



Fiery FreeForm Create

© 2026 Fiery, LLC. Informacje zawarte w niniejszej publikacji podlegają postanowieniom opisanym w dokumencie Uwagi prawne dotyczącym tego produktu.

9 stycznia 2026

Spis treści

Fiery FreeForm Create	5
Wymagania systemowe	5
Preferencje FreeForm Create	6
Zmiana preferencji FreeForm Create	6
Kolejność zadań scalania plików	7
Tworzenie scalonego dokumentu	7
Zmienianie plików projektowych	8
Przypisywanie stron zmiennych w projekcie scalania plików	8
Dodawanie stron do projektu scalania plików	9
Usuwanie stron z projektu scalania plików	10
Podgląd projektu scalania plików	10
Kolejność zadań dokumentu ze zmiennymi danymi	11
Tworzenie dokumentu źródła danych	11
Dodawanie ilości rekordów do dokumentu źródła danych	13
Tworzenie dokumentu ze zmiennymi danymi	13
Zmienianie plików w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi	14
Kontrola przebiegu wstępnego danych	15
Dodawanie pola ze zmiennymi danymi	15
Przesuwanie i dokowanie paneli nawigacji lub właściwości	16
Narzędzia pomocy przy tworzeniu układu	16
Położenie i rozmiar zmiennych	17
Rozmieszczanie zmiennych	17
Zarządzanie tekstem	18
Zarządzanie obrazami	25
Zarządzanie kodami kreskowymi	26
Menedżer stylów	29
Skopiuj na wszystkie strony	36
Usuwanie pola ze zmiennymi danymi	36
Klonowanie pola ze zmiennymi	36
Używanie wzorców multi-up	37
Definiowanie kolejności obiektów ze zmiennymi danymi	37
Podgląd projektu opartego na zmiennych	37

Zapisywanie projektu	39
Wysyłanie projektu do serwera Fiery	40
Wysyłanie projektu do serwera Fiery XF	40
Zapisywanie podglądu pliku PDF z pojedynczym rekordem	41
Wysyłanie zakresu rekordów do serwera Fiery	41
Wysyłanie projektu do serwera Fiery w mniejszych partiach	42
Zarządzaj serwerami Fiery przy użyciu aplikacji FreeForm Create	43
Dodawanie serwera Fiery do drukowania z aplikacji FreeForm Create	43
Usuwanie serwera Fiery używanego z aplikacją FreeForm Create	43
Dodatek: Obsługiwane typy kodów kreskowych	44

Fiery FreeForm Create

Fiery FreeForm Create to autonomiczna aplikacja do tworzenia zmiennych danych wbudowana w technologię drukowania zmiennych danych (VDP) Fiery FreeForm.

Uwaga: Pojęcie „FreeForm Create” odnosi się w niniejszym dokumencie do aplikacji Fiery FreeForm Create.

FreeForm Create umożliwia tworzenie zadań drukowania zmiennych danych (VDP) w przyjaznej dla użytkownika aplikacji opartej na interfejsie wizualnym.

Zadania VDP łączą zestaw elementów wzorcowych, które występują we wszystkich kopiach dokumentu, z zestawem elementów zmiennych, które są różne w poszczególnych kopiach.

Dzięki temu można tworzyć spersonalizowane wiadomości, takie jak np. broszura, która wita klientów po imieniu i zawiera inne dane osobowe uzyskane z bazy danych. Elementy tła, ilustracje i bloki tekstu, które nie zmieniają się w kopiach broszury, są elementami wzorcowymi. Imiona i nazwiska oraz inne informacje dotyczące konkretnych klientów są elementami zmiennymi.

FreeForm Create wykorzystuje dwie różne kolejności zadań, które pozwalają łatwo dostosowywać zadania VDP.

W kolejności zadań scalania plików można połączyć dokument wzorcowy z dokumentem ze zmiennymi danymi, aby utworzyć odpowiednio dostosowaną komunikację drukowania za pomocą intuicyjnego interfejsu graficznego.

W kolejności zadań dokumentu ze zmiennymi danymi można połączyć dokument wzorcowy ze zmiennymi pobranymi bezpośrednio z arkusza kalkulacyjnego źródła danych, aby tworzyć niestandardowe wydruki bez konieczności uprzedniego tworzenia oddzielnego dokumentu ze zmiennymi czy korzystania z oddzielnej aplikacji do tworzenia zmiennych danych.

Wymagania systemowe

Oto minimalne wymagania do uruchomienia FreeForm Create 2.0.

macOS

- Mac OS X w wersji 13.0 lub nowszej
- Zalecane przynajmniej 4 GB pamięci RAM
- 7 GB wolnego miejsca na dysku
- Minimalna rozdzielczość wyświetlacza: 1280x1024

Windows

- Microsoft Windows 10 (wersja 64-bitowa) i nowsze wersje
- Windows Server 2016 (wersja 64-bitowa), Windows Server 2019 oraz Windows Server 2022
- Procesor Intel Core i3 lub nowszy
- Zalecane przynajmniej 4 GB pamięci RAM

- 16 GB wolnego miejsca na dysku
- Minimalna rozdzielczość wyświetlacza: 1280x1024

Obsługa drukowania w systemie Fiery

Aplikacja FreeForm Create jest obsługiwane przez oprogramowanie systemowe Fiery FS200 i nowsze. Aplikacja FreeForm Create jest również obsługiwana przez Fiery XF w wersji 9.0 i nowszych.

Preferencje FreeForm Create

W aplikacji FreeForm Create można zmieniać ustawienia preferencji, takie jak język, format daty i godziny oraz jednostki miary.

Zmiana preferencji FreeForm Create

- 1 Aby zmienić ustawienia preferencji, wybierz przycisk **Preferencje** z poziomu okna **Utwórz**.

W sekcji Preferencje można zmienić następujące ustawienia:

- Język — wybierz język domyślny, którego chcesz używać w aplikacji FreeForm Create.
- Jednostka domyślna — wybierz piksele, milimetry, cale, centymetry lub punkty jako domyślną jednostkę miary.
- Format daty — wybierz domyślny format wyświetlania daty (miesiąca, dnia i roku).
- Format godziny — wybierz domyślny format wyświetlania czasu (godzin, minut, sekund oraz AM lub PM).
- Plik personalizacji kodu kreskowego — wybierz plik .json, aby dostosować style kodów kreskowych.
- Ścieżki plików — określ maksymalnie trzy foldery z zawartością używaną w projekcie.
- Pomóż Fiery ulepszać oprogramowanie — kliknij przycisk przełączania, aby udostępniać dane statystyczne na potrzeby doskonalenia aplikacji FreeForm Create.
- Przywróć ustawienia domyślne — kliknij, aby przywrócić wszystkie preferencje do pierwotnych ustawień domyślnych.

- 2 Kliknij przycisk **OK**.

Kolejność zadań scalania plików

W aplikacji FreeForm Create kolejność zadań scalania plików łączy dokument wzorcowy z dokumentem ze zmiennymi.

Kolejność zadań scalania plików łączy wzorcowy dokument PDF z dokumentem PDF ze zmiennymi w celu utworzenia pojedynczego zadania VDP drukowanego z poziomu serwera Fiery z wykorzystaniem technologii obsługi zmiennych danych Freeform. FreeForm Create umożliwia scalanie plików za pomocą interfejsu graficznego, w którym można określić ostateczny wygląd zadania VDP.

Ta kolejność zadań jest idealna dla istniejących użytkowników Enhanced FreeForm (za pośrednictwem właściwości zadania Command WorkStation), którzy potrzebują wizualnej, przyjaznej dla użytkownika metody łączenia dokumentów wzorcowych i dokumentów ze zmiennymi.

Tworzenie scalonego dokumentu

FreeForm Create łączy dokument wzorcowy z dokumentem ze zmiennymi danymi zgodnie z podaną specyfikacją, tworząc plik FreeForm, który można drukować na serwerach Fiery.

Należy mieć na uwadze następujące kwestie:

- Wymagany jest dokument główny w formacie PDF.
 - Wymagany jest dokument ze zmiennymi danymi w formacie PDF.
- 1 W obszarze **Utwórz** kliknij pozycję **Dokumenty plików do scalenia**.
 - 2 Aby wybrać dokument wzorcowy:
 - Kliknij przycisk **Przeglądaj**, a następnie zlokalizuj i zaznacz dokument wzorcowy; lub
 - Przeciągnij plik dokumentu wzorcowego do określonej lokalizacji w oknie **Wybierz dokument wzorcowy**.

Uwaga: Dokument wzorcowy musi mieć format PDF.
Zostanie wyświetlona pierwsza strona dokumentu wzorcowego.
 - 3 Jeśli wybrano niewłaściwy plik:
 - Kliknij przycisk **Zmień**, aby wyszukać poprawny plik; lub
 - Kliknij przycisk **Usuń**, aby wyczyścić zaznaczenie.
 - 4 Kliknij przycisk **Dalej**.
 - 5 Aby wybrać dokument ze zmiennymi danymi:
 - Kliknij przycisk **Przeglądaj**, a następnie zlokalizuj i zaznacz dokument ze zmiennymi danymi; lub
 - Przeciągnij plik dokumentu ze zmiennymi danymi do określonej lokalizacji w oknie **Wybierz dokument ze zmiennymi danymi**.

Uwaga: Dokument ze zmiennymi danymi musi mieć format PDF.

Zostanie wyświetlona pierwsza strona dokumentu ze zmiennymi.

6 Jeśli wybrano niewłaściwy plik:

- Kliknij przycisk **Zmień**, aby wyszukać poprawny plik; lub
- Kliknij przycisk **Usuń**, aby wyczyścić zaznaczenie.

7 Kliknij przycisk **Utwórz**.

8 Przypisz strony wzorcowe i strony ze zmiennymi do połączonego dokumentu.

9 Zapisz scalony dokument lub wyślij go do serwera Fiery w celu wydrukowania.

Zmianianie plików projektowych

Zmień plik wzorca lub plik ze zmiennymi danymi używany w projekcie scalania plików.

