



Fiery Command WorkStation

© 2020 Electronics For Imaging, Inc. Informace obsažené v této publikaci jsou zahrnuty v Právní oznámení pro tento produkt.

3. března 2020

Obsah

Přehled	13
Fiery Command WorkStation	13
Pracovní prostor aplikace Command WorkStation	13
Fiery Smart Search	14
Středisku úloh	15
Středisko zařízení	17
Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru	19
Úrovně přístupu	19
Připojení k serveru Fiery server	19
Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru	20
Vyhledání dostupného serveru Fiery server	20
Odhlášení ze serveru Fiery server	21
Zobrazení jiného serveru Fiery server	21
Seznam Servery	21
Přizpůsobení Command WorkStation	24
Nastavte předvolby aplikace Command WorkStation	24
Správa sloupců ve Středisku úloh	25
Změna zobrazení sloupců	25
Úprava šířky sloupce	25
Rozbalit nebo sbalit podokna	25
Přizpůsobení panelu nástrojů	26
Ikony panelu nástrojů Střediska úloh	27
Konfigurace nastavení serveru Fiery server	28
Přístup k nástroji Configure	28
Přístup k nástroji Configure z aplikace Command WorkStation	28
Přístup k aplikaci Configure z nástrojů WebTools	28
Vyhledání nápovědy a dalších informací o nástroji Configure	29
Ukončení nástroje Configure	29
Zobrazení, uložení či tisk nastavení serveru	29
Zobrazení nastavení konfigurace serveru	29
Uložení konfigurace serveru ve formě souboru	30

Tisk stránky konfigurace serveru	30
Uživatelé a skupiny	30
Vytvoření nových uživatelů	31
Vytvoření skupin	31
Přidání uživatelů do existujících skupin	32
Vytvoření schránek pro naskenované úlohy	33
Odebrání uživatelů ze skupin	33
Změna atributů uživatele	34
Změna oprávnění skupiny	34
Odstranění uživatelů či skupin	34
Zálohování a obnova	35
Zálohování a obnovení nastavení serveru Fiery server	35
Zobrazení úloh	39
Fiery Preview v aplikaci Command WorkStation	39
Zobrazení úloh v podokně Náhled úlohy	40
Náhled zařazených nezpracovaných úloh	42
Zobrazení stránky, Zobrazení archu a Zobrazení pro čtení	43
Podokno Nastavení	45
Otevření Zobrazení pro čtení	45
Ikony panelu nástrojů v nástroji Fiery Preview	47
Náhled rastrového obrázku	47
Ikony panelu nástrojů v Náhledu rastru	48
Sloučení stránek v Náhledu	49
Rastrový náhled VDP	49
Probíhá tisk	51
Importování úloh k tisku	51
Importování úloh do tiskových front	51
Importování úloh z externích archivů a pevného disku serveru Fiery server	52
Nastavení možností tisku	52
Zobrazení vlastností úlohy	53
Akce úlohy v okně Vlastnosti úlohy	54
Kategorie možností tisku	55
Nastavení výchozích hodnot pro všechny vlastnosti úlohy	55
Použití šablon nástroje Fiery Impose v okně Vlastnosti úlohy	56
Předvolby nastavení tisku	58
Předvolby serveru	61

Odstranění rastrových dat z úlohy	66
Způsoby tisku	66
Použití funkce Zarovnání zásobníků	67
Tisk vzorku	67
Tisk nátisku	69
Sekvenční tisk	70
Nastavení Sekvenčního tisku	71
Nastavení možností funkce Sekvenční tisk v nástroji Configure	71
Použití funkce Quick Doc Merge	72
Správa úloh	74
Vyhledávání úloh	74
Jednoduché hledání úlohy	74
Pokročilé hledání úloh	74
Zobrazení miniatur úlohy	75
Filtrování seznamu úloh	75
Přiřazení značek úlohy k úloze	76
Spravovat značky úlohy	77
Používání úplného zobrazení	77
Exportovat aktuální zobrazení	77
Přesunutí úloh do jiné fronty	77
Změna pořadí úloh	78
Odeslání úloh na jiný server Fiery server	78
Archivace úloh	79
První nastavení se Správcem archivu	79
Archivace úloh pomocí Správce archivu	80
Porozumění archivovaným úlohám	80
Složky nedostupné v průběhu migrace	81
Správa umístění archivu	81
Sdílení archivů	81
Vyhledávání archivovaných úloh	82
Použití archivovaných úloh	82
Zakázání Správce archivu	82
Archivace úloh bez Správce archivu	83
Vyčistit server	83
Správa souborů přetažením	83
Odhad využití inkoustu	84
Nastavení sloupců nákladů a úlohy	84

Odhad nákladů	85
Úlohy Fiery JDF	86
O funkci Fiery JDF a JMF	86
Nastavení funkce Fiery JDF	86
Povolení aplikace zasílající data JDF	87
Pracovní postup funkce Fiery JDF	87
Odeslání úlohy JDF	87
Zobrazení hlaviček sloupců JDF v aplikaci Command WorkStation	88
Úlohy Fiery JDF a virtuální tiskárny	88
Zadání nastavení JDF pro úlohu	88
Karta Informace o úloze	89
Karta Run List	89
Karta Zavřít úlohu	90
Přidání médií pro úlohu JDF do modulu Paper Catalog	90
Řešení konfliktu médií v úlohách JDF	90
Správa barev	92
Možnosti barevného tisku	92
Zobrazení nebo úprava výchozího nastavení barvy	92
Profily	106
Zobrazení vlastností profilu	107
Srovnání gamutů profilů	107
Importování a exportování profilů	107
Vytvoření a odstranění profilů	108
Úprava nastavení profilu	109
Úprava obsahu profilu	110
Tisk zkušební stránky	111
Úprava vyvážení šedé v profilu	112
Kalibrace pro běžné CMYK a černobílé tiskárny	113
Kalibrace pro černobílý tisk	113
Pracovní postup při kalibraci	114
Spuštění Kalibrátoru	114
Tisk kalibrační stránky	114
Měření políček pomocí spektrofotometru	115
Měření políček prostřednictvím kalibrace ColorCal	116
Importování měření z alternativního měřicího přístroje	118
Zobrazení výsledků měření	119

Exportování dat měření	120
Vynulování dat měření	120
Předvolby nástroje Kalibrátor	121
Nastavení kalibrace	124
Kalibrace pro speciální stroje	127
Pracovní postup při kalibraci	128
Výběr úlohy	128
Vytvořit kalibraci pro server	129
Měření políček pomocí spektrofotometru	131
Vytvoření výstupního profilu barev pro nastavení kalibrace	132
Zobrazení výsledků měření	133
Exportování dat měření	134
Vynulování dat měření	135
Předvolby nástroje Kalibrátor	135
Nastavení kalibrace	137
Rekalibrace	138
Správce kalibrací	139
Zlepšení obrazu	141
Přizpůsobení Nastavení vylepšení obrazu	141
Nástroj Image Enhance Visual Editor	143
Přímé barvy	149
Skupiny a definice přímých barev	150
Výběr výstupního profilu pro úpravy přímých barev	150
Změna pořadí přímých barev nebo skupin	151
Vyhledání přímé barvy	151
Úprava přímé barvy	152
Optimalizace přímých barev	153
Vytvoření, přejmenování nebo odstranění přímé barvy nebo skupiny barev	153
Importování a exportování vlastních skupin barev	155
Zobrazení gamutu skupiny barev	156
Stránky se vzorníky barev a katalogy vzorníků	156
Tisk stránky se vzorníky barev nebo katalogu vzorníků	157
Měření a importování hodnot přímých barev	158
Nahradit barvy	159
Mapování dvoubarevného tisku	160
Přímé barvy v aplikaci Spot Pro	161
Spustit Spot Pro	162
Pracovní prostor aplikace Spot Pro	162

Typy skupin aplikace Spot Pro	163
Typy barev aplikace Spot Pro	164
Přizpůsobení Spot Pro	164
Předvolby aplikace Spot Pro	165
Správa sloupců aplikace Spot Pro	165
Ikony na panelu nástrojů Spot Pro	166
Hledání přímých barev	167
Hledání přímých barev	167
Úprava přímé barvy	168
Odchyly přímých barev	169
Odstranění přímé barvy nebo skupiny barev	171
Úprava přímé barvy v úloze	171
Nástroj Spot Pro vytvářející aliasy přímých barev	172
Alias přímých barev	173
Speciální barvy a aliasy přímých barev	175
Míchání speciálních barev a přímých barev	175
Míchání speciálních barev a přímých barev	175
Vizuální kontrola přímých barev pomocí speciální barvy	176
Směšovací a výstupní profily speciální barvy	176
Optimalizace přímých barev	177
Varování gamutu	177
Přímé barvy s úpravou křivky přechodů	178
Používání editoru přechodů barev	178
Stránky se vzorníky barev a katalogy vzorníků	179
Tisk stránky se vzorníky barev nebo katalogu vzorníků	179
Tisk knihy vzorníků jedné nebo více přímých barev	179
Tisk knihy vzorníků všech přímých barev ve skupině	180
Náhradní barvy	181
Vytvoření a úpravy náhradních barev	181
Správa serverových zdrojů	183
Aktualizace a záplaty softwaru systému Fiery	183
Aktualizujte software systému Fiery server pomocí nástroje Command WorkStation	183
Prozkoumat výkon serveru a zabezpečení	184
Udržujte server v ideálním provozním stavu	184
Virtuální tiskárny	184
Nastavit výchozí...	185
Vytvoření, úprava a duplikování virtuálních tiskáren	185

Správa virtuálních tiskáren	186
Tisk do virtuální tiskárny v systému Windows	187
Tisk do virtuální tiskárny v počítači se systémem Mac OS	187
Paper Catalog	188
Výběr média z modulu Paper Catalog	189
Nastavte modul Paper Catalog	191
Správa databáze modulu Paper Catalog	197
Atributy médií	199
Přiřazení zásobníků	209
Prostředky VDP	214
Správa předloh FreeForm 1 a 2	214
Zálohování prostředků VDP	215
Obnovení prostředků VDP	215
Zobrazení a odstranění globálních prostředků	216
Písma	216
Správa písem na serveru Server Fiery	216
Zálohování a obnovení písem	217
Uživatelé a skupiny	217
Zobrazení nebo přidání skupin	218
Použití Protokolu úloh	218
Zobrazení Protokolu úloh	218
Přizpůsobení sloupců protokolu úloh	219
Zobrazení podrobností položky protokolu úloh	219
Tisk protokolu úloh	219
Exportování obsahu protokolu úloh	220
Exportování a vymazání obsahu protokolu úloh	220
Nástroje pro uměleckou grafiku	221
Funkce Fiery pro uměleckou grafiku	221
Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition	221
Fiery Productivity Package	222
Fiery Graphic Arts Pro Package	222
Fiery Automation Package	223
Fiery ColorRight Package	223
Kontrolní proužek	223
Velikost stránky a kontrolní proužky (FS100/100 Pro nebo starší)	224
Tisk kontrolního proužku ve výchozím nastavení (FS200/200 Pro a starší)	224
Ve výchozím nastavení tisknout kontrolní proužek	225

Zobrazení a úprava kontrolního proužku	225
Vytvoření vlastního nebo duplicitního kontrolního proužku	226
Exportování, importování a odstranění vlastního kontrolního proužku	227
Obnovení výchozích nastavení kontrolního proužku	227
Trapping	227
Nastavení výchozího automatického trappingu pro všechny úlohy	228
Zadání šířky trappingu	228
Zadání redukce barev pro trapping	228
Zadání tvaru trappingu	229
Zadání typů objektů pro trapping	229
Postupné nátisky	229
Simulace polotónů pro nátisky	230
Zobrazení nebo úprava vlastních polotónových rastrů	230
Úprava bílého bodu simulace papíru	231
Úprava hodnot bílého bodu funkce Simulace papíru	231
Preflight	232
Konfigurace a spuštění předtiskové kontroly	233
Fiery ImageViewer	233
Požadavky pro nástroj ImageViewer	234
Spuštění nástroje ImageViewer	234
Fiery ImageViewerpanel nástrojů pro rychlý přístup k běžným akcím	235
Úprava náhledu obrazu	236
Změna velikosti obrazu	236
Zobrazení hodnot barev v obrazu	237
Inspektor objektů	237
Náhrada barvy	237
Místní nahrazení barev	238
Separace zobrazení a barvy tisku	239
Úpravy nástroje ImageViewer	239
Úprava přenosu pomocí křivek	240
Úprava barev pomocí barevného kola	241
Úprava přenosové křivky odstínů šedé podle obrazu	241
Použití úprav barev na jednu nebo všechny stránky	242
Použití úprav barev prostřednictvím místního souboru	242
Použití úprav barev prostřednictvím předvolby serveru	243
Použití barevných křivek ze souboru Curve2/Curve3/Curve4	244
Použití úprav přenosové křivky odstínů šedé	244
Tisk úlohy s úpravami	245

Tisk nátisku	245
Export softwarového nátisku do souboru PDF	245
Porovnání profilu monitoru s výstupním profilem	246
Instalace aktuálních úprav na Fiery server	246
Obnovení výchozích přenosových křivek výrobce na produktu Fiery server	246
Nastavte předvolby aplikace Fiery ImageViewer	246
Změny z nástroje Fiery ImageViewer 3.0 na Fiery ImageViewer 4.0	247
Tvorba brožur	249
Sestavení modulu Tvorba brožur	249
O modulu Tvorba brožur a nástroji Fiery Impose	249
Přístup k modulu Booklet Maker	250
Přístup k modulu Tvorba brožur z ovladače tiskárny	250
Přístup k modulu Booklet Maker z aplikace Command WorkStation	250
Vytvoření brožury	250
Vytvoření brožury v okně modulu Booklet Maker	251
Vytvoření brožury pomocí průvodce modulem Tvorba brožur	251
Typ brožury	252
Sešitová vazba	253
Vazba sešitová V1 (dělená do složek)	254
Lepená vazba	255
lepená vazba, 1-up	256
Velikost papíru pro 2-up	256
Stejná jako velikost dokumentu	257
Zmenšení stránky dokumentu na vybranou velikost papíru	258
Možnost Zmenšit na stránku	259
Zarovnání stránky	263
Zarovnání stránek	263
Zarovnání stránky a mezery u hřbetu	266
Kompenzovat vylézání	268
Smíšená média s lepenou vazbou, 1-up	269
Zadání nastavení Smíšených médií v modulu Booklet Maker	269
Procházení úlohami ve smíšených médiích	270
Zobrazení rozvržení úlohy ve formě stránek	271
Zobrazení rozvržení úlohy ve formě archů	271
Omezení modulu Booklet Maker týkající se smíšených médií	272
Přidání obálky	272
Změna velikosti dokumentu v aplikaci	273

Změna měrné jednotky	273
Náhled brožury	273
Příklady pracovních postupů při tvorbě brožury	274
Tisk lepené brožury	274
Tisk sešitové brožury	274
Tisk brožury Sešitová V1 (dělená do složek)	275
Tisk brožury Lepená, 1-up	275
Omezení modulu Booklet Maker	276
Glosář modulu Booklet Maker	276

Přehled

Fiery Command WorkStation

Aplikace Command WorkStation představuje rozhraní pro správu tiskové úlohy používané se serverem Fiery servers.

Pomocí aplikace Command WorkStation se můžete připojit k více serverům Fiery servers a poté spravovat úlohy z jednoho umístění. Díky intuitivnímu rozhraní jsou složité úlohy pro Operátory a Správce snadné, bez ohledu na počet či typy zpracovávaných úloh.

Integrovanými funkcemi aplikace Command WorkStation jsou Středisko úloh a Středisko zařízení, které zahrnují nástroje k vyhledávání úloh, zobrazení náhledu úloh a ke správě digitálních a ofsetových tiskových úloh. Pomocí nástrojů aplikace Command WorkStation lze provádět tyto akce:

- Úpravy a slučování úloh
- Zobrazení informací o úlohách a serveru Fiery servers
- Zobrazení, výběr a úpravy vlastních možností tisku
- Zobrazení a úpravy vlastních pracovních postupů
- Správa pracovních postupů úloh předtiskové přípravy
- Použití aplikací Fiery jako například Fiery Impose pro jiné úkoly a správu prostředků

Na serverech Fiery servers je dostupných mnoho volitelných funkcí, které popisuje tento systém nápovědy. Volitelné funkce se však v aplikaci Command WorkStation zobrazí pouze v případě, že je podporuje připojený server Fiery server; například režim HyperRIP.

Verzi systému Fiery nainstalovanou na serveru Fiery server můžete zobrazit v části Středisko zařízení > Obecné informace. (Viz [Pracovní prostor aplikace Command WorkStation](#) na straně 13.)

Další informace o funkcích aplikace Command WorkStation najdete v dokumentu *Utilities* v sadě dokumentace pro uživatele.

Pracovní prostor aplikace Command WorkStation

Hlavní okno obsahuje souhrn činnosti, která probíhá buď na všech připojených serverech Fiery servers, nebo na vybraném serveru a poskytuje přístup k funkcím.

Chcete-li začít přidáváním Fiery server do Command WorkStation, přečtěte si část [Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru](#) na straně 19.

Poznámka: Zobrazený obsah se pro každý server Fiery server liší. V seznamu níže naleznete obecný popis. Konkrétní informace naleznete v nápovědě aplikace Command WorkStation pro svůj server Fiery server, která je dostupná z nabídky nápovědy okna Středisko úloh.

Hlavní okno aplikace Command WorkStation obsahuje následující oblasti:

- Hlavní nabídka: poskytuje přístup k příkazům.
- Postranní panel: zobrazuje navigační tlačítka pro následující obrazovky (shora, pod logem Fiery): Domovská stránka, Středisko úloh a Aplikace a zdroje a Fiery Smart Search.
 - Domovská stránka: Zde si můžete zobrazit přehled stavu vysoké úrovně vašich připojených serverů Fiery servers a snímek statistik tiskové výroby během posledního týdne.
 - Středisko úloh: slouží pro zobrazení a správu úloh zaslaných na připojený Fiery server.
 - Servery: zobrazí seznam front úloh nebo stav úlohy. Některé servery Fiery servers zobrazují dostupná média a spotřební materiál. Zobrazení pro každý server Fiery server lze sbalit a zobrazit tak dodatečné servery.
 - Stav úlohy: zobrazí stav úloh, které se momentálně zpracovávají a tisknou. Pro správu těchto úloh klikněte na frontu Zpracování nebo Tisk v seznamu serveru.
 - Náhled úlohy: zobrazí obsah úlohy (miniaturu) zpracované úlohy. Na serveru Fiery server verze FS300 Pro nebo novější se miniatury zobrazí také pro zařazené úlohy a také zpracované úlohy.
 - Souhrn úlohy: uvádí informace o úloze pro vybranou úlohu, včetně názvu nebo nadpisu úlohy, počtu stránek nebo archů a počtu kopií. Další informace, například čas zařazení nebo zpracování, použitá média, předtisková kontrola nebo ověření úlohy, se zobrazí podle vybraného serveru Fiery server. Některá pole vlastností úlohy můžete upravit kliknutím na ikonu tužky.
 - Seznam úloh: zobrazí seznam úloh a panel nástrojů dostupných akcí úloh. Kliknutím pravým tlačítkem na úlohu obdržíte úplný seznam akcí úloh.
 - Aplikace a prostředky: poskytuje přístup ke všem nainstalovaným aplikacím Fiery jedním kliknutím a zobrazuje další aplikace a prostředky pro server Fiery server. Máte také přístup k bezplatným zkušebním verzím softwaru a obsahu ke stažení, které jsou podporovány pro vybraný server Fiery server.

Poznámka: K zobrazení seznamu dostupných aplikací a prostředků je vyžadováno připojení k internetu.

Fiery Smart Search

Hledání Fiery Smart Search dovede hledat informace a prostředky školení a umožní vám dozvědět se více o Command WorkStation a funkcích Fiery.

- 1 V centru projektů klepněte na ikonu ohnivá inteligentní hledání (zvětšovací sklo) v levé dolní části ohnivé postranní lišty.
Fiery Smart Search je vždy dostupné v levém spodním bočním panelu, pokud není otevřeno další okno v horní části Střediska úloh.
- 2 V poli Hledat informační oblast Fiery zadejte hledaný termín a stiskněte Enter.
Seznam je možné posouvat pomocí myši nebo posuvníku.
V okně hledání se zobrazí 10 výsledků najednou.
- 3 Klikněte na výsledek hledání.
Informace se otevřou ve výchozím webovém prohlížeči.

Středisku úloh

Středisko úloh aplikace Command WorkStation představuje centralizované umístění, kde lze zobrazit a spravovat úlohy zaslané na připojený server Fiery server. Středisko úloh zahrnuje tiskovou frontu a frontu zpracovávaných úloh a seznam podržených, vytištěných, archivovaných a dokončených zobrazení.

Pomocí Střediska úloh lze provádět tyto akce:

- Hledat úlohy, zobrazit vlastnosti úlohy a náhled úloh na všech serverech Fiery servers. Panel nástrojů umožňuje uživatelům zobrazit podrobné informace o úlohách.
- Přiřadit pracovní postupy a spravovat úlohy
- Použít vlastní zobrazení pro tvorbu skupin úloh za účelem efektivní správy úloh
- Prohlédněte úlohu v Dokončeném zobrazení, které obsahuje seznam všech vytištěných úloh na serveru Fiery server, bez ohledu na umístění úlohy.
- Zobrazit stav všech serverů Fiery servers.
- Zobrazit informace o tiskárnách, spotřebním materiálu a médiích a požadavky na úlohy.
- Zobrazit náhled úloh.
- Zobrazit ikony miniatur úloh.
- Zobrazit aktivity netýkající se tisku.
- Upravit počet kopií, název úlohy a pracovní postup z panelu Souhrn úlohy.
- Přetáhněte úlohy z plochy do Command WorkStation.

Stav úloh zpracování a tisku

V horní části okna Středisko úloh, podokna Zpracování a podokna Tisk (modré obdélníky) se zobrazí průběh úloh, které zpracovávají a tisknou.

Úlohy můžete přetahovat a vkládat do podoken Zpracování a Tisk.

Pokud váš server Fiery server podporuje režim HyperRIP, je k dispozici další stav. V případě zpracování úlohy v režimu paralelní stránky (režim jedné úlohy), panel průběhu v podokně Zpracování okna Středisko úloh je rozdělen do částí a představuje průběh jednotlivých, momentálně používaných, procesorů. Pro režim paralelních úloh (režim více úloh) fronta Zpracování pod sloupcem Stav úlohy navíc zobrazí řadové panely průběhu pro všechny aktuální úlohy zpracování.

Příkazy pro správu úloh ve frontě

Příkazy k úloze zobrazené ve frontě podržených, vytištěných a archivovaných úloh ve Středisku úloh lze zobrazit. Kliknutím pravým tlačítkem na úlohu ve frontě zobrazíte seznam příkazů, případně některý příkaz vyberte z nabídky Akce.

Volitelné funkce se zobrazí pouze v případě, že je podporuje připojený server Fiery server.

Použít pracovní postup

Zobrazí seznam předvoleb serveru a virtuální tiskárny, které lze použít na vybranou úlohu.

Archiv	Archivuje vybranou úlohu.
Kalibrační úloha	Přejde do modulu Kalibrátor.
Zrušit	Zruší vybrané úlohy. Platí pouze pro úlohy, které se stále zobrazují ve frontách Tisk nebo Zpracování.
Compose (možnost)	Otevře aplikaci Fiery Compose (je-li podporována), kde můžete definovat dělení úlohy na kapitoly, tisknout rozsahy stránek na různé typy médií, vkládat mezi stránky prázdná média a vkládat média karet s oušky obsahující textové popisky (pokud tiskárna podporuje tisk karet s oušky).
Odstranit	Odstraní vybranou úlohu.
Duplikovat	Vytvoří kopii vybrané úlohy.
Fiery Verify (volitelný doplněk)	Otevře nástroj Fiery Verify, část sady Fiery Color Profiler Suite.
Podržet	Importuje vybrané soubory do seznamu Podržené položky.
Image Enhance Visual Editor (možnost)	Otevře nástroj Image Enhance Visual Editor (IEVE), aplikaci pro vylepšení obrázků, která slouží jako pracovní prostor k úpravě jednotlivých obrázků v úlohách formátu PDF nebo PostScript odeslaných na servery Fiery servers (včetně úloh zaslaných prostřednictvím pracovních postupů Fiery JDF).
ImageViewer	Otevře nástroj ImageViewer (je-li podporován), v němž se zobrazí první stránka jedné úlohy (je-li vybráno více úloh, zobrazí první vybranou úlohu). Další informace naleznete v části Fiery ImageViewer na straně 233.
Impose (možnost)	Otevře aplikaci Fiery Impose, která nastavuje vyřazovací rozložení úloh pro vlastní tisk, vazbu a ořez. Fiery Impose umožňuje použít vyřazování také v úlohách s proměnnými daty a vyřazené úlohy ukládá jako soubory PDF.
JobMaster (volitelné)	Otevře aplikaci Fiery JobMaster, která nabízí pokročilé nástroje pro přípravu úloh ve formátu PDF ke skenování, vytváření a vkládání karet s oušky, číslování stránek, vytváření kapitol a pozdní úpravy.
Sloučit úlohy	Vytvoří sloučené úlohy v seznamu podržených úloh. Další informace naleznete v části Použití funkce Quick Doc Merge na straně 72.
Posunout nahoru / posunout dolů	Změní pořadí vybraných úloh. Platí pouze pro úlohy, které se stále zobrazují ve frontách Tisk nebo Zpracování.
Předtisková kontrola	Otevře dialogové okno Nastavení předtiskové kontroly, zobrazující jednu vybranou úlohu (je-li vybráno více úloh, zobrazí první vybranou úlohu), a zkontroluje nejběžnější oblasti, kde dochází k chybám výstupu, aby byl zajištěn úspěšný tisk souborů. Další informace naleznete v části Preflight na straně 232.
Provést předtiskovou kontrolu a podržet	Provede akce popsané pro příkaz předtiskové kontroly a pak importuje soubory do seznamu podržených úloh.
Náhled	Otevře dialogové okno Náhled, ve kterém se zobrazí miniatury stránek v úloze.
Tisk	Vytiskne vybranou úlohu.

Tisknout a odstranit	Vytiskne a odstraní vybranou úlohu.
Tisknout a podržet	Pokud se vybraná úloha zpracovává, odešle ji do fronty tisknutých úloh. Pokud se vybraná úloha nezpracovává, odešle ji do fronty zpracovávaných úloh. Po vytisknutí úlohy se zachová rastr úlohy, která se vrátí do seznamu podržených úloh.
Tisknout další	Odešle vybranou úlohu na začátek fronty tisknutých úloh, aniž by se přerušila právě tisknutá úloha. Výsledek je stejný jako při přetažení úlohy na začátek fronty tisknutých úloh.
Zpracovat a podržet	Odešle vybranou úlohu ze seznamu podržených, tisknutých nebo archivovaných úloh do fronty zpracovávaných úloh.
Zpracovat další	Odešle vybranou úlohu na začátek fronty zpracovávaných úloh, aniž by se přerušila právě tisknutá úloha. Výsledek je stejný jako při přetažení úlohy na začátek fronty zpracovávaných úloh.
Kontrolní tisk	Vytiskne nátisk (kopii) vybrané úlohy, aniž by se změnil původní počet kopií úlohy. Další informace naleznete v části Tisk nátisku na straně 69.
Vlastnosti	Otevře okno Vlastnosti úlohy, ve kterém se zobrazí informace o vybrané úloze, například nastavení tisku. Je-li vybráno více úloh, vlastnosti nesdílené vybranými úlohami jsou prázdné.
Odebrat rastr	Odebere rastr vybrané úlohy ze seznamu podržených nebo archivovaných úloh.
Přejmenovat	Přejmenuje vybranou úlohu.
Bleskový tisk	Odešle vybranou úlohu na začátek fronty tisknutých úloh a okamžitě ji vytiskne, čímž se přeruší právě tisknutá úloha.
Odeslat	Přesune úlohu do fronty jiného serveru Fiery server. Cílový server Fiery server musí být připojen k aplikaci Command WorkStation, jinak nebude zobrazen v seznamu Odeslat.
Zobrazit sestavu předtiskové kontroly (volitelné)	Otevře dialogové okno Sestava předtiskové kontroly. Další informace naleznete v části Preflight na straně 232.

Středisko zařízení

Aplikace Command WorkStation zobrazuje systémové informace v jediném pracovním poli. Pomocí Střediska zařízení lze konfigurovat připojený server Fiery server a přejít na různé nástroje pro správu tisku.

Do Střediska zařízení přejdete kliknutím na ikonu Další (tři tečky) a výběrem položky Středisko zařízení, nebo dvojitým kliknutím na název serveru Fiery server v seznamu Servery.

Pomocí Střediska zařízení lze provádět tyto akce:

- Zobrazit informace o připojeném serveru Fiery server, včetně informací o spotřebním materiálu na přiřazené tiskárně.
- Nastavit výchozí nastavení barev.

- Zobrazení a úpravy modulu Paper Catalog, tisk proměnných dat (VDP), nastavení barevného profilu, tabulek přímých barev a písem.
- Zobrazit a vytvořit dostupné virtuální tiskárny a předvolby serveru a automatizovat korekci obrázků pomocí nastavení Vylepšení obrazu.
- Zobrazit podrobný protokol všech zpracovaných a vytištěných úloh.

Středisko zařízení obsahuje tato nastavení:

- **Obecné** – zobrazení informací o připojeném serveru Fiery server, včetně IP adresy, kapacity (dostupné volné místo na pevném disku) a seznamu nainstalovaných možností a balíčků. Obecná část obsahuje následující funkce: Obecné informace, Konfigurace serveru a Nástroje.
- **Nastavení barev** – část Nastavení barev obsahuje možnost Správa barev a může obsahovat možnosti Kontrolní proužek, Trapping a Simulace polotónů, pokud tyto funkce podporuje připojený Fiery server.
- **Prostředky** – umožňuje zobrazení a úpravy modulu Paper Catalog, tisk proměnných dat (VDP), nastavení barevných profilů, tabulek přímých barev a písem. Část Prostředky obsahuje karty Prostředky VDP, Profily a Písma a může obsahovat karty Paper Catalog, Speciální barvy a Spot Pro, pokud jsou tyto funkce podporovány připojeným serverem Fiery server.
- **Pracovní postupy** – umožňuje zobrazit seznam dostupných virtuálních tiskáren a předvoleb serveru a automatizovat korekci obrázků pomocí nastavení Vylepšení obrazu. Část Pracovní postupy obsahuje následující: Předvolby úloh, Virtuální tiskárny a Vylepšení obrazu.
- **Protokoly** – umožňuje zobrazit podrobný protokol všech zpracovaných a vytištěných úloh Karta Protokoly zahrnuje kartu Protokol úloh.
- **Aktualizace Fiery** – umožňuje zobrazit a nainstalovat dostupné aktualizace a záplaty do serveru Fiery server a dokáže zobrazit historii dokončených instalací aktualizací a záplat. Část Aktualizace Fiery obsahuje Aktualizace, Opravy a Historie.

Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru

Úroveň přístupu

Můžete se přihlásit jako Správce, Operátor nebo jakýkoli uživatel, kterému Správce udělil přístup. Správci mohou nastavovat hesla pro každý typ uživatelů.

- **Správce** – má plný přístup ke všem funkcím ovládacího panelu aplikace Command WorkStation i serveru Fiery server. Je nutné heslo správce.
- **Operátor** – má přístup ke všem funkcím Střediska úloh. Ve Středisko zařízení nemá operátor přístup k funkcím Configure, zálohování a obnova, změna hesel a odstranění protokolu úloh. Operátor může zobrazit modul Paper Catalog, virtuální tiskárny a funkce správy barev, ale nemůže je upravovat. Je nutné heslo operátora.
- Uživatelské jméno – správce vytvoří uživatele, přiřadí je do skupin a skupinám přiřadí oprávnění (například oprávnění hosta nebo oprávnění k vytváření předvoleb serveru).

Další informace o úrovních přístupu k nastavením najdete v *nápovědě k nástroji Configure* a v příručce *Konfigurace a nastavení*, která je součástí sady uživatelské dokumentace.

Připojení k serveru Fiery server

Chcete-li používat aplikaci Command WorkStation, je třeba připojit se k serveru Fiery server.

Seznam Servery v aplikaci Command WorkStation spravuje přístup k dostupným serverům Fiery server. Fiery server můžete přidat (a připojit se k němu), odebrat a odpojit se od něho.

Server Fiery server můžete vyhledávat zadáním názvu serveru nebo IP adresy do dialogového okna. Po vytvoření a ověření připojení k serveru se IP adresa v seznamu Servery přepne na název serveru Fiery server. Aplikaci Command WorkStation se lze současně připojit k více serverům Fiery server.

Pokud dojde k odpojení připojení k serveru Fiery server, Command WorkStation se pokusí o automatické připojení. Další informace o automatickém opětovném připojení naleznete v části [Nastavení předvoleb aplikace Command WorkStation](#) na straně 24.

Pokud je některé z oken modulu plugin aplikace Command WorkStation momentálně otevřeno v okamžiku ztráty připojení k serveru Fiery server, služby Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster zobrazí zprávu pro uživatele a poskytnou možnost uložení úlohy jako sloučeného PDF.

Další informace o ukládání v podobě sloučeného PDF naleznete v části *Nápověda Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose*.

Přidání serveru Fiery server a připojení k tomuto serveru

Je možné přidat Fiery server, připojit se k němu, případně připojení obnovit.

Než Fiery server přidáte, budete potřebovat jeho název serveru nebo IP adresu.

Nemáte-li název serveru nebo IP adresu k dispozici, můžete vyhledat jakýkoli dostupný Fiery server v síti. Viz [Vyhledání dostupného serveru Fiery server](#) na straně 20.

- 1 Klikněte na znaménko plus v seznamu Servery nebo na obrazovce Domů. Zadejte IP adresu nebo název serveru Fiery server a potom klikněte na tlačítko Přidat.
- 2 V seznamu Uživatel vyberte uživatele a zadejte příslušné heslo.
Kromě výchozích uživatelských jmen Správce a Operátor se mohou uživatelé přihlašovat také pod vlastními uživatelskými jmény, pokud je správce sítě zařadil do některé ze skupin.
- 3 Klikněte na možnost Přihlášení.
- 4 Pokud jste se připojili k serveru Fiery server v seznamu Servery, vyberte server Fiery server a klikněte na tlačítko Připojit.

Vyhledání dostupného serveru Fiery server

Pokud neznáte název serveru nebo IP adresu serveru Fiery server, můžete v místní síti vyhledat server Fiery server. Můžete buď hledat v rámci podsítě, která obsahuje místní počítač, nebo hledat v konkrétní podsíti nebo rozsahu IP adres.

- 1 Klikněte na znaménko plus v seznamu Servery.
- 2 Pokud se v dialogovém okně Přidat server Fiery nezobrazí výsledky automatického vyhledávání místní podsítě nebo pokud nemáte název serveru či IP adresu, klikněte na položku Upřesnit hledání.
- 3 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Chcete-li vyhledat servery Fiery servers v konkrétním rozsahu IP adres, vyberte možnost rozsah IP adres v rozevírací nabídce Hledat.
 - Zadejte počáteční rozsah IP adres do pole Od. Chcete-li zahrnout začátek oktetu, zadejte 0. Například 10.100.10.0.
 - Zadejte koncový rozsah IP adres do pole Do. Chcete-li zahrnout konec oktetu, zadejte 255. Například 10.100.10.255.
 - Chcete-li vyhledat servery Fiery servers v konkrétním rozsahu podsítě, vyberte možnost Podsít v rozevírací nabídce Hledat.
 - Zadejte hodnotu v poli Adresa podsítě a uveďte zahrnutý rozsah podsítě. Zadejte 0 do oktětů, kde je přijatelné jakékoliv číslo. Například hodnota 10.100.10.0 bude zahrnovat adresy 10.100.10.1 až 10.100.10.255.
 - Zadejte hodnotu Maska podsítě a uveďte všechny rozsahy podsítí, které chcete vyloučit. Zadejte 0 do oktětů, kde není nic vyloučeno. Například 255.255.255.0 vyloučí vše kromě uvedené adresy podsítě v prvních třech oktetech a povolí vše ve čtvrtém oktetu (např. 10.100.10.30).

4 Klikněte na možnost Přejít.

Zobrazí se všechny dostupné servery Fiery server, které odpovídají kritériím vyhledávání. Seznam výsledků můžete filtrovat zadáním klíčového slova do pole Filtrovat podle klíčového slova.

5 Ve výsledcích vyhledávání vyberte server Fiery server a kliknutím na tlačítko OK a Přidat jej přidejte na seznam Servery.

Odhlášení ze serveru Fiery server

Odhlášením ze serveru Fiery server ukončíte připojení mezi serverem Fiery server a aplikací Command WorkStation.

1 V seznamu Servery vyberte server Fiery server.

2 Klikněte na ikonu Další vedle názvu Fiery server a vyberte jednu z následujících možností:

- Pokud jste přihlášen jako správce, klikněte na možnost Odhlásit uživatele Správce.
- Pokud jste přihlášen jako operátor, klikněte na možnost Odhlásit uživatele Operátora.

Zobrazení jiného serveru Fiery server

V aplikaci Command WorkStation lze přepínat mezi jednotlivými připojenými servery Fiery server.

- Kliknutím na server Fiery server v seznamu Servery přepnete zobrazení na další připojený server Fiery server.

Seznam Servery

Seznam Servery uvádí informace o serverech Fiery servers, které jsou aktuálně připojeny, nebo byly připojeny, i když jsou aktuálně odpojené.

Seznam Servery je „prostor“, kam můžete volně přetahovat soubory a řadit je do front v seznamu. Seznam Servery je uspořádán tak, aby se informace o připojených tiskárnách zobrazily ihned pod názvem serveru Fiery server.

Individuální server Fiery server můžete rozbalit kliknutím na znaménko plus nalevo od názvu serveru Fiery server. Pokud opustíte aplikaci Command WorkStation, seznam Servery zůstane zachován.

Spotřební materiál

Spotřební materiál představuje omezené prostředky, jako papír, toner či inkoust a svorky, které tiskárna používá („spotřebovává“) k tisku úloh.

Informace o spotřebním materiálu najdete v těchto umístěních:

- Seznam Servery pod názvy front pro Fiery server.
- Středisko zařízení > Obecné > Obecné informace > Spotřební materiál.

Část Spotřební materiál v seznamu Serveru i v nabídce Středisko zařízení zahrnuje informace o dostupných zásobnících papíru, zbývajícím množství papíru a hladině toneru či inkoustu. Ze Střediska zařízení lze také vyhledat další informace o odpadním toneru, oleji fixační jednotky a svorkách. Informace o zásobníku lze zobrazit takto:

- Poklikejte na zásobník.
- Zásobník vyberte a klikněte na šipku.

Pokud servery Fiery servers podporují přiřazení zásobníku, můžete v modulu Paper Catalog přiřadit média ke konkrétním zásobníkům tiskárny.

Informace o serveru

Chcete-li zobrazit podrobný seznam informací serveru Fiery server, vyberte možnost Středisko zařízení > Obecné > Obecné informace.

Chybová a stavová hlášení

V seznamu Servery jsou uvedeny informace o stavu serveru Fiery server a chybová hlášení týkající se tiskárny.

Stavová hlášení

Stavová hlášení se mohou týkat serveru Fiery server nebo tiskárny. Hlášení mohou být následující:

Nečinné	Fiery server nebo tiskárna jsou nečinné.
Pracuje	Fiery server zpracovává úlohu.
Probíhá tisk	Fiery server tiskne úlohu.
Probíhá rušení	Fiery server ruší úlohu.
Režim spánku	Tiskárna je v režimu spánku.
Úsporný režim	Tiskárna je v úsporném režimu.
Kalibrace	Tiskárna provádí kalibraci.
Je vyžadována údržba	Je vyžadována plánovaná údržba tiskárny.
Zahřívání	Tiskárna se zahřívá po aktivaci z režimu spánku nebo úsporného režimu.
Dochází toner	Určený toner je téměř prázdný. Je čas objednat nový toner.

Chybová hlášení

Chybová hlášení představují velmi důležité zprávy o potížích, které mají vliv na Fiery server nebo tiskárnu a brání tisku úloh (například uvíznutí papíru). Pokud dojde k více chybám současně, první se zobrazí nejzávažnější chyba. Po vyřešení první chyby se zobrazí další.

Příklad chybových hlášení, která se mohou objevit:

- Zkontrolujte napájení a kabelová připojení tiskárny
- Byla přerušena sériová komunikace s tiskárnou
- Tisk pozastaven
- Otevřená přední dvířka tiskárny
- Došel toner
- Uvíznutý papír

Chyby týkající se neshody papíru

Pokud úloha zaslaná k tisku neodpovídá atributům papíru nebo zásobníku papíru, úloha vygeneruje chybu. Úloha zůstane v tiskové frontě nebo se zablokuje, zruší nebo pozastaví, podle nastavení serveru Fiery server.

Fiery server disponuje následujícími režimy při chybě neshody:

- Pozastavit při neshodě
- Zrušit při neshodě

Při nastavení Pozastavit při neshodě zůstane úloha v tiskové frontě určitou dobu, definovanou v Nastavení. Během této doby se zobrazí hlášení o chybě neshody a časovač. Časovač ukazuje dobu, kterou máte na opravení chyby, než se úloha vyřadí z tiskové fronty a zruší. Aby nedošlo k automatickému zrušení úlohy, musíte do zásobníku papíru vložit správný papír před vypršením nastavené doby. Mezitím se vytiskne další úloha. Pokud se tato další úloha vytiskne před vypršením nastavené doby, úloha s označením Pozastavit při neshodě se vrátí do tiskové fronty.

Další informace o zpracování úloh s chybějícími médii viz *Nápověda k aplikaci Configure*.

Přizpůsobení Command WorkStation

Nastavte předvolby aplikace Command WorkStation

Pro aplikaci Command WorkStation můžete nastavovat předvolby globálně – například pro resetování nastavení aplikace do původního výchozího nastavení.

1 Chcete-li otevřít okno Předvolby:

- Na počítačích se systémem Windows klikněte na tlačítko Upravit > Předvolby.
- Na počítači Mac OS klikněte na položku Command WorkStation > Předvolby.

2 Pod položkou Obecné určete libovolné z těchto obecných předvoleb nastavení:

- Automatické obnovení připojení – vyberte možnost Povolit automatické obnovení a automaticky se znovu připojte k odpojeným serverům s uloženými hesly.
- Aktualizace – Klikněte na položku Zkontrolovat nyní a otevřete nástroj Fiery Software Manager a ověřte, zda je online k dispozici novější verze softwaru Command WorkStation a aplikací pracovního postupu Fiery.
- Resetovat nastavení – Kliknutím na tlačítko Resetovat obnovíte nastavení aplikace na původní výchozí hodnoty.

Poznámka: Servery Fiery servers, které byly přidány, se uloží do seznamu Servery, společně s jejich hesly.

- Vymazat data – Kliknutím na položku Vymazat data vymažete uložená hesla pro všechny uživatele a všechny servery, pro které aplikace Command WorkStation uložila hesla.
- Správce archivu – Vyberte, zda povolit nebo zakázat Správce archivu.
- Značky úlohy – vyberte, zda se mají v seznamu serverů zobrazit značky (maximálně 10).
- Fiery Health Monitor – Vynerte Stav zobrazení ve Středisku úloh a zobrazte stav Fiery serverů v pravém horním rohu Střediska úloh.
- Program zlepšování – Chcete-li společnosti EFI pomoci zlepšit kvalitu, spolehlivost a výkon softwaru odesláním anonymních dat o využívání, ale ne svého jména, adresy nebo dalších osobně identifikovatelných údajů, zaškrtněte příslušné políčko.

3 V části Oblast zadejte tato místní nastavení preferencí:

- Jazyk -vyberte jazyk, který chcete zobrazit Command WorkStation. Ve výchozím nastavení aplikace Command WorkStation využívá jazyk místního operačního systému, pokud je jazyk podporovaný. Není-li jazyk podporován, Command WorkStation použije jako výchozí nastavení angličtinu.

Poznámka: Změna jazyka Command WorkStation se také vztahuje na Fiery Hot Folders a naopak, je-li nainstalována ve stejném klientském počítači.

- Jednotky měření – Určete jednotky měření použité k zobrazení atributů, jako jsou velikosti stránky a vlastní velikosti. Toto nastavení nemá vliv na předem definované velikosti stránky.

Poznámka: Pokud je povolený program Fiery Impose, nastavení Jednotky měření se také použije na hodnoty zadávané ručně do okna sestavení.

4 V části Export můžete sdílet nastavení s jiným klientem aplikace Command WorkStation.

- Importovat – klikněte na Importovat a importujte nastavení Command WorkStation z jiného počítače.
- Exportovat – klikněte na Exportovat a exportujte nastavení Command WorkStation do souboru zip, který lze použít k nastavení dalších klientů aplikace Command WorkStation.

5 Kliknutím na tlačítko OK uložte a zavřete okno Předvolby.

Správa sloupců ve Středisku úloh

Můžete přizpůsobit hlavičky sloupců pro fronty. Lze změnit pořadí těchto sloupců a přidávat nebo odstraňovat sloupce tak, aby byly zobrazeny informace relevantní v konkrétním tiskovém prostředí.

Změna zobrazení sloupců

Můžete zadat sadu sloupců v nástroji Středisko úloh a přidávat nebo odebírat sloupce.

- 1** Klikněte pravým tlačítkem na sloupec pod panelem názvu okna.
- 2** Vyberte možnost Standardní sada, Sada VDP nebo Sada JDF.
- 3** Z nabídky vyberte položku, kterou chcete mezi sloupce přidat, nebo z nich odebrat.

Úprava šířky sloupce

Šířku sloupce ve Středisku úloh můžete změnit.

- Hranici sloupce přetáhněte doleva nebo doprava.

Rozbalit nebo sbalit podokna

Podokna Náhled úlohy, Souhrn úlohy a Servery můžete rozbalit nebo sbalit. Jednotlivé servery můžete také sbalit v podokně Servery.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu šipky v titulkovém panelu podokna Náhled úlohy a okno rozbalte nebo sbalte.
 - Kliknutím na znaménko plus nebo mínus vedle serveru v seznamu Servery.
 - Chcete-li sbalit celé podokno Servery nalevo, klikněte na ikonu šipky na panelu vlevo dole.
 - Chcete-li sbalit celé podokno Souhrn úlohy napravo, klikněte na ikonu šipky na panelu vpravo dole.

Přizpůsobení panelu nástrojů

Panel nástrojů si můžete přizpůsobit v nabídce Středisko úloh. Můžete také obnovit výchozí ikony panelu nástrojů.

Některé ikony panelu nástrojů jsou dostupné pouze v případě, že je Fiery server podporuje.

- 1 Klikněte na panel nástrojů pravým tlačítkem a v zobrazené podnabídce vyberte možnost Přizpůsobit. Výchozí sada ikon panelu nástrojů je Standardní sada.
- 2 V okně Přizpůsobit panel nástrojů přidejte nebo odeberte ikony panelu nástrojů výběrem nástroje a kliknutím na tlačítko Přidat nebo Odebrat. Do standardní sady můžete přidat následující ikony panelu nástrojů:
 - Zpracovat a podržet – zpracuje vybranou úlohu a ponechá ji na seznamu Podrženo.
 - Archiv – archivuje vybranou úlohu.
 - Pozastavit/obnovit tisk – přepíná mezi pozastavením tisku všech úloh a obnovením tisku všech úloh.
 - Impose – otevře okno Fiery Impose pro vybranou úlohu.
 - Compose – otevře okno Fiery Compose pro vybranou úlohu.
 - JobMaster – otevře okno Fiery JobMaster pro vybranou úlohu.

Seznam ikon standardní sady viz [Ikony panelu nástrojů Střediska úloh](#) na straně 27.

- 3 Chcete-li přidat nástroj ze seznamu Dostupné nástroje na seznam Vybrané nástroje, vyberte nástroj v seznamu a klikněte na tlačítko Přidat. Chcete-li odebrat nástroj ze seznamu Vybrané nástroje, vyberte jej a klikněte na tlačítko Odebrat.
- 4 Výběrem nástroje a kliknutím na tlačítko Nahoru nebo Dolů určete pořadí, ve kterém se ikony panelu nástrojů zobrazí.
- 5 Kliknutím na tlačítko Standardní sada se vrátíte k výchozím ikonám panelu nástrojů.

Ikony panelu nástrojů Střediska úloh

Panel nástrojů Střediska úloh zobrazuje standardní sadu ikon.

Importovat	Otevře okno Import souborů.
Tisk	Vytiskne vybranou úlohu.
Vlastnosti	Otevře okno Vlastnosti úlohy pro vybranou úlohu.
Náhled	Otevře okno Fiery Preview zobrazující vybranou úlohu.
Nová úloha	Otevře okno Fiery JobMaster-Impose, kde můžete vytvořit zcela novou tiskovou úlohu.
Odstranit	Odstraní vybranou úlohu.
Kalibrovat	Otevře okno modulu Calibrator pro Fiery server.
Protokoly	Otevře okno Protokol úloh.
Paper Catalog	Otevře okno Paper Catalog.
Spot Pro	Otevře okno Spot Pro.
Spustit tisk vzorku	Vytiskne samostatnou stránku nebo dokončenou výstupní sadu do otevřeného výstupního zásobníku za účelem ověření výstupu.

Poznámka: Některé nástroje jsou dostupné pouze v případě, že je Fiery server podporuje.

Konfigurace nastavení serveru Fiery server

Přístup k nástroji Configure

Po prvním spuštění serveru Fiery server nebo instalaci systémového softwaru je nutné nastavit konfiguraci serveru Fiery server. Pokud tak neučiníte, bude použito výchozí nastavení. Ujistěte se, že zvolené nastavení je vhodné pro vaše tiskové prostředí. Dojde-li ke změně síťového nebo tiskového prostředí, může být nezbytné nastavení změnit.

Fiery server můžete z klientského počítače nastavit pomocí nástroje Configure, který je dostupný z následujících aplikací:

- Command WorkStation
- WebTools (s podporovaným internetovým prohlížečem)

Přístup k nástroji Configure z aplikace Command WorkStation

- 1 Z aplikace Command WorkStation se připojte k požadovanému serveru Fiery server a přihlaste se jako správce.
- 2 Chcete-li spustit nástroj Configure, použijte jeden z následujících postupů:
 - Ve Středisku zařízení vyberte položku Obecné informace a klikněte na možnost Configure v pravém dolním rohu.
 - V nabídce Server klikněte na možnost Configure.
- 3 V nástroji Configure změňte aktuální možnosti nastavení serveru Fiery server.

Přístup k aplikaci Configure z nástrojů WebTools

Fiery server lze nastavit pomocí nástroje Configure. Nastavení je nutné po prvním zapnutí serveru Fiery server nebo po instalaci systémového softwaru. Pomocí nástroje Configure lze také zadat informace o síťovém prostředí a předvolby tisku pro úlohy, které uživatelé zasílají na Fiery server.

- 1 Otevřete internetový prohlížeč a zadejte IP adresu serveru Fiery server.
- 2 V nástroji WebTools klikněte na kartu Configure.

Poznámka: Jako bezpečnostní opatření byly nástroje WebTools navrženy pro práci pouze přes protokol Hyper Text Transfer Protocol Secure (HTTPS). Ve výchozím nastavení používají nástroje WebTools podepsaný certifikát vytvořený v Fiery server. To způsobí, že se při otevření nástrojů WebTools ve webovém prohlížeči zobrazí chyba certifikátu. Tuto zprávu můžete bezpečně ignorovat a pokračovat v přístupu do WebTools.

- 3 Přihlaste se s oprávněními správce.

Vyhledání nápovědy a dalších informací o nástroji Configure

V nástroji Configure klikněte na ikonu nápovědy na pravé straně obrazovky.

Informace o možnostech nastavení nástroje Configure, které nejsou popsány v této nápovědě nebo v *nápovědě k nástroji Configure*, najdete v příručce *Konfigurace a nastavení*, která je součástí sady uživatelské dokumentace.

Poznámka: Použitý server Fiery server nemusí některé možnosti nástroje Configure podporovat.

Ukončení nástroje Configure

Některé provedené změny se uplatní až po restartování serveru Fiery server. Pokud změna nastavení vyžaduje restartování nebo jinou akci, zobrazí se zpráva v banneru v horní části stránky.

- 1 Proveďte odpovídající změny.
Pokud provádíte několik změn vyžadujících restartování, můžete nejprve provést veškeré požadované změny a teprve pak restartovat.
- 2 Restartujte Fiery server, aby se změny uplatnily.

Zobrazení, uložení či tisk nastavení serveru

Karta Konfigurace serveru v aplikaci Command WorkStation obsahuje seznam aktuálních nastavení serveru Fiery server.

Zobrazení nastavení konfigurace serveru

Na kartě Konfigurace serveru lze zobrazit kategorie nastavení serveru Fiery server nebo změnit možnosti nastavení.

- 1 V aplikaci Command WorkStation se připojte k požadovanému serveru Fiery server a klikněte na položky Středisko zařízení > Obecné > Konfigurace serveru.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Kliknutím na zkratky nalevo na stránce zobrazte nastavení pro konkrétní kategorii.
 - Kliknutím na položku Configure v pravém dolním rohu okna změňte aktuální Možnosti nastavení serveru Fiery server.

Uložení konfigurace serveru ve formě souboru

Pro každý server Fiery server, ke kterému jste připojeni, můžete uložit konfiguraci ve formě souboru. Toto je zvláště užitečné, pokud spravujete více serverů Fiery servers a chcete mít přehled o změnách provedených v nastavení jednotlivých serverů Fiery server.

- 1 Z aplikace Command WorkStation se připojte k požadovanému serveru Fiery server.
- 2 Klikněte na položku Středisko zařízení > Obecné > Konfigurace serveru.
- 3 Klikněte na tlačítko Uložit jako.
- 4 Zadejte název souboru a jeho umístění.
- 5 Jako typ souboru vyberte možnost PDF nebo Text.
- 6 Klikněte na tlačítko Uložit.

Tisk stránky konfigurace serveru

Po dokončení nastavení vytiskněte konfiguraci serveru, zkontrolujte vytištěné nastavení a umístěte jej v blízkosti serveru Fiery server pro případné rychlé nahlédnutí. Uživatelé potřebují znát informace uvedené na této stránce, jako je například výchozí nastavení aktuální tiskárny.

- 1 Z aplikace Command WorkStation se připojte k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na položku Středisko zařízení > Obecné > Konfigurace serveru.
 - Vyberte položky Server > Tisk > Konfigurace serveru.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na tlačítko Tisk, vyberte tiskárnu, na kterou chcete konfiguraci serveru odeslat, a poté klikněte na tlačítko Definovat v případě, že chcete pro tiskovou úlohu specifikovat jiné vlastnosti než ty, které jsou na serveru Fiery server aktuálně nastaveny jako výchozí. Stránku vytisknete dalším kliknutím na tlačítko Tisk.
 - Klikněte na položky Server > Tisk > Konfigurace serveru. Stránka s konfigurací serveru se odešle na tiskárnu, ke které jste aktuálně připojeni. Stránka se vytiskne s výchozím nastavením velikosti stránky a výchozími možnostmi serveru Fiery server.

Uživatelé a skupiny

Pro uživatele, kteří mají přístup k serveru Fiery server, můžete definovat oprávnění přidělením uživatelů do skupin. Několik skupin existuje již ve výchozím nastavení, kromě nich však můžete vytvářet skupiny nové. Všichni uživatelé ve skupině mají stejná oprávnění.

Podrobné informace o uživateli a skupinách si můžete prohlédnout v Configure > Uživatelské účty.

Kromě přidělení uživatelů, které jste vytvořili, do různých skupin můžete také přidávat uživatele z globálního adresáře vaší organizace. Nejdříve je však nutné povolit služby LDAP na serveru Fiery server.

Vytvoření nových uživatelů

Pokud se uživatelé nenacházejí v globálním adresáři nebo seznamu kontaktů, můžete je vytvořit ručně. Kterékoli jméno na seznamu kontaktů se může stát uživatelem, kterého přiřadíte ke skupině.

Skupina Správci a skupina Operátoři má přiřazeného výchozího uživatele se jménem „Správce“ a „Operátor“.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Klikněte na tlačítko Seznam kontaktů Fiery.
- 3 V dialogovém okně Seznam kontaktů Fiery klikněte na tlačítko Přidat uživatele.
- 4 V dialogovém okně Vytvořit uživatele zadejte požadované informace. Klikněte na tlačítko Vytvořit.
- 5 Klikněte na tlačítko Zavřít.

Vytvoření skupin

Při vytváření skupiny definujete související oprávnění. Při vytvoření skupiny do ní lze přidat nové nebo existující uživatele, případně můžete skupinu vytvořit bez přidávání uživatelů a přidat je později.

Chcete-li přidat uživatele z globálního adresáře vaší organizace, je třeba nejprve v nástroji Configure povolit služby LDAP na serveru Fiery server.

- 1 Chcete-li omezit tisk pouze na autorizované uživatele, v nástroji Configure vyberte možnost Zabezpečení > Oprávnění k tisku a nastavte možnost Povolit tisk z na hodnotu Autorizovaní uživatelé.
 - Je-li vybrána možnost Všichni uživatelé, může na serveru Fiery server tisknout kdokoli, bez ohledu na to, zda danou osobu definujete jako uživatele, přidáte uživatele do skupiny nebo přiřadíte ke skupinám oprávnění.
 - Je-li vybrána možnost Autorizovaní uživatelé, mohou tisknout pouze uživatelé ve skupinách, jimž jste povolili oprávnění tisknout. Uživatelé ve skupině Hosté také tisknout nemohou, pokud jiným způsobem nenastavíte oprávnění tisknout pro skupinu Hosté. Ve výchozím nastavení nemá skupina Hosté žádná oprávnění tisknout.

Poznámka: Pokud tiskárna také umožňuje ověření uživatele, v některých případech nebude možné současně použít způsoby ověření tiskárny a serveru Fiery server.

- 2 V části Uživatelské účty klikněte na tlačítko Přidat skupinu.
Zobrazí se aktuální seznam skupin, včetně několika výchozích.
- 3 V dialogovém okně Přidat skupinu zadejte název a popis skupiny.
- 4 Vyberte příslušná oprávnění pro tuto skupinu.

Poznámka: Tato oprávnění nemusí podporovat všechny servery Fiery server.

- Kalibrace – členové této skupiny mohou kalibrovat Fiery server. U výchozích skupin mají toto oprávnění mají pouze skupiny správců a operátorů. U skupin vytvořených uživatelem mají toto oprávnění uživatelé.
- Vytvořit předvolby serveru – členové této skupiny mohou ukládat sadu tiskových možností, které mohou uživatelé vybrat pro svou úlohu.
- Schránka Fiery – členové této skupiny mohou mít vlastní poštovní schránku pro skenování.

- Správa pracovních postupů – členové této skupiny mohou vytvářet, upravovat a odstraňovat předvolby serveru a virtuální tiskárny.
- Tisknout černobíle – členové této skupiny mohou tisknout pouze černobíle.
- Tisknout barevně a černobíle – členové této skupiny mohou tisknout barevně a ve stupních šedé.

Poznámka: Je-li možnost Povolit tisk z nastavena na hodnotu Autorizovaní uživatelé, Fiery server dále umožňuje odesílání úloh bez ověření ze sledovaných složek.

5 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Chcete-li vytvořit skupinu bez přidání uživatelů, klikněte na tlačítko Uložit.
- Chcete-li do skupiny přidat uživatele, klikněte na tlačítko Uložit a přidat uživatele.

Pokud jste vybrali možnost Uložit a přidat uživatele, zobrazí se dialogové okno Přiřadit uživatele.

6 V dialogovém okně Přiřadit uživatele přidejte nebo odeberte uživatele z jednoho z následujících seznamů: Seznam kontaktů Fiery nebo Globální adresář.

- Seznam kontaktů Fiery – Obsahuje uživatele, které jste již vytvořili.
- Globální adresář – Je nutné nakonfigurovat a povolit protokol LDAP. Obsahuje jména z podnikové databáze vaší organizace.

Skupiny vytvořené v nástroji Configure, které sdílí skupiny domén získané z firemního serveru pomocí protokolu LDAP, se dynamicky aktualizují. Je to užitečné, protože Fiery server automaticky ověřuje změny (například přidané členy skupiny) ve skupinách domény LDAP a aktualizuje skupinu serveru Fiery server.

Přidání uživatelů do existujících skupin

Existující uživatele můžete přidat do existující skupiny, případně můžete uživatele vytvořit a přidat je do existující skupiny. Uživatele můžete přidat do libovolného počtu skupin.

Vytvořením uživatelského účtu se k uživateli nepřihodí žádná oprávnění, dokud tohoto uživatele nepřidáte do nějaké skupiny.

Povolíte-li všem uživatelům tisk bez ověřování (v nabídce Zabezpečení > Oprávnění k tisku nastavte položku Povolit tisk z na hodnotu Všichni uživatelé), budou uživatelé, kteří nejsou součástí žádné skupiny, moci tisknout, ale nebudou mít žádná další oprávnění.

- 1** V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelé účty.
- 2** Vyberte skupinu, do níž chcete přidat uživatele.
- 3** Klikněte na tlačítko Přiřadit uživatele.

- 4 Přiřaďte uživatele do skupin podle potřeby. Použijte přitom libovolný z následujících postupů:
 - Chcete-li vytvořit nového uživatele a přidat jej do skupiny, vyberte z rozevíracího seznamu položku Vytvořit a přiřadit nového uživatele, zadejte příslušné informace do dialogového okna Vytvořit uživatele a pak klikněte na tlačítko Uložit.
 - Chcete-li přiřadit existující uživatelský účet do skupiny, vyberte možnost Přidat ze seznamu kontaktů. V dialogovém okně Přiřadit uživatele zadejte název účtu v části Uživatelé seznamu kontaktů Fiery a stiskněte klávesu Return, nebo vyberte účet, je-li uveden v seznamu, a klikněte na tlačítko Přidat uživatele.
 - Chcete-li přiřadit uživatele z globálního adresáře, vyberte možnost Přidat z globálního adresáře. Je-li nakonfigurován a povolen protokol LDAP, globální adresář obsahuje jména z firemní databáze vaší organizace. Pokud se zobrazí tlačítko Konfigurace nastavení služby LDAP, kliknutím na toto tlačítko nakonfigurujete nastavení LDAP pro práci s aplikací Command WorkStation.
- 5 Jakmile dokončíte přidávání uživatelských účtů do skupin, klikněte na tlačítko Zavřít.

Vytvoření schránek pro naskenované úlohy

Chcete-li vytvářet poštovní schránky, přidejte uživatele do skupiny s oprávněním Poštovní schránka Fiery.

- 1 Přidejte uživatele do skupiny.
Uživatele můžete přidat do kterékoli skupiny; nemusí jít o výchozí skupinu Uživatelé skeneru.
- 2 Této skupině přiřaďte oprávnění Poštovní schránka Fiery.
Poštovní schránky se vytvářejí se stejným názvem, jako je jméno uživatele.

Odebrání uživatelů ze skupin

Můžete odebrat uživatele ze skupiny. Všechny úlohy odeslané takovým uživatelem na server Fiery server budou i přesto zpracovány a v protokolu událostí bude uvedeno jméno uživatele a příslušné informace o úloze.

Po odebrání uživatele ze skupiny bude uživatel stále uveden v seznamu kontaktů Fiery.

Poznámka: Výchozí uživatele se jménem „Správce“ a „Operátor“ nelze odebrat.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelé účty.
- 2 Vyberte skupinu, ve které se uživatel nachází.
- 3 Nastavte kurzor na jméno uživatele, kterého chcete odebrat z dané skupiny. Všimněte si, že se zobrazí ikony Upravit a Odstranit.
- 4 Klikněte na ikonu Odstranit.
Uživatel bude odstraněn ze skupiny, ale nikoli ze seznamu kontaktů Fiery.

Změna atributů uživatele

Atributy uživatele, například heslo a e-mailovou adresu, lze změnit. Je-li uživatel již přihlášen, změny na něj budou mít vliv, až se odhlásí a znovu přihlásí.

Chcete-li změnit výchozí heslo správce a operátora, můžete použít následující postup nebo nakonfigurovat nové heslo.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Klikněte na tlačítko Seznam kontaktů Fiery.
- 3 Nastavte kurzor na jméno uživatele.
Všimněte si, že se zobrazí ikona Upravit.
- 4 Klikněte na ikonu Upravit. V dialogovém okně Upravit uživatele upravte atributy uživatele a pak klikněte na tlačítko Uložit.

Změna oprávnění skupiny

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Najedte kurzorem na název skupiny.
Všimněte si, že se zobrazí ikona Upravit.
- 3 Klikněte na ikonu Upravit. V dialogovém okně Upravit skupinu zaškrtněte požadovaná oprávnění nebo zrušte jejich zaškrtnutí a pak klikněte na tlačítko Uložit.

Poznámka: Tato oprávnění nemusí podporovat všechny servery Fiery servers.

- Kalibrace – členové této skupiny mohou kalibrovat server Fiery server. U výchozích skupin mají toto oprávnění pouze skupiny Správce a Operátor. U skupin vytvořených uživatelem mají toto oprávnění uživatelé.
- Vytvořit předvolby serveru – členové této skupiny mohou ukládat sadu tiskových možností, které mohou uživatelé vybrat pro svou úlohu.
- Poštovní schránka Fiery – členové této skupiny mohou mít vlastní poštovní schránky.
- Správa pracovních postupů – členové této skupiny mohou vytvářet, upravovat a odstraňovat předvolby serveru a virtuální tiskárny.
- Tisknout černobíle – členové této skupiny mohou tisknout pouze černobíle.
- Tisknout barevně a černobíle – členové této skupiny mohou tisknout barevně a ve stupních šedé.
- Úprava úloh – členové této skupiny mohou upravovat úlohy ve frontách podržených nebo vytištěných úloh.

Odstranění uživatelů či skupin

Uživatele můžete ze serveru Fiery server zcela odstranit. Všechny úlohy odeslané takovým uživatelem na server Fiery server budou i přesto zpracovány a v protokolu událostí bude uvedeno jméno uživatele a příslušné informace o úloze.

Odstraněním skupiny se ze systému neodstraní uživatelé v této skupině.

Poznámka: Nelze odstranit výchozí uživatele se jménem Správce, Operátor nebo Host ani skupinu Správci, Operátoři a Hosté.

- 1 V nástroji Configure vyberte možnost Uživatelské účty.
- 2 Chcete-li kompletně odstranit uživatele ze serveru Fiery server, postupujte takto:
 - a) Klikněte na tlačítko Seznam kontaktů Fiery.
 - b) V dialogovém okně Seznam kontaktů Fiery nastavte kurzor na jméno uživatele, kterého chcete odstranit. Všimněte si, že se zobrazí ikony Upravit a Odstranit.
Poznámka: Ikona Odstranit se zobrazí pouze v případě, že můžete daného uživatele odstranit.
 - c) Klikněte na ikonu Odstranit.
Uživatel bude kompletně odstraněn ze serveru Fiery server.
 - d) Klikněte na tlačítko Zavřít.
- 3 Chcete-li odstranit skupinu, postupujte takto:
 - a) Ve sloupci Skupiny nastavte kurzor na název skupiny, kterou chcete odstranit. Všimněte si, že se zobrazí ikony Upravit a Odstranit.
Poznámka: Ikona Odstranit se zobrazí pouze v případě, že můžete danou skupinu odstranit.
 - b) Klikněte na ikonu Odstranit.
Pokud se zobrazí výzva k potvrzení, klikněte na tlačítko Ano. Skupina bude kompletně odstraněna ze serveru Fiery server.

Zálohování a obnova

Můžete zálohovat buď Prostředky a nastavení Fiery, nebo celou bitovou kopii systému serveru Fiery server. Další informace o zálohování bitové kopie systému najdete v dokumentu *Configuration and Setup* v sadě dokumentace pro uživatele.

Zálohování a obnovení nastavení serveru Fiery server

Nastavení serveru Fiery server můžete zálohovat nebo obnovit z aplikace Command WorkStation. Pokud máte server Fiery server verze FS350 nebo starší, můžete také zálohovat nebo obnovit nastavení v nástroji Configure.

Poznámka: Možnosti Obnovit nastavení Fiery a Obnovit výchozí nastavení Fiery nejsou dostupné pro každý Fiery server.

Zálohování nastavení serveru Fiery server z nástroje Configure (FS350 a novější)

V nástroji Configure lze vybrat nastavení serveru Fiery server, která chcete zálohovat.

- 1 V nástroji Configure vyberte Server Fiery > Zálohovat.

- 2 Postupujte podle pokynů na obrazovce a vytvořte zálohu nastavení.

Zálohování nastavení serveru Fiery server z aplikace Command Workstation (FS350 a starší)

V aplikaci Command WorkStation lze vybrat nastavení serveru Fiery server, která chcete zálohovat.

- 1 Připojte se k serveru Fiery server a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na tlačítko Středisko zařízení > Obecné > Nástroje > Zálohování a obnova.
 - Vybrat Server > Zálohování a obnova.
- 2 Klikněte na položku Zálohování.
- 3 Vyberte položky, které chcete zálohovat.
- 4 V zobrazeném dialogovém okně vyberte umístění, kam chcete soubor uložit, a zadejte název souboru zálohy.
- 5 (volitelné) Vyberte možnost Do názvu souboru přidat datum.
- 6 Klikněte na tlačítko Další a pak na tlačítko Dokončit.

Zálohování nastavení serveru Fiery server z aplikace Command WorkStation (FS400 a novější)

V aplikaci Command WorkStation lze vybrat nastavení serveru Fiery server, která chcete zálohovat.

Soubor zálohy doporučujeme uložit na síťový server, nikoli na samotný server Fiery server. V opačném případě se při přeinstalaci systému soubor zálohy odstraní.

Nastavení lze obnovit v jiném serveru Fiery server stejného modelu a verze, ale nastavení jako název serveru, IP adresa a síťová nastavení se neobnoví. Stávající nastavení zůstane nedotčeno. Zabrání se tak problémům v případě, že se oba servery Fiery servers nacházejí ve stejné síti.

- 1 Připojte se k serveru Fiery server jako správce a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na tlačítko Středisko zařízení > Obecné > Nástroje > Prostředky a nastavení Fiery.
 - Vybrat Server > Zálohování a obnova.
- 2 V novém zobrazeném okně webového prohlížeče klikněte na možnost Prostředky a nastavení Fiery.
- 3 Klikněte na Zálohovat nyní.
- 4 Vyberte položky, které chcete zálohovat, a klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 5 V zobrazeném dialogovém okně zadejte název pro soubor zálohování.
- 6 (volitelné) Vyberte možnost Do názvu souboru přidat datum.
- 7 Klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 8 Stáhněte požadovaný soubor a zadejte umístění souboru.
Je třeba vybrat soubor. fbf a soubor .DAT.

Obnovení nastavení Fiery server z nástroje Configure (FS350 a novější)

Pokud jste již záložovali nastavení serveru Fiery server, lze je obnovit z aplikace Configure.

- 1 V nástroji Configure vyberte Server Fiery > Obnova.
- 2 Postupujte podle pokynů na obrazovce a obnovte nastavení.

Obnovení výchozího nastavení serveru Fiery server pomocí nástroje Configure (FS350 a novější)

Po obnovení výchozího nastavení z nástroje Configure je nutné Fiery server restartovat, aby mohlo být použito.

Poznámka: Informace v tomto tématu se vztahují pouze k serverům Integrated Fiery server.

- 1 V nástroji Configure vyberte Server Fiery > Obnovit výchozí nastavení Fiery.
- 2 Klikněte na tlačítko Obnovit výchozí nastavení Fiery.

Obnovení nastavení Fiery server z Command WorkStation (FS350 a novější)

Pokud jste již záložovali nastavení serveru Fiery server, lze je obnovit z aplikace Command WorkStation.

- 1 Připojte se k serveru Fiery server a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na tlačítko Středisko zařízení > Obecné > Nástroje > Zálohování a obnova.
 - Vybrat Server > Zálohování a obnova.
- 2 Klikněte na položku Obnovit.
- 3 V zobrazeném dialogovém okně přejděte na umístění konfiguračního nastavení, které chcete obnovit, a klikněte na tlačítko Otevřít nebo vyberte jednu z posledních záloh.
- 4 Klikněte na tlačítko Další a vyberte položky, které chcete obnovit.
- 5 Klikněte na tlačítko Další a pak na tlačítko Dokončit.
- 6 Pokud se po dokončení operace obnovení objeví výzva k restartování serveru Fiery server, proveďte restart.

Obnovení nastavení Fiery server z Command WorkStation (FS400 a novější)

Pokud jste již záložovali nastavení serveru Fiery server, lze je obnovit z aplikace Command WorkStation.

Nastavení lze obnovit v jiném serveru Fiery server stejného modelu a verze, ale nastavení jako název serveru, IP adresa a síťová nastavení se neobnoví. Stávající nastavení zůstane nedotčeno. Zabrání se tak problémům v případě, že se oba servery Fiery servers nacházejí ve stejné síti.

