



Fiery FreeForm Create

Fiery FreeForm Create はスタンドアロンのバリアブルデータ作成アプリケーションで、Fiery FreeForm バリアブルデータ印刷（VDP）テクノロジーに基づいて構築されています。

メモ：本書では、「FreeForm Create」という表記は「Fiery FreeForm Create」を指します。

FreeForm Create では、視覚的で操作しやすいアプリケーションでバリアブルデータ印刷（VDP）ジョブを作成します。

VDP ジョブでは、書類全体で共通して用いられるマスター要素セットと、出力ごとに異なるバリアブル要素セットを組み合わせます。

これにより、パンフレットの挨拶に顧客名を入れたりデータベースから取得したその他の個人情報を使用するなど、パーソナライズされた印刷物を作成できるようになります。この場合、すべてのパンフレットに共通の背景、イラスト、テキストブロックなどがマスター要素で、名前などの、顧客ごとに異なる情報がバリアブル要素です。

FreeForm Create では、VDP ジョブを簡単にカスタマイズできる 2 つの異なるワークフローを使用します。

ファイルマージワークフローでは、グラフィックベースの直観的なインターフェイスを使用して、マスター書類とバリアブル書類を組み合わせ、カスタマイズされた印刷物を作成します。

バリアブルデータ書類ワークフローでは、マスター書類をデータソーススプレッドシートの変数と直接組み合わせ、カスタマイズされた印刷物を作成します。その際、最初にバリアブル書類を別途作成する必要がなく、バリアブルデータ作成アプリケーションも必要ありません。

システム要件

FreeForm Create を実行するための最小要件は次のとおりです。

macOS

- Mac OS X 10.11 以降
- 4 GB 以上の RAM（推奨）
- 7 GB のハードディスクドライブ空き容量
- 最小表示解像度：1280 x 1024

Windows

- Microsoft Windows 7 SP1、Windows 8.1（2014 年 4 月のアップデート）、Windows 10（64 ビット版）以降
- Windows Server 2008 R2 SP1、Windows Server 2012 R2（2014 年 4 月のアップデート）、Windows Server 2016（64 ビット版）、Windows Server 2019
- Intel Core i3 プロセッサ以上

- 4 GB 以上の RAM (推奨)
- 16 GB のハードディスクドライブ空き容量
- 最小表示解像度 : 1280 x 1024

Fiery システムでの印刷サポート

FreeForm Create では、System 10 以降のソフトウェアを搭載した Fiery servers をサポートしています。

Fiery API

FreeForm Create で印刷するためには、接続されている Fiery servers に Fiery API をインストールする必要があります。

Fiery API のインストール手順については、<https://www.efi.com/products/fiery-servers-and-software/fiery-integration/fiery-api/installation/>を参照してください。



バリアブルデータ書類の作成

Fiery FreeForm を使用すると、プリントオプションをマスタージョブに指定し、バリアブルデータジョブを Fiery サーバーへ送信するときに適用できます。

FreeForm マスターは、毎回異なるデータと組み合わせる固定要素データとして使用できます。たとえば、レターヘッドのテンプレートを FreeForm マスターとして保存し、異なる内容（バリアブル要素データ）のレター用として使用できます。

FreeForm テクノロジーを使用すると、好みのアプリケーションやコンピュータープラットフォームを使用してマスター書類やバリアブル書類を作成できます。たとえば、マスター書類を作成する場合には、ページレイアウトアプリケーションやグラフィックアプリケーションを使用します。バリアブル書類を作成するには、差し込み印刷機能付きのワードプロセッサ、スクリプト機能付きのページレイアウトアプリケーション、データベースアプリケーションのいずれかを使用します。

FreeForm および Enhanced FreeForm を使用すると、Fiery server 上のマスター書類とバリアブル書類をマージできます。FreeForm Create スタンドアロンアプリケーションでは、Fiery server に直接アクセスしなくても、直観的なグラフィックインターフェイスを使用して、マスター書類とバリアブル要素をマージしたりバリアブル要素を既存のファイルに追加したりできます。

マスター書類の作成

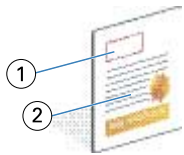
FreeForm Create のファイルマージワークフローおよびバリアブルデータ書類ワークフローで使用するマスター書類を作成します。