Projekt scalania plików zawiera plik wzorcowy i plik ze zmiennymi danymi. Można zmienić plik wzorcowy używany w scalaniu plików, nie zmieniając pliku ze zmiennymi danymi w celu zaktualizowania projektu. Można także zmienić plik ze zmiennymi bez zmieniania pliku wzorcowego, aby zaktualizować zmienne informacje dotyczące nowej grupy odbiorców.

Zmiana pliku wzorca

- 1 W lewym panelu okna **Projekt** kliknij , aby dostać się do pliku wzorca.
- 2 Kliknij przycisk **Zmień**.
- 3 Znajdź i zaznacz odpowiedni plik wzorca, a następnie kliknij przycisk **Gotowe**.

Uwaga: Plik wzorca musi być w formacie PDF.

Zmiana pliku ze zmiennymi danymi

- 1 W lewym panelu okna **Projekt** kliknij , aby dostać się do pliku zmiennych.
- 2 Kliknij przycisk **Zmień**.
- 3 Znajdź i zaznacz odpowiedni plik ze zmiennymi danymi, a następnie kliknij przycisk **Gotowe**.

Uwaga: Plik ze zmiennymi danymi musi mieć format PDF.

Przypisywanie stron zmiennych w projekcie scalania plików

Przypisz określone strony zmienne do określonych stron wzorcowych w kolejności zadań scalania plików.

Należy mieć na uwadze następujące kwestie:

Wymagany jest dokument wzorcowy i dokument zmienny.

Sprawdź, czy połączony dokument ma poprawną liczbę stron, oraz czy strony są w prawidłowej kolejności.

1 Otwórz lub utwórz projekt scalania plików.

2 Ustaw **Liczbę stron zmiennych na rekord**.

Uwaga: Wartość **Liczba stron zmiennych na rekord** warunkuje, ile stron zmiennych składa się na jeden rekord VDP.

3 W panelu **Dokument ze zmiennymi danymi**:

- Przeciągnij stronę zmienną, którą chcesz przypisać do połączonej strony, w okienku **Połączone strony na rekord**; lub
- Wprowadź numer strony zmiennej w polu **Zmienna** scalonej strony w panelu **Połączone strony na rekord**.

Uwaga: Użyj paska nawigacyjnego na dole panelu **Połączone strony na rekord**, aby poruszać się po połączonych stronach.

Uwaga: Użyj paska nawigacyjnego u góry panelu **Dokument ze zmiennymi danymi**, aby poruszać się po dostępnych stronach zmiennych.

Zostanie wyświetlona zaktualizowana połączona strona.

4 Powtórz krok 3 w razie potrzeby, aby przypisać strony zmienne.

Uwaga: Każda strona zmienna może być przypisana do więcej niż jednej połączonej strony.

Dodawanie stron do projektu scalania plików

1 Otwórz lub utwórz projekt scalania plików.

2 Aby dodać stronę:

- Kliknij prawym przyciskiem myszy na stronie w panelu **Scalone strony na rekord** i wybierz opcję **Dodaj stronę przed** lub **Dodaj stronę po**.
- Zaznacz stronę w panelu **Scalone strony na rekord**, kliknij  i wybierz opcję **Dodaj stronę przed** lub **Dodaj stronę po**.
- Zwiększ liczbę **Scalonych stron na rekord** w panelu **Podsumowanie** aby dodać strony na końcu projektu scalania plików.

3 Wybierz nową stronę.

4 Przypisz stronę wzorcową i/lub stronę ze zmiennymi danymi do nowej strony.

Uwaga: Aby wstawić pustą stronę, nie przypisuj strony wzorcowej ani strony ze zmiennymi danymi.

Usuwanie stron z projektu scalania plików

- 1 Otwórz lub utwórz projekt scalania plików.
- 2 Aby usunąć stronę:
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy na stronie w panelu **Scalone strony na rekord** i wybierz opcję **Usuń**.
 - Wybierz stronę w panelu **Scalone strony na rekord** i kliknij  .

Podgląd projektu scalania plików

Przed zapisaniem lub wydrukiem należy sprawdzić rezultat połączenia dokumentów ze zmiennymi i dokumentów wzorcowych w kolejności zadań scalania plików.

- 1 Utwórz lub otwórz projekt scalania plików.
- 2 Kliknij przycisk **Podgląd**.
- 3 Użyj paska sterowania na dole okna **Podgląd**, aby przechodzić między stronami projektu scalania plików — według rekordu lub strony.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk  , aby móc przeciągnąć pasek kontrolny.

- 4 Sprawdź podgląd.

Kliknij  , aby powiększyć, lub  , aby pomniejszyć.

Kolejność zadań dokumentu ze zmiennymi danymi

W FreeForm Createprzepływie pracy dokumentu ze zmiennymi danymi łączy informacje z dokumentu źródła danych z dokumentem .

Przepływ pracy dokumentu danych zmiennych łączy informacje (w tym tekst, kody kreskowe, obrazy i małe jednostronicowe pliki PDF) zawarte w dokumencie źródła danych z dokumentem głównym w celu utworzenia zadań VDP bez tworzenia oddzielnych zmiennych plików dokumentów lub użycia osobnej zmiennej aplikacji danych.

Z FreeForm Create, można manipulować zmienne i dodać jak najwięcej informacji lub jak mało informacji, jak chcesz do wzorca.

Tworzenie dokumentu źródła danych

Tworzenie dokumentu źródła danych do użycia w kolejności zadań dokumentu ze zmiennymi danymi w FreeForm Create.

Należy pamiętać, że FreeForm Create obsługuje tylko dokumenty źródła danych w formatach XLSX, XLS i CSV. Aby utworzyć dokument źródła danych w kolejności zadań dokumentu ze zmiennymi danymi, należy użyć aplikacji do arkuszy kalkulacyjnych, która umożliwia zapisywanie dokumentów w jednym z obsługiwanych formatów.

W przepływie pracy dokumentu ze zmiennymi danymi dokument źródła danych zawiera informacje o zmiennej używane w połączonym dokumencie.

- 1 Wprowadź nazwy zmiennych w pierwszym wierszu arkusza kalkulacyjnego. Użyj jednej nazwy zmiennej na komórkę.
 - Pierwszy wiersz arkusza kalkulacyjnego funkcjonuje jako nagłówki kolumn i nazwy pól zmiennych.
 - Kolumny określają pola zmienne.
 - Dokument źródła danych z 10 kolumnami będzie miał 10 pól zmiennych.
- 2 Oznacz typ obrazu i zmienne typu kodu kreskowego w pierwszym rzędzie z akceleratorami plików.

Typ zmiennej	Akcelerator plików	Przykładowy nagłówek kolumny	Zmienna pozycja w źródle danych	Zmienna lokalizacja pliku
Obraz	[]	Obrazy	C:/users/John/pictures/pic001.png	C:/users/John/pictures/pic001.png
Obraz	[]	[C:/users/John/pictures]obrazy	pic002.png	C:/users/John/pictures/pic002.png

Typ zmiennej	Akcelerator plików	Przykładowy nagłówek kolumny	Zmienna pozycja w źródle danych	Zmienna lokalizacja pliku
Obraz	[~]	[~/images]images	./pic003.png	C:/users/John/project/images/pic003.png Gdy plik źródła danych znajduje się w lokalizacji C:/users/John/project
Obraz	[~/]	[~/]MójObraz	pic.003.png	[Ścieżka pliku wprowadzona w Preferencjach]/pic003.png
Obraz	[~/pictures]	[~/pictures]MójObraz	pic.003.png	[Ścieżka pliku wprowadzona w Preferencjach]/pictures/pic003.png
Obraz	[~/pictures/travel]	[~/pictures/travel]MójObraz	pic.003.png	[Ścieżka pliku wprowadzona w Preferencjach]/pictures/travel/pic003.png
PDF	{}	{pdfs}	C:/users/John/pdfs/pdf001.pdf	C:/users/John/pdfs/pdf001.pdf
PDF	{}	Pliki PDF {C:/Users/John/PDF}	pdf002.pdf	C:/users/John/pdfs/pdf002.pdf
PDF	{~}	{~}pdfs	./pdf003.pdf	C:/users/John/project/pdfs/pdf003.pdf Gdy plik źródła danych znajduje się w lokalizacji C:/users/John/project
PDF,	{~/}	{~/}MójPDF	./pdf003.pdf	[Ścieżka pliku wprowadzona w Preferencjach]/pdf003.png
PDF,	{~/PDFfiles}	{~/PDFfiles}MójPDF	pdf003.pdf	[Ścieżka pliku wprowadzona w Preferencjach]/PDFfiles/pdf003.png
PDF	{~/PDFfiles/invoices}	{~/PDFfiles/invoices}MójPDF	pdf003.pdf	[Ścieżka pliku wprowadzona w Preferencjach]/PDFfiles/invoices/pdf003.pdf
Kod kreskowy (przykład: adres URL w kodzie QR)		Kody kreskowe	http://examplesite.com/barcodes/A001	http://examplesite.com/barcodes/A001
ilość	#	#ilość	200	

3 Wprowadź rekordy.

- Każdy wiersz określa zmienne dla pojedynczego rekordu.
- Dokument źródła danych z 11 wierszami będzie miał 10 rekordów. (Pierwszy wiersz to nagłówki kolumn).

4 Zapisz plik.

Uwaga: FreeForm Create wymaga, aby dokument źródła danych miał format XLSX, XLS lub CSV.

Dodawanie ilości rekordów do dokumentu źródła danych

Można dodać ilość rekordów do dokumentu źródła danych w celu wydrukowania wielu kopii rekordu podczas wysyłania projektu do serwera Fiery z FreeForm Create. Może to być przydatne w przypadku drukowania określonych zadań, takich jak wizytówki, w których wymagane jest drukowanie wielu kopii każdego rekordu. Ponadto ułatwia to obsługę kolejności zadań z impozycją.