- 1 Připojte se k serveru Fiery server jako správce a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na tlačítko Středisko zařízení > Obecné > Nástroje > Prostředky a nastavení Fiery.
 - Vybrat Server > Zálohování a obnova.

- 2** V novém zobrazeném okně webového prohlížeče klikněte na možnost **Prostředky a nastavení Fiery**.
- 3** Klikněte na položku **Obnovit**.
- 4** V zobrazeném dialogovém okně klikněte na položku **Vybrat soubor** přejděte na umístění konfiguračního nastavení, které chcete obnovit, a klikněte na tlačítko **Otevřít**.
Je třeba vybrat soubor .fbf a soubor .DAT.
- 5** Klikněte na tlačítko **Pokračovat**.
- 6** Vyberte položky, které chcete obnovit, a klikněte na tlačítko **Pokračovat**.
- 7** Pokud se po dokončení operace obnovení objeví výzva k restartování serveru Fiery server, proveďte restart.

Zobrazení úloh

Obsah úloh můžete zobrazit různými způsoby.

Obsah zařazených, nezpracovaných úloh můžete zobrazit v:

- Fiery Preview – viz [Fiery Preview v aplikaci Command WorkStation](#) na straně 39.
- Zobrazení pro čtení – tento nástroj lze otevřít v okně Fiery Preview. Viz [Otevření Zobrazení pro čtení](#) na straně 45.
- Podokno Náhled úlohy v okně Command WorkStation. Viz [Zobrazení úloh v podokně Náhled úlohy](#) na straně 40.

Obsah zpracovaných úloh lze zobrazit v:

- Podokno Náhled úlohy – nachází se v hlavním okně aplikace Command WorkStation. Viz [Zobrazení úloh v podokně Náhled úlohy](#) na straně 40.
- Okno Náhled – pro zobrazení zpracovaných úloh. Viz [Náhled rastrového obrázku](#) na straně 47.
- Fiery ImageViewer – dostupný v případě podpory serverem Fiery server. Viz [Fiery ImageViewer](#) na straně 233.

Fiery Preview v aplikaci Command WorkStation

V okně Fiery Preview lze zobrazit stránky a listy obsažené v úloze a zadat tiskové možnosti. Můžete zde provádět další přípravné akce k tisku úloh, včetně vyřazování.

Fiery Preview poskytuje náhled před rastrováním obrázku (pre-RIP), v němž se zobrazí zařazené, ale dosud nezpracované úlohy. Pokud máte aktivní licenci na nástroj Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster, můžete integrovat funkce kombinovaných pracovních toků v okně Fiery Preview a prohlížet výsledky svých akcí před tiskem.

- Nástroj Fiery Impose převádí úlohy do formátu PDF a umožňuje vytvářet rozvržení vyřazování.
- Fiery Compose umožňuje nastavit kapitoly, přidat prázdné stránky a zadat pro úlohu odlišná média.
- Fiery JobMaster umožňuje přístup ke komplexním akcím při přípravě dokumentu, například vložení tabulek, skenování, uspořádání do kapitol, číslování stránek a pozdní úpravy. Fiery JobMaster zahrnuje možnosti.

Poznámka: Informace o nástrojích Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster, naleznete v nápovědě *Fiery JobMaster - Fiery Impose - Fiery Compose*.

Poznámka: Pokud máte aktivní licenci nástrojů Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster, můžete vytvořit zcela novou tiskovou úlohu výběrem ikony Nová úloha na panelu nástrojů Command WorkStation. Pokud chcete připravit úlohu z naskenovaného dokumentu, vytvořte novou úlohu, vytiskněte úlohu pouze pro karty nebo zkombinujte stávající úlohy, počínaje prázdnou úlohou.

Přístup do Zobrazení pro čtení získáte z nabídky Soubor v okně Fiery Preview nebo Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster. Zobrazení pro čtení zobrazí úlohy tak, jak budou vypadat po vytištění, složení, ořezání a svázání.

Vyberete-li Náhled zpracované úlohy, úloha se otevře v režimu náhledu rastru. Lze zobrazit náhled vytištěných a archivovaných úloh s rastrovými daty. Archivované úlohy s rastrovými daty musí být archivovány na serveru Fiery server.

Máte-li nainstalovanou sadu Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition, nebo Fiery Productivity Package, můžete zobrazit rastrový obrázek zpracované úlohy v nástroji Fiery ImageViewer a upravit barvy nebo provádět další akce týkající se softwarového nátisku. Do nástroje Fiery ImageViewer lze přejít pomocí tlačítka v okně rastrového náhledu.

Chcete-li otevřít rastrovanou úlohu a určit nastavení ve Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster, vyberte úlohu ve Středisku úloh aplikace Command WorkStation.

Zobrazení úloh v podokně Náhled úlohy

Podokno Náhled úlohy obsahuje konkrétní informace o vybrané úloze. Pokud byla úloha zpracována, zobrazí se miniatury všech povrchů v dané úloze. Na serveru Fiery server verze FS300 Pro nebo novější se miniatury zobrazí také pro zařazené úlohy a také zpracované úlohy.

Po zpracování úlohy můžete zobrazit miniatury veškerého obsahu v podokně Náhled úlohy ve Středisku úloh. Zařazenou a nezpracovanou úlohu lze otevřít v okně Fiery Preview. Prohlížeč zpracované úlohy můžete otevřít v Fiery ImageViewer, pokud jsou na serveru Fiery server podporovány položky Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition nebo Fiery Productivity Package.

Spustíte aplikaci Command WorkStation a výběrem zařazené nebo zpracované úlohy v seznamu podržených úloh ji zobrazíte v podokně Náhled úlohy. Zobrazí se informace o úloze. Některé kategorie informací lze upravovat.

Podokno Náhled úlohy se nachází napravo v okně aplikace Command WorkStation. Ilustrace níže ukazuje zpracovanou úlohu. Pokud se úloha zpracovává, nástroje zajišťují navigaci dokumentem.

①

②

③

④

⑤

⑥

⑦

⑧

⑨

SOUHRN ÚLOHY

Nadpis :
Floral_Posters_11x17_set1.pdf.dbp

Stránky :
3

Počet kopií :
1

Médium :
11x17, Obyčejný, 64-74 g/m2

Poslední kalibrace :
Výchozí měření

Preflight :
Hotovo - Dnes 19:38:13

Zařazeno :
Dnes 19:36:29

Pracovní postup :
Nepřiřazeno

Poznámka: Upravit lze každé pole s ikonou tužky.

- 1 Miniatura
- 2 Název úlohy
- 3 Počet stránek v úloze
- 4 Počet kopií, které chcete vytisknout
- 5 Informace o médiích, například velikost stránky, typ média či hmotnost média
- 6 Datum poslední kalibrace tiskárny
Ikona označuje stav.
- 7 Informace o předtiskové kontrole

Ikona označuje stav.

8 *Poslední akce provedená na úloze, např. zařazení, zpracování nebo tisk společně s datem a časovým razítkem*

9 *Pracovní postup použitý pro úlohu*

Poznámka: *Můžete si vybírat z dostupných virtuálních tiskáren nebo předvoleb.*

Náhled zařazených nezpracovaných úloh

Zařazené úlohy si můžete zobrazit v okně Fiery Preview.

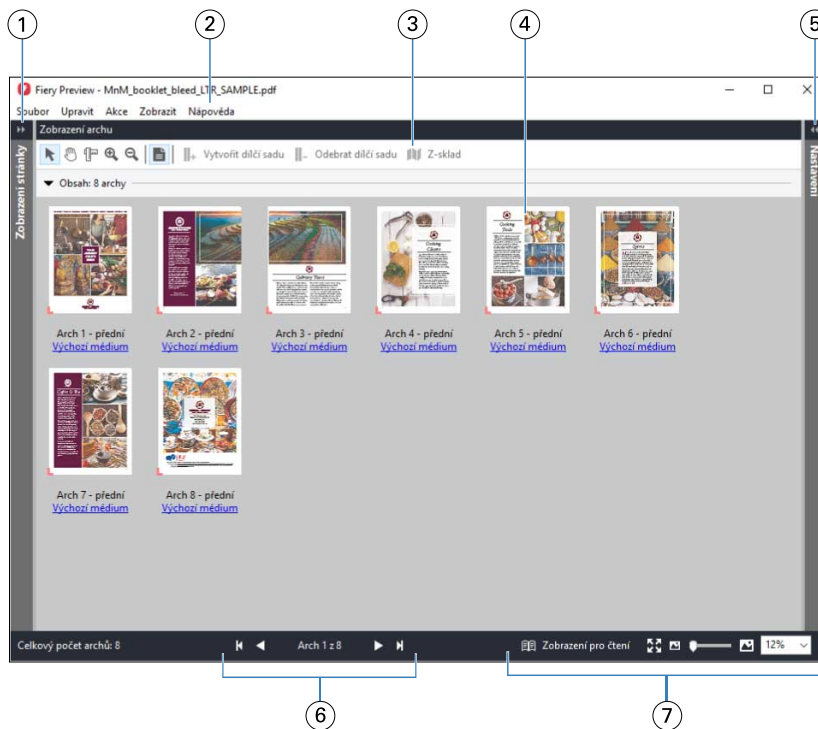
1 Ve Středisko úloh vyberte zařazenou úlohu v seznamu Podrženo.

Poznámka: Pokud je úloha zpracována, uvidíte ji v režimu náhledu rastru a budete mít přístup k omezeným funkcím.

2 Okno Fiery Preview otevřete výběrem jednoho z následujících způsobů:

- Kliknutím pravým tlačítkem vyberte možnost Náhled.
- V nabídce Akce vyberte možnost Náhled.
- Klikněte na ikonu Náhled na panelu nástrojů aplikace Command WorkStation.
- Dvakrát klikněte na libovolnou část obrázku zobrazeného v podokně Náhled úlohy.

Na následující ilustraci je zobrazeno standardní okno Fiery Preview. Pokud jsou podokna Zobrazení stránky a Nastavení při prvním otevření okna skryta, klikněte na šipky nalevo a napravo od panelu nástrojů.



1 Pro přístup k Zobrazení stránky přepínejte šipkami.

2 Nabídky

3 Ikony na panelu nástrojů

4 Miniatury v Zobrazení archu

5 Šipky pro přístup k podoknu Nastavení

6 Ovládací prvky pro navigaci

7 Ovládání přiblížení a oddálení

Viz [Zobrazení stránky](#), [Zobrazení archu](#) a [Zobrazení pro čtení](#) na straně 43.

Viz „Fiery Compose“ v části [Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose](#).

Viz [Ikony panelu nástrojů v nástroji Fiery Preview](#) na straně 47.

Viz „[Otevření a zobrazení úloh v aplikaci Fiery Compose](#)“ v části [Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose](#).

Viz [Podokno Nastavení](#) na straně 45.

Viz „[Otevření a zobrazení úloh v aplikaci Fiery Compose](#)“ v části [Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose](#).

Viz „[Nastavení Zobrazení archu v aplikaci Fiery Compose na miniatury nebo celé stránky](#)“ a „[Úprava velikosti miniatur](#)“ v části [Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose](#).

Zobrazení stránky, Zobrazení archu a Zobrazení pro čtení

Náhledy miniatur pracovního dokumentu se zobrazí v okně Fiery Preview.

Pokud máte aktivní licenci pro nástroj Fiery Compose nebo Fiery JobMaster, můžete dokončit následující úlohy v Zobrazení stránky a Zobrazení archu:

- Vložit jednu nebo více stran z jiných dokumentů
- Vložení prázdných stránek
- Přidat karty
- Vložit jiné úlohy
- Sloučit úlohy

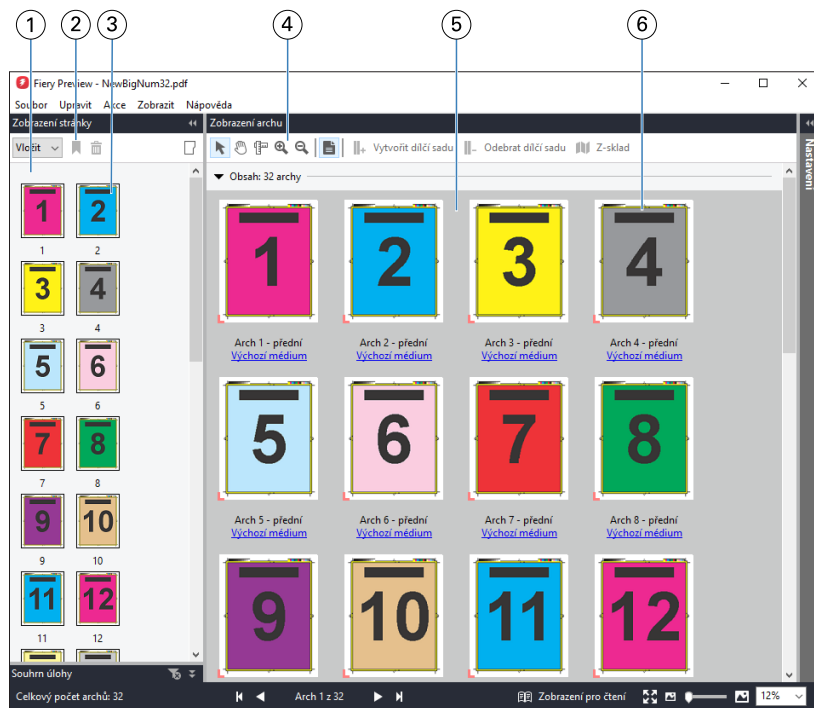
- Odstranit stránky
- Změnit pořadí stran
- Nahradit jednu či více stran
- Upravit obsah

Více informací získáte v části *Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose*.

Zobrazení archu zobrazuje vyřazování úlohy (rozvržení obsahu na arších tak, jak se vytiskne na tiskárně). Je to náhled daného archu před rastrováním.

Tlačítko Zobrazení pro čtení otevře nové okno se zobrazením dokumentu tak, jak bude vypadat vytištěný, složený, ořezaný a svázaný.

Na níže uvedeném obrázku jsou zobrazeny miniatury náhledů v podoknech Zobrazení stránky a Zobrazení archu. Všechny akce provedené v podokně Zobrazení stránky se ihned promítnou v Zobrazení archu.



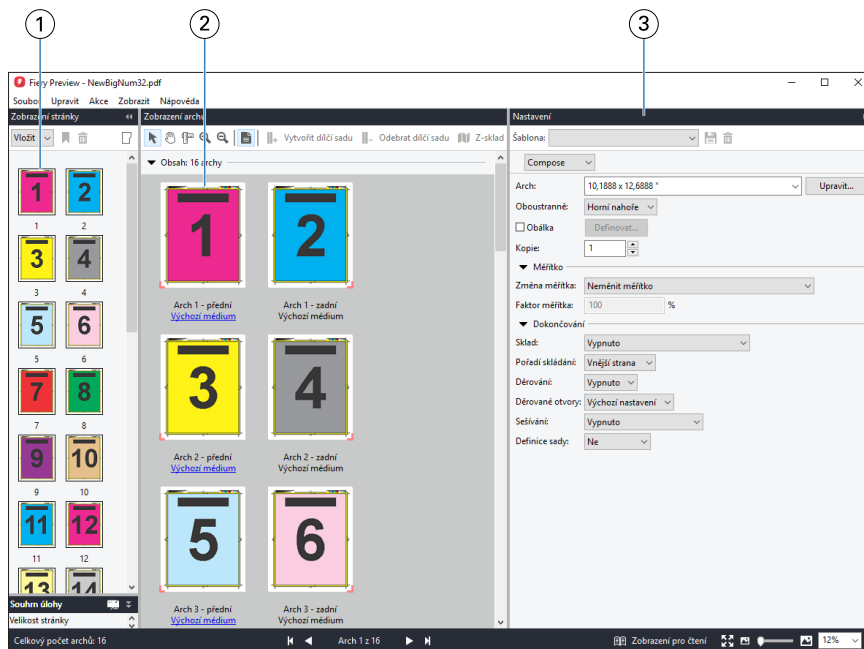
- | | |
|---|--|
| 1 Podokno Zobrazení stránky | Viz „Otevření a zobrazení úloh v aplikaci Fiery Compose“ v části <i>Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose</i> . |
| 2 Ikony panelu nástrojů Zobrazení stránky | Viz Ikony panelu nástrojů v nástroji Fiery Preview na straně 47 . |
| 3 Miniatury v Zobrazení stránky | Viz „Otevření a zobrazení úloh v aplikaci Fiery Compose“ v části <i>Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose</i> . |
| 4 Ikony panelu nástrojů Zobrazení archu | Viz Ikony panelu nástrojů v nástroji Fiery Preview na straně 47 . |
| 5 Podokno Zobrazení archu | Viz „Otevření a zobrazení úloh v aplikaci Fiery Compose“ v části <i>Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose</i> . |
| 6 Miniatury v Zobrazení archu | Viz „Nastavení Zobrazení archu v aplikaci Fiery Compose na miniatury nebo celé stránky“ a „Úprava velikosti miniatur“ v části <i>Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose</i> . |

Podokno Nastavení

V podokně Nastavení v okně Fiery Preview lze zadat nastavení vyřazování a provedené změny se zobrazí v podokně Zobrazení archu.

Nastavení vyřazování můžete upravit pomocí softwaru Fiery Impose. Pokud jste neaktivovali licenci softwaru Fiery Impose, i tak můžete vyřadit zařazenou úlohu v okně Fiery Preview a použít software Fiery Impose v režimu Demo. V režimu Demo můžete uložit úlohu jako soubor .dbp na server Fiery server, ale nemůžete úlohu uložit ve formátu Adobe PDF. Úlohu je možné vytisknout, ale s vodoznakem.

Poznámka: Pokud se podokno Nastavení v okně Fiery Preview nezobrazí, klikněte na šipky na panelu nástrojů v okně Fiery Preview. Pokud chcete určit nastavení vyřazování, vyberte z nabídky v horní části podokna Nastavení položku Brožura, nebo Společný tisk.



1 Miniatury v podokně Zobrazení stránek

Viz „Otevírání a zobrazení úloh“ v nápovědě nástrojů Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose.

2 Miniatury v podokně Zobrazení archu

Viz „Otevírání a zobrazení úloh“ v nápovědě nástrojů Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose.

3 Podokno Nastavení

Viz „Fiery Impose“ v nápovědě nástrojů Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose.

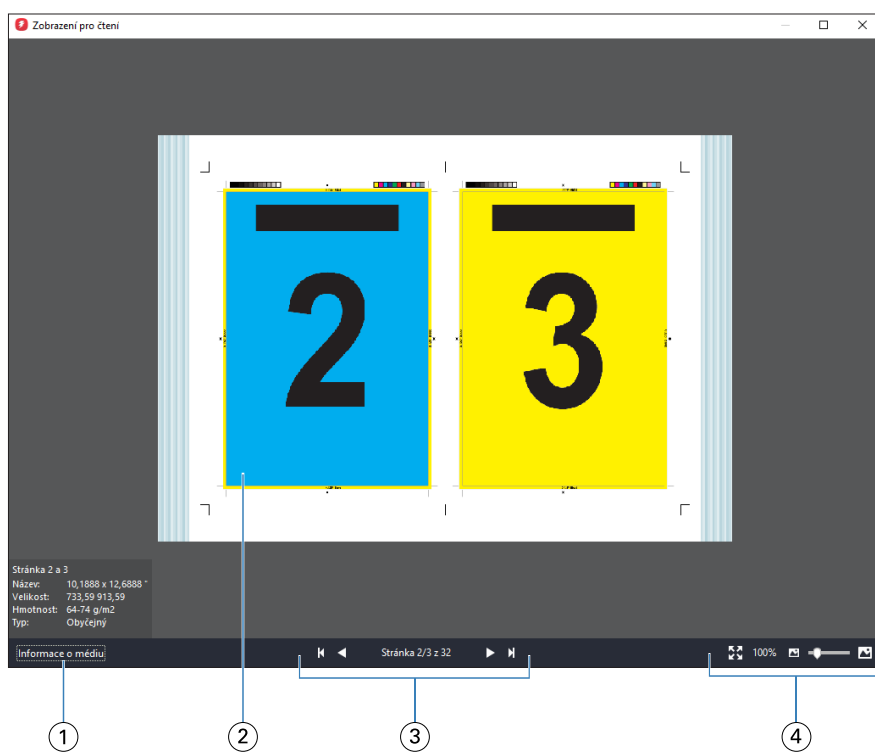
Otevření Zobrazení pro čtení

Zobrazení pro čtení zobrazuje „rozprostření pro čtení“, které uvádí stránky v pořadí a rozvržení, ve kterém jsou určeny ke čtení.

- 1 Právým tlačítkem myši klikněte na nezpracovanou úlohu v seznamu Podržené úlohy v programu Command WorkStation a vyberte možnost Náhled.
Pokud některé z aplikací obsahují aktivovanou licenci, vyberte nástroj Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster.
- 2 Použijte nastavení na úlohu v okně a nastavení uložte.
- 3 Klikněte na ikonu Zobrazení pro čtení ve spodním panelu nástrojů.

Poznámka: Nástroj Zobrazení pro čtení je také dostupný z nabídky Soubor v okně Fiery Preview.

- Pomocí šipek v dolní části okna můžete procházet dokumentem. Ovládací prvky přiblížení a oddálení jsou vpravo.
- Ikona Přizpůsobit stránce provede přizpůsobení obrázku v daném okně.
- Kliknutím na tlačítko Informace o médiu zobrazíte informace o dokumentu.
- Chcete-li dokument otočit, stiskněte a podržte klávesu Alt a levé tlačítko myši. Pomocí kolečka myši můžete obrázek přiblížit nebo oddálit.



- 1 Informace o médiu k zobrazeným stránkám
- 2 Stránky ze zobrazeného dokumentu
- 3 Ovládací prvky pro navigaci
- 4 Ovládání přiblížení a oddálení

Ikony panelu nástrojů v nástroji Fiery Preview

Na standardním panelu nástrojů Fiery Preview se nachází následující ovládací prvky:

- Vyberte list nebo stránku v okně Fiery Preview.
- Náhled můžete v okně přetahovat
- Zobrazit rozměry prvků stránky
- Přiblížit
- Oddálit
- Položka Zapnout/vypnout obsah archu přepíná mezi zobrazením miniatury a drátovým zobrazením (wireframe). Drátové zobrazení znázorňuje stránkování záznamů.
- Vytvořit dílčí sadu
- Odebrat dílčí sadu
- Leporelo

Náhled rastrového obrázku

V případě zpracování úlohy můžete zobrazit miniatury obsahu v podokně Náhled úlohy ve Středisku úloh nebo v okně Náhled, kde se zobrazí rastrový obrázek.

Okno Náhled pro zpracovanou úlohu neotevře nástroje Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster. Prohlížeč Fiery ImageViewer můžete otevřít, pokud jsou na serveru Fiery server podporovány položky Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition nebo Fiery Productivity Package.

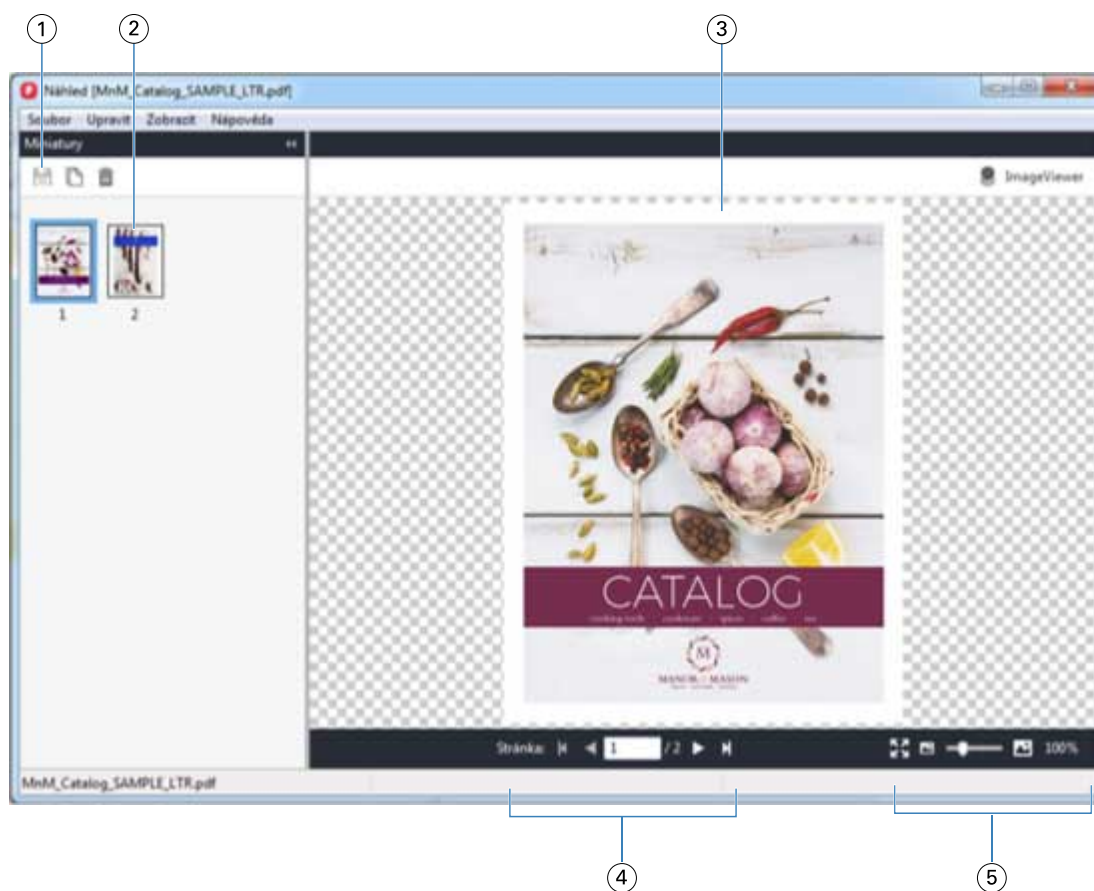
Chcete-li otevřít náhled rastru zpracované úlohy, vyberte úlohu v seznamu Podrženo a proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na tlačítko Náhled v nabídce Akce.
- Klikněte na tlačítko Náhled v panelu nástrojů.

nebo:

- Na vybranou úlohu v seznamu Podržených úloh klikněte pravým tlačítkem myši (Windows) nebo na ni klikněte s podrženým tlačítkem Control (Mac) a zvolte funkci Náhled.
- Dvakrát klikněte na obrázek v podokně Náhled úlohy.

Na následujícím obrázku je uveden rastrový náhled úlohy.



- 1 Ikony panelu nástrojů pro ukládání úlohy a pro duplikování a odstraňování vybrané stránky (stránek) v úloze
- 2 Miniatury
- 3 Soubor rastru
- 4 Navigační ovládací prvky pro procházení danou úlohou po stránkách a zobrazení čísla archu
- 5 Ikony ovládacích prvků lupy pro přizpůsobení velikosti stránky a zvětšení

Ikony panelu nástrojů v Náhledu rastru

Standardní panel nástrojů Náhled obsahuje následující ovládací prvky:

- Uložit – kliknutím uložíte změny provedené v úloze nebo uložíte nový soubor.
- Duplikovat – kliknutím duplikujete vybrané stránky.
- Odstranit – kliknutím odstraníte vybrané stránky.
- ImageViewer – kliknutím otevřete úlohu v okně Fiery ImageViewer, pokud server Fiery server podporuje balíček Fiery Graphic Arts, Premium Edition nebo balíček Fiery Productivity Package.

Sloučení stránek v Náhledu

Lze otevřít více oken náhledu s různými úlohami, všechny úlohy však musí pocházet ze stejného serveru Fiery server. Úlohu v každém okně lze upravit samostatně. Lze také přetahovat stránky z jednoho okna do druhého.

Přetáhnete-li stránky z jednoho okna do druhého, okno se zdrojem (ze kterého jste stránky přetáhli), se přepne do režimu pouze ke čtení. Cílové okno umožňuje úpravy, novou úlohu je však nutné uložit se sloučenými stránkami v cílovém okně. Pak bude zdrojové okno opět upravitelné.

Poznámka: Pokud máte otevřeno více oken Náhledu různých úloh, tak pokud jste neuložili naposledy upravenou úlohu, nemůžete upravovat jiné úlohy.

Rastrový náhled VDP

V okně Náhled lze zobrazit náhled zpracované úlohy VDP (Tisk proměnných dat). Náhledy zahrnují nastavení vyřazování, které mohlo být na úlohu použito. Obsah úlohy se zobrazí ve skutečné velikosti seřazený podle záznamů nebo dokončených sad.

V okně Náhled rastru VDP lze provést následující:

- Procházet úlohou podle záznamů nebo dokončených sad a stránek nebo povrchů. Zobrazené parametry procházení se dynamicky mění v závislosti na tom, zda je úloha vyřazena.
- Změnit velikost miniatur.
- Rozbalit nebo sbalit záznamy či miniatury.
- Otevřít úlohu v aplikaci Fiery ImageViewer, pokud je podporována serverem Fiery server.

Poznámka: Funkce Uložit, Duplikovat a Odstranit nejsou pro úlohy VDP zobrazené v okně Náhled k dispozici.

Náhled úlohy VDP před vyřazováním

Když je zpracovaná úloha VDP zobrazena v okně Náhled před vyřazováním, můžete procházet podle záznamů a stran. Úlohu také můžete otevřít v okně aplikace Fiery ImageViewer, pokud ji server Fiery server podporuje.

Poznámka: Funkce Uložit, Duplikovat a Odstranit nejsou pro úlohy VDP zobrazené v okně Náhled k dispozici.

Náhled úlohy VDP po vyřazování

Když je zpracovaná úloha VDP zobrazena v okně Náhled po vyřazování, můžete procházet podle dokončených sad a povrchů.

Chcete-li vyřadit zpracovanou úlohu VDP, musíte provést vyřazování úlohy, uložit ji ve formátu .dbp, zpracovat ji a poté ji otevřít v okně Náhled. Úlohu také můžete otevřít v okně aplikace Fiery ImageViewer, pokud ji server Fiery server podporuje.

Poznámka: Funkce Uložit, Duplikovat a Odstranit nejsou pro úlohy VDP zobrazené v okně Náhled k dispozici.

Zobrazení společného tisku úloh VDP

Je-li úloha VDP vyřazována jako Společný tisk (buď Rozříznout a složit nebo Duplo) a Velikost stohu je nastavena na Vše, úlohu tvoří jedna dokončená sada. V tomto pracovním postupu lze procházet pouze podle povrchu. Je-li

Velikost stohu nastavena na hodnotu vyšší než 1, lze procházet podle dokončených sad a povrchů, stejně jako v případě jakékoli jiné vyřazované úlohy VDP.

Probíhá tisk

Importování úloh k tisku

Soubory lze tisknout přímo importováním do fronty na serveru Fiery server. Lze také importovat úlohy archivované v externím umístění (jiném než na pevném disku serveru Fiery server).

Importování úloh do tiskových front

Soubory lze tisknout přímo importováním na Fiery server. Lze importovat více úloh současně a zachovat formát souborů.

Lze importovat více úloh najednou. Importování souborů do fronty se podobá tisku pomocí ovladače tiskárny nebo aplikace, úlohy zaslané pomocí příkazu Tisknout se však převádějí do jazyka PostScript, na rozdíl od funkce importování, kdy se zachová formát souboru. Soubory lze importovat přetažením do nabídky

- Připojené servery Fiery servers v seznamu Servery
- Tisková fronta a fronta zpracovávaných úloh
- Fronta podržených úloh

Nejlépešší kontrolu nad importem souborů získáte použitím ikony Importovat na panelu nástrojů Středisko úloh nebo možnosti Importovat úlohu v nabídce Soubor. Na počítači se okamžitě zobrazí dialogové okno procházení. Po výběru se soubory zobrazí v dialogovém okně Import souborů. V tomto dialogovém okně lze snadno použít pracovní postup (předvolbu serveru nebo virtuální tiskárnu), který se na soubory aplikuje při importování. Tuto akci obecně nelze provést při importování souborů přetažením (jedinou výjimkou z tohoto pravidla je seznam Servery).

- 1 Soubory či složky přetáhněte z počítače do fronty Tisk, Zpracování nebo Podrženo.

Podporované typy souborů jsou PS, PRN (pokud je vytvořen pomocí ovladače tiskárny formátu PostScript nebo PCL), PDF, EPS, TIFF, PCL (pokud je vytvořen pomocí ovladače PCL), PDF/VT, PPML, ZIP, a VPS.

Poznámka: Soubory PCL, PPML, ZIP a VPS nemusí být podporovány všemi servery Fiery servers.

Při přetažení souborů či složek do těchto umístění se dialogové okno Import souborů nezobrazí. Importuje se celý obsah složky.

- 2 Přetáhněte soubory do připojeného serveru Fiery server v seznamu Servery, do fronty Tisk či Zpracování nebo na seznam Podrženo.

Otevře se dialogové okno Import souborů. Viz krok 5.

- 3 Chcete-li soubory importovat přímo z počítače, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na možnost Soubor > Importovat úlohu.
 - Klikněte na panelu nástrojů na ikonu Import v nabídce Středisko úloh.
- 4 V dialogovém okně procházení na počítači vyberte soubory, které chcete nahrát. Otevře se dialogové okno Import souborů.
- 5 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Vyberte možnost Použit výchozí nastavení pro import souborů s atributy definovanými v souborech. Pokud není nastavení definováno, je použito výchozí nastavení serveru Fiery server.
 - Vyberte možnost Použit předvolbu serveru a poté vyberte ze seznamu výchozích předvoleb továrních nastavení nebo předvoleb serveru, které jsou aktuálně publikovány na serveru Fiery server.
 - Vyberte možnost Použit virtuální tiskárnu a poté zvolte ze seznamu virtuálních tiskáren, které jsou aktuálně publikovány na serveru Fiery server.

Možnosti Použit předvolbu serveru a Použit virtuální tiskárnu výše se objeví, pouze pokud jsou předvolby serveru nebo virtuální tiskárny nastaveny na serveru Fiery server.

- 6 Vyberte akci, kterou chcete s úlohou provést. Příklad:
 - Zpracovat a podržet (výchozí)
 - Tisk
 - Tisknout a podržet
 - Tisknout a odstranit

Mohou se zobrazit další možnosti podle funkcí serveru Fiery server. Pokud to Fiery server podporuje, můžete také zadat sekvenční tisk, a zachovat tak pořadí tisku při tisku mnoha úloh.

Poznámka: Zobrazí se naposledy vybraná akce.

Importování úloh z externích archivů a pevného disku serveru Fiery server

Lze importovat úlohy archivované v externím umístění. včetně pevného disku serveru Fiery server.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Chcete-li úlohy importovat ručně, klikněte na tlačítko Soubor > Importovat archivovanou úlohu. Přejděte do adresáře a vyberte složku obsahující archivovanou úlohu. Vyberte úlohu a poté klikněte na tlačítko OK.

Pokud se požadovaná složka v seznamu nezobrazí, klikněte na možnost Spravovat, přejděte do adresáře, složku vyhledejte a přidejte a poté klikněte na tlačítko OK.

Importovaná úloha se zobrazí ve frontě Podržených nebo ve frontě Vytisknutých úloh.
- Vyberte soubor na ploše počítače a přetáhněte ho do určité fronty v aplikaci Command WorkStation.

Nastavení možností tisku

Možnosti tisku pro úlohu přístupné z okna Vlastnosti úlohy například udávají, zda má jít o oboustranný tisk či tisk na jednu stranu a zda se má výtisk sešít.

Když tisková úloha dorazí na server Fiery server, obsluha může zobrazit nebo změnit tyto možnosti tisku v okně Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation. Operátor může například provést následující:

- Zobrazit tiskové nastavení úlohy, včetně pokynů pro operátora
- Přepsat nastavení
- Vytisknout seznam aktuálních vlastností úlohy na místní tiskárně

Zobrazení vlastností úlohy

Možnosti tisku pro vybranou úlohu můžete zobrazit či přepsat buď ve frontě Podržených, Vytištěných, nebo Archivovaných úloh.

Pokud jste operátoři a nezměnili jste žádné nastavení ani možnosti tisku pro úlohu v aplikaci Command WorkStation, okno Job Properties odráží veškerá nastavení úlohy, které uživatel zadal v ovladači tiskárny PostScript před odesláním úlohy, nebo výchozí nastavení v ovladači tiskárny PostScript.

Úlohy importované do aplikace Command WorkStation zobrazí buď nastavení zahrnuté do úlohy (pouze pro úlohy PostScript), nebo výchozí nastavení úlohy pro server Fiery server (pro soubory PDF nebo úlohy importované bez informací o úloze).

U aktuálně probíhajících úloh můžete zobrazit verzi vlastností úlohy, která je jen pro čtení. Patří sem úlohy zpracování, čekání na zpracování, tisk nebo čekání na tisk. To umožňuje ověřit vlastnosti aktivních úloh, aniž by bylo nutné úlohu stornovat.

Zobrazení nebo přepsání vlastností úlohy

Možnosti tisku pro úlohu lze zobrazit nebo změnit.

Poznámka: Vlastnosti úlohy lze přepsat také v podokně Souhrn úlohy pomocí možnosti přímých úprav.

1 Dvakrát klikněte na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytištěno, případně úlohu vyberte a proveďte některou z těchto akcí:

- Kliknutím pravým tlačítkem myši vyberte možnost Vlastnosti.
- Klikněte na ikonu Vlastnosti.
- Klikněte na tlačítko Akce > Vlastnosti.

Pokud chcete vybrat větší počet úloh na jednom serveru Fiery server, stiskněte klávesu Shift a klikněte tlačítkem myši, podržte klávesu Ctrl a klikněte tlačítkem myši (v systému Windows), nebo klávesu Cmd a klikněte tlačítkem myši (v systému Mac) a poté klikněte na položku Vlastnosti. Po otevření většího počtu úloh zadejte v okně Vlastnosti úlohy hodnotu, která se použije jako výchozí nastavení pro všechny úlohy. Karta Souhrn umožňuje porovnání možností tisku pro větší počet úloh.

- 2 Klikněte na jednotlivé ikony a zobrazte možnosti tisku pro skupinu vlastností úloh.
Některé možnosti vyžadují, aby byla úloha pro změnu nastavení znovu zpracována.
- 3 Pokud chcete přepsat možnosti tisku, proveďte dané změny a poté kliknutím na tlačítko OK uložte přeepsaná nastavení, nebo kliknutím na tlačítko Tisk úlohu uložte a vytiskněte s vlastním nastavením.
Když kliknete na tlačítko Tisk, okno Vlastnosti úlohy se zavře a úloha se vytiskne s aktuálním nastavením.
Některá nastavení nelze použít okamžitě na úlohy, které jsou zpracovány a podrženy, protože pro použití nastavení je nutné, aby úloha byla znovu zpracována.

Zobrazení přehledu stávajících vlastností tisku dané úlohy

Okno Vlastnosti úlohy umožňuje vytisknout souhrn aktuálních vlastností úlohy.

- 1 Na panelu nástrojů okna Vlastnosti úlohy klikněte na ikonu Souhrn.
- 2 Pokud chcete vytisknout seznam stávajících vlastností úlohy, klikněte na položku Souhrn tisku.

Poznámka: Některé možnosti tisku, které jsou k dispozici v ovladači tiskárny, nejsou v okně Vlastnosti úlohy zobrazeny. Informace o konkrétních možnostech tisku, nastavení a umístění nastavení naleznete v dokumentaci k serveru Fiery server.

Akce úlohy v okně Vlastnosti úlohy

V okně Vlastnosti úlohy lze s úlohou provádět běžné akce, například tisknout nebo zpracovat a podržet. Výchozí akce úlohy je tisk.

Tisk	Fiery server zařadí úlohu do fronty ke zpracování a poté ji vytiskne. Je-li již úloha zpracována, Fiery server ji zařadí do fronty k tisku.
Tisknout a podržet	Fiery server zařadí úlohu do fronty ke zpracování, vytiskne ji a poté ji ve zpracovaném stavu vrátí do fronty podržených úloh.
Tisknout a odstranit	Fiery server zařadí úlohu do fronty ke zpracování, vytiskne ji a poté ji odstraní. Bude tak zajištěno, že se úloha neuloží do fronty vytištěných úloh, což je často nutné při zabezpečeném tisku.
Podržet	Úloha se zařadí na Fiery server, dokud operátor neprovede další akci. Podržené úlohy se mohou nacházet ve stavu před zpracováním, nebo po něm.
Zpracovat a podržet	Způsobí, že Fiery server zařadí úlohu do fronty ke zpracování a poté ji vrátí do fronty podržených úloh. Pomocí této akce lze před tiskem zobrazit náhled úlohy.
Tisk nátisku	Umožňuje vytisknout jeden výtisk úlohy kvůli ověření výstupu. Po dokončení tisku se úloha nastaví zpět na původní počet výtisků a zachová si vytvořený (nebo použitý, pokud již existoval) rastr z nátisku. Tisk nátisku je k dispozici z nabídky aktivované kliknutím pravým tlačítkem, okno Vlastnosti úlohy a Fiery Hot Folders.

Kategorie možností tisku

Možnosti tisku v okně Vlastnosti úlohy jsou pro rychlý přístup rozděleny do kategorií.

Rychlý přístup	Obsahuje duplicitní možnosti tisku z ostatních skupin vlastností úloh. Tuto kartu lze přizpůsobit. V tomto zobrazení lze přidat nebo odebrat libovolnou možnost nastavení tisku. Karta Rychlý přístup umožňuje rychle vyhledat možnosti tisku, aniž by bylo třeba procházet všechny karty Vlastnosti úlohy.
Informace o úloze	Veškeré informace o úloze, včetně uživatelských informací, které mohou být vyžadovány pro ověření uživatele, bezpečný tisk a zpracování úloh.
Média	Vlastnosti a zdroje papíru pro tisk a vložení.
Rozložení	Definuje způsob rozmístění stránek tiskové úlohy na archu a způsob zpracování brožury, s výjimkou nastavení posunu pro kompenzaci některých způsobů dokončování, například Zarovnání zásobníků.
Barva	Nastavení barev a další funkce (jsou-li zapnuté volitelné funkce barev). Pokud je připojena černobílá tiskárna, je tato karta skryta.
Obrázek	Veškerá nastavení kvality obrazu, která připojený server Fiery server a tiskárna podporují.
Kompletace	Možnosti tisku související pouze s dokončovacím zařízením, kterým je tiskárna vybavena, a také posunování obrazu pro účely kompenzace dokončování.
VDP	Veškerá nastavení tisku proměnných dat (VDP), jako je například FreeForm a pokročilá nastavení VDP.
Razítkování	Veškeré možnosti razítkování, které přidává nebo skrývá/odstraňuje jakýkoli obrázek pro danou úlohu. To zahrnuje i vlastnosti vodoznaků určující jejich umístění a vzhled. Poznámka: Některé servery Fiery servers nemusí kartu Razítkování podporovat.
Souhrn	Přehled stávajících vlastností tisku dané úlohy.

Nastavení výchozích hodnot pro všechny vlastnosti úlohy

Funkce Nastavit výchozí vám umožňuje přizpůsobit server Fiery server úpravou výchozích nastavení vlastností úlohy. Po konfiguraci serveru Fiery server pomocí nastavených výchozích hodnot server určí počáteční nastavení při vytváření složek Fiery Hot Folders, virtuálních tiskáren a předvoleb serveru. Nastavené výchozí hodnoty se vztahují na úlohy odeslané z ovladače Fiery Driver, když je zapnutá obousměrná komunikace.

Úlohy importované do serveru Fiery server pomocí možnosti Použít výchozí nastavení vybrané v dialogovém okně Import souborů nebo přetažené do Střediska úloh, také zdědí aktuální výchozí nastavení jako nakonfigurované pomocí funkce Nastavit výchozí. Jakmile jsou úlohy ve frontách serveru Fiery server, lze vlastnosti úlohy přepsat.

Poznámka: Pokud je obousměrná komunikace vypnutá, použijí se úlohy s nastavením vybraným uživatelem a odeslané z ovladače Fiery Driver na server Fiery server. Všechna ostatní nastavení (neupravená uživatelem) zdědí tovární nastavení výrobce (také známé jako výchozí nastavení tiskárny).

Výchozí nastavení můžete zobrazit nebo upravit pro všechny vlastnosti úloh. Chcete-li změnit výchozí nastavení úloh, včetně nastavení barvy, vyberte možnost Nastavit výchozí. Funkci Nastavit výchozí lze otevřít z následujících oblastí:

- Středisko zařízení > Virtuální tiskárny
- Středisko zařízení > Předvolby úlohy
- Středisko zařízení > Správa barev
- Server > Nastavit výchozí...

Funkce Nastavit výchozí otevře okno Výchozí nastavení, kde můžete vybrat požadované výchozí nastavení serveru Fiery server. Tato nastavení se vztahují na tiskovou frontu a frontu podržených úloh a fungují jako výchozí nastavení pro budoucí předvolby serveru nebo virtuální tiskárny.

- 1 Klikněte na ikonu Další (tři tečky) vedle názvu serveru Fiery server, pak vyberte možnost Nastavit výchozí nebo vyberte Server > Nastavit výchozí...
- 2 V okně Výchozí nastavení nastavte možnosti individuálně a vyberte, zda chcete možnost uzamknout nebo ji ponechat odemčenou.

Můžete se také rozhodnout Uzamknout vše nebo Odemknout vše.

Uzamčené položky se zobrazí zašedlé (nedostupné) v ovladači Fiery Driver pro Windows pouze v případě zapnutí obousměrné komunikace. Tato nastavení nelze potlačit v okamžik tisku. Při tisku z ovladače Fiery Driver s vypnutou obousměrnou komunikací nebo při tisku prostřednictvím ovladače Fiery Driver pro Mac OS se uzamčené nastavení nezobrazí jako zašedlé, ale uzamčené nastavení bude použito a výchozí nastavení serveru Fiery server bude potlačeno.

Poznámka: Chcete-li resetovat vlastnosti úlohy na nastavení před jejich změnou, klikněte na položku Resetovat.

- 3 Klikněte na tlačítko OK.

Poznámka: Chcete-li zálohovat výchozí nastavení, včetně nastavení výchozích barev uvedených ve Výchozím nastavení, nezapomeňte vybrat položku Virtuální tiskárny v Obnovení systému Fiery. Další informace naleznete v části [Zálohování nastavení serveru Fiery server z aplikace Command Workstation \(FS350 a starší\)](#) na straně 36.

Použití šablon nástroje Fiery Impose v okně Vlastnosti úlohy

Nástroj Fiery Impose poskytuje několik předdefinovaných šablon vyřazování, které jsou k dispozici na kartě Rozložení v okně Vlastnosti úlohy. Máte-li k dispozici licenci Fiery Impose, můžete tyto šablony upravit a uložit je jako vlastní šablony.

Výběr šablony nastaví všechna příslušná nastavení vlastností úlohy, zajistí správný výstup a zabrání tak konfliktnímu nastavení tisku. Šablony vyřazování jsou dostupné z aplikace Fiery Hot Folders a lze je přidat k předvolbám serveru a virtuálním tiskárnám. Výchozí šablony vyřazování využívají nastavení velikosti dokončování Podle rámečku oříznutí. Vlastní šablony vyřazování podporují pracovní postupy založené na velikosti dokončování Definováno uživatelem a Podle rámečku trimování, které automaticky využívají velikost rámečku trimování Acrobat PDF. Možnost Podle rámečku trimování je k dispozici pouze pro úlohy společného tisku. Další informace naleznete v nápovědě k aplikaci *Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose*.

Poznámka: Vlastní šablony Definováno uživatelem a Podle rámečku trimování vyžadují zdrojové soubory ve formátu PDF. PostScriptové soubory nejsou podporovány.

Přístup k nástroji Fiery Impose z okna Vlastnosti úlohy

Když otevřete úlohu v okně Fiery Impose z Vlastností úlohy, úloha se objeví v podokně Zobrazení archu v drátovém zobrazení. Nastavení nástroje Fiery Compose a kontroly záměru produkce v podokně Nastavení nejsou dostupná.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte zařazenou/podrženou úlohu v seznamu Podržené úlohy.
- Pro sledovanou složku dvakrát klikněte na sledovanou složku v okně Konzola Fiery Hot Folders.

2 Klikněte na položky Akce > Vlastnosti.

3 Klikněte na kartu Rozložení a poté klikněte na Impose.

4 Klikněte na Upravit šablonu Impose.

Pokud chcete upravit šablonu Impose a vytvořit vlastní šablonu, musí Fiery server podporovat nástroj Fiery Impose a vy musíte mít odpovídající licenci.

Šablony vyřazování

Fiery Impose poskytuje předdefinované šablony. Je rovněž možné vytvořit vlastní šablony.

K dispozici jsou předdefinované šablony Normální, Brožura a Společný tisk:

- Šablona Normální zahrnuje možnosti Výchozí šablona a Úplná spadávka, 1-up.
- Šablona Brožura zahrnuje možnosti Lepená vazba, 2-up, Sešitová vazba, 2-up a Horní okraje k sobě, 4-up.
- Šablona Společný tisk zahrnuje možnosti Brožura se 3 sklady, 3-up, Okenicový sklad, 4-up a Z-sklad, 4-up.

Poznámka: Výchozí předdefinované šablony vyřazování využívají nastavení velikosti dokončování Podle rámečku oříznutí.

Poznámka: Výchozí šablony seznamu šablon Normální, Brožura a Společný tisk následované vlastními šablonami. Jak výchozí šablony, tak i vlastní šablony jsou seřazeny vzestupně v alfanumerickém pořadí.

Vlastní šablony je možné vytvořit změnou nastavení v předdefinované šabloně. Vyberte šablonu, proveďte požadované změny a pak šablonu uložte pod novým názvem. (Pro vlastní šablony nemusí být k dispozici všechna nastavení.) Nové nastavení se použije neprodleně. Je třeba, aby server Fiery server podporoval nástroj Fiery Impose a abyste měli k dispozici odpovídající licenci.

Poznámka: Vlastní šablony vytvořené pomocí japonských značek stylu, lze používat pouze v nástroji Fiery Impose.

V dialogovém okně Předvolby je možné nastavit cestu ke složce nebo adresáři, kde chcete ukládat vlastní šablony.

Šablony vyřazování lze rovněž upravit v aplikaci Fiery Hot Folders, máte-li k dispozici licenci Fiery Impose. Vlastní šablony vyřazování nyní podporují pracovní postupy velikosti dokončování Definováno uživatelem a Podle rámečku trimování. Postup Definováno uživatelem používá rámeček trimování PDF definovaný ve zdrojovém dokumentu jako velikost dokončování. Uživatel může přepsat výchozí hodnotu pro nastavení velikosti trimování. Podle rámečku trimování je dostupné pouze pro vyřazování společného tisku. Pracovní postup Podle rámečku trimování je

automatizovaný a dynamicky vytváří rozložení pro různé položky menší velikosti (jako například vizitky, pohlednice nebo vstupenky na koncert) na arších o větší velikosti (například 11 x 17).

Poznámka: Pracovní postupy velikosti dokončování Definováno uživatelem a Podle rámečku trimování vyžadují zdrojové soubory PDF. Postscriptové soubory nejsou podporovány.

Více informací o šablonách vyřazování naleznete v části *Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose Návoděda*.

Předvolby nastavení tisku

Předvolba je sada nastavení tisku v okně Vlastnosti úlohy, k nimž lze přistupovat později.

Nastavení Předvolby serveru je dostupné v okně Vlastnosti úlohy a v ovladači tiskárny a lze je použít pro různé postupy, například aplikaci Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny.

Předvolby úlohy jsou uvedeny v rozbalovací nabídce Předvolby úlohy v okně Vlastnosti úlohy. Můžete zvolit jednu z předvoleb úlohy ze seznamu nebo vytvořit novou předvolbu na základě aktuálních možností zvolených v okně Vlastnosti úlohy. Pokud úloha aktuálně nepoužívá předvolbu, je pole předvolby prázdné a v poli Předvolby se nezobrazuje žádný text. Všechny vlastnosti zobrazují úvodní výchozí nastavení. Při zvolení předvolby úlohy se všechna nastavení aktualizují podle zvolené předvolby. Při jakékoli změně nastavení tisku se seznam Předvolby vynuluje.

K dispozici jsou tři typy předvoleb úloh:

- **Místní předvolby** Jsou uloženy v místním počítači uživatele.
Místní předvolby jsou k dispozici v seznamu Předvolby při každém přístupu k produktu Fiery server. Zůstanou uloženy na místním pevném disku, dokud je neodstraníte.
- **Předvolby serveru** Jsou uloženy na serveru Fiery server a sdíleny s ostatními uživateli serveru Fiery server.
Pokud pro úlohu použijete položku Předvolba serveru, stanou se nastavení předvolby součástí této úlohy a zůstanou v úloze zachována, dokud je neupravíte.
Pokud položka Předvolba serveru uzamkla nastavení tisku, lze je potlačit v okně Vlastnosti úlohy poté, co je vyberete pro příslušnou úlohu. V případě potlačení bude pole Předvolby prázdné.
- **Výchozí předvolby serveru** (dostupné pouze u modelu FS200/200 Pro a novějších) – v továrně nainstalované předvolby na serveru Fiery server a sdílené s dalšími uživateli serveru Fiery server.

Použití předvoleb

Předvolby úloh lze použít pomocí jedné z následujících metod:

- Nainportujte úlohu do aplikace Command WorkStation pomocí příkazu Soubor > Importovat úlohu nebo ikony Import na panelu nástrojů okna Středisko úloh. Můžete vybrat možnost Použít předvolbu serveru a poté vyberte předvolbu ze seznamu v okně Import souborů.
- Vyberte úlohu ve frontě Podrženo, Vytištěno nebo Archivováno v části Středisko úloh a klikněte na ikonu panelu nástrojů Vlastnosti. Vyberte **místní předvolbu** nebo **předvolbu serveru** ze seznamu Předvolby.
- Klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu ve frontě Podrženo, Vytištěno nebo Archivováno v části Středisko úloh, vyberte možnost Použít pracovní postup a poté vyberte předvolbu ze seznamu.
- Vyberte nebo klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu ve frontě Podrženo, Vytištěno nebo Archivováno v části Středisko úloh. V podokně Souhrn úlohy vyberte předvolbu serveru ze seznamu Pracovní postup.

Úprava předvolby

V podobně Souhrn úlohy můžete použít vložené úpravy jako alternativní řešení pro úpravu předvolby

Vytvoření místní předvolby nebo předvolby serveru

Jste-li správce, můžete vytvářet, upravovat, přejmenovat, zrušit publikování, publikovat a odstranit Předvolby serveru v okně Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy. Položku Místní předvolba lze uložit pouze v okně Vlastnosti úlohy.

Položky Místní předvolba a Předvolba serveru lze vytvořit výběrem nastavení v okně Vlastnosti úlohy a následným uložením v seznamu Předvolby.

Správci mohou předvolbu uložit jako Místní předvolba nebo Předvolba serveru. Operátoři mohou předvolbu uložit pouze jako Místní předvolba.

Vytvoření místní předvolby

Správci a operátoři mohou uložit nastavení v okně Vlastnosti úlohy jako místní předvolbu.

- 1 Dvakrát klikněte na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytlačeno, případně úlohu vyberte a proveďte některou z těchto akcí:
 - Kliknutím pravým tlačítkem myši vyberte možnost Vlastnosti.
 - Klikněte na ikonu Vlastnosti na panelu nástrojů ve Středisku úloh.
 - Klikněte na položky Akce > Vlastnosti.
- 2 Podle potřeby upravte nastavení tisku na každé kartě.
- 3 V části Předvolby vyberte možnost Uložit předvolbu.
- 4 Zadejte popisný název předvolby a vyberte možnost Místní předvolby.
- 5 Klikněte na tlačítko Uložit.

Místní předvolby jsou dostupné vždy, když přejdete do okna Vlastnosti úlohy. Zůstanou uloženy na místním pevném disku, dokud je neodstraníte.

Vytvoření předvolby serveru

Správci mohou nastavení uložit v okně Vlastnosti úlohy jako předvolbu serveru. Tyto předvolby se uloží na serveru Fiery server a sdílejí s jeho uživateli.

- 1 Klikněte na položky Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.
- 2 Klikněte na položku Nový.
- 3 Zadejte popisný název předvolby.
Mezery nelze v názvu předvolby použít.
- 4 Zadejte popis předvolby (volitelné).

5 Klikněte na položku Definovat a zadejte vlastnosti úlohy, poté klikněte na tlačítko Uložit.

Možnosti Předvolby serveru jsou k dispozici vždy, když přejdete do okna Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy nebo do okna Vlastnosti úlohy. Zůstávají na serveru Fiery server zachovány, dokud je správce neodstraní.

Po vytvoření nastavení Předvolby serveru se v podokně Nastavení (umístěném napravo) zobrazí nastavení upravená proti výchozím nastavením a také zamčená nastavení. Předvolba serveru se publikuje automaticky, takže ji lze sdílet s dalšími uživateli připojenými k serveru Fiery server.

Změna předvoleb tiskových úloh

Můžete vybrat různé předvolby, které se použijí u všech úloh. Lze také předvolbu upravit nebo přejmenovat, odstranit místní předvolbu nebo obnovit výchozí předvolbu.

S předvolbami lze pracovat v okně Vlastnosti úlohy. Chcete-li je zobrazit, dvakrát klikněte na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytíštěno nebo úlohu vyberte a klikněte na panelu nástrojů na ikonu Vlastnosti v části Středisko úloh.

Volba jiné předvolby

Aktuální sadu tiskových možností úlohy lze změnit použitím jiné předvolby.

- Vyberte úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytíštěno a proveďte některou z těchto akcí:
 - Kliknutím pravým tlačítkem vyberte možnost Použít pracovní postup a vyberte předvolbu.
 - Kliknutím pravým tlačítkem myši vyberte možnost Vlastnosti. V okně Vlastnosti úlohy v části Předvolby vyberte jinou předvolbu.
 - Klikněte na položky Akce > Použít pracovní postup a vyberte předvolbu.

Předvolba se bude používat, dokud nevyberete jinou nebo neprovedete další změny vlastností úlohy.

Úprava předvolby

Předvolba zahrnuje většinu tiskových možností, které se nastavují v okně Vlastnosti úlohy. Po výběru předvolby lze některá nastavení v okně Vlastnosti úlohy přepsat.

- Předvolbu lze upravit některým z těchto způsobů:
 - Použijte na úlohu předvolbu, poté podle potřeby opravte nastavení a klikněte na možnost Uložit jako předvolbu. Zadejte stejný název předvolby jako předtím a vyberte místní předvolbu nebo předvolbu na serveru.
 - V nastavení Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy vyberte ze seznamu předvolbu a klikněte na možnost Upravit. V okně Vlastnosti úlohy proveďte požadované změny, když jej zavřete, změny se uloží.

Odstranění místní předvolby

Místní předvolbu lze odstranit pomocí funkce Správa místních předvoleb v okně Vlastnosti úlohy.

- 1 V okně Vlastnosti úlohy v části Předvolby vyberte možnost Správa místních předvoleb.
- 2 Vyberte předvolbu a klikněte na tlačítko Odstranit.

Přejmenování předvolby

Místní předvolbu lze přejmenovat pomocí funkce Správa místních předvoleb v okně Vlastnosti úlohy.

- 1 V okně Vlastnosti úlohy v části Předvolby vyberte možnost Správa místních předvoleb.
- 2 Vyberte předvolbu a klikněte na tlačítko Přejmenovat.
- 3 Zadejte popisný název předvolby a klikněte na tlačítko Uložit.

Návrat k výchozí předvolbě

Na úlohu můžete použít výchozí předvolbu a vrátit zpět možnosti tisku do výchozího nastavení serveru Fiery server. Aktuální výchozí hodnoty můžete použít jako nakonfigurované správcem s nastavenými výchozími hodnotami nebo výchozím nastavením výrobce (dříve známé jako výchozí nastavení tiskárny).

- Při použití výchozího nastavení proveďte některou z následujících akcí:
 - Chcete-li použít aktuální výchozí nastavení serveru v okně Vlastnosti úlohy pod položkou Předvolby, vyberte možnost Výchozí.
 - Chcete-li použít výchozí nastavení výrobce v okně Vlastnosti úlohy pod položkou Předvolby, vyberte možnost Výchozí nastavení výrobce.

Informace o výchozím nastavení vlastností úlohy naleznete v části [Nastavení výchozích hodnot pro všechny vlastnosti úlohy](#) na straně 55.

Předvolby serveru

Předvolby serveru poskytují konzistentní sadu možností tisku, které mohou využívat všichni uživatelé. Uživatelé mohou ve svém počítači ukládat místní předvolby, ale pouze správce může ukládat, upravovat, publikovat a mazat předvolby serveru.

Nabídka Předvolby serveru je dostupná z:

- Aplikace Command WorkStation (vyberte možnost Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy a z panelu nástrojů Vlastnosti ikonu ve středisku úloh)
- Vlastnosti úlohy Command WorkStation (klikněte na ikonu panelu nástrojů Vlastnosti ve Středisku úloh)
- Fiery Hot Folders (viz nápověda ke složkám *Fiery Hot Folders*)
- Virtuální tiskárny (viz [Virtuální tiskárny](#) na straně 185)
- Ovladače tiskárny pro systém Windows a Mac OS X

Správce může na základě předvoleb serveru vytvořit složky Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny. Změna předvoleb serveru také způsobí změnu nastavení těchto složek Fiery Hot Folders a virtuálních tiskáren.

Archivované úlohy s předvolbami serveru

Archivované úlohy si uchovávají údaje o úloze a název předvolby. V případě obnovení archivované úlohy na stejný server Fiery server, ze kterého byla vytvořena, se předvolby serveru zobrazí v záhlaví sloupce Předvolby jakékoli fronty Střediska úloh, například Zpracování a Tisk.

Sledování upravených předvoleb

Pokud došlo ke změně předvolby serveru po jejím použití na podrženou, vytištěnou nebo archivovanou úlohu, označí se název předvolby hvězdičkou (*). Jinými slovy předvolba byla od odeslání úlohy upravena správcem. Chcete-li použít poslední nastavení, použijte předvolbu znovu na úlohu.

Pokud bylo záhlaví sloupce Předvolby přidáno do některé z front Střediska úloh (Tisk, Zpracování, Pozastaveno, Vytisknuto nebo Archivováno), zobrazí se v tomto sloupci Předvolby hvězdička a název úlohy.

Výchozí předvolby serveru

Jako pomoc uživatelům do začátku s pracovními postupy serveru Fiery server, je přiloženo pět výchozích předvoleb serveru, které představují běžně používané nastavení. Výchozí předvolby serveru jsou nainstalovány v továrně. Výchozí předvolby serveru jsou dostupné na serveru Fiery ve verzi FS200/200 Pro nebo novější a to pouze pokud jsou podporované serverem.

Při spuštění serveru Fiery server se příslušné výchozí předvolby zobrazí na základě výchozí velikosti papíru a nastavení jazyka serveru Fiery server.

Výchozí předvolby serveru jsou:

- 2-up_na_šířku
- Oboustranný_tisk_ve_stupních_šedé
- Oboustranný_tisk_se_sešíváním
- Velká_brožura
- Malá_brožura

Poznámka: Uživatelem vytvořené předvolby zahrnují všechna nastavení v okně Vlastnosti úlohy, i když nastavení nebyla upravena. Naopak předvolba výchozího serveru obsahuje pouze výše uvedené nastavení. Všechna ostatní nastavení se zdědí z úlohy nebo výchozího nastavení serveru.

Předvolbu výchozího serveru lze upravit v aplikaci Command WorkStation (vyberte možnost Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy). Pokud je upravena výchozí předvolba serveru, pak již nebude výchozí předvolbou a stane se uživatelskou předvolbou.

Omezení:

Tato omezení se vztahují na výchozí předvolby serveru:

- V případě použití výchozí předvolby serveru na úlohy s nastavením smíšených médií, nastavení smíšených médií se neuloží.
- Výchozí předvolby serveru pro brožury neukazují nastavení obálky na kartě rozvržení. Chcete-li přidat samostatné obálky, klikněte na tlačítko Normální a pak znovu klikněte na položku Brožura. Zobrazí se nastavení obálky.

- Úlohy VDP nepodporují nástroj Tvorba brožur a nastavení Společný tisk z Vlastností úlohy. Proto budou tato nastavení při použití výchozí předvolby serveru ignorována.

Poznámka: Chcete-li vytvořit brožuru nebo společný tisk úloh pomocí úloh VDP, použijte nástroj Fiery Impose.

- Pokud použijete výchozí předvolby serveru společně s tiskárnami řízenými modulem Paper Catalog, nezapomeňte upravit předvolbu a přiřadit položku Paper Catalog před jejím použitím.

Úprava, odstranění nebo zrušení publikování předvoleb serveru

Upravit, odstranit předvolbu serveru nebo zrušit její publikování lze v okně Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

Abyste mohli provádět tyto operace, musíte být přihlášení k serveru Fiery server jako správce.

Pokud upravíte nebo odstraníte právě používanou předvolbu serveru, změny budou mít vliv na budoucí úlohy. Změněná nastavení předvolby se okamžitě aplikují na složky Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny využívající zadanou předvolbu serveru.

Existující předvolbu serveru můžete přepsat stejným způsobem jako jiné soubory v počítači. Předvolbu serveru lze přepsat v okně Vlastnosti úlohy.

Úlohy, které se již nacházejí ve frontě podržených nebo vytištěných úloh serveru Fiery server, se nemění automaticky podle úprav provedených v předvolbě. Chcete-li nově upravenou předvolbou aktualizovat úlohy ve frontách serveru Fiery server, je třeba předvolbu znovu aplikovat na úlohu pomocí okna Vlastnosti úlohy.

Úprava předvoleb serveru

Správci mohou upravit předvolby serveru. Předvolby serveru lze upravit v aplikaci Command WorkStation (Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy) nebo v okně Vlastnosti úlohy.

- 1 Chcete-li upravit předvolbu v okně Středisko zařízení, vyberte požadovanou předvolbu a klikněte na ikonu Upravit na panelu nástrojů v okně Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.
 - a) Zadejte popis změny (volitelné).
 - b) Chcete-li změnit nastavení tisku, klikněte na tlačítko Definovat.
 - c) Klikněte na tlačítko OK.
- 2 Chcete-li upravit předvolbu v okně Středisko úloh, klikněte pravým tlačítkem na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytištěno a vyberte možnost Vlastnosti úlohy.
 - a) V seznamu Předvolby vyberte předvolbu serveru pro danou úlohu.
 - b) V okně Vlastnosti úlohy proveďte požadované změny předvolby.
 - c) V seznamu Předvolby vyberte možnost Uložit předvolbu, vyberte možnost Předvolba serveru a zadejte přesný název předvolby.
 - d) Klikněte na tlačítko Uložit a pak kliknutím na tlačítko OK přepište stávající předvolbu.

Odstranění předvoleb serveru

Správci mohou odstranit předvolby serveru.

- 1 Ze seznamu vyberte předvolbu (se zrušeným publikováním či publikovanou) a na panelu nástrojů klikněte na tlačítko Odstranit.
- 2 Klikněte na tlačítko Ano.

Případné složky Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny spojené s odstraněnou předvolbou budou odpojeny. Zachovají si však nastavení odstraněné předvolby.

Zrušení publikování předvoleb serveru

Předvolbu se zrušeným publikováním nelze používat v ovladačích tiskárny ani v okně Vlastnosti úlohy. Po zrušení publikování Předvolby serveru ji můžete publikovat znovu.

- 1 V seznamu Předvolba serveru vyberte možnost s ikonou publikování.
- 2 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Zrušit publikování.

Předvolba se zobrazí s ikonou zrušeného publikování.

- 3 Klikněte na tlačítko Ano.

Veškeré složky aplikace Fiery Hot Folders a virtuální tiskárny propojené s předvolbou se zrušeným publikováním budou odpojeny. Zachovají si však nastavení této předvolby se zrušeným publikováním.

Zamčené předvolby serveru

Nastavení tisku v předvolbách serveru lze zamknout nebo odemknout v nabídce Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

Abyste mohli provádět tyto operace, musíte být přihlášení k serveru Fiery server jako správce.

Zamčením nastavení v předvolbě serveru zajistíte následující:

- Použije se u všech souborů importovaných do aplikace Command WorkStation pomocí dané předvolby.
- Po zvolení jej lze přepsat ve vlastnostech úlohy v ovladači tiskárny, pokud jej však přepíšete, seznam předvoleb bude prázdný.
- Úlohy aplikace Fiery Hot Folders také zdědí stejná zamčená nastavení (za předpokladu, že aplikace Fiery Hot Folders využívají danou předvolbu serveru).
- Virtuální tiskárny zobrazují tato nastavení jako zamčená. Tato nastavení nelze upravit pomocí klientských ovladačů tiskáren připojených k virtuální tiskárně.

Zamčení je platné pouze v době odesílání úlohy. Když jsou úlohy na serveru Fiery server, lze zamčené nastavení upravit v okně Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation.

Uzamčení nebo odemčení nastavení v předvolbách serveru

Abyste mohli zamykat či odemykat tisková nastavení v okně Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy, musíte být k serveru Fiery server přihlášení jako správce.

- 1 Vyberte předvolbu, kterou chcete upravit, a na panelu nástrojů klikněte na tlačítko Upravit.
- 2 Zadejte popis změny (volitelné).
- 3 Chcete-li změnit nastavení tisku, klikněte na tlačítko Definovat.
- 4 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Kliknutím na tlačítko Zamknout vše lze zamknout všechna nastavení tisku.
 - Kliknutím na ikonu zámku lze zamknout určité nastavení tisku.
 - Kliknutím na tlačítko Odemknout vše lze odemknout všechna nastavení tisku.
 - Kliknutím na ikonu zámku u určitého nastavení ji změníte na ikonu odemknutého zámku.
- 5 Klikněte na tlačítko OK.

Exportování a importování předvoleb serveru

Předvolby serveru lze exportovat do souboru (Exported Presets.fjp) z jednoho serveru Fiery server a tento soubor poté importovat do jiného serveru Fiery server stejného modelu a verze v okně Server > Středisko zařízení > Pracovní postupy > Předvolby úlohy.

Předvolby serveru lze také exportovat kvůli zálohování pomocí nástroje Zálohování a obnova (Server > Středisko zařízení > Obecné > Nástroje). Soubory zálohy předvoleb nelze obnovit na jiném modelu serveru Fiery server.

Při importování souboru předvoleb lze nové předvolby sloučit se stávajícími, případně stávající předvolby nahradit.

Abyste mohli exportovat a importovat předvolby serveru Fiery server, musíte být přihlášení jako správce.

Exportování předvoleb serveru

Správci mohou exportovat předvolby serveru, aby bylo možné je použít na jiném serveru Fiery server.

- 1 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Exportovat.
- 2 Přejděte do umístění, kam chcete uložit soubor Exported Presets.fjp.
- 3 Klikněte na tlačítko Uložit.

Importování předvoleb serveru

Po exportu předvoleb serveru z jednoho serveru Fiery server je správci mohou importovat do jiného podobného serveru Fiery server.

- 1 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Importovat.

2 Vyberte možnost Sloučit s existující nebo Nahradit existující.

V případě sloučení předvoleb serverů se předvolby importovaného souboru přidají do existujících předvoleb na serveru Fiery server. Pokud se vyskytnou duplicitní názvy, přidá se k importovaným předvolbám číselná přípona na konec názvu, například PrvniTest-1.

Pokud předvolby serveru nahrazují existující předvolby, všechny současné předvolby serveru se odstraní a nahradí předvolbami serveru obsaženými v nově importovaném souboru předvolby úlohy Fiery.

3 Přejděte do umístění souboru Exported Presets.fjp.

4 Klikněte na položku Otevřít.

Nastavit výchozí...

Funkce Nastavit výchozí vám umožňuje přizpůsobit server Fiery server úpravou výchozích vlastností úlohy.

Odstranění rastrových dat z úlohy

Rastrová data jsou automaticky odebrána z úlohy, pokud zvolíte akci, pro kterou je to nutné (například za účelem změny vlastnosti úlohy, která vyžaduje nové zpracování).

Jsou vytvořena rastrová data a spojena s úlohou, která je zpracována nebo zpracována a podržena.

Když vyberete zpracovanou úlohu a zvolíte jednu z následujících akcí úlohy: Impose, Compose nebo JobMaster či Zpracovat a podržet, rastr se automaticky odebere, takže se úloha otevře jako zařazená. Výběr možnosti Odebrat rastr není potřeba, pokud nepotřebujete ušetřit místo na disku.



Tato ikona označuje zpracovanou úlohu s rastrovými daty.



Tato ikona označuje zařazenou úlohu bez rastrových dat.

Pokud potřebujete data rastru odebrat ručně, postupujte podle kroků níže.

1 Vyberte zpracovanou nebo podrženou úlohu v seznamu Podrženo.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost Odebrat rastr.
- Klikněte na tlačítko Akce > Odebrat rastr.

