aztecrune	Ацтекские руны
bc412	BC412
coop2of5	Штрихкод COOP 2 из 5
channelcode	Код канала
rationalizedCodabar	Codabar
codablockf	Codablock F
code11	Code 11
code128	Code128
code16k	Code 16K
code2of5	Code 25
code39	Code 39
code39ext	Расширенный код 39
code49	Код 49
code93	Код 93
code93ext	Расширенный код 93
codeone	Code One

Имя, используемое в заголовке столбца источника данных	Имя в списке штрихкодов FreeForm Create
azteccodecompact	Компактный код ацтеков
pdf417compact	Компактный PDF417
raw	Пользовательская линейная символика
daft	Пользовательская символика с 4 состояниями
Datamatrix	Матрица данных
datamatrixrectangular	Прямоугольный Data Matrix
datamatrixrectangularextension	Расширенный прямоугольный Data Matrix
datalogic2of5	Datalogic 2 из 5
Identcode	Почтовый идентификационный код Deutsche Post
leitcode	Почтовый маршрутный код Deutsche Post
dotcode	Точечный код
ean13	EAN-13
ean13composite	Составной EAN-13
ean14	EAN-14
ean2	EAN-2 (двузначное дополнение)
ean5	EAN-5 (пятизначное дополнение)
ean8	EAN-8
ean8composite	Составной EAN-8
flattermarken	Flattermarken (Летучие метки)
gs1-cc	Составной 2D-компонент GS1
gs1datamatrix	Матрица данных GS1
gs1datamatrixrectangular	Прямоугольный Data Matrix GS1
databarexpanded	Расширенный GS1 DataBar
databarexpandedcomposite	Составной расширенный GS1 DataBar
databarexpandedstacked	Расширенный двухстрочный GS1 DataBar
databarexpandedstackedcomposite	Составной расширенный двухстрочный GS1 DataBar

Имя, используемое в заголовке столбца источника данных	Имя в списке штрихкодов FreeForm Create
databarlimited	Ограниченный GS1 DataBar
databarlimitedcomposite	Составной ограниченный GS1 DataBar
databaromni	Всенаправленный GS1 DataBar
databaromnicomposite	Составной всенаправленный GS1 DataBar
databarstacked	Двухстрочный GS1 DataBar
databarstackedcomposite	Составной двухстрочный GS1 DataBar
databarstackedomni	Всенаправленный двухстрочный GS1 DataBar
databarstackedomnicomposite	Составной всенаправленный двухстрочный GS1 DataBar
databartruncated	Усеченный GS1 DataBar
databartruncatedcomposite	Составной усеченный GS1 DataBar
gs1ddatamatrix	Data Matrix с цифровой ссылкой GS1
gs1dlqrcode	QR-код с цифровой ссылкой GS1
gs1dotcode	GS1 DotCode
gs1northamericancoupon	GS1 North American Coupon
gs1qrcode	QR-код GS1
gs1-128	GS1-128
gs1-128composite	Составной GS1-128
hibcazteccode	HIBC Aztec Code
hibccodablockf	HIBC Codablock F
hibccode128	HIBC Code 128
hibccode39	HIBC Code 39
hibcdatamatrix	HIBC Data Matrix
hibcdatamatrixrectangular	Прямоугольный HIBC Data Matrix
hibcmicropdf417	HIBC MicroPDF417
hibcpdf417	HIBC PDF417
hibcqrcode	QR-код HIBC



Имя, используемое в заголовке столбца источника данных	Имя в списке штрихкодов FreeForm Create
hanxin	Код Ханьсинь
iata2of5	IATA 2 из 5
isbn	ISBN
ismn	ISMN
issn	ISSN
itf14	ITF-14
industrial2of5	Промышленный код 2 из 5
interleaved2of5	Чередующийся 2 из 5 (ITF)
code32	Итальянский фармацевтический код
japanpost	Почтовый штрих-код Японии (клиентский код) с 4 состояниями
msi	Модифицированный код MSI Plessey
mands	Marks & Spencer
matrix2of5	Матрица 2 из 5
maxicode	MaxiCode
microqrcode	Микро QR-код
micropdf417	MicroPDF417
symbol	Прочие символы
pdf417	PDF417
pharmacode	Фармацевтический двоичный код
pzn	Номер централизованного фармацевтического учета (PZN)
plessey	Plessey UK
posicode	PosiCode
qrcode	QR-код
rectangularmicroqrcode	Прямоугольный микро-QR-код

Имя, используемое в заголовке столбца источника данных	Имя в списке штрихкодов FreeForm Create
kix	Клиентский код KIX Королевской голландской почты TPG с 4 состояниями
royalmail	Клиентский код Королевской голландской почты TPG с 4 состояниями
mailmark	Royal Mail Mailmark
sscc18	SSCC-18
swissqrcode	Швейцарский QR-код
telepen	Telepen
telepennumeric	Числовой Telepen
pharmacode2	Двухстрочный фармакод
upca	UPC-A
upcacomposite	Составной UPC-A
upce	UPC-E
upcecomposite	Составной UPC-E
oncode	Интеллектуальная почта USPS
planet	USPS PLANET
postnet	USPS POSTNET
ultracode	Ультракод