Należy pamiętać, że FreeForm Create obsługuje tylko dokumenty źródła danych w formatach XLSX, XLS i CSV.

- 1 Otwórz dokument źródła danych w aplikacji arkusza kalkulacyjnego.
- 2 Dodaj kolumnę z nagłówkiem *#ilość*.
- 3 W tej samej kolumnie wprowadź liczbę kopii wymaganą dla każdego rekordu.
- 4 Zapisz plik.

Tworzenie dokumentu ze zmiennymi danymi

Połącz dokument wzorcowy z plikiem źródła danych, aby utworzyć plik FreeForm, który można wydrukować z poziomu serwerów Fiery.

Należy mieć na uwadze następujące kwestie:

- Wymagany jest dokument wzorcowy w formacie PDF.
 - Wymagany jest dokument źródła danych w formacie XLSX, XLS lub CSV.
- 1 W obszarze **Utwórz** kliknij pozycję **Dokument ze zmiennymi danymi**.
 - 2 Aby wybrać dokument wzorcowy:
 - Kliknij przycisk **Przeglądaj**, a następnie zlokalizuj i zaznacz dokument wzorcowy; lub
 - Przeciągnij plik dokumentu wzorcowego do określonej lokalizacji w oknie **Wybierz dokument wzorcowy**.Zostanie wyświetlona pierwsza strona dokumentu wzorcowego.
 - 3 Jeśli wybrano niewłaściwy plik:
 - Kliknij przycisk **Zmień**, aby wyszukać poprawny plik; lub
 - Kliknij przycisk **Usuń**, aby wyczyścić zaznaczenie.
 - 4 Kliknij przycisk **Dalej**.

5 Aby wybrać dokument źródła danych:

- Kliknij przycisk **Przeglądaj**, a następnie zlokalizuj i zaznacz dokument źródła danych; lub
- Przeciągnij plik dokumentu źródła danych do określonej lokalizacji w oknie **Wybierz dokument źródła danych**.

Uwaga: Dokument źródła danych musi mieć format XLSX, XLS lub CSV.

Zostaną wyświetlone zmienne wymienione w dokumencie źródła danych.

6 Jeśli wybrano niewłaściwy plik, kliknij przycisk **Zmień**, aby wyszukać poprawny plik.

7 Wybierz kolumny w dokumencie źródła danych, które mają być używane jako zmienne.

Uwaga: W przypadku zmiennych obrazów kliknij , a w przypadku zmiennych kodów kreskowych kliknij .

8 Kliknij przycisk **Utwórz**.

9 Dodaj zmienne i edytuj je stosownie do potrzeb.

10 Zapisz dokument ze zmiennymi danymi lub wyślij go do serwera Fiery w celu wydrukowania.

Zmianianie plików w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi

Zmień wzorzec lub plik źródła danych używany w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi.

Projekt dokumentu ze zmiennymi danymi łączy plik wzorcowy i plik źródła danych w celu utworzenia zadania VDP. W celu zaktualizowania projektu można zmienić plik wzorcowy używany w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi bez zmieniania pliku źródła danych. Można również zmienić plik źródła danych bez zmieniania pliku wzorcowego, aby zaktualizować zmienne informacje dotyczące nowej grupy odbiorców.

Edytowanie pliku wzorca

1 W oknie **Projekt** kliknij prawym przyciskiem myszy stronę w pliku wzorcowym.

2 Należy wybrać jedno z następujących ustawień:

- Wybierz opcję **Wklej**, aby wstawić uprzednio skopiowaną stronę.
- Wybierz opcję **Dodaj stronę przed**, aby wstawić pustą stronę przed wybraną stroną.
- Wybierz opcję **Dodaj stronę po**, aby wstawić pustą stronę po wybranej stronie.
- Wybierz opcję **Usuń stronę**, aby usunąć wybraną stronę z projektu.

Zmiana pliku wzorca

- 1 W lewym panelu okna **Projekt** kliknij , aby dostać się do pliku wzorca.
- 2 Kliknij przycisk **Zmień**.
- 3 Znajdź i zaznacz odpowiedni plik wzorca, a następnie kliknij przycisk **Gotowe**.

Uwaga: Plik wzorca musi być w formacie PDF.

Zmiana źródła danych

- 1 W lewym panelu okna **Projekt** kliknij , aby dostać się do źródła danych.
- 2 Kliknij przycisk **Zmień**.
- 3 Znajdź i zaznacz odpowiedni plik źródła danych, a następnie kliknij przycisk **Gotowe**.

Uwaga: Dokument źródła danych musi mieć format XLSX, XLS lub CSV.

Kontrola przebiegu wstępnego danych

Użyj funkcji Przebieg wstępny danych, aby sprawdzić zmienne dane przed utworzeniem projektu. W oknie Przebieg wstępny danych wyświetlane są wszystkie teksty, obrazy, pliki PDF i kody kreskowe ze źródła danych wraz z symbolem potwierdzającym ich weryfikację. Zielony znacznik oznacza pomyślną weryfikację, czerwony znak X oznacza błąd, a żółty znacznik oznacza pominięcie.

Ikona Przebieg wstępny danych zmieni się po użyciu tej funkcji. Jeśli weryfikacja wszystkich zmiennych danych zakończy się pomyślnie, w ikonie Przebieg wstępny danych wyświetlony zostanie zielony znacznik. Jeśli obecne są jakiegokolwiek nierozwiązane błędy, ikona Przebieg wstępny danych będzie wyświetlać czerwony znak X, dopóki błędy nie zostaną rozwiązane.

- 1 W panelu **Nawigacja** okna **Projekt** kliknij znacznik (.
- 2 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Jeśli weryfikacja danych została zakończona pomyślnie, kliknij przycisk **Zamknij**.
 - Jeśli weryfikacja danych nie powiodła się, zidentyfikuj przyczynę błędu w sekcji **Błędy weryfikacji**. Możesz kliknąć przycisk **Eksportuj raport**, aby wyeksportować kopię raportu jako plik .csv.
 - Kliknij przycisk **Zamknij**, aby zakończyć przebieg wstępny danych.
- 3 Jeśli ikona Przebieg wstępny danych wyświetla czerwony znak X, popraw błędy w źródle danych, a następnie kliknij kółko (, aby ponownie wybrać plik źródła danych w FreeForm Create, w panelu **Nawigacja**.
- 4 Kontynuuj sprawdzanie zmiennych danych za pomocą funkcji Przebieg wstępny danych, aż do pomyślnego przejścia weryfikacji danych.

Dodawanie pola ze zmiennymi danymi

Dodaj pole ze zmiennymi danymi do strony w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi.

- 1 Utwórz lub otwórz projekt dokumentu ze zmiennymi danymi.
- 2 Użyj paska nawigacyjnego, aby przejść do strony, na której chcesz dodać zmienną.
- 3 W oknie **Projekt** znajdź pole ze zmiennymi danymi, które chcesz dodać.
Użyj obszaru **Wyszukiwanie pól zmiennych** znajdującego się w lewym panelu okna **Projekt**, aby przeszukać zmienne.
- 4 Kliknij zmienną i przeciągnij ją do żądanej lokalizacji na stronie.
- 5 Edytuj właściwości zmiennych znajdujące się w panelu **Właściwości** zgodnie z potrzebami.

Przesuwanie i dokowanie paneli nawigacji lub właściwości

- 1 Kliknij przycisk **Oddokuj** () , aby przesuwać panel nawigacji lub właściwości.
- 2 Kliknij przycisk **Zadokuj** () , aby zadokować nawigację do lewej strony ekranu lub zadokować panel właściwości do prawej strony ekranu.

Uwaga: Panele nawigacji i właściwości można dokować i oddokowywać zarówno w trybie **Projekt**, jak i w trybie **Podgląd**.

Narzędzia pomocy przy tworzeniu układu

W okienku **Właściwości** można użyć narzędzi pomocy przy tworzeniu układu, aby ułatwić wyrównywanie zawartości i tworzenie układu dokumentu.

Można wyświetlać linie siatki w domyślnej jednostce, co ułatwia wyrównywanie zawartości dokumentu. Podczas wyświetlania siatki narzędzie pomiarowe wyświetla położenie wybranej zawartości przy użyciu współrzędnych X, Y w odniesieniu do punktu początkowego 0, 0 w lewym górnym rogu dokumentu.

Jeśli wzorcowy plik PDF zawiera pole kadrowania PDF, pole spadu lub pole przycinania, można użyć przycisku **Pokaż pola strony PDF**, aby wyświetlić te pola, co ułatwi pozycjonowanie zawartości dokumentu.

Wyświetlanie lub ukrywanie siatki

- 1 Kliknij przycisk **Pokaż siatkę** () , aby wyświetlić siatkę wyrównania.
- 2 Kliknij przycisk **Ukryj siatkę** () , aby ukryć siatkę wyrównania.

Pokaż lub ukryj pola strony PDF

- 1 Kliknij przycisk **Pokaż pola strony PDF** () , aby wyświetlić pole kadrowania PDF, pole spadów oraz pole przycinania.
- 2 Kliknij przycisk **Ukryj pola strony PDF** () , aby ukryć pole kadrowania PDF, pole spadów oraz pole przycinania.

Położenie i rozmiar zmiennych

W projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi można określić wartość przesunięcia w osi X i osi Y, aby umieścić jedną lub więcej zmiennych w dokładnym położeniu w projekcie. Wartości osi X i osi Y określają odsunięcie od lewego górnego rogu projektu w punktach. Rozmiar elementów zmiennych można zmieniać, określając wartości szerokości i wysokości w punktach.

- 1 Otwórz lub Utwórz projekt dokumentu ze zmiennymi danymi.