Způsoby tisku

Pomocí funkce Zarovnání zásobníku lze posunout obsah stránky, pomocí funkce Tisk vzorku lze ověřit, zda tiskárna pracuje správně při dlouhé úloze, a pomocí funkce Tisk nátisku lze zkontrolovat výstup.

Použití funkce Zarovnání zásobníků

Pomocí funkce Zarovnání zásobníků lze posunovat a otáčet obsah na stránce, a opravit tak problémy se špatným zarovnáním způsobené nedostatky zásobníku papíru.

Opravou se zarovnají okraje, což je ideální pro krytí barev při oboustranném tisku.

Poznámka: Funkci Zarovnání zásobníků může používat pouze Správce.

- 1 Vyberte připojený server Fiery server.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Vyberte položku Server > Zarovnat zásobník.
 - Ve Středisku zařízení vyberte položku Obecné > Nástroje > Zarovnání zásobníků.
- 3 V okně Zarovnání zásobníků vyberte ze seznamu Zásobníky zásobník, který chcete zarovnat.
- 4 Vyberte velikost papíru vkládaného do zásobníku ze seznamu Velikost papíru.

Poznámka: Zadaná velikost musí odpovídat skutečné velikosti papíru. Pokud například zadáte velikost papíru Letter, ale do zásobníku vložíte papír o velikosti Legal, pokus o zarovnání bude zneplatněn. Proveďte nové zarovnání zásobníků pro každou kombinaci zásobníku a velikosti papíru.

- 5 Výběrem možnosti Zarovnat pro oboustranný tisk vytisknete oboustrannou stránku, nebo zaškrtnutím tohoto pole vytisknete pouze na jednu stránku.
- 6 Kliknutím na položku Pokračovat vytisknete zkušební stránku zarovnání zásobníků.
- 7 Po vytisknutí této stránky postupujte podle pokynů na stránce zarovnání.
- 8 V oblasti Nastavení seřízení zadejte hodnotu, kde se složení kříží s každou ze tří stupnic označených A, B a C pro stranu 1. Pokud se rozhodnete provést zarovnání pro oboustranný tisk, zadejte hodnoty pro tři stupnice na straně 2 stránky. Klikněte na tlačítko Použít.
- 9 Po zadání veškerých hodnot zarovnání kliknutím na položku Tisk ověřovací stránky vytiskněte novou stránku zarovnání.
- 10 Klikněte na tlačítko Zavřít.

Tisk vzorku

Funkce Tisk vzorku umožňuje vytisknout z dlouhé tiskové úlohy několik stránek navíc do snadno přístupného odkládacího zásobníku, abyste si mohli ověřit, že tiskárna funguje podle očekávání.

Pokud se například právě tiskne úloha do uzavřeného zásobníku (například 1000 stránek do odkládacího zásobníku, který lze otevřít až po dokončení celé úlohy), můžete pomocí funkce Tisk vzorku vytisknout jednu stránku odděleně nebo přesunout již vytištěné stránky do otevřeného odkládacího zásobníku, kde je lze zkontrolovat. Nejste-li s výstupem spokojeni, můžete podniknout nápravné kroky.

Funkci Tisk vzorku používejte pouze u tiskáren s více výstupními zásobníky; je užitečná, když je jeden ze zásobníků uzavřený a během tisku není snadno přístupný.

Další list nebo sadu výstupu vytisknete následovně:

- Na vyžádání během tisku úlohy
- Každých N listů během aktuálně tištěné úlohy
- Po každých N arších až do zrušení (i v rámci více úloh)

Můžete nastavit výchozí nastavení Tisku vzorku pro určený server Fiery server pomocí možnosti Configure (Server > Configure). (Viz [Konfigurace nastavení serveru Fiery server](#) na straně 28.)

Zahájení nebo zastavení tisku vzorku

Když probíhá tisk úlohy, můžete zahájit tisk vzorku. Použijí se výchozí hodnoty nastavení a jakýkoli aktuální příkaz na tisk vzorku se přepíše.

- 1 Tisk vzorku zahájíte výběrem položky Server > Spustit tisk vzorku během tisku úlohy.

Fiery server provede tisk vzorku na základě možností zadaných v nástroji Configure.

Pokud je funkce Spustit tisk vzorku zobrazena tlumeně nebo je nedostupná, Fiery server již provádí tisk vzorku, nebo tato funkce není pro zadaný Fiery server k dispozici.

- 2 Tisk vzorku lze zrušit výběrem položky Server > Zastavit tisk vzorku.

Nastavení možností funkce Tisk vzorku v nástroji Configure

Server Fiery server můžete nakonfigurovat tak, aby tiskl vzorky v předem definovaném intervalu v rámci různých tiskových úloh.

Můžete tak pravidelně tisknout vzorové stránky, buď v rámci namátkové kontroly, nebo jako metodický proces, během kterého můžete vytvořit archiv vytisknutých stránek, který dokládá kvalitu tisku v pravidelných intervalech.

V nástroji Configure může správce určit obsah, který se má vytisknout, interval, ve kterém se má tisknout, a výstupní zásobník, který se pro úlohu tisku vzorku použije.

- 1 Na základě použité verze nástroje Configure proveďte následující akce:

Volba	Popis
Starý nástroj Configure založený na jazyce Java	V nástroji Configure klikněte na položky Server > Úlohy.
Nový nástroj Configure založený na formátu HTML	V nástroji Configure klikněte na položky Správa úloh > Tisk vzorku.

2 Podle potřeby určete nastavení možnosti Tisk vzorku.

- Frekvence – Zadejte nastavení Každých nebo Na vyžádání. Pokud vyberete možnost Každých, server Fiery server vytiskne vzorek opakovaně podle intervalu vytištěných archů. Vzorek lze vytisknout pro všechny úlohy do restartování serveru Fiery server nebo zrušení režimu tisku vzorku, nebo pro pouze aktuální úlohu, než se dokončí tisk nebo je zrušena. Pokud vyberete možnost Na vyžádání, vytiskne se jediný vzorek.

Poznámka: Vytištěné archy zahrnují všechny stránky vytištěné serverem Fiery server, včetně systémových stránek.

- Obsah – Zadejte možnost Arch (pro libovolný druh úlohy) nebo Arch (pro úlohu bez kompletace) / sada (pro úlohy s kompletací). Pokud vyberete možnost Arch (pro libovolný druh úlohy), vytiskne se jako vzorek jediný arch. Pokud se jedná o úlohu s kompletací, vytiskne se jako vzorec celá výstupní sada. Pokud se nejedná o úlohu s kompletací, vytiskne se jako vzorek jediný arch. Pokud obsah vzorku představuje sadu a interval tištěných archů aktivuje server Fiery server pro tisk vzorku, server Fiery server začne tisknout vzorek na začátku další sady.
- Výstupní zásobník – Vyberte výstupní zásobník pro úlohy tisku vzorku. Zobrazeny jsou všechny nainstalované výstupní zásobníky, které nevyžadují možnosti dokončení.

Poznámka: Možnosti dokončení úlohy se s výjimkou oboustranného tisku nepoužijí na stejnou tiskovou úlohu.

3 Uložte provedené změny.

4 Restartujte server Fiery server.

Tisk nátisku

Funkce Tisk nátisku slouží k vytisknutí nátisku (kopie) pro účely kontroly výsledku tisku, aniž by se změnil původní počet kopií úlohy.

Když na zvolenou úlohu použijete funkci Tisk nátisku, je úloha odeslána do tiskové fronty jako jedna kopie. Počet kopií a vlastnosti původní úlohy zůstávají nezměněny a původní úloha použije rastrová data vytvořená při tisku nátisku pro tisk následných úloh.

Když na zvolenou úlohu použijete funkci Tisk nátisku (s rastrem), úloha je odeslána přímo do tiskové fronty a nebude dále zpracována, pokud v úloze nebude provedena nějaká změna.

V protokolu úloh jsou úlohy funkce Tisk nátisku uvedeny jako úlohy o jedné kopii.

Dále můžete při tisku dlouhé úlohy použít funkci Tisk vzorku pro vytištění dodatečných stran do výstupního zásobníku pro kontrolu, zda tiskárna pracuje správně.

Tisk nátisku

Funkci Tisk nátisku lze použít kliknutím pravým tlačítkem myši na úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytištěno, nebo pomocí příkazu z nabídky Akce, nebo pomocí akcí úlohy v okně Vlastnosti úlohy a aplikace Fiery Hot Folders.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu ve frontě podržených nebo vytištěných úloh a vyberte příkaz Tisk nátisku.
 - Klikněte na položky Akce > Tisk nátisku.

Pokud zvolíte funkci Tisk nátisku s tiskovou úlohou s proměnnými daty, nátiskem je jedna kopie prvního záznamu. Pokud zvolíte funkci Tisk nátisku s vyřazovanou tiskovou úlohou s proměnnými daty, nátiskem je sada přiřazená k prvnímu záznamu (všechny archy, které obsahují první záznam).

Sekvenční tisk

Funkce sekvenčního tisku umožňuje serveru Fiery server zachovávat u určitých úloh odeslaných ze sítě pořadí úloh. Použitý pracovní postup je „první dovnitř, první ven – FIFO“.

Tato funkce se používá zvláště v prostředí tiskové produkce a CRD (podniková tisková oddělení), protože úlohy jsou odesílány v konkrétním pořadí záznamů či sestav. Každý záznam je obvykle odeslán jako samostatná úloha, která obsahuje pouze několik stránek.

Server Fiery server potřebuje vědět, které úlohy jsou odesílány do fronty sekvenčního tisku, a musí zajistit, aby jiné úlohy odesílané během sekvenčního tisku sekvenční sadu nenarušily nebo nebyly vytištěny uprostřed sady.

Sekvenční tisk můžete konfigurovat na serveru Fiery server. Po zapnutí této funkce bude fronta sekvenčního tisku dostupná prostřednictvím následujících podporovaných tiskových protokolů:

- Příkaz importu aplikace Command WorkStation
- WebTools
- Fiery Hot Folders
- Virtuální tiskárny
- Tisk SMB
- LPR nebo LPD
- Port 9100 (je-li přesměrován do fronty sekvenčního tisku v nabídce konfigurace)

Funkce sekvenčního tisku není k dispozici na integrovaném serveru Fiery servers.

Proces sady sekvenčního tisku

Sada sekvenčního tisku se spustí, jakmile je do fronty sekvenčního tisku zařazen první soubor. Sada sekvenčního tisku je označena jedinečným skupinovým identifikátorem.

Interval vypršení času definuje dobu, po kterou by měl server Fiery server vyčkat mezi úlohami odesílanými do stejné skupiny ID. Po spuštění sekvenčního tisku každá úloha zařazená před uplynutím vypršení času znovu spustí nastáví vypršení času do počátečního nastavení. Po uplynutí časového limitu bude server Fiery server sekvenční sadu považovat za dokončenou.

Při nastavování intervalu časového limitu je nutné zohlednit:

- Zatížení sítě
- Velikost úloh v sekvenční sadě
- Doba zařazování, což je doba určená pro přípravu jednotlivých úloh k zajištění, že časový limit nevyprší před odesláním celé sekvenční sady.

Pokud časový limit nastavíte na vysokou hodnotu, je možné, že server Fiery server zablokuje systém a po zařazení posledního souboru do sekvenční sady nebude možné zpracovávat jiné soubory.

Úlohy odeslané v rámci sady sekvenčního tisku jsou zařazeny do fronty pro zpracování, kde počkají na přijetí všech úloh. Následně jsou odeslány do tiskové úlohy v pořadí, ve kterém byly přijaty.

Přerušení sady sekvenčního tisku

Server Fiery server se snaží zachovávat pořadí tisku, dokud jej nepřerušíte. Pořadí tisku úloh přeruší následující akce:

- Bleskový tisk
- Tisknout další
- Zpracovat další
- Znovu zpracovat pořadí tiskových úloh ve frontě
- Pozastavit při neshodě
- Náhled
- Podržet
- Tisk vzorku
- Zrušit úlohu ze skupiny sekvenčního tisku
- Tisk úloh prostřednictvím přímé fronty, včetně testovacích stránek Fiery

Nastavení Sekvenčního tisku

Sekvenční tisk lze nastavit pro novou Sledovanou složku nebo virtuální tiskárnu.

- Při tvorbě Sledované složky nebo virtuální tiskárny vyberte položku Sekvenční tisk ze seznamu Akce úlohy.
 Sekvenční úlohy můžete odeslat na server Fiery server, který provede sekvenční tisk na základě možností zadaných v nástroji Configure.

Nastavení možností funkce Sekvenční tisk v nástroji Configure

Server Fiery server můžete nakonfigurovat tak, aby u určitých úloh odeslaných ze sítě zachovával pořadí úloh.

Můžete tak úlohy uchovávat společně v sekvenční sadě podle intervalu časového limitu. Frontu sekvenčního tisku lze také publikovat na síti, aby k ní měli přístup i jiní uživatelé.

V nástroji Configure může správce zapnout funkci sekvenčního tisku, určit interval mezi úlohami v sekvenční sadě a publikovat frontu sekvenčního tisku na síti.

- 1 Na základě použité verze nástroje Configure proveďte následující akce:

Volba	Popis
Starý nástroj Configure založený na jazyce Java	V nástroji Configure vyberte možnost Tiskárna > Obecné.
Nový nástroj Configure založený na formátu HTML	V nástroji Configure klikněte na položky Odeslání úloh > Sekvenční tisk.

- 2 Zaškrtněte políčko Povolit sekvenční tisk.

3 Podle potřeby určete interval časového limitu.

Interval časového limitu určuje dobu, po kterou bude server Fiery server čekat na další úlohu v sekvenční sadě, než vyprší časový limit a sada se uzavře.

Pokud časový limit nastavíte na vysokou hodnotu, je možné, že server Fiery server zablokuje systém a po zařazení posledního souboru do sekvenční sady nebude možné zpracovávat jiné soubory.

- 4 Políčko Publikovat sekvenční tiskovou frontu zaškrtněte, pokud chcete, aby byla fronta dostupná všem uživatelům v síti.
- 5 Uložte provedené změny.
- 6 Restartujte server Fiery server.

Použití funkce Quick Doc Merge

Funkce Quick Doc Merge vám umožňuje sloučit větší počet souborů či úloh, aby je bylo možné vytisknout jako jednu úlohu na serveru Fiery server.

Lze slučovat dokumenty buď ve formátu PostScript, nebo PDF. Po sloučení do jedné úlohy na serveru Fiery server se úloha převede do formátu VDP.

Úloha Quick Doc Merge přepíše veškerá nastavení možnosti tisku pro jednotlivé dokumenty na výchozí nastavení serveru Fiery server. Proto je nutné nastavit možnost tisku po zkombinování jednotlivých dokumentů do jediné úlohy Quick Doc Merge.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Ve Středisku úloh klikněte pravým tlačítkem na úlohu ve frontě Podržených úloh a vyberte možnost Sloučit úlohy.
- Klikněte na tlačítko Akce > Sloučit úlohy.

Poznámka: Sloučit lze pouze předem zpracované úlohy.

- 2 Kliknutím na položku Přidat ze sítě projděte a vyberte soubory ve formátech PostScript nebo PDF pro import.
- 3 Kliknutím na položku Přidat ze serveru Fiery zobrazíte seznam veškerých souborů ve formátech PostScript a PDF ve frontě Podržených úloh na serveru Fiery server.
- 4 Jakmile jsou vámi vybrané úlohy v seznamu, kliknutím na možnost Posunout nahoru nebo Posunout dolů změníte pořadí, ve kterém budou vytištěny. Kliknutím na možnost Odstranit úlohu odstraníte.
- 5 Pokud chcete, vyberte možnost Definovat každý dokument jako samostatnou dokončenou kapitolu.
Výběrem této možnosti použijete pro úlohu možnosti dokončování na každou kapitolu. Pokud je například tato možnost vybrána a sloučená úloha má vlastnost Sešito, každá ze sloučených úloh se sešije zvlášť. Pokud je výběr této možnosti zrušen, celá sloučená úloha se sešije.
- 6 Zadejte název pro sloučený dokument v poli Uložit úlohu QDM jako.
- 7 Klikněte na tlačítko Uložit.

Úloha je vytvořena a přidána do fronty Podržených úloh.

8 Zadejte vlastnosti úlohy pro novou úlohu Quick Doc Merge.

Poznámka: Nastavení FreeForm v okně Vlastnosti úlohy nelze použít na úlohu Quick Doc Merge.

Správa úloh

Vyhledávání úloh

Úlohy na připojeném serveru Fiery server lze vyhledávat pomocí parametrů vyhledávání, například názvu úlohy, uživatele nebo data.

Funkce Hledání vám umožňuje rychle vyhledat úlohy na aktuálně zvoleném serveru Fiery server. Jedná se o součást panelu nástroje Středisko úloh a používá se na úlohy v aktuálním zobrazení. Úlohy můžete vyhledávat v seznamu podržených, tisknutých, archivovaných a zpracovávaných úloh nebo v tiskových frontách.

Hledat můžete úlohy provádějící jednu z následujících možností:

- **Jednoduché hledání úlohy** - Chcete-li provést základní hledání obsahu ve všech sloupcích v aktuálním zobrazení, i když nejsou sloupce viditelné na obrazovce (z důvodu posuvníku), použijte pole Hledat. Pokud například napíšete „Letter“, budete moci vyhledat úlohy, které obsahují slovo „Letter“ v názvu úlohy a také úlohy, které obsahují „Letter“ jako součást názvu média ve sloupci Velikost výstupního papíru.
- **Pokročilé hledání úloh** - Chcete-li hledat podle více kritérií (sloupců) zároveň, klikněte na text šipky vedle ikony lupy a vyberte možnost Upřesnit hledání. V okně Upřesnit hledání se zobrazí aktuální sada sloupců a umožní hledání pouze v těchto sloupcích.

Jednoduché hledání úloh

Pole Hledat můžete použít v libovolném zobrazení ke hledání úloh. Když přepnete z jednoho zobrazení do jiného, předchozí kritéria hledání se vymažou.

- 1 Zadejte svá kritéria hledání do pole Hledání nacházejícího se nad ikonami panelu nástrojů Středisko úloh.
- 2 Pro vyhledání úloh, které splňují zadaná kritéria hledání, stiskněte klávesu Enter nebo klikněte na ikonu lupy (ikona hledání).

Zadaný text nerozlišuje velká a malá písmena.

Hledání konkrétní hodnoty se provede napříč všemi sloupci v aktuálním zobrazení, i když nejsou sloupce viditelné na obrazovce (kvůli posuvníku).

- 3 Po provedení hledání můžete vymazat aktuální kritéria hledání kliknutím na tlačítko Vymazat nebo přepnutím do dalšího zobrazení. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií.

Pokročilé hledání úloh

Pomocí funkce Pokročilé hledání lze v aktuálním zobrazení vyhledávat podle několika kritérií (sloupců) současně.

- 1 Chcete-li vyhledat úlohy, proveďte jednu z následujících akcí: Klikněte na šipku vedle ikony lupy a vyberte možnost Uprěsnit hledání.
- 2 Vyberte kritéria hledání a kliknutím na tlačítko OK vyhledejte úlohy, které splňují zadané parametry hledání. Chcete-li uložit zobrazení všech úloh ve všech frontách na vybraném serveru Fiery server, nevybírejte žádné kritérium hledání a pouze klikněte na tlačítko OK.
- 3 Kliknutím na Uložit hledání lze výsledky hledání uložit jako filtr nebo zobrazení.
- 4 Vyberte některou z následujících možností:
 - Filtr (aktuální zobrazení) uloží kritéria hledání jako filtr pro aktuální zobrazení (viz [Filtrování seznamu úloh](#) na straně 75).
 - Zobrazení (všechny úlohy) uloží kritéria hledání jako zobrazení a zadá mu popisný název.


Poznámka: Zobrazení bude uvedeno v seznamu Servery pod výchozími frontami pro vybraný Fiery server. Pokud jste uložili zobrazení pro všechny úlohy na vybraném serveru Fiery server, zadejte popisný název, například „Všechny úlohy“.
- 5 Kliknutím na tlačítko OK uložte filtr hledání nebo zobrazení.
Uložit lze až 10 vlastních zobrazení.

Zobrazení miniatur úlohy

Zobrazení miniatur zobrazuje náhled první stránku každé zpracované úlohy na pomoc s vizuálním identifikováním úlohy.

Pokud je váš server Fiery server FS300 Pro a novější, zařazené úlohy také zobrazují náhledy pro formát souborů PostScript, PDF, TIFF, TXT a EPS Ostatní formáty souborů zobrazí obecnou miniaturu.

Všechny ostatní typy serveru Fiery zobrazí náhled miniatury pouze pro zpracované úlohy.



- Klikněte na ikonu v pravém horním rohu panelu nástrojů Střediska úloh .
- Chcete-li třídít úlohy, klikněte pravým tlačítkem kamkoli do prázdné oblasti pozadí (jinými slovy, nikoli na úlohu) a vyberte kritéria třídění a pořadí třídění (vzestupné nebo sestupné).
- Pro výběr více úloh a pro kopírování a vkládání můžete použít běžné klávesnicové zkratky.
- Chcete-li zobrazit další informace o úloze, přejeďte ukazatelem myši nad ikonu miniatury úlohy.

Filtrování seznamu úloh

Můžete filtrovat aktuální zobrazení a zobrazit tak pouze úlohy, které odpovídají určitým vybraným atributům.

Ve výchozích frontách, vlastních zobrazeních a v Protokolu úloh každý sloupec zobrazuje atribut úlohy. Můžete filtrovat seznam úloh a omezit tak zobrazení pouze na úlohy, které se shodují s konkrétními hodnotami jednoho nebo více atributů.

Můžete určit různé filtry pro různé seznamy úloh a servery. Filtry zůstávají platné, dokud je nezměníte nebo neodstraníte.

- 1 Klikněte na možnost  a vyberte Vytvořit filtr.
- 2 Zadejte kritéria vyhledávání a klikněte na tlačítko OK.
- 3 Klikněte na možnost Uložit hledání a uložte výsledky hledání.
- 4 Vyberte možnost Filtr (aktuální zobrazení), napište popisný název zobrazení a klikněte na možnost OK.
- 5 Klikněte na možnost  a vyberte filtr pro aktuální zobrazení.
Případně klikněte na možnost Upravit a napište nebo vyberte hodnotu v jednom nebo ve více dalších polích pro další omezení seznamu.
- 6 Filtrovaná zobrazení můžete spravovat následujícím způsobem:
 - Klikněte na možnost Vymazat, vymažte tak použitý filtr pro aktuální zobrazení a nechte zobrazit všechny úlohy v seznamu.
 - Pro úplné odebrání filtru klikněte na možnost Odstranit.

Přiřazení značek úlohy k úloze

Do úloha můžete přidat jednu nebo více značek, které vám pomohou seřadit a uspořádat úlohy. Vytvoříte značku, vyberete název a barvu značky a pak ji přiřadíte k úloze. Značky se ukládají s úlohami pro konkrétní server Fiery server. Po přiřazení značek k úlohám se ve sloupci Stav úlohy zobrazí barevné ikony pro značky.

V případě úlohy můžete použít maximálně pět značek, maximálně však 50 značek na server Fiery server.

- 1 Chcete-li přiřadit značku k úloze, vyberte úlohu a proveďte jednu z následujících akcí:
 - a) Akce > Značky.
 - b) Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte položku Značky.Můžete také vybrat více než jednu úlohu současně.
- 2 Vyberte existující značku nebo klikněte na tlačítko Přidat nový.
- 3 Chcete-li přiřadit jinou nebo další značku k úloze, ke které je již přiřazena značka, můžete použít stejnou metodu, jako když jste původně přiřadili značku, nebo v podokně Souhrn úlohy klikněte na ikonu tužky vedle oddílu Značky.
- 4 Chcete-li zobrazit všechny úlohy se stejnou značkou, klikněte na název značky v seznamu front v podokně Servery.
Prvních 10 vytvořených značek je uvedeno pod každým serverem Fiery server s názvem značky, barvou značky a počtem úloh, které značku používají. Chcete-li změnit pořadí značek, vyberte možnost Správa značek.

Spravovat značky úlohy

1 Klikněte na šipku vpravo vedle záhlaví Značky v podokně Servery

2 Vyberte možnost Správa značek.

V seznamu můžete přesunout značky nahoru nebo dolů nebo zajistit, aby se vaše oblíbené položky nebo často používané značky nacházely nahoře.

Ve výchozím nastavení je k dispozici značka s názvem Priorita. Tuto značku můžete použít nebo vytvořit vlastní značky. Značku Priorita nelze odstranit, pokud jste již nevytvořili alespoň jednu další značku.

Používání úplného zobrazení

Úplné zobrazení obsahuje všechny úlohy na serveru Fiery server, které byly vytištěny, bez ohledu na umístění úlohy.

Například úloha odeslaná pro Tisk a blokování se zobrazí ve frontě blokování a v úplném zobrazení. Po odstranění úlohy z fronty blokování se tato úloha také ztratí z úplného zobrazení a naopak.

Úlohy, které jsou během tisku zrušeny nebo které obsahují chyby, se v úplném zobrazení nezobrazují.

Úlohy odeslané do přímé fronty se také nezobrazují v úplném zobrazení.

Toto zobrazení je přidáno ve výchozím nastavení, ale lze je skrýt tak, že vyberete úplné zobrazení a kliknete na tlačítko Skrýt nad panelem nástrojů. Jakmile je úplné zobrazení skryto, lze jej znovu povolit výběrem možnosti Server > Zobrazit dokončené.

Exportovat aktuální zobrazení

V libovolném ze zobrazení v Command WorkStation můžete exportovat zobrazení aktuálního seznamu úloh jako textový soubor. Tento textový soubor obsahuje všechny informace zobrazené na obrazovce, včetně obsahu sloupců přidávaných do daného zobrazení z běžných front (vytištěných, podržených atd.) a také z vlastních zobrazení, která vytvoříte pomocí filtrování.

Zobrazení vytvářejte přidáním sloupců, odebráním sloupců a filtrováním úloh.

1 Vyberte možnost Soubor > Exportovat aktuální zobrazení.

2 Vyberte formát textového souboru.

Přesunutí úloh do jiné fronty

Úlohy lze přesunout nebo přetáhnout z fronty podržených, vytisknutých nebo archivovaných úloh do fronty zpracovávaných úloh nebo tiskové fronty. Lze také zadat, že se má úloha vytisknout a poté z fronty odebrat.

- Vyberte úlohu ve frontě podržených, vytisknutých nebo archivovaných úloh, klikněte na tlačítko Akce a vyberte jednu z těchto možností:
 - Tisk – úloha se odešle do tiskové fronty.
 - Tisknout a podržet – vybraná úloha se odešle z fronty podržených, vytisknutých nebo archivovaných úloh buď do fronty zpracovávaných úloh (pokud ještě není zpracovaná), nebo do tiskové fronty (pokud již je zpracovaná). Po vytisknutí úlohy se zachová rastr úlohy, která se vrátí do fronty podržených úloh.
 - Tisknout a odstranit – vybraná úloha se odešle ze seznamu podržených, vytisknutých nebo archivovaných front buď do fronty zpracovávaných úloh (pokud ještě není zpracovaná), nebo do tiskové fronty (pokud již je zpracovaná). Po vytisknutí úlohy se úloha smaže. Tuto možnost použijte, chcete-li úlohu vytisknout bezpečně, a nechcete, aby se úloha archivovala na serveru Fiery server.
 - Podržet – vybraná úloha se odešle do fronty podržených úloh.
 - Tisknout další – odešle vybranou úlohu na začátek fronty tisknutých úloh, aniž by se přerušila právě tisknutá úloha.
 - Bleskový tisk – odešle vybranou úlohu na začátek fronty tisknutých úloh a okamžitě ji vytiskne, čímž se přeruší právě tisknutá úloha.
 - Tisk nátisku – vytiskne jeden výtisk úlohy kvůli ověření výstupu. Tato možnost není dostupná pro archivované úlohy.
 - Zpracovat a podržet – úloha se zpracuje, ale nevytiskne.
 - Archiv – úloha se archivuje ve frontě archivovaných úloh.

Lze také vybrat úlohu v jedné frontě a přetáhnout ji do jiné fronty.

Změna pořadí úloh

Můžete měnit pořadí úloh v tiskové frontě nebo ve frontě zpracování.

- Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Ve středisku úloh vyberte úlohu v tiskové frontě nebo ve frontě zpracování a přetáhněte daný soubor nahoru nebo dolů v seznamu úloh.
 - Vyberte úlohu ve frontě zpracování nebo v tiskové frontě a vyberte Akce > Posunout nahoru nebo Akce > Posunout dolů.
 - Pokud to váš Fiery server umožňuje, vyberte úlohu ve frontě zpracování nebo tiskové frontě a zvolením Akce > Tisknout další umožníte Fiery server zpracovat úlohu, jakmile bude zpracovávání aktuální úlohy dokončeno.
 - Pokud to váš Fiery server umožňuje, vyberte úlohu ve frontě zpracování nebo tiskové frontě a zvolením Akce > Bleskový tisk umožníte Fiery server přerušit tisk aktuální úlohy a zahájit bleskový tisk zvolené úlohy. Fiery server počká, dokud nebude dokončování aktuální sady úlohy hotovo, a poté zahájí bleskový tisk vybrané úlohy. Po dokončení bleskového tisku bude Fiery server pokračovat v tisku přerušené úlohy.

Odeslání úloh na jiný server Fiery server

Pomocí příkazu Odeslat na můžete přenést úlohy na jiný připojený server Fiery server.

Při přenosu úlohy na identický model a verzi serveru Fiery server se přesouvají rastrová data (jsou-li k dispozici). Při přenosu úlohy na jiný server Fiery server se přenesou pouze zdrojový soubor, nikoli rastrová data, a úlohy bude třeba před zahájením tisku znovu zpracovat na cílovém serveru Fiery server. Při přesouvání úlohy zkontrolujte a podle potřeby znovu zadejte všechny vlastnosti úlohy, protože neidentické servery Fiery servers se mohou chovat odlišně.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V okně Středisko úloh vyberte jakoukoli podrženou úlohu a přetáhněte ji na jiný server Fiery server v seznamu Servery.
- V okně Středisko úloh vyberte jakoukoli podrženou úlohu a klikněte na možnost Akce > Odeslat.
- V okně Středisko úloh klikněte pravým tlačítkem na jakoukoli podrženou úlohu a vyberte možnost Odeslat.

2 Vyberte server Fiery server.

Úloha se přenesou na vybraný server.

Archivace úloh

Archivační úlohy ukládají úlohy s jejich nastavení pro pozdější použití, což umožňuje rychle znovu vytisknout úlohu bez nutnosti znovu ji importovat a nastavit. Můžete uložit rastrové obrázky, aby bylo možné úlohu znovu vytisknout bez nutnosti nově ji zpracovat. Archivační úlohy lze uložit do libovolné složky, ke které může váš počítač přistupovat, jako je síťová nebo místní složka, a kterou lze zálohovat s ostatními soubory.

Archivační úlohy se Správcem archivu

Správce archivu přesune archivované úlohy ze serveru Fiery server do složky, kterou vyberete, a zajistí, aby byly zachovány i v případě upgradu či nového načtení serveru Fiery server.

- Jednoduché a bezpečné řešení archivace pro všechny vaše úlohy serveru Fiery server
- Archivační úlohy mimo server Fiery server
- Snadné sdílení archivačních úloh mezi více než jedním serverem Fiery server
- Sdílení archivů s více uživateli aplikace Command WorkStation
- Vyhledání archivovaných úloh rychleji, i když je server Fiery server offline
- Seznam všech archivovaných úloh v jednom zobrazení

Po archivaci úloh Správcem archivu již není fronta Archivováno zobrazena pod názvem serveru Fiery server. Místo toho jsou všechny archivované úlohy k dispozici v tomto okně Správce archivu.

První nastavení se Správcem archivu

1 V levém horním rohu aplikace Command WorkStation klikněte na možnost Správce archivu.

- 2 Klikněte na možnost Začínáme.
- 3 Klikněte na tlačítko Procházet, vyberte umístění, kam bude Správce archivu ukládat archivované úlohy a potom klikněte na tlačítko Vybrat složku.
- 4 Do pole Zobrazit název zadejte popisný název umístění.
- 5 Klikněte na tlačítko OK.
- 6 Klikněte na tlačítko Migrovat.
- 7 V okně Migrovat archivované úlohy ověřte, zda jsou zdrojová umístění platná.

Další informace naleznete v části [Složky nedostupné v průběhu migrace](#) na straně 81.

Umístění v horní polovině okna jsou zdrojová umístění a složky, kde jsou archivované úlohy v současnosti uloženy. Jediné umístění, které vyberete ve spodní polovině okna, je cíl ve Správci archivu, kam se úlohy přesunou. Přesunutí úloh do nového umístění umožňuje, aby byly spravovány Správcem archivu, zálohovány kvůli úschově s dalšími soubory a složkami a zachovány i v případě, že dojde k novému načtení či upgradu serveru Fiery server.

- 8 Klikněte na tlačítko Migrovat.

Pokud má server Fiery server zbývající úlohy, které se mají migrovat (protože tato operace byla přeskočena nebo stornována), bude aplikace Command WorkStation stále zobrazovat frontu Archivovat. Chcete-li pokračovat v procesu migrace, klikněte na modré tlačítko Migrovat na frontě Archivováno.

Archivace úloh pomocí Správce archivu

Migrace úloh je jednorázová událost. Po migraci úloh do složky archivu můžete archivovat další úlohy do stejného nebo do jiného umístění.

- 1 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Vyberte jakoukoli úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytlačeno a přetáhněte ji do Správce archivu.
 - Vyberte jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte Akce > Archiv.
 - Klikněte pravým tlačítkem na jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte na možnost Archiv.

- 2 Vyberte umístění archivu.

Můžete se rozhodnout zachovat miniatury nebo náhledy, jsou-li k dispozici.

Poznámka: Zvýší se tak velikost archivovaných souborů.

- 3 Chcete-li zadat jiné umístění, klikněte na položku Upravit umístění, a na tlačítko Přidat v okně Správa umístění. Přejděte do složky, do níž chcete úlohu archivovat, a klikněte na tlačítko Vybrat složku.

Porozumění archivovaným úlohám

Archivovaná úloha obsahuje originální zdrojový soubor, který byl přijat serverem Fiery server, spolu s vlastnostmi úlohy (lístek úlohy), které byly nastaveny pro příslušnou úlohu.

Lístky úloh mohou odkazovat na referenční zdroje založené na serveru jako barevné profily, položky pro modul Paper Catalog (nebo Substrate Catalog) a nastavení kalibrace. Přestože se tyto prostředky serveru neukládají s

archivovaným souborem, lístek úlohy se na ně odkazuje. Pokud lístku úlohy ukazují na prostředek, který již není k dispozici, úloha použije výchozí nastavení pro daný prostředek.

Archivy obsahují informace a nastavení specifické podle serveru, které se plně použijí, pouze pokud obnovíte úlohu na stejný server, na němž byla vytvořena. Archivní úlohu můžete obnovit nebo importovat na jiný server. Pokud je server jiný model, nastavení lístku úlohy společná pro oba servery zůstanou zachována, a další nastavení, která nejsou k dispozici, budou nahrazena výchozími nastaveními serveru.

Při archivaci úlohy můžete uložit miniatury a náhledy zpracovaných úloh, což také ukládá rastrové obrázky úlohy, takže úloha nemusí být znovu zpracována později. Zachováním miniatur a náhledů se zvýší velikost archivovaných souborů.

Složky nedostupné v průběhu migrace

Pokud umístění není k dispozici, úlohy nelze migrovat pomocí Správce archivu.

- Zkontrolujte, zda je tato složka k dispozici v počítači nebo na síti. Umístění nemusí být k dispozici, protože složka byla přejmenována, přesunuta nebo odstraněna.
- Ověřte, zda máte přístup pro čtení a zápis. Správce archivu se spoléhá na operační systém vašeho počítače, aby zpracoval ověření. Pokuste se otevřít složku v nástroji Průzkumník Windows nebo Finder systému macOS.
- Umístění na jiných počítačích mohou být uvedena jako známá cesta, např. C:\users\admin\desktop, ale tato cesta může být na počítači jiného uživatele. Pro přístup k těmto úlohám použijte aplikaci Command WorkStation na příslušném počítači.

Správa umístění archivu

- 1 V levém horním rohu aplikace Command WorkStation klikněte na ikonu Nastavení  v podokně Úlohy, nad Správcem archivu.
- 2 Klikněte na ikonu akce, kterou chcete provést.

Přidat	Kliknutím na tlačítko Přidat přidáte složku stávajících archivovaných úloh do Správce archivu, nebo v budoucnu uložíte archivní úlohy.
Odebrat	Odebere umístění.
Upravit	Můžete změnit pouze zobrazení názvu složky, nikoli umístění. Pokud byla složka přesunuta, přidejte ji znovu jako novou složku.
Nastavit jako výchozí	Dělá z umístění výchozí umístění, do něhož budou úlohy archivovány.

Sdílení archivů

Složky Správce archivu mohou být na síti, v cloudové replikační službě nebo na místním počítači. Složky archivu zálohujte stejným způsobem, který byste použili pro jakýkoli jiný soubor nebo složku.

Chcete-li sdílet archivy přes síť, použijte síťovou složku, na kterou mohou přistupovat všichni uživatelé. Nejprve otevřete tuto složku na svém počítači a ověřte, zda je dostupná. Na každém počítači, který používá aplikaci

Command WorkStation, přidejte tuto síťovou složku jako umístění Správce archivu. Požádejte správce sítě o zazálohování této síťové složky Správce archivu.

Archivní úlohy lze sdílet s více servery Fiery server. Můžete například použít úlohu archivovanou ze serveru Fiery server č. 1 na serveru Fiery server č. 2. Pokud jsou oba stejný model a verze, zůstanou všechny vlastnosti úlohy zachovány. Pokud je cílový server Fiery server jiný model nebo verze, rastrové obrázky budou vymazány (jsou-li přítomny), a úloha bude muset být před tiskem znovu zpracována. Vlastnosti úlohy, které nejsou dostupné na cílovém serveru Fiery server, nebudou použity. Před tiskem zkontrolujte vlastnosti úlohy.

Vyhledávání archivovaných úloh

Všechny archivované úlohy lze vyhledat podle názvu, jména uživatele, velikosti média nebo dalších informací, které jsou zobrazené ve sloupcích.

- 1 V levém horním rohu aplikace Command WorkStation klikněte na možnost Správce archivu.
- 2 Do vyhledávacího pole zadejte kritéria hledání.
Správce archivu zobrazí prvních 50 úloh. Chcete-li zobrazit více úloh, klikněte na tlačítko > a >>. Chcete-li zobrazit více atributů o úlohách, klikněte pravým tlačítkem na záhlaví sloupce a přidejte sloupec.

Použití archivovaných úloh

Úlohu můžete po archivování používat, jako kdyby se stále ještě nacházela na serveru Fiery server.

- 1 V levém horním rohu aplikace Command WorkStation klikněte na možnost Správce archivu.
- 2 V nabídce Všechna umístění v levém horním rohu okna vyberte možnost Všechna umístění nebo konkrétní umístění.
Zobrazí se maximálně 50 úloh. Chcete-li zobrazit více úloh, použijte šipky v pravém horním rohu seznamu úloh.
- 3 Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte akci, kterou chcete provést s archivovanou úlohou.
Je-li připojen více než jeden server Fiery server, můžete také vybrat server Fiery server, na který chcete úlohu odeslat. Abyste zajistili, že všechny vlastnosti úlohy zůstanou zachovány, vyberte stejný server Fiery server, z něhož byla úloha archivována, a který je uveden ve sloupci Zdrojový server.

Zakázání Správce archivu

- Použijte jednu z následujících akcí.
 - a) V nabídce Upravit > Předvolby > Správce archivu, zrušte zaškrtnutí políčka Povolit správce archivu.
 - b) Na úvodní obrazovce klikněte na volbu Ne, děkuji.

Pokud Správce archivu zakázete po migraci, zůstanou migrované úlohy v umístěních/složkách použitých Správce archivu. Chcete-li použít tyto archivované úlohy, vyberte možnost Soubor > Importovat archivovanou úlohu a přejděte do umístění složky.

Archivace úloh bez Správce archivu

Úlohy lze archivovat interně na pevný disk serveru Fiery server nebo externě na vyjímatelnou paměťovou jednotku nebo jednotky v síti.

Po archivaci se úloha zobrazí ve frontě Archivováno ve Středisku úloh.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte jakoukoli úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytištěno a přetáhněte ji do fronty Archivováno.

Poznámka: Do fronty Archivováno nelze přetáhnout úlohy z počítače. Do fronty Archivováno lze přetáhnout pouze úlohy, které již jsou na serveru Fiery server

- Vyberte jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte Akce > Archiv.
- Klikněte pravým tlačítkem na jakoukoli úlohu v okně Středisko úloh a klikněte na možnost Archiv.

2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- V seznamu adresářů vyberte Obnovit výchozí nastavení.
- Můžete se rozhodnout zachovat miniatury nebo náhledy, jsou-li k dispozici.

Poznámka: Zvýší se tak velikost archivovaných souborů.

- Můžete nastavit, zda chcete vždy zobrazit výzvu k zadání umístění archivu a možností.
- Chcete-li zadat jiné umístění, klikněte na Přidat. Přejděte do složky, do níž chcete úlohu archivovat, a klikněte na tlačítko Vyberte složku.

3 Klikněte na tlačítko OK, tím úlohu archivujte.

4 Funkci Archivovat nastavení můžete kdykoli otevřít z nabídky Server nebo kliknutím na ikonu Další vedle názvu serveru v seznamu Servery.

Nastavení archivace můžete upravit, i když jste zrušili zaškrtnutí políčka Vždy zobrazit výzvu k zadání umístění archivu.

Vyčistit server

Příkaz Clear Server umožňuje vymazat různé typy úloh, protokolů a prostředků VDP ze serveru Fiery server, aby bylo možné uvolnit prostor. Příkaz Clear Server je k dispozici v nabídce Server v aplikaci Command WorkStation.

Poznámka: Tuto operaci nelze vrátit zpět.

Správa souborů přetažením

Přetažením lze soubory přesunovat na různá místa.

Do různých oblastí a můžete přetahovat soubory. Tato funkce vám umožní přesouvat soubory z počítače do aplikace Command WorkStation. Jde o funkci usnadňující správu souborů a pracovní postupy úloh.

Následující oblasti podporují funkci přetažení souboru z počítače do aplikace Command WorkStation:

- Fronta podržených úloh (když je aktivní hlavní okno)
- Fronta tisknutých úloh (když je aktivní hlavní okno)
- Fronta zpracovávaných úloh (když je aktivní hlavní okno)
- Fronta podržených úloh všech připojených serverů Fiery servers v seznamu Servery
- Podokna Zpracování a Tisk v horní části Střediska úloh

Následující oblasti podporují funkci přetažení souboru v rámci aplikace Command WorkStation:

- Fronta podržených úloh
- Fronta zpracovávaných úloh
- Tisková fronta
- Správce archivu
- Fronta archivovaných úloh
- Mezi servery v seznamu Servery pomocí příkazu Odeslat (Akce > Odeslat)

Poznámka: Musíte být přihlášení na dvou serverech Fiery servers.

- Podokna Zpracování a Tisk v horní části Střediska úloh

Odhad využití inkoustu

S pomocí aplikace Command WorkStation můžete odhadnout náklady na toner, který se použije pro úlohy. Odhady jsou uvedeny pouze pro zpracované úlohy, se kterými jsou spojena rastrová data.

Poznámka: Pojem „toner“ označuje také suchý inkoust.

Nastavení sloupců nákladů a úlohy

- 1 Přihlaste se jako správce nebo operátor.
- 2 V nabídce Server vyberte položku Nastavení odhadu nákladů.
Okno zobrazuje všechna barviva podporovaná serverem Fiery server, ne pouze ta právě nainstalovaná nebo konfigurovaná v připojené tiskárně.
- 3 Vyberte symbol měny.
- 4 Klikněte na ikonu Upravit (tužka) vedle názvu a zadejte náklady.
Odhad nákladů vyžaduje zadání hodnoty. Pokud chcete získat nejnovější informace o nákladech, obraťte se na dodavatele. Pro příjem odhadu speciálního barviva zadejte pouze náklady na barviva, za která jste zaplatili odděleně. Jakákoliv barviva, která jsou již zahrnutá, například smlouva o údržbě, lze zadat jako nulu.
- 5 Klikněte na tlačítko OK.
- 6 Chcete-li přidat sloupec Odhadované náklady do Střediska úloh, klikněte pravým tlačítkem na záhlaví libovolného sloupce v seznamu úloh a vyberte položku Odhadované náklady.

Odhad nákladů

- 1 V seznamu úloh vyberte zpracovanou úlohu.
Pokud úloha není zpracovaná, klikněte na ni pravým tlačítkem a vyberte možnost Zpracovat a podržet.
Aby byl odhad správný, je nutné použít stejné nastavení vlastností úlohy, které bude použito při tisku úlohy.
- 2 Klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte položku Odhadnout náklady nebo vyberte úlohu a vyberte položky Akce > Odhadnout náklady.
Průběh odhadu vyjadřuje ukazatel vedle názvu úlohy v seznamu podržených úloh.
- 3 Chcete-li zrušit probíhající odhad, klikněte pravým tlačítkem na úlohu a vyberte možnost Zrušit odhad nákladů nebo klikněte na symbol X na ukazateli průběhu.
- 4 Chcete-li zobrazit dokončený odhad, proveďte některou z následujících akcí:
 - Zobrazte sloupec Odhadované náklady v seznamu úloh.
 - Klikněte na odkaz Podrobnosti ve spodní části podokna Souhrn úlohy.
 - Klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu a vyberte možnost Podrobnosti o odhadu nákladů.
 - Vybrat Akce > Podrobnosti o odhadu nákladů.
 - U dokončených vytištěných úloh přidejte sloupec Odhadované náklady do protokolu úloh.
- 5 Chcete-li zobrazit dokončené odhady všech úloh v seznamu projektů, vyberte možnost Soubor > Exportovat aktuální zobrazení uložte soubor do počítače.

Změna počtu kopií po odhadu

Pokud po dokončení odhadu nákladů změníte počet kopií úlohy, odhadované náklady se automaticky aktualizují.

Změna nákladů nebo vlastností úlohy po odhadu

Pokud po odhadu změníte náklady, je nutné úlohu znovu zpracovat a zopakovat odhad. Pokud po odhadu změníte vlastnosti úlohy (s výjimkou počtu kopií) tak, že úloha vyžaduje nové zpracování, aktuální odhad se vymaže a musíte požádat o odhad nový.

Úlohy Fiery JDF

O funkci Fiery JDF a JMF

Funkce Fiery JDF přidává podporu různých prvků záměrů a zpracování JDF. Pomocí aplikace Command WorkStation lze zobrazit nastavení JDF a odstranit chyby, například neshodu médií, během zpracování úlohy.

JDF (Job Definition Format) představuje otevřený formát souboru založený na XML, díky němuž lze automatizovat proces produkce tisku předáváním dat mezi různými aplikacemi. Zjednodušením výměny dat formát JDF zrychluje a zefektivňuje produkci a také usnadňuje rychlejší pohyb údajů o úloze. Elektronický lístek JDF popisuje, jak se má úloha zpracovat a vytvořit od představy zákazníka po finální výrobu.

Soubor JDF si můžete představit jako elektronickou verzi specifikací zákazníka pro určitou úlohu. Například lístek úlohy s požadavkem zákazníka na úlohu specifikující „100 kopií 10stránkového dokumentu na bílý 20librový papír formátu Letter, vytisknout oboustranně, černobíle“ by byl popsán standardizovaným formátem XML, čitelným na zařízeních s funkcí JDF, jinými slovy, lístkem JDF.

Formát JMF (Job Messaging Format) představuje komunikační protokol používaný v pracovním postupu funkce JDF. Zprávy formátu JMF obsahují informace o událostech (začátek, zastavení, chyba), stavu (dostupné, offline atd.), výsledcích (počet, odpad atd.). Funkce Fiery JDF zapíná integrovanou, dvousměrnou komunikaci záměru JDF či lístků pro zpracování úlohy mezi aplikací zasílající data JDF a serverem Fiery server využívajícím funkci JMF.

Díky podpoře formátu JMF může server Fiery server poskytovat informace o stavu úlohy JDF a produkční data (například čas doručení či tisku a použité materiály) aplikaci zasílající data JDF.

Nastavení funkce Fiery JDF

Aby bylo možné zasílat úlohy na server Fiery server, musí být v nástroji Configure zapnuta funkce JDF (Odesílání úloh > Nastavení JDF). Při konfiguraci serveru Fiery server můžete zadat parametry JDF.

- **Použít nastavení úlohy z virtuální tiskárny** – podle potřeby vyberte virtuální tiskárnu.
- **Akce úlohy** – na výběr je Podržet, Tisk, Tisknout a podržet a Zpracovat a podržet.
- **Přepsat úlohu JDF výše uvedeným nastavením** – přepíše nastavení určená v lístku JDF.
- **Zavření úlohy** – zadejte Automatické zavření nebo Ruční zavření úloh JDF zpět odesílateli po jejich vytištění.
- **Vyžadováno pro uzavření** – zadejte, jaké informace jsou nutné k uzavření úlohy.
- **Obecné globální cesty** – přidejte, upravte nebo odeberte cesty pro hledání pomocí protokolu SMB pro společné prostředky.

Další informace o zadání nastavení JDF v nástroji Configure viz *nápověda k modulu Configure*.

Povolení aplikace zasílající data JDF

Nástroj Fiery JDF zahrnuje možnost testování a ověření aplikací zasílajících data JDF. Konkrétní aplikace zasílající data JDF se pro nástroj Fiery JDF zapínají buď na serveru Fiery server nebo pomocí zprávy JMF (Job Messaging Format) zasláné z dané aplikace zasílající data JDF.

Pokud aplikace zasílající data JDF nebyla zapnuta, je uživatel upozorněn na úlohy z dosud netestovaných a nepodporovaných aplikací těmito způsoby:

- V seznamu úloh aplikace Command WorkStation se u úlohy zobrazí stavová zpráva.
- V okně Podrobnosti JDF se zobrazí varovná zpráva.
- Do aplikace zasílající data JDF se vrátí komentář JMF s informací, jak lze aplikaci ověřit.

Pracovní postup funkce Fiery JDF

Během zpracování úlohy využívá Fiery server formát JMF (Job Messaging Format funkce JDF) k zasílání informací o stavu a auditu zpět na aplikaci, z níž byla úloha JDF odeslána.

Po zaslání úlohy JDF na server Fiery server se úloha zkontroluje, zda neobsahuje chyby nebo konflikty. Pokud ne, může operátor vybrat další tiskové akce z nabídky Akce v aplikaci Command WorkStation, případně úlohu odeslat přímo.

Pokud dojde k nalezení chyby, úloha se zobrazí s chybou ve sloupci Stav úlohy.

Můžete zvolit, zda chcete opravit nebo ignorovat konflikty lístků JDF v okně Chyby úloh. Pokud je konflikt ignorován, úloha se možná vytiskne, ale bez informací JDF.

Pokud je Fiery server nakonfigurován na Automatické zavírání, po vytištění úlohy JDF se na odesílající aplikaci automaticky vrátí zpráva oznamující dokončení úlohy. Pro Ruční zavření potřebuje operátor zavřít úlohu přes okno aplikace Command WorkStation poté, co úloha dokončí tisk.

Odeslání úlohy JDF

Štítek JDF lze odeslat prostřednictvím filtru Hot Folder nebo tradiční aplikace pro odesílání úloh JDF za použití adresy URL formátu JMF serveru Fiery server.

- 1 Úlohu na server Fiery server odešlete z aplikace pro odesílání úloh JDF.

Poznámka: Úlohu JDF nelze importovat ani ji zaslat z ovladače tiskárny.

- 2 Úloha se odešle prostřednictvím formátu JMF (Job Messaging Format). Aplikace pro odesílání odešle úlohu na adresu URL formátu JMF na serveru Fiery server.

- 3 Zadejte adresu URL formátu JMF serveru Fiery server v následujícím formátu:

http://<hostitel>:<port> (například http://192.168.1.159:8010)

Zobrazení hlaviček sloupců JDF v aplikaci Command WorkStation

Když Fiery server obdrží úlohu a zobrazí ji ve frontě podržených nebo vytištěných úloh v aplikaci Command WorkStation, můžete vybrat sadu hlaviček sloupců JDF, v nichž se zobrazí užitečné informace o úloze JDF.

- Chcete-li zobrazit hlavičky sloupců úlohy JDF, klikněte pravým tlačítkem na panel hlaviček sloupců a vyberte možnost Sada JDF.

Přidá se výchozí sada hlaviček JDF. Chcete-li zobrazit další kategorie JDF, klikněte pravým tlačítkem na záhlaví sloupce a klikněte na možnost Přidat nové > JDF.

Úlohy Fiery JDF a virtuální tiskárny

Virtuální tiskárny lze definovat na serveru Fiery server a odkázat na ně v lístku JDF formou atributu NamedFeature.

V nastavení funkce Fiery JDF lze určit virtuální tiskárnu k zaslání úlohy. Tato úloha pak použije nastavení úlohy v dané virtuální tiskárně, je-li to nakonfigurováno na serveru Fiery server (v části JDF nástroje Configure). Nastavení v lístku JDF přepíší „odemčená“ nastavení virtuální tiskárny.

Další informace o virtuálních tiskárnách viz [Virtuální tiskárny](#) na straně 185.

Zadání nastavení JDF pro úlohu

Možnosti pro úlohu JDF lze nastavit v okně Nastavení JDF, když vyberete nějakou úlohu JDF ve frontě Podržených nebo Vytištěných úloh.

- Chcete-li otevřít okno Nastavení JDF, klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost Nastavení JDF nebo klikněte na položku Akce > Nastavení JDF.

Z okna Nastavení JDF máte přístup k následujícím kartám:

- Média – zobrazí atributy médií úlohy JDF vedle příslušné položky modulu Paper Catalog. V této kartě lze média pro úlohu JDF ručně namapovat k položce modulu Paper Catalog. Viz [Povolení aplikace zasílající data JDF](#) na straně 87.
- Informace o úloze – zobrazí informace uvedené na štítku JDF. Umožňuje zadat další podrobnosti MIS a komentáře.
- Run List – zobrazí soubory dodané od zákazníka použité pro vygenerování obsahu úlohy JDF. Umožňuje přidat či upravit soubory v okně nebo změnit jejich pořadí.
- Zavřít úlohu – umožňuje operátorovi úlohu ručně zavřít.

Na každé kartě jsou dostupné následující akce:

- Zavřít úlohu – zavře úlohu podle parametrů nastavených v nástroji Configure.
- Zobrazit papírový štítek – tato možnost se zapne, pokud aplikace odesílající JDF obsahuje kopii původního štítku úlohy, kterou si osoby mohou zobrazit.
- OK – uloží nastavení a zavře okno.
- Storno – zavře okno bez uložení změn nastavení.

Karta Informace o úloze

Na kartě Informace o úloze se zobrazují informace JDF o odesílané úloze.

Pole Název úlohy, ID úlohy a Zdroj se vyplňují automaticky.

Následující oblasti se vyplňují automaticky a slouží pouze ke čtení:

- Záhlaví úlohy
- Plánování
- Informace o zákazníkovi

Podrobnosti MIS

V podokně Podrobnosti MIS lze vybrat nastavení z nabídky pro každou z těchto kategorií:

- Účtovatelná – označuje úlohu, kterou je třeba vyúčtovat.
- Typ práce – uvádí, zda se má úloha změnit a jak.
- Podrobnosti o typu práce – uvádí důvod změny. Některé hodnoty v poli Podrobnosti o typu práce platí pouze s určitými hodnotami typu práce. Například je-li Typ práce nastaven na Původní, Podrobnosti o typu práce budou ignorovány.
- Provozní režim - vymezuje typ provozního režimu.

Komentáře

V části Komentáře se uvádí komentáře JDF pouze ke čtení, po kliknutí na tlačítko Přidat však můžete přidat komentář do prázdného pole.

Komentáře se zobrazí v oblasti Poznámky k úloze na kartě s oúškem Informace o úloze v okně Vlastnosti úlohy.

Karta Run List

Na kartě Run List je zobrazeno umístění souborů PDL použitých pro vytvoření obrázků stránky s obsahem pro použití v úloze JDF. Cesty k souborům jsou zobrazeny v pořadí, v jakém jsou načteny pro tisk úlohy. Každá cesta podporuje jeden soubor na jednu úlohu. Jsou podporovány různé protokoly.

- Podporované protokoly: HTTP, FTP, SMB, MIME, místní soubory
- Podporované typy souborů: PDF, PostScript, PPML, VDP, ZIP

Poznámka: Pro jednu úlohu není podporováno použití více typů souborů. Pokud první položka odkazuje na soubor typu PDF, všechny ostatní soubory pro danou úlohu musí být také ve formátu PDF.

Cesty lze přidávat, upravovat nebo odstranit.

Poznámka: Ze seznamu Run List nelze odstranit ověřené cesty potřebné pro danou úlohu. Pro úlohu je nutná nejméně jedna platná položka.

Pokud lístek JDF obsahuje názvy souborů, které však nelze najít v cestě definované v nástroji Configure, zobrazí se ikona výstrahy. Poté lze vybrat položku Upravit a zadat správnou cestu.

Karta Zavřít úlohu

Je-li v nástroji Configure zapnutá možnost Ruční zavření, musí operátor zavírat úlohy, aby se produkční informace o dané úloze dostaly do odesílající aplikace, a to i v případě, že byla úloha zrušena.

Ostatní uživatelé mohou úlohy zavírat, aby se zaznamenal a vrátil odesílateli skutečný stav dokončení úlohy. Uživatelé tiskového řešení MIS obdrží během operace informaci o produkčním stavu a po uzavření úlohy na serveru Fiery server obdrží údaje o auditu týkající se ceny.

Kteroukoli úlohu lze ručně zavřít kdykoli během pracovního postupu funkce Fiery JDF, pokud byly poskytnuty požadované informace.

Během nastavení funkce Fiery JDF se zadává buď automatické, nebo ruční zavírání úloh a případně jaké informace jsou nutné k uzavření úlohy.

Karta Zavřít úlohu obsahuje následující pole, která se vyplňují automaticky:

- Paper Catalog – uvádí média zadaná na lístku JDF. Pokud bylo použito jiné médium, lze tuto položku změnit.
- ID zaměstnance – jde o přihlašovací údaj, který uživatel použil k přihlášení do aplikace Command WorkStation.
- ID produktu médií – odkazuje na ID produktu v modulu Paper Catalog.
- Plánované archy – informace z lístku JDF.
- Skutečné archy – informace z protokolu úloh serveru Fiery server.

Hodnoty v těchto polích lze podle potřeby přepsat, kromě položky ID produktu médií a Plánované archy.

Přidání médií pro úlohu JDF do modulu Paper Catalog

Po odeslání lístku JDF na server Fiery server se server pokusí automaticky mapovat zadaná média pro úlohu JDF příslušnou položkou v nabídce Paper Catalog na serveru Fiery server.

Pokud se automatické mapování médií nezdaří, můžete zobrazit média pro úlohu JDF v lístku JDF a v modulu Paper Catalog ručně zvolit položku média pro danou úlohu.

- 1 Chcete-li přidat média použitá v úloze JDF, vyberte je z lístku JDF a přidejte do modulu Paper Catalog na kartě Média v okně Vlastnosti úlohy.
- 2 Vyberte možnost Přidat/mapovat do katalogu papíru z nabídky Mapovat do katalogu papíru.

Obecné informace o přidání nových médií do modulu Paper Catalog viz [Vytvoření nové položky v modulu Paper Catalog](#) na straně 194.

Řešení konfliktu médií v úlohách JDF

Pokud lístek JDF používá médium, které nelze automaticky mapovat do modulu Paper Catalog, Command WorkStation pro takovou úlohu zobrazí chybu. Tento problém lze vyřešit přidáním média pro úlohu JDF do modulu Paper Catalog, buď mapováním na stávající položku médií, nebo přidáním jako novou položku.

- 1** Kliknutím pravým tlačítkem na vybranou úlohu JDF a vyberte Nastavení JDF nebo klikněte na Akce > Nastavení JDF.
- 2** Vyberte možnost Opravit konflikt JDF.
- 3** Na kartě Médium okna Nastavení JDF vyberte příslušnou položku média z nabídky Mapovat do katalogu papíru nebo vyberte možnost Přidat/mapovat do katalogu papíru a klikněte na tlačítko OK.

Parametry média určené pro úlohu JDF jsou uvedeny spolu s parametry zvolené položky médií v modulu Paper Catalog. Nyní lze úlohu vytisknout.

Správa barev

Možnosti barevného tisku

Možnosti barevného tisku řídí správu barev použitou v tiskové úloze.

Možnosti barevného tisku, které jsou přístupné ze Středisko zařízení > Nastavení barev > Správa barev v aplikaci Command WorkStation se zobrazí výchozí nastavení barevného tisku pro server Fiery server. Výchozí nastavení barevného tisku se použije v případě, že pro úlohu nebylo nastavení barevného tisku zadáno jiným způsobem. Uživatel může výchozí nastavení úlohy přepsat tak, že je změní v ovladači tiskárny nebo v nabídce Vlastnosti úlohy, pokud tato nastavení nebyla zablokována.

Výchozí nastavení barevného tisku jsou uvedena i na dalších místech, kde se uvádějí možnosti barevného tisku. Na výchozí nastavení odkazuje například nabídka Výchozí nastavení tiskárny v ovladači tiskárny.

Další informace o výchozím nastavení úlohy naleznete v části [Nastavení výchozích hodnot pro všechny vlastnosti úlohy](#) na straně 55.

O kalibraci rozhoduje výstupní profil, nikoli tisková možnost. Zobrazené nastavení kalibrace je nastavení přiřazené k vybranému výstupnímu profilu.

Další informace o tisku s využitím možností barevného tisku najdete v dokumentu *Barevný tisk* v sadě dokumentace pro uživatele.

Dostupné jsou různé prostředky, které vám pomohou se správou pracovních postupů barev v aplikaci Command WorkStation. Odkazy na školicí videa a další materiály, které vám pomohou co nejlépe využít nástroje Color Tools. Viz:

- Školicí řešení na webu Learning@EFI
- Osvědčené postupy nastavení barev – [vývojový diagram](#) a [video](#)

Zobrazení nebo úprava výchozího nastavení barvy

Výchozí nastavení pro většinu možností barevného tisku můžete zobrazit či upravit.

Všechny možnosti barevného tisku se zobrazí v jednom okně společně se základním nastavením v horní části následovaným možnostmi Barevný vstup a Nastavení barev níže. Nastavení barev je určeno pro nejpokročilejší uživatele.

1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.

- Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Pod položkou Pracovní postupy, klikněte na položku Předvolby úlohy nebo Virtuální tiskárny a pak klikněte na Nastavit výchozí.
 - 3 V okně Výchozí nastavení nastavte možnosti individuálně a vyberte, zda chcete možnost uzamknout nebo ji ponechat odemčenou.
Můžete se také rozhodnout Uzamknout vše nebo Odemknout vše.
 - 4 Klikněte na tlačítko OK.

Dostupné jsou různé prostředky, které vám pomohou se správou pracovních postupů barev v aplikaci Command WorkStation. Odkazy na školicí videa a další materiály, které vám pomohou co nejlépe využít nástroje Color Tools. Viz:

- Školicí řešení na webu [Learning@EFI](#)
- Osvědčené postupy nastavení barev – [vývojový diagram](#) a [video](#)

Nastavení režimu barev

Nastavení Režim barev definuje výstupní barevný prostor (například CMYK). Změníte-li nastavení Režim barev, možnosti správy barev se resetují na výchozí nastavení serveru.

Celá úloha bude vytištěna ve stupních šedé, CMYK nebo CMYK+ (pokud jsou dostupné).

Poznámka: Výstup CMYK se vztahuje k výstupu tisku nejméně čtyř procesních barev. Pokud váš tiskařský stroj nebo tiskárna podporuje výstup RGB a nikoli CMYK, neplatí žádné odkazy na CMYK v aplikaci *Fiery Command WorkStation Help*. Informace týkající se tiskařského stroje nebo tiskárny, které podporují výhradně výstup RGB, najdete v dokumentaci specifické podle produktu.

Možná nastavení pro CMYK nebo CMYK + jsou:

- CMYK pro barevný dokument.
- Stupně šedé pro černobílý dokument nebo dokument ve stupních šedé.
- CMYK+ tiskne barevný výstup s barvivy CMYK plus dalšími barvivy, pokud jsou dostupná, s použitím všech barviv jako procesních barev. Pro váš server Fiery server mohou být k dispozici jedno až tři další barviva, jsou-li podporována.

Pokud chcete použít další barvivo pouze pro přímé barvy, vyberte možnost Použít další barvivo pouze pro přímé barvy.

Poznámka: Možnost CMYK+ není dostupná pro všechny servery Fiery servers.

Výstupní profil

Možnost tisku Výstupní profil určuje výstupní profil použitý ke zpracování úlohy. Data barev v tiskové úloze se převedou do barevného prostoru tiskárny, který je definován výstupním profilem.

Před tiskem se na úlohu také použije kalibrace, která je spojena s výstupním profilem.

Server Fiery server obsahuje jeden nebo více výchozích výstupních profilů; každý z nich je vytvořen pro konkrétní typ média. Do serveru Fiery server lze také importovat vlastní výstupní profily.

Použití nastavení definovaná úlohou,

Místo výběru konkrétního výstupního profilu pro vaši úlohu můžete nechat server Fiery server určit výstupní profil automaticky. Režim barev a typ média použitý v tiskové úloze určuje profil, případně pokud úloha využívá média z modulu Paper Catalog, použije se výstupní profil uvedený v modulu Paper Catalog.

Další informace o výchozích výstupních profilech naleznete v části [Nastavení výchozího barevného výstupního profilu](#) na straně 94 a [Jak server Fiery server rozhodne, který výstupní profil použít?](#) na straně 95.

Profily propojení zařízení

Pokud je profil propojení zařízení CMYK–CMYK nebo RGB–CMYK k dispozici pro určený výstupní profil a zdrojový profil, Vybraný profil propojení zařízení je zobrazen pod rámečkem rozbalovacího seznamu Výstupní profil. Pokud je vybrán profil propojení zařízení, konkrétní název profilu propojení zařízení je zobrazen pod rámečkem rozbalovacího seznamu Zdrojový profil. Ostatní nastavení zdroje v oblasti jsou vypnutá, jelikož je nelze použít v pracovním postupu profilu propojení zařízení.

V tomto případě se vybraný výstupní profil nepoužívá pro správu barev, protože se použije profil propojení zařízení.

Další informace o profilech propojení zařízení najdete v části [Profily propojení zařízení](#) na straně 96.

Nastavení výchozího barevného výstupního profilu

Pokud nechcete ručně vybírat výstupní profil pro každou úlohu, můžete určit výstupní profil jako výchozí. Můžete také přepsat výchozí nastavení pro konkrétní úlohu.

Preferovaný výstupní profil musí být specifikován podle pravidel Použití nastavení definovaná úlohou.

Pro úlohy využívající modul Paper Catalog:

- Neupravujte nastavení barevného profilu pro přední a zadní stranu pro vaše médium/substrát.
Bude použit zadaný profil, pokud není nastaveno nastavení Výchozí hodnoty serveru.

V případě úloh, které nepoužívají modul Paper Catalog, nebo v případě, že modul Paper Catalog Určuje Výchozí nastavení serveru:

- Přejděte do části Středisko zařízení > Prostředky > Profily. V části Výstupní profily vyberte příslušný preferovaný výstupní profil a přiřaďte jej ke všem dostupným typům médií.

Poznámka: Přiřazení výstupních profilů s médii je možné, pouze pokud server Fiery server podporuje pracovní postup.

Můžete přepsat výchozí nastavení pro konkrétní úlohu, a to v Vlastnosti úlohy > Barva > Výstupní profil. Místo volby Použití nastavení definovaná úlohou vyberte profil ze seznamu. Konkrétní výstupní profil můžete také nastavit jako výchozí otevřením možnosti Nastavit výchozí v nabídce Server v okně Command WorkStation.

Poznámka: Výchozí výstupní profil zobrazený na kartě Barva okna Výchozí nastavení je nastaven serverem Fiery server. Zde zobrazená poznámka („Použití nastavení definovaná úlohou“ je vždy výchozí výběr profilu.) odkazuje na nabídku Výstupní profil v okně Vlastnosti úlohy.

Pokud úloha využívá modul Paper Catalog, bude výchozí výstupní profil ten, který je zadaný v položce modulu Paper Catalog pro barevný profil pro přední stranu a barevný profil pro zadní stranu. Výchozí hodnoty serveru je profil stanovený serverem Fiery server. Další informace naleznete v části [Jak server Fiery server rozhodne, který výstupní profil použít?](#) na straně 95.

Jak server Fiery server rozhodne, který výstupní profil použít?

Server Fiery server bere při rozhodování, který výstupní profil použije pro úlohu, v úvahu množství faktorů.

Tyto faktory jsou závislé na implementaci modulu Paper Catalog na serveru Fiery server, která určuje, jakým způsobem bude uživatel vybírat médium pro úlohu.

Modul Paper Catalog lze implementovat jedním ze tří způsobů:

- Paper Catalog musí být povinně použit pro výběr média.
- Paper Catalog je volitelnou součástí pro výběr média.
- Paper Catalog není k dispozici pro výběr média.

Poznámka: Implementace Paper Catalog závisí na tom, jakým způsobem jsou podporovány na serveru Fiery server.

Server Fiery server spustí následující testy a určí, který výstupní profil použít.

- 1 Je Výstupní profil pod položkou Vlastnosti úlohy nastaven na automatický výběr výstupního profilu?
- 2 Používá se modul Paper Catalog?
- 3 Který výstupní profil je nastaven nejtěsněji k nastavením pro danou úlohu?

Je Výstupní profil pod položkou Vlastnosti úlohy nastaven na automatický výběr výstupního profilu?

Pro automatický výběr profilu musí být možnost tisku Výstupní profil na kartě Barva okna Vlastnosti úlohy nastavena na hodnotu Použít nastavení definovaná úlohou. Tato možnost je zobrazena jako nastavení Použít nastavení definovaná úlohou, protože přichází v úvahu více nastavení než samotné médium. Pokud je například profil Režim barev nastaven pro CMYK+, může být spolu se samotným médiem použit Režim barev při přidání do samotného média při určování profilu.

Pokud je vybrán konkrétní výstupní profil, bude použit. Konkrétní výběr proveďte, pokud nejste spokojeni s automatickým výběrem, nebo když chcete experimentovat s ostatními profily.

Používá se modul Paper Catalog?

Když je v okně Vlastnosti úlohy specifikováno médium z modulu Paper Catalog, zkontrolujte přiřazení výstupního profilu modulu Paper Catalog. Chcete-li zobrazit přiřazení předního a zadního barevného profilu, klikněte pravým tlačítkem v modulu Paper Catalog na zvolené médium a vyberte možnost Upravit. Pokud je konkrétní výstupní profil přiřazen k médiu/substrátu, bude tento profil použit.

Pokud je přiřazení výstupního profilu nastaveno na možnost Výchozí hodnoty serveru, použije se třetí test.

Který výstupní profil je nastaven nejtěsněji k nastavením pro danou úlohu?

Zkontrolujte přidružení mezi dostupnými výstupními profily a nastaveními úlohy. Přejděte do části Středisko zařízení > Prostředky > Profily a rozbalte část výstupní profily .

Možnosti tisku závisí na připojeném serveru. Například je často, ale ne vždy, dostupná možnost tisku Typ média.

Možnosti ve sloupci Popis ve Správci profilů (Středisko zařízení > Prostředky > Profily) obvykle neodpovídají rovnocenně velkému množství ekvivalentních nastavení úlohy.

Kupříkladu okno Vlastnosti úlohy může nabízet více možností potažení, zatímco s potaženým typem média může být přidruženo pouze jedno nastavení výstupního profilu. V takovém případě se pro všechna potažená média použije výstupní profil přiřazený potaženým.

Chcete-li změnit, který výstupní profil bude použit ve výchozím nastavení s typem média, dvakrát klikněte na výstupní profil podle vaší volby a pak zaškrtněte typ média se kterým je tento profil kompatibilní. Jeden výstupní profil lze zadat pro mnoho nebo všechna nastavení dostupných médií.

Profily propojení zařízení

Aby byl profil propojení zařízení dostupný k výběru pro tiskovou úlohu, musí se nacházet na serveru Fiery server a musí být přiřazený ke konkrétnímu zdrojovému profilu a výstupnímu profilu.

Když vyberete nastavení zdrojového profilu a výstupního profilu přiřazená k některému profilu propojení zařízení, Fiery server obchází obvyklou správu barev a na data barev v úloze aplikuje daný převod propojení zařízení. Zdrojový profil a výstupní profil se nepoužijí.