FreeForm Create では、pdf 形式のマスター書類のみがサポートされていることに注意してください。マスター書類を作成するには、書類を PDF として保存できるアプリケーションを使用します。

FreeForm Create では、マスター書類を使用して、結合書類のレイアウトと固定要素を提供します。

- 1 任意のアプリケーションでマスターのレイアウトを設定します。
- 2 その際には、ページ（複数可）上にマスター要素（変更されないテキストやグラフィック）を配置し、バリアブル要素用のスペースを確保します。

図 1: マスター書類



- 1 バリアブル要素用スペース
- 2 変更されないマスター要素

- 3 ファイルを保存します。

バリエーション書類の作成

FreeForm Create のファイルマージワークフローで使用するバリエーション書類を作成します。

以下の点に留意してください。

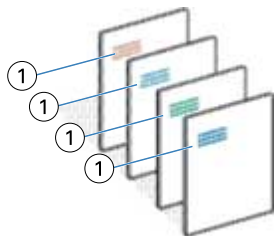
- FreeForm Create では、pdf 形式のバリエーション書類のみをサポートしています。バリエーション書類を作成するには、書類を PDF 形式で保存できるアプリケーションを使用します。
- バリエーション書類を作成するには、メールマージ機能付きの DTP アプリケーションか、スクリプト機能付きのページレイアウトアプリケーションを使用します。

FreeForm Create のファイルマージワークフローでは、バリエーション書類を使用して、結合された書類で使用される変数情報を提供します。

DTP アプリケーションまたはページレイアウトアプリケーションでは、リストまたはデータベースから情報を取得し、マスター書類で使用するバリエーション書類を作成します。この機能のコントロールはアプリケーションによって異なります。

- 1 サポートされているアプリケーションで、バリエーション書類を作成して、マスター書類のレイアウトに合うように体裁を整えます。
- 2 書類の適切な場所に変数情報を追加します。

図 2: バリエーション書類



1 バリエーション要素

- 3 ファイルを保存します。

データソース書類の作成

FreeForm Create のバリエーションデータ書類ワークフローで使用するデータソース書類を作成します。

なお、FreeForm Create でサポートしているデータソース書類の形式は.xlsx、.xls、.csv のいずれかのみです。バリエーションデータ書類ワークフロー用のデータソース書類を作成するには、サポートされている形式で書類を保存できるスプレッドシートアプリケーションを使用します。

バリエーションデータ書類ワークフローで、データソース書類は結合された書類で使用されるバリエーション情報を提供します。

- 1 スプレッドシートアプリケーションで、最初の行に変数名を入力します。セルごとに1つの変数名を使用します。
 - スプレッドシートの最初の行は列見出しとして機能し、バリアブルフィールドの名前を示します。
 - 各列にはバリアブルフィールドを指定します。
 - 10列のデータソース書類には、10個のバリアブルフィールドがあります。
- 2 ファイルアクセラレータを使用して、最初の行に画像タイプとバーコードタイプの変数を指定します。

変数タイプ	ファイルアクセラレータ	列見出しの例	データソースの変数エントリ	変数ファイルの場所
画像	[]	images	C:/users/John/pictures/ pic001.png	C:/users/John/pictures/pic001.png
画像	[]	[C:/users/John/ pictures]images	pic002.png	C:/users/John/pictures/pic002.png
画像	[-]	[-]images	/images/pic003.png	C:/users/John/project/images/ pic003.png データソースファイルが C:/users/ John/project にある場合
バーコード		barcodes	URL:http:// examplesite.com/barcodes/ A001	http://examplesite.com/barcodes/ A001

- 3 レコードを入力します。
 - 各行は、1つのレコードの変数を指定します。
 - 10行のデータソース書類には、10個のレコードがあります。
 - 4 ファイルを保存します。
- メモ：**FreeForm Create では、データソース書類が.xlsx、.xls、.csv のいずれかの形式でなければなりません。



ファイルマージワークフロー

FreeForm Create のファイルマージワークフローでは、マスター書類とバリアブル書類を組み合わせます。

ファイルマージワークフローでは、FreeForm バリアブルデータテクノロジーを使用して、マスター書類とバリアブル PDF 書類を組み合わせ、Fiery Server で印刷される単一の VDP ジョブを作成します。FreeForm Create では、グラフィックインターフェイスを使用してファイルをマージして、VDP ジョブの最終的な外観を指定します。