Uwaga: Możesz wybrać opcję **Pokaż siatkę**, aby wyświetlić linie siatki i wyświetlać współrzędne X i Y wybranych obiektów w czasie rzeczywistym w projekcie.

- 2 Zaznacz jeden lub więcej obiektów ze zmiennymi danymi. Aby wybrać wiele obiektów ze zmiennymi danymi, skorzystaj z jednej z następujących metod:
 - Kliknij, aby zaznaczyć zmienną, a następnie naciśnij Shift i kliknij kolejne zmienne, aby dodać je do zaznaczenia.
 - Wybierz obszar, klikając stronę wzorcową i przeciągając kursor, aż pole osiągnie żądany rozmiar, aby wybrać wszystkie zmienne znajdujące się w zaznaczonym obszarze.
- 3 Podaj wartość X w punktach, aby odsunąć zaznaczenie od lewej krawędzi projektu.
- 4 Podaj wartość Y w punktach, aby odsunąć zaznaczenie od górnej krawędzi projektu.
- 5 Podaj wartość W w punktach, aby zmienić szerokość zaznaczenia.
- 6 Podaj wartość H w punktach, aby zmienić wysokość zaznaczenia.

Uwaga:

Regulacja szerokości i wysokości nie jest dostępna dla wszystkich typów kodów kreskowych.

Rozmieszczanie zmiennych

Za pomocą przycisków do rozmieszczania zmiennych w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi można automatycznie rozmieścić grupę dwóch lub większej liczby zmiennych w zaznaczonym obszarze.

- 1 Otwórz lub Utwórz projekt dokumentu ze zmiennymi danymi.
- 2 Zaznacz dwa lub więcej obiektów ze zmiennymi danymi, korzystając z jednej z następujących metod:

Uwaga: Aby funkcje **rozmieszczania** były dostępne i aktywne, na pojedynczej stronie wzorcowej muszą być wybrane co najmniej dwie zmienne.

- Kliknij, aby zaznaczyć zmienną, a następnie naciśnij Shift i kliknij kolejne zmienne, aby dodać je do zaznaczenia.
- Wybierz obszar, klikając stronę wzorcową i przeciągając kursor, aż pole osiągnie żądany rozmiar, aby wybrać wszystkie zmienne znajdujące się w zaznaczonym obszarze.

3 Kliknij odpowiedni przycisk rozmieszczania.

- **Rozłóż poziomo** () – równomiernie rozprowadza wybrane obiekty ze zmiennymi danymi poziomo w zaznaczonym obszarze.
- **Rozłóż pionowo** () – równomiernie rozprowadza wybrane obiekty ze zmiennymi danymi pionowo w zaznaczonym obszarze.

Uwaga: Aby funkcje **Rozmieść poziomo** oraz **Rozmieść pionowo** były dostępne i aktywne, na pojedynczej stronie wzorcowej muszą być wybrane co najmniej trzy zmienne.

- **Wyrównaj do lewej** () – wyrównuje wybrane obiekty ze zmiennymi danymi do lewej krawędzi zaznaczonego obszaru.
- **Wyrównaj do środka (pionowo)** () – wyrównuje wybrane obiekty ze zmiennymi danymi w pionie, do środka zaznaczonego obszaru.
- **Wyrównaj do prawej** () – wyrównuje wybrane obiekty ze zmiennymi danymi do prawej krawędzi zaznaczonego obszaru.
- **Wyrównaj do góry** () – wyrównuje wybrane obiekty ze zmiennymi danymi do górnej krawędzi zaznaczonego obszaru.
- **Wyrównaj do środka (poziomo)** () – wyrównuje wybrane obiekty ze zmiennymi danymi w poziomie, do środka zaznaczonego obszaru.
- **Wyrównaj do dołu** () – wyrównuje wybrane obiekty ze zmiennymi danymi do dolnej krawędzi zaznaczonego obszaru.

Zarządzanie tekstem

Właściwości pól tekstowych

Lista różnych właściwości pól tekstowych ze zmiennymi danymi, które mogą być używane podczas edytowania projektu dokumentu ze zmiennymi danymi

Tabela 1: Właściwości pól tekstowych

Typ zmiennej	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
Pole tekstowe/Tekst niestandardowy/Obiekty danych	Zmienna	Pola, które nie zawierają danych, zostaną zwinięte w przypadku kumulacji w pojedynczym polu tekstowym.	Wyświetla zmienne uwzględnione w polu tekstowym
	Nazwa pliku	Przeciąganie i upuszczanie	Wyświetla nazwę pliku dokumentu FreeForm Plus.
	Numer strony	Przeciąganie i upuszczanie	Wyświetla numer strony rekordu.
	Data	Format • MM/DD/RRRR • M/D/RR • DD-MMM-RR • MM-DD-RRRR • RRRR-MM-DD • MMMM DD, RRRR • DD MMMM, RRRR • dddd, MMMM DD, RRRR • dddd, DD MMMM RRRR • L • LL	Wyświetla datę w momencie drukowania. Wybierz format używany do wyświetlenia daty.
	Godzina	Format • gg:mm A • gg:mm:ss A • hh:mm • hh:mm:ss • LT • LTS	Wyświetla godzinę wydruku. Wybierz format używany do wyświetlenia godziny.

Typ zmiennej	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
	Identyfikator rekordu	Przeciąganie i upuszczanie	Wyświetla numer rekordu FreeForm Plus.
	Sekwencja numerowania	Start	Generuj sekwencję numerowania na każdym rekordzie z określoną liczbą początkową i przyrostem. Uwaga: Przyrost ujemny spowoduje, że sekwencja numerowania zostanie wyliczona w porządku malejącym od numeru początkowego. Należy określić minimalną liczbę cyfr dla liczb w sekwencji numerowania. Liczby o mniejszej liczbie cyfr niż określona zostaną uzupełnione dodatkowymi poprzedzającymi zerami spełniającymi kryterium określonej długości minimalnej.
		Skok	
		Długość formy liczbowej	
		Prefiks	Należy określić ciąg tekstowy prefiksu, który ma poprzedzać sekwencję numerowania.
		Sufiks	Należy określić ciąg tekstowy sufiksu, który ma następować po sekwencji numerowania.
	Tekst	Menu Zastosuj styl	Wybieraj spośród stylów lokalnych lub globalnych utworzonych za pomocą Menedżera stylów .

Typ zmiennej	Dostępne właściwości	Kontrola		Funkcja
	Czcionka	Menu Czcionka		Wybieraj spośród czcionek dostępnych w systemie.
		Menu Grubość czcionki		Zmienia grubość czcionki używanej w wybranym polu tekstowym.
		Rozmiar czcionki w polu tekstowym		Wybierz rozmiar czcionki w punktach.
		Menu Czcionki używane we wzorcu		Wybierz, aby przejrzeć czcionki używane w pliku wzorcowym.
	Edytuj tekst sformatowany	Przycisk Edytuj tekst sformatowany		Kliknij, aby otworzyć okno edytora tekstu sformatowanego.
	Wysokość wiersza	Pole tekstowe Wysokość wiersza		Zwiększ lub zmniejsz wartość, aby dostosować odstęp między wierszami tekstu.
	Kąt	Pole tekstowe Kąt		Ustaw kąt pola tekstowego ze zmiennymi w stopniach.
	Dekoracja tekstowa	Przycisk Podkreślenie		Zaznaczenie tej opcji umożliwia zastosowanie stylu tekstu z podkreśleniem .
	Transformacja tekstu	Przycisk wielkich liter		Konwertuj tekst na wielkie litery.
		Przycisk małych liter		Konwertuj tekst na małe litery.
		Przycisk wielkich liter w tytule		Konwertuj tekst na styl z wielkimi literami w tytule

Typ zmiennej	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
	Wygląd	Pole Kolor tekstu	Wybierz kolor tekstu, korzystając z kart Selektor kolorów lub Kolor dodatkowy. Uwaga: Kolor można wybrać z palety CMYK, HSL, hex, RGB za pomocą narzędzia palety kolorów lub dodając niestandardowy kolor dodatkowy. Importuj niestandardowe kolory dodatkowe w formacie Adobe Swatch Exchange (.ase), klikając ikonę Importuj na karcie Kolor dodatkowy w oknie wyboru koloru. Zapisz kolory jako Wstępnie ustawione kolory, wybierając kolor i klikając opcję Dodaj kolor.

Typ zmiennej	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
	Kolor tła	- Przycisk przełączania Kolor tła - Pole Kolor - Pole numeryczne Wypełnienie	Kliknij przycisk przełączania Kolor tła, aby włączyć kolor wypełnienia tła za podświetlonym elementem tekstowym. Kliknij pole Kolor, aby zmienić kolor tła w polu tekstowym. Uwaga: Kolor można wybrać z palety CMYK, HSL, hex, RGB za pomocą narzędzia palety kolorów lub dodając niestandardowy kolor dodatkowy. Importuj niestandardowe kolory dodatkowe w formacie Adobe Swatch Exchange (.ase), klikając ikonę Importuj na karcie Kolor dodatkowy w oknie wyboru koloru. Zapisz kolory jako Wstępnie ustawione kolory, wybierając kolor i klikając opcję Dodaj kolor. Określ wypełnienie, aby zwiększyć rozmiar obszaru koloru tła za wybranym elementem tekstowym.

Zmiana kąta zmiennej tekstowej

Zmień kąt zmiennej tekstowej dodanej do projektu opartego na zmiennych.

- 1 Przejdź do strony, na której umieszczono zmienną tekstową.

- 2 Kliknij pole zmiennej tekstowej w środkowym panelu, aby je zaznaczyć.
Po zaznaczeniu w środkowym panelu wokół zaznaczonej zmiennej pojawi się czerwona ramka z wystającą u góry linią.
- 3 Umieść kursor w górnej części tej linii. Kursor zmieni się w symbol skrzyżowanych linii.
- 4 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wpisz wartość kąta, aby obrócić tekst w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara od poziomu, lub użyj strzałek w górę i w dół, aby dostosować kąt tekstu.
 - Kliknij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie przeciągaj kursor, aż zmienna tekstowa zostanie ustawiona pod odpowiednim kątem.