Profily, které nejsou umístěné na serveru Fiery server, se nezobrazí jako nastavení. Profil propojení zařízení, který není přiřazen k nastavení zdrojového profilu a nastavení výstupního profilu, nelze pro úlohu vybrat. Ačkoli se tedy zdrojový profil ani výstupní profil přiřazený k profilu propojení zařízení nepoužívá k výpočtu převodu barev, musí být umístěny na serveru Fiery server.

Pokud byla povolena nebo zadána některá z nastavení pro Barevný vstup, která jsou zobrazena v následující tabulce, jsou profily propojení zařízení vypnuté:

Propojení zařízení RGB-CMYK	Propojení zařízení CMYK-CMYK
Použít vložené profily RGB	Použít vložené profily CMYK
Záměr reprodukce RGB	Záměr reprodukce CMYK
Tisk šedé RGB pouze pomocí černé	Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé
	Kompenzace černého bodu

RGB zdroj, CMYK zdroj a zdroj stupňů šedé

Tiskové možnosti Zdroj RGB, Zdroj CMYK a Zdroj stupňů šedé umožňují definovat barevné prostory dat CMYK, RGB a stupňů šedé v dokumentu tak, aby na serveru Fiery server proběhl odpovídající převod barev.

Na serveru Fiery server jsou k dispozici běžně používané barevné prostory. V případě jiných prostorů lze na serveru Fiery server importovat vlastní profily CMYK a RGB. Vlastní profily stupňů šedé nelze importovat.

Zdroj RGB

Zadáte-li profil pro možnost Zdroj RGB, Fiery server přepíše definice či profily zdrojového barevného prostoru, které mohou být zadané v jiných systémech správy barev. Pokud například dokument obsahuje vložený profil RGB, nastavení Zdroj RGB jej přepíše.

Zadáte-li zdrojový profil RGB, bude výstup ze serveru Fiery server konzistentní na různých platformách. Možnost Zdroj RGB zahrnuje tato nastavení:

- EFIRGB – Určuje barevný prostor definovaný společností EFI, doporučený pro uživatele, kteří nemají podrobné informace o datech RGB.
- sRGB (PC) – Barevný prostor doporučený společnostmi Microsoft a Hewlett-Packard, navržený pro běžné aplikace používané v domácnosti a kanceláři.
- Standard Apple – Určuje barevný prostor staršího monitoru počítače se systémem Mac OS.

- Adobe RGB (1998) – Barevný prostor definovaný společností Adobe, používaný v některých předtiskových pracovních postupech jako výchozí pracovní prostor aplikace Adobe Photoshop.
- eciRGB v2 – Prostor doporučený organizací ECI (The European Color Initiative), navržený jako pracovní barevný prostor RGB a formát výměny barevných dat pro reklamní agentury, vydavatele, reprodukci a tiskařské firmy.
- Fiery RGB v5 – Barevný prostor definovaný společností EFI, doporučený pro uživatele kancelářských aplikací. Tento barevný prostor je podobný EFIRGB, je však rozsáhlejší a může zajistit kvalitnější výstup modré.

Pokud nechcete, aby Zdroj RGB přepsal jiný zadaný zdrojový barevný prostor, vyberte možnost Použít vložený profil RGB.

Pokud je povolena možnost Použít vložený profil RGB, server Fiery server ctí objekty v dokumentu s profily RGB a objekty bez profilů obsahují správu barev pomocí profilu zdroje RGB z Vlastností úloh.

Zdroj CYMK

Možnost Zdroj CMYK lze nastavit na jakýkoli zdrojový profil CMYK uložený na serveru Fiery server.

Aby správa barev ve vytištěném obrázku, separovaném pomocí profilu ICC, proběhla správně, je nutné zadat stejný profil pro tisk obrázku.

Nastavení profilu Zdroj CMYK, které je třeba zadat, závisí na profilu CMYK nebo na tiskařském standardu, pro který byla data CMYK separována. Tato možnost má vliv pouze na data CMYK.

- V případě obrázků separovaných pomocí vlastní separace (například separace dosažené pomocí profilu ICC) vyberte odpovídající profil pro převod z RGB na CMYK v předtiskovém pracovním postupu na serveru Fiery server pomocí nastavení Zdroj CMYK.
- V případě obrázků separovaných pro tiskařský standard vyberte daný tiskařský standard v nastavení Zdroj CMYK.

Pokud úloha zahrnuje vložený profil CMYK, vyberte možnost Použít vložený profil CMYK. Vložený profil se aplikuje na data CMYK.

Možnost Zdroj CMYK lze nastavit na jakýkoli zdrojový profil CMYK uložený na serveru Fiery server.

Pokud nechcete data CMYK úlohy převádět do výstupního barevného prostoru, můžete vybrat některé z těchto nastavení:

- Vynechat převod – Při tomto nastavení se původní data CMYK v úloze odešlou do tiskárny bez převodu, ale s použitím kalibrace.
- ColorWise vypnuto – Při tomto nastavení se původní data CMYK v úloze odešlou na tiskárnu bez použití kalibrace a bez převodu dat CMYK. Na data CMYK se však přesto vztahují omezení celkového množství inkoustu nebo toneru.

Nastavení ColorWise vypnuto je dostupné pro konkrétní úlohu, ale nemůže být výchozím nastavením na serveru Fiery server. Toto nastavení vybíráte pro konkrétní úlohu.

Poznámka: Při tisku s nastavením ColorWise vypnuto ověřte, zda možnosti vybrané v aplikaci nezpůsobí změnu dat CMYK. Při tisku s nastavením ColorWise vypnuto je třeba v aplikaci vypnout správu barev.

Zdroj ve stupních šedé

Server Fiery server podporuje samostatné zpracování úloh pomocí stupňů šedé zařízení a stupňů šedé na základě ICC prostřednictvím vlastní konverze barev.

U softwaru FS200/FS200 Pro a staršího byly barevné prostory stupňů šedé zpracovány prostřednictvím cesty barev CMYK.

Nastavení profilu Zdroj stupňů šedé poskytuje v továrně nainstalované profily zdroje stupňů šedé určené k použití pro konverzi barev ze zdrojového do výstupního profilu. Uživatelé nemůžou importovat vlastní profily ICC stupňů šedé.

Pokud úloha obsahuje v dokumentu vložený profil přidružený k objektům stupňů šedi, vyberte možnost Použít šedé vložené profily.

Možnost Zdroj stupňů šedé lze nastavit na jakékoli v továrně instalované zdrojové profily stupňů šedé uložené na serveru Fiery server.

Použít vložené profily RGB/CMYK/šedé

Můžete zadat, zda server Fiery server využívá profil zdroje (buď CMYK, RGB nebo stupně šedé), který je vložen do tiskové úlohy, spíše než profil zdroje zadaný v nastavení tisku.

RGB

Pokud zapnete možnost Použít vložené profily RGB, server Fiery server zachová informace vloženého profilu RGB pro objekty označené profilem RGB a využije profil zdroje RGB pro objekty RGB bez profilu RGB. Pokud tuto možnost vypnete, server Fiery server bude používat profil zadaný v možnosti Zdroj RGB.

CMYK

Pokud zapnete možnost Použít vložené profily CMYK, server Fiery server zachová informace vloženého profilu CMYK pro objekty označené profilem CMYK a využije profil CMYK pro objekty CMYK bez profilu CMYK. Pokud tuto možnost vypnete, server Fiery server bude používat profil zadaný v možnosti Zdroj CMYK.

Šedá

Pokud zapnete možnost Použít vložené šedé profily, server Fiery server zachová informace vloženého profilu zdrojů stupňů šedé pro objekty označené profilem stupňů šedé a využije profil zdroje stupňů šedé pro šedé objekty bez profilu stupňů šedé.

Kompenzace černého bodu

Možnost Kompenzace černého bodu umožňuje řídit kvalitu výstupu oblastí stínu pro zdrojové barvy CMYK.

Kompenzace černého bodu využívá škálování zdrojových barev – nejtmaší bod v profilu zdroje se mapuje na nejtmaší bod výstupního profilu. Možnost Kompenzace černého bodu použijte ke zvýraznění detailů v oblasti stínu, je-li zdrojový prostor CMYK menší než gamut tiskárny. Je-li zdrojový prostor CMYK menší než gamut tiskárny, nepoužívejte tuto možnost u nátisků.

Poznámka: V případě zdrojových barev RGB je kompenzace černého bodu vždy použita na Relativní kolorimetrický. Kompenzace černého bodu není použita na Absolutní kolorimetrický. Možnost Fotografický již syté barvy a detaily stínu škáluje podle barevných možností výstupního zařízení, kompenzace černého bodu tedy není relevantní.

Záměr reprodukce CMYK

Možnost Záměr vykreslení CMYK určuje způsob převodu vstupních dat CMYK do dostupného barevného rozsahu výstupního barevného prostoru. Tento převod lze optimalizovat podle typu tištěného barevného obrázku.

Server Fiery server podporuje také pátý záměr reprodukce Čisté primární barvy.

Poznámka: Máte-li potíže s reprodukcí tónů, použijte nastavení Fotografický.

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
<p>Fotografický – Výsledkem je zpravidla méně saturovaný výstup než u záměru reprodukce Prezentace při tisku barev ležících mimo gamut. Tento styl zachová tonální vztahy v obrázcích a přizpůsobí tonální rozsah šedé ve zdroji dostupnému tonálnímu rozsahu ve výstupním zařízení.</p>	<p>Fotografie, včetně skenovaných, a obrázky z fotobank a digitálních fotoaparátů.</p>	<p>Obrázek, Kontrast a Perceptuální</p>
<p>Prezentace – Dosahuje při tisku sytých barev, které však nemusí přesně odpovídat barvám na obrazovce. Barvy v rámci gamutu, například pleťové tóny, se vykreslí správně. Tento styl se podobá nastavení Fotografický záměr reprodukce a lze jej použít ke zvýšení kontrastu pro tisk ve stupních šedé.</p>	<p>Umělecká díla a grafy v prezentacích. Tento styl lze použít pro smíšené stránky obsahující prezentační grafiku a fotografie.</p>	<p>Sytost, Grafika</p>
<p>Relativní kolorimetrický – Poskytuje transformaci mezi zdrojovými a cílovými body bílé. Například namodralá bílá (šedá) barva monitoru bude nahrazena bílou barvou papíru. Tento styl eliminuje viditelné přechody mezi prázdnými místy a bílými objekty. Relativní kolorimetrický je výchozí záměr reprodukce pro šedou a je vhodný pro nejlepší vzhled šedé.</p>	<p>Pokročilé použití v případě, že je důležitá shoda barev, ale dáváte přednost tomu, aby se bílé barvy v dokumentu vytiskly jako bílá barva papíru. Tento styl lze rovněž použít se správou barev PostScript k ovlivnění dat CMYK pro účely simulace.</p>	<p>Relativní kolorimetrický</p>

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
Absolutní kolorimetrický – Neprovádí transformaci mezi zdrojovými a cílovými body bílé. Například namodralá bílá (šedá) barva nebude nahrazena bílou barvou papíru. Tento styl může vést k určitému gamutu ve světlých a tmavých detailech.	Situace, kdy jsou vyžadovány přesné barvy a viditelné přechody nevadí. Tento styl lze rovněž použít se správou barev PostScript k ovlivnění dat CMYK pro účely simulace. Nastavení možnosti Záměr reprodukce CMYK na Absolutní kolorimetrický simuluje bílou barvu papíru pomocí hodnot CMYK namísto ponechání bílých ploch na stránce bez potisku. Toto má stejný efekt jako předchozí funkce Simulace papíru.	Absolutní kolorimetrický
Čisté primární barvy – používá čistá barviva a nevytváří znečišťující barviva, která obvykle vznikají, když se správa barev pokouší vyrovnat vzhled barvy na zobrazovacích systémech s různými barevnými možnostmi.	Když se zdrojový obsah skládá z jednoho nebo dvou procesních barviv, bude při konečném tisku použito jedno nebo dvě procesní barviva. Tento záměr reprodukce nedosahuje kolorimetrické přesnosti a neočekává se, že obsah bude odpovídat obsahu jiných tiskových systémů.	Čisté primární barvy

Záměr reprodukce stupňů šedé

Možnost Záměr rendrování ve stupních šedé určuje postup, jak budou data zadávání stupňů šedé převedena na dostupnou paletu barev výstupního prostoru barev. Tento převod lze optimalizovat podle typu tištěných šedých objektů.

Chcete-li ovládat vzhled textu, grafiky a obrázků ve stupních šedé, vyberte odpovídající záměr reprodukce. Server Fiery server umožňuje vybrat jeden ze čtyř záměrů reprodukce, které jsou k dispozici ve standardních profilech ICC.

Poznámka: Máte-li potíže s reprodukcí tónů, použijte nastavení Fotografický.

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
Fotografický – zachovává vztahy mezi různými barvami v obrázku při provádění komprese gamutu.	Fotografické snímky s vysokým gamutem, zvláště při převodu na malý prostor pro tisk gamutu. Obvykle není vyžadováno u snímků ve stupních šedé.	Vnímání
Prezentace – zvyšuje sytost barev při provádění komprese gamutu.	Vektorová grafika a grafika pro prezentace. Obecně není použito pro záměr reprodukce odstínů šedé.	Sytost

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
Relativní kolorimetrický – zachovává barvy ležící v gamutu a znovu mapuje barvy mimo paletu barev, a to pouze při provádění komprese mimo gamut. Mapuje zdrojový bílý bod na určený bílý bod (bez „simulace papíru“).	Přesná shody barev vektorové grafiky a log. Nejlepší volba pro rendrování zdroje v odstínech šedé.	Relativní kolorimetrický
Absolutní kolorimetrický (záměr reprodukce) – zachovává barvy ležící v gamutu a znovu mapuje barvy mimo paletu barev, a to pouze při provádění komprese mimo gamut. Nenamapuje zdrojový bílý bod na cílový bílý bod („simulace papíru“).	Úlohy kontroly pravopisu. Obecně není použito pro záměr reprodukce odstínů šedé.	Absolutní kolorimetrický

Záměr reprodukce RGB

Možnost Záměr reprodukce RGB určuje, jak budou data vstupu RGB převedena na dostupnou paletu barev výstupního barevného prostoru. Tento převod lze optimalizovat podle typu tištěného barevného obrázku.

K zajištění správného vzhledu obrázku nebo fotografií RGB z aplikace Adobe Photoshop, je třeba vybrat odpovídající záměr reprodukce. Server Fiery server umožňuje vybrat jeden ze čtyř záměrů reprodukce, které jsou k dispozici ve standardních profilech ICC.

Poznámka: Máte-li potíže s reprodukcí tónů, použijte nastavení Fotografický.

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
Fotografický – Výsledkem je zpravidla méně saturovaný výstup než u záměru reprodukce Prezentace při tisku barev ležících mimo gamut. Tento styl zachová tonální vztahy v obrázcích.	Fotografie, včetně skenovaných, a obrázky z fotobank a digitálních fotoaparátů.	Obrázek, Kontrast a Perceptuální

Záměr reprodukce	Nejvhodnější pro	Ekvivalentní záměr reprodukce ICC
Prezentace – Dosahuje při tisku sytých barev, které však nemusí přesně odpovídat barvám na obrazovce. Barvy v rámci gamutu, například pleťové tóny, se vykreslí správně. Tento styl je obdobou fotografického záměru reprodukce.	Umělecká díla a grafy v prezentacích. Tento styl lze použít pro smíšené stránky obsahující prezentační grafiku a fotografie.	Sytost, Grafika
Relativní kolorimetrický – Poskytuje transformaci mezi zdrojovými a cílovými body bílé. Například namodralá bílá (šedá) barva monitoru bude nahrazena bílou barvou papíru. Tento styl eliminuje viditelné přechody mezi prázdnými místy a bílými objekty.	V případě, že je důležitá shoda barev, ale upřednostňujete bílé barvy v dokumentu k tisku jako bílý papír. Tento styl lze rovněž použít se správou barev PostScript k ovlivnění dat CMYK nebo RGB pro účely simulace.	Relativní kolorimetrický
Absolutní kolorimetrický – Neprovádí transformaci mezi zdrojovými a cílovými body bílé. Například namodralá bílá (šedá) barva nebude nahrazena bílou barvou papíru.	Situace, kdy jsou vyžadovány přesné barvy a viditelné přechody nevadí. Tento styl lze rovněž použít se správou barev PostScript k ovlivnění dat CMYK nebo RGB pro účely simulace.	Absolutní kolorimetrický

Tisk šedé RGB/CMYK pouze pomocí černé

Je-li zapnuta možnost Tisk šedé RGB pouze pomocí černé, barva RGB se stejnými hodnotami R, G a B se vytiskne jen s použitím černého inkoustu, namísto černé složené z barev CMYK. Podobně v případě, že je zapnuta možnost Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé, se barva CMYK s nulovými hodnotami C, M a Y a jakoukoli hodnotou K vytiskne jen s použitím černého inkoustu, namísto černé složené z barev CMYK.

Můžete zapnout funkce Tisk šedé RGB pouze pomocí černé nebo Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé pro Text/grafiku nebo Text/grafiku/obrázky. „Grafika“ znamená vektorovou grafiku. „Obrázky“ znamenají rastrové obrázky.

Poznámka: Můžete také zapnout Tisk šedou pouze pomocí černé pro profil zdroje stupňů šedé se stejnými možnostmi Text/grafika a Text/grafika/obrázky.

Platí následující omezení:

- Možnosti Tisk šedé RGB pouze pomocí černé a Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé nemají vliv na úlohu zaslanou ve formě separací.
- Je-li možnost Záměr reprodukce CMYK nastavena na hodnotu Čisté primární barvy, možnost Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé nemá na výstup vliv.

- Je-li zapnuta možnost Separovat RGB/Lab do zdrojového CMYK, možnost Tisk šedé RGB pouze pomocí černé se vypne. Podobně platí, že je-li zapnuta možnost Tisk šedé RGB pouze pomocí černé, nelze zapnout možnost Separovat RGB/Lab do zdrojového CMYK.
- Nastavení možnosti Černý text a grafika na hodnotu Čistá černá zapnuta nebo Sytá černá zapnuta má přednost před nastavením Tisk šedé RGB pouze pomocí černé a Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé pro 100% černý text a grafiku.
- Je-li šedá zadána jako přímá barva, možnosti Tisk šedé RGB pouze pomocí černé a Tisk šedé CMYK pouze pomocí černé nemají na tuto šedou vliv.

Separovat RGB/Lab do zdroje CMYK

Možnost Separovat RGB/Lab do zdrojového CMYK určuje způsob převodu barev RGB (a barev Lab a XYZ) na CMYK. Tato možnost definuje barevné prostory, které server Fiery server používá k separaci dat RGB do hodnot CMYK.

- Je-li možnost Separovat RGB/Lab do zdrojového CMYK zapnuta, všechny barvy RGB se nejprve převedou na barevný prostor CMYK definovaný možností tisku Zdroj CMYK a až poté budou převedeny na barevný prostor CMYK tiskárny (definovaný možností tisku Výstupní profil). Výsledkem je simulace barev RGB, které by byly výstupem z tiskárny s charakteristikami definovanými profilem Zdroj CMYK.

Pokud je například v případě zapnuté možnosti Separovat RGB/Lab do zdrojového CMYK pro jinou tiskárnu k dispozici vysoce kvalitní profil ICC, vaše tiskárna může simulovat chování této jiné tiskárny.

- Je-li možnost Separovat RGB/Lab do zdrojového CMYK vypnuta, všechny barvy RGB se převedou přímo na barevný prostor CMYK tiskárny (definovaný možností tisku Výstupní profil).

Shoda přímých barev

Možnost Shoda přímých barev poskytuje automatickou shodu přímých barev v úloze s jejich nejlepšími ekvivalenty CMYK.

- Když je funkce Shoda přímých barev zapnutá, Fiery server využívá integrovanou tabulku pro vygenerování nejbližších shod CMYK přímých barev, které tiskárna dokáže vyprodukovat. (Nové tabulky se automaticky vygenerují pro každý výstupní profil, který přidáte na server Fiery server.)

S funkcí Fiery Spot-On Fiery server využívá shody CMYK určené Přímými barvami v aplikaci Command WorkStation.

- Možnost Použít skupinu přímých barev umožňuje vybrat skupinu přímých barev, kterou server Fiery server najde jako první při hledání definic přímých barev během zpracování souboru. Pokud byly vytvořeny nové skupiny přímých barev v nabídce Středisko zařízení > Prostředky > Přímé barvy, nové skupiny jsou uvedeny v nabídce Použít skupinu přímých barev. Pokud nejsou přímé barvy nalezeny ve vybraném seznamu, server Fiery server najde všechny další skupiny přímých barev pro shodný název přímých barev. Pokud není název nalezen, přímá barva se rendruje pomocí alternativní barvy v dokumentu.
- Když je možnost Shoda přímých barev vypnutá, server Fiery server zpracuje přímou barvu pomocí alternativní definice barevného prostoru a může se jednat o CMYK, RGB, stupně šedé nebo Lab. V tomto pracovním postupu se definice přímých barev v knihovně přímých barev na serveru Fiery server ignorují.

Poznámka: Přímá barva, která není zahrnuta v integrované tabulce, se nasimuluje použitím alternativní barvy, která je v dokumentu.

U úloh, které zahrnují přímé barvy, zapněte funkci Shoda přímých barev, pokud netisknete nátisky simulace tisku procesní barvy. V takovém případě funkci Shoda přímých barev vypněte a vyberte příslušné nastavení zdroje CMYK, RGB nebo stupňů šedé.

Černý text a grafika

Možnost Černý text a grafika ovlivňuje tisk černého textu a vektorové grafiky. Když tuto možnost nastavíte na hodnotu Čistá černá zapnuta, bude černá barva generovaná aplikacemi (RGB=0, 0, 0 nebo CMYK=0%, 0%, 0%, 100%) tištěna pouze s použitím černého inkoustu.

Je-li možnost Černý text a grafika nastavena na hodnotu Čistá černá zapnuta, nedojde ke snížení kvality ani v případě chybného soutisku, protože je použito pouze jedno barvivo. Toto nastavení také eliminuje nežádoucí rozmazání, k němuž dochází, když nadměrné množství inkoustu nebo toneru ve spojení s určitými typy papíru způsobuje rozpětí objektů za vymezené hranice.

Pro některé úlohy doporučujeme nastavit možnost Černý text a grafika na hodnotu Normální. Pokud například úloha obsahuje barevné přechody využívající černou barvu, poskytuje hodnota Normální nejlepší výsledek.

Nastavíte-li možnost Černý přetisk (pro čistě černou) na hodnotu Text nebo Text/grafika, možnost Černý text a grafika musí být nastavena na Čistá černá zapnuta.

Poznámka: Možnost Černý text a grafika použijte pouze při kompozitním tisku, nikoli při tisku separací.

Následující tabulka popisuje chování funkce Černý text a grafika pro černou barvu definovanou v různých barevných prostorech.

Barva	Černý text a grafika = Normální	Černý text a grafika = Čistá černá zapnuta nebo Sytá černá zapnuta
RGB=0,0,0 (žádné jiné barvy RGB funkce Černý text a grafika neovlivňuje)	Vytiskne se podle definice pro RGB = 0, 0, 0 ve výstupním profilu. Může jít o sytou černou (používající i barevné inkousty), pokud výstupní profil specifikuje vícebarevnou černou, nebo čistou černou, tištěnou pouze pomocí černého inkoustu, pokud výstupní profil specifikuje barvu RGB=0,0,0. Výstup je ovlivněn kalibrací.	Tiskne se jako 100 % černého inkoustu (Čistá černá zapnuta) nebo 100 % černého plus 50 % azurového inkoustu (Sytá černá zapnuta), tj. s použitím černého a azurového barviva.

Barva	Černý text a grafika = Normální	Černý text a grafika = Čistá černá zapnuta nebo Sytá černá zapnuta
CMYK=0%,0%,0%,100% (žádné jiné barvy CMYK funkce Černý text a grafika neovlivňuje)	<p>Tiskne se pouze černým inkoustem, nebo jako sytá černá s použitím všech barviv, v závislosti na nastavení Zdroj CMYK a Záměr reprodukce CMYK.</p> <p>Je-li možnost Záměr reprodukce CMYK nastavena na hodnotu Čisté primární barvy, barva CMYK=0%,0%,0%,100% se tiskne jako 100 % černé a množství černého barviva je omezeno profilem Zdroj CMYK a kalibrací.</p> <p>Je-li možnost Zdroj CMYK nastavena na hodnotu Vynechat převod, barva CMYK=0%,0%,0%,100% se tiskne jako 100 % černé a množství černého barviva je omezeno profilem Zdroj CMYK a kalibrací.</p> <p>Je-li možnost Záměr reprodukce CMYK nastavena na hodnotu Relativní kolorimetrický, barva CMYK=0%,0%,0%, 100% se tiskne jako sytá černá s použitím všech barviv podle výstupního profilu. Výstup je ovlivněn kalibrací.</p> <p>Poznámka: Nastavíte-li Zdroj CMYK na hodnotu ColorWise vypnuto, vypne se profil zdroje CMYK i kalibrace. V tomto případě není černá omezena kalibrací.</p>	<p>Tiskne se jako 100 % černého barviva (Čistá černá zapnuta) nebo 100 % černého plus 50 % azurového barviva (Sytá černá zapnuta), bez ohledu na nastavení Zdroj CMYK a Záměr reprodukce CMYK.</p>
Přímé barvy (nejsou ovlivněny nastavením Černý text a grafika)	Standardní zpracování přímých barev	Standardní zpracování přímých barev

Poznámka: Postscriptové aplikace mohou převádět prvky definované jako RGB=0, 0, 0 na čtyřbarevnou černou CMYK ještě před odesláním úlohy produktu Fiery server. Tyto prvky pak nebudou nastavením Černý text a grafika ovlivněny.

Přetisk černé (pro čistě černou)

Možnost Přetisk černé (pro čistě černou) určuje, zda se černý text nebo černý text a vektorová grafika (kde černá je definována jako RGB = 0, 0, 0 nebo jako CMYK = 0 %, 0 %, 0 %, 100 %) vytiskne přes barevné pozadí. Pokud tuto možnost vypnete, černý text, nebo černý text a vektorová grafika vykrojí barevné pozadí. Vykrojením může kolem objektů vzniknout při nepřesném soutisku bílý obrys.

Poznámka: Pokud je možnost Černý text a grafika nastavena na hodnotu Čistá černá zapnuta, můžete nastavit možnost Přetisk černé (pro čistě černou).

Možnost Přetisk černé (pro čistě černou) nabízí následující nastavení:

- Text – Černý text přetiskne barevné pozadí, eliminují se bílé mezery a redukuje efekt bílých obrysů způsobený nepřesným soutiskem.
- Text/grafika – Černý text a grafika přetisknou barevné pozadí, eliminují se bílé mezery a redukuje efekt bílých obrysů způsobený nepřesným soutiskem.
- Vypnuto – Černý text a grafika vykrojí barevné pozadí.

Poznámka: PostScriptové aplikace mohou před tiskem provádět vlastní ošetření přetisku černé.

Příkladem, jak lze tato nastavení použít, je stránka obsahující černý text na světle modrém pozadí. Modrá na pozadí má hodnotu CMYK = 40 %, 30 %, 0 %, 0 %. Černý text má hodnotu CMYK = 0 %, 0 %, 0 %, 100 %.

- Bude-li možnost Přetisk černé (pro čistě černou) nastavena na hodnotu Text nebo Text/grafika, konečný text nebo grafické části stránky se přetisknou, neboli sloučí s barvou podkladu. Černé barvy generované aplikací (například RGB = 0, 0, 0 nebo CMYK = 0 %, 0 %, 0 %, 100 %) se vytisknou pomocí pouze černého toneru. To znamená, že černý text a pérovky nevykazují rušivé polotónové efekty (je-li tiskárna správně kalibrována). Nedochází k přechodu azurové a purpurové barvy a zlepši se kvalita výstupu, protože se u okraje textu neobjevují rušivé efekty.
- Je-li možnost Přetisk černé (pro čistě černou) nastavena na hodnotu Vypnuto, bude hranice textu či grafiky mít z jedné strany azurovou a purpurovou barvu (vně objektu) a z druhé strany černou (uvnitř objektu). Vzhledem k reálným omezením tiskárny může tento přechod způsobit viditelné rušivé efekty.

Poznámka: Na reprodukci objektů CMYK má vliv nastavení Zdroj CMYK a kalibrace v případě, že hodnota CMYK není 0 %, 0 %, 0 %, 100 %.

Profily

Nástroj Správce profilů v aplikaci Command WorkStation umožňuje spravovat profily ICC, které se nacházejí na serveru Fiery server. Nástroj Color Editor (v nástroji Správce profilů) umožňuje vytvořit vlastní profil ze stávajícího profilu CMYK a použít funkci Automatická šedá pro úpravu vyvážení šedé ve výstupních souborech.

Server Fiery server pro správu barev používá následující typy profilů:

- Zdrojový profil RGB definuje zdrojový barevný prostor pro barvy RGB (a Lab) v tiskové úloze. Profily RGB obvykle používají přístroje, jako jsou monitory, skenery a digitální kamery/fotoaparáty. Se zdrojovým profilem RGB může server Fiery server věrně převádět barvy RGB v tiskové úloze do barevného prostoru CMYK tiskárny.
- Zdrojový profil CMYK definuje zdrojový barevný prostor pro barvy CMYK v tiskové úloze. Profily CMYK obvykle používají přístroje, jako jsou tiskařské lisy a digitální tiskárny. Se zdrojovým profilem CMYK může server Fiery server věrně převádět barvy CMYK v tiskové úloze do barevného prostoru CMYK tiskárny.
- Profil zdroje stupňů šedé definuje zdrojový barevný prostor pro barvy stupňů šedé v tiskové úloze. Profil zdroje stupňů šedé obvykle používají přístroje, jako jsou tiskařské lisy a digitální tiskárny. S profilem zdroje stupňů šedé může server Fiery server věrně převádět barvy stupňů šedé v tiskové úloze do barevného prostoru stupňů šedé tiskárny.

- Výstupní profil popisuje barevné charakteristiky tiskárny při tisku na konkrétní typ média. Výstupní profil je spojen s kalibrací, která popisuje očekávanou výstupní denzitu barev dané tiskárny. Výstupní profil a související kalibrace jsou použity na všechna data v úloze, která se týkají barev.
- Profil propojení zařízení popisuje převod ze specifického zdrojového barevného prostoru do výstupního barevného prostoru. Profily propojení zařízení definují celý převod ze zdrojového zařízení do cílového zařízení a server Fiery server tedy neprovádí výpočet takového převodu.

Server Fiery server podporuje dva druhy profilů propojení zařízení: Zdroj RGB na cílový CMYK a zdroj CMYK na cílový CMYK.

Aby bylo možné profil propojení zařízení vybrat pro tiskovou úlohu, musí být tento profil přiřazen k určitému zdrojovému profilu (Propojení zařízení CMYK v případě profilu propojení zařízení CMYK–CMYK nebo Propojení zařízení RGB/Lab v případě profilu propojení zařízení RGB–CMYK) a k nastavení Výstupního profilu.

Zobrazení vlastností profilu

Nástroj Správce profilů v aplikaci Command WorkStation zobrazuje informace (např. typ zařízení či papíru) pro profily na serveru Fiery server.

Zaškrtnutí nalevo od názvu profilu označuje, že jde o výchozí profil. Například zaškrtnutí vedle profilu sRGB (PC) pod nabídkou RGB Source Profile označuje, že položka sRGB (PC) je výchozí nastavení pro možnost Zdroj RGB. Výchozí profil můžete změnit v okně Správa barev.

Ikona zámku nalevo od názvu profilu označuje, že daný profil je součástí tovární instalace a nelze jej odstranit ani upravit.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na možnost Profily v části Prostředky.
- 2 V nástroji Správce profilů vyberte profil kliknutím. Vlastnosti vybraného profilu jsou zobrazeny napravo v okně.

Srovnání gamutů profilů

Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Profile Inspector srovnat gamuty dvou profilů. Nástroj Profile Inspector zobrazí gamuty jako trojrozměrné modely, takže jsou vidět barvy, které se v obou gamutech překrývají, a které ne. Jeden profil například může mít širší rozsah modrých odstínů.

- 1 V nabídce Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky, na tlačítko Profily a vyberte profil.
- 2 Podržte klávesu CTRL a vyberte druhý profil (jsou vybrané oba profily).
- 3 Klikněte na jeden z profilů pravým tlačítkem a vyberte možnost Porovnat profily.

V nástroji Profile Inspector se otevře samostatné okno. Další informace získáte kliknutím na ikonu Nápověda v nástroji Profile Inspector.

Importování a exportování profilů

Pomocí nástroje Správce profilů v aplikaci Command WorkStation lze importovat profily na Fiery server, aby byly dostupné pro tiskové úlohy na serveru Fiery server. Profily zálohujte pomocí funkce exportování, abyste například při aktualizaci softwaru Fiery server nepřišli o vlastní profily.

Profil lze také exportovat do počítače a použít v aplikaci podporující ICC, jako například Adobe Photoshop.

Importování profilů

Na Fiery server lze importovat zdrojový profil (RGB nebo CMYK), výstupní profil nebo profil propojení zařízení. Profil stupňů šedé není možné importovat.

Poznámka: V systému Windows musí mít profil příponu souboru ICC nebo ICM, aby bylo možné jej vybrat k importování. V systému Mac OS musí jít o typ souboru „profile“.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na možnost Profily pod kartou s ouškem Prostředky, a poté klikněte na možnost Import.
- 2 Vyberte složku v seznamu Umístění.
- 3 Přejděte do umístění profilu, který chcete importovat.
- 4 Vyberte profil a pak klikněte na tlačítko Otevřít.
- 5 V zobrazeném dialogovém okně Nastavení profilu vyberte nastavení tohoto profilu a klikněte na položku OK. Nastavení profilu se vybírají, pokud je importovaný profil nový profil (nejde o náhradu profilu, který již je na Fiery server).

Exportování profilů

Profil lze ze serveru Fiery server exportovat v rámci zálohování nebo k použití v aplikaci s funkcí ICC, například Adobe Photoshop.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Exportovat.
- 3 Přejděte do požadovaného umístění ve svém počítači a profil uložte kliknutím na položku Vybrat složku.

Vytvoření a odstranění profilů

Pomocí nástroje Správce profilů v aplikaci Command WorkStation lze vytvářet nové výstupní profily a profily propojení zařízení a odstranit profily, které již nejsou potřeba.

Abyste mohli vytvářet nové profily, musíte mít v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite.

Vytvoření výstupních profilů

Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Printer Profiler vytvořit výstupní profil.

Poznámka: Výstupní profil můžete vytvořit také úpravou existujícího výstupního profilu v nástroji Color Editor a jeho uložením jako nového profilu.

Nástroj Fiery Printer Profiler lze spustit z nástroje Správce profilů v aplikaci Command WorkStation.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Klikněte na tlačítko Nový a vyberte možnost Výstupní profil.

V nástroji Printer Profiler se otevře samostatné okno. Další informace o použití nástroje Printer Profiler k vytvoření výstupního profilu najdete v online nápovědě k nástroji Printer Profiler.

Poznámka: Fiery Printer Profiler lze také spustit z modulu Kalibrátor aplikace Command WorkStation po vytvoření nového kalibračního nastavení.

Vytvoření profilů propojení zařízení

Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Device Linker vytvořit profil propojení zařízení.

Nástroj Fiery Device Linker lze spustit z nástroje Správce profilů v aplikaci Command WorkStation.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na možnost Profily v části Prostředky.
- 2 Klikněte na tlačítko Nový a vyberte možnost Propojení zařízení.

V nástroji Device Linker se otevře samostatné okno. Další informace o použití nástroje Device Linker k vytvoření profilu propojení zařízení najdete v online nápovědě k nástroji Device Linker.

Odstranění profilů

Profily, které již nejsou potřeba, můžete odstranit. Odstraněním profilů také uvolníte místo na disku serveru Fiery server. Zamčené profily nelze odstranit.

- 1 V nabídce Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky, na tlačítko Profily a vyberte profil.
- 2 Klikněte na tlačítko Nastavení, možnost Označení v ovladači nastavte na hodnotu Nepřiřazeno a klikněte na tlačítko OK.

Poznámka: Označení v ovladači není dostupné u modelů serveru Fiery server. Pokud se tato možnost nezobrazí, tento krok přeskočte.

- 3 Klikněte na tlačítko Odstranit a akci potvrďte kliknutím na tlačítko Ano.

Úprava nastavení profilu

Nastavení profilu jsou atributy, které určují, jak server Fiery server daný profil využije. K profilu lze například přiřadit popis nebo typ média. Nastavení profilu nemají vliv na jeho obsah.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Nastavení.

- 3** Podle potřeby nastavte možnosti v okně Nastavení profilu a klikněte na tlačítko OK. Dostupné výběry závisí na typu profilu a modelu serveru Fiery server.
- Popis profilu – popis, kterým je profil označen. Popis nelze změnit, pokud je profil zamčený.
 - Typ média – jedno či více nastavení médií, které je k výstupnímu profilu přiřazeno. Tato nastavení se používají, pokud je výstupní profil úlohy určen nastavením média (místo nastavení na určitý výstupní profil).
Pokud Typ média není zobrazen, konfiguruje profily definované médii pomocí modulu Paper Catalog.
 - Kalibrace – kalibrace, kterou chcete k výstupnímu profilu přiřadit.
 - CMYK Source Profile nebo RGB Source Profile – nastavení zdrojového profilu přiřazené k profilu propojení zařízení. Profil propojení zařízení se pro úlohu vybírá určitou kombinací nastavení zdrojového a výstupního profilu. Profil propojení zařízení CMYK–CMYK má nastavení CMYK Source Profile. Profil propojení zařízení RGB–CMYK má nastavení RGB Source Profile.
- Poznámka:** Úpravy provedené ve zdrojovém profilu CMYK nejsou platné při použití profilu propojení zařízení přiřazeného ke zdrojovému profilu CMYK.
- Výstupní profil – nastavení výstupního profilu přiřazené k profilu propojení zařízení.

Úprava obsahu profilu

V aplikaci Command WorkStation je k dispozici nástroj Color Editor k úpravě profilů CMYK.

V nástroji Color Editor lze upravit profil CMYK (zdrojový profil CMYK nebo výstupní profil). Pomocí nástroje Color Editor lze doladit křivky hustoty profilu.

Pokud máte na počítači nainstalovanu možnost Fiery Color Profiler Suite, můžete profily upravit v nástroji Fiery Profile Editor, který je přístupný z aplikace Command WorkStation. Můžete upravit data barev, která definují gamut výstupního profilu.

Úprava profilů v nástroji Color Editor

Pomocí nástroje Color Editor můžete upravit funkce, jako jsou křivky hustoty CMYK a cílová hustota.

Úpravy provedené pomocí nástroje Color Editor se vztahují pouze na tisk pomocí serveru Fiery server. Nemají na profil vliv, pokud se používá v jiném kontextu.

- 1** V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2** Vyberte profil a klikněte na tlačítko Upravit.
- 3** Vyberte možnost Color Editor.

Poznámka: Nemáte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete tento krok přeskočit. Color Editor se otevře automaticky.

- 4** V nástroji Color Editor upravte hustotu křivek. Chcete-li provést přesné úpravy, pracujte vždy pouze s jednou nebo dvěma barvami.


Křivky v grafu mapují vstupní procentuální hodnotu na výstupní u každého ze čtyř barevných kanálů (C, M, Y a K). Procentuální hodnoty označují velikost polotónových bodů CMYK.

- Chcete-li křivky C, M, Y a K zobrazit či skrýt, klikněte u každé barvy na ikonu oka.
- Chcete-li křivku přemístit dopředu, klikněte na barevný proužek vedle ikony oka.
- Jas zobrazených křivek lze upravit pomocí tlačítek se symbolem plus a mínus.
- Křivku lze upravit přetažením bodu na křivce, kliknutím na bod a zadáním nové číselné hodnoty do pole Vstup a Výstup, případně kliknutím na bod a jeho přesunutím pomocí kláves se šipkami.

Poznámka: Nejprve upravte jas, potom křivky.

- 5** Výstupní profily: Pokud Fiery server ukládá ve výstupním profilu cílové hodnoty kalibrace, lze volitelně upravit maximální hustotu cílových hodnot kalibrace (Max. hodnoty D) u každé barvy (C, M, Y a K).

Pokud nejsou Max. hodnoty D zobrazeny, váš Fiery server ukládá cílové hodnoty kalibrace odděleně od výstupního profilu. V tomto případě lze Max. hodnoty D zobrazit a upravit v modulu Kalibrátor.

 **VAROVÁNÍ** I když můžete maximální hodnoty hustoty upravit, doporučujeme si je pouze prohlédnout. Cílové hodnoty kalibrace představují ideální hodnoty kalibrace, které obsahuje výstupní profil. Cílové hodnoty kalibrace není vhodné zbytečně měnit.

- 6** Výstupní profily: Vyvážení šedé ve výstupním profilu lze volitelně upravit kliknutím na tlačítko AutoGray.
- 7** Profily zdroje CMYK: Pokud Fiery server podporuje funkci Simulace papíru, můžete volitelně nakonfigurovat nastavení simulace bílého bodu po kliknutí na tlačítko Simulace papíru.
- 8** Můžete vytisknout zkušební stránku.
- 9** Po dokončení klikněte na tlačítko Uložit a zadejte popis nového profilu.

 **UPOZORNĚNÍ** Nezádáte-li nový popis, upravený profil přepíše původní. Pokud upravíte a uložíte zamčený profil, lze jej uložit jen jako kopii. Zamčený profil nelze přepsat.

Úprava profilů v nástroji Fiery Profile Editor

Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Profile Editor upravit výstupní profil. Nástroj Profile Editor umožňuje úpravu globálních nastavení barev, například záměr reprodukce a křivky hustoty CMYK, a úpravu specifických odstínů, barev, dokonce i datového bodu v gamutu profilu.

- 1** V nabídce Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2** Vyberte výstupní profil, klikněte na tlačítko Upravit a vyberte možnost Fiery Profile Editor.

Další informace o úpravě profilu pomocí nástroje Fiery Profile Editor získáte kliknutím na ikonu nápovědy v nástroji Profile Editor.

Tisk zkušební stránky

Po úpravě profilu v nástroji Color Editor můžete vytisknout zkušební stránku zobrazující obrázky s vašimi úpravami a bez nich.

Zkušební stránkou je váš vlastní ukázkový obrázek nebo srovnávací stránka, kterou poskytne Fiery server.

Tisk srovnávací stránky

Lze vytisknout srovnávací stránku dodanou serverem Fiery server. Srovnávací stránka obsahuje různé obrázky a barevná pole vytištěná bez použití a s použitím úprav profilu.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 2 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Upravit. Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, zvolte možnost Color Editor.
- 3 V nástroji Color Editor klikněte na tlačítko Zkušební tisk.
- 4 Vyberte položku Srovnávací stránka, zvolte požadovaná nastavení Velikosti papíru a Vstupního zásobníku a klikněte na Tisk.

Tisk ukázkového obrázku

Můžete vytvořit ukázkový obrázek, který lze vytisknout jako zkušební stránku. Ukázkový obrázek je uživatelem definovaný soubor CALIB.PS ve frontě podržených úloh.

- 1 V aplikaci na úpravu grafiky vytvořte soubor, který má být použit jako ukázkový obrázek.
- 2 Uložte ukázkový obrázek jako soubor ve formátu PostScript nebo Encapsulated PostScript (EPS) s názvem CALIB.PS.
- 3 V aplikaci Command WorkStation importujte tento soubor do fronty podržených úloh pro Fiery server.
- 4 Ve středisku úloh dvojitým kliknutím otevřete úlohu CALIB.PS a nastavte vlastnosti úlohy pro tisk stránky.
- 5 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.
- 6 Vyberte profil a klikněte na tlačítko Upravit. Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, zvolte možnost Color Editor.
- 7 V nástroji Color Editor klikněte na tlačítko Zkušební tisk.
- 8 Vyberte možnost Stránka ukázkového obrázku a klikněte na tlačítko Tisk.

Úprava vyvážení šedé v profilu

Funkce Automatická šedá umožňuje upravit vyvážení šedé ve výstupních profilech. Vyvážení šedé znamená kvalitu neutrálních šedých tónů v profilu. V mnoha případech obsahují šedé tóny namodralý nebo načervenalý nádech. Funkce AutoGray pomáhá posunout tyto tóny zpět k neutrální šedé.

Pokud jste s vyvážením šedé tiskárny spokojeni, funkci AutoGray nepotřebujete.

K použití funkce AutoGray je nutný proužek se šedou škálou. Pokud nemáte proužek se šedou škálou k dispozici, vyžádejte si jej od výrobce tiskárny nebo od společnosti Tiffen na webu www.tiffen.com.

Poznámka: Pokud není tiskárna vybavena integrovaným skenerem, funkce AutoGray není dostupná.

- 1 V okně Středisko zařízení klikněte na kartu Prostředky a na tlačítko Profily.

- 2 Vyberte výstupní profil a klikněte na tlačítko Upravit. Máte-li v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, zvolte možnost Color Editor.
- 3 V nástroji Color Editor klikněte na tlačítko AutoGray.
- 4 Vyberte vstupní zásobník, který se má použít k tisku měřicí stránky, a klikněte na tlačítko Tisknout. Velikost papíru se automaticky nastaví na možnost LTR/A4.
- 5 Vyzvedněte si měřicí stránku z tiskárny.
- 6 Podle pokynů na obrazovce umístěte proužek se šedou škálou a měřicí stránku funkce AutoGray na sklo (desku) a klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 7 Po dokončení úprav klikněte na tlačítko OK.
Color Editor zobrazí upravenou křivku výstupního profilu. Funkce AutoGray vloží nové upravené body, pomocí nichž se upraví vyvážení šedé, podobně jako by to ručně provedl zkušený uživatel.
- 8 Chcete-li přijmout upravení funkce AutoGray a uložit výsledky, klikněte na tlačítko Uložit.
- 9 Color Editor zavřete kliknutím na tlačítko Hotovo (Windows) nebo Zavřít (Mac OS).

Kalibrace pro běžné CMYK a černobílé tiskárny

Výstup tiskárny se v čase a za různých podmínek tisku mění. Kalibrace pomáhá zaručit konzistentní a spolehlivý výstup.

Při kalibraci proběhne měření aktuálních hodnot výstupní denzity a tiskové úlohy jsou poté upraveny tak, aby byly dosaženy požadované hodnoty výstupní denzity (cíl kalibrace). Kalibrace provedená po určité úlohy je přidružena ke konkrétnímu výstupnímu profilu použitému pro příslušnou úlohu.

Změna kalibrace může mít vliv na všechny úlohy všech uživatelů. Snažte se proto omezit počet lidí s oprávněním pro provádění kalibrace.

Modul Kalibrátor může používat vždy jen jeden uživatel. Pokud se pokusíte o kalibraci v případě, že je Kalibrátor používán jiným uživatelem, zobrazí se chybová zpráva.

Přístup k *nápovědě modulu Kalibrátor* získáte kliknutím na tlačítko Nápověda v oknech modulu Kalibrátor.

Kalibrace pro černobílý tisk

Některé funkce kalibrace, které se týkají barevného tisku, nejsou pro černobílý tisk k dispozici. V případě použití jedné barvy může být kalibrace snazší.

U černobílého tisku:

- Nelze vybírat výstupní profily a nastavení kalibrace.
- Nelze zobrazit kalibrační měření (křivky) ani vytisknout zkušební stránku.
- Nelze exportovat ani importovat data měření. Nelze importovat cíl kalibrace.
- Jako metoda měření je podporován pouze spektrofotometr EFI s jediným rozložením políček, který poskytuje přesnější kalibraci.

Pracovní postup při kalibraci

Při kalibraci produktu Fiery server vykonajte následující úlohy.

- Tisk kalibrační stránky obsahující políčka různých barev (v případě černobílých tiskáren se jedná o odstíny šedé) s konkrétním rozložením. Pomocí této stránky lze měřit aktuální výstup tiskárny.

Výstup tiskárny se s časem a používáním mění. Chcete-li získat nejnovější data, vždy provádějte měření nově vytištěné kalibrační stránky.

- Měření hodnot barvy políček na kalibrační stránce pomocí spektrofotometru.
- Použití měření.

Data měření jsou uložena spolu s konkrétním nastavením kalibrace. Při tisku úlohy s příslušným nastavením kalibrace jsou data měření použita k výpočtu úpravy kalibrace potřebné kvůli dosažení požadovaného výstupu (cíle kalibrace).

Spuštění Kalibrátoru

Způsob spuštění Kalibrátoru je závislý na požadovaných akcích.

- 1 Chcete-li provést kalibraci pro některé nastavení kalibrace na serveru Fiery server, proveďte jednu z těchto akcí:
 - V rámci Střediska úloh klikněte na ikonu Kalibrovat na panelu nástrojů.
 - V rámci Střediska zařízení klikněte na kartu Obecné, poté klikněte na možnost Nástroje a následně klikněte na možnost Kalibrovat.
- 2 Chcete-li provést kalibraci pro nastavení kalibrace použité pro konkrétní úlohu, vyberte příslušnou úlohu v rámci Střediska úloh a poté vyberte možnost Server > Kalibrovat.

V případě použití této metody bude v rámci kalibrace aktualizováno pouze nastavení kalibrace použité pro tisk této úlohy.

Tisk kalibrační stránky

Tisknete-li kalibrační stránku, nejprve určete nastavení kalibrace (barevné tiskárny), zdroj papíru a metodu měření.

- Pokud požadované nastavení kalibrace pro barevné tiskárny nelze vybrat, pravděpodobně je důvodem skutečnost, že jste zahájili kalibraci pro vybranou úlohu. Po zahájení kalibrace pro konkrétní úlohu je zobrazeno pouze nastavení kalibrace potřebné pro tisk příslušné úlohy.

Zobrazen je doporučený typ papíru a také datum a čas posledního kalibračního měření přidruženého k vybranému nastavení kalibrace. Není-li zobrazeno datum a čas, znamená to, že produkt Fiery server nebyl kalibrován (pro toto nastavení kalibrace).

- Ověřte, že zdroj papíru obsahuje papír vhodný pro příslušné nastavení kalibrace. Pokud se v části s nastavením Zdroj papíru zobrazí varování, může se jednat o důsledek neshody zdroje papíru s nastavením kalibrace. Můžete vybrat buď jiné nastavení kalibrace, nebo jiný zdroj papíru.

1 Nastavte tyto možnosti:

- V případě barevných tiskáren vyberte v seznamu Kalibrovat pro nastavení kalibrace.
- V seznamu Zdroj papíru klikněte na požadovaný zdroj papíru.
- V seznamu Metoda měření klikněte na požadovanou metodu.

2 Kliknutím na možnost Pokračovat vytisknete kalibrační stránku a pokračujte k měření.

Měření políček pomocí spektrofotometru

Barevná políčka lze měřit ručně pomocí spektrofotometru.

Použití spektrofotometru sestává z následujících kroků:

- Kalibrace spektrofotometru.
- Změření kalibrační stránky s použitím spektrofotometru.
- Zobrazení a uložení měření.

Kalibrátor podporuje několik typů spektrofotometru, obvykle:

- EFI ES-2000
- EFI ES-6000
- X-Rite i1Pro2

Tiskárna připojená k serveru Fiery server může podporovat další typy měřících přístrojů.

Je-li přístroj EFI ES-2000 nebo X-Rite i1Pro2 používán v režimu kompatibility s přístrojem ES-1000, může se stát, že kontrolky nebudou funkční. Stav spektrofotometru je indikován zprávami na obrazovce.

Kalibrace spektrofotometru

Spektrofotometr můžete kalibrovat, abyste jej připravili na měření kalibrační stránky.

Zkontrolujte čistotu bílé oblasti na kolébce i čistotu otvoru na přístroji. Je-li bílá oblast opatřena krytem, nezapomeňte kryt otevřít.

Kalibrace bílého bodu slouží ke kompenzaci odchylek, které časem ve spektrofotometru vznikají. Spektrofotometr je třeba umístit do kolébky a vzorkovací otvor se musí zcela dotýkat bílé oblasti na kolébce. Pokud spektrofotometr není v kolébce správně umístěn, nebude vracet přesná měření.

Podmínkou přesné kalibrace je shoda sériových čísel spektrofotometru a kolébky.

- 1** Po vytištění kalibrační stránky umístěte spektrofotometr do kolébky.
- 2** Klikněte na možnost Pokračovat nebo stiskněte tlačítko na spektrofotometru.

Po úspěšném provedení kalibrace můžete pokračovat k měření kalibrační stránky.

Měření kalibrační stránky

Pomocí spektrofotometru lze měřit barevná políčka tak, že postupně změříte všechny pruhy políček na stránce.

Po úspěšném naskenování pruhu se na displeji zobrazí zelený indikátor a šipka se přesune k dalšímu pruhu. Není-li pruh úspěšně naskenován, na displeji se zobrazí červený indikátor a zpráva s výzvou k zopakování akce.

- 1 Chcete-li dosáhnout přesnějšího měření, položte pod kalibrační stránku několik listů běžného bílého papíru nebo použijte podkladovou desku, pokud ji máte.
- 2 Upravte orientaci kalibrační stránky tak, aby pruhy byly vodorovné a skenování probíhalo zleva doprava (směr skenování indikuje šipka na začátku pruhu na displeji nebo na kalibrační stránce).
- 3 Držte spektrofotometr tak, aby byl v podélném směru kolmý na směr skenování, a umístěte konec vzorkovacího otvoru na bílé místo na začátku určeného pruhu.
- 4 Stiskněte tlačítko spektrofotometru, držte je a čekejte na signál (indikace na displeji nebo zvukové znamení).
- 5 Po zobrazení nebo zaznění signálu posunujte spektrofotometr po pruhu pomalým a rovnoměrným tempem.
- 6 Naskenování celé délky pruhu by mělo trvat přibližně pět sekund.
- 7 Po naskenování všech políček pruhu a dosažení bílého místa na konci pruhu tlačítko uvolněte.
- 8 Opakujte postup pro všechny pruhy v pořadí uvedeném na displeji.
U černobílých tiskáren je k dispozici pouze jeden pruh.
- 9 Po úspěšném naskenování všech pruhů zobrazte výsledky měření kliknutím na možnost Pokračovat.

Měření políček prostřednictvím kalibrace ColorCal

Kalibrace ColorCal umožňuje kalibrovat produkt Fiery server bez měřicího přístroje. Kalibrace ColorCal namísto používá k měření hodnot denzity skener tiskárny.

U černobílých tiskáren není kalibrace ColorCal jako metoda měření podporována.

Poznámka: Měřicí přístroj obvykle umožňuje přesnější kalibraci než metoda ColorCal. Je-li k dispozici měřicí přístroj, například spektrofotometr, použijte jej.

Měření v rámci kalibrace ColorCal sestává z těchto úloh:

- Příprava skeneru na kalibraci ColorCal.
- Změření kalibrační stránky s použitím skeneru.
- Zobrazení a uložení měření.

Příprava skeneru

Při přípravě skeneru pro kalibraci ColorCal jsou pomocí skeneru měřena políčka na pruhu barevných políček, pruhu šedé škály a stránka skeneru ColorCal, kterou jste vytiskli. Pruhy barevných políček a pruhy šedé škály jsou součástí zákaznického balíčku médií dodaného spolu s produktem Fiery server.

Příprava skeneru je volitelná, doporučujeme však připravit skener po provedení údržby nebo servisních prací a po každé úpravě výstupu tiskárny.

- Při výchozím nastavení je příprava skeneru povolena pro kalibraci ColorCal. Přípravu skeneru pro kalibraci ColorCal lze zakázat zrušením zaškrtnutí políčka Připravte skener na kalibraci ColorCal v části Předvolby.
- Při provádění kalibrace ColorCal můžete vynechat přípravu skeneru a přejít přímo k měření kliknutím na možnost Přeskočit.

Poznámka: Některé typy produktů Fiery server podporují přípravu skeneru i v případě, že pruh šedé škály chybí. V takovém případě produkt Fiery server použije měření z předchozí přípravy skeneru nebo, pokud se jedná o první kalibraci ColorCal, výchozí sadu měření. Nejlepších výsledků však dosáhnete, pokud provedete přípravu skeneru s použitím pruhu šedé škály.

- 1 Umístěte pruh šedé škály, pruh barevných políček a stránku Stránka skeneru ColorCal správným způsobem na sklo (válec) podle pokynů na obrazovce.
 - a) Položte pruh šedé škály lícem dolů na sklo (válec) tak, aby byl zarovnan ke středu horního okraje stránky Stránka skeneru ColorCal.
 - b) Položte pruh barevných políček lícem dolů na sklo (válec) tak, aby byl zarovnan na střed pod pruhem šedé škály a aby mezi oběma pruhy byla vzdálenost 0,6 až 1,25 cm.
 - c) Nakonec položte stránku Stránka skeneru ColorCal lícem dolů na pruhy.
- 2 Kliknutím na možnost Pokračovat zahajte přípravu skeneru.
- 3 Kliknutím na tlačítko OK pokračujte k měření kalibrační stránky.

Měření kalibrační stránky ColorCal

Při měření barevných políček v rámci kalibrace ColorCal použijte pruh šedé škály spolu s kalibrační stránkou ColorCal, kterou jste vytiskli. Pruh šedé škály je součástí zákaznického balíčku médií dodaného spolu s produktem Fiery server.

Měření kalibrační stránky ColorCal provádějte poté, co jste připravili skener, pokud jste přípravu skeneru nevynechali.

- 1 Pokud jste skener právě připravili, vyjměte stránku Stránka skeneru ColorCal a pruh barevných políček.
- 2 Položte pruh šedé škály lícem dolů na sklo (válec). Umístěte pruh podél horního okraje skla (válce) a zarovnejte jej na střed podél horního okraje kalibrační stránky.
- 3 Položte kalibrační stránku ColorCal lícem dolů na pruh šedé škály.

Zkontrolujte, že políčky na pruhu šedé škály nejsou překryta barevná políčka na kalibrační stránce ColorCal.
- 4 Opatrně sklopte kryt skla válce tak, aby se pruh šedé škály ani kalibrační stránka ColorCal nepohnuly.
- 5 Kliknutím na možnost Pokračovat zahajte měření v rámci kalibrace ColorCal.
- 6 Po dokončení měření zobrazte výsledky měření kliknutím na tlačítko OK.

Importování měření z alternativního měřicího přístroje

U barevných tiskáren můžete použít vlastní data měření z alternativního měřicího přístroje, zaznamenat naměřené hodnoty do textového souboru a poté data importovat do Kalibrátoru. Data měření musí být ve formátu SAIFF (Simple ASCII File Format).

Soubor musí mít příponu .cm0 nebo cm1.

- 1 V hlavním okně Kalibrátoru vyberte možnost Načíst měření ze souboru v seznamu Metoda měření.
- 2 Přejděte k umístění souboru a klikněte na možnost Otevřít.

Formát souborů pro importování dat měření

K určení měření denzity stavu T stránky s políčky pro importování dat CMYK do Kalibrátoru je používán speciální formát souboru. Na příslušný formát se vztahuje řada požadavků.

- Formát souboru je ASCII.
- Prvním řádkem musí být řetězec **#!EFI 3**.
- Mezi prvním řádkem a daty musí být uveden řádek **type: 1DST**.
- Data musí sestávat z pěti čísel na každém řádku s jednou či více mezerami jako oddělovači v tomto pořadí: procentní podíl toneru/inkoustu, měření azurové, měření purpurové, měření žluté, měření černé.
- Procentní podíl je vyjádřen jako desetinné číslo (například hodnota 0.5 nebo 0,5 pro podíl 50 %).
- Měření musí ležet v rozsahu -0,1 až 3,0 (včetně obou těchto hodnot).
- První řádek dat musí obsahovat měření pro 0% vzorek, poslední řádek musí obsahovat měření pro 100% vzorek a procentní podíl na řádcích mezi nimi musí růst od nejnižšího k nejvyššímu.
- Není povoleno více než 256 řádků dat.
- Řádky s komentářem musí začínat znakem křížek (#) následovaným mezerou. Komentář musí být uveden na samostatném řádku.

Data měření jsou považována za absolutní a budou upravena na relativní vzhledem k papíru odečtením hodnot denzity na prvním řádku od ostatních políček.

Příklad:

```
#!EFI 3
```

```
# EFI ColorWise 2.0 Data
```

```
type: 1DST
```

```
# procentní_podíl azurová purpurová žlutá černá
```

```
0.000 0.0300 0.0400 0.0200 0.0400
```

```
0.003 0.0600 0.0700 0.0800 0.0700
```

```
0.011 0.1000 0.1000 0.1000 0.1000
```

```
(...další data...)
```


```
0.980 1.6700 1.3400 0.8900 1.6700
```

```
1.000 1.7200 1.4300 0.9300 1.7500
```

Zobrazení výsledků měření

Po provedení měření kalibrační stránky nebo importování měření jsou výsledky měření připraveny k použití. Použitím (uložením) dat měření budou stávající data přepsána. V případě dat pro barvy lze zobrazit data měření v grafu a před použitím je zkontrolovat.

Výsledky měření jsou zobrazeny v podobě sady křivek denzity pro hodnoty C, M, Y a K. Pro srovnání jsou v tomto grafu zobrazena také data cíle kalibrace jako sada tlustších křivek a maximální hodnoty denzity jsou číselně porovnány.

- 1 Po úspěšném provedení měření kalibrační stránky nebo importování měření ze souboru klikněte na možnost Zobrazit měření.
- 2 Chcete-li křivky skryt nebo zobrazit, klikněte na ikonu  u příslušného popisku:
 - Změřeno – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené denzity.
 - Cíl – Skryje nebo zobrazí křivky cílové denzity.
 - Azurová, Purpurová, Žlutá nebo Černá – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené a cílové denzity pro příslušné barvivo.

Vizuální rozdíly

U měření barev představuje procentní podíl vizuálních rozdílů pohodlný způsob vyhodnocení přesnosti kalibrace.

Data měření jsou zobrazena v jednotkách relativní denzity papíru (stav T). Server Fiery server vypočte procentní podíl vizuálních rozdílů pomocí Murray-Daviesova vzorce, který bere v úvahu exponenciální charakter měření denzity.

Pokud je naměřená maximální denzita menší než cílová maximální denzita, znamená to, že tiskárna aktuálně dosahuje horšího výkonu, než je při použití tohoto nastavení kalibrace očekáváno. Vytisknutý výstup s podílem 100 % tohoto barviva nevede k dosažení maximální denzity, jejíž tisk je u tohoto typu tiskárny očekáván. Tento stav je v mnoha situacích při nátisku přijatelný, protože simulované barevné prostory CMYK zpravidla nevyžadují maximální denzitu, které je tiskárna schopna dosáhnout.

Pokud je naměřená maximální denzita větší než cílová maximální denzita, znamená to, že tiskárna aktuálně dosahuje vyššího výkonu, než je očekáváno při použití tohoto nastavení kalibrace. Kvůli dosažení cíle kalibrace nemusí produkt Fiery server určit podíl 100 % barviva. Není však využit plný gamut tiskárny.

Aplikace, například Adobe Photoshop, používá jednotky procentního podílu v rozsahu 0 % (bílý papír) až 100 % (maximální denzita). Za předpokladu, že výstupní profil použitý v aplikaci Adobe Photoshop odpovídá kalibrovanému stavu serveru Fiery server, bude vizuální rozdíl -5 % pro azurovou znamenat, že tiskárna nedokáže pro azurovou vytvořit hodnoty barvy určené v aplikaci Adobe Photoshop v rozsahu 95 % až 100 %. Vizuální rozdíl +5 % pro azurovou znamená, že tiskárna dokáže pro azurovou vytvořit všechny hodnoty barvy určené v aplikaci Adobe Photoshop a dokáže také vytvořit i hodnoty s denzitou vyšší až o 5 %.

Tisk zkušební stránky

U barevných tiskáren lze vytisknout zkušební stránku s posledním kalibračním měření a volitelně i druhou kopii, která obsahuje výchozí měření použitá při vytvoření nastavení kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.

- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Vyberte kalibraci a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 5 Klikněte na tlačítko Zkušební stránka.
- 6 Vyberte zdroj papíru a klikněte na tlačítko Tisk.
Nezapomeňte vybrat zásobník papíru obsahující média kompatibilní s kalibrací.

Zkušební stránka nástroje Kalibrátor

Zkušební stránka vám umožňuje ověřit výstup vytvořený pomocí aktuální kalibrace a výchozí kalibrace. Výchozí kalibrace se vytiskne pomocí dat měření, která byla zachycena při vytvoření nastavení kalibrace.

Pokud nejsou některé obrázky zahrnuté na zkušební stránce uspokojivé, může to být způsobeno skutečností, že výstupní profil přidružený k příslušnému nastavení kalibrace neodpovídá nastavení papíru a tisku.

Exportování dat měření

V případě barevných tiskáren lze exportovat data měření pro konkrétní nastavení kalibrace do souboru .cm0.

- 1 Chcete-li exportovat data měření, proveďte jednu z následujících akcí:
 - V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
 - V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení. V části Obecné klikněte na nabídku Nástroje a pak na položku Kalibrátor a otevřete nástroj Správce kalibrace.
- 2 Vyberte požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Zobrazit měření.
Po úspěšném měření kalibrační stránky pro nové nastavení kalibrace můžete také otevřít možnost Měření zobrazení.
- 3 Klikněte na možnost Export měření.
- 4 Přejděte do požadovaného umístění souboru, podle potřeby změňte název souboru a klikněte na možnost Uložit.

Vynulování dat měření

Pro konkrétní nastavení kalibrace lze vynulovat data měření a nastavit výchozí data (buď výchozí data výrobce, nebo, v případě vlastního nastavení kalibrace, data počátečního měření). Tato možnost není k dispozici, jsou-li již jako aktuální data měření nastavena výchozí data.

Vynulování dat měření pro barevné tiskárny

U barevných tiskáren může být k dispozici jedno nebo více nastavení kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.

- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Vyberte nastavení kalibrace a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 5 Klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření.
- 6 Potvrďte kliknutím na tlačítko Ano .

Vynulování dat měření pro černobílé tiskárny

U černobílých tiskáren je k dispozici pouze jedno nastavení kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Vyberte nastavení kalibrace a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 5 Kliknutím na tlačítko Resetovat na výchozí měření.
- 6 Potvrďte kliknutím na tlačítko Ano .

Kdy je užitečné resetovat na výchozí měření?

Mohou nastat situace, kdy chcete vrátit nastavení na výchozí měření kalibrace.

Mějte na paměti následující:

- Po provedení servisu.
Pokud technik provedl změny, aby vylepšil kvalitu barvy tiskárny, je pravděpodobné, že barva tiskárny je nyní blíže k hodnotě, kdy bylo nastavení kalibrace vytvořeno, než jaké bylo, když byla tiskárna naposledy zkalibrována před provedením servisu.
- Když je kvalita aktuálního měření pochybná.
Když i po čerstvé kalibraci získáváte nesprávné barvy. V takových případech je možné, že poslední měření kalibrace byla znehodnocena, například z důvodu vadného kalibračního přístroje nebo chybou měření způsobenou obsluhou, kterou modul Kalibrátor nedetekoval.

Díky návratu k původním měřením se vytvoří přesně stejná barva, jako když bylo nastavení kalibrace vytvořeno pouze tehdy, pokud se nyní tiskárna chová přesně stejně jako v době vytvoření kalibrace. Není nezbytné vynulovat měření před provedením rekalibrace, protože rekalibrační proces není iterativní: jsou zachycena čerstvá data měření, předchozí kalibrační relace jsou zcela ignorovány.

Předvolby nástroje Kalibrátor

Nastavení v okně Předvolby mají vliv na různé aspekty postupu kalibrace. Můžete nastavit stav kalibrace (vypršení platnosti), časový limit kalibrace a pozastavení úlohy.

Poznámka: Chcete-li provádět změny předvoleb, musíte mít oprávnění správce.

- V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení. V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- V okně Kalibrátor klikněte na ikonu Nastavení (ozubené kolo) v levém dolním rohu.

Metoda kalibrace a rozložení políček

U barevných tiskáren lze nastavit výchozí metodu měření a rozložení políček. Rozložení políček, která jsou k dispozici pro tisk kalibrační stránky, se liší pořadím a počtem políček.

Při větším počtu políček získáte více naměřených dat, s nimiž můžete dosáhnout lepších výsledků. Měření více políček však trvá déle.

Poznámka: Pokud je upřednostňované rozložení kalibračních políček příliš velké, aby se vešlo na velikost stránky vybranou v době kalibrace, automaticky se vybere rozložení 21 políček.

- Seřazená políčka se na stránce vytisknou v pořadí podle odstínu a sytosti.
- Políčka typu Náhodně, Náhodné či Neuspořádané se na stránce vytisknou v náhodném pořadí, což pomáhá kompenzovat nekonzistentní denzitu v různých částech stránky.
- Je-li pro kalibraci ColorCal v serveru Fiery server k dispozici rozložení políček Pevný vzorek, vytisknou se barevná políčka s náhodným vzorem, který lze určit pomocí čísla. Toto rozložení je vhodné použít, chcete-li znovu vytisknout stejný vzor, jaký jste vytiskli dříve.

Příprava skeneru na kalibraci ColorCal

Pokud jste jako výchozí metodu kalibrace vybrali položku ColorCal, můžete jako výchozí nastavení před kalibrací produktu Fiery server vyžadovat přípravu skeneru.

Doporučujeme připravit skener po provedení údržby nebo servisních prací a po každé úpravě výstupu tiskárny. Nevyberete-li možnost Připravte skener na kalibraci ColorCal v části Předvolby, bude příprava skeneru vynechána.

Poznámka: Příprava skeneru má vliv pouze na kalibraci ColorCal. Na jiné typy skenování tiskárnu nepřipravuje.

Stav kalibrace (vypršení platnosti)

Pokud pro kalibraci nastavíte časový limit, budou v případě vypršení platnosti kalibrace v nástroji Command WorkStation zobrazeny příslušné stavové zprávy a může dojít k pozastavení úlohy.

V nástroji Command WorkStation se pro příslušnou úlohu ve Středisku úloh zobrazí varování (žlutá barva) 30 minut před vypršením platnosti kalibrace a chyba (červená barva) v okamžiku vypršení platnosti kalibrace.

Pokud platnost kalibrace pro úlohu vypršela, produkt Fiery server může úlohu pozastavit, pokusíte-li se o její tisk. Pozastavená úloha nebude vytištěna, ale zůstane v tiskové frontě v pozastaveném stavu.

Kontrola stavu kalibrace je prováděna přímo před odesláním úlohy k tisku. Vyprší-li platnost kalibrace během tisku úlohy, k pozastavení úlohy nedojde. Doporučujeme provést kalibrace před tiskem dlouhé úlohy, aby se minimalizovala možnost vypršení platnosti kalibrace během tisku úlohy.

Po dvojnásobným kliknutím na pozastavenou úlohu můžete provést tyto akce:

- Kalibrační produkt Fiery server vytvořit nastavení kalibrace pro příslušnou úlohu. Po aktualizaci kalibračního měření vyberte pozastavenou úlohu a vytiskněte ji.
- Pokračovat v tisku úlohy s použitím dat měření, jejichž platnost vypršela. Tuto volbu vyberte, pokud pro příslušnou úlohu není důležitá konzistence výstupu.

Typy úloh ovlivněné limitem kalibrace

Produkt Fiery server dokáže určit, zda došlo k vypršení platnosti kalibrace, u většiny úloh včetně následujících:

- Úlohy odeslané z aplikace s použitím ovladače tiskárny Fiery PostScript nebo modulu Fiery VUE.
- Importované úlohy ve formátech PDF a TIFF.
- Úlohy, které byly zpracovány (včetně zpracovaných úloh VPS a VIPP).

Produkt Fiery server nemůže určit, zda vypršela platnost kalibrace, a tudíž neprovede pozastavení, u následujících typů úloh:

- Úlohy PCL a PDL.
- Úlohy odeslané z aplikace bez použití ovladače tiskárny Fiery PostScript nebo modulu Fiery VUE. Mezi tyto úlohy patří také úlohy VPS a VIPP, jež nebyly zpracovány.
- Úlohy odeslané prostřednictvím přímého spojení. Tyto typy úloh nelze pozastavit v žádném případě.

Kromě toho produkt Fiery server nekontroluje kalibraci úloh vytištěných pomocí příkazu pro vynucený tisk. Příkaz pro vynucený tisk lze použít pro úlohy, které byly pozastaveny z důvodu neshody úlohy (papír nebo dokončování vyžadované pro příslušnou úlohu nebylo k dispozici). U těchto typů úloh se kalibrace nekontroluje, protože jejich tisk byl vynucen.

Nastavení časového limitu kalibrace a pozastavení úlohy

Můžete nastavit časový limit kalibrace a určit, zda má program Command Workstation úlohu pozastavit, pokud došlo k vypršení platnosti kalibrace.

- V dialogovém okně Předvolby kalibrace proveďte některou z těchto akcí:
 - Chcete-li nastavit dobu vypršení platnosti, vyberte možnost Nastavte časový limit a stav zobrazení ve Středisku úloh a určete časový interval (1–23 hodin nebo 1–200 dnů).
 - Chcete-li povolit pozastavení úlohy, vyberte možnost Pozastavit tisk, jakmile kalibrace vyprší.