このワークフローは、Enhanced FreeForm の既存ユーザーが視覚的で操作しやすい方法でマスター書類とバリアブル書類を組み合わせたいと考えている場合に最適です（Command WorkStation でジョブのプロパティからアクセスします）。

マージ書類の作成

FreeForm Create では、ユーザーの仕様に従ってマスター書類とバリアブル書類を組み合わせ、Fiery servers で印刷できる FreeForm ファイルを作成します。

以下の点に留意してください。

- .pdf 形式のマスター書類が必要
 - .pdf 形式のバリアブル書類が必要
- 1 作成で、ファイルマージ書類をクリックします。
 - 2 次のいずれかを行って、マスター書類を選択します。
 - 参照をクリックし、マスター書類を見つけて選択する
 - マスター書類ファイルをマスター書類の選択ウィンドウ上の指定のドロップ位置までドラッグする

メモ：マスター書類は PDF である必要があります。
マスター書類の最初のページが表示されます。
 - 3 オプション: 間違ったファイルを選択した場合は、次のいずれかを行います。
 - 変更をクリックして、正しいファイルを参照する
 - 除去をクリックして、選択をクリアする
 - 4 次へをクリックします。
 - 5 次のいずれかを行って、バリアブル書類を選択します。
 - 参照をクリックし、バリアブル書類を見つけて選択する
 - バリアブル書類ファイルをバリアブル書類の選択ウィンドウ上の指定のドロップ位置までドラッグする

メモ：バリアブル書類は PDF である必要があります。

バリアブル書類の最初のページが表示されます。


- 6 オプション: 間違ったファイルを選択した場合は、次のいずれかを行います。
 - 変更をクリックして、正しいファイルを参照する
 - 除去をクリックして、選択をクリアする
- 7 作成をクリックする
- 8 結合した書類にマスターページとバリアブルページを割り当てます。
- 9 マージ書類を保存するか、Fiery server に送信して印刷します。

デザインファイルの変更

ファイルマージのデザインで使用するマスターファイルまたはバリアブルファイルを変更します。


ファイルマージのデザインには、マスターファイルとバリアブルファイルが含まれています。バリアブルファイルを変更せずに、ファイルマージで使用するマスターファイルを変更してデザインを更新することができます。また、マスターファイルを変更せずに、バリアブルファイルを変更して新しい対象ユーザー向けに変数情報を更新することもできます。

マスターファイルの変更

- 1 デザインウィンドウで、マスターファイルの場合は  をクリックします。
- 2 変更をクリックします。
- 3 目的のマスターファイルを選択し、OK をクリックします。

メモ：マスターファイルは PDF である必要があります

バリアブルファイルの変更

- 1 デザインウィンドウで、バリアブルファイルの  をクリックします。
- 2 変更をクリックします。
- 3 目的のバリアブルファイルを選択し、OK をクリックします。

メモ：バリアブルファイルは PDF である必要があります。

ファイルマージのデザインにバリアブルページを割り当てる

ファイルマージワークフロー内の特定のマスターページに特定のバリアブルページを割り当てます。

以下の点に留意してください。

マスター書類とバリアブル書類が必要です。

結合した書類のページ数とページの順序が正しいことを確認します。

- 1 ファイルマージのデザインを開くか作成します。
- 2 レコードごとのバリアブルページ数を参照してください。

メモ：レコードごとのバリアブルページ数は、VDP レコードを構成するバリアブルページの数を制御します。

- 3 バリアブル書類ウィンドウから、次のいずれかを行います。

- レコードごとの結合ページ数で、割り当てるバリアブルページを結合ページにドラッグする
- レコードごとの結合ページ数ウィンドウで、結合ページの変数ボックスにバリアブルページ番号を入力する