Formatowanie tekstu przy użyciu tekstu sformatowanego

Aplikacja Fiery FreeForm Create w wersji 2.0 obsługuje **tekst sformatowany**, umożliwiając stosowanie w polu tekstowym wielu elementów stylistycznych i formatowania tekstu, takich jak pogrubienie, kursywa, podkreślenie, czcionka, rozmiar czcionki i kolor.

Używanie tekstu sformatowanego

- 1 W oknie **Projekt** zaznacz blok tekstu zawierający tekst, do którego chcesz zastosować formatowanie.
- 2 Kliknij przycisk **Edytuj tekst sformatowany** w panelu **Właściwości**.
- 3 W oknie **Edytuj tekst sformatowany** zaznacz tekst, do którego chcesz dodać formatowanie. Możesz zastosować różne formatowanie tekstu do różnych tekstów w tym samym bloku tekstu.
- 4 Wybierz jedną z następujących opcji, aby zastosować niestandardowe funkcje do zaznaczonego tekstu:
 - **Pogrubienie** (**B**), aby zastosować pogrubienie.
 - **Kursywa** (**I**), aby zastosować kursywę.
 - **Podkreśl** (**U**), aby zastosować podkreślenie.
 - Wybierz niestandardową rodzinę czcionek z menu rodziny czcionek.
 - Wybierz rozmiar czcionki, aby zastosować rozmiar niestandardowy.
 - Kliknij przycisk **Kolor** () , aby wybrać kolor lub kolor dodatkowy za pomocą selektora kolorów lub wybrać jeden ze **Wstępnie zdefiniowanych kolorów**, a następnie kliknij przycisk **OK**.
 - Kliknij przycisk **Zastosuj styl**, aby zastosować lokalny lub globalny styl tekstu do zaznaczonego tekstu.
- 5 Kliknij przycisk **Zapisz**.

Kopiowanie i stosowanie formatowania tekstu sformatowanego

Narzędzia do kopiowania i malowania formatów umożliwiają skopiowanie formatowania z jednej sekcji tekstu i zastosowanie je do innej.

- 1 W panelu **Projekt** zaznacz blok tekstu zawierający tekst, którego styl chcesz skopiować.
- 2 Kliknij przycisk **Edytuj tekst sformatowany** w panelu **Właściwości**.
- 3 Zaznacz tekst ze stylem, który chcesz skopiować, i kliknij przycisk **Kopiuj format** ()
- 4 Zaznacz w projekcie tekst, do którego chcesz zastosować ten styl. Możesz zaznaczyć tekst w tym samym polu tekstowym lub kliknąć przycisk **Anuluj**, aby zamknąć edytor tekstu sformatowanego i zaznaczyć inne pole tekstowe, następnie kliknąć przycisk **Edytuj tekst sformatowany** w panelu **Właściwości**, a następnie zaznaczyć tekst, do którego chcesz zastosować styl tekstu.
- 5 Kliknij przycisk **Zastosuj format** ()
- 6 Kliknij przycisk **Zapisz**.

Zarządzanie obrazami

Właściwości obrazu

Lista różnych właściwości obrazu, które mogą być używane podczas edytowania projektu dokumentu ze zmiennymi danymi

Tabela 2: Właściwości obrazu

Typ zmiennej	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
Obrazy	Zmienna	Pole tekstowe	Wyświetla nazwę zmiennego obrazu.
	Dopasuj	Proporcjonalnie	Użyj oryginalnych proporcji zmiennej obrazu.
		Rozciągnij	Rozciągnij zmienny obraz, aby dopasować go do określonej wielkości. Uwaga: Ta opcja może zniekształcać obrazy.
		Zresetuj	Resetuje obraz do ustawień importowanych z pliku źródła danych.
	Kąt	Kąt obrazu	Ustaw kąt obrazu (w stopniach).

Zmiana kąta obrazu

Zmień orientację obrazu dodanego do projektu opartego na zmiennych.

- 1 Przejdź do strony, na której umieszczono zmienną obrazu.

Uwaga: Kąt nie jest dostępny w przypadku obiektów PDF.

- 2 Kliknij obraz na stronie, aby go zaznaczyć.
Po zaznaczeniu w środkowym panelu wokół zaznaczonej zmiennej pojawi się niebieska ramka z wystającą u góry linią.
- 3 Umieść kursor w górnej części tej niebieskiej linii. Kursor zmieni się w symbol skrzyżowanych linii.
- 4 Kliknij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie przeciągaj kursor, aż zmienna obrazu znajdzie się w pożądanej orientacji.

Zarządzanie kodami kreskowymi

Właściwości kodów kreskowych

Lista różnych właściwości kodów kreskowych, które mogą być używane podczas edytowania projektu dokumentu ze zmiennymi danymi

Tabela 3: Właściwości kodów kreskowych

Typ zmiennej	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
Kody kreskowe	Zmienna	Pole tekstowe	Wyświetla nazwę zmiennego kodu kreskowego.
	Kody kreskowe	Menu Zastosuj styl	Wybieraj spośród stylów lokalnych lub globalnych utworzonych za pomocą Menedżera stylów .
	Rodzaj	Wybieraj spośród dostępnych typów kodów kreskowych.	Ustaw typ kodu kreskowego tak, aby odpowiadał on zmiennej kodu kreskowego zawartej w pliku źródła danych. Uwaga: Tylko formaty obsługiwane przez dane w pierwszej komórce kolumny źródła danych będą dostępne jako typy alternatywne.

Typ zmiennej	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
	Styl kodu kreskowego	W zależności od typu kodu kreskowego dostępne są opcje dla następujących właściwości: • Kolor kodu kreskowego • Kolor tekstu kodu kreskowego • Kolor kodu kreskowego i tekstu • Kolor tła kodu kreskowego	Wybierz kolor kodu kreskowego lub tekstu kodu kreskowego, korzystając z kart Selektor kolorów lub Kolor dodatkowy . Uwaga: Kolor można wybrać z palety CMYK, HSL, hex, RGB za pomocą narzędzia palety kolorów lub dodając niestandardowy kolor dodatkowy. Importuj niestandardowe kolory dodatkowe w formacie Adobe Swatch Exchange (.ase), klikając ikonę Importuj na karcie Kolor dodatkowy w oknie wyboru koloru. Zapisz kolory jako Wstępnie ustawione kolory , wybierając kolor i klikając opcję Dodaj kolor .
		Przycisk przełączania Przezroczyste tło	Wybierz, aby zastosować przezroczyste tło do typów kodów kreskowych, które obsługują tę opcję.
	Tekst kodu kreskowego	Przycisk przełączania Pokaż tekst	Wyświetla tekst wyświetlany wraz z kodem kreskowym.
	Skala	• Oś X • Oś Y	Zmień skalę zmiennego kodu kreskowego na osi X i Y.

Zmiana orientacji kodu kreskowego

Zmień orientację kodu kreskowego dodanego do projektu opartego na zmiennych.

Uwaga: Należy pamiętać, że orientacja kodu kreskowego dotyczy wszystkich formatów kodów kreskowych z wyjątkiem kodów QR. Obrót nie jest obsługiwany w przypadku kodów QR.

- 1 Przejdź do strony, na której umieszczono zmienną z kodem kreskowym.
- 2 Kliknij kod kreskowy na stronie, aby go zaznaczyć.
Po zaznaczeniu w środkowym panelu wokół zaznaczonej zmiennej pojawi się niebieska ramka z wystającą u góry linią.

- 3 Umieść kursor w górnej części tej niebieskiej linii. Kursor zmieni się w symbol skrzyżowanych linii.
- 4 Kliknij i przytrzymaj lewy przycisk myszy, a następnie przeciągaj kursor, aż kod kreskowy znajdzie się w pożądanej orientacji.

Uwaga: Kod kreskowy można obracać tylko o wielokrotność 90 stopni.

- 5 Aby zmniejszyć rozmiar kodu kreskowego, należy zmienić wartości **rozmiaru**.
- 6 Aby zwiększyć skalę kodu kreskowego, zwiększ wartości **skalowania**.

Stosowanie koloru do kodu kreskowego

Do kodu kreskowego, tekstu kodu kreskowego i tła kodu kreskowego można zastosować kolory unikatowe lub kolory dodatkowe.

- 1 Przejdź do strony, na której umieszczono zmienną z kodem kreskowym.
- 2 Kliknij kod kreskowy na stronie, aby go zaznaczyć.
Opcje **Styl kodu kreskowego** zostaną wyświetlone w panelu **Właściwości**
- 3 Wybierz jedną z następujących opcji wyboru kolorów:
 - **Selektor kolorów**, aby określić oddzielne opcje kolorów dla **Koloru kodu kreskowego**, **Koloru tekstu kodu kreskowego** i **Koloru tła kodu kreskowego**.

Kliknij pole koloru obok elementu kodu kreskowego, do którego chcesz zastosować kolor, a następnie użyj selektora kolorów, aby wybrać kolor, określić wartości CMYK lub wybrać jeden ze wstępnie ustawionych kolorów, aby przypisać kolor do wybranego elementu kodu kreskowego.

- **Kolor dodatkowy**, aby określić grupę kolorów dodatkowych i wybrać kolor dodatkowy, który zostanie zastosowany zarówno do kodu kreskowego, jak i do tekstu kodu kreskowego.

Kliknij pole koloru obok opcji **Kolor kodu kreskowego i tekstu**, następnie wybierz grupę kolorów dodatkowych lub wybierz opcję **Importuj nową grupę** (), a następnie wybierz kolor dodatkowy, który ma zostać zastosowany do kodu kreskowego i tekstu kodu kreskowego.

- 4 Kliknij przycisk OK.