Metoda měření a rozložení políček aplikace Printer Profiler

Pokud produkt Fiery server podporuje barevný tisk a v počítači je nainstalována sada Fiery Color Profiler Suite, máte po vytvoření vlastního nastavení kalibrace možnost vytvořit vlastní výstupní profil. Můžete nastavit výchozí metodu měření a rozložení políček pro aplikaci Printer Profiler.

Seznam metod měření a seznam rozložení políček k dispozici je předán sadou Fiery Color Profiler Suite.

Kalibrace ColorCal není k dispozici jako metoda měření pro profilování. Nedosahuje dostatečné přesnosti.

Nastavení kalibrace

Pokud produkt Fiery server podporuje barevný tisk, máte přístup k jednomu či několika nastavením kalibrace. Nastavení kalibrace a výstupní profily zpravidla odpovídají konkrétnímu typu papíru a podmínkám tisku. Jedno nastavení kalibrace může být přidruženo k více než jednomu výstupnímu profilu.

Chcete-li zjistit, které nastavení kalibrace je přidruženo ke konkrétnímu výstupnímu profilu, zkontrolujte nastavení profilu v programu Command WorkStation.

Zobrazení vlastností úlohy pro nastavení kalibrace

Můžete zobrazit vlastnosti úlohy přidružené k nastavení kalibrace. Nastavení kalibrace je vhodné použít pro tisk úloh se stejnými vlastnostmi úlohy. Tyto vlastnosti úlohy se použijí pro tisk kalibrační stránky.

V okně Vlastnosti úlohy se zobrazí veškerá nastavení tisku, která jsou přidružena k nastavení kalibrace, bez ohledu na to, zda se kalibrace týkají, nebo nikoli. Nastavení jsou určena při vytvoření nastavení kalibrace. Existující nastavení kalibrace nelze upravit.

Řada nastavení tisku nemá na kalibraci žádný vliv. Nastavení tisku, která ovlivňují kvalitu obrazu (například polotónový rastr nebo rozlišení), však na kalibraci vliv mají.

Nastavení na kartě Barva v okně Vlastnosti úlohy jsou při tisku kalibrační stránky ignorována.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Kliknutím na tlačítko vyberte nastavení kalibrace.
- 5 Klikněte na tlačítko Zobrazit vlastnosti a zobrazte vlastnosti úlohy nastavení kalibrace.

Zobrazení dat měření nastavení kalibrace

Data měření se uloží po provedení kalibrace pro konkrétní nastavení kalibrace. Data měření lze zobrazit v grafu s daty cíle kalibrace, aby bylo vidět, jak přesně se měřený výstup tiskárny shoduje s cílem kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Kliknutím na tlačítko vyberte nastavení kalibrace.
- 5 Klikněte na tlačítko Zobrazit měření.

Vytvoření vlastního nastavení kalibrace

Při vytváření vlastního nastavení kalibrace je jako metoda měření automaticky vybrán spektrofotometr. Kalibrace ColorCal není jako metoda k dispozici, protože nepoužívá kolorimetrický přístroj.

Chcete-li vytvořit vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.

Po vytvoření nového nastavení kalibrace je třeba přidružit je k výstupnímu profilu. S ohledem na typ papíru nemusí nové nastavení kalibrace vést k uspokojivým výsledkům, je-li použito se stávajícím výstupním profilem. V takovém případě doporučujeme vytvořit nový, vlastní výstupní profil podle příslušného typu papíru.

- Chcete-li vybrat stávající profil, vyberte profil pro papír, který se nejméně liší od papíru, který chcete použít. Bude vytvořena kopie tohoto profilu se stejným názvem jako příslušné nastavení kalibrace a stávající cíl kalibrace v profilu bude změněn na nový cíl vypočtený na základě kalibračního měření. Nové nastavení kalibrace bude přidruženo k tomuto profilu.
- Vytvoříte-li nový, vlastní výstupní profil, bude pro něj vytištěna měřicí stránka profilování. Prostřednictvím aplikace Printer Profiler v rámci sady Fiery Color Profiler Suite stránku změřte. Výsledný profil bude importován do serveru Fiery server a bude přidružen k novému nastavení kalibrace.

- 1 V rámci Střediska zařízení programu Command WorkStation klikněte na kartu Obecné, poté klikněte na možnost Nástroje a následně klikněte na možnost Správa v části Kalibrovat.
- 2 Klikněte na možnost Vytvořit nové.
- 3 Vyberte nastavení kalibrace, které nejlépe odpovídá používanému papíru, nebo vyberte možnost Výchozí nastavení serveru a klikněte na tlačítko OK.
- 4 Zadejte nový název pro nastavení kalibrace.
- 5 (Volitelné) Do pole Doporučený papír zadejte název použitého papíru.
- 6 Do pole Číslo změny pořadí papíru zadejte identifikační číslo produktu pro použitý papír.
Tento údaj je zpravidla uveden na obalu papíru. Chcete-li získat další informace o doporučeném papíru, vyhledejte na internetu příslušné objednávací číslo papíru.
- 7 (Volitelné) Zadejte informace do pole Komentář.
- 8 Zkontrolujte seznam vlastností (nastavení tisku) týkajících se kalibrace.
- 9 Chcete-li jedno či více nastavení tisku změnit, klikněte na možnost Vlastnosti, proveďte požadované změny a poté klikněte na tlačítko OK.
Nevybírejte žádná nastavení (například funkce dokončování), kvůli kterým by kalibrační stránku nebylo možné měřit.
- 10 Klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 11 Vyberte možnost Zdroj papíru pro tisk kalibrační stránky a klikněte na tlačítko Pokračovat.
- 12 Podle pokynů na obrazovce proveďte měření kalibrační stránky.
- 13 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na možnost Zobrazit měření a poté klikněte na možnost Zkušební tisk.

Můžete vytisknout zkušební stránku a podle ní rozhodnout, zda chcete příslušné nastavení kalibrace přidružit k existujícímu výstupnímu profilu, nebo zda vytvoříte nový výstupní profil.

14 Chcete-li nové nastavení kalibrace přidružit k výstupnímu profilu, proveďte jednu z těchto akcí:

- Vyberte výstupní profil ze seznamu profilů uložených na serveru Fiery server.
- Je-li v počítači nainstalována sada Fiery Color Profiler Suite, klikněte na možnost Vytvořit nový profil a vytvořte nový, vlastní výstupní profil s použitím sady Fiery Color Profiler Suite.

Úprava cíle kalibrace

Při vytváření nastavení kalibrace lze upravovat maximální hodnoty denzity cíle kalibrace (hodnoty D-max) přidružené ke konkrétnímu nastavení kalibrace. Pro každé barvivo (C, M, Y a K) lze zadat novou hodnotu nebo importovat cíl kalibrace ze souboru.

Po použití aktuálních dat měření budou data cíle, která jsou aktuálně přidružena k tomuto nastavení kalibrace, nahrazena upravenými daty cíle.

Pokud máte k dispozici existující profil a cíl kalibrace z jiného serveru Fiery Server a chcete je použít v tomto serveru Fiery Server, importujte data cíle ze souboru. Nejlepších výsledků však dosáhnete, použijete-li profily a kalibrační data vytvořená konkrétně pro tento server Fiery Server a příslušnou tiskárnu.

Ačkoli je možné upravovat maximální hodnoty denzity, doporučujeme činit tak s velkou opatrností. Cíl kalibrace představuje ideální hodnoty pro kalibraci, které by se neměly měnit, pokud to není nutné.

- 1 Po úspěšném změření kalibrační stránky pro nové nastavení kalibrace klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - V části Cíl zadejte nové hodnoty D-Max.
 - Klikněte na položku Importovat cíl, přejděte do umístění souboru, vyberte soubor a klikněte na tlačítko Otevřít.
Pouze soubory obsahující monotonická měření jsou přijatelná jako importované cíle.
- 3 Pokračujte ve vytváření nastavení kalibrace.

Úprava nastavení kalibrace

Můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace. Nastavení kalibrace od výrobce upravovat nelze.

Vlastnosti úlohy (nastavení tisku) nelze upravovat, protože by veškerá data měření uložená pro příslušné nastavení tisku v důsledku toho byla neplatná. Chcete-li upravit vlastnosti úlohy pro určité nastavení kalibrace, vytvořte nové nastavení kalibrace založené na stávajícím nastavení kalibrace.

Chcete-li upravovat vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.

- 1 V rámci Střediska zařízení programu Command WorkStation klikněte na kartu Obecné, poté klikněte na možnost Nástroje a následně klikněte na možnost Správa v části Kalibrovat.
- 2 V seznamu vyberte požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Upravit.

3 Zadejte tato nastavení:

- **Název** – Zadejte název popisující název, gramáž a typ papíru, případně další specifické podmínky tisku (například nastavení polotónů nebo lesku). Maximální délka názvu je 70 znaků.
- **Doporučený papír** – Zadejte název typu papíru.
- **Číslo změny pořadí papíru** – Zadejte identifikační číslo produktu pro příslušný typ papíru. Tento údaj je zpravidla uveden na obalu papíru.
- **Komentář** – (Volitelné) Zadejte další popisné informace. Tyto informace jsou uvedeny v seznamu nastavení kalibrace, který je k dispozici v produktu Fiery server.

Odstranění vlastního nastavení kalibrace

Vlastní nastavení kalibrace můžete odstranit, pokud není přidruženo k výchozímu výstupnímu profilu. Nastavení kalibrace od výrobce odstranit nelze.

Chcete-li odstranit vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.

- 1 Chcete-li Kalibrátor otevřít z aplikace Command WorkStation, otevřete Středisko zařízení, klikněte na Nástroje v části Obecné a poté klikněte na Správa v části Kalibrovat.
- 2 V seznamu vyberte požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Odstranit.

Kalibrace pro speciální stroje

Tiskové stroje a tiskárny se serverem Fiery jsou různých typů: laserové nebo inkoustové, monochromatické nebo CMYK nebo s rozšířeným gamutem, se speciálními inkousty nebo bez nich. Nástroj Kalibrátor je navržen tak, aby pokryl různé požadavky na kalibraci pro jednotlivé technologie.

Aplikace Command WorkStation a sada Fiery Color Profiler Suite automaticky spustí verzi Kalibrátoru, která je nejvhodnější pro váš systém. Kalibrátor se sám nakonfiguruje a přizpůsobí připojenému serveru Fiery server. Ne každý tiskový stroj vyžaduje všechny funkce. Například většina laserových tiskáren nevyžaduje omezení množství toneru pro jednotlivé barvy, zatímco inkoustové tiskárny ano, protože absorpce inkoustu různými podklady se u inkoustů obvykle liší mnohem více než u tonerů.

Většina černobílých tiskáren Fiery Driven a tiskáren CMYK se kalibruje pomocí měření denzity. CMYK+ se obvykle kalibruje pomocí měření $L^*a^*b^*$.

Pomocí nástroje Kalibrátor můžete vytvořit nové nastavení kalibrace na serveru Fiery server nebo aktualizovat stávající nastavení kalibrace.

Stejně jako nástroj Kalibrátor v aplikaci Command WorkStation může Kalibrátor vytvořit nové nastavení kalibrace či rekalibrovat stávající nastavení, avšak s podporou různých přístrojů pro měření, které nejsou v aplikaci Command WorkStation dostupné.

Dvě hlavní funkce modulu Calibrator jsou:

- Recalibrate – aktualizuje kalibraci pomocí nových měření. Výstup jednotlivých tiskáren se může postupem času lišit. Aby Fiery server mohl tyto odchylky kompenzovat, je nutné aktualizovat tabulky korekce pomocí nových měření.
- Vytvořit kalibraci – vytvoří novou kalibraci a v případě, že je sada Fiery Color Profiler Suite nainstalovaná a licencovaná, vytvoří i nový profil. Tato úloha je nutná, když žádná ze stávajících kalibrací nedokáže zajistit konkrétní podmínku tisku (kombinaci sady toneru, polotónu, média atd.). Příklady špatných přechodů nebo špatné přilnavosti toneru. Nová kalibrace často vyžaduje nový profil, aby správa barev mohla zajistit přesnou barvu.

Dvě funkce správy jsou přístupné pomocí dvou ikon v levé dolní části okna. Tato nastavení jsou specifická pro jednotlivé servery Fiery server a jsou uložena v každém z nich. Jelikož tyto funkce ovlivňují všechny uživatele, jsou k dispozici pouze v případě, že je přihlášen správce Fiery z aplikace Command WorkStation:

- Nastavení nástroje Kalibrátor – používá se k nastavení předvoleb jednotlivých tiskáren. Tato funkce je určena pro nastavení před a po kalibraci, které je k dispozici pouze u některých modelů. Všechny modely také nabízejí varování nebo dokonce blokování tisku úloh, pokud jejich příslušná opětovná kalibrace neproběhla v řádném termínu stanoveném správcem.
- Správce kalibrací – slouží k zobrazení kalibrací dostupných na serveru Fiery server, zobrazit datum poslední aktualizace, jejich měření a vlastnosti. Kalibrace přidané uživatelem lze odstranit a měnit jejich názvy.

Pracovní postup při kalibraci

Při kalibraci produktu Fiery server vykonajte následující úlohy.

- Tisk kalibrační stránky obsahující políčka různých barev (v případě černobílých tiskáren se jedná o odstíny šedé) s konkrétním rozložením. Pomocí této stránky lze měřit aktuální výstup tiskárny.

Výstup tiskárny se s časem a používáním mění. Chcete-li získat nejnovější data, vždy provádějte měření nově vytištěné kalibrační stránky.

- Měření hodnot barvy políček na kalibrační stránce pomocí spektrofotometru.
- Použití měření.

Data měření jsou uložena spolu s konkrétním nastavením kalibrace. Při tisku úlohy s příslušným nastavením kalibrace jsou data měření použita k výpočtu úpravy kalibrace potřebné kvůli dosažení požadovaného výstupu (cíle kalibrace).

Výběr úlohy

Spusťte nástroj Kalibrátor a vytvořte pro Fiery server nové nastavení kalibrace nebo aktualizujte existující nastavení.

- 1 Spusťte Kalibrátor.
- 2 Pokud je nástroj Kalibrátor spuštěn z aplikace Fiery server, klikněte na tlačítko Vybrat server Fiery v okně Výběr úlohy a vyberte Fiery server ze seznamu. Pokud požadovaný server Fiery server v seznamu není, klikněte na znak plus a přidejte jej s použitím IP adresy, názvu DNS nebo pomocí vyhledávání.

3 Vyberte jednu z následujících úloh:

- Rekalibrace: Aktualizace kalibrace pomocí vybraných nastavení kalibrace.
- Vytvořit kalibraci: Vytvoření nové kalibrace a profilu pro definování nových podmínek pro barevný tisk na serveru Fiery server.

4 Klikněte na tlačítko Další.

Poznámka: Počet kroků požadovaných pro dokončení vybrané úlohy závisí na připojené tiskárně. Některá nastavení nebo možnosti nemusí být pro váš model tiskárny dostupné.

Vytvořit kalibraci pro server

Před vytvořením kalibrace zadejte název a další potřebné údaje.

Požadované informace závisí na Fiery serveru a tiskárně, které kalibrujete. V některých případech například nebude dostupné pole pro režim barev nebo zaškrťovací pole pro vyvážené šedé G7.

1 Zadejte název kalibrace dle svého výběru.

Poznámka: Název kalibrace by měl být pro každý server jedinečný. Název, který zadáte, nesmí být již používán kalibrační sadou nebo profilem na serveru.

2 Volitelné: Zaškrtněte políčko Kalibrační terč vyvážení šedé G7 .

Kalibrace G7 upravuje barvy tiskárny na specifikaci G7. K tomu používá data měření ze specifického cíle G7 (stránka políček).

Poznámka: Chcete-li použít kalibraci odstínů šedé G7, aplikace Fiery Color Profiler Suite musí být nainstalovaná a licencovaná. Možnost je jinak zašedlá.

3 Volitelné: Do pole Komentáře zadejte podrobnosti o kalibraci, jako například název média, typ média, speciální nastavení nebo pokyny.

Poznámka: Pokud vytváříte nastavení kalibrace, doporučujeme vám, abyste v poli pro poznámky zaznamenali typ média, použitou tiskárnu a jakékoli další speciální pokyny nutné pro rekalibraci.

4 Volitelné: Vyberte šipku dolů vedle tlačítka Další a vyberte možnost Načíst měření ze souboru, která vám umožní obejít tisk a změřit pracovní postupy. Tato možnost je rezervována pro zkušené uživatele, kteří již mají měření pro svoji tiskárnu. Doporučujeme vždy vytisknout a změřit svou skutečnou tiskárnu.

5 Klikněte na tlačítko Další.

Pracovní postup při kalibraci G7

Kalibrace G7 se provádí mezi Fiery server kalibrací a tiskem políček měření profilování.

Kalibrace G7 se použije v horní části kalibrace Fiery server. Po zahájení procesu kalibrace G7 vyberete rozvržení políček pro cíl P2P, který chcete použít, změříte ho, zkontrolujete výsledky a podle potřeby provedete úpravu nastavení.

Specifikace G7 definuje standardní křivky stupňů šedé, které mohou být použity pro vytvoření standardního neutrálního vzhledu výstupu na různých tiskárnách. Kalibrace G7 upravuje barvy tiskárny na specifikaci G7. K tomu

používá data měření ze specifického cíle G7 (cíl P2P). Fiery Color Profiler Suite podporuje tisk a měření různých cílů P2P, které se používají pro kalibraci G7. Měření lze provádět s jakýmkoli podporovaným měřicím přístrojem.

1 V okně Rozložení políček vyberte Sadu políček, kterou chcete používat:

- P2P51 (novější cíl, revize původního)
- P2P25Xa (původní cíl)
- P2P51 náhodně
- P2P51 náhodně 2up (doporučená volba pro tonerové tiskové stroje s nařezanými archy)

Poznámka: Skutečné hodnoty použité u cílů jsou podobné, ale novější verze je přesnější verzí specifikace G7.

2 Klikněte na možnost Tisk a změřte stránku políček.

3 Přezkoumejte výsledky měření vyvážení šedé G7.

Protože se jedná o kalibraci G7, očekává se, že výsledky neuspějí. Měření z tohoto cíle se použije k výpočtu křivek NPDC potřebných pro kalibraci G7.

Graf neutrální šedé denzity (NPDC, Neutral Print Density Curve) se zobrazuje samostatně pro CMY (kompozitní) a K (černá). Vyvážení šedé je vykresleno jako a^*b^* . V tabulce musí být vážený průměr nižší než 1,5, aby se zobrazoval jako zelený. Vážené minimum musí být nižší než 3, aby se zobrazovalo jako zelené.

4 Kliknutím na volbu Možnosti korekce zobrazíte korekční křivku a pokročilé možnosti použité na vytvoření korekčních křivek.

Můžete si vybrat, zda uchovat výchozí hodnoty, nebo je změnit.

5 Kliknutím na tlačítko OK vytisknete znovu stránku políček P2P s použitými křivkami NPDC.

6 Změřte stránky políček a zobrazte výsledky G7.

7 Pokud je výsledek G7 úspěšný (všechny výsledky budou zobrazeny zeleně), klikněte na Další. Pokud výsledek selže (jakýkoli výsledek zvýrazněný červeně), pak proces opakujte kliknutím na tlačítko Iterovat. Stává se, že k dosažení úspěšné shody G7 je nutné provést dvě až tři iterace.

Tisk kalibrační stránky

Tisknete-li kalibrační stránku, nejprve určete nastavení kalibrace (barevné tiskárny), zdroj papíru a metodu měření.

Poznámka: Spektrofotometr můžete kalibrovat, abyste jej připravili na měření kalibrační stránky.

- Pokud požadované nastavení kalibrace pro barevné tiskárny nelze vybrat, pravděpodobně je důvodem skutečnost, že jste zahájili kalibraci pro vybranou úlohu. Po zahájení kalibrace pro konkrétní úlohu je zobrazeno pouze nastavení kalibrace používané pro tisk příslušné úlohy. Více nastavení kalibrace se běžně používá v úlohách smíšených médií.

Zobrazen je doporučený typ papíru a také datum a čas posledního kalibračního měření přidruženého k vybranému nastavení kalibrace. Není-li zobrazeno datum a čas, znamená to, že produkt Fiery server nebyl kalibrován (pro toto nastavení kalibrace).

- Ověřte, že zdroj papíru obsahuje papír vhodný pro příslušné nastavení kalibrace. Pokud se v části s nastavením Zdroj papíru zobrazí varování, může se jednat o důsledek neshody zdroje papíru s nastavením kalibrace. Můžete vybrat buď jiné nastavení kalibrace, nebo jiný zdroj papíru.

Pokud žádné z nastavení kalibrace přesně neodpovídá vašemu papíru, může být vhodné experimentovat s dostupným nastavením připomínajícím váš papír. Pokud dojde ke vzniku neobvyklých výsledků, měli byste vytvořit novou kalibraci a specifický profil pro váš papír.

1 Nastavte tyto možnosti:

- V případě barevných tiskáren vyberte v seznamu Kalibrovat pro nastavení kalibrace.
- V seznamu Zdroj papíru vyberte požadovaný zdroj papíru.
- V seznamu Metoda měření vyberte požadovanou metodu.

Kalibrátor podporuje několik typů spektrofotometrů včetně sondy EFI ES-2000 a X-Rite i1Pro2.

Pokud jsou pro kalibraci k dispozici možnosti měření prostřednictvím vybraného přístroje, zobrazí se vedle přístroje tlačítko Nastavení.

Tiskárna připojená k serveru Fiery server může podporovat další typy měřicích přístrojů.

2 Kliknutím na možnost Pokračovat vytiskněte kalibrační stránku a pokračujte k měření.

Měření políček pomocí spektrofotometru

Barevná políčka lze měřit ručně pomocí spektrofotometru.

Použití spektrofotometru sestává z následujících kroků:

- Kalibrace spektrofotometru.
- Změření kalibrační stránky s použitím spektrofotometru.
- Zobrazení a uložení měření.

Kalibrátor podporuje několik typů spektrofotometru, obvykle:

- EFI ES-2000
- EFI ES-6000
- X-Rite i1Pro2

Tiskárna připojená k serveru Fiery server může podporovat další typy měřicích přístrojů.

Je-li přístroj EFI ES-2000 nebo X-Rite i1Pro2 používán v režimu kompatibility s přístrojem ES-1000, může se stát, že kontrolky nebudou funkční. Stav spektrofotometru je indikován zprávami na obrazovce.

Kalibrace spektrofotometru

Spektrofotometr můžete kalibrovat, abyste jej připravili na měření kalibrační stránky.

Zkontrolujte čistotu bílé oblasti na kolébce i čistotu otvoru na přístroji. Je-li bílá oblast opatřena krytem, nezapomeňte kryt otevřít.

Kalibrace bílého bodu slouží ke kompenzaci odchylek, které časem ve spektrofotometru vznikají. Spektrofotometr je třeba umístit do kolébky a vzorkovací otvor se musí zcela dotýkat bílé oblasti na kolébce. Pokud spektrofotometr není v kolébce správně umístěn, nebude vracet přesná měření.

Podmínkou přesné kalibrace je shoda sériových čísel spektrofotometru a kolébky.

- 1 Po vytištění kalibrační stránky umístěte spektrofotometr do kolébky.
- 2 Klikněte na možnost Pokračovat nebo stiskněte tlačítko na spektrofotometru.

Po úspěšném provedení kalibrace můžete pokračovat k měření kalibrační stránky.

Měření kalibrační stránky

Pomocí spektrofotometru lze měřit barevná políčka tak, že postupně změříte všechny pruhy políček na stránce.

Po úspěšném naskenování pruhu se na displeji zobrazí zelený indikátor a šipka se přesune k dalšímu pruhu. Není-li pruh úspěšně naskenován, na displeji se zobrazí červený indikátor a zpráva s výzvou k zopakování akce.

- 1 Chcete-li dosáhnout přesnějšího měření, položte pod kalibrační stránku několik listů běžného bílého papíru nebo použijte podkladovou desku, pokud ji máte.
- 2 Upravte orientaci kalibrační stránky tak, aby pruhy byly vodorovné a skenování probíhalo zleva doprava (směr skenování indikuje šipka na začátku pruhu na displeji nebo na kalibrační stránce).
- 3 Držte spektrofotometr tak, aby byl v podélném směru kolmý na směr skenování, a umístěte konec vzorkovacího otvoru na bílé místo na začátku určeného pruhu.
- 4 Stiskněte tlačítko spektrofotometru, držte je a čekejte na signál (indikace na displeji nebo zvukové znamení).
- 5 Po zobrazení nebo zaznění signálu posunujte spektrofotometr po pruhu pomalým a rovnoměrným tempem.
- 6 Naskenování celé délky pruhu by mělo trvat přibližně pět sekund.
- 7 Po naskenování všech políček pruhu a dosažení bílého místa na konci pruhu tlačítko uvolněte.
- 8 Opakujte postup pro všechny pruhy v pořadí uvedeném na displeji.
U černobílých tiskáren je k dispozici pouze jeden pruh.
- 9 Po úspěšném naskenování všech pruhů zobrazte výsledky měření kliknutím na možnost Pokračovat.

Vytvoření výstupního profilu barev pro nastavení kalibrace

Aby bylo možné vytvořit výstupní profil barev, musí být na serveru nainstalována a licencována aplikace Fiery Color Profiler Suite ve stejném počítači jako nástroj Kalibrátor. Při vytváření vlastního nastavení kalibrace se jako metoda

měření automaticky zvolí spektrofotometr. Kalibrace ColorCal není jako metoda k dispozici, protože nepoužívá kolorimetrický přístroj.

Chcete-li vytvořit vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.


Po vytvoření nového nastavení kalibrace je třeba ho přidružit k výstupnímu profilu. Vzhledem k typu papíru nemusí nové nastavení kalibrace vést k uspokojivým výsledkům, je-li použito se stávajícím výstupním profilem. V takovém případě doporučujeme vytvořit nový, vlastní výstupní profil podle příslušného typu papíru.

- Pokud vyberete existující profil, vyberte profil pro papír, který se nejméně liší od papíru, který chcete použít. Vytvoří se kopie tohoto profilu se stejným názvem jako příslušné nastavení kalibrace a stávající cíl kalibrace profilu bude změněn na nový cíl vypočtený na základě kalibračního měření. Nové nastavení kalibrace bude přidruženo k tomuto profilu.
 - Vytvoříte-li nový, vlastní výstupní profil, bude pro něj vytisknuta měřicí stránka profilu. Stránku změříte pomocí nástroje Printer Profiler v aplikaci Fiery Color Profiler Suite a výsledný profil bude importován do aplikace Fiery server a přidružen k novému nastavení kalibrace.
- 1 Vyberte výstupní profil ze seznamu profilů uložených v aplikaci Fiery server.
Nástroj Kalibrátor zduplikuje výstupní profil a přejmenuje ho.
 - 2 Klikněte na tlačítko Zkušební stránka.
Jako pomoc při rozhodování, zda přiřadit nastavení kalibrace ke kopii aktuálně zvoleného výstupního profilu, nebo zda vytvořit nový profil můžete, vytisknout zkušební stránku.
 - 3 Pokud je do počítače nainstalována aplikace Fiery Color Profiler Suite, klikněte na tlačítko Vytvořit nový profil a vytvořte nový, vlastní výstupní profil.

Zobrazení výsledků měření

Po změření kalibrační stránky nebo importu měření jsou výsledky měření připraveny k použití. Použitím (uložením) dat měření budou stávající data přepsána. V případě dat pro barvy lze zobrazit data měření v grafu a před použitím je zkontrolovat.

Výsledky měření jsou zobrazeny v podobě sady křivek denzity pro hodnoty C, M, Y a K. Pro srovnání jsou v tomto grafu zobrazena také data cíle kalibrace jako sada tlustších křivek. Maximální hodnoty denzity jsou číselně porovnány.

- 1 V části Správce kalibrací vyberte kalibraci a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 2 Chcete-li křivky skrýt nebo zobrazit, klikněte na ikonu  vedle příslušného popisku:
 - Změřeno – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené denzity.
 - Cíl – Skryje nebo zobrazí křivky cílové denzity.
 - Azurová, Purpurová, Žlutá nebo Černá – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené a cílové denzity pro příslušné barvivo.

Poznámka: Pokud máte nainstalovanou a licencovanou sadu Fiery server, můžete s pomocí Kalibrátoru vytvořit kalibraci G7. Při kalibraci G7 jsou na cíl kalibrace serveru Fiery použity přenosové křivky, které pomohou dosáhnout vyvážení šedé G7. Správce kalibrací zobrazuje standardní cíl kalibrace serveru Fiery, nikoli dočasné přenosové křivky G7. Stejně tak se ve Správci kalibrací nezobrazují přenosové křivky, které byly použity k dosažení kalibrovaného stavu u standardních cílů serveru Fiery. Tyto přenosové křivky jsou jen dočasné, protože se při každé rekalibraci přepočítávají.

- 3 Volitelné: Klikněte na tlačítko Uložit měření a uložte data měření z existujícího nastavení kalibrace.
- 4 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na tlačítko Zkušební stránka.
Můžete vytisknout zkušební stránku a určit, zda chcete příslušné nastavení kalibrace přidružit k existujícímu výstupnímu profilu, nebo zda vytvoříte nový výstupní profil.
- 5 Volitelné: Pokud nejste spokojeni s výsledky posledních měření, klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření a obnovte data kalibrace. Po provedení této akce se vymaže poslední sada měření kalibrátoru. Tlačítko se zobrazí pouze při provádění recalibrace.

Tisk zkušební stránky

U barevných tiskáren lze vytisknout zkušební stránku s posledním kalibračním měřením a volitelně i druhou kopii, která obsahuje výchozí měření použitá při vytvoření nastavení kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Vyberte kalibraci a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 5 Klikněte na tlačítko Zkušební stránka.
- 6 Vyberte zdroj papíru a klikněte na tlačítko Tisk.

Nezapomeňte vybrat zásobník papíru obsahující média kompatibilní s kalibrací.

Zkušební stránka nástroje Kalibrátor

Zkušební stránka vám umožňuje ověřit výstup vytvořený pomocí aktuální kalibrace a výchozí kalibrace. Výchozí kalibrace se vytiskne pomocí dat měření, která byla zachycena při vytvoření nastavení kalibrace.

Pokud nejsou některé obrázky zahrnuté na zkušební stránce uspokojivé, může to být způsobeno skutečností, že výstupní profil přidružený k příslušnému nastavení kalibrace neodpovídá nastavení papíru a tisku.

Exportování dat měření

V případě barevných tiskáren lze exportovat data měření pro konkrétní nastavení kalibrace do souboru .cm0.

- 1 Chcete-li exportovat data měření, proveďte jednu z následujících akcí:
 - V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
 - V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení. V části Obecné klikněte na nabídku Nástroje a pak na položku Kalibrátor a otevřete nástroj Správce kalibrace.
- 2 Vyberte požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Zobrazit měření.

Po úspěšném měření kalibrační stránky pro nové nastavení kalibrace můžete také otevřít možnost Měření zobrazení.

- 3 Klikněte na možnost Export měření.
- 4 Přejděte do požadovaného umístění souboru, podle potřeby změňte název souboru a klikněte na možnost Uložit.

Vynulování dat měření

Pro konkrétní nastavení kalibrace lze vynulovat data měření a nastavit výchozí data (buď výchozí data výrobce, nebo, v případě vlastního nastavení kalibrace, data počátečního měření). Tato možnost není k dispozici, jsou-li již jako aktuální data měření nastavena výchozí data.

Vynulování dat měření pro černobílé tiskárny

U černobílých tiskáren je k dispozici pouze jedno nastavení kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Vyberte nastavení kalibrace a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 5 Kliknutím na tlačítko Resetovat na výchozí měření.
- 6 Potvrďte kliknutím na tlačítko Ano .

Vynulování dat měření pro barevné tiskárny

U barevných tiskáren může být k dispozici jedno nebo více nastavení kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Vyberte nastavení kalibrace a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 5 Klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření.
- 6 Potvrďte kliknutím na tlačítko Ano .

Předvolby nástroje Kalibrátor

Nastavení v okně Předvolby mají vliv na různé aspekty postupu kalibrace. Můžete nastavit stav kalibrace (vypršení platnosti), časový limit kalibrace a pozastavení úlohy.

Poznámka: Chcete-li provádět změny předvoleb, musíte mít oprávnění správce.

- V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení. V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- V okně Kalibrátor klikněte na ikonu Nastavení (ozubené kolo) v levém dolním rohu.

Stav kalibrace (vypršení platnosti)

Pokud pro kalibraci nastavíte časový limit, budou v případě vypršení platnosti kalibrace v nástroji Command WorkStation zobrazeny příslušné stavové zprávy a může dojít k pozastavení úlohy.

V nástroji Command WorkStation se pro příslušnou úlohu ve Středisku úloh zobrazí varování (žlutá barva) 30 minut před vypršením platnosti kalibrace a chyba (červená barva) v okamžiku vypršení platnosti kalibrace.

Pokud platnost kalibrace pro úlohu vypršela, produkt Fiery server může úlohu pozastavit, pokusíte-li se o její tisk. Pozastavená úloha nebude vytištěna, ale zůstane v tiskové frontě v pozastaveném stavu.

Kontrola stavu kalibrace je prováděna přímo před odesláním úlohy k tisku. Vyprší-li platnost kalibrace během tisku úlohy, k pozastavení úlohy nedojde. Doporučujeme provést kalibrace před tiskem dlouhé úlohy, aby se minimalizovala možnost vypršení platnosti kalibrace během tisku úlohy.

Po dvojitým kliknutím na pozastavenou úlohu můžete provést tyto akce:

- Kalibrační produkt Fiery server vytvořit nastavení kalibrace pro příslušnou úlohu. Po aktualizaci kalibračního měření vyberte pozastavenou úlohu a vytiskněte ji.
- Pokračovat v tisku úlohy s použitím dat měření, jejichž platnost vypršela. Tuto volbu vyberte, pokud pro příslušnou úlohu není důležitá konzistence výstupu.

Typy úloh ovlivněné limitem kalibrace

Produkt Fiery server dokáže určit, zda došlo k vypršení platnosti kalibrace, u většiny úloh včetně následujících:

- Úlohy odeslané z aplikace s použitím ovladače tiskárny Fiery PostScript nebo modulu Fiery VUE.
- Importované úlohy ve formátech PDF a TIFF.
- Úlohy, které byly zpracovány (včetně zpracovaných úloh VPS a VIPP).

Produkt Fiery server nemůže určit, zda vypršela platnost kalibrace, a tudíž neprovede pozastavení, u následujících typů úloh:

- Úlohy PCL a PJJ.
- Úlohy odeslané z aplikace bez použití ovladače tiskárny Fiery PostScript nebo modulu Fiery VUE. Mezi tyto úlohy patří také úlohy VPS a VIPP, jež nebyly zpracovány.
- Úlohy odeslané prostřednictvím přímého spojení. Tyto typy úloh nelze pozastavit v žádném případě.

Kromě toho produkt Fiery server nekontroluje kalibraci úloh vytištěných pomocí příkazu pro vynucený tisk. Příkaz pro vynucený tisk lze použít pro úlohy, které byly pozastaveny z důvodu neshody úlohy (papír nebo dokončování vyžadované pro příslušnou úlohu nebylo k dispozici). U těchto typů úloh se kalibrace nekontroluje, protože jejich tisk byl vynucen.

Nastavení časového limitu kalibrace a pozastavení úlohy

Můžete nastavit časový limit kalibrace a určit, zda má program Command Workstation úlohu pozastavit, pokud došlo k vypršení platnosti kalibrace.

- V dialogovém okně Předvolby kalibrace proveďte některou z těchto akcí:
 - Chcete-li nastavit dobu vypršení platnosti, vyberte možnost Nastavte časový limit a stav zobrazení ve Středisku úloh a určete časový interval (1–23 hodin nebo 1–200 dnů).
 - Chcete-li povolit pozastavení úlohy, vyberte možnost Pozastavit tisk, jakmile kalibrace vyprší.

Nastavení kalibrace

Pokud produkt Fiery server podporuje barevný tisk, máte přístup k jednomu či několika nastavením kalibrace. Nastavení kalibrace a výstupní profily zpravidla odpovídají konkrétnímu typu papíru a podmínkám tisku. Jedno nastavení kalibrace může být přidruženo k více než jednomu výstupnímu profilu.

Chcete-li zjistit, které nastavení kalibrace je přidruženo ke konkrétnímu výstupnímu profilu, zkontrolujte nastavení profilu v programu Command WorkStation.

Zobrazení dat měření nastavení kalibrace

Data měření se uloží po provedení kalibrace pro konkrétní nastavení kalibrace. Data měření lze zobrazit v grafu s daty cíle kalibrace, aby bylo vidět, jak přesně se měřený výstup tiskárny shoduje s cílem kalibrace.

- 1 V aplikaci Command WorkStation klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- 2 V části Obecné, klikněte na tlačítko Nástroje a pak klikněte na tlačítko Kalibrátor.
- 3 V nástroji Kalibrátor otevřete Správce kalibrací.
- 4 Kliknutím na tlačítko vyberte nastavení kalibrace.
- 5 Klikněte na tlačítko Zobrazit měření.

Úprava cíle kalibrace

Při vytváření nastavení kalibrace lze upravovat maximální hodnoty denzity cíle kalibrace (hodnoty D-max) přidružené ke konkrétnímu nastavení kalibrace. Pro každé barvivo (C, M, Y a K) lze zadat novou hodnotu nebo importovat cíl kalibrace ze souboru.

Po použití aktuálních dat měření budou data cíle, která jsou aktuálně přidružena k tomuto nastavení kalibrace, nahrazena upravenými daty cíle.

Pokud máte k dispozici existující profil a cíl kalibrace z jiného serveru Fiery Server a chcete je použít v tomto serveru Fiery Server, importujte data cíle ze souboru. Nejlepších výsledků však dosáhnete, použijete-li profily a kalibrační data vytvořená konkrétně pro tento server Fiery Server a příslušnou tiskárnu.

Ačkoli je možné upravovat maximální hodnoty denzity, doporučujeme činit tak s velkou opatrností. Cíl kalibrace představuje ideální hodnoty pro kalibraci, které by se neměly měnit, pokud to není nutné.

- 1 Po úspěšném změření kalibrační stránky pro nové nastavení kalibrace klikněte na tlačítko Zobrazit měření.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - V části Cíl zadejte nové hodnoty D-Max.
 - Klikněte na položku Importovat cíl, přejděte do umístění souboru, vyberte soubor a klikněte na tlačítko Otevřít.
Pouze soubory obsahující monotonická měření jsou přijatelná jako importované cíle.
- 3 Pokračujte ve vytváření nastavení kalibrace.

Rekalibrace

Jakmile získáte kalibrační data pro server Fiery server, jeho rekalibraci můžete provést kdykoli. Stávající kalibrace bude aktualizována tak, aby odpovídala srovnávacímu testu barev vyvolanému pro Fiery server v momentě vytvoření této kalibrace.

- 1 Spusťte Kalibrátor.
- 2 Pokud Kalibrátor spouštíte ze sady Fiery Color Profiler Suite, klikněte v okně Vybrat úlohu na možnost Vyberte server Fiery a v seznamu zvolte příslušný Fiery server. Pokud požadovaný server Fiery server v seznamu není, klikněte na znak plus a přidejte jej s použitím IP adresy, názvu DNS nebo pomocí vyhledávání.
- 3 Vyberte jednu z následujících úloh:
 - Rekalibrovat: Aktualizace kalibrace pomocí vybraných nastavení kalibrace.
 - Vytvořit kalibraci: Vytvořte novou kalibraci a profil pro nastavení chování barev nebo nových tiskových podmínek na serveru Fiery server.
- 4 Klikněte na tlačítko Další.

Aktualizovat kalibraci pro server

Chcete-li provést rekalibraci, začněte s již dříve uloženými kalibračními daty.

- 1 Zvolte existující kalibrační sadu ze seznamu.
V závislosti na vámi zvolené kalibraci se zobrazí režim barev. Pokud se režim barev nezobrazí, není na kalibrované tiskárně podporován.
Zobrazené komentáře byly přidány v době vytvoření kalibrace.
- 2 Volitelné: Vyberte šipku dolů vedle tlačítka Další a vyberte možnost Načíst měření ze souboru, která vám umožní obejít tisk a změřit pracovní postupy. Tato možnost je rezervována pro zkušené uživatele, kteří již mají měření pro svoji tiskárnu. Doporučujeme vždy vytisknout a změřit svou skutečnou tiskárnu.
- 3 Klikněte na tlačítko Další.

Tisk kalibrační stránky pro měření

Při tisku kalibrační stránky pro opětovnou kalibraci zadejte metodu měření, sadu políček a zdroj papíru.

Poznámka: Nakalibrujte spektrofotometr, abyste jej připravili na měření kalibrační stránky.

1 V okně Rozložení políček nastavte následující možnosti:

- V seznamu Metoda měření vyberte měřicí přístroj.
- Klikněte na sadu políček v seznamu Sada políček.
- Vyberte požadovaný zdroj papíru ze seznamu Zdroj papíru.

Poznámka: Ověřte, zda zdroj papíru obsahuje papír vhodný pro příslušné nastavení kalibrace. Pokud se v části nastavení Zdroj papíru zobrazí varování, může být důvodem skutečnost, že zdroj papíru neodpovídá nastavení kalibrace. Můžete vybrat buď jiné nastavení kalibrace nebo jiný zdroj papíru.

2 Klikněte na tlačítko Další a pokračujte na měření.

Provedte měření kalibrační stránky podle pokynů na obrazovce.

Zobrazení výsledků kalibrace

Nová kalibrace vytváří referenční barevný stav, „cíl“, o který se bude snažit každá rekalibrace.

Cíl je založen na barevné odezvě, očekávané od vaší tiskárny, pokud je správně kalibrována pro podmínky tisku, které jste právě definovali (médiu, rozlišení, polotóny atd.). Výstupní profil, popisující barevný prostor, vytvořený tímto kalibrovaným stavem, bude vyžadován serverem za účelem odpovídající správy barev vaší tiskárny. Pokud nejste spokojeni s výsledky kalibrace, proveďte předchozí kroky.

Při rekalibraci budete potřebovat výsledky rekalibrace pro potvrzení, zda vaše tiskárna stále podává výkon odpovídající cíli pro specifikované kalibrační nastavení.

Poznámka: Při použití načtených měření ze souboru se nabízí méně možností.

1 Klikněte na tlačítko Zkušební tisk. Můžete vytisknout zkušební stránku a určit, zda chcete použít nastavení kalibrace, nebo vytvořit nové nastavení.

2 Volitelné: Vyberte šipku dolů vedle tlačítka Zkušební tisk a vyberte možnost S výchozí kalibrací a pro porovnání vytiskněte zkušební výtisk pomocí výchozích naměřených hodnot.


3 Provedte jednu z těchto akcí:

- Klikněte na tlačítko Použít a zavřít a uložte nastavení kalibrace.
- Kliknutím na tlačítko Zrušit zrušíte rekalibraci. Při provedení této akce se neaktualizují nastavení kalibrace.

Správce kalibrací

Správce kalibrací umožňuje zobrazit a odstranit nastavení kalibrace. U jednotlivých kalibrací je také možné přidávat nebo odstraňovat komentáře.

Nastavení kalibrace a výstupní profily zpravidla odpovídají konkrétnímu typu papíru a podmínkám tisku. Jedno nastavení kalibrace může být přidruženo k více než jednomu výstupnímu profilu.

Otevřete Správce kalibrací z Kalibrátoru kliknutím na možnost  v levém dolním rohu okna. Okno zobrazuje všechny kalibrace pro vybraný server. Jsou zobrazeny následující kategorie:

- Nastavení kalibrace: Dokončené kalibrace pro daný server seřazené podle názvu.
- Poslední kalibrace: Čas poslední kalibrace.

V rámci kalibrace, kterou vyberete ze seznamu, můžete provést celou řadu akcí. Některé akce nemusí být dostupné pro všechny kalibrace. Pokud akce není k dispozici, zobrazuje se šedě. Jde o tyto akce:

- Volba Upravit otevře okno, kde můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace.
- Pomocí volby Zobrazit měření otevřete okno s více podrobnostmi o zvýrazněné kalibraci.

Informace zobrazené v okně jsou určeny prostorem měření.

- Volbou Odstranit odeberte vybranou kalibrační sadu.

Profily používající tuto kalibraci budou po potvrzení operátorem také odstraněny. Kalibrační sady nastavené výrobcem (například sadu Běžný) není možné odstranit.

Úprava nastavení kalibrace

Můžete upravovat základní informace o vlastním nastavení kalibrace. Nastavení kalibrace od výrobce upravovat nelze.

Chcete-li upravovat vlastní nastavení kalibrace, musíte mít oprávnění správce.

Vlastnosti úlohy (nastavení tisku) nelze upravovat, protože by veškerá data měření uložená v příslušném nastavení kalibrace v důsledku toho byla neplatná. Chcete-li upravit vlastnosti úlohy pro určité nastavení kalibrace, vytvořte nové nastavení kalibrace založené na stávajícím nastavení kalibrace.

- 1 V nástroji Správce kalibrací vyberte v seznamu požadované nastavení kalibrace a klikněte na možnost Upravit.
- 2 Zadejte tato nastavení:
 - Název – Zadejte název popisující název, gramáž a typ papíru, případně další specifické podmínky tisku (například nastavení polotónů nebo lesku). Název může mít maximální délku 70 znaků.
 - Komentář – (Volitelné) Zadejte další popisné informace. Tyto informace jsou uvedeny v seznamu nastavení kalibrace, který je k dispozici na serveru Fiery server.

Zobrazení výsledků měření

Po změření kalibrační stránky nebo importu měření jsou výsledky měření připraveny k použití. Použitím (uložením) dat měření budou stávající data přepsána. V případě dat pro barvy lze zobrazit data měření v grafu a před použitím je zkontrolovat.

Výsledky měření jsou zobrazeny v podobě sady křivek denzity pro hodnoty C, M, Y a K. Pro srovnání jsou v tomto grafu zobrazena také data cíle kalibrace jako sada tlustších křivek. Maximální hodnoty denzity jsou číselně porovnány.

- 1 V části Správce kalibrací vyberte kalibraci a klikněte na tlačítko Zobrazit měření.

2 Chcete-li křivky skrýt nebo zobrazit, klikněte na ikonu  vedle příslušného popisku:

- Změřeno – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené denzity.
- Cíl – Skryje nebo zobrazí křivky cílové denzity.
- Azurová, Purpurová, Žlutá nebo Černá – Skryje nebo zobrazí křivky naměřené a cílové denzity pro příslušné barvivo.

Poznámka: Pokud máte nainstalovanou a licencovanou sadu Fiery server, můžete s pomocí Kalibrátoru vytvořit kalibraci G7. Při kalibraci G7 jsou na cíl kalibrace serveru Fiery použity přenosové křivky, které pomohou dosáhnout vyvážení šedé G7. Správce kalibrací zobrazuje standardní cíl kalibrace serveru Fiery, nikoli dočasné přenosové křivky G7. Stejně tak se ve Správci kalibrací nezobrazují přenosové křivky, které byly použity k dosažení kalibrovaného stavu u standardních cílů serveru Fiery. Tyto přenosové křivky jsou jen dočasné, protože se při každé recalibraci přepočítávají.

3 Volitelné: Klikněte na tlačítko Uložit měření a uložte data měření z existujícího nastavení kalibrace.

4 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na tlačítko Zkušební stránka.

Můžete vytisknout zkušební stránku a určit, zda chcete příslušné nastavení kalibrace přidružit k existujícímu výstupnímu profilu, nebo zda vytvoříte nový výstupní profil.

5 Volitelné: Pokud nejste spokojeni s výsledky posledních měření, klikněte na tlačítko Resetovat na výchozí měření a obnovte data kalibrace. Po provedení této akce se vymaže poslední sada měření kalibrátoru. Tlačítko se zobrazí pouze při provádění recalibrace.

Zlepšení obrazu

Server Fiery server podporuje dvě metody vylepšení obrazu pro nastavení tónů, barvy, ostrosti a červených očí v obrazech.

- K provedení jednoduchých a rychlých úprav, které nevyžadují vizuální kontrolu před tiskem, použijte možnost tisku Použít vylepšení obrazu.
- Chcete-li provést konkrétní úpravy vyžadující jemné doladění a vizuální kontrolu před tiskem, použijte editor Image Enhance Visual Editor (IEVE).

Přestože jsou nástroj IEVE a možnost Použít vylepšení obrazu vzájemně nezávislé, neměli byste IEVE a Použít vylepšení obrazu používat k úpravě obrázků v úloze současně. Jejich současné použití znamená, že budou použita nastavení z obou těchto nástrojů, což může mít neočekávaný efekt na vzhled a kvalitu obrázků.

Přizpůsobení Nastavení vylepšení obrazu

Výchozí nastavení tiskové možnost Použít vylepšení obrazu automaticky optimalizují expozici, barvu, stíny, světla a ostrost každého určeného obrázku v úloze. Pokud výchozí nastavení nezajišťují uspokojivé výsledky, lze nastavení Použít vylepšení obrazu přizpůsobit úpravou vlastností, jako je jas, kontrast a odstranění červených očí.

Pokud pro úlohu vyberete tiskovou možnost Použít vylepšení obrazu, použije se při tisku barevných obrázků na určených stránkách či listech úlohy vylepšení fotografií. Tato možnost se týká pouze fotografických obrázků, nikoli textu a grafických prvků, jako jsou loga a grafy.

Tisková možnost Použít vylepšení obrazu se nachází na kartě Obrázky ovladače tiskárny a v okně Vlastnosti úlohy. Informace o této tiskové možnosti najdete v dokumentu *Tisk* v sadě dokumentace pro uživatele.

1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
- Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.

2 Ve Středisku zařízení klikněte na možnost Vylepšení obrazu v části Pracovní postupy.

3 Klikněte na tlačítko Upravit.

4 Klikněte na položku Vlastní nastavení, upravte nastavení a klikněte na tlačítko OK.

- **Expozice** – aktivuje ovládací prvky Dynamická korekce, Kontrast a Jas.

Je-li vybrána možnost Dynamická korekce, Fiery server analyzuje každý obrázek a automaticky aplikuje správný kontrast a jas pomocí samostatné hodnoty kontrastu a jasu. Dynamická korekce se pokusí vyplnit celý rozsah od tmavé po světlou.

Kontrast a jas lze také upravit ručně. Je-li vybrána možnost Dynamická korekce, kromě automatické úpravy možností Kontrast a Jas se použije také ruční úprava možností Kontrast a Jas. Není-li možnost Dynamická korekce vybrána, ruční úpravy možností Kontrast a Jas se použijí v původním obrázku.

- **Barva** – aktivuje ovládací prvky Korekce nádechu, Tón a Sytost.

Je-li vybrána možnost Korekce nádechu, Fiery server analyzuje každý obrázek a automaticky opravuje vyvážení barev obrázku.

Tón a sytost lze také upravit ručně. Je-li vybrána možnost Korekce nádechu, kromě automatické úpravy možnosti Korekce nádechu se použije také ruční úprava. Upraví se vyvážení barev a poté se případně upraví Tón a Sytost. Není-li možnost Korekce nádechu vybrána, ruční úpravy možností Tón a Sytost se použijí v původním obrázku.

- **Světla a stíny** – aktivuje ovládací prvky Automatická korekce, Stíny a Světla.

Je-li vybrána možnost Automatická korekce, Fiery server analyzuje každý obrázek a pokusí se opravit příliš tmavé stíny a příliš světlé části. Vylepšení možností Stíny a Světla lze zadat ručně, pokud nejprve zrušíte zaškrtnutí pole Automatická korekce.

- **Ostrost** – aktivuje ovládací prvky Ostrost pleť a Ostrost mimo pleť.

Možnost Ostrost pleť má vliv na odstíny kůže v obrázku. Možnost Ostrost mimo pleť má vliv na ostatní barvy v obrázku. Rozsah každé barvy je od -100 (snížení ostrosti) do 100 (zvýšení ostrosti).

- **Odstranění efektu červených očí** – červené oči vznikají při odrazu světelného zdroje, obvykle blesku zabudovaného ve fotoaparátu, od očí postavy, takže se na fotografii objeví červené oční zorničky.

Je-li vybrána možnost Odstranění efektu červených očí, Fiery server obrázek analyzuje a pokusí se identifikovat a opravit červené oči. Pomocí ovládacího prvku Oblast lze upravit velikost oblasti, v níž se oprava provádí. Hodnota 100 odpovídá přesně oblasti červené zorničky.

Nástroj Image Enhance Visual Editor

Nástroj Image Enhance Visual Editor (IEVE) je aplikace pro vylepšení obrázků, která slouží jako pracovní prostor k úpravě jednotlivých obrázků v úlohách formátu PDF nebo PostScript odeslaných na servery Fiery server (včetně úloh zaslaných prostřednictvím pracovních postupů Fiery JDF).

Nastavení provedená v nástroji IEVE ovlivňují úlohu odeslanou na server Fiery server a nelze je použít pro původní zdrojový dokument.

Nástroj IEVE umožňuje:

- Použít vylepšení na jeden nebo více obrázků na jedné nebo několika stránkách.
- Prohlédnout si efekt jednotlivých nastavení na obrázcích a doladit je ještě před zahájením tisku.
- Uložit sady nastavení jako předvolby, které lze později použít pro další úlohy.

Omezení

- Úlohu lze pomocí nástroje IEVE upravovat vždy pouze v jednom klientském počítači. Úpravy na několika klientských počítačích mohou vést k neočekávaným výsledkům.
- Pokud úlohu upravíte a uložíte v nástroji IEVE a pak ji otevřete v dřívější verzi nástroje IEVE, může se stát, že některé úpravy se nezobrazí nebo budou odstraněny.
- Nástroj IEVE umožňuje otvírat pouze soubory obsahující 100 nebo méně stránek.
- Nástroj IEVE umožňuje extrahovat z jedné stránky nejvýše 50 obrázků.
- Pokud obrázek není pravouhlý a pokud jeho okraje nejsou rovnoběžné s okraji stránky, nelze ho vybrat pro úpravy. Nelze tedy upravovat obrázky otočené na stránce pod jiným než pravým úhlem a obrázky, které nejsou čtvercové nebo obdélníkové.

Spuštění nástroje Image Enhance Visual Editor

Nástroj Image Enhance Visual Editor (IEVE) lze otevřít z úloh v softwaru Command WorkStation.

- Ve frontě Podržet klikněte pravým tlačítkem myši na úlohu a pak vyberte možnost Image Enhance Visual Editor.

Otevření velké úlohy

V některých případech se velká úloha nemusí otevřít nebo zobrazit správně, je-li nástroj Image Enhance Visual Editor (IEVE) nainstalován na Fiery server, k němuž je rovněž nainstalována sada monitoru, klávesnice a myši. Zvětšení volného místa na pevném disku počítače, kde je Fiery server nainstalován, může tyto potíže vyřešit.

- 1 Zavřete IEVE a aplikaci Command WorkStation.
- 2 Na jednotce E: vytvořte složku pro dočasné soubory. Tuto složku pojmenujte **Temp**.
- 3 V nabídce Start systému Windows klikněte na položku Ovládací panely.
- 4 V okně Ovládací panely dvakrát klikněte na položku Systém.
- 5 V dialogovém okně Vlastnosti systému klikněte na kartu Upřesnit. Klikněte na položku Proměnné prostředí.

- 6 V dialogovém okně Proměnné prostředí vyberte v horní části proměnnou TEMP. Klikněte na tlačítko Upravit.
- 7 V dialogovém okně Úpravy uživatelské proměnné zadejte cestu ke složce Temp, kterou jste vytvořili v kroku 2 na straně 143. Klikněte na tlačítko OK.
- 8 Zopakujte kroky 6-7 na straně 144 pro proměnnou TMP. Použijte stejnou cestu jako v kroku 7 na straně 144.

Poznámka: Při příštím otevření velké úlohy nástroj IEVE použije tuto dočasnou složku a úloha by se měla zpracovat správně.

Nastavení obrázku

Obrázky můžete upravit pomocí funkcí v podokně Úpravy.

Na kartě Náhled nebo na kartě Rozdělit máte k dispozici několik nástrojů, které vám pomohou s úpravami.

Při provádění úprav můžete buď:

- Použít na obrázek předvolbu.
- Libovolně upravit hodnoty Tón, Světla a stíny, Barva, Ostrost, Odstranění efektu červených očí a Vrstva speciálních efektů. Pro váš obrázek nemusejí být k dispozici všechna tato nastavení.

Poznámka: Některé vlastnosti úlohy, které neovlivňují vzhled obrázků, například možnosti dokončování, nemusí být při nátisku použity.

Nastavení tónů

Nastavení Tón ovlivňuje úroveň tónů (kontrast a jas) a také světla a stíny v obrázku. Pokud jsou kvůli potížím s expozicí nebo osvětlením detaily ve světlých nebo tmavých oblastech špatně viditelné, můžete ke zvýšení jejich zřetelnosti použít nastavení Světla a stíny.

Automatické nastavení tónů

K automatickému nastavení tónů můžete použít předvolbu Automaticky.

- Klikněte na položku Automaticky v nabídce Předvolby.

Ruční nastavení tónů

Tonální charakteristiky je možné upravit nezávisle. Pro nastavení Světla a stíny je možné zadat hodnotu v rozsahu 0 až 100 a pro všechna ostatní nastavení hodnotu v rozsahu -100 až 100.

- V části Tón panelu Upravit můžete nastavit libovolný z následujících parametrů:
 - Automaticky (Úrovně) – provede analýzu obrázku a automaticky nastaví úrovně tónů pro dosažení co nejlepšího vzhledu. Toto nastavení opravuje případnou chybnou expozici.
Pokud je obrázek již optimalizovaný nebo téměř optimalizovaný, nemusíte si rozdíl ani všimnout. Aktivujete-li nastavení Automaticky, můžete i nadále v případě potřeby vyladit nastavení Světla a stíny.
 - Jas – zvyšuje nebo snižuje jas obrázku.
 - Kontrast – zvyšuje nebo snižuje kontrast obrázku.
 - Definice – zvyšuje nebo snižuje úroveň detailů v obrázku, aniž by byl ovlivněn jeho kontrast.
 - Automaticky (Světla a stíny) – vypočte optimální úrovně světla a stínu a automaticky je použije pro daný obrázek. Jsou přitom aktualizována nastavení Světla a Stíny.
Pokud je obrázek již optimalizovaný nebo téměř optimalizovaný, nemusíte si rozdíl ani všimnout. Aktivujete-li nastavení Automaticky, můžete i nadále v případě potřeby vyladit nastavení Světla a stíny.
 - Světla – zvýrazní detaily ve světlých oblastech obrázku a zlepší tak jejich viditelnost.
 - Stíny – zvýrazní detaily v tmavých oblastech obrázku a zlepší tak jejich viditelnost.

Nastavení barev

Pokud provedete optimalizaci reprodukce tónů, zpravidla už zbývá pouze jediný problém týkající se barev, a to barevný nádech – nevyváženost barev v obrázku. Nastavení Barva ovlivňuje celkové vyvážení a sytost barev.

Automatické nastavení barev

K automatickému nastavení barev můžete použít předvolbu Automaticky.

- Klikněte na položku Automaticky v nabídce Předvolby.

Ruční nastavení barev

Barvy můžete nastavit ručně bez použití předvoleb.

- V části Barva panelu Upravit můžete nastavit libovolný z následujících parametrů:
 - Teplota – nastavuje vyvážení mezi modrou a žlutou barvou (kanál b v barevném prostoru Lab).
 - Odstín – nastavuje vyvážení mezi červenou a zelenou barvou (kanál a v barevném prostoru Lab).
 - Sytost – zvyšuje nebo snižuje sytost všech barev v obrázku.
 - Sytost pleťových tónů – zvyšuje nebo snižuje sytost pouze pleťových tónů v obrázku, nikoli sytost celého obrázku.

- Zámek (Sytost) – je-li tato možnost vybrána, zvýšení nebo snížení nastavení Sytost způsobí stejné zvýšení nebo snížení u nastavení Sytost pleťových tónů a naopak. Má-li například nastavení Sytost hodnotu **10**, Sytost pleťových tónů hodnotu **20** a zámek je nastaven, zvýšení hodnoty Sytost na **15** způsobí současné zvýšení hodnoty Sytost pleťových tónů na **25**.
- Automaticky (Vyvážení barev) – automaticky u obrázku opraví vyvážení barev (teplotu a odstín) pro dosažení co nejlepšího vzhledu.
Pokud je obrázek již optimalizovaný nebo téměř optimalizovaný, nemusíte si rozdíl ani všimnout. Aktivujete-li nastavení Automaticky, můžete i nadále v případě potřeby vyladit nastavení Vyvážení barev.

Nastavení ostrosti

Zvýšením ostrosti je možné vylepšit rozmazaný obrázek, snížením ostrosti můžete naopak změkčit příliš ostrý obrázek. Změkčení je někdy žádoucí u speciálních efektů nebo portrétů.

Automatické nastavení ostrosti

K automatickému nastavení ostrosti můžete použít předvolbu Automaticky.

- Klikněte na položku Automaticky v nabídce Předvolby.

Ruční nastavení ostrosti

Ostrost můžete nastavit ručně bez použití předvoleb.

- V části Ostrost panelu Upravit můžete nastavit libovolný z následujících parametrů:
 - Ostrost – ovlivňuje barvy v obrázku kromě pleťových tónů.
 - Ostrost oblastí pleťových tónů – ovlivňuje pleťové tóny v obrázku.

Poznámka: Nastavení parametrů Ostrost a Ostrost oblastí pleťových tónů na stejnou hodnotu může vést k nežádoucím výsledkům. Důvodem je skutečnost, že úroveň ostrosti nutná ke zřetelné reprodukci předmětů může u osob způsobit nepřírozenou dolíčkovanost nebo strukturovanost pleti. Ve většině případů dosáhnete nejlepších výsledků, nastavíte-li Ostrost na vyšší hodnotu než Ostrost oblastí pleťových tónů.

- Možnost Vzájemně uzamknout ostrost a ostrost pleťových tónů – Zvýšení nebo snížení nastavení Ostrost způsobí stejné zvýšení nebo snížení u nastavení Ostrost oblastí pleťových tónů a naopak. Má-li například nastavení Ostrost hodnotu **15**, Ostrost oblastí pleťových tónů hodnotu **0** a zámek je nastaven, zvýšení hodnoty Ostrost na **30** způsobí současné zvýšení hodnoty Ostrost oblastí pleťových tónů na **15**.

Odstranění efektu červených očí

Funkce Odstranění efektu červených očí provede analýzu obrázku a pokusí se identifikovat a opravit efekt červených očí. Můžete vybrat oblast, která má být opravena, a upravit ji zvýšením nebo snížením nastavení tolerance.

Nastavení Tolerance se vztahuje na všechny oblasti Odstranění efektu červených očí v obrázku.

- 1 Vyberte obrázek, který chcete upravit.
- 2 V části Odstranění efektu červených očí klikněte na položku Zapnout. Aplikace provede analýzu obrázku a kolem oblastí, v nichž rozpozná červené oči, zobrazí obdélníkové obrysy.
- 3 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Chcete-li odstranit některou oblast Odstranění efektu červených očí, klikněte na červený symbol X v rohu obrysu.
 - Chcete-li oblast Odstranění efektu červených očí vytvořit ručně, ověřte, zda funkce Odstranění efektu červených očí je zapnuta a pak kliknutím a přetažením vytvořte obrys oblasti.
 - Chcete-li změnit velikost oblasti Odstranění efektu červených očí, přetáhněte úchyt na obrysu.
- 4 Chcete-li změnit míru korekce Odstranění efektu červených očí, zvyšte nebo snižte nastavení Tolerance na hodnotu, která právě eliminuje efekt červených očí:
 - Zvýšením hodnoty Tolerance nastavíte větší masku pro odstranění efektu červených očí.
 - Snížením hodnoty Tolerance nastavíte menší masku pro odstranění efektu červených očí.
- 5 Chcete-li po dokončení funkce Odstranění efektu červených očí skrýt obrysy oblastí, vyberte možnost Skrýt obrysy.

Poznámka: Funkce Odstranění efektu červených očí se použije, i když jsou obrysy oblastí skryté.

Uložení úprav do úlohy

Uložení úprav má pro úlohy PDF a PostScript rozdílné výsledky.

- Pokud upravíte a uložíte úlohu PDF, bude vaše nastavení v uložené úloze zachováno. Pokud ukončíte nástroj IEVE a následně otevřete tutéž úlohu PDF, budou ovládací prvky nastaveny tak, jak jste je uložili. Nastavení můžete ručně doladit nebo můžete vrátit zpět změny, které neměly požadovaný efekt.
- Pokud upravíte a uložíte úlohu PostScript, jsou úpravy začleněny do úlohy a již je nelze vrátit zpět. Pokud ukončíte nástroj IEVE a následně v něm otevřete tutéž úlohu, budou obrázky zobrazeny jako upravené, ale ovládací prvky budou nastaveny na výchozích hodnotách.

Předvolby

Předvolby můžete použít na jednu nebo více stránek nebo jeden nebo více obrázků na jedné nebo několika stránkách.

K dispozici jsou tyto předdefinované předvolby:

- **Automaticky** – povoluje režim Automaticky pro nastavení Úrovně, Světla a stíny a Vyvážení barev a nastavuje hodnoty Definice, Sytost, Sytost pleťových tónů, Ostrost a Ostrost oblastí pleťových tónů na optimální úroveň.
- **Bez korekce** – nastaví všechny ovládací prvky na původní nezměněná nastavení a vrátí obrázky do původního stavu. V případě souborů PDF jsou odebrány všechny úpravy vybraných obrázků. U souborů PostScript jsou odebrány všechny úpravy vybraných obrázků, které byly provedeny od posledního uložení souboru.

Uložením sady nastavení můžete rovněž vytvořit vlastní předvolbu.

Poznámka: Když změníte nastavení v podokně Přizpůsobení, když je vybrána předvolba, zobrazí se „Vlastní“ předvolba v seznamu Předvolba . Můžete zvolit vytvoření nové předvolby se změněným nastavením.

Vlastní předvolby lze odstranit, ale předvolby Automaticky a Bez korekce odstranit nelze. Odstraní-li vlastní předvolbu pro úlohu, která je otevřená, nástroj IVEE použije předvolbu Bez korekce. Odstranění předvolby neovlivní nastavení obrázků, u nichž byla daná předvolba již použita.

Použití předvoleb

Předvolby lze vytvářet a používat. Vlastní předvolby lze rovněž odstranit, ale předvolby Automaticky a Bez korekce odstranit nelze. Odstranění předvolby neovlivní nastavení obrázků, u nichž byla daná předvolba již použita.

Vytvoření předvolby

K vytvoření předvolby můžete využít existující nastavení nebo můžete vytvořit nastavení vlastní.

- 1 Vyberte obrázek s nastaveními, která chcete uložit, nebo proveďte požadované změny ve vybraném obrázku.
- 2 V seznamu Předvolba vyberte možnost Uložit jako.
- 3 Zadejte název předvolby a klikněte na tlačítko OK.

Odstranění předvolby

Předvolbu lze odstranit ze seznamu Předvolba, přičemž bude na aktuální obrázek použita předvolba Bez korekce.

- 1 V seznamu Předvolba vyberte předvolbu, kterou chcete odstranit.
- 2 Klikněte na tlačítko Odstranit a akci potvrďte kliknutím na tlačítko Ano.

Poznámka: Daná předvolba je odstraněna ze seznamu a pro aktuální obrázek je použita předvolba Bez korekce.

Použití předvolby na obrázek

Předvolbu můžete použít na jeden nebo více obrázků.

- 1 Vyberte obrázek.

- 2 V seznamu Předvolba vyberte požadovanou předvolbu.

Použití předvolby na jednu nebo více stránek

Předvolbu můžete použít na jednu nebo více stránek.

- 1 V seznamu Předvolba klikněte na požadovanou předvolbu.
- 2 Klikněte na tlačítko Použít v vedle seznamu Předvolba.
- 3 Vyberte možnost Stránky a zadejte rozsah stránek nebo vyberte možnost Všechny stránky.

Resetování obrázku

Použijete-li předvolbu Bez korekce, bude obnoven původní stav obrázků. V případě souborů PDF jsou odebrány všechny úpravy vybraných obrázků. U souborů PostScript jsou odebrány všechny úpravy vybraných obrázků, které byly provedeny od posledního uložení souboru.

- 1 Vyberte obrázek.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - V části Upravit klikněte na položku Vrátit zpět.
 - V seznamu Předvolby vyberte možnost Bez korekce.

Tisk nátisku

Chcete-li ověřit výstup, můžete vytisknout jednu kopii nebo iterativní důkaz úlohy přímo z programu Image Enhance Visual Editor. Tisk kontrolního výtisku vytvoří kopii vybrané stránky s aktuálními úpravami a odešle ji jako novou úlohu přímo do fronty k tisku. Kontrolní tisková úloha bude po dokončení tisku odstraněna.

- 1 Chcete-li vytisknout kontrolní výtisk, vyberte Soubor > Kontrolní tisk.
- 2 Zvolte Tisk aktuální stránky nebo Tisk všech stránek.

Přímé barvy

Funkce Přímé barvy slouží pro správu přímých (pojmenovaných) barev v aplikaci Command WorkStation, která umožňuje upravovat definice přímých barev na serveru Fiery server a vytvářet vlastní definice přímých barev. Funkce Přímé barvy je součástí funkce Spot-On. Pokud je pro váš server Fiery server funkce Spot-On k dispozici a je povolena, můžete upravovat a spravovat seznamy přímých barev a jejich ekvivalenty CMYK.

Funkce Přímé barvy poskytuje knihovny pojmenovaných barev, například barvy od výrobců PANTONE, HKS, TOYO a DIC. Knihovny přímých barev obsahují originální barvy s definicemi nezávislými na zařízeních (hodnoty Lab). Pro každý výstupní profil na serveru Fiery server funkce Přímé barvy vypočítá nejlepší dostupnou reprodukci CMYK každé přímé barvy. Při každém vygenerování či aktualizaci nového profilu funkce Přímé barvy automaticky přepočítá nejlepší ekvivalenty CMYK.

Můžete si vytvořit seznam náhradních barev. Pokud jsou tyto barvy vyžádány v nějakém dokumentu svými hodnotami RGB nebo CMYK, jsou nahrazeny jinou barvou s hodnotami CMYK z definice barvy funkce Přímé barvy. To umožňuje přímé ovládání barev a přepisuje jednotlivé barvy RGB a CMYK.

Pokud je pro server Fiery server k dispozici funkce Mapování dvoubarevného tisku a je povolena se sadou Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition, funkce Přímé barvy vám také umožňuje přiřadit přímé barvy a zpracovat barvy na obecné barvy, které jsou použity v úloze. Funkce Mapování dvoubarevného tisku je vytvořena pro obsluhu tiskových center k simulaci dvoubarevného tisku. Dvoubarevnou úlohu lze vytisknout na dvoubarevném zařízení prostřednictvím mapování barev v úloze na barvy, které jsou v zařízení již vytvořeny.

Skupiny a definice přímých barev

S funkcí Přímé barvy v aplikaci Command WorkStation můžete upravovat definice přímých barev na serveru Fiery server a vytvářet vlastní definice přímých barev. Přímé barvy může používat vždy jen jeden uživatel.

Okno Přímé barvy se skládá ze tří částí:

- Nalevo se zobrazuje seznam skupin barev.
- Uprostřed se zobrazuje seznam přímých barev v aktuálně vybrané skupině barev.
- Napravo se zobrazuje definice aktuálně vybrané přímé barvy a vzorníky zobrazující původní hodnotu Lab a hodnotu CMYK po konverzi výstupním profilem.

Ikona s vykřičníkem v definici přímé barvy značí, že jedno barvivo nebo více barviv dosáhly své maximální hodnoty.

Ve výchozím nastavení má server Fiery server několik skupin barev PANTONE, včetně případných skupin barev DIC, HKS a TOYO. Tyto standardní skupiny jsou uzamknuty. Nelze odstranit, přejmenovat ani exportovat uzamknutou skupinu. Dále nelze přidat, přejmenovat ani odstranit přímé barvy v uzamknuté skupině ani změnit pořadí přímých barev.

Výběr výstupního profilu pro úpravy přímých barev

Server Fiery server uchovává pro každý výstupní profil slovník přímých barev. Při úpravách přímých barev se vaše změny použijí na přímé barvy v úlohách, které jsou tisknuty pomocí určeného výstupního profilu.

V závislosti na serveru Fiery server můžete buď vybrat konkrétní výstupní profil, nebo zadat nastavení tisku (vlastnosti úlohy) úlohy, u které se použijí upravované přímé barvy. Server Fiery server určí výstupní profil z nastavení tisku.

1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu serveru v podokně Servery.
- Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
- Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.

2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.