メモ：レコードごとの結合ページ数ウィンドウの下部にあるナビゲーションバーを使用すると、結合ページ間を移動できます。

メモ：バリアブル書類ウィンドウの上部にあるナビゲーションバーを使用すると、使用可能なバリアブルページ間を移動できます。

更新された結合ページが表示されます。

- 4 必要に応じて手順3を繰り返し、バリアブルページを割り当てます。

メモ：1つのバリアブルページを複数の結合ページに割り当てることができます。

ファイルマージのデザインにページを追加する


- 1 ファイルマージのデザインを開くか作成します。
- 2 ページを追加するには、次のいずれかを行います。
 - レコードごとの結合ページ数ウィンドウで、ページを右クリックしてページを前に追加またはページを後に追加を選択する
 - レコードごとの結合ページ数ウィンドウで、ページを選択し、**+** をクリックしてページを前に追加またはページを後に追加を選択する
 - 概要ウィンドウで、レコードごとの結合ページ数の値を増やして、ファイルマージデザインの末尾にページを追加する
- 3 新しいページを選択します。
- 4 新しいページにマスターページやバリアブルページを割り当てます。

メモ：ブランクページを挿入するには、マスターページとバリアブルページを割り当てません。

ファイルマージのデザインからページを削除する

- 1 ファイルマージのデザインを開くか作成します。

2 ページを削除するには、次のいずれかを行います。

- レコードごとの結合ページ数ウィンドウで、ページを右クリックして削除を選択する
- レコードごとの結合ページ数ウィンドウで、ページを選択して  をクリックする

ファイルマージのデザインのプレビュー

保存または印刷する前に、ファイルマージワークフローでバリアブル書類とマスター書類を組み合わせた結果を確認します。

1 ファイルマージのデザインを開くか作成します。

2 プレビューをクリックします。

3 プレビューウィンドウの下部にあるコントロールバーを使用して、ファイルマージデザインのページをレコード単位またはページ単位で移動します。



ボタンを押し、ドラッグして、コントロールバーを動かします。

4 プレビューを確認します。



をクリックするとズームイン、



をクリックするとズームアウトできます。



バリアブルデータ書類ワークフロー

FreeForm Create のバリアブルデータ書類ワークフローでは、データソース書類から得られる情報をマスター書類と組み合わせます。

バリアブルデータ書類ワークフローでは、データソース書類に含まれている情報（テキスト、バーコード、画像）をマスター書類と組み合わせて VDP ジョブを作成します。その際に、バリアブル書類ファイルを別途作成したり、バリアブルデータアプリケーションを別途使用する必要はありません。

FreeForm Create では、変数を操作し、必要な量の情報をマスターに追加できます。

バリアブルデータ書類の作成



マスター書類とデータソースファイルと組み合わせ、Fiery servers で印刷できる FreeForm ファイルを作成します。

以下の点に留意してください。

- .pdf 形式のマスター書類が必要
 - .xlsx、.xls、.csv のいずれかの形式のデータソース書類が必要
- 1 作成でバリアブルデータ書類をクリックします。
 - 2 次のいずれかを行って、マスター書類を選択します。
 - 参照をクリックし、マスター書類を見つけて選択する
 - マスター書類ファイルをマスター書類の選択ウィンドウ上の指定のドロップ位置までドラッグする
マスター書類の最初のページが表示されます。
 - 3 オプション: 間違ったファイルを選択した場合は、次のいずれかを行います。
 - 変更をクリックして、正しいファイルを参照する
 - 除去をクリックして、選択をクリアする
 - 4 次へをクリックします。
 - 5 次のいずれかを行って、データソース書類を選択します。
 - 参照をクリックし、データソース書類を見つけて選択する
 - データソース書類ファイルをデータソース書類の選択ウィンドウ上の指定のドロップ位置までドラッグする

メモ：データソース書類は.xlsx、.xls、.csv のいずれかのファイルである必要があります。
データソース書類に記載されている変数が表示されます。

- 6 オプション: 間違ったファイルを選択した場合は、**変更**をクリックして正しいファイルを参照します。
- 7 変数として使用する列をデータソース書類から選択します。

メモ: 画像変数の場合は  を選択し、バーコード変数の場合は  を選択します。


- 8 **作成**をクリックします。
- 9 変数を追加し、必要に応じて編集します。
- 10 バリアブルデータ書類を保存するか、Fiery server に送信して印刷します。

バリアブルデータ書類デザインでファイルを変更する

バリアブルデータ書類デザインで使用するマスターファイルまたはデータソースファイルを変更します。


バリアブルデータ書類デザインでは、マスターファイルとデータソースファイルを組み合わせて VDP 出力を作成します。バリアブルデータ書類デザインで使用するマスターファイルを変更して、データソースファイルを変更せずにデザインを更新できます。また、マスターファイルを変更せずにデータソースファイルを変更して、新しい対象ユーザー向けに変数情報を更新することもできます。