Inteligentne wykrywanie kodów kreskowych

FreeForm Create może automatycznie rozpoznawać nazwy typów kodów kreskowych w nagłówku kolumny źródła danych i wybierać właściwy typ kodu kreskowego podczas dodawania kodu kreskowego do pliku wzorca.

- 1 Określ typ kodu kreskowego w nagłówku kolumny kodu kreskowego w źródle danych. Lista kodów formatu typów kodów kreskowych znajduje się w sekcji Dodatek: Obsługiwane typy kodów kreskowych.

- 2 W oknie **Projekt** wybierz element kodu kreskowego dla panelu **Nawigacja** i przeciągnij go do projektu.

Prawidłowy typ kodu kreskowego zostanie automatycznie wybrany w panelu **Właściwości** w obszarze **Typ**.

Uwaga: Nawet jeśli nazwa typu kodu kreskowego nie zostanie określona w źródle danych, FreeForm Create przeprowadza wstępną walidację danych po dodaniu kodu kreskowego do strony i automatycznie wyświetla na liście **Typ** tylko te typy kodów kreskowych, które mogą być potencjalnie pasujące. Możesz wpisać pierwszą literę żadanego kodu kreskowego, aby automatycznie przejść do odpowiedniej sekcji na liście.

- 3 Możesz ustawić przełącznik **Pokaż tekst** przełączać w panelu **Właściwości**, aby wyświetlać lub ukrywać tekst kodu kreskowego.

Menedżer stylów

Menedżer stylów umożliwia tworzenie lokalnych lub globalnych bibliotek stylów tekstu i kodu QR w celu szybkiej i spójnej personalizacji.

Tworzenie i zapisywanie stylu

Można utworzyć i zapisać nowy styl w projekcie opartym na zmiennych.

- 1 Kliknij pusty obszar projektu w oknie **Projekt**.
Przycisk menedżera stylów pojawi się w panelu **Właściwości**.
- 2 Kliknij przycisk **Menedżer stylów** w panelu **Właściwości**.
Wyświetlone zostanie okno **Menedżer stylów**.
- 3 Wybierz styl tekstu lub styl kodu QR, wybierając jedną z następujących kart:
 - **Style tekstu**, aby utworzyć nowy styl tekstu.
 - **Style kodu QR**, aby utworzyć nowy styl kodu QR.
- 4 Wybierz, czy chcesz zapisać styl lokalnie w bieżącym projekcie, czy udostępnić go dla dowolnego projektu, wybierając jedną z następujących opcji:
 - **Lokalnie**, aby zapisać swój styl tylko w bieżącym projekcie.
 - **Globalnie**, aby udostępnić Twój styl dla dowolnego projektu utworzonego na bieżącym komputerze.
- 5 Kliknij przycisk **Dodaj nowy styl** w oknie **Menedżer stylów**. W panelu **Właściwości** można zmienić domyślną nazwę stylu w polu **Nazwa stylu**.
- 6 Zaznacz właściwości, które chcesz zastosować do stylu tekstu lub kodu QR, w panelu **Właściwości**.
- 7 Po zakończeniu wyboru opcji projektu kliknij przycisk **Zapisz**.

Właściwości stylu tekstu

W poniższej tabeli wymieniono właściwości stylu tekstu, których można użyć podczas tworzenia nowego stylu tekstu.

Tabela 4: Właściwości stylu tekstu

Grupa właściwości	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
Typografia	Nazwa stylu	Pole tekstowe	Określ nazwę stylu tekstu.
	Rodzina czcionek	Menu	Wyświetla listę dostępnych rodzin czcionek
	Styl czcionki	Menu	Wyświetla listę stylów czcionek dostępnych w przypadku niektórych rodzin czcionek.
	Rozmiar czcionki	Pole numeryczne	Określ rozmiar czcionki w punktach.
	Wysokość wiersza	Pole numeryczne	Określ odstęp między wierszami tekstu w punktach.
	Kąt	Pole numeryczne	Określ w stopniach kąt obrócenia tekstu w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
	Wyrównanie	[tu wstawić obraz]	Wyrównuje tekst do lewej, do środka lub do prawej.
	Dekoracja tekstowa	[tu wstawić obraz]	Określ dostępne dekoracje tekstu, takie jak podkreślenie.
	Transformacja tekstu	[tu wstawić obraz]	Zmień wielkość liter w tekście, wybierając pomiędzy wielkimi literami, małymi literami i stylem wielkich liter w tytule.
Wygląd	Kolor tekstu	Selektor kolorów	Określ kolor za pomocą selektora kolorów lub określ kolor dodatkowy.
	Kolor tła	Selektor kolorów	Określ kolor stosowany do przestrzeni wokół tekstu.
	Wypełnienie	Pole numeryczne	Określ, jak daleko tło powinno wykraczać poza tekst w punktach.

Właściwości stylu kodu QR

W poniższej tabeli wymieniono właściwości stylu kodu QR, których można użyć podczas tworzenia nowego stylu kodu QR.

Tabela 5: Właściwości stylu kodu QR

Grupa właściwości	Podgrupa	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
Ogólne	Nie dotyczy	Nazwa stylu	Pole tekstowe	Określ nazwę stylu kodu QR.
Wygląd	Projekt QR	Kształty elementów kodu QR	Menu kształtu kodu QR	Określ style kształtów dla punktów QR, ramek narożnych i kropek narożnych, które składają się na kod QR. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Właściwości kształtu projektu QR .
	Kolor QR	Kolor elementów kodu QR	Selektor kolorów	Określ kolor, który będzie stosowany do elementów kodu QR.
	Wstaw logo	Prześlij obraz	Przycisk	Kliknij, aby wybrać plik obrazu do umieszczenia na środku kodu QR.
		Rozmiar obrazu	Sterowanie suwakiem	Przesuń w prawo lub w lewo, aby powiększyć lub pomniejszyć obraz.
		Tło logo	Przycisk przełączania	Kliknij, aby uczynić białe tło logo nieprzezroczystym, tworząc białą przestrzeń wokół obrazu. Gdy ta opcja nie jest wybrana, tło logo jest przezroczyste.

Grupa właściwości	Podgrupa	Dostępne właściwości	Kontrola	Funkcja
	Opcje tła	Wypełnienie	Pole numeryczne	Określ, jak daleko tło powinno wykraczać poza centralny obraz w punktach, zmniejszając rozmiar obrazu.
		Tło	Przycisk przełączania	Kliknij, aby aktywować ustawienia tła.
		Wypełnienie	Pole numeryczne	Określ, jak daleko ustawienia tła powinny wykraczać poza kod QR w punktach.
		Jednolity	Przycisk opcji	Określ jednolity kolor tła.
			Selektor kolorów	Określ kolor tła lub kolor dodatkowy, który ma zostać zastosowany do tła kodu QR.
		Gradient	Przycisk opcji	Określ gradient koloru, który ma zostać zastosowany do tła kodu QR.
			Selektor gradientów	Określ właściwości gradientu koloru, który ma zostać zastosowany do tła kodu QR. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Stosowanie gradientu kolorów do elementów kodu QR .

Właściwości kształtu projektu QR

W poniższej tabeli wymieniono właściwości stylu kodu QR, których można użyć podczas tworzenia nowego stylu kodu QR.

Tabela 6: Właściwości kształtu projektu QR

Grupa właściwości	Podgrupa	Dostępne właściwości	Przykładowy styl
Kształt	Punkty QR	Kwadrat	
		Zaokrąglone	
		Punkty	
		Eleganckie	
		Eleganckie-zaokrąglone	
		Bardzo zaokrąglone	
	Rama narożna	Punkt	

Grupa właściwości	Podgrupa	Dostępne właściwości	Przykładowy styl
		Kwadrat	
		Bardzo zaokrąglone	
		Zaokrąglone	
		Punkty	
		Eleganckie	
		Eleganckie-zaokrąglone	
	Punkt narożny	Punkt	
		Kwadrat	
		Bardzo zaokrąglone	
		Zaokrąglone	
		Punkty	

Grupa właściwości	Podgrupa	Dostępne właściwości	Przykładowy styl
		Eleganckie	
		Eleganckie-zaokrąglone	

Stosowanie gradientu kolorów do elementów kodu QR

Można określać gradienty kolorów i stosować je do punktów kodu QR, ramek narożnych, punktów narożnych i wypełnień tła. Wypełnienia gradientowe umożliwiają wypełnienie obszaru z płynnym przejściem między co najmniej dwoma kolorami lub *przystankami*. Można określić dowolną liczbę przystanków, a między każdą parą przystanków zostaną utworzone płynne przejścia.

1 W okienku właściwości kodu QR w **Menedżerze stylów** wybierz opcję **Kolor QR** w obszarze **Wygląd**.

2 Wybierz opcję **Gradient** dla punktów QR, ramki narożnej lub punktów narożnych.

Uwaga: Możesz wybrać opcję **Użyj tego samego koloru dla wszystkich elementów**, aby zastosować ten sam gradient koloru do wszystkich elementów kodu QR.

3 Kliknij przykładowy gradient, aby otworzyć edytor gradientu i określić ustawienia gradientu.

4 Jako **Typ** wybierz jedną z następujących opcji:

- **Liniowy**, aby utworzyć gradient, który zmienia się z jednego koloru na drugi w linii prostej. W przypadku gradientów liniowych można również określić opcję **Obrót**, która obraca gradient w stopniach od 0 do 360, zgodnie z ruchem wskazówek zegara od poziomu.
- **Promieniowy**, aby utworzyć gradient rozchodzący się promieniście na zewnątrz po okręgu, od koloru środkowego określonego jako pierwszy przystanek do przystanków określających otaczające go kolory.

5 Aby określić kolory gradientu, wybierz jedno z pól punktów końcowych gradientu, co spowoduje otwarcie selektora kolorów.

6 Kliknij w polach próbnika kolorów, aby określić kolor, lub wybierz model koloru i bezpośrednio wprowadź wartości kolorów.