3 Pokud se v horní části podokna Přímé barvy zobrazí položka Výstupní profil, vyberte výstupní profil ze seznamu.

- 4 Pokud se v horní části podokna Přímé barvy zobrazí položka Vlastnosti, klikněte na tlačítko Vlastnosti, vyberte nastavení tisku pro úlohu, která upravované přímé barvy použije, a klikněte na tlačítko OK.

Nastavení tisku v okně Vlastnosti úlohy je aktuální výchozí nastavení na serveru Fiery server.

Poznámka: Nastavení tisku, které nesouvisí se správou barev, je ignorováno.

V případě úlohy se smíšenými médii se použije nastavení tisku pro první stránku.

Podokno Přímé barvy se aktualizuje nastavením položek Zdroj papíru a Výstupní profil.

Změna pořadí přímých barev nebo skupin

Při vyhledávání definice přímé barvy Fiery server hledá barvy ve skupinách barev v pořadí, v jakém jsou zobrazeny v nabídce Přímé barvy. V případě více přímých barev se stejným názvem bude mít prioritu první položka, kterou Fiery server najde při vyhledávání od začátku seznamu. Chcete-li některé definici přímé barvy dát přednost, může být nutné změnit pořadí skupin barev nebo přímých barev ve skupině.

Poznámka: Pořadí barev v uzamčené skupině barev nelze změnit.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Vyberte skupinu barev nebo barvu.
- 4 Přetáhněte ji na nové umístění v seznamu.

Vyhledání přímé barvy

Přímou barvu lze vyhledat podle názvu. Fiery server hledá barvy ve skupinách barev v pořadí, v jakém jsou zobrazeny v nabídce Přímé barvy. Má-li více přímých barev stejný název, prioritu bude mít první položka s daným názvem v seznamu.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Klikněte na položku Najít.

- 4 Zadejte název přímé barvy nebo jeho část a klikněte na tlačítko Další.

Poznámka: Při vyhledávání se rozlišuje velikost písmen.

Chcete-li hledat zpětně, klikněte na tlačítko Předchozí.

Úprava přímé barvy

Hodnoty CMYK přímé barvy lze definovat zadáním číselných hodnot, výběrem vizuálně odpovídající položky ze vzorníků barev nebo změřením barvy fyzického objektu pomocí měřicího zařízení.

Tisková funkce Shoda přímých barev automaticky vyhledá nejvhodnější ekvivalent CMYK k přímým barvám, takže lze přímé barvy simulovat pomocí barviv CMYK. Výchozí ekvivalenty CMYK však můžete upravit s cílem dosáhnout lepší shody v konkrétních podmínkách tisku. Definice přímých barev lze upravit v nastavení Přímé barvy.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
- Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.

- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.

- 3 Přímou barvu vyhledejte a poklikejte na ni.

- 4 Proveďte jednu (nebo několik) z těchto akcí:

- Chcete-li přímo upravit procentuální hodnoty CMYK, klikněte do pole C, M, Y nebo K a zadejte novou hodnotu. Pomocí tabulátoru lze přejít z jednoho pole do dalšího. Nová barva se zobrazí u položky Aktuální výběr.
- Chcete-li novou barvu vybrat vizuálně, klikněte na barevné políčko ve spodní části dialogového okna.

Nastavení Aktuální výběr se změní na novou barvu, která se zobrazí v prostředním políčku prostředního bloku. Sousedící políčka ukazují aktualizované odchylky odstínů oproti prostřednímu políčku, ve směru označeném barevnými šipkami. V levém a pravém bloku se zobrazí odchylky sytosti a jasu (podle nastavení Režim ladění) oproti prostřednímu bloku. Odchylku v sousedících políčkách lze nastavit posunutím jezdců blíže k možnosti Jemný (menší odchylka), nebo Hrubý (větší odchylka).

Poznámka: Když vyberete některé barvy, může se v pravém horním rohu dialogového okna zobrazit ikona vykřičníku. Tato ikona znamená, že jedno či více barviv dosáhlo maximální hodnoty.

- Chcete-li vybrat novou barvu pomocí měřicího nástroje, viz [Měření a importování hodnot přímých barev](#) na straně 158.

- 5 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na tlačítko Tisknout.

Dosažení přesné shody přímých barev na monitoru je velmi obtížné. Aby byla shoda uspokojivá, vždy vytiskněte zkušební stránku.

- 6 Kliknutím na tlačítko OK uložíte provedené úpravy.

Optimalizace přímých barev

Je-li v počítači nainstalována sada Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí optimalizace přímých barev v nástroji Fiery Device Linker optimalizovat definice přímých barev. S touto funkcí můžete měřit tištěné vzorky přímých barev a používat data měření k nastavení definic těchto barev.

Další informace o používání nástroje Device Linker k optimalizaci přímých barev získáte kliknutím na ikonu Nápověda v nástroji.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Vyberte jednu nebo více přímých barev (další barvy můžete zvolit stisknutím klávesy Control), klikněte pravým tlačítkem myši na vybranou barvu a vyberte příkaz Optimalizace přímých barev.
 - Klikněte na tlačítko Upravit a vyberte možnost Optimalizace přímých barev. Nyní můžete vybrat přímé barvy v nástroji Device Linker.
- 4 Po dokončení optimalizace v nástroji Device Linker se kliknutím na tlačítko Hotovo vrátíte do okna Přímé barvy.

Vytvoření, přejmenování nebo odstranění přímé barvy nebo skupiny barev

Přímé barvy nebo skupiny barev můžete vytvářet, přejmenovat nebo odstranit. Nelze provádět změny zamčené přímé barvy nebo skupiny barev.

Vytvoření přímé barvy nebo skupiny barev

Můžete vytvořit novou přímou barvu v existující skupině barev nebo novou skupinu barev.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.

- 3 Vyberte umístění v seznamu přímých barev nebo skupin barev, kam chcete novou přímou barvu nebo skupinu barev umístit, a klikněte na tlačítko Nová.
- 4 Vyberte možnost Přímá barva nebo Skupina a zadejte název přímé barvy nebo skupiny barev.
- 5 V případě přímé barvy zadejte definici.
Hodnoty CMYK přímé barvy lze definovat zadáním číselných hodnot, výběrem vizuálně odpovídající položky ze vzorníků barev nebo změřením barvy fyzického objektu pomocí měřicího zařízení. Přímou barvu lze také definovat pomocí hodnot Lab.
- 6 Chcete-li nastavení uložit a přidat další přímou barvu nebo skupinu, klikněte na tlačítko Přidat další.
- 7 Chcete-li uložit novou přímou barvu (barvy) nebo skupinu (skupiny), klikněte na tlačítko OK.

Přejmenování přímé barvy nebo skupiny barev

Můžete změnit název existující přímé barvy nebo skupiny barev, pokud není uzamčena. Pokud chcete přímou barvu pojmenovat konkrétním názvem použitým v konkrétní úloze, ujistěte se, že je takový název přesný, včetně velkých a malých písmen a mezer.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Klikněte pravým tlačítkem myši na přímou barvu nebo skupinu barev a vyberte položku Přejmenovat.
- 4 Zadejte nový název a stiskněte klávesu Enter nebo klávesu Return.

Odstranění přímé barvy nebo skupiny barev

Pokud nejsou uzamčeny, lze přímou barvu nebo skupinu barev (a přímé barvy ve skupině) odstranit.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Klikněte pravým tlačítkem na přímou barvu nebo skupinu barev a vyberte možnost Odstranit.
- 4 Akci potvrďte kliknutím na tlačítko Ano.

Importování a exportování vlastních skupin barev

Vlastní skupiny barev lze exportovat ze serveru Fiery server do počítače ve formátu souborů ICC. Vlastní skupiny barev lze importovat z počítače na Fiery server.

Vlastní skupiny barev se přidají do seznamu přímých barev a okamžitě je lze použít na serveru Fiery server.

Importování vlastní skupiny barev

Chcete-li zajistit podporu definic přímých barev, které dosud nejsou zahrnuty na serveru Fiery server, můžete pojmenovaný barevný profil importovat z počítače jako vlastní skupinu barev.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu serveru v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Vyberte umístění v seznamu skupin barev, kam chcete importovanou skupinu barev přidat.
- 4 Klikněte na položku Importovat.
- 5 Vyhledejte a vyberte požadovanou skupinu barev.
Ačkoli může být zobrazeno mnoho profilů ICC, můžete importovat pouze profil pojmenovaných barev ICC.
- 6 Klikněte na položku Otevřít.

Importovaná skupina se přidá do seznamu skupin barev nad dříve vybranou skupinu, kde má přednost před skupinami pod ní. Má-li importovaná skupina stejný název jako existující skupina v seznamu, zobrazí se výzva k přejmenování importované skupiny.

Exportování vlastní skupiny barev

Chcete-li vlastní skupinu barev přenést na další Fiery server, můžete ji exportovat do místní kopie, kterou lze na další Fiery server importovat. Nelze exportovat zamčenou skupinu barev.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu serveru v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.

- 3 Vyberte skupinu barev, kterou chcete exportovat.
- 4 Klikněte na položku Exportovat.
- 5 Zadejte název souboru a vyberte typ souboru.
- 6 Přejděte do umístění, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko Uložit.

Zobrazení gamutu skupiny barev

Pokud máte v počítači nainstalovanou sadu Fiery Color Profiler Suite, můžete pomocí nástroje Fiery Profile Inspector zobrazit model přímých barev ve skupině srovnané s gamutem vybraného výstupního profilu.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Vyberte skupinu barev, kterou chcete zobrazit, a klikněte na tlačítko Zkontrolovat.

V nástroji Profile Inspector se otevře samostatné okno. Další informace o použití nástroje Profile Inspector pro srovnání přímých barev s výstupním profilem zobrazíte kliknutím na ikonu Nápovědy v nástroji Profile Inspector.

Stránky se vzorníky barev a katalogy vzorníků

Pro jednotlivé přímé barvy můžete vytisknout stránky se vzorníky obsahující všechny sousedící přímé barvy. Lze také vytisknout katalog vzorníků se skupinou barev, který obsahuje všechny přímé barvy ve skupině nebo vybrané barvy ve skupině.

Shoda přímých barev

Při tisku stránky se vzorníky nebo katalogu vzorníků a použití funkce Přímé barvy se úloha vytiskne s následujícími vlastnostmi:

- Pokud Fiery server umožňuje v podokně funkce Přímé barvy vybrat výstupní profil, při použití funkce Přímé barvy se vytiskne katalog vzorníků nebo stránka se vzorníky pomocí zadaného výstupního profilu a výchozích vlastností úlohy serveru Fiery server.
- Pokud Fiery server umožňuje v podokně funkce Přímé barvy vybrat Vlastnosti, při použití funkce Přímé barvy se vytiskne katalog vzorníků nebo stránka se vzorníky pomocí vybraných vlastností úlohy. Pokud v okně Přímé barvy nevyberete žádné vlastnosti úlohy, funkce Přímé barvy použije výchozí vlastnosti úlohy serveru Fiery server.

Je-li v takovém případě ve vlastnostech úlohy zakázána funkce Shoda přímých barev, zobrazí se zpráva upozorňující na toto nastavení. Protože aby se použily definice přímých barev v nastavení Přímé barvy, musí být povolena funkce Shoda přímých barev, funkce Přímé barvy vždy tiskne katalogy vzorníků a stránky se vzorníky se zapnutou možností Shoda přímých barev, bez ohledu na vlastnosti úlohy nastavené v nabídce Přímé barvy nebo na serveru Fiery server.

Kalibrace

Kalibrací produktu Fiery server zajistíte konzistentní a spolehlivý výstup barev. Kalibrace vyrovná odchylky ve výstupu barev tiskárny, který se mění v průběhu času a za různých podmínek tisku.

Když se při tisku stránky se vzorníky nebo katalogu vzorníků objeví varování, že kalibrace překračuje omezení, znamená to, že Fiery server je nakonfigurován tak, aby detekoval úlohu, která bude vytištěna s použitím zastaralé kalibrace. (Tuto funkci nepodporují všechny typy serveru Fiery server.) Tohoto varování si nemusíte všimnout a můžete pokračovat v tisku, aby však byly barvy konzistentní, tiskněte stránky pomocí funkce Přímé barvy pouze s použitím aktuálních kalibrací.

Tisk stránky se vzorníky barev nebo katalogu vzorníků

Stránku se vzorníky barev lze tisknout pro jednu přímou barvu. Katalog vzorníků barev lze tisknout pro skupinu přímých barev.

Tisk stránky se vzorníky přímých barev

Při tisku stránky se vzorníky vyberete přímou barvu a vzorek.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Dvakrát klikněte na přímou barvu a klikněte na tlačítko Tisk.

- 4 Vyberte rozvržení.
 - Vzor hledání barvy – vytiskne políčka se stejným vzorem jako ten, který je zobrazen v dialogovém okně Upravit přímou barvu nebo Nová přímá barva.
 - Vzor sousední barvy – vytiskne políčka v dialogovém okně Upravit přímou barvu nebo Nová přímá barva ve formátu 3 sloupce po 8 řádcích.
- 5 Pokud jste v nastavení tisku (Vlastnosti) nevybrali Zdroj papíru, zvolte velikost papíru a zdroj papíru pro tisk.
- 6 Kliknutím na tlačítko Tisk nebo OK (v závislosti na serveru Fiery server) vytisknete stránku se vzorníky barev.

Tisk katalogu vzorníků barev

Při tisku katalogu vzorníků barev vyberete skupinu přímých barev a rozvržení.

- 1 V okně Přímé barvy vyberte skupinu barev a proveďte jednu z následujících akcí:
 - Chcete-li vytisknout katalog vzorníků všech přímých barev ve skupině barev, vyberte skupinu a klikněte na tlačítko Tisk.
 - Chcete-li vytisknout katalog vzorníků vybraných barev ve skupině barev, vyberte skupinu v okně Přímé barvy, podržte stisknutou klávesu Ctrl a kliknutím vyberte přímé barvy, poté klikněte na tlačítko Tisk.
- 2 Pokud je na serveru Fiery server spuštěn software FS150/150 Pro nebo starší, můžete vybrat rozložení.
 - Možnost Vzorníky barev 8X4 vytiskne políčka ve tvaru 4 sloupce po 8 řádcích.
 - Možnost Vzorníky barev 8X8 vytiskne políčka ve tvaru 8 sloupců po 8 řádcích.

Pokud je na serveru Fiery server spuštěn software FS200/200 Pro nebo novější, vytiskne se rozložení Vzorníky barev 8X8.

- 3 Pokud jste v nastavení tisku (Vlastnosti) nevybrali Zdroj papíru, zvolte velikost papíru a zdroj papíru pro tisk.
- 4 Kliknutím na tlačítko Tisk nebo OK (v závislosti na serveru Fiery server) vytisknete stránku se vzorníky barev.

Měření a importování hodnot přímých barev

Máte-li k dispozici měřicí nástroj (například spektrofotometr EFI ES-2000) schopný měřit vzorek jedné barvy, můžete naměřené hodnoty barvy importovat přímo do definice přímé barvy. Díky této funkci lze dosáhnout shody přímých barev na základě skutečné barvy fyzického objektu, například červené barvy ve vytištěném logu nebo žluté barvy poštovní obálky.

Poznámka: Chcete-li použít spektrofotometr X-Rite i1Pro nebo i1Pro 2, je nutné použít nástroj získaný od společnosti EFI. Nástroj získaný z jiného zdroje nelze s funkcí Přímé barvy použít.

- 1 Nainstalujte a nastavte spektrofotometr, který chcete na počítači použít.
Pokyny k instalaci a nastavení najdete v dokumentaci dodané s nástrojem.

- 2 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 3 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 4 Zkontrolujte, zda je přístroj zapojený, a klikněte na tlačítko Přístroj.
- 5 Umístěte spektrofotometr do kalibrační kolébky a klikněte na tlačítko Kalibrovat. Kalibraci lze zlepšit přesnost měření.
- 6 Vyberte požadovanou skupinu barev a klikněte na tlačítko Nová > Přímá barva, případně na přímou barvu poklikejte a upravte ji.
- 7 Umístěte spektrofotometr nad cílovou barvu tak, aby se vzorový otvor nacházel nad barvou.
- 8 Stisknutím tlačítka na spektrofotometru odečtete hodnoty. Naměřené hodnoty CMYK se importují do přímých barev takto:
 - Je-li v seznamu barev vybrána jedna barva, její definice se aktualizuje na naměřenou barvu.
 - Je-li otevřené dialogové okno Upravit přímou barvu nebo Nová přímá barva, Aktuální výběr se aktualizuje na naměřenou barvu.
 - Je-li v seznamu barev vybrána skupina, vytvoří se ve skupině nová barva s naměřenými hodnotami.

Nahradit barvy

Funkce Substitute Colors se používá na mapování barvy v úloze na jinou barvu ve vytištěném výstupu.

Náhrady barev ovlivňují pouze text, vektorovou grafiku a pérovky. Nemají žádný dopad na rastrové obrázky.

Když je barva definovaná jako náhradní barva, nastavení RGB barvy (například Zdroj RGB) nebo barvy CMYK (například Zdroj CMYK) nemá žádný vliv. Barva se převede procesem podobným převodu na přímou barvu.

UPOZORNĚNÍ Funkce Substitute Colors a Postflight nelze použít zároveň. Tyto možnosti tisku jsou omezeny.

Použití funkce Substitute Colors zahrnuje následující úkoly:

- Konfigurace hodnot funkce Náhradní barvy v aplikaci Command WorkStation.
- Tisk dokumentu se zapnutou možností tisku Náhradní barvy.

Konfigurace náhradních barev

Náhradní barva se nachází ve zvláštním typu skupiny přímých barev, nazývané skupina nahrazení. V případě náhradní barvy se zadává hodnota CMYK původní barvy a hodnota CMYK barvy, která původní barvu nahrazuje.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.
- 3 Pokud již skupina nahrazení existuje, vyberte skupinu nahrazení a přejděte ke kroku 6 na straně 160. Pokud ne a chcete skupinu nahrazení vytvořit, vyberte umístění v seznamu barevných skupin, kam chcete novou skupinu nahrazení umístit.
- 4 Klikněte na tlačítko Nová a vyberte možnost Skupina nahrazení.
- 5 Zadejte název skupiny a klikněte na tlačítko OK.
- 6 Vyberte umístění v seznamu barev, kam chcete novou náhradní barvu umístit.
- 7 Klikněte na tlačítko Nová a vyberte možnost Náhradní barva.
- 8 Vyberte režim barev, ve kterém se bude zadávat hodnota původní barvy.
- 9 Vyberte toleranci původní barvy.

Tolerance určuje, jak blízko musí být určitá barva k původní barvě, aby se shodovaly. Možnosti Malá a Velká jsou definovány takto:

Režim barev	Malý rozsah tolerance	Velký rozsah tolerance
CMYK (0-100%)	+/- 0,25%	+/- 0,5%
RGB (Kód zařízení 0-255)	+/- 0,25	+/- 1
RGB (0-100%)	+/- 0,25%	+/- 0,5%

Poznámka: Tolerance nemá vliv na nahrazenou barvu.

- 10 Zadejte hodnoty původní barvy. Pomocí tabulátoru lze přejít z jednoho pole do dalšího.
- 11 V části Převáděno klikněte na možnost Upravit.
- 12 Zadejte hodnoty převedené barvy a klikněte na tlačítko OK.

Mapování dvoubarevného tisku

S možností Mapování dvoubarevného tisku lze namapovat procesní barvy v úloze na procesní barvy na dvoubarevné tiskárně (modrozelená, purpurová, žlutá, černá, nebo přímá barva). Funkce Mapování dvoubarevného tisku je vytvořena pro operátory tisku pro nátisky u dvoubarevné tiskárny.

Dvoubarevnou úlohu lze vytisknout na dvoubarevné tiskárně prostřednictvím mapování procesních barev v úloze na barvy, které jsou v tiskárně.

Poznámka: Mapování dvoubarevného tisku se liší od funkce Náhradní barvy. Mapování dvoubarevného tisku převádí procesní barvy použité v úloze. Funkce Náhradní barvy převede jednu barvu v úloze na jinou barvu.

Použití funkce Mapování dvoubarevného tisku zahrnuje následující úkoly:

- Konfiguraci hodnot Mapování dvoubarevného tisku v aplikaci Command WorkStation.
- Tisk dokumentu se zapnutou možností tisku Mapování dvoubarevného tisku.

Použití této funkce je omezeno následovně:

- Když jsou povoleny funkce Kompozitní přetisk a Kombinované separace, funkce Mapování dvoubarevného tisku je ignorována.
- Funkce Postflight nehlásí o Mapování dvoubarevného tisku, protože hlásí stav prostředků dokumentu před převody barev.
- Není možné zároveň vybrat funkce Mapování dvoubarevného tisku a Náhradní barvy. Nelze ani vybrat náhradní barvu, když konfiguruje funkci Mapování dvoubarevného tisku.

Konfigurace mapování dvoubarevného tisku

Chcete-li konfigurovat mapování dvoubarevného tisku, zadejte výstupní barvu ke každé původní barvě v úloze.

1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
- Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.

2 Klikněte na Přímé barvy v části Prostředky.

3 Klikněte na možnost Mapování dvoubarevného tisku.

4 Ke každé ze dvou procesních barev vyberte původní procesní barvu použitou v úloze.

Na začátku jsou jako původní procesní barvy zobrazené černá a purpurová. Když výběr barev změníte, změní se volba procesní barvy pro Tisknout jako na stejnou procesní barvu. Má se tak zabránit náhodnému mapování jedné procesní barvy na jinou.

5 V části Tisknout jako vyberte procesní barvu nebo přímou barvu, na kterou se má procesní barva mapovat. Chcete-li vybrat přímou barvu, vyberte ze seznamu skupinu barev a název barvy.

6 Klikněte na tlačítko OK. Skupina mapování dvoubarevného tisku se uloží a přidá se ke skupinám uvedeným v okně Přímé barvy.

Přímé barvy v aplikaci Spot Pro

Aplikace Spot Pro je komplexní program pro vytváření, správu a úpravy přímých barev. Aplikace Spot Pro umožňuje upravovat definice přímých barev na serveru Fiery server a vytvářet vlastní definice přímých barev. Součástí této

funkce Spot Pro jsou přímé barvy. Pokud je pro váš server Fiery server dostupná funkce Spot Pro a je povolena, můžete upravovat a spravovat seznamy přímých barev a jejich ekvivalenty CMYK.

Aplikace Command WorkStation obsahuje knihovnu interních přímých barev, která automaticky spravuje přímé barvy všech velkých výrobců přímých barev. Pokud načtete úlohu obsahující přímé barvy, která není známá aplikaci Command WorkStation, musíte ji před správným tiskem úlohy definovat.

Aplikace Spot Pro předběžně načte knihovny pojmenovaných barev serveru Fiery server, například barvy od PANTONE, HKS, TOYO a DIC. Knihovny přímých barev obsahují originální barvy s definicemi nezávislémi na zařízeních (hodnoty $L^*a^*b^*$). Pro každý výstupní profil na serveru Fiery server zařízení Spot Pro vypočítá nejlepší dostupnou reprodukci CMYK každé přímé barvy. Při každém generování nebo aktualizaci nového profilu aplikace Spot Pro automaticky přepočítá nejlepší ekvivalenty CMYK a převedené hodnoty $L^*a^*b^*$.

Můžete si vytvořit seznam náhradních barev. Pokud jsou tyto barvy vyžádány v nějakém dokumentu svými hodnotami RGB nebo CMYK, nahradí se jinou barvou s hodnotami CMYK z definice barvy aplikace Spot Pro. To umožňuje přesné ovládání barev a přepisuje jednotlivé barvy RGB a CMYK.

Spustit Spot Pro

Aplikaci Spot Pro můžete spustit ze střediska zařízení v aplikaci Command WorkStation.

Přímé barvy lze přidat do nové nebo stávající vlastní skupiny barev. Nové přímé barvy nelze přidat do systémové skupiny.

1 Spusťte aplikaci Spot Pro jedním z následujících způsobů:

- Ve Středisku úloh klikněte na panel nástrojů aplikace Spot Pro.
- Klikněte na tlačítko Server > Spot Pro.
- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Ve středisku zařízení klikněte na tlačítko Prostředky > Spot Pro.

2 Klikněte na možnost Spustit Spot Pro.

3 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Chcete-li vytvořit novou přímou barvu, na panelu nástrojů klikněte na tlačítko Nový > Přímá barva.
Aplikace Spot Pro načítá informace z připojené tiskárny a používá je ke kontrole, zda nové přímé barvy mohou být přesně reprodukovány.
- Chcete-li otevřít existující skupinu přímých barev, klikněte na tlačítko Otevřít na panelu nástrojů a přejděte do skupiny přímých barev. Aplikace Spot Pro dovede importovat přímé barvy z následujících formátů souborů: Adobe Swatch Exchange (.ASE), CXF, ICC a ICM.

Pracovní prostor aplikace Spot Pro

V hlavním okně se zobrazí seznam skupin přímých barev a seznam pojmenovaných přímých barev v rámci jednotlivých skupin. Je-li vybrána možnost pojmenovaná přímá barva, zobrazí se náhled přímé barvy.

Hlavní okno aplikace Spot Pro obsahuje následující oblasti:

- Podokno skupin aplikace Spot Pro

Pořadí skupin přímých barev určuje pořadí hledání přímých barev na serveru Fiery server.

Skupiny barev aplikace Spot Pro nelze automaticky seřadit podle názvu, typu nebo stavu uzamčení.

Nejnovější skupina je přidána na začátek seznamu (nebo je uvedena jako první).

Ve výchozím nastavení server Fiery server vyhledává barvu v horní části seznamu a použije na úlohu první shodu s názvem definice přímé barvy. Toto nastavení hledání můžete změnit podle úlohy výběrem jiné skupiny v okně Vlastnosti úlohy.

Každou skupinu přímých barev lze v seznamu posunout nahoru nebo dolů a změnit tak pořadí hledání barev.

Můžete kliknout pravým tlačítkem na název skupiny a vybrat možnosti Posunout nahoru nebo Posunout dolů, chcete-li přesunout jeden krok po druhém, nebo vybrat možnost Přesunout nahoru nebo Posunout dolů a přesunout název skupiny na začátek nebo konec seznamu, což změní pořadí hledání.

- Podokno barev aplikace Spot Pro

Šířku sloupce lze upravit.

Nejnovější barva bude přidána do horní části (nebo na první místo) seznamu.

Můžete kliknout pravým tlačítkem na název přímé barvy a vybrat možnosti Posunout nahoru nebo Posunout dolů, chcete-li posunovat vždy o jeden krok, nebo vybrat možnost Posunout nahoru nebo Posunout dolů, chcete-li posunout přímou barvu na začátek nebo konec seznamu, což změní pořadí hledání.


- Podokno náhled barev aplikace Spot Pro


Pro vybranou přímou barvu se zobrazí náhled pro původní a převedenou přímou barvu.

Pro vybranou přímou barvu se také zobrazí varování gamutu a ΔE .

Originální a převedené hodnoty $L^*a^*b^*$ vypočítané na základě vybraného výstupního profilu.

Zobrazí se separační hodnoty pro vybrané přímé barvy.

Chcete-li upravit přímou barvu, klikněte na ikonu upravit () a otevřete okno Editor aplikace Spot Pro.

Vyberte jednu nebo více přímých barev a kliknutím na ikonu Duplikovat () otevřete okno Duplikovat aplikace Spot Pro. Duplikované přímé barvy lze uložit do zcela nové skupiny, kde můžete zadat nový název skupiny nebo je přidat k existující vlastní skupině.

- Podokno editoru barev aplikace Spot Pro

Vybrané přímé barvy můžete upravovat. Přímé barvy lze upravit změnou hodnot $L^*a^*b^*$, LCH, separace zařízení na základě vybraného výstupního profilu a odchylek.

Typy skupin aplikace Spot Pro

Aplikace Spot Pro obsahuje dva typy skupin barev, systémové barvy a vlastní barvy a náhradní skupiny barev.

Skupiny přímých barev – systémové barvy

Skupiny systémových přímých barev a všechny barvy ve skupinách jsou uzamčeny a lze je upravovat, ale nelze je odstranit ani přejmenovat. Chcete-li upravit název přímé barvy, duplikujte barvy a uložte je do vlastní skupiny přímých barev.

Skupiny přímých barev – vlastní barvy

Můžete vytvořit alespoň jednu vlastní skupinu přímých barev nebo tolik skupin, kolik je třeba.

Všechny přímé barvy ve vlastní skupině lze upravovat, kopírovat, vyjmát, mazat apod. Barvy ve stejné vlastní skupině přímých barev musí mít jedinečný název. Barvy v různých vlastních skupinách přímých barev však mohou mít stejný název.

Skupiny náhradních barev

Skupiny náhradních barev lze vytvořit pro vlastní náhradní barvy.

Skupiny speciálních barev

Ve výchozím nastavení jsou v závislosti na podporovaných speciálních barvách pro danou tiskárnu k dispozici jedna nebo více skupin speciálních barev.

Aplikace Spot Pro obsahuje alternativní způsob propojení nebo mapování různých nebo více přímých barev na jednu přímou barvu prostřednictvím funkce alias.

Typy barev aplikace Spot Pro

Výstupní profil definovaný uživatelem slouží k zobrazení hodnot separace barev a vzorníků barev.

Aplikace Spot Pro automaticky generuje všechny separační hodnoty při vytvoření nebo duplikování barvy. Můžete vybrat jiný výstupní profil pro zobrazení příslušných separačních hodnot a/nebo můžete změnit separační hodnoty jednoho nebo více výstupních profilů. Můžete také použít separaci barev jednoho výstupního profilu na více nebo všechny výstupní profily.

Použití separačních hodnot jednoho výstupního profilu na jiné výstupní profily

Berte ohled na následující:

- Pokud jsou separační hodnoty použity na jiné výstupní profily, může dojít k nepřesné kolorimetrické reprodukci přímých barev.
 - Pokud jsou separační hodnoty použity v nepodobném barevném prostoru nebo v nepodobném médiu nebo podkladu, může dojít k nepřesnému nebo nežádoucímu výsledku.
- 1** V okně Spot Pro proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte pravým tlačítkem na skupinu a vyberte možnost Použít na.
 - Klikněte pravým tlačítkem na barvu nebo se stisknutou klávesou Shift klikněte na více barev a vyberte možnost Použít na.
 - Klikněte na ikonu Použít na vedle pole Výstupní profil.
 - 2** Chcete-li použít separační hodnoty, vyberte výstupní profil(y).
 - 3** Klikněte na tlačítko Uložit.

Přizpůsobení Spot Pro

Předvolby aplikace Spot Pro

Můžete nastavit předvolby pro aplikaci Spot Pro.

- 1 Chcete-li otevřít okno Předvolby aplikace Spot Pro, klikněte na ikonu Předvolby na panelu nástrojů.
- 2 Zadejte toleranci ΔE .
- 3 Zadejte formát ΔE .
 - dE 2000 – varianta CIELAB, kterou CIE doporučuje od roku 2000. Tato metoda používá koeficienty $K_L = K_C = K_H = 1,0$.
 - dE CIE76 – distanční vzorec pro rozdíly barev definovaný společností CIE (mezinárodní komise pro osvětlení) v roce 1976.
 - dE CMC – poměr odchylky světlosti k odchylce chromatičnosti a k odchylce odstínu, vypočítaný podle standardu ISO 105-J03. Hodnoty vah světlosti a chromatičnosti jsou 1,0 pro použití s daty perceptibility.
 - dE 94 – varianta CIELAB, kterou CIE TC1-29 doporučuje jako vzorec pro výpočet odchylky. Pro uměleckou grafiku tato metoda používá koeficienty $K_1 = 0,045$ a $K_2 = 0,015$.
- 4 Chcete-li použít výchozí nastavení předvoleb, klikněte na tlačítko Výchozí nastavení výrobce.

Správa sloupců aplikace Spot Pro

Záhlaví sloupců lze přizpůsobit přímým barvám systému nebo vlastním přímým barvám. Změňte pořadí těchto sloupců nebo je přidejte/odstraňte a prezentujte informace týkající se přímých barev ve skupině.

Změna zobrazení sloupců

Sloupce můžete přidat nebo je odebrat.

- 1 Klikněte pravým tlačítkem na libovolný sloupec v podokně barev Spot Pro.
- 2 Volby sloupců jsou následující:
 - Chcete-li zobrazit systémovou přímou barvu, vyberte možnost Zobrazit vzorník barev, Laboratorní originál, Laboratorní převedené, Separace nebo ΔE .
 - Chcete-li zobrazit vlastní přímou barvu, vyberte možnost Zobrazit vzorník barev, Laboratorní uložené, Laboratorní převedené, Separace nebo ΔE .

Poznámka: Po přidání sloupce ΔE se zobrazí varovná ikona, pokud hodnota ΔE překročí toleranci nastavenou v okně Spot Pro Předvolby.

Poznámka: Sloupec Políčko a název nelze odebrat ani přesunout.

3 Z nabídky vyberte položku, kterou chcete mezi sloupce přidat, nebo z nich odebrat.

Úprava šířky sloupce

Šířku sloupce Spot Pro můžete změnit.

- Hranici sloupce přetáhněte doleva nebo doprava.

Změna pořadí sloupců

Šířku sloupce Spot Pro můžete změnit

- Pravým tlačítkem myši klikněte na sloupec a přetažením změňte jeho polohu v podokně barev Spot Pro.

Poznámka: Sloupec Políčko a název nelze odebrat ani přesunout.

Ikony na panelu nástrojů Spot Pro

Panel nástrojů Spot Pro zobrazuje standardní sadu ikon.

Nový	Zobrazí dílčí nabídku s dostupnými výběry v závislosti na aktuálně vybrané skupině. Poznámka: Možnost Skupina přímých barev je k dispozici pro skupinu systémových přímých barev, vlastní skupinu barev a skupinu náhradních barev.
Přímá barva	Vytvoří novou přímou barvu v aktuálně vybrané skupině přímých barev. Poznámka: Možnost Přímé barvy je k dispozici pro skupinu systémových přímých barev, skupinu speciálních barev a vlastní skupinu barev.
Náhradní skupina	Vytvoří skupinu náhradních přímých barev. Poznámka: Možnost Náhradní skupina je k dispozici pro skupinu systémových přímých barev, speciálních přímých barev, vlastní skupinu barev a skupinu náhradních barev.
Náhradní barva	Vytvoří novou náhradní barvu v aktuálně vybrané skupině náhradních barev. Poznámka: Možnost Náhradní barva je k dispozici pouze u skupiny náhradních barev.
Odstranit	Odstraní vybranou skupinu barev nebo pojmenované přímé barvy ze skupiny barev.
Tisk / Připraveno k tisku / Odeslání do tiskové fronty	V závislosti na serveru Fiery server můžete pro vybrané přímé barvy nebo vybranou skupinu přímých barev zahájit tisk, připravenit je k tisku nebo odeslat do tiskové fronty.

Optimalizovat	Optimalizuje vybrané barvy nebo všechny barvy ve vybrané skupině pro vybrané médium nebo podklady a výstupní profil.
Otevřít	Otevře přímé barvy nebo skupinu přímých barev z umístění zadaného uživatelem. Umožňuje také otevření vlastních nebo uživatelem vytvořených knihoven do aplikací Adobe a z nich.
Uložit jako	Uloží skupinu přímých barev nebo přímé barvy ze serveru Fiery server do jiného umístění zadaného uživatelem. Umožňuje také ukládání vlastních nebo uživatelem vytvořených knihoven do aplikací Adobe a z nich.
Mapování dvoubarevného tisku	Vyberte pracovní barvu k mapování a vyhledejte a vyberte barvu zařízení nebo přímou barvu.
Předvolba	Otevře okno Předvolby aplikace Spot Pro, kde můžete nastavit toleranci ΔE a formát ΔE .

Hledání přímých barev

Přímou barvu můžete snadno vyhledat a najít a zobrazit různé knihovny, kde je přímá barva k dispozici.

Pomocí pole Hledat barvu můžete vyhledat pojmenovanou přímou barvu nebo seznam přímých barev na základě kritérií hledání. Výsledky přímých barev se zobrazí pod názvy skupin s malými vzorníky vedle názvů přímých barev.

Hledání přímých barev

V knihovně interních přímých barev můžete hledat vlastní přímé barvy a přímé barvy.

- 1** Zadejte kritéria hledání do pole Hledání barev, které se nachází vedle ikony panelu nástrojů aplikace Spot Pro.
Můžete hledat části pojmenovaných přímých barev. Pokud například hledáte „červenou“, aplikace Spot Pro nalezne všechny přímé barvy s označením „červená“ kdekoliv v jejich názvu.
- 2** Pro vyhledání přímých barev, které splňují zadaná kritéria hledání, stiskněte klávesu Enter nebo klikněte na ikonu lupy (ikona hledání). Zadaný text nerozlišuje velká a malá písmena.
Jsou-li kritéria hledání menší než tři znaky, jsou výsledky hledání omezeny na aktuálně vybranou skupinu. Ve všech skupinách můžete hledat kliknutím na odkaz Hledat všechny knihovny přímých barev. Pokud kritéria hledání obsahují tři nebo více znaků, bude hledání provedeno v rámci všech skupin přímých barev. Výsledky se zobrazí na stránkách omezujících na 500 výsledků najednou.
- 3** Z výsledků hledání lze vybrat přímou barvu. Hledaný termín zůstává v poli Hledání barev s ikonou „X“.
Pokud znovu kliknete do oblasti Hledání barev, výsledek hledání se znovu zobrazí. Můžete se rozhodnout zúžit hledání nebo vybrat další výsledek ze seznamu.
- 4** Po provedení hledání můžete vymazat aktuální kritéria hledání kliknutím na ikonu „X“ a vymazat tak vyhledávací pole a výsledky hledání, nebo bude výsledek hledání automaticky vymazán, když vyberete jinou hlavní akci, například akci panelu nástrojů, upravíte přímou barvu nebo zavřete okno aplikace Spot Pro. Tento postup umožňuje hledat pomocí různých kritérií.

Úprava přímé barvy

Hodnoty L*a*b* a hodnoty CMYK přímé barvy můžete definovat zadáním číselných hodnot, výběrem vizuálně odpovídající položky ze vzorníků barev nebo změřením barvy fyzického objektu pomocí měřicího zařízení.

Tisková funkce Shoda přímých barev automaticky vyhledá nejvhodnější ekvivalent hodnot CMYK a L*a*b* k přímým barvám, takže lze přímé barvy simulovat pomocí barviv CMYK. Výchozí ekvivalenty hodnot CMYK a L*a*b* však můžete upravit s cílem dosáhnout lepší shody v konkrétních podmínkách tisku. Definice přímých barev lze upravit v aplikaci Spot Pro.

Upravit můžete jak systémové, tak i vlastní přímé barvy. Názvy systémových přímých barev nelze přejmenovat ani odstranit.

1 Spustíte aplikaci Spot Pro jedním z následujících způsobů:

- Klikněte na aplikaci Spot Pro na panelu nástrojů ve Středisku úloh.
- Klikněte na tlačítko Server > Spot Pro.
- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Ve Středisku úloh klikněte na položku Spot Pro v části Prostředky.

2 Klikněte na možnost Spustit Spot Pro.

3 Vyhledejte přímou barvu a klikněte na tlačítko upravit ikonu ().

Vlastní přímou barvu nebo vlastní skupinu přímých barev můžete přejmenovat.

4 Proveďte jednu (nebo několik) z těchto akcí:

- Chcete-li hodnoty L*a*b* upravit přímo, klikněte do pole L*, a* nebo b* a zadejte novou hodnotu. Pomocí tabulátoru lze přejít z jednoho pole do dalšího. Náhled převedené barvy se zobrazí vedle položky Originál.

Poznámka: Kliknutím na šipku vedle možnosti L*a*b* přepnete režim úprav na hodnotu CIE LCH a upravíte hodnoty LCH přímo. V režimu LCH můžete upravit světlost, odstín nebo chromatičnost pro vybranou přímou barvu.

- Kliknutím na tlačítko Změřit změříte hodnoty L*a*b* a můžete postupovat podle pokynů na obrazovce.

Spot Pro podporuje měřicí přístroje ES-1000 a ES-2000.

- Chcete-li přímo upravit procentuální hodnoty CMYK, klikněte do pole C, M, Y nebo K a zadejte novou hodnotu. Pomocí tabulátoru lze přejít z jednoho pole do dalšího. Náhled převedené barvy se zobrazí vedle položky Originál.

Separční hodnoty jsou vypočteny na základě vybraného výstupního profilu pro dané médium nebo podklad. Zvláště užitečné může být odstranění nečistot nebo vizuálních artefaktů, například špinění, nebo zamlžený vzhled způsobený černými nebo azurovými tečkami. Pro profily CMYK+ je k dispozici odpovídající separace inkoustu pro úpravy. Pokud je například vybrán výstupní profil CMYKOV, mohou být upraveny hodnoty CMYK a hodnoty separace oranžové a fialové barvy.

- Chcete-li upravit přímou barvu vizuálně, aktuálně vybraná barva se projeví ve středovém políčku středu šestiúhelníku ve spodní části podokna editoru barev aplikace Spot Pro.

Aktivní ovládací prvky pro změnu barvy jsou polyšestiúhelníkové tvary. Cílová barva je zvýrazněna. Šestiúhelníky nalevo a napravo představují další odchylku sytosti nebo jasu. Šipky barevných variant (červená, zelená, modrá, azurová, purpurová, žlutá) ukazují směr posunu barevného odstínu od středového políčka. Kliknutím na šipku posunete cílovou barvu ve směru šipky.

Velikost odchylky v sousedících políčkách lze nastavit posunutím jezdců blíž k možnosti Jemný (menší odchylka), nebo Hrubý (větší odchylka). Jezdec Jemný nebo Hrubý poskytuje přírůstek úpravy, ke kterému dojde za kliknutí. Výchozí nastavení je uprostřed.

Poznámka: Když vyberete některé barvy, může se v pravém horním rohu podokna editoru barev aplikace Spot Pro zobrazit ikona vykřičníku. Tato ikona znamená, že jedno či více barev dosáhlo maximální hodnoty.

- 5 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na šipku vedle položky Odchylky a vyberte možnost Tisk.

Můžete zvolit rozložení políček pro odchylky a vybrat médium nebo zdroj podkladu.

Dosažení přesné shody přímých barev na monitoru je velmi obtížné. Aby byla shoda uspokojivá, vždy vytiskněte zkušební stránku.

- 6 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Kliknutím na tlačítko Hotovo dokončíte úpravy a opustíte podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
- Kliknutím na tlačítko Zrušit zrušíte úpravy, zavřete podokno editoru barev Spot Pro a vrátíte se do podokna náhledu barev aplikace Spot Pro.
- Kliknutím na tlačítko Uložit uložíte provedené úpravy a přepnete na jinou přímou barvu, aniž byste opustili podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
- Kliknutím na ikonu resetovat (↺) se vrátíte na původní hodnotu přímé barvy při jejím vytvoření, která se zobrazí v poli Originál.

Odchylky přímých barev

Můžete tisknout vybrané přímé barvy a dvacet sousedících barev s mírně odlišnými odstíny a sytostí nebo úrovněmi jasu z původní přímé barvy. Můžete zvolit variantu přímých barev, která nahradí původní přímé barvy ve vašich úlohách.

Je vhodné tisknout odchylku přímé barvy, protože dokonalé provedení ΔE nevede vždy k dokonalému vizuální shodě z důvodu nestejnomyšlnosti barevného prostoru $L^*a^*b^*$. Přímá barva, který vypadá stejně barevně na jednom médiu, může na jiném médiu způsobit viditelně nesprávnou barvu.

Když vytváříte odchylky přímých barev, aplikace Spot Pro zobrazí tři skupiny sedmi barevných proužků ve tvaru plástve. Středové políčko prostřední skupiny je původní přímá barva. Každý z okolních šesti barevných proužků je variantou originální přímé barvy ve směrech odstínů azurové, zelené, žluté, červené, purpurové a modré.

Dvě vnější skupiny barevných políček znamenají zvýšení a snížení sytosti nebo jasu, podle toho, co vyberete.

Vytvoření odchylek přímých barev

Můžete upravit vzhled přímých barev, tisknout a porovnávat reprodukci barev dvaceti sousedících barev s mírně odlišnými odstíny a sytostí nebo úrovněmi jasu a vybrat jednu, která se má použít.

Chcete-li tisknout odchylky, budete potřebovat médium o velikosti, která činí nejméně 20 cm (8 palců) na šířku.

Ve výchozím nastavení jsou odchylky přímých barev importovány do střediska úloh aplikace Command WorkStation jako „podržené“ úlohy, což znamená, že je nutné spustit proces tisku ručně. Nastavení pracovního postupu lze konfigurovat k automatickému tisku úloh při importu.

- 1 V aplikaci Spot Pro v části Skupina vyberte vlastní přímé barvy.

Aktuálně vybraná barva se projeví ve středovém políčku středového šestiúhelníku ve spodní části podokna editoru barev aplikace Spot Pro v části Odchylky.

Aktivní ovládací prvky pro změnu barvy jsou polyšestiúhelníkové tvary. Cílová barva je zvýrazněna. Šestiúhelníky nalevo a napravo představují další odchylku sytosti nebo jasu. Šipky barevných variant (červená, zelená, modrá, azurová, purpurová, žlutá) ukazují směr posunu barevného odstínu od středového políčka. Kliknutím na šipku posunete cílovou barvu ve směru šipky.

- 2 Vyberte režim ladění, Sytost nebo Jas.

Režim ladění umožňuje provádět změny přímých barev na základě jasu nebo sytosti.

Přesunutím šipky Méně nebo Více zvýšte nebo snižte procento sytosti nebo jasu.

- 3 Velikost odchylky v sousedících políčkách lze nastavit posunutím jezdců blíž k možnosti Jemný (menší odchylka), nebo Hrubý (větší odchylka).

Jezdec Jemný nebo Hrubý poskytuje přírůstek úpravy, ke kterému dojde za kliknutí. Výchozí nastavení je uprostřed.

Poznámka: Když vyberete některé barvy, může se v pravém horním rohu podokna editoru barev aplikace Spot Pro zobrazit ikona vykřičníku. Tato ikona znamená, že jedno či více barviv dosáhlo maximální hodnoty.

- 4 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na šipku vedle položky Odchylky a vyberte možnost Tisk.

Můžete zvolit rozložení políček pro odchylky a vybrat médium nebo zdroj podkladu.

Dosažení přesné shody přímých barev na monitoru je velmi obtížné. Aby byla shoda uspokojivá, vždy vytiskněte zkušební stránku.

- 5 Vyberte jedno z následujících rozložení vzoru:

- Vzor vyhledávání barev – vytiskne tři skupiny barevných políček, které jsou uspořádány podobně jako plástev.
- Vzor sousedních barev – vytiskne barevné proužky v mřížce 3 x 7. Prostřední část horního řádku ukazuje původní přímou barvu. Kromě toho poskytuje vzor mřížky podrobné informace o barevných hodnotách každého barevného políčka.

- 6 Vyberte médium nebo zdroj podkladu.

7 Klikněte na tlačítko OK.

Můžete tisknout vzory sousedních barev pro více iterací a poté vybrat, která barevná oprava se použije z každého grafu zadáním požadovaných hodnot barev.

Poznámka: Vytisknete-li vzor hledání barev, nezavírejte aplikaci Spot Pro, dokud nebude graf vytištěn a nevyberete požadované barevné políčko.

8 Identifikujte políčko přímé barvy s nejlepší reprodukcí barev a proveďte jednu z následujících akcí:

- Klikněte na příslušné políčko.

Tento krok aktualizuje definici přímé barva na 100 %.

Poznámka: Uvědomte si, že zvolené barevné políčko se stane novým základem pro další variace přímých barev. Pokud tedy nechtěně kliknete na některé barevné políčko více než jednou, budou na základě tohoto barevného políčka vytvořeny další variace přímých barev. Kliknutím na ikonu Resetovat (↺) se vrátíte na původní přímou barvu a její variace.

- Zadejte hodnoty barvy příslušného políčka.

Tento krok lze provést pouze v případě, že jste provedli vytištění vzoru sousedních barev.

Odstranění přímé barvy nebo skupiny barev

Pokud nejsou uzamčeny, lze přímou barvu nebo skupinu barev (a přímé barvy ve skupině) odstranit.


1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
- Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.

2 Klikněte na možnost Spot Pro v části Prostředky a pak klikněte na možnost Spustit aplikaci Spot Pro.**3** Klikněte pravým tlačítkem na přímou barvu nebo skupinu barev a vyberte možnost Odstranit.**4** Akci potvrďte kliknutím na tlačítko Ano.

Úprava přímé barvy v úloze

Přímou barvu můžete upravit v úloze ze seznamu podržených úloh aplikace Command WorkStation. Server Fiery server rozpozná úlohu, která zahrnuje přímé barvy.

- 1 Vyberte zařazenou úlohu v seznamu podržených úloh a kliknutím pravým tlačítkem vyberte možnost Zobrazit/upravit přímou barvu nebo v části Akce > Zobrazit/upravit přímou barvu nebo klikněte na ikonu Upravit () v podokně Souhrn úlohy a otevřete aplikaci Spot Pro.

Poznámka: Možnost Zobrazit/upravit přímé barvy je k dispozici pouze pro úlohu PDF obsahující přímé barvy.

V podokně Souhrn úlohy se zobrazí seznam počtu dostupných přímých barev v úloze pod položkou Přímé barvy.

- 2 Při úpravách přímé barvy v úloze můžete provést jednu z následujících akcí:

Poznámka: Dostupné přímé barvy v úloze jsou uvedeny a byly přidruženy ke správné přímé barvě knihovny, skupině přímých barev nebo pojmenovanému profilu ICC.

- Chybějící přímou barvu můžete vyřešit přidáním na server Fiery server nebo vytvořením jejího aliasu k existující přímé barvě na serveru Fiery server.

Chcete-li přidat chybějící přímou barvu, definujte hodnoty L*a*b*, LCH nebo zařízení CMYK a přidejte je do existující skupiny nebo vytvořte novou skupinu, do které je přidáte.

Poznámka: U tiskáren, které podporují konfigurace CMYK+, můžete definovat CMYK barviva a další barviva.

- Všechny přímé barvy lze přidat k existující vlastní skupině nebo nové vlastní skupině. Chybějící přímé barvy lze přidat jednu po druhé, definováním nebo vyhlazením.
- Vyřešte duplicitní přímé barvy, když již existující skupina obsahuje přímou barvu se stejným názvem jako jedna z uložených přímých barev.
Pokud v existující skupině existuje přímá barva se stejným názvem, můžete se rozhodnout, že stávající přímá barva nebude nahrazena novými úpravami.
- Správa aliasů přímých barev. Zobrazí se všechna mapování aliasů existující na serveru. Všechny úpravy aliasů je třeba aktualizovat a aktualizace na serveru může chvíli trvat.
- V případě tiskáren, které podporují speciální barvy, můžete k přímým barvám přidat speciální barvy.

Poznámka: Speciální barvy nelze zapnout nebo vypnout pomocí editoru přímých barev na základě úlohy a je nutné je zapnout nebo vypnout v okně Vlastnosti úlohy.

- Vytiskněte si katalog vzorníků vytištěním všech přímých barev v úloze. Chybějící místa jsou označena jako „prázdná“ s názvem přímé barvy vytištěné pod políčkem.

- 3 Kliknutím na tlačítko Uložit uložíte provedené změny, kliknutím na tlačítko Hotovo uložíte změny úlohy a zavřete okno Upravit přímou barvu nebo kliknutím na tlačítko Zrušit operaci ukončete bez uložení.

Nástroj Spot Pro vytvářející aliasy přímých barev

Nástroj Spot Pro podporuje mapování nebo vytváření aliasů přímých barev na serveru Fiery server. Každou přímou barvu můžete namapovat na alias, který vytvoří pevný odkaz na existující přímou barvu a zajistí, aby dvě přímé barvy používaly stejné hodnoty barev, i když budou mít různé názvy.

Zkušení uživatelé mohou propojit nebo mapovat různé nebo více přímých barev na jednu přímou barvu prostřednictvím funkce alias.

Pomocí funkce alias v aplikaci Spot Pro můžete provést následující:

- Vytvořte alias mezi jednou přímou barvou Pantone a jinou přímou barvou Pantone, nebo mezi přímou barvou HKS a přímou barvou Pantone.
- Vytvořte alias vlastní přímé barvy na serveru Fiery server.
- Vytvořte více aliasů přímých barev na původní přímé barvě přítomné na serveru Fiery server, aniž by bylo nutné přidat tyto přímé barvy do serveru Fiery server.
- Odstraňte alias nebo přímou barvu a původní přímá barva se neodstraní.
- Odstraňte propojení aliasu mezi jedním aliasem nebo více původními přímými barvami, je-li alias odstraněn.
- Zobrazte počet a názvy propojených přímých barev na původní přímá barva.
- Upravte původní přímou barvu s propojením s aliasem a všechna propojení na něj se aktualizují.

Poznámka:

Sada Fiery ColorRight Package nebo Fiery Graphic Arts Pro Package musí být nainstalovány na serveru Fiery server se softwarem Fiery System FS 400 a novějším.

Alias přímých barev


Mapování nebo propojení přímých barev aliasů na původní přímou barvu na serveru Fiery server lze provést v několika krocích.

Při vytváření aliasu přímé barvy vezměte ohled na následující:

- Přímá barva aliasu musí mít jedinečný název ve všech skupinách přímých barev.
- Přímá barva aliasu se stejným názvem se nesmí nacházet ve dvou různých skupinách přímých barev.
- Pokud se změní původní přímá barva, budou aktualizovány odkazy na ostatní přímé barvy aliasu.
- Přímou barvu se stejným názvem, i když v jiných skupinách přímých barev, nelze propojit se dvěma různými přímými barvami. Je-li pro přímou barvu vytvořeno propojení alias, budou mít všechny přímé barvy se stejným názvem i v rámci více skupin stejné propojení aliasu. Podobně platí, že je-li pro přímou barvu odstraněno propojení aliasu, budou odstraněna propojení aliasu také ze všech přímých barev se stejným názvem.
- Přímé barvy aliasu, jak přímá barva, tak i přímá barva, na kterou se mapuje, by neměly mít v názvu přímé barvy znak „@“.
- Informace o aliasech potřebují čas k aktualizaci, když uživatel přepne mezi výstupními profily. Dokud nebude aktualizace dokončena, uživatel neuvidí informace o aktualizovaných aliasech.
- Import a export přímých barev s propojení aliasů nejsou podporovány u formátů souborů .ASE a .CXF. Při exportu přímých barev s propojením aliasů nejsou propojení exportována ani importována.

Vytvoření propojení aliasu na původní přímou barvu

Alias vytváří pevné propojení mezi dvěma přímými barvami s různými názvy a zajišťuje, že oba používají stejné hodnoty barev.

- 1 V aplikaci Spot Pro klikněte na ikonu Alias () na panelu nástrojů.

- 2 Zadejte původní barvu v oblasti Původní barva a kliknutím na znaménko plus ji přidejte.
Můžete přidat najednou více než jednu původní barvu. Původní barva může být existující nebo neexistující barva.
Pokud se barva nachází na serveru Fiery server, zobrazí se se značkou Přítomna a světle zelenou barvou pozadí.
Pokud se barva nenachází na serveru, zobrazí se se značkou Nepřítomna a světle červenou barvou pozadí.
- 3 Do pole hledání Alias pro zadejte název přímé barvy a kliknutím na lupu (🔍) provedte hledání.
- 4 V seznamu výsledků vyberte požadovanou barvu.
Místo původní přímé barvy je reprodukována přímá barva vybraná jako alias. Zobrazí se jako převedená barva a je uvedeno propojení na přímou barvu. Úloha obsahující alias přímé barvy se vytiskne s hodnotami separací původní přímé barvy.
Poznámka: Informace a pole přidružená k L*a*b, separaci a variacím jsou pro alias přímé barvy zakázány.
- 5 Po výběru barvy aliasu klikněte na tlačítko Přidat alias.
V původní barvě se zobrazí barva aliasu, na který je v tabulce alias namapován.
- 6 Potřebujete-li upravit nebo odstranit alias přímé barvy, provedte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na ikonu Upravit (✎) vedle aliasu přímé barvy.
V oblasti Původní barva můžete přidat přímou barvu do existujícího seznamu přímých barev, které jsou mapovány na alias přímé barvy nebo můžete odebrat přímou barvu kliknutím na tlačítko „X“.
V poli Alias pro můžete změnit alias přímé barvy.
Po dokončení klikněte na tlačítko Aktualizovat alias.
 - Klikněte na ikonu Odstranit (🗑️) vedle aliasu přímé barvy v tabulce a odeberte jej z úlohy.
- 7 Chcete-li uložit informace na serveru Fiery server, klikněte na možnost Použít a zavířt.

Zobrazení přímé barvy s aliasem

V okně Spot Pro se zobrazí sloupec alias, pokud pro danou přímou barvu existuje alias.

Je-li k přímé barvě jako alias přiřazena jiná přímá barva, budou tyto přímé barvy zobrazeny v rozevřacím okně z ikony vykřičníku ve sloupci Alias. Chcete-li zobrazit počet barev a seznam přímých barev, které jsou k němu mapovány, můžete kliknout nebo podržet kurzor na ikoně vykřičníku (❗). V podokně náhledu aplikace Spot Pro se také zobrazí propojení aliasu k vybrané přímé barvě.

Sloupec Alias se zobrazí, pokud existuje alias pro uvedenou přímou barvu.

Nemá-li přímá barva alias, zobrazí se ve sloupci Alias hodnota Žádný.

Odstranění propojení aliasu mezi přímými barvami

- 1 V aplikaci Spot Pro klikněte na ikonu Alias (🗑️) na panelu nástrojů a otevřete okno Alias, kde můžete odstranit a spravovat libovolné aliasy přímých barev.
- 2 Kliknutím na ikonu Odstranit (🗑️) můžete odstranit propojení aliasu.

3 Chcete-li uložit informace na serveru Fiery server, klikněte na možnost **Hotovo**.

Poznámka: Přímá barva se vrátí na původní hodnoty separace.

Speciální barvy a aliasy přímých barev

V aplikaci Spot Pro nejsou při vytváření aliasů pro přímé barvy, které mají speciální úpravy, podporovány speciální barvy.

Je-li například přímá barva A označena jako alias k přímé barvě B a přímá barva B obsahuje speciální barvu pro zlatou a stříbrnou úpravu s hodnotami 50 a 20, pak přímá barva A nebude aktualizována hodnotami speciální barvy z přímé barvy B. Přímá barva A bude aktualizována pouze s nulou („0“) pro hodnoty zlaté a stříbrné.

Míchání speciálních barev a přímých barev

Aplikace Spot Pro podporuje přidávání, úpravy nebo míchání speciálních barev pro zpracování přímých barev. Speciální barvy nejsou podporovány pro každý server Fiery server. Více než jednu speciální barvu lze přidat nebo upravit v závislosti na možnostech tiskárny nebo tisku.

Speciální barvu smíchanou s přímou barvou lze uložit jako pojmenované profily ICC, ale nelze je uložit jako knihovny formátu .ASE Adobe.

Zkušení uživatelé mohou upravovat nebo vytvářet přímé barvy a přidávat do nich speciální barvy, takže lze vytvářet jedinečné efekty pomocí stříbrné, zlaté, neonově růžové apod. pro tisk symbolů nebo monogramů.

Aplikace Spot Pro podporuje úpravy pomocí speciální barvy na dvou typech serverů Fiery, kde:

- Musí být na tiskárně nainstalována speciální barva nebo v nástroji Spot Pro k dispozici tiskový stroj.
- Nemusí být na tiskárně nainstalována speciální barva nebo v nástroji Spot Pro k dispozici tiskový stroj, ale musí být licencována.


Je-li aplikace Spot Pro spuštěna, funkce speciální barvy jsou ve výchozím nastavení zakázány. Aby bylo možné ho používat, musí být speciální toner zaveden a nakonfigurován na serveru Fiery server a je nutné zapnout funkci speciálních barev pro konkrétní skupinu barev v aplikaci Spot Pro.

Poznámka:

Sada Fiery ColorRight Package nebo Fiery Graphic Arts Pro Package musí být nainstalovány na serveru Fiery server se softwarem Fiery System FS 400 a novějším.

Míchání speciálních barev a přímých barev

Přímou barvu můžete upravit pomocí složky speciální barvy. Můžete například vybrat úpravu/definování přímé barvy s komponentou CMYK + Silver zadáním % speciální barvy.

- 1 V aplikaci Spot Pro vyberte přímou barvu a klikněte na ikonu **Upravit** ().
- 2 Vyberte kartu **Definice barev**.

3 Upravte hodnoty separace přímá barvy (%).

V políčku Náhled se zobrazí ikona vykřičníku (⚠) jako vizuální indikace, že má tato oprava v sobě nějakou stříbrnou/zlatou/speciální barvu.

Když upravíte hodnotu speciální barvy, nová barva se zobrazí jako barva převedeného políčka, což je políčko náhledu původní barvy smíchané s touto speciální barvou.

Poznámka:

Pokud byla speciální barva přidána do jedné nebo více přímých barev a zapnuta pro skupinu, zobrazí se vedle názvu skupiny přímých barev zelená značka zaškrtnutí (☑). Pokud byla speciální barva přidána do jedné nebo více přímých barev a vypnuta pro skupinu, zobrazí se vedle názvu skupiny přímých barev žlutý vykřičník (⚠).

4 Kliknutím na ikonu Resetovat (↺) se vrátíte na původní hodnotu přímé barvy při jejím vytvoření, která se zobrazí v poli Originál.

Vizuální kontrola přímých barev pomocí speciální barvy

Můžete provést vizuální kontrolu přímé barvy zahrnující speciální barvu.

Přímé barvy se speciální barvou lze zobrazit dvěma způsoby:

- Můžete vytisknout katalog vzorníků. Vytisknutím políček můžete zobrazit vizuální vzhled, jakým způsobem uživatelem definoval speciální barvu, například stříbrnou nebo zlatou, a jak vypadá na přímé barvě.
- Úloha zahrnuje přímou barvu, takže v okně Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation je nutné zapnout možnost speciální barvy.

Směšovací a výstupní profily speciální barvy

Úpravy speciální barvou jsou nabízeny pro všechny skupiny přímých barev (vlastní a tovární) a nejsou omezeny pouze na jednu skupinu. Není podporována pro skupiny náhradních barev.

Při použití hodnot speciálních barev na výstupní profil vezměte ohled na následující:

- Hodnoty speciální barvy zůstanou u konkrétního výstupního profilu. Pokud například uživatel upraví přímou barvu pomocí stříbrné a změní výstupní profil, stříbrná nebude pro daný profil zachována. Informace o speciálních barvách jsou specifické pro výstupní profil. Pokud uživatel změní výstupní profil, informace o speciálních barvách se změní.
- Informace o speciálních barvách se pro každý výstupní profil zachovávají na serveru Fiery server a načtou se, když je vybrán odpovídající výstupní profil.
- Tisk speciálních barev je podporován pouze pro knihu vzorníků a není k dispozici pro tisk odchylek.

Omezení

- 1 Odchylky pro přímé barvy s komponentou speciální barvy nebudou reprodukovat komponentu speciální barvy.
- 2 Optimalizace přímých barev s komponentou speciální barvy nebude reprodukovat komponentu speciální barvy z důvodu omezení měřicích zařízení, která nevracejí spolehlivá měření. Přímé barvy budou optimalizovány tak, aby byly reprodukovány co možná nejpřesněji dle originálu bez komponenty speciální barvy.

- 3 V případě nainstalovaných speciálních barev, je-li povolena více než jedna patice speciálního toneru a jsou-li u nich nastaveny stejné speciální tonery, zobrazí se v uživatelském rozhraní aplikace Spot Pro pouze jeden speciální toner.
- 4 V případě licencovaných speciálních barev, pokud jsou povoleny dvě patice speciálního toneru a pokud mají sloty toneru běžné speciální barvy, budou v seznamu uvedeny pouze jedinečné speciální barvy.

Jsou-li například povoleny dvě patice, jsou povoleny S1 a S2 a

- Pokud mají S1 a S2 stejný seznam speciálních barev, zobrazí se v aplikaci Spot Pro pouze jedna patice.
- Pokud S1 a S2 obsahují společné speciální barvy konfigurované následovně:
 - S1 – bílá, zlatá, stříbrná
 - S2 – bílá, stříbrná, růžová, čirápak aplikace Spot Pro zobrazí pozici S1 s bílou, zlatou a stříbrnou barvou, zatímco slot S2 bude obsahovat pouze jedinečné barvy – růžovou a čirou.
- Pokud obě položky S1 a S2 obsahují různé speciální barvy bez společných položek, zobrazí se obě patice se všemi konfigurovanými barvami.

Optimalizace přímých barev

Spot Pro optimalizuje jednu nebo více vybraných přímých barev pro dané médium nebo podklady a výstupní profil. Optimalizace může snížit rozdíly barev (ΔE) a zajistit lepší kolorimetrickou shodu.

Než začnete, připojte měřicí přístroj k počítači.

Aplikace Spot Pro podporuje všechny měřicí přístroje z řady FieryMeasure.

- 1 V aplikaci Spot Pro vyberte jednu nebo více přímých barev.
- 2 Klikněte na možnost Optimalizovat.
- 3 Vyberte měřicí zařízení a zadejte požadovaná nastavení.
- 4 Klikněte na tlačítko Další vedle okna Vlastnosti úlohy .
- 5 Zadejte médium nebo zdroj podkladu.

Poznámka: Neměňte nastavení barev.

- 6 Kliknutím na tlačítko Tisk vytisknete graf přímých barev, které chcete optimalizovat.
- 7 Změřte graf podle pokynů na obrazovce.
- 8 Klikněte na tlačítko Další.

Aplikace Spot Pro zobrazuje dosažený průměr ΔE a maximální hodnotu ΔE .

- 9 Kliknutím na tlačítko Iterovat zopakujete postup optimalizace, až nebude možné provést další optimalizaci. V tabulce optimalizace klikněte na nejlepší sadu výsledků a pak kliknutím na tlačítko Dokončit optimalizaci uložte.

Varování gamutu

Paleta barev popisuje celý rozsah barev, které může tiskárna reprodukovat. Během zpracování úlohy jsou přímé barvy mimo gamut namapovány na nejbližší možnou barvu v rámci dostupné palety barev. Odchylka v barvě se zobrazí jako hodnota ΔE . Pokud přímou barvu nelze reprodukovat v rámci tolerance zadané uživatelem, zobrazí se varování gamutu.

Aplikace Spot Pro podporuje určení tolerance pomocí odlišného vzorce ΔE ($\Delta E2000$, $\Delta E76$) povolením přímých barev, které leží v této toleranční oblasti, aby byly přijaty jako „v gamutu“.

Aplikace Spot Pro zobrazí barevnou třídu ΔE pro každou přímou barvu, která bude určena uživatelem ve formátu ΔE .

Sloupec ΔE ukazuje, zda lze přímou barvu přesně reprodukovat. Zelená znamená „v gamutu“. Červená znamená „mimo gamut“. Uvědomte si, že je možné, aby přímá barva vynesla hodnotu ΔE , která překračuje definovaný limit tolerance pro danou barvu, ale přesto se nachází v rámci gamutu tiskárny.

Pokud je přímá barva mimo gamut, může být možné snížit hodnotu ΔE . Použijte některý z následujících postupů:

- Přepněte na jiné médium nebo podklady. Tímto způsobem můžete rychle zjistit, která kombinace povede k nejlepším výsledkům.
- Optimalizujte přímé barvy.

Přímé barvy s úpravou křivky přechodů

Funkce editoru přechodů přímých barev umožňuje upravovat přímé barvy odstupňováním s různou procentuální hodnotou (%) k definování reprodukční křivky přímých barev tak, aby bylo možné dosáhnout přesných přímých barev při hodnotě nedosahující 100 %.

Odstupňování přímých barev podporuje všechny přímé barvy.

Ve výchozím nastavení jsou přímé barvy definovány se 100 % a 0 % barevnými hodnotami. Barva plného tónu je zastoupena 100 %. Barva média je reprezentována 0 %. Ve výchozím nastavení je neměřená hodnota podkladu v bílé rovna 0 %.

Pokud úloha vyžaduje přechod přímé barvy k tisku a zjistíte, že je na výtisku příliš světlá nebo přílišbledá, můžete intenzitu upravit přidáním nebo odečtením hodnoty tónů přímé barvy podél křivky přechodů.


Poznámka:

Sada Fiery ColorRight Package nebo Fiery Graphic Arts Pro Package musí být nainstalovány na serveru Fiery server se softwarem Fiery System FS 400 a novějším.

Používání editoru přechodů barev

V editoru přechodů přímých barev se změní jas přechodů pro přímé barvy.

Poznámka: Pokud obsahuje přímá barva komponentu speciální barvy, budou pracovní barvy i komponenta speciální barvy ovlivněny křivkou přechodů.

¹ V aplikaci Spot Pro vyberte přímou barvu a klikněte na ikonu Upravit ().

- 2 Vyberte kartu Přechody.
- 3 Do tabulky Vstup a Výstup zadejte přechod o hodnotě od 1 do 99.
Hodnoty v tabulce představují procentuální hodnotu odstínu barev. Hodnoty 0 (nula) a 100 nelze upravit.
Hodnoty se použijí pro primární výtažkové barvy a speciální barvy a zobrazí se na tonální křivce.
Poznámka: Můžete mít maximálně 15 hodnot, včetně 0 (nula) a 100. Přidejte řádek s ikonou „+“. Po přidání patnáctého řádku není k dispozici ikona „+“.
- 4 Chcete-li změnit bod přechodů podél křivky, přetáhněte bod nahoru (chcete-li přidat barvu) nebo dolů (pro odebrání barvy). Požadované souřadnice můžete také zadat přímo do tabulky.
- 5 Chcete-li odstranit přechod, vyberte řádek v tabulce a stiskněte klávesu Delete.
- 6 Chcete-li resetovat křivku přechodů, kliknutím na ikonu Resetovat (↺) se vrátíte na původní hodnoty 0 (nula) a 100.

Stránky se vzorníky barev a katalogy vzorníků

Pro jednotlivé přímé barvy můžete vytisknout stránky se vzorníky obsahující všechny sousedící přímé barvy. Lze také vytisknout katalog vzorníků se skupinou barev, který obsahuje všechny přímé barvy ve skupině nebo vybrané barvy ve skupině.

Shoda přímých barev

Když tisknete vzorníky přímých barev nebo knihu vzorníků, výstupní profil a kombinace zdroje média nebo podkladu jsou primárními vlastnostmi úlohy nezbytnými k přesnému tisku. Výstupní profil můžete vybrat v podokně barev aplikace Spot Pro a v zásobníku médií nebo zdroji médií v pracovním postupu tisku vzorníků barev po kliknutí na tlačítko Tisk na panelu nástrojů nebo v nabídce po stisknutí pravého tlačítka myši. Pro ostatní nastavení se použijí výchozí vlastnosti úlohy, které nemají výrazný dopad na přesnost barev.

Kalibrace

Kalibrací produktu Fiery server zajistíte konzistentní a spolehlivý výstup barev. Kalibrace vyrovná odchylky ve výstupu barev tiskárny, který se mění v průběhu času a za různých podmínek tisku.

Tisk stránky se vzorníky barev nebo katalogu vzorníků

Stránku se vzorníky barev lze tisknout pro jednu přímou barvu. Katalog vzorníků barev lze tisknout pro skupinu přímých barev.

Tisk knihy vzorníků jedné nebo více přímých barev

Když tisknete knihu vzorníků, vyberete jednu nebo více přímých barev a rozložení.

- 1 V aplikaci Spot Pro vyberte jednu nebo více přímých barev.

Chcete-li vybrat nebo zrušit výběr konkrétních barev, můžete podržet klávesu SHIFT a vybrat po sobě jdoucí barvy nebo podržet klávesu CTRL nebo klávesu Command.

Chcete-li vybrat přímé barvy z několika knihoven přímých barev, přetáhněte přímé barvy z knihoven interních přímých barev do oddílu vlastních přímých barev.

- 2 Kliknutím na tlačítko Tisk nebo kliknutím pravým tlačítkem vyberte možnost Tisk z nabídky.

Poznámka: V závislosti na serveru Fiery server můžete mít k dispozici možnost Tisk, Tisk do fronty nebo Odeslat k tisku.

- 3 Vyberte velikost políčka.

Velikost zobrazená v mm nebo palcích na základě místního nastavení aplikace Command WorkStation.

- 4 Vyberte velikost grafu.

Vlastní šířku nebo výšku grafu lze definovat mezi 5,0 palci a 39,37 palci.

Velikost grafu bude také omezena největším médiem, které tiskárna nebo lis zvládnou zpracovat.

- 5 Vyberte médium nebo zdroj podkladu.

- 6 Kliknutím na možnost Vlastnosti úlohy určete další nastavení tisku.

- 7 Kliknutím na tlačítko OK vytisknete knihu vzorníků přímých barev.