マスターファイルの変更

- 1 デザインウィンドウで、マスターファイルの  をクリックします。
- 2 **変更**をクリックします。
- 3 目的のマスターファイルを選択し、**OK** をクリックします。

メモ: マスターファイルは PDF である必要があります。

データソースの変更

- 1 デザインウィンドウで、データソースの  をクリックします。
- 2 **変更**をクリックします。
- 3 目的のデータソースファイルを選択し、**OK** をクリックします。

メモ: データソース書類は.xlsx、.xls、.csv のいずれかのファイルである必要があります。

バリアブルフィールドの追加

バリアブルデータ書類のデザインでページにバリアブルフィールドを追加します。


- 1 バリアブルデータ書類のデザインを開くか作成します。
- 2 ナビゲーションバーを使用して、変数を追加するページに移動します。

- 3 デザインウィンドウで、追加するバリエーションフィールドを検索します。
デザインウィンドウのバリエーションフィールドを検索ボックスを使用して、変数を検索します。
- 4 変数をクリックし、ページ上の目的の場所にドラッグします。
- 5 プロパティウィンドウに一覧表示されているバリエーションプロパティを必要に応じて編集します。
バリエーションプロパティの一覧については、[バリエーションフィールドプロパティ](#) (12 ページ) を参照してください。

バリエーションフィールドプロパティ

バリエーションデータ書類デザインの編集時に使用できるさまざまな変数フィールドプロパティの一覧

メモ:

プロパティのドッキング解除 () をクリックすると、バリエーションプロパティウィンドウがフロート表示されます。


プロパティをドッキング () をクリックすると、バリエーションプロパティウィンドウが画面の右側にドッキングされます。

表 1: バリエーションフィールドプロパティ

変数タイプ	使用可能なプロパティ	コントロール	関数
テキストフィールド/カスタムテキスト	変数	データを含まないフィールドは、1つのテキストボックスに重ねて表示されると折りたたまれます。	テキストボックスに含まれている変数を表示します。
	位置	<ul style="list-style-type: none"> • X 軸 • Y 軸 	マスターページ上で選択したバリエーションテキストフィールドボックスの位置を変更します。
	サイズ	<ul style="list-style-type: none"> • 幅 • 高さ 	バリエーションテキストフィールドボックスのサイズを制御します。
	フォント	フォント <hr/> 太さを選択 <hr/> マスターで使用	システムで使用できるフォントから選択します。 <hr/> 選択した変数テキストフィールドボックスで使用するフォントの太さを変更します。 <hr/> マスターファイルで使用されているフォントを確認します。

変数タイプ	使用可能なプロパティ	コントロール	関数
		フォントサイズ	フォントサイズを選択します。
		フォントの色	<p>フォントの色を選択します。</p> <p>メモ：色は、CMYK、HSL、Hex、RGB、カラーパレットツールの使用またはカスタムスポットカラーを追加して選択できます。</p> <p>カラー選択ウィンドウのスポットカラータブにあるインポートアイコンをクリックして、Adobe Swatch Exchange (.ase) 形式でカスタムスポットカラーを読み込みます。</p> <p>色を選択しカラー追加をクリックして、色をプリセットカラーとして保存します。</p>
	テキスト配置	左に位置揃え	変数テキストフィールドボックスの左側にテキストを揃えます。
		中央	変数テキストフィールドボックスの中央にテキストを揃えます。
		右に位置揃え	変数テキストフィールドボックスの右側にテキストを揃えます。
	角度	テキストボックスの角度	変数テキストフィールドボックスの角度を度で設定します。