Uwaga: Możesz wybrać pozycję **+ Dodaj kolor**, aby zapisać kolor jako ustawienie wstępne koloru. Możesz zapisać do dwunastu ustawień wstępnych kolorów.

7 Przesuń pola punktu końcowego gradientu, aby dostosować stopień zmiany kolorów przez gradient.

8 Kliknij przycisk **+** (+), aby dodać dodatkowe kolory gradientowe.

9 Możesz bezpośrednio określić, gdzie każdy kolor ma być umieszczony w gradiencie, wprowadzając liczbę z zakresu od 0 do 100.

10 Kliknij ikonę kosza (🗑️), aby usunąć kolor z gradientu.

11 Możesz wybrać pozycję **+ Dodaj ustawienie wstępne**, aby zapisać gradient jako ustawienie wstępne gradientu. Można zapisać do dziewięciu ustawień wstępnych gradientu.

12 Po zakończeniu wyboru opcji projektu kliknij przycisk **OK**.

Skopiuj na wszystkie strony

Skopiuj obiekt ze zmiennymi danymi na wszystkie strony wzorcowe w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi.

- 1 Otwórz projekt dokumentu ze zmiennymi danymi.
- 2 Kliknij prawym przyciskiem myszy element zmienny, który ma zostać wyświetlony na każdej stronie wzorcowej dla każdego rekordu w projekcie – na przykład obraz, plik PDF, kod kreskowy lub tekst niestandardowy.
- 3 **Uwaga:** Należy pamiętać, że ta opcja jest wyświetlana tylko wtedy, gdy plik wzorca zawiera więcej niż jedną stronę.

Wybierz opcję **Skopiuj na wszystkie strony**.

Usuwanie pola ze zmiennymi danymi

Usuń pole ze zmiennymi danymi ze strony w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi.

- 1 Otwórz projekt dokumentu ze zmiennymi danymi.
- 2 Użyj paska nawigacyjnego, aby przejść do strony, na której chcesz usunąć zmienną.
- 3 Na stronie kliknij pole ze zmiennymi danymi, które chcesz usunąć.
- 4 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij opcję **Usuń** ().
 - Naciśnij przycisk **Usuń**.
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Usuń**.

Klonowanie pola ze zmiennymi

Sklonuj pole zmiennej ze strony w projekcie dokumentu ze zmiennymi danymi.

- 1 Otwórz projekt dokumentu ze zmiennymi danymi.
- 2 Użyj paska nawigacyjnego, aby przejść do strony, na której chcesz sklonować zmienną.
- 3 Na stronie kliknij pole ze zmiennymi danymi, które chcesz sklonować.
- 4 Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij opcję **Klonuj** ().
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Klonuj**.

Używanie wzorców multi-up

Można tworzyć dokumenty układów wzorcowych z wieloma rekordami w układzie, grupując zawartość, a następnie kopiując i wklejając pogrupowaną zawartość. Każdy wklejony zestaw zgrupowanej zawartości automatycznie wybiera następny rekord w źródle danych. W układzie można używać wielu grup. Po wybraniu grupy w panelu **Właściwości** zostanie wyświetlony numer grupy i numer rekordu skojarzony z tą grupą.

- 1 W panelu **Projekt** zaznacz wszystkie obiekty, które chcesz zgrupować w rekordzie. Możesz przytrzymać klawisz **Shift** podczas klikania poszczególnych obiektu lub przeciągnąć w obrębie odpowiedniego obszaru, aby zaznaczyć wiele obiektów.
- 2 Aby skopiować zgrupowaną zawartość, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Kopiuj**.
 - Wybierz kolejno **Plik > Kopiuj**.
- 3 Aby wkleić zgrupowaną zawartość i użyć jej jako nowego rekordu w układzie wzorcowym, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz polecenie **Wklej**.
 - Wybierz kolejno **Plik > Wklej**.

Każda wklejona grupa będzie używać następnego zestawu danych rekordu ze źródła danych. Kolejność lub rekordy na stronie odpowiadają kolejności umieszczenia zgrupowanych obiektów.

Definiowanie kolejności obiektów ze zmiennymi danymi

Przesuwaj obiekty ze zmiennymi danymi do przodu lub do tyłu, aby kontrolować sposób ich wyświetlania w projekcie.

- 1 W oknie **Projekt** wybierz obiekt ze zmiennymi danymi.
- 2 Kliknij obiekt ze zmiennymi danymi prawym przyciskiem myszy i wybierz jedną z następujących opcji:
 - **Przenieś na przód**
 - **Przenieś do przodu**
 - **Wyślij do tyłu**
 - **Wyślij w tył**
- 3 Kliknij poza zaznaczeniem w dowolnym miejscu projektu, aby ponownie narysować wszystkie obiekty warstwowe z uwzględnieniem wprowadzonych zmian.

Podgląd projektu opartego na zmiennych

Przed wydrukiem należy sprawdzić rezultat połączenia zmiennych z dokumentem wzorcowym w kolejności zadań dokumentu ze zmiennymi danymi.

- 1 Utwórz lub otwórz projekt dokumentu ze zmiennymi danymi.
- 2 Kliknij przycisk **Podgląd**.
- 3 Użyj paska kontrolnego w dolnej części panelu **Podgląd**, aby przechodzić między stronami projektu opartego na zmiennych.



Naciśnij i przytrzymaj przycisk , aby móc przeciągnąć pasek kontrolny.

- 4 Wybierz rekord w lewym panelu, aby wyświetlić podgląd projektu z tym rekordem.

Uwaga: Użyj **filtrów** znajdujących się w lewym panelu, aby filtrować wyniki wyszukiwania rekordów. Filtruj według **najdłuższego** i **najkrótszego** rekordu, aby zapewnić poprawne wyświetlanie wszystkich zmiennych.

- 5 Sprawdź podgląd.

Kliknij , aby powiększyć, lub , aby pomniejszyć.

Zapisywanie projektu

- 1 Kliknij przycisk **Zapisz**.
- 2 Wybierz lokalizację pliku.
- 3 Wpisz nazwę pliku.
- 4 Kliknij przycisk **Zapisz**.

Wysyłanie projektu do serwera Fiery

Wyślij projekt do wydrukowania na serwer Fiery. Aplikacja FreeForm Create zapamięta ustawienia użytkownika i wybierze je przy następnym drukowaniu.

Należy mieć na uwadze następujące kwestie:

- Musisz znać adres serwera lub nazwę serwera, nazwę użytkownika oraz hasło serwera Fiery, które trzeba podać podczas pierwszego przesyłania projektu do tego serwera Fiery. Nazwa użytkownika administratora Fiery to **Admin** i wymagane jest hasło administratora.

- Edycja powinna być ukończona.

1 Kliknij przycisk **Wyślij do serwera Fiery**.

2 Wybierz istniejący serwer Fiery albo kliknij przycisk **Dodaj Fiery** (), aby dodać nowy serwer Fiery.

3 W oknie **Serwer Fiery** wprowadź **adres serwera** lub **nazwę serwera**, **nazwę użytkownika** oraz **hasło** dla serwera Fiery.

4 Kliknij przycisk **Zaloguj**.

5 Wybierz odpowiednie ustawienie z listy **Ustawienia**.

6 **Uwaga:** Pole wyboru **Przetwarzaj plik za pomocą rozwiązania Fiery FreeForm Plus** jest dostępne wyłącznie w przypadku serwera Fiery z oprogramowaniem FS400 lub nowszym, a opcja ta jest domyślnie zaznaczona. Przetwarzanie niektórych zadań na serwerze Fiery z oprogramowaniem FS400 lub nowszym może trwać dłużej, niż oczekiwano. W takiej sytuacji można skorzystać z opcji tradycyjnego wydruku FreeForm w celu szybszego przetworzenia, o ile przed drukowaniem zostanie odznaczone pole wyboru **Przetwarzaj plik za pomocą rozwiązania Fiery FreeForm Plus**.

7 Kliknij przycisk **Przetwórz i wstrzymaj** lub wybierz z listy inną akcję zadania dla serwera Fiery.

Wybierz jedną z następujących akcji zadania.

- **Przetwórz i wstrzymaj** przetwarza plik i umieszcza go w kolejce **Wstrzymane**.
- **Wstrzymaj** umieszcza plik w kolejce **Wstrzymane**.
- **Drukuj** drukuje plik.
- **Drukuj i wstrzymaj** drukuje plik i umieszcza go w kolejce **Wstrzymane**.

Wysyłanie projektu do serwera Fiery XF

Projekt można wysłać do serwera Fiery XF w celu wydrukowania.

Fiery FreeForm Create w Fiery XF w wersji 9.0 lub nowszej.

- 1 Kliknij przycisk **Wyślij do serwera Fiery**.
- 2 Wybierz istniejący serwer Fiery XF albo kliknij przycisk **Dodaj serwer Fiery**, aby dodać nowy serwer Fiery XF.
- 3 W oknie **Serwer Fiery** wprowadź adres serwera, nazwę użytkownika oraz hasło dla serwera Fiery XF.
- 4 Kliknij przycisk **Zaloguj**.
- 5 Wybierz podłączoną drukarkę, przepływ pracy i nośnik.
- 6 Wybierz, czy chcesz wydrukować wszystkie rekordy, wybrany zakres czy rozmiar partii.
- 7 Kliknij opcję **Wyślij do drukarki**

Zapisywanie podglądu pliku PDF z pojedynczym rekordem

Pojedynczy rekord można zapisać jako plik próbny podglądu PDF.

- 1 Utwórz lub otwórz projekt.
- 2 Kliknij przycisk **Podgląd**.
- 3 Kliknij rekord, aby zapisać go jako podgląd PDF.
- 4 Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij przycisk **Podgląd PDF** ().
- Wybierz kolejno **Plik > Eksportuj**.