Je-li velikost grafu větší než dostupná velikost papíru prostřednictvím zdroje papíru, zobrazí se varovná zpráva a tlačítko OK bude zakázáno.

Úloha se zobrazí jako soubor PDF s více stránkami ve středisku úloh Command WorkStation. V tištěné úloze se název přímých barev a hodnoty barev CMYK vytisknou v rámci každého barevného políčka.

Tisk knihy vzorníků všech přímých barev ve skupině

Při tisku katalogu vzorníků barev vyberete skupinu přímých barev a rozvržení.

- 1 V aplikaci Spot Pro vyberte jednu skupinu barev.

Poznámka: Současně lze vytisknout pouze jednu skupinu barev.

- 2 Kliknutím na tlačítko Tisk nebo kliknutím pravým tlačítkem vyberte možnost Tisk z nabídky.

Poznámka: V závislosti na serveru Fiery server můžete mít k dispozici možnost Tisk, Tisk do fronty nebo Odeslat k tisku.

- 3 Vyberte velikost políčka.

Velikost zobrazená v mm nebo palcích na základě místního nastavení aplikace Command WorkStation.

- 4 Vyberte velikost grafu.

Vlastní šířku nebo výšku grafu lze definovat mezi 5,0 palci a 39,37 palci.

Velikost grafu bude také omezena největším médiem, které tiskárna nebo lis zvládnou zpracovat.

- 5 Vyberte médium nebo zdroj podkladu.

- 6 Kliknutím na možnost Vlastnosti úlohy určete další nastavení tisku.

7 Kliknutím na tlačítko OK vytisknete knihu vzorníků přímých barev.

Je-li velikost grafu větší než dostupná velikost papíru prostřednictvím zdroje papíru, zobrazí se varovná zpráva a tlačítko OK bude zakázáno.


Úloha se zobrazí jako soubor PDF s více stránkami ve středisku úloh Command WorkStation. V tištěné úloze se název přímých barev a hodnoty barev CMYK vytisknou v rámci každého barevného políčka.

Náhradní barvy

Funkce Substitute Colors se používá na mapování barvy v úloze na jinou barvu ve vytištěné úloze.

Náhrady barev ovlivňují pouze text, vektorovou grafiku a pérovku a nemají žádný dopad na rastrové obrázky.

Když je barva definovaná jako náhradní barva, nastavení RGB barvy (například Zdroj RGB) nebo barvy CMYK (například Zdroj CMYK) nemá žádný vliv. Barva se převede procesem podobným převodu na přímou barvu.

 **UPOZORNĚNÍ** Funkce Substitute Colors a Postflight nelze použít zároveň. Tyto možnosti tisku jsou omezeny.

Náhradní barvy nejsou podporovány pro režim barev CMYK+ a přidružené výstupní profily.

Použití funkce Substitute Colors zahrnuje následující úkoly:

- Konfigurace hodnot náhradních barev v aplikaci Command WorkStation.
- Tisk dokumentu se zapnutou možností tisku Náhradní barvy.

Vytvoření a úpravy náhradních barev


Náhradní barva se nachází ve zvláštním typu skupiny přímých barev, nazývané skupina nahrazení. V případě náhradní barvy se zadává hodnota CMYK původní barvy a hodnota CMYK barvy, která původní barvu nahrazuje.

- 1 Spusťte aplikaci Spot Pro jedním z následujících způsobů:
 - Klikněte na aplikaci Spot Pro na panelu nástrojů ve Středisku úloh.
 - Klikněte na tlačítko Server > Spot Pro.
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Ve Středisku úloh klikněte na položku Spot Pro v části Prostředky.
- 2 Klikněte na možnost Spustit Spot Pro.
- 3 Klikněte na tlačítko Nová a vyberte možnost Skupina nahrazení.
V případě náhradní skupiny zadejte název skupiny a klikněte na tlačítko OK.
Pokud již skupina nahrazení existuje, vyberte skupinu nahrazení a přejděte ke kroku 5.
- 4 Vyberte umístění v seznamu barev, kam chcete novou náhradní barvu umístit.
- 5 Chcete-li vytvořit náhradní barvu, klikněte na tlačítko Nový a vyberte možnost Náhradní barva.
- 6 Vyberte režim barev, ve kterém se bude zadávat hodnota původní barvy.
- 7 Vyberte toleranci původní barvy.

Tolerance určuje, jak blízko musí být určitá barva k původní barvě, aby se shodovaly. Možnosti Malá a Velká jsou definovány takto:

Režim barev	Malý rozsah tolerance	Velký rozsah tolerance
CMYK (0-100%)	+/- 0.25%	+/- 0.5%
RGB (Kód zařízení 0-255)	+/- 0.25	+/- 1
RGB (0-100 %)	+/- 0.25%	+/- 0.5%

Poznámka: Tolerance nemá vliv na nahrazenou barvu.

- 8 Zadejte hodnoty původní barvy. Pomocí tabulátoru lze přejít z jednoho pole do dalšího.
- 9 Zadejte hodnoty pro převedenou barvu.
- 10 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Kliknutím na tlačítko Hotovo dokončíte úpravy a opustíte podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
 - Kliknutím na tlačítko Uložit uložíte provedené úpravy a přepnete na jinou přímou barvu, aniž byste opustili podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
- 11 Chcete-li upravit náhradní barvu, klikněte v podokně editoru barev aplikace Spot Pro na možnost upravit ikonu () . Proveďte potřebné změny a pokračujte jednou z následujících akcí:
 - Kliknutím na tlačítko Hotovo dokončíte úpravy a opustíte podokno editoru barev aplikace Spot Pro.
 - Kliknutím na tlačítko Uložit uložíte provedené úpravy a přepnete na jinou přímou barvu, aniž byste opustili podokno editoru barev aplikace Spot Pro.

Správa serverových zdrojů

Aktualizace a záplaty softwaru systému Fiery

Aplikace Command WorkStation obsahuje funkci Aktualizace Fiery pro instalace aktualizací a záplat pro software systému Fiery a rozhraní Fiery API. Tato možnost umožňuje instalaci aktualizací softwaru systému ze serveru Fiery server nebo vzdálených počítačů. Také umožňuje instalaci aktualizací a záplat bez nutnosti připojení serveru Fiery server k internetu.

Pro získání přístupu k funkci Aktualizace Fiery spusťte aplikaci Command WorkStation.

Počítač, na kterém běží nástroj Command WorkStation musí:

- Být připojen k internetu
- Nacházet se na stejné síti jako server Fiery server

Aktualizace a záplaty lze nainstalovat na server Fiery server pouze z jednoho počítače zároveň. Aktualizace systému musí být zakázané, aby umožňovaly instalaci aktualizací.

Aktualizujte software systému Fiery server pomocí nástroje Command WorkStation

Systémový software Fiery můžete aktualizovat z klientského počítače nebo lokálně na serveru Fiery server.

Název nebo IP adresa serveru Fiery server jsou nutné k připojení k serveru Fiery server v nástroji Command WorkStation.

Poznámka: Klientský počítač musí mít aktivní připojení k Internetu k provedení aktualizací systému Fiery server.

Poznámka: Pro nejlepší výsledky nainstalujte aktualizace a záplaty, pokud neprobíhají žádné úlohy nebo akce na serveru Fiery server nebo v nástroji Command WorkStation.

- 1 Spusťte aplikaci Command WorkStation.
- 2 Vybrat Server > Středisko zařízení > AKTUALIZACE FIERY > Aktualizace.
- 3 Chcete-li zobrazit a nainstalovat dostupné aktualizace, klikněte na položku Aktualizace pod položkou AKTUALIZACE FIERY a pak klikněte na položku Aktualizovat v pravém podokně pro každou aktualizaci, kterou chcete nainstalovat.
- 4 Chcete-li zobrazit dostupné záplaty, klikněte na položku Záplaty pod položkou AKTUALIZACE FIERY.
- 5 Vyberte záplaty, které chcete nainstalovat.
Když vyberete záplatu, všechny předchozí záplaty budou také automaticky vybrány.

6 Pokud se zobrazí zpráva týkající se rozhraní Fiery API, kliknutím na tlačítko OK nainstalujte rozhraní Fiery API. Rozhraní Fiery API je nezbytné k provedení instalace záplaty pomocí funkce Aktualizace Fiery.

7 Kliknutím na položku Aktualizovat nainstalujte vybrané záplaty. Fiery server je třeba restartovat po instalaci každé z exkluzivních záplat.

Poznámka: Společně s každou z exkluzivních záplat můžete nainstalovat více neexkluzivních záplat.

8 Kliknutím na tlačítko Ok restartujte server Fiery server po instalaci aktualizací a záplat.

Poznámka: Správce se musí znovu připojit k Fiery server v aplikaci Command WorkStation po dokončení opětovného spuštění.

Poznámka: Aplikace Command WorkStation připojená k serveru Fiery server zobrazí upozornění na probíhající instalaci záplaty.

9 Chcete-li zobrazit seznam nainstalovaných aktualizací a záplat, klikněte na položku Historie pod položkou AKTUALIZACE FIERY.

Prozkoumat výkon serveru a zabezpečení

Nástroj pro ochranu zdraví pomáhá udržet Fiery server váš bezpečný a spuštěný ve svém nejefektivnějším stavu, aby mohl čelit nárokům provozního tiskového prostředí tím, že neustále sleduje celkový stav systému a předkládá seznam preventivních akcí.

Udržujte server v ideálním provozním stavu

1 Pomocí jedné z těchto metod spusťte aplikaci Fiery Health Monitor.

- V pravém horním rohu centra projektů pod logem partnera klikněte na odkaz Fiery Health Monitor.
- Vybrat Server > Monitorování stavu Fiery.
- Klepněte pravým tlačítkem myši Fiery server na název a vyberte položku sledování stavu.

2 Klikněte na jeden z nástrojů.

- Fiery Updates (jsou-li podporované serverem Fiery server) nainstalují aktualizace a záplaty pro software systému Fiery a Fiery API: [Aktualizujte software systému Fiery server pomocí nástroje Command WorkStation na straně 183](#)
- Aplikace Disk Space přistupuje k funkci Clear Server, která umožňuje vymazání úloh, protokolů a prostředků VDP: [Vyčistit server](#) na straně 83
- Optimalizovat restartuje server Fiery server (stejnou akci jako při výběru Server > Restartovat Fiery)
- Správce archivu archivuje úlohy mimo server Fiery server: [Archivace úloh](#) na straně 79
- Fiery Backup Schedule (je-li podporována serverem Fiery server) nastavuje denní a týdenní plán automatických záloh. Otevře nástroje WebTools ve výchozím okně prohlížeče. Pokud se zobrazí chyby zabezpečení prohlížeče, můžete je zrušit a pokračovat.

Virtuální tiskárny

Virtuální tiskárny přinášejí uživatelům způsob tisku na serveru Fiery server prostřednictvím předem definovaného nastavení úlohy. Virtuální tiskárny jsou publikovány na síti, aby je uživatelé mohli nastavit jako tiskárnu na svém počítači.

Správci mohou virtuální tiskárny spravovat v aplikaci Command WorkStation. Mohou duplikovat tisk a pozastavit virtuální tiskárny a upravit jejich nastavení. Správci také mohou vytvářet nové virtuální tiskárny.

V případě výběru virtuální tiskárny v seznamu se její vlastnosti úloh zobrazí na panelu napravo v části Středisko zařízení > Pracovní postupy > Virtuální tiskárny stejně jako panel nástrojů, který poskytuje přístup k různým úlohám.

Správci mohou publikovat předvolby úlohy jako virtuální tiskárny. Viz [Předvolby nastavení tisku](#) na straně 58.

Nastavit výchozí...

Funkce Nastavit výchozí vám umožňuje přizpůsobit server Fiery server úpravou výchozích vlastností úlohy.

Vytvoření, úprava a duplikování virtuálních tiskáren

Vytvářet, upravit a duplikovat virtuální tiskárny mohou pouze správci. Správci mohou také publikovat předvolby úlohy jako virtuální tiskárny.

1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Chcete-li vytvořit virtuální tiskárnu, klikněte na položku Nová na panelu nástrojů.
- Chcete-li virtuální tiskárnu upravit, klikněte na položku Upravit na panelu nástrojů.
- Chcete-li virtuální tiskárnu duplikovat, klikněte na položku Duplikovat na panelu nástrojů.

2 Zadejte tyto hodnoty:

- Název tiskárny – toto je alfanumerický název virtuální tiskárny.

Poznámka: Po vytvoření nebo duplikování virtuální tiskárny nelze její název změnit, nastavení tisku však změnit lze.

- Popis – přidejte nebo upravte komentář popisující virtuální tiskárnu vůči uživatelům, například „firemní brožura“.
- Akce úlohy – vyberte jednu z akcí serveru Fiery server, například Podržet nebo Zpracovat a podržet.
- Vlastnosti úlohy – vyberte možnost Definovat, přejdete do okna Vlastnosti úlohy a zadejte nastavení tisku. Uvedeny jsou také předvolby serveru.

Poznámka: Kliknutím na ikonu zámku lze zamknout kterékoli nastavení úlohy.

- Podle potřeby vyberte možnost Předtisková kontrola a upravte nastavení:
 - Výchozí předvolba – znamená, že se použije výchozí nastavení předtiskové kontroly, pokud je neupravíte.
 - Upravit – umožňuje vybrat z dalších předvoleb nebo zadat každé nastavení.
 - Při kritické chybě – určuje, jaká akce se má provést při objevení kritických chyb. Možnost Použít akci úlohy odkazuje na akci úlohy zadanou pro virtuální tiskárnu.

Zamčená nastavení úlohy

Zamknutím nastavení úlohy zabráníte ostatním uživatelům toto nastavení změnit.

Upozornění:

- Import úlohy do aplikace Command WorkStation pomocí virtuální tiskárny** – Importovaná úloha použije zamčená nastavení na serveru Fiery server a přepíše konfliktní nastavení dodaná s úlohou.
- Odemčená nastavení úlohy** – Uživatel může nastavení úlohy změnit a úloha se vytiskne podle těchto nastavení. Nejsou-li však nastavení úlohy zadána, použije úloha nastavení virtuální tiskárny.

Publikování předvoleb úlohy jako virtuální tiskárny

Předvolbu úlohy serveru lze publikovat jako virtuální tiskárnu.

- Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Pracovní postupy a poté na Předvolby úlohy.
- Vyberte předvolbu a klikněte na tlačítko Publikovat jako virtuální tiskárnu.
- V dialogovém okně Nová virtuální tiskárna upravte příslušná nastavení.

Poznámka: Upravit můžete všechna nastavení kromě Vlastností úlohy. Použité vlastnosti úlohy jsou převzaty z předvolby serveru.

Správa virtuálních tiskáren

Správce serveru Fiery server může publikovat, zrušit publikování a odstranit virtuální tiskárnu.

- Vyberte virtuální tiskárnu v seznamu a na panelu nástrojů klikněte na jednu z těchto možností:
 - Publikovat**, chcete-li vybranou virtuální tiskárnu publikovat v síti.
Virtuální tiskárna se sdílí po síti, je-li v nabídce Konfigurace serveru povolen tisk SMB.
 - Zrušit publikování**, chcete-li vybranou virtuální tiskárnu odebrat ze sítě.
Virtuální tiskárna se již nezobrazí jako sdílená. Také se již nezobrazí jako tiskárna, na kterou lze importovat úlohy v aplikaci Command WorkStation.
 - Odstranit**, chcete-li vybranou virtuální tiskárnu odstranit.

Tisk do virtuální tiskárny v systému Windows

Virtuální tiskárny jsou publikované v síti. Chcete-li na klientském počítači se systémem Windows tisknout na publikované virtuální tiskárně, musíte nejdříve virtuální tiskárnu přidat. Poté musíte aktualizovat instalovatelné možnosti.

Informace o přidání tiskárny najdete v dokumentu *Tisk* v sadě dokumentace pro uživatele.

Aktualizace instalovatelných možností

Pokud chcete tisknout z virtuální tiskárny z počítače s operačním systémem Windows, je nutné zkontrolovat, zda je povolena obousměrná komunikace, aby byly veškeré instalovatelné možnosti aktualizovány.

- 1 Vyhledejte virtuální tiskárnu v položce Zařízení a tiskárny.
Umístění se může nazývat Tiskárny a faxy nebo jednoduše Tiskárny.
- 2 Klikněte pravým tlačítkem na virtuální tiskárnu a vyberte možnost Vlastnosti tiskárny.
- 3 Klikněte na kartu Instalovatelné možnosti a zkontrolujte, zda je povolena možnost Obousměrná komunikace na serveru Fiery server.
- 4 Klikněte na tlačítko Aktualizovat.

Tisk úlohy

Chcete-li v systému Windows vytisknout úlohu na virtuální tiskárně, musíte vybrat nastavení úlohy.

- 1 Otevřete daný soubor a v nabídce Soubor vyberte možnost Tisk.
- 2 Klikněte na položku Vlastnosti.
- 3 Ujistěte se, že je vybrána karta Tisk Fiery a vyberte nastavení úlohy kliknutím na příslušné karty.

Tisk do virtuální tiskárny v počítači se systémem Mac OS

Virtuální tiskárny jsou publikované v síti.

Chcete-li na počítači se systémem Mac OS tisknout na publikované virtuální tiskárně, musíte nainstalovat ovladač tiskárny a pak virtuální tiskárnu přidat.

Informace o instalaci ovladačů tiskárny najdete v dokumentu *Tisk* v sadě dokumentace pro uživatele.

Přidání virtuální tiskárny na počítači se systémem Mac OS

Při přidávání virtuální tiskárny na počítači se systémem Mac OS zadáváte nastavení, jako je například IP adresa nebo název serveru Fiery server, název virtuální tiskárny a tiskové připojení, které se má použít.

Před přidáním virtuální tiskárny je nutné nainstalovat ovladač tiskárny pro Fiery server.

- 1 V nabídce Apple vyberte Předvolby systému a poté vyberte možnost Tiskárny a skenery.
- 2 Klikněte na tlačítko „+“ a přidejte tiskárnu.
- 3 V dialogovém okně Procházení tiskáren klikněte na možnost IP nebo IP tiskárna.
- 4 Ze seznamu Protokol zvolte možnost Line Printer Daemon – LPD, do pole Adresa zadejte IP adresu nebo název serveru Fiery server a poté do pole Fronta zadejte název virtuální tiskárny.
V názvech virtuálních tiskáren se rozlišují velká a malá písmena.
- 5 Do pole Název zadejte název virtuální tiskárny.
Pokud do pole Název nezadáte název, virtuální tiskárna se objeví v seznamu tiskáren jako IP adresa serveru Fiery server.
- 6 Z nabídky Tisk pomocí vyberte právě nainstalovaný název.
- 7 Klikněte na položku Přidat.
- 8 Klikněte na tlačítko Pokračovat.
Pokud pomocí této tiskárny odešlete úlohy na server Fiery server, použijí se pro úlohu nastavení virtuální tiskárny.

Před vtištěním úlohy je nutné aktualizovat instalovatelné možnosti.

Aktualizace instalovatelných možností a tisk úlohy

Pokud chcete tisknout z virtuální tiskárny z počítače s operačním systémem Mac OS, je nutné zkontrolovat, zda je povolena obousměrná komunikace, aby byly veškeré instalovatelné možnosti aktualizovány.

- 1 Otevřete libovolný soubor a vyberte možnost Tisk z nabídky Soubor.
- 2 Vyberte virtuální tiskárnu jako svou tiskárnu.
- 3 Vyberte položku Funkce Fiery z rozevíracího seznamu a vyberte možnost Obousměrná komunikace.
Když je povolena Obousměrná komunikace, virtuální tiskárna bude aktualizována možnostmi instalovanými v tiskárně.
- 4 Klikněte na položku Tisk.

Paper Catalog

Paper Catalog je systémová databáze skladu papíru, která může obsahovat informace o dostupných zásobách jakýchkoli médií v produkční tiskárně.

Databáze modulu Paper Catalog je umístěna na serveru Fiery server a není ovlivněna restartem ani vymazáním serveru Fiery server.

Pokud server Fiery server podporuje modul Paper Catalog, může kterýkoli uživatel zvolit médium pro úlohu z modulu Paper Catalog v ovladači tiskárny nebo v okně Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation.

Nastavení a správu modulu Paper Catalog lze provést pouze po přihlášení do aplikace Command WorkStation pomocí účtu s přístupovými právy správce.

Úrovně přístupu

Dostupná funkční úroveň modulu Paper Catalog závisí na způsobu přihlášení do aplikace Command WorkStation. Příslušné úrovně přístupu jsou následující:

- Správce – má plný přístup ke všem funkcím ovládacího panelu aplikace Command WorkStation i serveru Fiery server. Vyžaduje heslo správce.
- Operátor – má přístup ke všem funkcím Střediska úloh. Ve Středisku úloh nemá přístup k funkcím konfigurace, záloha a obnova, změně hesel a odstranění protokolu úloh. Může zobrazit modul Paper Catalog, virtuální tiskárny a funkce správy barev, ale nemůže je upravovat. Vyžaduje heslo operátora.

Modul Paper Catalog umožňuje správci:

- Definovat kombinace vlastností médií a každé kombinaci přiřadit jedinečný název
- Každému médiu přiřadit barevné profily
- Při odesílání úlohy vybrat přednastavená média
- Přiřadit média k zásobníkům
- Určit, které sloupce v modulu Paper Catalog jsou dostupné uživatelům
- Centrálně spravovat databázi modulu Paper Catalog

Modul Paper Catalog umožňuje operátorům:

- Při odesílání úlohy vybrat přednastavená média
- Přiřadit média k zásobníkům

Výběr média z modulu Paper Catalog

Po nastavení a definování položek modulu Paper Catalog lze médiu vybrat z katalogu a přiřadit k úloze.

Správci mají k modulu Paper Catalog přístup těmito způsoby:

- z nabídky Média a Smíšená média v okně Vlastnosti úlohy
- Možnosti rozvržení Brožura a Společný tisk v okně Vlastnosti úlohy
- Fiery Impose, Fiery Compose nebo Fiery JobMaster, pokud jsou podporovány
- Ikona Více (tři tečky) vedle názvu serveru Fiery server

Výběr z modulu Paper Catalog v nabídce Job Properties

Modul Paper Catalog je dostupný z dialogového okna Job Properties v aplikaci Command WorkStation.

- 1 Vyberte úlohu v seznamu Podrženo v části Středisko úloh. Provedte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na tlačítko Vlastnosti v nabídce Akce.
 - Klikněte pravým tlačítkem a vyberte možnost Vlastnosti.
 - Klikněte na ikonu Vlastnosti v panelu nástrojů Středisko úloh.
 - Dvakrát klikněte na úlohu.
- 2 Klikněte na možnost Média.
- 3 Vyberte požadovanou položku ze seznamu modulu Katalog papíru. Chcete-li zobrazit atributy média přiřazené ke každé položce, klikněte na tlačítko Vybrat.

Můžete také vybrat z nabídky Paper Catalog v dialogu smíšených médií.

Vyberete-li na kartě Rozvržení možnost Brožura nebo Společný tisk, můžete při přiřazování médií zvolit možnost Vybrat z modulu Katalog papíru.

Poznámka: Zvolíte-li položku modulu Paper Catalog a poté změníte velikost stránky (či jiný atribut přiřazený k dané položce) pomocí okna Job Properties, přiřazení modulu Paper Catalog se zruší. V nabídce Vlastnosti úlohy se následně zobrazí v modulu Paper Catalog text nejsou definovány žádné položky.

Vybírejte z nástroje Paper Catalog v Fiery Compose nebo Fiery JobMaster

Správci mohou otevřít nástroj Paper Catalog z Fiery Compose nebo Fiery JobMaster, je-li podporován.

- 1 Klikněte pravým tlačítkem na zařazenou úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytlačeno v okně Středisko úloh a vyberte možnost Compose nebo JobMaster.
- 2 Provedte jednu z těchto akcí:
 - Na panelu Zobrazení stránky v okně Fiery Compose nebo Fiery JobMaster klikněte pravým tlačítkem na požadovanou stránku a vyberte možnost Přiřadit média.
 - V podokně Nastavení okna Fiery Compose nebo Fiery JobMaster klikněte na tlačítko Upravit vedle pole Arch.
- 3 V zobrazeném okně klikněte na šipku vedle pole Média. Zobrazí se nabídka médií.
- 4 Přejděte dolů a vyberte možnost Vybrat v modulu Katalog papíru.
- 5 V okně Katalog papíru vyberte požadované médium a klikněte na tlačítko OK.
- 6 Znovu klikněte na tlačítko OK.

Více informací získáte v části *Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose*.

Výběr z katalogu Paper Catalog v nástroji Fiery Impose

Do modulu Paper Catalog mají správci přístup z nástroje Fiery Impose, je-li podporován.

- 1 Klikněte pravým tlačítkem na zařazenou úlohu ve frontě Podrženo nebo Vytlačeno v okně Středisko úloh a vyberte možnost Impose.

- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Na panelu Zobrazení stránky v okně Fiery Compose nebo Fiery JobMaster klikněte pravým tlačítkem na požadovanou stránku a vyberte možnost Přiřadit média.
 - V podokně Nastavení okna Fiery Impose klikněte na tlačítko Upravit vedle pole Arch.
- 3 V zobrazeném okně klikněte na šipku vedle pole Média. Zobrazí se nabídka médií.
- 4 Přejděte dolů a vyberte možnost Vybrat v modulu Katalog papíru.
- 5 V okně Katalog papíru vyberte požadované médium a klikněte na tlačítko OK.
- 6 Znovu klikněte na tlačítko OK.
Více informací získáte v části *Nápověda k Fiery JobMaster-Fiery Impose-Fiery Compose*.

Nastavte modul Paper Catalog

Správce vytvoří položky modulu Paper Catalog, které popisují všechna média dostupná k použití s tiskárnou.

Pokud úloha obnovená z Archivu obsahuje položku modulu Paper Catalog, která není v databázi, modul Paper Catalog automaticky vytvoří novou položku s atributy archivu.

Přístup k možnostem nastavení pro modul Paper Catalog má pouze správce, který ho tak může přizpůsobit pro konkrétní scénáře tisku.

- 1 Přihlaste se k požadovanému serveru Fiery server jako Správce. Zadejte heslo Správce, pokud je nějaké nastaveno.
- 2 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 3 Klikněte na modul Katalog papíru pod položkou Prostředky.

V okně Katalog papíru můžete vytvářet nové položky a upravovat, odstraňovat, duplikovat a spravovat položky v databázi modulu Paper Catalog.

Výběr nastavení modulu Paper Catalog

Při vytváření položky Paper Catalog mohou správci vybírat ze dvou sad atributů médií: na základě tiskárny (PPD) a JDF (formát definice úlohy).

- Sada atributů médií PPD se týká pouze serveru Fiery server. Název každého nastavení je na všech zařízeních standardní, ale seznam možností se liší. Sada PPD se doporučuje pro nové a středně pokročilé uživatele.
- Sada atributů médií JDF vychází ze specifikací formátu definice úlohy, obvyklých v tiskařském oboru. Tato sada atributů médií se netýká pouze serveru Fiery server a umožňuje bezproblémově mapovat definice médií z pracovních postupů zasílání úloh MIS. Sada JDF se doporučuje pro pokročilé uživatele, obeznámené s pracovním postupem JDF.

Poznámka: Tisk JDF musí podporovat Fiery server a funkci je nutné povolit v nástroji Nakonfigurujte > Odesílání úloh > Nastavení JDF > Povolit funkci JDF.

Některé atributy médií jsou společné pro obě sady, ačkoli názvy se mohou mírně lišit. Sada JDF umožňuje podrobnější nastavení.

- 1 Otevřete stránku Paper Catalog.
- 2 Vokně Paper Catalog klikněte na položku Nastavení v panelu nástrojů.
- 3 Vyberte buď možnost Na základě PPD nebo Na základě JDF pro volbu Specifikace, která se má použít.

Atributy nových položek v modulu Paper Catalog

Atributy pro nové položky modulu Paper Catalog jsou seskupeny na různých kartách.

Než vytvoříte novou položku, vyberte nastavení PPD nebo JDF. Informace najdete v části [Výběr nastavení modulu Paper Catalog](#) na straně 192.

Nastavení PPD

Karty jsou:

- Nový nebo Upravit: vyberte nastavení a zadejte médium, které se má použít.

Nastavení JDF

Karty jsou:

- Základní a Další atributy: obsahuje několik atributů JDF k popisu média s větší rozlišovací schopností.
- Nastavení: vybere profily barev a směr podávání.

Odeslání úlohy s nastaveními modulu Paper Catalog

Úlohu můžete odeslat s nastaveními modulu Paper Catalog z jednoho serveru Fiery server na jiný a zachovat její nastavení.

Pokud je úloha s nastaveními modulu Paper Catalog odeslána z jednoho serveru Fiery server do jiného a v databázi cílového serveru Fiery server je nalezena odpovídající položka modulu Paper Catalog, bude pro úlohu použita tato odpovídající položka. Jestliže není nalezena odpovídající položka modulu Paper Catalog, použije funkce kompatibility modulu Paper Catalog mezi servery Fiery servers nastavení modulu Paper Catalog na úlohu, aniž by se

vytvořila nová položka. V okně Vlastnosti úlohy bude možnost tisku Paper Catalog nastavena na hodnotu Žádný definovaný, ale ostatní nastavení médií budou odrážet nastavení úlohy modulu Paper Catalog z původního serveru Fiery server.

- 1 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte pravým tlačítkem na úlohu ve frontě Podrženo s nastaveními modulu Paper Catalog a vyberte možnost Odeslat.
 - Vyberte úlohu ve frontě Podrženo a klikněte na tlačítko Odeslat v nabídce Akce.
- 2 Vyberte cílový server Fiery server ze seznamu.
Vybraná úloha je uvedena ve frontě Podrženo cílového serveru Fiery server.
- 3 Vyberte požadovanou akci úlohy pro příslušnou úlohu.

Změna zobrazení sloupců v modulu Paper Catalog

Hlavičky sloupců v okně Paper Catalog se dynamicky mění podle toho, zda používáte atributy médií založené na PPD, nebo atributy JDF.

Správci mohou změnit pořadí zobrazených sloupců a přidávat nebo odstraňovat sloupce tak, aby byly zobrazeny informace užitečné v konkrétním tiskovém prostředí. Chcete-li upravit šířku sloupce, přetáhněte hranici sloupce doleva nebo doprava.

Poznámka: První hlavičkou sloupce je vždy zásobník, který nelze přesunout ani odstranit.

- 1 V okně Paper Catalog klikněte pravým tlačítkem na panel hlaviček sloupců.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Po kliknutí na tlačítko Přidat vyberte položku z nabídky, kterou chcete mezi sloupce přidat.
 - Kliknutím na tlačítko Odstranit můžete sloupec odebrat.
 - Kliknutím na tlačítko Přesunout doleva nebo Přesunout doprava přesunete sloupec požadovaným směrem.

Zadání atributů JDF v modulu Paper Catalog

Správci mohou určit atributy média JDF pro položku média Paper Catalog.

Chcete-li použít tento postup, musíte v dialogovém okně Nastavení katalogu papíru vybrat specifikace Na základě JDF.

- 1 V Paper Catalog okně proveďte jednu z následujících akcí:
 - Klikněte na ikonu Přidat nové.
 - Chcete-li upravit existující položku katalogu, vyberte ji a klikněte na tlačítko Upravit.
- 2 V okně Nové nebo Upravit, které se zobrazí, zadejte informace do karty Základní nebo Další atributy. Zadejte informace do textových polí, nebo kliknutím na šipku otevřete rozevírací nabídku pro atribut.

3 Klikněte na kartu Nastavení a podle potřeby definujte atributy.

Informace o zadání nastavení barevného profilu viz [Zadání nastavení barevného profilu](#) na straně 195.

Nová položka se zobrazí jako upravitelný (bílý) řádek položky v okně Paper Catalog.

Vytvoření nové položky v modulu Paper Catalog

Správci mohou zadávat nová média a atributy médií v modulu Paper Catalog.

Při vytváření nové položky v modulu Paper Catalog lze použít duplicitní názvy položek, s výjimkou některých tiskáren. U těchto tiskáren jsou duplicitní názvy v modulu Paper Catalog ignorovány.

- 1 Otevřete stránku Paper Catalog.
- 2 V okně Paper Catalog klikněte na tlačítko Nastavení v panelu nástrojů a zvolte nastavení založené na PPD nebo JDF.
- 3 Na panelu nástrojů klikněte na možnost Přidat nový.
- 4 V okně Nové zadejte požadované atributy.

Je nutné vybrat všechna nastavení označená hvězdičkou (*).

Poznámka: Zadáte-li nesprávnou hodnotu atributu média a přejdete k dalšímu atributu média, nesprávný atribut média se vrátí na předchozí hodnotu.

Přidání nových médií ze zásobníku

Pokud pro zásobník již bylo zadáno nastavení médií, je možné zahájit proces vytvoření nové položky katalogu Paper Catalog z tohoto zásobníku.

Chcete-li použít tento postup, musíte v dialogovém okně Nastavení katalogu papíru vybrat specifikace Na základě PPD.

- 1 Otevřete Paper Catalog jedním z následujících způsobů:
 - Klikněte na ikonu Katalog papíru na panelu nástrojů.
 - Klikněte na položku Katalog papíru v nabídce Server.
 - Klikněte pravým tlačítkem myši na server v seznamu Servery a vyberte příkaz Katalog papíru.
 - Klikněte pravým tlačítkem myši na server v seznamu Servery a vyberte položku Středisko zařízení. V okně Středisko zařízení klikněte na kartu PROSTŘEDKY a vyberte položku Katalog papíru.
- 2 Po kliknutí na možnost Nastavení na panelu nástrojů modulu Katalog papíru můžete vybrat specifikace Na základě PPD.

Výchozí sada atributů médií pro tiskárnu je Na základě PPD. Informace o jednotlivých attributech naleznete v příručce *Tisk*.

- 3 V aplikaci Command WorkStation klikněte pravým tlačítkem na zásobník pro server Fiery server v seznamu Servery a vyberte možnost Přidat nové médium z nabídky.

Otevře se okno Nové médium s nastaveními zásobníku uvedenými v odpovídajících polích. Tato nastavení nelze upravit.

- 4 Podle potřeby zadejte další atributy nového média v okně Nové médium.

Zadání nastavení barevného profilu

Správci mohou přiřadit položku Paper Catalog k výstupnímu profilu barev.

Veškeré výchozí či vlastní výstupní profily serveru Fiery server se zobrazí seřazené podle názvu jako možný atribut modulu Paper Catalog.

- 1 V okně Paper Catalog klikněte na položku Nastavení v panelu nástrojů.

- 2 Zadejte nastavení modulu Paper Catalog na základě PPD nebo JDF.

- 3 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte na položku Přidat nové.
- Chcete-li upravit existující položku katalogu, vyberte ji a klikněte na tlačítko Upravit.

- 4 Přiřaďte příslušné možnosti profilu položce katalogu. Pro atributy JDF se možnosti nachází na kartě Nastavení.

Barevný profil pro přední stranu – výchozí barevný profil, který se použije pouze pro přední stranu média.

Vyberte ze seznamu výstupních profilů v rozevírací nabídce. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy. Objevuje se v nastavení PPD i JDF.

Barevný profil pro zadní stranu – výchozí barevný profil, který se použije pouze pro zadní stranu média. Vyberte ze seznamu výstupních profilů v rozevírací nabídce. Nabídka Barevný profil pro zadní stranu také zahrnuje položku Stejný jako pro přední. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy. Objevuje se v nastavení PPD i JDF.

Zadejte Směr podávání, je-li k dispozici, kliknutím na položku Podávání dlouhého okraje nebo na položku Podávání krátkého okraje.

- 5 Klikněte na tlačítko OK.

Nová nebo změněná položka se zobrazí pod názvem v Paper Catalog okně.

Další informace o výstupních profilech naleznete v tématu *barevný tisk*.

Duplikace položky v modulu Paper Catalog

Existující položku v katalogu papíru můžete duplikovat a poté ji přizpůsobit, a vytvořit tak novou položku.

Při vytváření nové položky v modulu Paper Catalog lze použít duplicitní názvy položek, s výjimkou některých tiskáren. U těchto tiskáren jsou duplicitní názvy v modulu Paper Catalog ignorovány.

Poznámka: K nastavení modulu Paper Catalog má přístup pouze správce.

- 1 V hlavním okně modulu Paper Catalog vyberte položku modulu Paper Catalog, kterou chcete duplikovat.

- 2 Klikněte na tlačítko Duplikovat, v případě potřeby zadejte nový název a klikněte na tlačítko OK.

Duplikovaná položka se zobrazí ve spodní části seznamu.

- 3 Chcete-li položku katalogu přizpůsobit, klikněte na tlačítko Upravit. Viz [Úprava nebo odstranění položky katalogu](#) na straně 196.

Poznámka: Můžete také kliknout pravým tlačítkem na položku modulu Paper Catalog a vybrat možnost Upravit nebo Duplikovat.

Úprava nebo odstranění položky katalogu

Položku v modulu Paper Catalog lze upravit nebo odstranit, kromě několika omezení.

Položku nelze odstranit či upravit v těchto případech:

- Položku modulu Fiery server využívá úloha na serveru Paper Catalog, tisknutá, podržená nebo již vytištěná.
- Položka modulu Paper Catalog je přiřazená k zásobníku.
- Položka modulu Paper Catalog je zamčená.

Poznámka: Můžete upravit možnosti ID produktu, Profil přední barvy a Profil zadní barvy položky Paper Catalog, i když je položka přiřazená k zásobníku nebo pokud je používána libovolnou úlohou.

Chcete-li zobrazit všechny úlohy, které používají konkrétní položku modulu Paper Catalog, proveďte rozšířené hledání a zadejte příslušnou položku. Výsledky poté uložte jako zobrazení, ve kterém jsou uvedené všechny fronty používající danou položku.

Když se pokusíte odstranit položku modulu Paper Catalog, která je spojená s úlohou nebo přiřazená k zásobníku, zobrazí se dotaz, zda chcete odstranit přiřazení k úloze nebo zásobníku.

K nastavení modulu Paper Catalog má přístup pouze správce.

Úprava položky Paper Catalog

U položek modulu Paper Catalog lze zadat atributy médií a hodnoty.

- 1 V okně modulu Paper Catalog vyberte položku, kterou chcete upravit, a klikněte na tlačítko Upravit nebo dvakrát klikněte na vybranou položku.
Položka Paper Catalog se otevře v okně úprav .
- 2 Zadejte údaje do textových polí nebo kliknutím na šipku zobrazte rozbalovací nabídku k danému atributu. Vyberte nové nastavení atributu nebo zadejte novou hodnotu atributu.

Poznámka: Zadáte-li nesprávnou hodnotu atributu média a přejdete k dalšímu atributu média, nesprávný atribut média se vrátí na předchozí hodnotu.

- 3 Kliknutím na tlačítko OK uložte změny.

Odstranění položky Paper Catalog

Můžete odstranit jednu nebo více položek modulu Paper Catalog v okně Paper Catalog.

Poznámka: Položku Paper Catalog nelze odstranit, pokud je používána úlohou, virtuální tiskárnou nebo předvolbou.

- 1 V okně modulu Paper Catalog vyberte položku modulu Paper Catalog, kterou chcete ze seznamu odstranit.

Chcete-li vybrat více po sobě následujících položek, podržte klávesu Shift a na položky klikněte, chcete-li vybrat více položek, které nejsou za sebou, podržte klávesu CTRL a na položky klikněte.

- 2 Klikněte na položku Odstranit.

Zobrazí se výstražná zpráva s dotazem, zda chcete položku odstranit.

- 3 Klikněte na tlačítko Ano.

Poznámka:

Můžete také vybrat více položek, kliknout na ně pravým tlačítkem a vybrat možnost Odstranit.

Definování vlastní velikosti stránky

Správci mohou při vytváření či úpravách položky modulu Paper Catalog definovat vlastní velikost stránky.

- 1 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte na ikonu Přidat nové.
- Chcete-li upravit existující položku katalogu, vyberte ji a klikněte na tlačítko Upravit.

- 2 V dialogovém okně Nové nebo Upravit klikněte na možnost Vlastní vedle pole Velikost papíru a zadejte vlastní hodnoty stránky pro danou položku katalogu. Klikněte na tlačítko OK.

- 3 Přidejte ID produktu podle potřeby a klikněte na tlačítko OK.

Správa databáze modulu Paper Catalog

Správci nastavují a spravují databázi Paper Catalog.

Po nastavení databáze modulu Paper Catalog ji můžete exportovat, sloučit s jinou databází modulu Paper Catalog, obnovit výchozí hodnoty výrobce a publikovat položky médií v modulu Paper Catalog nebo jejich publikování zrušit.

Exportování databáze modulu Paper Catalog

Exportované databáze se uloží jako soubory XML a lze je kdykoli importovat zpět do modulu Paper Catalog.

Než nahradíte databázi modulu Paper Catalog nebo přinstalujete systémový software, doporučujeme existující databázi nejprve zálohovat tak, že ji exportujete do vzdáleného umístění. Lze exportovat všechny položky v databázi, nebo pouze dílčí sadu.

- 1 V okně Paper Catalog klikněte na tlačítko Exportovat na panelu nástrojů a vyberte možnost Exportovat vše...
Pouze pokud chcete exportovat některé z dalších položek médií, můžete vybrat více položek v části Paper Catalog a vybrat možnost Zvolený export.... Chcete-li vybrat více po sobě následujících položek, podržte klávesu Shift a na položky klikněte, chcete-li vybrat více položek, které nejsou za sebou, podržte klávesu CTRL a na položky klikněte.
 - 2 Přejděte do umístění v počítači nebo v síti, kam chcete soubor exportované databáze uložit.
 - 3 Zadejte název souboru databáze a klikněte na položku Uložit.
- Exportovaná databáze se uloží jako soubor XML.

Nahrazení databáze modulu Paper Catalog

Správci mohou importovat novou databázi a nahradit stávající databázi modulu Paper Catalog.

Před nahrazením databáze modulu Paper Catalog doporučujeme provést zálohu stávající databáze pomocí exportu.

- 1 V okně modulu Paper Catalog klikněte na ikonu Import na panelu nástrojů a vyberte možnost Nahradit existující...
- 2 Přejděte k souboru .xml nové databáze na svém počítači nebo v síti a klikněte na Otevřít.
- 3 Zprávu s upozorněním potvrďte kliknutím na možnost Ano.

Sloučení databází modulu Paper Catalog

Správci mohou z jiné databáze importovat a vytvořit sloučenou databázi modulu Paper Catalog.

Pokud importovaná databáze obsahuje položku se stejnými atributy jako položka v původní databázi, nová položka se neimportuje a původní položka zůstane ve sloučené databázi beze změny.

- 1 V okně modulu Paper Catalog klikněte na položku Import na panelu nástrojů a vyberte možnost Sloučit s existující....
- 2 Přejděte na databázový soubor .xml v počítači nebo síti, který chcete importovat, a klikněte na tlačítko Otevřít.

Aktuální databáze modulu Paper Catalog se sloučí s vybranou.

Poznámka: Po sloučení databází se vymažou veškerá přiřazení profilů barev v importované databázi.

Proces opakujte pro další databáze modulu Paper Catalog, které chcete sloučit s existující.

Obnovení výchozího nastavení serveru Paper Catalog od výrobce

Správci mohou vrátit databázi modulu Paper Catalog do výchozího továrního nastavení.

Všechny položky katalogu, které byly předtím upraveny nebo přidány do databáze budou při resetování modulu Paper Catalog na výchozí nastavení výrobce ztraceny, s výjimkou těch, které byly přiřazeny úloze, přiřazeny zásobníku nebo uzamčeny. Chcete-li uložit své přidané a upravené položky, před resetováním na výchozí nastavení výrobce nejdříve proveďte export stávající databáze katalogu.

- 1 Klikněte na položku Nastavení.
- 2 V okně Nastavení modulu Katalog papíru klikněte na položku Resetovat na výchozí nastavení výrobce.
- 3 Zprávu s upozorněním potvrďte kliknutím na možnost Ano.

Zrušení publikování nebo publikování položek médií modulu Paper Catalog

Podle výchozího nastavení uživatelé vidí všechny položky Paper Catalog a mohou z nich vybírat, tyto položky jsou tedy publikované.

Když správce zruší publikování nějaké položky, tato položka v hlavním okně modulu Katalog papíru zešedne a neobjeví se v seznamu modulu Katalog papíru v nabídce Vlastnosti úlohy nebo v ovladači tiskárny. Správce také může skrýt položky se zrušeným publikováním v okně Katalog papíru.

Položkám se zrušeným publikováním může správce vždy publikování obnovit.

Poznámka: Publikaci položky Paper Catalog nemůžete zrušit, pokud ji používá úloha, virtuální tiskárna nebo předvolba.

- 1 V hlavním okně modulu Katalog papíru vyberte položku nebo položky, které chcete buď publikovat, nebo jejich publikování zrušit.

Chcete-li vybrat více po sobě následujících položek, podržte klávesu Shift a na položky klikněte, chcete-li vybrat více položek, které nejsou za sebou, podržte klávesu CTRL a na položky klikněte.

- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Pokud chcete zrušit publikování nějaké položky, klikněte na ikonu Zrušit publikování na liště nabídky modulu Katalog papíru.
- Pokud chcete publikovat nějakou položku, klikněte na ikonu Publikovat na liště nabídky modulu Katalog papíru.

Poznámka: Můžete také kliknout pravým tlačítkem na položku či položky modulu Paper Catalog a vybrat možnost Zrušit publikování, nebo Publikovat.

Atributy médií

Při vytváření nebo úpravě položky modulu Paper Catalog můžete zvolit z různých atributů médií. Nastavte atributy médií pro položku katalogu v okně Nový nebo Upravit v modulu Paper Catalog.

Povinné atributy se zobrazí s hvězdičkou (*) vedle názvu. Pole pro povinný atribut nelze ponechat prázdné.

Modul Paper Catalog nabízí dvě sady atributů médií:

- založené na tiskárně (PPD, výchozí)
Možnosti uvedené u každého nastavení PPD závisí na možnostech PPD připojeného serveru Fiery server.
- založené na formátu JDF (Job Definition Format)
Atributy JDF jsou standardní a nezávisí na připojeném serveru Fiery server.

Běžné atributy médií

Názvy atributů se zobrazí v hlavičkách sloupců hlavního okna modulu Paper Catalog podle toho, zda jste vybrali nastavení založené na PPD nebo JDF.

Poznámka: Názvy atributů se mohou lišit v závislosti na tom, co je podporováno v serveru Fiery server.

Atributy JDF jsou popsány níže. Uvedeno je také odpovídající nastavení PPD. Atributy PPD poskytnuté pro vytvoření položky Paper Catalog se u jednotlivých projektů liší. Liší se proto i terminologie použitá pro tyto atributy. Popis nastavení PPD, která jsou k dispozici pro daný produkt, naleznete v příručce *Tisk*.

Poznámka: Termíny „médiu“ nebo „papír“ v popisech atributů odkazují na „substrát“.

% – recyklovaný obsah	Procento recyklovaného materiálu v médiu.
Zpět	Nastavení, které lze použít na zadní část média. Viz Zpět na straně 203. Uživatelé mají možnost zrušit zaškrtnutí políčka Stejně nastavení jako vpředu a vybírat z možností Potahování, Hodnota lesku a Zobrazitelné strany.
Barevný profil pro zadní stranu	Výchozí barevný profil, který se použije pouze na zadní stranu média. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy. Objevuje se v nastavení PPD i JDF.
Jas	Světelná odrazivost použitého média. Zadejte hodnotu od 0 % (nízká odrazivost) do 100 % (vysoká odrazivost).
Barva CIE Lab	Barva média nezávislá na zařízení. Barvu zadejte pomocí hodnot CIE L*a*b*.
Odstín CIE	Označuje, jak neutrální, nenasycené či nebarevné je médium. Odstín média zadejte pomocí hodnot v souřadnicovém systému CIE xyz. Nulová souřadnice znamená zcela neutrální odstín na ose červená–zelená.
Bělost CIE	Udává množství celkového světla odraženého médiem, měřené v celém viditelném spektru. Výši odrazu zadejte pomocí hodnot v souřadnicovém systému CIE xyz. Souřadnice (100, 100, 100) označuje dokonalou bělost.
Název barvy	Barva použitého média. Chcete-li zadat průhledné médium, vyberte některou možnost „průhledná“ barva.
Název vlastní barvy	Vlastní barva použitého média. Pokud není požadovaná barva v nabídce Barva uvedena, zadejte název vlastní barvy do tohoto pole.
Popis	Popisné informace, pomocí nichž může uživatel od prodejce objednat další média tohoto typu. Popis by mohl například znít Papír pro barevné kopírování Hammermill 10246-7 8,5" x 11" 105 g/m2 bílý fotografický velmi hladký.
Směr podávání	Atribut Směr podávání určuje orientaci média při vstupu na tiskovou hlavu. Viz Směr podávání na straně 203.

Směr vln/vláken	<p>Určuje směr zvlněného substrátu při vstupu na tiskovou hlavu. Vyberte si z těchto možností:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Žádný – Výchozí nastavení. • Krátká – Krátká hrana zvlněného substrátu při vstupu na tiskovou hlavu. • Dlouhá – Dlouhá hrana zvlněného substrátu při vstupu na tiskovou hlavu.
Přední:	Nastavení, které lze použít na přední stranu média. Viz Přední část na straně 202.
Barevný profil pro přední stranu	Výchozí barevný profil, který se použije pouze na přední stranu média. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy. Objevuje se v nastavení Na základě PPD i Na základě JDF.
Druh	Atribut Druh označuje kvalitu povrchu média, vyjádřenou jako úroveň od 1 do 5. Viz Druh na straně 204.
Typ děrování	Rozložení dírek na použitém médiu (pouze u některých médiích).
Barva média	Nastavení PPD udávající barvu média, které se použije. Nastavení JDF udávající barvu média zahrnuje možnosti Název barvy a Název vlastní barvy .
Jednotky média	Atribut Jednotky média označuje fyzický formát média vkládaného do tiskárny. Viz Jednotky média na straně 204.
Gramáž média	Nastavení PPD udávající gramáž použitého média, měreno v gramech na metr čtverečný (g/m ²) nebo v librách (lb). Podobné nastavení JDF je Hmotnost na straně 208.
Název	Popisný název položky katalogu, označující médium, které se má vložit do zásobníků, například Hammermill 105 g/m ² 11" x 17". Do tohoto pole zadejte požadovaný název.
Neprůhlednost	Atribut Neprůhlednost udává úroveň průhlednosti média. Viz Neprůhlednost na straně 204.
Velikost výstupního papíru	Předdefinované velikosti, které lze vybrat pro výstup média. Můžete vybrat velikost nebo zadat vlastní velikost papíru.
Stupeň neprůhlednosti %	Procento průhlednosti média. 0 % znamená zcela průhledné a 100 % znamená zcela neprůhledné.
Velikost papíru	Šířka a výška použitého média. Můžete vybrat velikost nebo zadat vlastní velikost papíru. Informace o konkrétních možnostech Velikosti papíru najdete v příručce <i>Tisk</i> , která je součástí sady uživatelské dokumentace.
Typ papíru	Nastavení PPD zahrnující kategorie podobné položkám v Typu JDF, nastavení Podrobnosti o typu na straně 206 a Textura na straně 205.
Předtištěný	Je-li toto pole zaškrtnuté, médium obsahuje předtištěný obsah (například tiskopis s předtištěnou hlavičkou). Není-li toto pole zaškrtnuté, médium není předtištěné.

Technologie tisku	Vyberte z dostupných tiskových technologií. <ul style="list-style-type: none">• Posun: k přenosu (posunu) obrazů na gumový nosič nebo válečky, které se pak vytisknou na substrát, použije kovové destičky.• Laser: používá světlo nebo „Laser“ k přenosu textu a obrazů na substrát. Tento typ tisku používá pro tisk na substrát toner nebo suchý inkoust.
ID produktu	Číslo dílu, kód položky, číslo výrobku nebo jiný identifikátor použitého média, který ručně zadává operátor tisku nebo jej udává systém MIS (Management Information System).
Předděrované médium	Nastavení PPD udávající možné kombinace dírek. Podobné nastavení JDF je Typ děrování.
Počet v sadě	Udává počet kusů v sadě médií. Například nastavení Počet sad pro karty s ouškem s pěti předem nastříhanými kartami je „5“.
Vlastnosti karty	Když určíte nastavení JDF pro novou položku modulu Paper Catalog a vyberete kartu s ouškem z nabídky Podrobnosti o typu, povolí se tlačítko Vlastnosti karty. Viz Vlastnosti karty s ouškem na straně 205.
Textura	Atribut Textura označuje povrchovou texturu použitého média. Viz Textura na straně 205.
Tloušťka	Tloušťka použitého média, měřená v mikronech (µm).
Typ	Tento atribut JDF popisuje typ zásob použitého média. Vyberte si z těchto možností: <ul style="list-style-type: none">• Papír – standardní vláknitý typ papíru.• Fólie – průhledné médium, určené k použití při promítání.
Podrobnosti o typu	Atribut Podrobnosti o typu popisuje další podrobnosti o typu zásob použitého média. Viz Podrobnosti o typu na straně 206.
Tloušťka písma	Atribut Hmotnost udává gramáž použitého média v gramech na metr čtvereční (g/m2) nebo v librách (lb). Viz Hmotnost na straně 208.

Přední část

Podokno Přední část obsahuje následující atributy, které lze použít na přední část média.

Vyberte si z těchto možností:

Potahování	Typ potahování před zpracováním, použitého na přední stranu listu média. Viz Potahování na straně 203.
Hodnota hladkosti	Procento světla odraženého přední stranou média při osvětlení pod úhlem dopadu 75 stupňů. Vyšší procento odrazu znamená vyšší hodnotu hladkosti.
Tisknutelné strany	Uvádí, která strana či strany média podporují tisk.

Zpět

Podokno Zadní obsahuje následující atributy, které lze použít na zadní stranu média.

Stejný jako pro přední	Replikuje nastavení vybraná v podokně Přední. Viz Přední část na straně 202. Poznámka: Pro aplikaci Fiery server je možnost Stejně jako přední výchozí. Můžete zrušit zaškrtnutí políčka Stejně nastavení jako vpředu a vybírat možnosti z atributů Potahování, Hodnota lesku a Zobrazitelné strany.
Potahování	Uvádí typ potahování před zpracováním, použitého na zadní stranu listu média. Viz Potahování na straně 203.
Hodnota hladkosti	Procento světla odraženého zadní stranou média při osvětlení pod úhlem dopadu 75 stupňů. Vyšší procento odrazu znamená vyšší hodnotu hladkosti.
Tisknutelné strany	Uvádí, která strana či strany média podporují tisk.

Potahování

Atribut potahování značí typ potahu povrchu, který se použije pro médium.

Vyberte si z těchto možností:

Žádné	Neaplikuje se žádná povrchová úprava.
Potahovaný	Používá povrchový těsnicí prostředek k vykreslení vlastností na médium, jako je povrchový lesk, hladkost a váha.
Lesklý	Nátěr, který má vysokou úroveň lesku a je velmi reflexivní.
Vysoce lesklý	Nejlesklejší ze všech nátěrů se rendrují se zrcadlovým povrchem. Tento nátěr je velmi reflexivní a způsobuje ostré rozlišení.
Matná	Nelesklý s velmi malým leskem; označováno také jako „matný“. Tento nátěr může mírně zvětšit tloušťku média.
Satén	Má nižší úroveň lesku než lesklý nátěr, ale vyšší úroveň lesku než matný nátěr. Barvy se na médiu zdají ostré a živé.
Pololesklý	Úroveň lesku lze umístit zhruba doprostřed mezi lesklý a matný nátěr. Tento nátěr rendruje ostré rozlišení.

Směr podávání

Atribut Směr podávání určuje orientaci média při vstupu na tiskovou hlavu.

Vyberte si z těchto možností:

Podávání dlouhého okraje	Médium vstupuje na tiskovou hlavu podél dlouhé strany listu, podle nastavení velikosti papíru.
Podávání krátkého okraje	Médium vstupuje na tiskovou hlavu podél krátké strany listu, podle nastavení velikosti papíru.

Druh

Atribut Druh označuje kvalitu povrchu média, vyjádřenou jako úroveň od 1 do 5.

Poznámka: Tento atribut se pro média používaná při digitálním tisku obvykle nepoužívá.

Je-li to nutné, postupujte podle těchto pokynů:

1	Lesklý potahovaný papír
2	Matný potahovaný papír
3	Lesklý potahovaný papír na roli
4	Nepotahovaný bílý papír
5	Nepotahovaný nažloutlý papír

Jednotky média

Atribut Jednotky média označuje fyzický formát média vkládaného do tisku nebo tiskárny.

Vyberte si z těchto možností:

Arch	Jednotlivé listy.
Role	Souvislé médium namotané na vřetenu.
Kontinuální	Souvislé poskládané médium ve formě podobné vějíři.

Neprůhlednost

Atribut Neprůhlednost udává úroveň průhlednosti média.

Vyberte si z těchto možností:

Neprůhledný	Médium je neprůhledné. Pokud je médium potištěno na obou stranách, obrázek na druhé straně není za běžných podmínek osvětlení viditelný.
Průsvitný	Médium je za určitých podmínek osvětlení, například prohlížení s podsvícením, částečně průhledné.

Fólie

Médium je za všech podmínek osvětlení plně průhledné.

Vlastnosti karty s ouškem

Když určíte nastavení JDF pro novou položku modulu Paper Catalog a v nabídce Podrobnosti o typu vyberete Karta s ouškem, povolí se tlačítko Vlastnosti karty.

Kliknutím na tlačítko změníte následující nastavení karty JDF:

Pořadí kompletace karet s oušky	Lze použít na sady předem nastříhaných karet s ouškem.
Šířka ouška	Šířka podél okraje karty měřená podél středové linie karty. Každá karta je umístěna uprostřed prostoru nazvaného „prostor karty“.
Okraj karty s ouškem	Označuje okraj (levý, horní, pravý, nebo spodní) média obsahující karty.
Délka výčnělku karty	Vzdálenost, o kterou karta přesahuje na tělo jiného média.
Posun karty s ouškem	Vzdálenost od rohu média po okraj prvního bodu v prostoru první karty v bloku podél okraje karty. Tato vzdálenost je stejná na obou koncích bloku karet.
Počet karet s ouškem na řadu	Počet stejně velkých karet v jedné sadě, pokud jsou všechny pozice zaplněny.

Textura

Atribut Textura označuje povrchovou texturu použitého média.

Vyberte si z těchto možností:

Papír Antique	Povrch hrubější než pergamen.
Kalandrovaný	Extrahladký nebo leštěný nepotahovaný papír.
Nachová	Povrch s hrubou, zvrásněnou a nepravidelnou úpravou.
Tlumené	Strojově opotřeбенá povrchová úprava bez lesku či třpytu.
Vaječná skořápka	Povrch s texturou podobnou vaječné skořápce.
Reliéfní plátno	Povrch připomínající hrubou tkanou látku s jasnou reliéfní texturou.
Angličtina	Povrch hladší než Strojově povrchová úprava, ale hrubší než Velmi jemně hlazená.
Plst	Povrchová úprava nanesená speciální značkovací plstí.
Žebrovaný	Povrch se vzorem vertikálních a horizontálních linií.
Světle nachová	Povrch s hrubou, zvrásněnou a nepravidelnou úpravou a méně jasnými záhyby než v případě Nachové.

Plátno	Povrch s texturou hrubší než hrubá tkaná látka.
Luster	Zářivý povrch.
Strojová povrchová úprava	Extrahladký nebo leštěný nepotahovaný papír hrubší než Anglická.
Matná	Tlumená povrchová úprava bez lesku či třpytu.
Žilkovaný	Povrchová úprava s různými skvrnami či fleky.
Pergamen	Povrchová úprava připomínající pergamenový papír.
Satén	Hladká tlumená povrchová úprava připomínající saténovou látku.
Polopergamen	Lehce hrubá povrchová úprava hladší než pergamen.
Hedvábí	Hladká tlumená povrchová úprava připomínající hedvábnou látku.
Hladké	Povrch s hladkou povrchovou úpravou.
Tečkovaný	Jemná šagrénová povrchová úprava.
Semiš	Hladká tlumená povrchová úprava připomínající semišovou látku.
Super kalandrovaný	Nejhladší a nejvyleštěnější nepotahovaný papír.
Velmi jemný	Velmi plochá a rovnoměrná povrchová úprava. Hladší než Velmi hladký.
Klasický žebrovaný	Povrch s hustším vzorem vertikálních a horizontálních linií než Žebrovaná.
Velmi hladký	Velmi plochá a rovnoměrná povrchová úprava, která není tak hladká jako Velmi hladká.
Nekalandrovaný	Hrubá, neleštěná a nepotahovaná povrchová úprava.
Pergamenová	Lehce hrubá a tlumená povrchová úprava.
Samet	Hladká tlumená povrchová úprava připomínající sametovou látku.
Tkaná	Jemná hladká povrchová úprava.

Podrobnosti o typu

Atribut Podrobnosti o typu popisuje další podrobnosti o typu zásob použitého média.

Vyberte si z těchto možností:

Obyčejný	Tuto možnost vyberte, pokud vaše médium nevyžaduje zvláštní popis. Některé systémy vyžadují hodnotu Obyčejný, ale bylo by lepší ji ponechat prázdnou, pokud daná podrobnost není potřeba a pokud to umožní tiskový modul.
Lepenka	Médium vyrobené z lepenky.

Nepřetržitý dlouhý	Neprůhledné médium skládající se z archů spojených podél dlouhého okraje podle definice pomocí velikosti papíru.
Nepřetržitý krátký	Neprůhledné médium skládající se z archů spojených podél krátkého okraje podle definice pomocí velikosti papíru.
Obálka	Média, která lze použít pro obvyklé poštovní účely. Buď obyčejné obálky, nebo obálky s průhledem na adresu.
Obyčejná obálka	Nepředtištěné obálky bez průhledu na adresu.
Okno obálky	Obálky s průhledy na adresu.
Plně nařezané karty s oušky	Média s jedním dlouhým ouškem podél plné délky archu.
Štítky	Samolepicí štítek, například arch odlepovacích štítků.
Hlavičkový papír	Nařezané archy neprůhledného média, které obsahují předtištěnou hlavičku.
Formulář s více částmi	Média určená pro použití jako formulář s více částmi. Jednotlivé části formuláře jsou od sebe odděleny a lze je vzít z různých papírových zásobníků. Tyto části budou pravděpodobně předkompletované. Tato média se označují jako NCR (bezuhlíková).
Fotografický	Nařezané archy neprůhledných médií určených pro podporu obrázků v kvalitě fotografií.
Předem nařezané karty s oušky	Média se dvěma či více oušky podél okraje archu.
Tiskopis	Nařezané archy neprůhledného média. Do této kategorie spadá generický papír.
Karta s ouškem	Média s jedním či více oušky. Buď Plně nařezané archy, nebo Předřezané archy, nebo média dostatečně silná a tuhá pro použití jako ouško. Média mohou, ale nemusí mít ouška.

Základní velikost US

Atribut Základní velikost US označuje typ média (měřeno v palcích) podle definice průmyslových standardů v USA.

Základní velikost US je stanovená velikost (v palcích) zásob papíru, na jejíž základě se vypočítá základní hmotnost pro zásoby v USA. Základní velikost většiny papírů také pro kupující a prodávající označuje jednu velikost s obvyklými požadavky na použití. Vyberte si z těchto možností:

Papír	Základní velikost US
Vazba	17" x 22"
Účetní kniha	17" x 22"

Papír	Základní velikost US
Tenký (průklepový)	17" x 22"
Kopírka	17" x 22"
Bezpečnost	17" x 22"
Nepotahovaná kniha	25" x 38"
Potahovaná kniha	25" x 38"
Učebnice	25" x 38"
Papíry na obálku	20" x 26"
Index Bristol	25,5" x 30,5"
Tvrký karton	24 "x 36"
Prázdne	22" x 28"
Tisk Bristol	22,5" x 28,5"
Svatební Bristol	22,5" x 28,5"
Savý papír	19" x 24"
Popisek	25" x 38"
Novinový tisk	24" x 36"

Hmotnost

Atribut Hmotnost udává gramáž použitého média v gramech na metr čtvereční (g/m²) nebo v librách (lb).

Základní hmotnost většiny severoamerických typů zásob je uváděny v librách (lb). Chcete-li hodnotu převést na g/m², vynásobte základní hmotnost příslušným konverzním faktorem.

Například metrická hmotnost papíru o hmotnost 50 liber se vypočítá následovně:

$$\text{Základní hmotnost} \times \text{konverzní faktor} = 50 \times 3,76 = 188 \text{ g/m}^2$$

Příslušný konverzní faktor pro druhy zásob je uveden v následující tabulce:

Druh zásob	Konverzní faktor
Bankovní	3,76
Účetní kniha	3,76
Tenký (průklepový)	3,76
Kopírka	3,76
Bezpečnost	3,76
Nepotahovaná kniha	1,48
Potahovaná kniha	1,48
Učebnice	1,48
Papíry na obálku	2,70
Index Bristol	1,81
Tvrký karton	1,63
Prázdné	2,28
Tisk Bristol	2,19
Svatební Bristol	2,19
Savý papír	3,08
Štítek	1,48
Novinový tisk	1,63

Přiřazení zásobníků

Přiřazení zásobníků vám umožňuje přiřadit položku média modulu Paper Catalog zásobníku tiskárny. Použitím této funkce umožníte tiskárně automaticky vytáhnout určité přiřazené médium modulu Paper Catalog pro úlohu, která využívá určitou položku modulu Paper Catalog.

Poznámka: Přiřazení zásobníku je podporováno pouze v případě, že je podporován modul Paper Catalog.

Pomocí funkce přiřazení zásobníku lze média z modulu Paper Catalog přiřadit k zásobníkům nainstalovaným v tiskárně.

Je také možné využít inteligentní média k automatickému přiřazení zásobníku, např. při tisku, kde je tiskárna konfigurována se stejným papírem v zásobníku po více než 90 % času.

Zobrazení přiřazení zásobníků

Místa zobrazení Přiřazení zásobníků:

- Oblast Spotřební materiál
- Okno modulu Paper Catalog
- Seznam modulu Paper Catalog v nabídce Vlastnosti úlohy v oblasti Média

V oblasti Spotřební materiál v aplikaci Command WorkStation mají všechny zásobníky nainstalované v tiskárně zobrazenou velikost vloženého média.

Pokud byla nějaká položka média z modulu Paper Catalog přiřazena k určitému zásobníku, zobrazí se na tomto zásobníku název daného média. Pokud nebylo přiřazeno žádné médium z modulu Paper Catalog, zásobník zobrazí text Nepřiřazeno.

Poznámka: Pokud je nějaká položka v modulu Paper Catalog přiřazena k nějakému zásobníku, jakýkoli výběr provedený pro Vstupní zásobník pro dané médium v nabídce Vlastnosti úlohy bude ignorován.

Médium k zásobníku můžete přiřadit několika způsoby, ale položka média musí odpovídat atributům papíru, které jsou vloženy v daném zásobníku. Paper Catalog filtruje položky zobrazené pro každý zásobník podle atributů papíru nahlášených ze serveru Fiery server.

Také lze zobrazit zásobu médií v zásobníku. Viz [Sledování stavu médií v zásobníku](#) na straně 214.

Přiřazení médií k zásobníku

Pomocí funkce přiřazení zásobníku přiřadte média z modulu Paper Catalog k zásobníkům nainstalovaným v tiskárně. Je-li v nastavení modulu Paper Catalog zapnutá funkce inteligentních médií, lze provést automatické přiřazení zásobníku.

Přiřazení médií k zásobníku v okně modulu Katalog papíru

V modulu Paper Catalog lze média přiřadit k zásobníku tak, že na ně kliknete pravým tlačítkem, nebo je přetáhnete.

1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:

- Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
- Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
- Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
- Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.

2 Vyberte modul Katalog papíru v části Prostředky.

3 Proveďte jednu z těchto akcí:

- Klikněte na médium pravým tlačítkem, vyberte možnost Přřadit a zvolte zásobník.

Poznámka: Možnost Přřadit k se zobrazí pouze v případě, že položka katalog papíru odpovídá vlastnostem zásobníku tiskárny.

- Přetáhněte médium na požadovaný zásobník zobrazený v části pro spotřební materiál.

Možnost Přřadit bude zobrazena pouze v případě, že vybrané médium odpovídá specifikacím daného zásobníku. Také přetáhnout lze pouze médium odpovídající specifikacím. Nelze například přiřadit médium formátu Letter k zásobníku určenému pro Tabloid nebo médium formátu Letter s odlišnou gramáží či směrem podávání.

Přřazení médií k zásobníku v části pro spotřební materiál

V části pro spotřební materiál v aplikaci Command WorkStation lze vytvořit nebo odebrat přiřazení médií k zásobníku.

1 Chcete-li zobrazit oblast spotřebního materiálu, v hlavním okně aplikace Fiery Command WorkStation klikněte na symbol znaménka plus vedle názvu serveru Fiery server.

2 Klikněte na šipku napravo od zásobníku.

Poznámka: Pokud jste již dříve přiřadili média k zásobníku, můžete také vybrat možnost Odebrat přiřazení. Kliknete-li na možnost Odebrat přiřazení, přiřazení se odebere bez dalších akcí z vaší strany.

3 Vyberte jednu položku modulu Paper Catalog.

Jsou uvedeny všechny možnosti pro daný zásobník. Pokud zásobník některé informace modulu Paper Catalog nerozpozná, je nutné vytvořit nebo upravit položku modulu Paper Catalog odpovídající vlastnostem zásobníku zařízení, případně nastavit vlastnosti zásobníku zařízení tak, aby se zobrazily požadované položky modulu Paper Catalog. Některé tiskárny obsahují příliš mnoho atributů. Některé pouze velikost.

V okně modulu Paper Catalog se zobrazí také přiřazení k zásobníku.

Inteligentní média

Inteligentní média automaticky přiřazují zásobníky, když je vloženo vaše oblíbené médium.

Tato funkce je určena pro konkrétní prostředí, například tiskárnu, kde je tiskárna konfigurována pro stejný papír v zásobníku po více než 90 % času. V tomto prostředí mohou mít uživatelé ve zvyku lepit na zásobníky štítky, aby operátorům připomněli, který papír vložit. Díky stejné funkci inteligentních médií si server Fiery server zapamatuje oblíbené médium a automaticky přiřadí zásobník, když je v zásobníku vloženo jakékoli médium se stejnými atributy.

Inteligentní média lze definovat jedním z následujících pracovních postupů:

- Přřadění nových médií ze zásobníku
- Přřadění nových médií z modulu Paper Catalog

Poznámka: Pokud chcete použít inteligentní média, musíte je zapnout v dialogu Nastavení modulu Nastavení katalogu papíru. Viz [Zapnutí funkce inteligentních médií](#) na straně 212.

Zapnutí funkce inteligentních médií

Inteligentní média lze zapnout v dialogovém okně Nastavení katalogu papíru.

- 1 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Ve středisku zařízení vyberte možnost Katalog papíru pod položkou Prostředky.
 - Zvolte Server > Katalog papíru.
 - Klikněte na ikonu Katalog papíru na panelu nástrojů Střediska úloh.
 - Klikněte pravým tlačítkem myši na Fiery Server v seznamu Servery a vyberte příkaz Katalog papíru.
- 2 Klikněte na tlačítko Nastavení.
- 3 Vyberte položku Na základě PPD.

Poznámka: Atributy médií na základě JDF nelze použít při definování inteligentních médií.
- 4 Pokud není vybrána položka Povolit inteligentní média, vyberte ji.
- 5 Klikněte na možnost Zavřít, nebo Správa.

Informace o dialogu Správa inteligentních médií se nacházejí v [Správa inteligentních médií](#) na straně 213.

Přidání nových inteligentních médií

Inteligentní média lze přidat z modulu Paper Catalog, ze zásobníku nebo z dialogového okna Správa inteligentních médií.

Přidání inteligentních médií z modulu Paper Catalog

Chcete-li přidat inteligentní média, vyberte je v modulu Paper Catalog.

- 1 Vyberte možnost Povolit inteligentní média v dialogovém okně Nastavení katalogu papíru.
- 2 Klikněte na položku Správa.
- 3 Klikněte na možnost Přidat v dialogovém okně Správa inteligentních médií a poté vyberte možnost Přidat z modulu Paper Catalog.
- 4 Vyberte média v modulu Paper Catalog a klikněte na tlačítko Přidat.

Vybraná média se označí jako inteligentní média v dialogovém okně Správa inteligentních médií.

Přidání inteligentních médií ze zásobníku

Chcete-li přidat inteligentní média, můžete zadat nastavení vložených médií na ovládacím panelu tiskárny v dialogovém okně Nové médium.

- 1 Vyberte možnost Povolit inteligentní média v dialogovém okně Nastavení katalogu papíru.

- 2 Vložte média do zásobníku a na ovládacím panelu tiskárny zadejte nastavení médií.
- 3 V aplikaci Command WorkStation klikněte na zásobník na panelu Spotřebního materiál a z nabídky vyberte možnost Přidat nové médium.