変数タイプ	使用可能なプロパティ	コントロール	関数
	塗りつぶし	<ul style="list-style-type: none"> 塗りつぶしチェックボックス 塗りつぶしの色 	<p>塗りつぶしチェックボックスをオンにすると、ハイライトされたテキスト変数の背後の塗りつぶしが有効になります。</p> <p>バリアブルテキストフィールドボックスの背景色を変更するには、塗りつぶしの色をクリックします。</p> <p>メモ：色は、CMYK、HSL、Hex、RGB、カラーパレットツールの使用またはカスタムスポットカラーを追加して選択できます。</p> <p>カラー選択ウィンドウのスポットカラータブにあるインポートアイコンをクリックして、Adobe Swatch Exchange (.ase) 形式でカスタムスポットカラーを読み込みます。</p> <p>色を選択しカラーを追加をクリックして、色をプリセットカラーとして保存します。</p>
	行の高さ	テキストボックスの行の高さ	テキストボックスの行の高さを制御します。
画像	位置	<ul style="list-style-type: none"> X 軸 Y 軸 	X 座標および Y 座標で決まるマスターページ上の位置に、選択したバリアブル画像を配置します。
	サイズ	<ul style="list-style-type: none"> 幅 高さ 	バリアブル画像のサイズを制御します。
	適合	<p>縦横比固定</p> <hr/> <p>引き伸ばす</p> <hr/> <p>リセット</p>	<p>イメージ変数の元の比率を使用します。</p> <hr/> <p>指定したサイズに合わせてイメージ変数を引き伸ばします。</p> <p>メモ：この設定では、画像が歪む可能性があります。</p> <hr/> <p>データソースファイルからインポートした設定に画像をリセットします。</p>

変数タイプ	使用可能なプロパティ	コントロール	関数
	角度	画像の角度	画像の角度を度の単位で設定します。
バーコード	変数	なし	バーコード変数名を表示します。
	位置	<ul style="list-style-type: none"> • X 軸 • Y 軸 	マスターページで選択したバーコード変数の位置を変更します。
	サイズ	<ul style="list-style-type: none"> • 幅 • 高さ 	バーコード変数のサイズを制御します。 メモ: このプロパティは、すべてのバーコードタイプに使用できるわけではありません。
	タイプ	使用可能なバーコードタイプから選択します。	データソースファイルに含まれているバーコード変数と一致するようにバーコードタイプを設定します。
	バーテキスト	なし	バーコードと共に表示されるテキストを表示します。
	拡大縮小	<ul style="list-style-type: none"> • X 軸 • Y 軸 	X 軸と Y 軸のバーコード変数の倍率を変更します。

テキスト変数の角度を変更する

変数ベースのデザインに追加したテキスト変数の角度を変更します。

- 1 テキスト変数を配置したページに移動します。
- 2 中央ウィンドウのテキスト変数ボックスをクリックして選択します。
選択すると、中央ウィンドウの変数が、上部から線が伸びた赤いボックスで囲まれます。
- 3 選択ボックスの上部から伸びた赤い線の上端にカーソルを置き、カーソルが十字形になったところで止めます。
- 4 クリックして長押しし、テキスト変数が目的の角度になるまでカーソルをドラッグします。

イメージの角度を変更する

変数ベースのデザインに追加したイメージの方向を変更します。

- 1 イメージ変数を配置したページに移動します。

- 2 ページ上のイメージをクリックして選択します。
選択すると、中央ウィンドウの変数が、上部から線が伸びた青いボックスで囲まれます。
- 3 選択ボックスの上部から伸びた青い線の上端にカーソルを移動し、カーソルが十字形になるまでそこに置きます。
- 4 クリックして長押しし、イメージ変数が目的の方向になるまでカーソルをドラッグします。

バーコードの方向を変更する

変数ベースのデザインに追加したバーコードの方向を変更します。

- 1 バーコード変数を配置したページに移動します。
- 2 ページ上のバーコードをクリックして選択します。
選択すると、中央ウィンドウの変数が、上部から線が伸びた青いボックスで囲まれます。
- 3 選択ボックスの上部から伸びた青い線の上端にカーソルを移動し、カーソルが十字形になるまでそこに置きます。
- 4 クリックして長押しし、バーコードが目的の方向になるまでカーソルをドラッグします。

メモ：バーコードは 90°単位でのみ回転します。

- 5 バーコードのサイズを小さくするには、サイズの値を変更します。
- 6 バーコードのスケールを大きくするには、スケールの値を増やします。





変数の配置





バリアブルデータ書類のデザインでは、変数配置ボタンを使用して、選択した領域内にある 2 つ以上の変数のグループを自動的に配置します。

- 1 バリアブルデータ書類のデザインを開くか作成します。



メモ：配置機能を利用するには、1 つのマスターページに 2 つ以上の変数が必要です。

- 2 マスターページをクリックし、ボックスが目的のサイズになるまでカーソルをドラッグして、領域を選択します。
ボックスで定義された領域に含まれている変数がすべて選択されます。
- 3 適切な配置ボタンをクリックします。