- 5 Wskaż lokalizację, w której chcesz zapisać podgląd PDF.
 - 6 Określ nazwę podglądu PDF i kliknąć przycisk **Zapisz**.
- FreeForm Create umożliwia zapisanie podglądu PDF na podstawie rekordu wybranego przez użytkownika.

Wysyłanie zakresu rekordów do serwera Fiery

Można wybrać rekordy, które mają zostać wydrukowane na serwerze Fiery.

- 1 Kliknij przycisk **Wyślij do serwera Fiery**.
- 2 Wybierz istniejący serwer Fiery albo kliknij przycisk **Dodaj Fiery** (), aby dodać nowy serwer Fiery.
- 3 Kliknij przycisk **Wybierz zakres**.
- 4 Określ zakres rekordów. Użyj przecinków, aby oddzielić numery rekordów lub zakresy rekordów.
- 5 Wybierz odpowiednie ustawienie z listy **Ustawienia**.
- 6 Kliknij przycisk **Przetwórz i wstrzymaj** lub wybierz z listy inną akcję zadania dla serwera Fiery.

Wybierz jedną z następujących akcji zadania.

- **Przetwórz i wstrzymaj** przetwarza plik i umieszcza go w kolejce **Wstrzymane**.
- **Wstrzymaj** umieszcza plik w kolejce **Wstrzymane**.
- **Drukuj** drukuje plik.
- **Drukuj i wstrzymaj** drukuje plik i umieszcza go w kolejce **Wstrzymane**.

FreeForm Create umożliwia wysłanie rekordów określonych przez użytkownika do serwera Fiery.

Wysyłanie projektu do serwera Fiery w mniejszych partiach

Projekt można wysłać do serwera Fiery w partiach mniejszych zadań do druku. Może to być przydatne w przypadku wysyłania bardzo dużych projektów.

- 1 Kliknij przycisk **Wyślij do serwera Fiery**.
- 2 Wybierz istniejący serwer Fiery albo kliknij przycisk **Dodaj Fiery** (), aby dodać nowy serwer Fiery.
- 3 Kliknij przycisk **Rozmiar partii**.
- 4 Określ liczbę rekordów do wydrukowania w każdej partii.
- 5 Wybierz odpowiednie ustawienie z listy **Ustawienia**.
- 6 Kliknij przycisk **Przetwórz i wstrzymaj** lub wybierz z listy inną akcję zadania dla serwera Fiery.
Wybierz jedną z następujących akcji zadania.
 - **Przetwórz i wstrzymaj** przetwarza plik i umieszcza go w kolejce **Wstrzymane**.
 - **Wstrzymaj** umieszcza plik w kolejce **Wstrzymane**.
 - **Drukuj** drukuje plik.
 - **Drukuj i wstrzymaj** drukuje plik i umieszcza go w kolejce **Wstrzymane**.

Narzędzie FreeForm Create umożliwia podzielenie zadania na wiele zadań przy użyciu określonej liczby rekordów.

Zarządzaj serwerami Fiery przy użyciu aplikacji FreeForm Create

Można usuwać i dodawać serwery Fiery używane przez aplikację FreeForm Create.

- 1 Kliknij przycisk **Wyślij do serwera Fiery**.
- 2 Kliknij przycisk **Zarządzaj serwerami Fiery** (), aby dodać lub usunąć serwer Fiery.

Dodawanie serwera Fiery do drukowania z aplikacji FreeForm Create

Można dodać serwery Fiery do drukowania z poziomu aplikacji FreeForm Create.

Należy mieć na uwadze następujące kwestie:

- Musisz znać **nazwę serwera** lub **adres serwera**, **nazwę użytkownika** oraz **hasło** serwera Fiery, które trzeba podać podczas pierwszego przesyłania projektu do tego serwera Fiery. Nazwa użytkownika administratora serwerów Fiery to **Admin** i wymagane jest hasło administratora.
- Edycja powinna być ukończona.

- 1 Kliknij przycisk **Dodaj Fiery** (), aby dodać nowy serwer Fiery.
- 2 Wprowadź **nazwę serwera** lub **adres serwera**, **nazwę użytkownika** oraz **hasło** dla serwera Fiery.
- 3 Kliknij przycisk **Zaloguj**.

Usuwanie serwera Fiery używanego z aplikacją FreeForm Create

Można usuwać serwery Fiery używane z aplikacją FreeForm Create.

- 1 Kliknij przycisk **Usuń** () znajdujący się obok adresu serwera Fiery, który chcesz usunąć.
- 2 Kliknij przycisk **Tak**, aby potwierdzić zamiar usunięcia wybranego serwera Fiery.

Dodatek: Obsługiwane typy kodów kreskowych

W poniższej tabeli wymieniono kody typu kodów kreskowych, które muszą być używane do obsługi automatycznego formatowania, wraz z opisem każdego typu kodu kreskowego.

Tabela 7: Obsługiwane typy kodów kreskowych

Nazwa do użycia w nagłówku kolumny źródła danych	Nazwa na liście kodów kreskowych FreeForm Create
auspost	AusPost 4 State Customer Code
azteccode	Aztec Code
aztecrune	Aztec Runes
bc412	BC412
coop2of5	COOP 2 of 5
channelcode	Channel Code
rationalizedCodabar	Codabar
codablockf	Codablock F
code11	Code 11
code128	Code 128
code16K	Code 16K
code2of5	Code 25
code39	Code 39
code39ext	Code 39 Extended
code49	Code 49
code93	Code 93
code93ext	Code 93 Extended
codeone	Code One
azteccodecompact	Compact Aztec Code

Nazwa do użycia w nagłówku kolumny źródła danych	Nazwa na liście kodów kreskowych FreeForm Create
pdf417compact	Compact PDF417
raw	Niestandardowa symbolika 1D
daft	Niestandardowa symbolika 4 State
datamatrix	Data Matrix
1datamatrixrectangular	Data Matrix Rectangular
datamatrixrectangularextension	Data Matrix Rectangular Extension
datalogic2of5	Datalogic 2 of 5
identcode	Deutsche Post Identcode
leitcode	Deutsche Post Leitcode
dotcode	DotCode
ean13	EAN-13
ean13composite	EAN-13 Composite
ean14	EAN-14
ean2	EAN-2 (2 digit addon)
ean5	EAN-5 (5 digit addon)
ean8	EAN-8
ean8composite	EAN-8 Composite
flattermarken	Flattermarken
gs1-cc	GS1 Composite 2D Component
gs1datamatrix	GS1 Data Matrix
gs1datamatrixrectangular	GS1 Data Matrix Rectangular
databarexpanded	GS1 DataBar Expanded
databarexpandedcomposite	GS1 DataBar Expanded Composite
databarexpandedstacked	GS1 DataBar Expanded Stacked
databarexpandedstackedcomposite	GS1 DataBar Expanded Stacked Composite
databarlimited	GS1 DataBar Limited

Nazwa do użycia w nagłówku kolumny źródła danych	Nazwa na liście kodów kreskowych FreeForm Create
databarlimitedcomposite	GS1 DataBar Limited Composite
databaromni	GS1 DataBar Omnidirectional
databaromnicomposite	GS1 DataBar Omnidirectional Composite
databarstacked	GS1 DataBar Stacked
databarstackedcomposite	GS1 DataBar Stacked Composite
databarstackedomni	GS1 DataBar Stacked Omnidirectional
databarstackedomnicomposite	GS1 DataBar Stacked Omnidirectional Composite
databartruncated	GS1 DataBar Truncated
databartruncatedcomposite	GS1 DataBar Truncated Composite
gs1lddatamatrix	GS1 Digital Link Data Matrix
gs1dlqrcode	GS1 Digital Link QR Code
gs1dotcode	GS1 DotCode
gs1northamericancoupon	GS1 North American Coupon
gs1qrcode	GS1 QR Code
gs1-128	GS1-128
gs1-128composite	GS1-128 Composite
hibcazteccode	HIBC Aztec Code
hibccodablockf	HIBC Codablock F
hibccode128	HIBC Code 128
hibccode39	HIBC Code 39
hibcdatamatrix	HIBC Data Matrix
hibcdatamatrixrectangular	HIBC Data Matrix Rectangular
hibcmicropdf417	HIBC MicroPDF417
hibcpdf417	HIBC PDF417
hibcqrcode	HIBC QR Code
hanxin	Han Xin Code

Nazwa do użycia w nagłówku kolumny źródła danych	Nazwa na liście kodów kreskowych FreeForm Create
iata2of5	IATA 2 of 5
isbn	ISBN
ismn	ISMN
issn	ISSN
itf14	ITF-14
industrial2of5	Industrial 2 of 5
interleaved2of5	Interleaved 2 of 5 (ITF)
code32	Italian Pharmacode
japanpost	Japan Post 4 State Customer Code
msi	MSI Modified Plessey
mands	Marks & Spencer
matrix2of5	Matrix 2 of 5
maxicode	MaxiCode
microqrcode	Micro QR Code
micropdf417	MicroPDF417
symbol	Różne symbole
pdf417	PDF417
pharmacode	Pharmaceutical Binary Code
pzn	Pharmazentralnummer (PZN)
plessey	Plessey UK
posicode	PosiCode
qrcode	Kod QR
rectangularmicroqrcode	Prostokątny kod micro QR
kix	Royal Dutch TPG Post KIX
royalmail	Royal Mail 4 State Customer Code
mailmark	Royal Mail Mailmark

Nazwa do użycia w nagłówku kolumny źródła danych	Nazwa na liście kodów kreskowych FreeForm Create
sscc18	SSCC-18
swissqrcode	Swiss QR Code
telepen	Telepen
telepennumeric	Telepen Numeric
pharmacode2	Pharmacode Two-Track
upca	UPC-A
upcacomposite	UPC-A Composite
upce	UPC-E
upcecomposite	UPC-E Composite
oncode	USPS Intelligent Mail
planet	USPS PLANET
postnet	USPS POSTNET
ultracode	Ultracode