- 水平方向に割付 (): 選択した変数ボックスを、選択した領域内で水平方向に均等に配置する
- 垂直方向に割付 (): 選択した変数ボックスを、選択した領域内で垂直方向に均等に配置する
- 左に位置揃え (): 選択した変数ボックスを、選択した領域の左端に揃える
- 縦中央に位置揃え (): 選択した変数ボックスを、選択した領域の縦方向の中央に揃える


- 右に位置揃え (): 選択した変数ボックスを、選択した領域の右端に揃える
- 上に位置揃え (): 選択した変数ボックスを、選択した領域の上端に揃える
- 横中央に位置揃え (): 選択した変数ボックスを、選択した領域の横方向の中央に揃える
- 下に位置揃え (): 選択した変数ボックスを、選択した領域の下端に揃える

プロパティウィンドウのフロート表示とドッキング

- 1 プロパティのドッキング解除 () をクリックすると、プロパティウィンドウがフロート表示されます。
- 2 プロパティをドッキング () をクリックすると、プロパティウィンドウが画面の右側にドッキングされます。

バリアブルフィールドの削除

バリアブルデータ書類のデザインでページからバリアブルフィールドを削除します。


- 1 バリアブルデータ書類のデザインを開きます。
- 2 ナビゲーションバーを使用して、変数を削除するページに移動します。
- 3 そのページで、削除するバリアブルフィールドをクリックします。
- 4 次のいずれかを行います。
 - 削除 () をクリックする
 - Delete キーを押す
 - 右クリックして削除を選択する

バリアブルフィールドの複製

バリアブルデータ書類のデザインでページからバリアブルフィールドを複製します。

- 1 バリアブルデータ書類のデザインを開きます。
- 2 ナビゲーションバーを使用して、変数を複製するページに移動します。
- 3 そのページで、複製するバリアブルフィールドをクリックします。

4 次のいずれかを行います。

- 複製 () をクリックする
- 右クリックして複製を選択する

変数ベースのデザインをプレビューする

印刷する前に、バリアブルデータ書類ワークフローで、変数とマスター書類を組み合わせた結果を調べます。

- 1 バリアブルデータ書類のデザインを開くか作成します。
- 2 プレビューをクリックします。
- 3 プレビューウィンドウの下部にあるコントロールバーを使用して、変数ベースデザインのページをページ単位で移動します。



ボタンを押し、ドラッグして、コントロールバーを動かします。

- 4 左側のウィンドウでレコードを選択して、そのレコードを使用するデザインをプレビューします。

メモ：左側ペインにあるフィルターを使用して、レコードの検索結果を絞り込みます。すべての変数が正しく表示されるように、**最長レコード**と**最短レコード**で絞り込みます。

- 5 プレビューを調べます。



をクリックするとズームイン、



をクリックするとズームアウトできます。



デザインの保存

- 1 保存をクリックします。
- 2 ファイルの場所を選択します。
- 3 ファイルの名前を入力します。
- 4 ファイルの種類を選択します。
- 5 保存をクリックします。



デザインを Fiery server に送信する

デザインを Fiery server に送信して印刷します。

以下の点に留意してください。

- Fiery server に初めてデザインを送信する場合は、その Fiery server のサーバーアドレス、ユーザー名、パスワードが必要です。Fiery の管理者ユーザー名は **Admin** で、管理者パスワードが必要です。
- 編集が完了している必要があります。

1 Fiery サーバーに送信をクリックします。

2 既存の Fiery server を選択するか、新規をクリックして Fiery server を追加します。

3 Fiery server のサーバーアドレス、ユーザー名、パスワードを入力します。

4 ログインをクリックします。

5 オプション: 設定ドロップダウンから適切な設定を選択します。

6 処理後待機をクリックするか、ドロップダウンを使用して Fiery server の別のジョブアクションを選択します。

次のジョブアクションから選択します。

- 処理後待機：ファイルを処理して待機キューに入れます。
- 待機：ファイルを待機キューに入れます。
- 印刷：ファイルを印刷します。
- 印刷後待機：ファイルを印刷して待機キューに入れます。