Poznámka: Možnost Přidat nové médium se zobrazí pouze v případě, že v dialogovém okně Nastavení katalogu papíru byla vybrána specifikace Na základě PPD.

Otevře se dialogové okno Nové médium s nastaveními zásobníku uvedenými v odpovídajících polích. Tato nastavení nelze upravit.

- 4 Podle potřeby zadejte další atributy nového média v dialogovém okně Nové médium.
Další informace o přidání nového média v modulu Paper Catalog viz [Vytvoření nové položky v modulu Paper Catalog](#) na straně 194.
- 5 Zaškrtněte políčko Přidat jako inteligentní médium.

Nové médium se označí jako inteligentní médium a při každém vložení médií s odpovídajícími atributy do zásobníku se daný zásobník automaticky přiřadí k danému inteligentnímu médiumu.

Přidání inteligentních médií z dialogového okna Správa inteligentních médií

Inteligentní média lze přidat z dialogového okna Správa inteligentních médií po výběru zásobníku.

- 1 Vyberte zásobník v části Spotřební materiál.
- 2 Z kontextové nabídky vyberte možnost Správa inteligentních médií.
- 3 V dialogovém okně Správa inteligentních médií vyberte zásobník, klikněte na tlačítko Přidat a vyberte položku Přidat ze zásobníku.

Správa inteligentních médií

Po vytvoření bude inteligentní médium uvedeno v dialogovém okně Správa inteligentních médií. V tomto dialogovém okně jsou uvedeny všechny dostupné zásobníky a u každého zásobníku všechna inteligentní média.

Do dialogového okna Správa inteligentních médií lze přejít z dialogového okna Nastavení modulu Paper Catalog nebo z kontextových akčních nabídek k vybranému zásobníku v podoknu Spotřební materiál.

Můžete provést tyto akce:

- Přidat položky z modulu Paper Catalog nebo ze zásobníku.
- Odebrat vybrané inteligentní médium.
- Odebrat všechna inteligentní média.
- Upravit hlavičky sloupců.

Hlavičky sloupců představují dostupné atributy médií.

Sledování stavu médií v zásobníku

Pokud tiskárna podporuje oznamování množství médií v každém zásobníku, můžete jejich stav kontrolovat ze seznamu Servery.

- 1 V seznamu Servery v aplikaci Command WorkStation klikněte na znaménko plus vedle názvu serveru Fiery server.
Zobrazí se zásobníky pro daný Fiery server a každý zásobník zobrazí vizuální grafiku vloženého média.
- 2 Chcete-li množství zobrazit jako procentuální hodnotu, umístěte kurzor na uvedený zásobník.

Prostředky VDP

Úlohy VDP využívají prvky předlohy a globální a opětovně použitelné prostředky pro variabilní prvky v rámci úloh.

Můžete využívat předlohy FreeForm 1 a 2 pro jakákoli data s pevně danými prvky, která můžete kdykoli kombinovat s jinými daty. Například můžete uchovávat šablonu s hlavičkou jako předlohu FreeForm a používat ji opakovaně jako pozadí pro různé obsahy dopisu (data s variabilními prvky).

Globální prostředky jsou vyžadované obrázky, které je nutné stáhnout na serveru Fiery server pro úlohy VDP s variabilními prvky. Tyto globální prostředky jsou uloženy na serveru Fiery server jako skupina uvnitř každého projektu.

Prostředky VDP umožňují Správci spravovat místo na disku na serveru Fiery server následujícími způsoby:

- Správa předloh FreeForm 1 a 2
- Zobrazení a odstranění globálních prostředků
- Umístění globálních prostředků pro budoucí úlohy VDP
- Archivace a obnovení globálních prostředků na serveru Fiery server

Chcete-li získat přístup k prostředkům VDP, připojte se k panelu Fiery server, klepněte na ikonu Další a zvolte Středisko zařízení > Prostředky > Zdroje VDP.

Správa předloh FreeForm 1 a 2

Při tisku proměnných dat FreeForm 1 a 2 se na server Fiery server zasílají hlavní datové prvky k úloze a rastrují se odděleně od proměnných datových prvků.

Hlavní datové prvky se na serveru Fiery server ukládají v rastované formě jako předloha FreeForm 1 a 2 a lze je použít tak často, jak je třeba, s více sadami proměnných datových prvků.

Po vytvoření předlohy lze pomocí Prostředků VDP zobrazit miniatury předloh FreeForm a spravovat soubory předloh na serveru Fiery server.

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a klikněte na Středisko zařízení > Prostředky > Zdroje VDP.
- 2 Chcete-li zobrazit předlohy FreeForm 1 a 2, klikněte na tlačítko FreeForm, vyberte předlohu FreeForm a poté v nabídce Zobrazení klikněte na tlačítko Zobrazení seznamu nebo Zobrazení miniatur (pokud to server Fiery server podporuje).

- 3 Chcete-li předlohy FreeForm 1 a 2 odstranit, klikněte na tlačítko FreeForm, vyberte jazyk nebo soubor předlohy FreeForm a poté klikněte na tlačítko Odstranit.
- 4 Aktuální informace můžete aktualizovat kliknutím na položku Obnovit (pokud to váš Fiery server podporuje).

Zálohování prostředků VDP

Lze zálohovat předlohy FreeForm 1 a FreeForm 2 a globální prostředky.

Zálohování předloh FreeForm 1 a 2 pro projekt

Pomocí funkce Prostředky VDP Střediska zařízení lze zálohovat předlohu FreeForm do samostatného souboru.

- 1 Připojte se k požadovanému ovladači tisku Fiery a klikněte na Středisko zařízení > Prostředky > Zdroje VDP.
- 2 Klikněte na tlačítko FreeForm, vyberte jazyk FreeForm a poté předlohu FreeForm.
- 3 Klikněte na položku Zálohování.
- 4 Vyberte umístění, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko OK.

Zálohování globálních prostředků k projektu

Pomocí funkce Prostředky VDP Střediska zařízení lze projekty zálohovat do samostatného souboru.

Zálohování a obnovení nejsou dostupné pro úlohy PDF/VT.

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a klikněte na položku Středisko zařízení > Prostředky > Prostředky VDP.
- 2 Kliknutím na složku VDP zobrazíte seznam dostupných projektů.
- 3 Vyberte projekt, který chcete archivovat, a klikněte na tlačítko Zálohování.
- 4 Vyberte umístění, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko OK.

Obnovení prostředků VDP

Můžete obnovit předlohy FreeForm 1 a 2 a archivované globální prostředky.

Obnovení předloh FreeForm 1 a 2 k projektu

Pokud jste provedli zálohu předlohy FreeForm 1 a 2 do samostatného souboru, lze ji obnovit.

- 1 Klikněte na položku Obnovit.

- 2 Přejděte k archivovanému souboru předlohy, vyberte jej a klikněte na Obnovit.

Obnovení archivovaných globálních prostředků k projektu

Archivované úlohy lze obnovit do Fiery server, odkud byly soubory původně archivovány.

Poznámka: S výjimkou prostředků FreeForm 1 a 2 nejsou jazyky VDP bez globálních prostředků uvedeny v prostředcích VDP. Jazyky VDP, pro které byly globální prostředky obnoveny, jsou uvedeny v prostředcích VDP.

- 1 Klikněte na položku Obnovit.
- 2 Přejděte k archivovanému souboru, vyberte jej a klikněte na Obnovit.

Zobrazení a odstranění globálních prostředků

Lze zobrazit globální prostředky a informace o názvu úlohy pro projekt.

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a klikněte na položku Středisko zařízení > Prostředky > Prostředky VDP.
- 2 Pokud chcete zobrazit globální prostředky, klikněte na projekt a poté na položku Zobrazit seznam nebo Zobrazit miniatury v nabídce Zobrazit (pokud to váš server Fiery server podporuje).
- 3 Pokud chcete zobrazit informace o názvu odevzdané úlohy a prostředky pro projekt, klikněte na projekt a poté na položku Prostředky nebo Úlohy (pokud to váš server Fiery server podporuje).
- 4 Pokud chcete odstranit globální prostředky, klikněte na jazyk VDP nebo na projekt a poté na položku Odstranit.
- 5 Aktuální informace můžete aktualizovat kliknutím na položku Obnovit (pokud to váš server Fiery server podporuje).

Písma

V okně Správce fontů jsou uvedena všechna písma typu PostScript a PCL dostupná na serveru Fiery server. Lze zálohovat a obnovit pouze písma typu PostScript nacházející se na serveru Fiery server nebo vybrat Místní tiskárnu k vytisknutí tohoto seznamu písem.

Správa písem na serveru Server Fiery

Písma lze přidat, aktualizovat a odstranit a lze také vytisknout seznam písem.

V aplikaci Configure musí být funkce Zabezpečení > Zabezpečení PostScript zakázána a funkce Odesílání úloh > Fronty > Publikovat frontu písem musí být povolena, aby bylo možné povolit stahování pomocí aplikací stahování písem jiných výrobců. Z bezpečnostních důvodů povolte možnost Fronta písem pouze při instalaci písem.

Poznámka: Možnost PCL je dostupná na serveru Fiery server, který ji podporuje. Podpora je omezena na zobrazení seznamu písem PCL. Stahování písem PCL není dostupné.

Poznámka: Všechna japonská písma, dostupná na serveru nebo stažená podporovanou aplikací, jsou zamčena. Japonská písma stažená na Fiery server lze odstranit pouze instalací aplikace.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na tlačítko Prostředky > Písma.
Zobrazí se seznam písem, která jsou uložena na serveru Fiery server.
- 3 Písma lze spravovat pomocí tlačítek na panelu nástrojů:
 - Chcete-li písma přidat nebo aktualizovat, klikněte na tlačítko Přidat nové. (Můžete přidat písma Adobe PostScript Type 1.) Klikněte na tlačítko Přidat a vyhledejte písmo, které chcete stáhnout, poté klikněte na tlačítko OK a Aktualizovat.
 - Chcete-li písmo odstranit, vyberte nezamčené písmo v seznamu písem a klikněte na tlačítko Odstranit. Zamčená písma nelze odstranit.
 - Chcete-li vytisknout seznam písem, klikněte na tlačítko Tisknout.

Zálohování a obnovení písem

Zálohovat a obnovit lze pouze písma typu PostScript. Zálohují se a obnoví všechna písma typu PostScript; nelze vybrat jednotlivá písma.

Poznámka: Chcete-li na serveru Fiery server zálohovat a obnovit písma, musíte být přihlášení jako správce.

- 1 Otevřete Středisko zařízení některým z následujících postupů:
 - Klikněte na ikonu Další (tři svislé tečky) vedle názvu severu v podokně Servery.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery.
 - Klikněte na tlačítko Server > Středisko zařízení.
 - Klikněte pravým tlačítkem na název serveru a vyberte možnost Středisko zařízení.
- 2 Klikněte na tlačítko Prostředky > Písma.
- 3 Klikněte na možnost Zálohování nebo Obnovení.
- 4 V zobrazeném okně vyberte v seznamu možnost Písma a postupujte podle pokynů na obrazovce. Dodržujte tyto zásady:
 - Písma nezálohujte na interní pevný disk, který současně zahrnuje Fiery server.
 - Písma je nutné obnovit vždy na stejný Fiery server, z něhož byla původně zálohována.

Uživatelé a skupiny

Pro uživatele, kteří mají přístup k serveru Fiery server, můžete definovat oprávnění přidělením uživatelů do skupin. Několik skupin existuje již ve výchozím nastavení, kromě nich však můžete vytvářet skupiny nové. Všichni uživatelé ve skupině mají stejná oprávnění.

Podrobné informace o uživatelích a skupinách si můžete prohlédnout v **Configure > Uživatelské účty**.

Kromě přidělení uživatelů, které jste vytvořili, do různých skupin můžete také přidávat uživatele z globálního adresáře vaší organizace. Nejdříve je však nutné povolit služby LDAP na serveru Fiery server.

Zobrazení nebo přidání skupin

Funkce Skupiny umožňuje správcům nastavit tiskové skupiny s vybranými oprávněními a také přidat uživatele do skupin.

Poznámka: Ne všechny servery Fiery servers podporují skupiny.

Pro úpravu oprávnění pro uživatele a skupiny klikněte na tlačítko **Configure**. Další informace naleznete v části [Změna oprávnění skupiny](#) na straně 34.

Použití Protokolu úloh

Protokol úloh uchovává záznamy o všech zpracovaných a vytištěných úlohách, datech a časech tisku a jejich charakteristice.

Poznámka: Pokud Správce vyčistí Fiery server nebo nainstaluje nový software, je možné, že protokol úloh bude také vymazán.

Správce může nastavit automatickou údržbu Protokolu úloh v nástroji **Configure**, např. stanovit datum a čas exportu a vyčištění Protokolu úloh.

Další informace o správě protokolu úloh v nástroji **Configure** viz *nápověda k modulu Configure*.

Zobrazení Protokolu úloh

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu **Další** (tři tečky) vedle názvu severu, vyberte položku **Středisko zařízení** a pak klikněte na položky **Protokoly > Protokol úloh**.
 - Klikněte na možnost **Server > Protokoly**.
- 2 Zadejte rozsah dat úloh, které chcete zobrazit, do polí **Od** a **Do**.
- 3 Pokud chcete zobrazit všechny úlohy, klikněte na položku **Zobrazit vše**.

Pokud pro úlohu vyberete možnost Proof Print, zobrazí se vytištěný nátisk v Protokolu úloh s počítadlem kopií nastaveným na hodnotu 1.

Přizpůsobení sloupců protokolu úloh

- 1 Klepněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce.
- 2 Vyberte možnost Přidat.
- 3 Ze seznamu dostupných sloupců vyberte sloupec, který chcete přidat.
- 4 Chcete-li odstranit sloupec, klepněte pravým tlačítkem myši na záhlaví sloupce a vyberte příkaz Odstranit.
- 5 Chcete-li změnit pořadí sloupců, vyberte záhlaví sloupce a přetáhněte ho na jiné místo.

Zobrazení podrobností položky protokolu úloh

Další podrobnosti o položce můžete zobrazit v protokolu úloh. Můžete zkopírovat text pomocí standardních ovládacích prvků Windows nebo macOS a vybrat, vybrat vše, kopírovat atd. Podrobnosti můžete také vytisknout na server Fiery server nebo na místní tiskárně.

- Vyberte řádek a v panelu nástrojů klikněte na tlačítko Podrobnosti nebo dvakrát klikněte na řádek. Prvních 10 sloupců je zobrazeno ve svislém formátu, což umožňuje zobrazit více informací na první pohled a vytisknout je.

Tisk protokolu úloh

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu Další (tři tečky) vedle názvu severu, vyberte položku Středisko zařízení a pak klikněte na položky Protokoly > Protokol úloh.
 - Klikněte na možnost Server > Protokoly.
- 2 Klikněte na položku Tisk.
- 3 Vyberte tiskárnu, na které chcete tisknout: buď Fiery (Fiery server, ke kterému jste momentálně připojeni) nebo místní tiskárna.
 - Pokud vyberete tiskárnu Fiery, úloha se vytiskne.
 - Pokud vyberete Místní tiskárnu, vyberte tiskárnu a poté klikněte na tlačítko Tisk.

Exportování obsahu protokolu úloh

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu Další (tři tečky) vedle názvu severu, vyberte položku Středisko zařízení a pak klikněte na položky Protokoly > Protokol úloh.
 - Klikněte na položky Server > Protokoly.
- 2 Klikněte na položku Exportovat.
- 3 Chcete-li exportovat aktuální zobrazení rozsahu dat protokolu úloh, vyberte možnost Aktuální zobrazení, chcete-li exportovat celý protokol úloh bez ohledu na rozsah dat ve vybraném zobrazení, vyberte možnost Celý protokol.

Exportování a vymazání obsahu protokolu úloh

- 1 Připojte se k požadovanému serveru Fiery server a proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na ikonu Další (tři tečky) vedle názvu severu, vyberte položku Středisko zařízení a pak klikněte na položky Protokoly > Protokol úloh.
 - Dvakrát klikněte na název serveru v podokně Servery, otevřete nabídku Středisko zařízení a pak vyberte Protokoly > Protokol úloh.
 - Klikněte na položky Server > Protokoly.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Klikněte na možnost Exportovat a vymazat.
 - Klikněte na položku Vymazat.

Nástroje pro uměleckou grafiku

Funkce Fiery pro uměleckou grafiku

Některé funkce pro uměleckou grafiku serveru Fiery server jsou dostupné ve speciálních balíčcích. Informaci, které balíčky váš server Fiery server podporuje, najdete v dokumentaci dodané s vaším serverem Fiery server.

Pro FS350 a starší jsou k dispozici následující balíčky:

- [Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition](#) na straně 221
- [Fiery Productivity Package](#) na straně 222

Pro FS400 a novější jsou k dispozici následující balíčky:

- [Fiery Graphic Arts Pro Package](#) na straně 222
- [Fiery Automation Package](#) na straně 223
- [Fiery ColorRight Package](#) na straně 223

Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition

Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition představuje speciální balíček určený pro Fiery server. Po instalaci tohoto balíčku na server Fiery server jsou v aplikaci Command WorkStation dostupné tyto funkce:

- [Mapování dvoubarevného tisku](#) na straně 160
- [Kontrolní proužek](#) na straně 223
- [Trapping](#) na straně 227 (lze konfigurovat)
- [Úprava bílého bodu simulace papíru](#) na straně 231
- [Preflight](#) na straně 232
- [Fiery ImageViewer](#) na straně 233

Poznámka: Funkce Postupné nátisky již není k dispozici prostřednictvím Střediska zařízení ani Vlastností úlohy. Postupné nátisky však lze nastavit pomocí nástroje Fiery ImageViewer. Viz [Postupné nátisky](#) na straně 229.

Následující funkce balíčku Fiery Graphic Arts Package, Premium Edition nejsou součástí aplikace Command WorkStation:

- Filtry složek Hot Folders
- Kontrolní proužek Ugra/Fogra Media Wedge
- Integrovaný vizuální test Altona

Fiery Productivity Package

Fiery Productivity Package je speciální balíček určený pro server Fiery server, který obsahuje některé funkce pro uměleckou grafiku.

Po instalaci balíčku Fiery Productivity Package na serveru Fiery server jsou v aplikaci Command WorkStation dostupné tyto funkce:

- [Přímé barvy](#) na straně 149 (součást funkce Spot-On)
- [Kontrolní proužek](#) na straně 223
- [Trapping](#) na straně 227 (lze konfigurovat)
- [Fiery ImageViewer](#) na straně 233
- [Nástroj Image Enhance Visual Editor](#) na straně 143
- Pokročilá správa úloh (je-li dostupná v tiskárně):
 - Bleskový tisk
 - Zpracování a tisk další položky
 - Plánování tisku
- [Virtuální tiskárny](#) na straně 185
- [Úlohy Fiery JDF](#) na straně 86

Následující funkce balíčku Fiery Productivity Package nejsou součástí aplikace Command WorkStation:

- Hot Folders
- Filtry složek Hot Folders
- Fiery JobFlow Base
- Fiery JobFlow

Fiery Graphic Arts Pro Package

Sada Fiery Graphic Arts Pro Package obsahuje funkce zvlášť uzpůsobené pro požadavky aplikací umělecké grafiky. Po instalaci tohoto balíčku na server Fiery server jsou v aplikaci Command WorkStation dostupné tyto funkce:

- [Kontrolní proužek](#) na straně 223
- [Fiery ImageViewer](#) na straně 233
- [Preflight](#) na straně 232
- [Přímé barvy v aplikaci Spot Pro](#) na straně 161

Následující funkce sady Fiery Graphic Arts Pro Package nejsou součástí aplikace Command WorkStation:

- Filtry Hot Folders
- Kontrolní proužek Ugra/Fogra Media Wedge
- Integrovaný vizuální test Altona

Fiery Automation Package

Sada Fiery Automation Package obsahuje funkce pokročilé správy úloh. Je-li sada Fiery Automation Package nainstalována a aktivována na serveru Embedded Fiery server, jsou v aplikaci Command WorkStation k dispozici následující další funkce správy úloh:

- Funkce pokročilé správy úloh (jsou-li dostupné v tiskárně):
 - Bleskový tisk
 - Zpracování a tisk další položky
 - Plánování tisku

Další informace naleznete v části [Příkazy pro správu úloh ve frontě](#) na straně 15.

- [O funkci Fiery JDF a JMF](#) na straně 86.
- [Preflight](#) na straně 232.
- [Virtuální tiskárny](#) na straně 185.

Následující funkce sady Fiery Automation Package nejsou součástí aplikace Command WorkStation:

- Aplikace Hot Folders
- Filtry Hot Folders
- Fiery JobFlow Base
- Fiery JobFlow

Fiery ColorRight Package

Sada Fiery ColorRight Package obsahuje funkce zvlášť uzpůsobené pro požadavky aplikací umělecké grafiky. Je-li sada Fiery ColorRight Package nainstalována a aktivována na serveru Embedded Fiery server, jsou v aplikaci Command WorkStation k dispozici následující další funkce barev:

- [Kontrolní proužek](#) na straně 223
- [Fiery ImageViewer](#) na straně 233
- [Nástroj Image Enhance Visual Editor](#) na straně 143
- [Přímé barvy v aplikaci Spot Pro](#) na straně 161

Kontrolní proužek

Pokud Fiery server podporuje funkci Kontrolní proužek, můžete ke každé tištěné stránce v umístění definovaném uživatelem přidat kontrolní proužek (obsahující statický barevný proužek a dynamické informace o úloze).

Je to užitečné pro nátisky a ke kontrole přesnosti barev v úloze. Kontrolní proužek lze spolu s analytickými nástroji, jako je Fiery Color Profiler Suite, použít k hodnocení kvality barev.

Kontrolní proužek lze aktivovat pro jednotlivou úlohu nebo můžete jej nastavit jako výchozí serverové nastavení a tisknout jej pro všechny úlohy.

Můžete upravit kontrolní proužek nebo vytvořit nový. Vzhledem k tomu, že se kontrolní proužek nestane součástí úlohy, může se úloha vytištěná s kontrolním proužkem později vytisknout jinak, pokud se definice kontrolního proužku změní.

Použití kontrolního proužku je podporováno u postscriptových úloh a úloh PDF.

Funkce Kontrolní proužek, které jsou k dispozici, závisí na verzi softwaru, která je spuštěna na serveru Fiery server.

- Je-li použit systémový software Fiery FS100/100 Pro nebo starší, můžete vytvářet vlastní kontrolní proužky určené pro různé velikosti stránek. Možnost tisku Kontrolní proužek zapne tuto funkci pro příslušnou úlohu a velikost stránky v této úloze určuje, který kontrolní proužek bude použit. Pokud pro velikost stránky dané úlohy neexistuje kontrolní proužek, je použit kontrolní proužek dodaný výrobcem (s označením Výchozí).
- Je-li použit systémový software Fiery FS200/200 Pro nebo novější, lze pro libovolnou velikost stránky použít kontrolní proužek dodaný výrobcem (s označením Fiery) nebo libovolný vlastní kontrolní proužek, který vytvoříte. Možnost tisku Kontrolní proužek umožňuje určit, který kontrolní proužek má být pro danou úlohu případně použit. Pokud upravíte definici kontrolního proužku, náhled ukáže, jak se tento kontrolní proužek zobrazí na zadané velikosti stránky.

Velikost stránky a kontrolní proužky (FS100/100 Pro nebo starší)

Pro systémový software Fiery FS100/100 Pro nebo starší kontrolní proužky dodávané výrobcem odpovídají výchozí velikosti papíru serveru Fiery server, Letter/A4 nebo větší. Mnoho úloh se uspokojivě vytiskne s výchozím kontrolním proužkem. V případě potřeby můžete kontrolní proužky vytvořit i pro další velikosti papíru.

Poznámka: U systémového softwaru Fiery FS200/200 Pro nebo novějšího je možné kontrolní proužky vytisknout na libovolnou velikost stránky a není nutné pro ně zadávat nastavení Velikost systémové stránky. Nastavení Velikost systémové stránky je k dispozici pouze v systému FS100/100 Pro nebo starším.

Pro každou stránku vytvořenou serverem Fiery server existuje nastavení Velikost systémové stránky. Stejně hodnoty nastavení Velikost systémové stránky nemohou využívat dva kontrolní proužky. Pokud se-li se uložit vlastní kontrolní proužek se stejným nastavením Velikost systémové stránky, jaké používá již existující kontrolní proužek, zobrazí se varovná zpráva.

Chcete-li určit velikost systémové stránky pro určitou velikost papíru, vytiskněte kontrolní proužek dodaný výrobcem na papír požadované velikosti a orientace. Velikost systémové stránky je vytištěna v kontrolním proužku.

Tisk kontrolního proužku ve výchozím nastavení (FS200/200 Pro a starší)

Možnost Ve výchozím nastavení tisknout kontrolní proužek je serverové nastavení, které tiskne kontrolní proužek na všech stránkách odeslaných na server Fiery server.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na Kontrolní proužek v části Nastavení barev.
- 2 Vyberte volbu pro nastavení Ve výchozím nastavení tisknout kontrolní proužek.
 - Systémový software Fiery FS100/100 Pro nebo starší – vyberte tuto možnost nebo zrušte její zaškrtnutí. Všechny stránky se vytisknou s kontrolním proužkem pro příslušnou velikost stránky, nebo s kontrolním proužkem dodaným výrobcem, pokud pro danou velikost stránky není kontrolní proužek k dispozici.
 - Systémový software Fiery FS200/200 Pro – vyberte kontrolní proužek nebo možnost Vypnuto. Všechny stránky se vytisknou s vybraným kontrolním proužkem.

Ve výchozím nastavení tisknout kontrolní proužek

Na serveru můžete nastavit výchozí hodnotu tisku kontrolního proužku pro všechny úlohy v softwaru systému Fiery starším než FS200/200 Pro.

- 1 Klikněte na ikonu Další (tři tečky) a vyberte možnost Nastavit výchozí.
- 2 V okně Výchozí nastavení vyberte možnost Informace o úloze.
- 3 Posuňte se dolů na položku Generování sestav a vyberte možnost nabídky pro Kontrolní proužek.
Server Fiery server se dodává s kontrolním proužkem s výchozím nastavením výrobce nazývaným „Fiery“. Můžete vytvářet vlastní kontrolní proužky.

- 4 Vyberte si z následujících:

- Vypnuto: Nevytiskne se žádný kontrolní proužek.
- Fiery: Vytiskne se kontrolní proužek s výchozím nastavením výrobce.
- Vlastní kontrolní proužky: Jsou uvedeny všechny vlastní kontrolní proužky. Vytiskne se vybraný proužek.

Můžete se rozhodnout uzamknout nastavení Kontrolního proužku tak, aby ho uživatelé nemohli potlačit.

Poznámka: Výchozí nastavení výrobce je Vypnuto. Chcete-li resetovat vlastnosti úlohy do výchozího nastavení výrobce, klikněte na položku Resetovat v okně Výchozí nastavení.

Zobrazení a úprava kontrolního proužku

Je možné zobrazit definici kontrolního proužku a upravit nastavení.

Poznámka: Nelze upravit nastavení Velikost systémové stránky (které je k dispozici pouze v systémovém softwaru Fiery FS 100/100 Pro nebo starším).

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na Kontrolní proužek v části Nastavení barev.
- 2 Vyberte kontrolní proužek v seznamu a prohlédněte si definici na pravé straně okna.
- 3 Chcete-li změnit nastavení, klikněte na položku Upravit a definujte hodnoty pro jednotlivé možnosti.

Systémový software Fiery FS100/100 Pro nebo starší:

- Popis – jednořádkový popis vlastního kontrolního proužku pro budoucí použití.
- Soubor EPS s barevným proužkem – soubor EPS obsahuje barevný proužek a jakékoli logo nebo statické informace, které chcete zahrnout na stránku. Výchozí nastavení je položka Standard. Výběrem možnosti Vlastní vyberete v počítači soubor EPS vytvořený uživatelem, nebo výběrem možnosti Žádné označíte, že soubor EPS není požadován.
- Informace o úloze – nastavení úlohy, které vyberete, se vytiskne s barevným proužkem. Možnosti tisku se liší v závislosti na použitém modelu serveru Fiery server.

- Umístění textu – tento seznam umožňuje vybrat umístění pro tisk informací o úloze na stránce. Text je orientován tak, aby jej bylo možné číst podél zadaného okraje stránky.
- Vzdálenost od okraje – tyto možnosti vám umožňují definovat vzdálenost od levého spodního rohu, ve kterém chcete, aby se informace o úloze začaly tisknout.

Systémový software Fiery FS200/200 Pro nebo novější:

- Název kontrolního proužku – název pro výběr kontrolního proužku.

Poznámka: V ovladači tiskárny se tento název zobrazuje pouze v případě, že je povolena obousměrná komunikace.

- Barevný proužek – umožňuje zapnout nebo vypnout zobrazení kontrolního proužku, vybrat jeden z několika obrázků dodaných výrobcem nebo naimportovat vlastní obrázek (formát EPS nebo PDF) a zadat jeho umístění.

Poznámka: V případě obrázku ve formátu PDF se použije pouze první stránka.

- Informace o úloze – umožňuje zapnout nebo vypnout zobrazení kontrolního proužku, vybrat nastavení úlohy, která se mají zobrazit, a zadat vzhled a umístění textu.

Poznámka: Dostupná nastavení úlohy závisejí na modelu serveru Fiery server.

- Nastavení stránky – umožňuje vybrat velikost stránky náhledu, zadat okraje (barevný proužek a informace o úloze se vytisknout uvnitř těchto okrajů) a vybrat zrcadlový obraz (pro průhledná média).

- 4 Kliknutím na tlačítko OK uložíte provedené úpravy.

Vytvoření vlastního nebo duplicitního kontrolního proužku

Kontrolní proužek lze duplikovat a vytvořit vlastní, který lépe odpovídá vašim potřebám, nebo můžete vytvořit zcela nový kontrolní proužek. Lze například vytvořit kontrolní proužek, který jako obrázek využívá odlišný soubor EPS.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na Kontrolní proužek v části Nastavení barev.

- 2 Provedte jednu z těchto akcí

- Chcete-li duplikovat kontrolní proužek, vyberte jej a klikněte na tlačítko Duplikovat.
- Chcete-li vytvořit vlastní kontrolní proužek, klikněte na tlačítko Vytvořit nový.

- 3 Zadejte hodnotu každé možnosti.

Další informace naleznete v části [Zobrazení a úprava kontrolního proužku](#) na straně 225.

U systémového softwaru Fiery FS100/100 nebo dřívějšího je třeba zadat nastavení Velikost systémové stránky, které dosud není použito v existujícím kontrolním proužku. Chcete-li určit velikost systémové stránky pro určitou velikost papíru, prohlédněte si již vytištěnou úlohu s kontrolním proužkem dodaným výrobcem a papírem požadované velikosti a orientace. Velikost systémové stránky je vytištěna s kontrolním proužkem.

- 4 Kontrolní proužek uložíte kliknutím na tlačítko OK.

Exportování, importování a odstranění vlastního kontrolního proužku

Vlastní kontrolní proužek lze exportovat ze serveru Fiery server do počítače ve formě souboru a jeho místní kopii lze sdílet nebo importovat do dalšího serveru Fiery server. Importované kontrolní proužky lze na serveru Fiery server okamžitě použít.

Poznámka: Vlastní kontrolní proužek lze odstranit, nelze však odstranit výchozí kontrolní proužek.

Kontrolní proužek vytvořený na serveru Fiery server se softwarem FS200/200 Pro nelze importovat na server Fiery server s dřívější verzí softwaru a naopak.

Pokud exportovaný kontrolní proužek obsahuje libovolné funkce nepodporované serverem Fiery server, na něž je importován (například nastavení úlohy specifická pro příslušný server Fiery server), jsou tyto funkce skryty.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na Kontrolní proužek v části Nastavení barev.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Chcete-li kontrolní proužek exportovat, klikněte na tlačítko Export, přejděte do umístění, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko Vybrat složku.
 - Chcete-li kontrolní proužek importovat, klikněte na tlačítko Import, vyhledejte požadovaný kontrolní proužek a klikněte na tlačítko Otevřít.
- 3 Chcete-li vlastní kontrolní proužek odstranit, vyberte jej ze seznamu, klikněte na tlačítko Odstranit a kliknutím na tlačítko Ano akci potvrďte.

Obnovení výchozích nastavení kontrolního proužku

Kontrolní proužek dodávaný výrobcem můžete obnovit do původního stavu (výchozí nastavení výrobce). Následující postup je určen pro software Fiery FS200/200 Pro a starší.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na Kontrolní proužek v části Nastavení barev.
- 2 Vyberte kontrolní proužek a klikněte na tlačítko Upravit.
- 3 Klikněte na položku Obnovit tovární nastavení a klikněte na položku Resetovat.

Trapping

Trapping je technika, která zabraňuje vzniku bílých okrajů či světelných kruhů kolem objektů způsobených nesprávným zarovnáním výtisku barvy. Za použití trappingu se objekty vytisknou s mírně zvětšenými okraji, které vyplní veškeré mezery mezi objekty.

Trapping se použije na úlohu, když je povolena možnost tisku Automatický trapping.

Pokud je konfigurovatelný automatický trapping podporován vaším serverem Fiery server, máte plnou kontrolu nad nastavením trappingu použitým možností tisku Automatický trapping. Výchozí tovární nastavení serveru Fiery server je optimalizováno pro tiskárnu používající normální papír. Mnoho úloh se vytiskne uspokojivě za použití výchozího nastavení trappingu, ale pokud nepřinášejí výsledky nezbytné pro média, která používáte, nakonfigurujte si toto nastavení podle svých požadavků. Nastavení trappingu můžete vždy obnovit do výchozího nastavení výrobce kliknutím na tlačítko Výchozí nastavení výrobce v podokně Trapping ve Středisku zařízení.

Poznámka: Ke konfiguraci nastavení trappingu je třeba, abyste byli přihlášení jako správce. Obsluha může zobrazit nastavení trappingu, ale nemůže provádět změny.

Další informace o trappingu naleznete v části *Barevný tisk*, který je součástí sady dokumentace pro uživatele.

Nastavení výchozího automatického trappingu pro všechny úlohy

Zaškrtnutím políčka Automatický trapping v okně Výchozí nastavení se použije trapping na všechny úlohy odeslané na server Fiery server.

- 1 Klikněte na ikonu Další (tři tečky) a vyberte možnost Nastavit výchozí.
- 2 V okně Výchozí nastavení vyberte možnost Barva.
- 3 Posuňte se dolů na položku Nastavení barev a vyberte možnost Automatický trapping.
Můžete se rozhodnout uzamknout nastavení a zabránit tak uživatelům v jeho přepsání ve Vlastnostech úlohy.

Zadání šířky trappingu

Hodnoty Šířky trappingu stanovují šířku oblasti trappingu mezi objekty. Zadejte hodnoty šířky vzhledem ke směru vkládání papíru: vodorovný je kolmý ke směru podávání a svislý je rovnoběžný se směrem podávání.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Trapping pod položkou Nastavení barev.
- 2 Pro položku Šířka trappingu zadejte horizontální a vertikální šířku. Pokud ale chcete, aby tyto hodnoty byly stejné, vyberte ikonu propojení zobrazenou mezi horizontální a vertikální hodnotou. Pokud jsou tyto hodnoty při kliknutí na tuto ikonu propojení rozdílné, použijte se pro obě vyšší hodnota.
 - Horizontální – definuje horizontální šířku oblastí trappingu (0 až 10 pixelů).
 - Vertikální – definuje vertikální šířku oblastí trappingu (0 až 10 pixelů).

Bitmapový obrázek znázorňuje dynamický vizuální příklad vybraných hodnot.

Zadání redukce barev pro trapping

Hodnoty redukce barev pro trapping stanovují, jaká část z každé barvy se použije pro trapping. Trapping mezi dvěma objekty různých barev může vytvořit čáru v barvě, která je kombinací těchto dvou barev objektů. Zobrazení této čáry lze ztlumit prostřednictvím funkce Redukce barev trappingu.

Zadané hodnoty vyjadřují v procentech redukci toneru. Při hodnotě 100 % se na trapping nepoužije žádná intenzita toneru. Při hodnotě 0 % se použije stejná intenzita toneru jako na okraj objektu.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Trapping pod položkou Nastavení barev.
- 2 Pod položkou Redukce barev pro trapping zadejte hodnoty pro barevné kanály:
 - Azurová – definuje redukci pro trapping v azurové barvě (0 až 100 %).
 - Purpurová – definuje redukci pro trapping v purpurové barvě (0 až 100 %).

- Žlutá – definuje redukci pro trapping ve žluté barvě (0 až 100 %).
 - Černá – definuje redukci pro trapping v černé barvě (0 až 100 %).
- 3** (Volitelná možnost) Pokud chcete, aby tyto hodnoty byly stejné, vyberte ikonu propojení zobrazenou mezi hodnotami redukce pro trapping. Pokud jsou tyto hodnoty při výběru této ikony odkazu rozdílné, použije se pro všechny hodnoty nejvyšší hodnota.

Ikona nalevo od každé barvy znázorňuje vizuální příklad vybrané hodnoty.

Zadání tvaru trappingu

Tvar trappingu znázorňuje, jak vypadá jeden pixel s trappingem na kontrastním pozadí. U prvků větších než jeden pixel je tvar či část tvaru vidět jen v rozích objektů.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Trapping pod položkou Nastavení barev.
- 2 Pod položkou Tvar trappingu vyberte buď Elipsu, Diamant nebo Obdélník.

Zadání typů objektů pro trapping

Když pro typy objektů pro trapping nevyberete žádnou možnost, použije se pouze trapping objektů (text a grafika) proti objektům. Pokud chcete použít trapping na obrázky, použijte nastavení pod položkou typy objektů pro trapping.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Trapping pod položkou Nastavení barev.
- 2 Pod položkou Typy objektů pro trapping vyberte z následujících možností:
 - Trapping objektů do obrázků – trapping se použije jako hranice mezi objekty a obrázky.
 - Interní trapping obrázků – trapping se použije na každý pixel obrázku. Tato možnost je k dispozici pouze při výběru možnosti Trapping objektů do obrázků.

Postupné nátisky

Pojem „postupné nátisky“ označuje tisk jakékoli kombinace separací C, M, Y a K ve vícebarevném dokumentu. Tisk nebo ověřování separací lze použít k diagnostice problémů v úloze.

Nemůžete nastavit nebo vytisknout postupné nátisky ve Středisku zařízení nebo ve Vlastnostech úlohy. Můžete však provést podobnou operaci pomocí aplikace ImageViewer a zobrazit a tisknout separace. Sloučením křivky pro konkrétní barvivo ho můžete uložit jako předvolbu. Informace najdete v části [Fiery ImageViewer](#) na straně 233.

Sekvence zvolená pro tisk postupných nátisků nemusí odpovídat pořadí, v jakém tiskárna barvy nanáší. Různé sekvence mohou být užitečné pro analýzu kompozice obrázku.

S funkcí Postupné nátisky lze sledovat vliv trappingu, kontrolovat interakci polotónů mezi dvěma barvivy, ověřovat vzájemné krytí dvou desek a sledovat parametry separace barev (to například usnadňuje vizualizaci úrovně GCR při nátisku pouze černé desky nebo pouze všech ostatních desek).

Funkce postupného nátisku zobrazí barevné separace použité pro úlohu při tisku na tiskárnu. Nejsou určeny k použití pro účely kontroly jiné tiskárny.

Simulace polotónů pro nátisky

Funkce Simulace polotónů pro nátisky je určena pro pokročilé nátisky a umožňuje generování polotónů řízené uživatelem. V případě rozlišení polotónů nižšího než rozlišení tiskárny mohou nátisky polotónů simulovat body na filmu nebo desku pro ofsetový tisk, vznikající rastrováním obrázku.

Chcete-li dosáhnout uspokojivého tisku úlohy, můžete vybrat předem nastavené polotónové rastry. Pokud Fiery server podporuje simulaci polotónů, můžete definovat vlastní rastrovací funkce, které se na úlohu použijí. Fiery server může také podporovat různé hodnoty frekvence pro každý barevný kanál.

Je-li přesnost barev důležitější než simulace bodů, je třeba, aby byl Fiery server nakalibrován pomocí používaného polotónového rastru a aby se výstupní profil, pomocí něhož tisknete, také shodoval s polotónovým rastrem. Změna polotónového rastru obvykle změní barevnou odezvu tiskárny.

Je-li simulace bodů důležitější než přesnost barev, tiskněte bez simulace CMYK (zdroj CMYK nastavte na hodnotu Vynechat převod nebo ColorWise vypnuto).

Zobrazení nebo úprava vlastních polotónových rastrů

Hodnoty pro polotónový rastr můžete přizpůsobit konfigurací vlastního polotónového rastru a výběrem rastru v možnosti tisku Simulace polotónů při tisku úlohy.

Můžete zadat až tři vlastní polotónové rastry, které odpovídají nastavení položek Uživatelem definovaný rastr 1, Uživatelem definovaný rastr 2 a Uživatelem definovaný rastr 3 pro možnost tisku Simulace polotónů. Pro každý z těchto rastrů lze definovat úhel, frekvenci a tvar bodu.

Zadání vlastního polotónového rastru

Vlastní polotónový rastr lze zadat v okně Simulace polotónů.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Simulace polotónů pod položkou Nastavení barev.
- 2 Pro každý kanál barvy zadejte Úhel a Frekvenci (Azurová, Purpurová, Žlutá a Černá) a pro vlastní obrazovku polotónů Tvar bodu.
 - Úhel – úhel ve stupních (0-360) pro každou barvu.
 - Frekvence – frekvence označuje počet řad míst, které v kombinaci vytváří polotónový bod vyjádřený v hodnotě LPI (řádky na palec).

Pokud chcete všechny čtyři barevné kanály nastavit na stejnou hodnotu Frekvence, vyberte ikonu propojení.

Pokud váš server Fiery server nepodporuje různé hodnoty Frekvence pro každou barvu, použijte se hodnota Frekvence na všechny barevné kanály.

- Tvar bodu – ze seznamu vyberte nějaký tvar, nebo výběrem možnosti Vlastní zadejte vlastní tvar.

Zadání vlastního tvaru bodu

Pokud standardní tvary bodu nesplňují vaše potřeby, můžete si přizpůsobit svůj vlastní tvar.

- 1 V okně Upravit tvar bodu vyberte ze seznamu Šablony nějaký předdefinovaný tvar.
V textovém poli se zobrazí funkce PostScript pro tvar.
- 2 Upravte tvar prostřednictvím funkce PostScript a poté ji zobrazte kliknutím na položku Náhled.
- 3 Velikost náhledu změňte posunutím jezdcem pro Pokrytí oblasti.
- 4 Vlastní tvar uložte a okno zavřete kliknutím na tlačítko OK.

Úprava bílého bodu simulace papíru

Funkce Paper Simulation reprodukuje ve výstupu bílou barvu papíru jako tiskovou barvu a nenechává bílé oblasti stránky nepotíštěné. Úprava bílého bodu papíru umožňuje změnit odstín, jas a sytost simulované bílé barvy definované ve zdrojovém profilu CMYK jako bílý bod.

Pokud váš Fiery server podporuje úpravu bílého bodu funkce Paper Simulation, můžete bílý bod upravit podle svých potřeb pro dosažení požadovaného výsledku.

Poznámka: Pokud jste definovali náhradní barvu jako C=0, M=0, Y=0, K=0, budou hodnoty nastavené pro funkci Simulace papíru přepsány hodnotami definovanými v nabídce Náhradní barvy.

Úprava hodnot bílého bodu funkce Simulace papíru

Úprava bílého bodu simulace papíru umožňuje přizpůsobit existující zdrojový profil CMYK a upravit jeho bílý bod. Vlastní profil je také nutné propojit s určitým výstupním profilem. Aby se projevila efekt úprav bílého bodu simulace papíru, je třeba při tisku úlohy vybrat přizpůsobený zdrojový profil CMYK i propojený výstupní profil.

Chcete-li existující zdrojový profil CMYK zachovat, před úpravou bílého bodu vytvořte jeho kopii. Profil lze zkopírovat tak, že jej exportujete a poté importujete pod jiným názvem.

Poznámka: Upravit je možné bílý bod zdrojového profilu CMYK, nikoli však výstupního profilu.

Máte-li k dispozici spektrofotometr (například ES-2000), lze naměřené hodnoty barev importovat přímo. Díky této funkci můžete docílit shody na základě skutečné barvy papíru. Chcete-li použít spektrofotometr, nainstalujte a nastavte jej před zahájením úprav bílého bodu.

Poznámka: Chcete-li použít spektrofotometr X-Rite i1Pro 2, je nutné použít nástroj získaný od společnosti EFI.

- 1 Ve Středisku zařízení klikněte na tlačítko Prostředky > Profily.
- 2 Vyberte zdrojový profil CMYK a klikněte na tlačítko Simulace papíru.
- 3 Vyberte výstupní profil, který chcete s tímto zdrojovým profilem CMYK propojit, a klikněte na tlačítko OK.

Poznámka: Při tisku úlohy s vlastním profilem je třeba vybrat stejný výstupní profil.

- 4 Ujistěte se, zda je v části Profil monitoru zobrazen správný profil odpovídající vašemu monitoru.
Aby se barvy na monitoru zobrazovaly správně, je jej třeba nastavit v souladu s pokyny výrobce a zadat pro něj správný profil monitoru.
- 5 Chcete-li naměřit nový bílý bod pomocí spektrofotometru, klikněte na ikonu spektrofotometru.
- 6 Umístěte spektrofotometr do kalibrační kolébky a klikněte na tlačítko Kalibrovat. Kalibrací lze zlepšit přesnost měření.
- 7 Umístěte spektrofotometr nad cílovou barvu tak, aby se vzorový otvor nacházel nad barvou.
- 8 Stisknutím tlačítka na spektrofotometru odečtete hodnoty. Naměřené hodnoty CMYK se importují do polí CMYK a zobrazí se příslušné hodnoty Lab.
- 9 Další možností (případně lze provést obojí) je upravit hodnoty odstínu, jasu a sytosti ručně.
 - Odstín – 0,0 až 359,9
 - Jas – 0,0 až 100,0 (včetně)
 - Sytost – 0,0 až 100,0 (včetně)Hodnoty upravte přetažením posuvníků nebo zadáním hodnot do textových polí. Posuvníky neukazují absolutní hodnoty. Poloha posuvníku a související hodnoty se vztahují k definici bílého papíru, která je platná při otevření dialogového okna. Změny jsou vidět v políčku náhledu v levé horní části dialogového okna a hodnoty Lab jsou zobrazeny napravo.
- 10 Chcete-li vytisknout zkušební stránku, klikněte na tlačítko Tisknout.
- 11 Pokud zkušební stránka vypadá dobře, klikněte na tlačítko Uložit a zavřete dialogové okno Bílý bod funkce Simulace papíru.

Preflight

Funkce předtiskové kontroly umožňuje provést kontrolu úlohy před tiskem a zachytit případné tiskové chyby, jejichž následky by mohly být velice nákladné. Preflight zachycuje oblasti nejčastějších chyb a zajišťuje, že úloha bude na zvolené tiskárně vytištěna úspěšně a v očekávané kvalitě.

Preflight vytvoří zprávu o chybách, obsahující také informace o úloze, včetně bezpečnostních nastavení, velikosti stránky a barevných prostorech.

Provádění předtiskové kontroly lze zapnout ve složkách Hot Folders a v aplikaci Command WorkStation.

Poznámka: Předtiskovou kontrolu nelze provést pro zpracované úlohy.

Preflight podporuje následující formáty souborů: PostScript, PDF, EPS, PPML, Creo VPS a PDF/VT.

Preflight nepodporuje formáty souborů TIFF a PCL.

Preflight může zkontrolovat následující kategorie chyb:

- Písma - Zkontroluje chybějící písma a nahrazení písmem Courier.
- Přímé barvy - Zkontroluje chybějící přímé barvy. Chybějící přímé barvy lze přidat v aplikaci Command WorkStation Přímé barvy.
- Rozlišení grafiky - Zkontroluje, zda použitá grafika nemá menší rozlišení než je nastavená minimální hodnota.

- **Prostředky VDP** - Zkontroluje chybějící prostředky VDP. Můžete nastavit maximální počet kontrolovaných záznamů, aby případně nedocházelo k nadměrně dlouhým kontrolám.
- **Vlasové čáry** - Zkontroluje, zda se vyskytují čáry o menší tloušťce, než je nastavená minimální hodnota.
- **Přetisk** - Zkontroluje přetisk.
- **PostScript** - Zkontroluje chyby PostScriptu.

Můžete nakonfigurovat předtiskovou kontrolu a určit kategorie chyb, které se mají kontrolovat, a způsob, jakým se mají oznamovat. Konfigurační nastavení předtiskové kontroly lze uložit jako předvolbu, aby bylo možné rychle vybrat konfiguraci předtiskové kontroly pro konkrétní úlohu.

Konfigurace a spuštění předtiskové kontroly

Můžete nakonfigurovat předtiskovou kontrolu a určit kategorie chyb, které se mají kontrolovat, a způsob, jakým se mají oznamovat. Konfigurační nastavení předtiskové kontroly lze uložit jako předvolbu, aby bylo možné rychle vybrat konfiguraci předtiskové kontroly pro konkrétní úlohu.

- 1 Vyberte jakoukoli podrženou úlohu ve Středisku úloh a vyberte možnost Akce > Preflight.
- 2 Volitelně můžete vybrat předvolbu (sadu nastavení) ze seznamu Předvolby.
- 3 Vyberte každou kategorii chyb, které se mají kontrolovat, a zadejte nastavení. Chcete-li některou kategorii vynechat, zrušte zaškrtnutí pole.
Vynechaná kategorie se zobrazí jako Nezaškrtnutá
- 4 U každé kategorie chyb vyberte úroveň oznámení (Kritická, nebo Varování).
- 5 Chcete-li předtiskovou kontrolu ukončit po zjištění závažné chyby, vyberte možnost Při první kritické chybě zastavit předtiskovou kontrolu.
- 6 Chcete-li nastavení uložit jako novou předvolbu, vyberte ze seznamu Předvolby možnost Uložit jako.
- 7 Chcete-li s těmito nastaveními provést předtiskovou kontrolu, klikněte na tlačítko Preflight.
Proběhne předtisková kontrola a výsledky se zobrazí ve formě sestavy. Tuto sestavu můžete vytisknout a uložit, případně ji znovu zobrazit kliknutím pravým tlačítkem na úlohu ve Středisku úloh a výběrem možnosti Zobrazit sestavu předtiskové kontroly.

Fiery ImageViewer

Nástroj Fiery ImageViewer umožňuje kontrolovat softwarový nátisk a upravovat barvy nebo odstíny šedé (jsou-li podporovány) v tiskových úlohách ještě před tiskem. Můžete provést náhled orientace, obsahu, obecnou kontrolu přesnosti barev nebo odstínů šedé a náhled zpracované úlohy (rastrový obrázek).

Barevný výstup

Na rozdíl od aplikace Preview zobrazuje Fiery ImageViewer úlohu s použitím skutečných hodnot CMYK odesílaných do tiskárny a poskytuje proto přesný softwarový nátisk. Na softwarovém nátisku se však neprojevuje účinek kalibrace, který může ovlivnit podání barev.

Můžete upravovat jednotlivé přenosové křivky barevných složek C, M, Y a K. Vytvořené úpravy lze uložit a použít je na jiné barevné úlohy. Můžete také použít kalibrační křivky G7 vytvořené pomocí softwaru CHROMiX Curve2 nebo Curve3.

Data barevných separací můžete zobrazit nezávisle pro každou barvu, nebo v libovolných kombinacích výtažkových barev. Zahrnuje-li úloha nastavení Simulace polotónů, náhled zobrazí souhrn všech separací na úrovni bodu. Pokud vytisknete stránky z nástroje Fiery ImageViewer, výstup zahrnuje kompozitní data složená z výtažkových barev, které jsou v nástroji Fiery ImageViewer aktuálně vybrány.

Černobílý výstup

Fiery ImageViewer umožňuje v úloze ještě před tiskem upravit přenosovou křivku odstínů šedé. Tyto úpravy lze provádět vizuálně, změnou přenosové křivky (tj. grafické reprezentace závislosti výstupní denzity na vstupních hodnotách) a sledováním účinku úprav na náhled obrazu.

Fiery ImageViewer rovněž umožňuje instalaci upravené přenosové křivky z aktuální úlohy na serveru Fiery server. Stejně úpravy odstínů šedé pak budou použity na všechny následně zpracovávané úlohy.

Požadavky pro nástroj ImageViewer

Aplikace Command WorkStation zahrnuje nástroj Fiery ImageViewer verze 4.0. Tato verze se používá v případě, že počítač splňuje následující požadavky.

- GPU s rozhraním OpenGL verze 3.2 nebo vyšší
- Minimálně 750 MB paměti dostupných pro grafickou kartu

Nástroj Fiery ImageViewer 3.0 se používá v případě, kdy počítač nespĺňuje tyto požadavky, nebo pro následující typy připojení:

- Připojení vzdálené plochy
- Aplikace Command WorkStation připojená k černobílému serveru Fiery server

Verzi rozhraní OpenGL lze ověřit pomocí softwaru jiných výrobců, jako je program OpenGL Extension Viewer.

Spuštění nástroje ImageViewer

Nástroj ImageViewer můžete spustit z úlohy v aplikaci Command WorkStation.








Poznámka: ImageViewer lze také spustit z náhledu úlohy v aplikaci Command WorkStation.

- 1 Ve Středisku úloh aplikace Command WorkStation vyberte úlohu, která byla zpracována a podržena.
Je-li to třeba, pomocí možnosti Akce > Zpracovat a podržet přesuňte úlohu do fronty zpracovaných a podržených úloh.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - Vyberte možnost Akce > ImageViewer.
 - Klikněte pravým tlačítkem (Windows) nebo s podrženou klávesou ctrl (Mac OS) na vybranou úlohu a vyberte z místní nabídky příkaz ImageViewer.

Fiery ImageViewerpanel nástrojů pro rychlý přístup k běžným akcím

Panel nástrojů Fiery ImageViewer poskytuje rychlý přístup k běžným akcím, které lze na úlohu použít. Chcete-li panel nástrojů zobrazit nebo skrýt, klepněte na tlačítko „t“.


Některé ikony panelu nástrojů jsou dostupné pouze v případě, že je Fiery server podporuje.

Tlačítko	Popis
Uložit 	Tlačítko Uložit uloží aktuální nastavení úlohy.
Vrátit zpět 	Tlačítko Vrátit zpět se vrátí k předchozímu nastavení úlohy.
Kontrolní tisk 	Tlačítko Kontrolní tisk vytiskne jednu kopii nebo iterativní doklad úlohy přímo z Fiery ImageViewer k ověření výstupu. Kontrolní tisk neukládá provedené změny ani nemění původní úlohu.
Lupa 	(Fiery ImageViewer v3) Zobrazí zvětšenou oblast obrazu kolem místa kurzoru, které se pohybuje s kurzorem. (Fiery ImageViewer v4) Přiblíží obraz o zlomek.
Stěrač 	(Fiery ImageViewer v4) Tlačítko Stěrač poskytuje rozdělenou obrazovku na úhlopříčce, takže uživatel vidí obraz před a po provedení úprav. Uživatel může posouvat snímek k posunutí rozdělení před korekcí a po ní. Chcete-li přemístit nebo posunout diagonálu na obraze, stiskněte CTRL + ALT pro Windows a klikněte na cmd + opt pro macOS a použijte kolečko na myši pro otáčení diagonály.
Otočit 	Tlačítko Otočit umožňuje otočení zobrazení náhledu obrazu v krocích po 90°. <p>Poznámka: Tato akce nezmění orientaci výsledného tiskového výstupu. Otočení je globální nastavení, které ovlivňuje všechny stránky v rámci úlohy.</p>
Korekce ve vybrané oblasti 	Nástroj Korekce ve vybrané oblasti umožňuje nakreslit rámeček výběru kdekoli na obraze a místně provést úpravy barev. Tlačítko je dostupné pouze pro servery Fiery server, které podporují funkci místní opravy.

Úprava náhledu obrazu

Panel Navigátor určuje způsob zobrazení náhledu obrazu. Zobrazenou oblast náhledu lze nastavit tak, aby se obraz vešel na obrazovku celý.

Ohraničující rámeček v panelu Navigátor znázorňuje část obrazu, která je právě v náhledu viditelná. Pokud není ohraničující rámeček dobře viditelný, můžete jeho barvu změnit v Upravit > Předvolby.

- 1 Chcete-li v náhledu zobrazit jinou část celého obrazu, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Přetáhněte ohraničující rámeček v okně Navigátor.
 - Přetáhněte obraz.
 - Chcete-li zobrazení náhledu vystředit kolem určitého místa obrazu, podržte klávesu Shift a klikněte na požadované místo.
- 2 Chcete-li obraz otočit po směru hodinových ručiček, postupujte takto:
 - V seznamu vyberte položku 90°, 180° nebo 270° nebo klikněte na ikonu Otočit ().
 - Klikněte na tlačítko Zobrazit > Otočit a klikněte na příslušný výběr.

Otočení platí pouze pro náhled, neprojeví se na vytištěné úloze.

Chcete-li obnovit původní orientaci náhledu, klikněte na tlačítko Zobrazit > Otočit > Resetovat.

- 3 (Pro Fiery ImageViewer 4.0) Chcete-li rozdělit obrazovku na úhlopříčnou, abyste zobrazili obrázek před a po provedení úprav, klikněte na ikonu Stěrka.

Rastrová oblast nad úhlopříčkou zobrazuje účinek úprav a rastrová oblast pod úhlopříčkou zobrazuje předchozí stav bez úprav. Můžete posouvat obrázek, abyste posunuli rozdělení před nebo po úpravě. Obrázek se posouvá do směru, do kterého jej táhnete.

Stěrku lze posouvat po obrazovce pomocí kláves ctrl + alt (Windows) nebo cmd + option (Mac OS) a rolovacího kolečka na myši.
- 4 Chcete-li zvětšit oblast obrazovky se zobrazeným náhledem, klikněte na možnost Zobrazit > Celá obrazovka.

Chcete-li se vrátit do normálního zobrazení, stiskněte klávesu F.

Změna velikosti obrazu

Kromě ovládacích prvků měřítka ve spodní části obrazovky existuje několik způsobů, jak změnit velikost obrazu.

- 1 Chcete-li změnit měřítko tak, aby každému pixelu obrazu odpovídal jeden pixel na obrazovce, vyberte možnost Zobrazit > Skutečné pixely.

Výsledné měřítko obrazu v tomto režimu závisí na rozlišení monitoru.

Poznámka: (Pro server Fiery ImageViewer 3.0) Pokud má úloha zapnuté nastavení Simulace polotónů a měřítko je nastaveno na 100 % nebo více, bude na obrazovce vidět polotónový rastr včetně tvaru polotónových bodů. V závislosti na frekvenci rastru se polotónový bod bude skládat z několika pixelů.

- 2 Chcete-li nastavit měřítko tak, aby se celý obraz vešel do okna náhledu, klikněte na ikonu Přizpůsobit oknu vedle ovládacích prvků zvětšení nebo vyberte možnost Zobrazit > Přizpůsobit oknu.

- 3 (ImageViewer 3.0) Chcete-li zobrazit zvětšené zobrazení oblasti okolo aktuální polohy kurzoru, která se bude s kurzorem pohybovat, klikněte na ikonu Lupa nebo vyberte možnost Zobrazit > Lupa.

Zobrazení hodnot barev v obrazu

Pro barevné úlohy zobrazuje nástroj ImageViewer skutečné hodnoty barev, které budou odeslány na tiskárnu. Hodnoty barev můžete zkontrolovat v libovolném bodě obrazu.

- Podržte kurzor nad požadovaným místem obrazu.

Hodnoty každého barviva se zobrazí na panelu Separace.

Celkové pokrytí oblasti uvádí součet % hodnot separace pro vzorkovaný rastrový pixel.

Pomocí inspektora objektů můžete také zobrazit typ objektu, ze kterého byl pixel v rastru rendrován. Viz [Inspektor objektů](#) na straně 237.

Inspektor objektů

Inspektor objektů zobrazuje typ objektu, ze kterého byl vykreslen vybraný pixel v rastru.

Hodnoty barev separace % se zobrazují také pro pixel, který je vzorkován. Typy objektů zahrnují obrázky, grafiku, text a okrajové pixely (označené pro vylepšení okrajů). Pokud byl vzorkovaný pixel vykreslen z prolínání vícestránkových objektů, zobrazí se typ objektu jako neznámý typ objektu.

- Chcete-li používat Inspektor objektů, přesuňte kurzor na pixel v podokně Náhled obrazu.

Náhrada barvy


Náhrada barvy umožňuje nahradit barvy ve výstupním rastru. Nejlépe funguje s plnými barvami a jednotnými odstíny.


Poznámka: Funkce nahrazení barev je k dispozici pouze v nástroji Fiery ImageViewer 4.0 a novějších, pokud jsou servery Fiery servers pomocí systémového softwaru FS350/350 pro nebo novějšího.


Můžete zadat hodnoty barevných odstínů, které se mají nahradit nebo pomocí očního kapátka vybrat původní barvu na výměnu. Pak můžete zadat hodnotu náhradního barevného odstínu nebo vybrat pomocí očního kapátka vzorek náhradní barvy nebo nahradit stávající přímou barvu Fiery. Pořadí výměn barev lze změnit a jednotlivé výměny lze zobrazit nebo skrýt pomocí ikony oka.



Pro nahrazení barvy můžete zvětšit oblast snímku až na obrazový bod.

Pokud chcete použít funkci Náhrada barvy, v podokně Náhled obrazu klikněte a přesuňte oční kapátko (ikona

vzorníku barev ) nad pixel původní barvy na snímku a pak přesuňte oční kapátko (ikona náhradního vzorníku

) nad pixel náhradní barvy. Velký čtverec definuje oblast, která je právě prohlížena, zatímco menší čtverec je

pixel. Volitelně můžete kliknout na ikonu nahrazení přímé barvy () , chcete-li otevřít knihovnu přímých barev na serveru Fiery server a vybrat přímou barvu k použití pro náhradní barvu. Kliknutím na možnost Použít změny uložit.

Ikony Stránka () a Místní () zobrazují typ provedené korekce barev. Stránka a místní úpravy jsou odlišeny plnou čarou nebo čárkovanou čarou. Pokud dojde k úpravě položky, je zaškrťovací políčko, je-li zaškrtnuto, odebráno,

protože položka je platná pouze pro aktuální stránku. Zaškrtnutím políčka **Všechny stránky** můžete použít místní nahrazení barev a nahrazení barev stránky na všechny stránky.

Křivky barev stránky nebo nahrazení barev stránek můžete uložit jako předvolbu nebo můžete křivky barev stránky a nahrazení barev stránky uložit jako předvolbu a pak použít nahrazení barev prostřednictvím aplikace Command WorkStation, nástroje Fiery Hot Folders nebo Fiery Driver pomocí možnosti **Vlastnosti úlohy**.

Lze použít až 32 výměn barev. Pořadí výměn barev lze změnit a jednotlivé výměny lze skrýt nebo odstranit. Nahrazenou barvu je možné později upravit výběrem výměn barev v podokně **Úpravy**.

Pokud v seznamu aplikace ImageViewer 4.2 a novější použijete jakoukoli úpravu pro nahrazení barev, bude použita pouze pro aktuální stránku, pokud nezaškrtnete políčko **Všechny stránky** v podokně **Úpravy**. Tyto změny se použijí během tisku úlohy.

Berte ohled na následující:




- Zrušíte-li zaškrtnutí políčka **Všechny stránky** z kterékoli stránky pro jakoukoli úpravu nahrazení barev, odstraní se tato konkrétní úprava ze všech stránek kromě aktuální stránky.
- V jedné úloze lze provést maximálně třicet dva výměn barev na stránku.
- Nejlepších výsledků při používání výměn barev dosáhnete, když rastr zobrazíte v nástroji Fiery ImageViewer se zvětšením 100 %. Pokud je rastr zobrazován se zvětšením menším než 100 %, vyhlazování náhledu rastru může způsobit, že náhradní barva bude na okrajích vypadat zkreslená. Tisk se tímto jevem neovlivní.
- Náhrada barvy je k dispozici pouze pro úlohy při zpracované s vybranou možností tisku **Kompozitní přetisk**.
- Pokud je položka nahrazení barvy odstraněna z libovolné stránky, je odstraněna ze všech stránek v dokumentu pouze v případě, že je zaškrtnuto políčko pro nahrazení barvy (**Všechny stránky**). Pokud není zaškrtnuto políčko nahrazení barev (**Všechny stránky**), bude odstranění úprav platné pouze pro aktuální stránku.



Místní nahrazení barev

Místní nahrazení barev umožňuje provést místní korekci barev na vybrané oblasti stránky.



Poznámka: Funkce místní nahrazení barev je k dispozici pouze u aplikace Fiery ImageViewer 4.2 a novějších.

Chcete-li použít místní nahrazení barev, proveďte následující:

- Klikněte na tlačítko **Místní korekce** () a pomocí běžícího textu vyberte oblast v obrázku, chcete-li použít místní korekci barev. Oblast výběru se zobrazí přerušovanou čarou tak, aby se nahrazení barev použilo pouze na vybranou oblast.
- Pomocí velkého čtverce přiblížíte oblast obrázku až na obrazový bod (menší čtverec) pro nahrazení barvy.
- Klikněte na ikonu vzorníku () pro původní barvu. Barvu můžete změnit nebo nahradit kliknutím na ikonu vzorníku pro náhradní barvu () přechodem k obrázku a výběrem barvy nebo změnou hodnot pro režim barev, například CMYK, CMYK+, stupně šedé a speciální CMYK+ ve sloupci **Náhradní**. Velký čtverec použitý pro vylepšení barev definuje aktuálně zobrazenou oblast, zatímco menší čtverec je pixel pro vybranou barvu.

- V případě potřeby můžete nahradit stávající přímou barvu z knihovny přímých barev pro server Fiery server. Klikněte na ikonu nahrazení přímé barvy () a vyhledejte konkrétní přímou barvu podle názvu nebo fuzzy vyhledávání podle čísla, například „345“ nebo procházejte seznamem a vyberte přímou barvu a pak klikněte na tlačítko OK.
- Volitelně můžete provést úpravu barev úpravou jednotlivých barevných křivek v podokně Úprava barev. Poté, co provedete výběr a úpravu křivky, se tlačítka Použít a Zrušit zobrazí na panelu nástrojů vedle tlačítka Místní korekce (). Až budete se změnou spokojeni, uložte místní úpravy barev kliknutím na tlačítko Použít.

Po provedení nahrazení barev klikněte na tlačítko Použít a uložte změny v podokně Nahrazení barev. Náhradní barva bude uvedena jako řádek zobrazený v podokně Úpravy.

V podokně Úpravy se zobrazí všechny úpravy barev, ať už byly úpravy provedeny nahrazením barev nebo nastavením barev křivek barev, které byly provedeny na místní úrovni nebo úrovni stránky. Přepínejte mezi místním nahrazením barev a původní barvou kliknutím na ikonu oka pro všechny řádky uvedené v podokně Úpravy. Ikona štetce () ve sloupci Úpravy ukazuje, že úprava barev byla provedena nahrazením barev na základě změn provedených v podokně Nahrazení barev, případně ikona vlnovka () ukazuje, že byla úprava barev provedena pomocí podokna Úprava barev, kde se zobrazuje celková změna barevných křivek.

Chcete-li použít místní nahrazení barev na všechny stránky dokumentu, zaškrtněte políčko Všechny stránky pro toto konkrétní nahrazení barev. Určená oblast na všech stránkách dokumentu se zobrazí se stejným nahrazením barev.

Místní oblast nahrazení barev můžete upravit kliknutím na náhradní barvu v jednom z řádků uvedených v podokně Úpravy a poté upravit rámeček výběru pro konkrétní oblast.

Separace zobrazení a barvy tisku

Podokno Separace ovládá, které separace barvy se zobrazí v náhledu obrazu a budou zahrnuty do vytisknutého výstupu, když vytisknete úlohu z aplikace ImageViewer. Každá stránka úlohy může mít jiné nastavení separací.

- Chcete-li zobrazit separace barev, proveďte jednu z následujících akcí:
 - Určete separace, které se mají zobrazit a vytisknout, pomocí zaškrtačích políček vedle názvu barvy na panelu Separace.

Poznámka: Nástroj Fiery ImageViewer 4.0 vytiskne všechny separace bez ohledu na to, zda jsou vybrány v podokně Separace.
 - Chcete-li invertovat aktuální výběr separací, vyberte možnost Zobrazit > Separace > Invertovat výběry. Invertování výběru vytvoří nový výběr separací z těch, které nejsou aktuálně vybrány. Je-li například vybraná Azurová a Purpurová a k dispozici jsou separace CMYK, invertováním výběru se zobrazí Žlutá a Černá.
 - Chcete-li rychle zobrazit všechny separace, vyberte možnost Zobrazit > Separace > Vybrat vše.

Úpravy nástroje ImageViewer

Možnost tisku ImageViewer Edits umožňuje použít úpravy barevných křivek, které byly uloženy na server jako předvolba.

Nástroj ImageViewer v aplikaci Command WorkStation lze použít k úpravě křivek CMYK zpracované úlohy v produktu Fiery server. Tyto úpravy křivek mohou být uloženy jako předvolby v oblasti Předvolby podokna Úprava

barev v aplikaci ImageViewer. Tyto předvolby lze použít pro zařazené úlohy pomocí možnosti tisku Úpravy ImageViewer na kartě Barva v okně Vlastnosti úlohy.

Možnost ImageViewer Edits použijte k výběru předvolby pro danou úlohu.

Úpravy křivek dodané výrobcem se týkají některých běžných korekcí barev:

- Bez korekce
- Světlejší světla
- Posílení středních tónů
- Detaily ve stínech
- Omezit nádech C (azurové)
- Omezit nádech M (purpurové)
- Omezit nádech Y (žluté)

Po zpracování úlohy se tyto úpravy stanou její součástí a při zobrazení úlohy v nástroji ImageViewer se již nebudou zobrazovat jako úpravy.

Informace o prohlížeči ImageViewer naleznete v *Fiery Command WorkStation Help*.

Úprava přenosu pomocí křivek

Přenosové křivky je možné upravit na panelu Úprava barev (pro barevný výstup) nebo na panelu Úprava křivky (pro černobílý výstup) a provádět tak přesné doladění úlohy. Tato funkce umožňuje upravit přenosovou křivku jednotlivých barevných separací u barevných úloh nebo odstínů šedé u černobílých úloh.

U černobílých úloh se úpravy přenosové křivky odstínů šedé vztahují na všechny stránky úlohy.

Poznámka: Jakmile provedete úpravy křivek v barevné úloze, uložte úlohu ještě předtím, než přepnete na kartu Barevné kolo. Jinak budou všechny úpravy křivek ztraceny.

Grafické úpravy křivky

- 1 Pracujete-li s barevnou úlohou, klikněte na kartu Křivky na panelu Úprava barev.
- 2 Podle potřeby upravte způsob zobrazení barevných křivek.
 - Chcete-li zobrazit nebo skrýt křivku určité barvy, klikněte na ikonu oka pod barevným políčkem příslušné barvy.
 - Chcete-li vybrat určitou křivku, klikněte na příslušné barevné políčko, které danou křivku přeneso do popředí.
 - Mezi křivkami můžete přepínat pomocí kláves page up a page down.
- 3 Pro barevnou nebo černobílou úlohu můžete provést libovolnou z následujících akcí:
 - Chcete-li přidat na křivku nový bod, klikněte na ni do požadovaného místa.
 - Chcete-li křivku upravit, přetáhněte bod na křivce na požadované místo.

Poznámka: V systému Windows můžete vybrat bod a pomocí kláves se šipkami měnit jeho polohu v krocích 1 % ve všech směrech, případně s podržením klávesy shift ve větších krocích.

- Chcete-li odstranit bod z křivky, vyberte jej a stiskněte klávesu Delete.
Můžete také vybrat sousední bod a přetáhnout ho přes bod, který chcete vymazat.
- V systému Windows se můžete mezi jednotlivými body pohybovat pomocí kláves shift+page up a shift+page down.

Úprava dat křivky barev

- 1 V případě barevné úlohy klikněte na kartu Křivky na panelu Úprava barev a pak klikněte na položku Upravit křivku.
- 2 V zobrazené tabulce upravte numerické hodnoty.
Každý řádek tabulky odpovídá editačnímu bodu v grafu.
- 3 Proveďte kteroukoli z těchto akcí:
 - Chcete-li zobrazit předdefinovanou sadu řádků, vyberte sadu ze seznamu Kontrolní body.
 - Chcete-li přidat řádek, zadejte hodnotu do prázdného řádku.
 - Chcete-li odstranit řádek, klikněte do něj a pak klikněte na tlačítko Odstranit řádek.

Úprava barev pomocí barevného kola

Pro barevnou úlohu můžete upravit barvy pomocí barevného kola na panelu Úprava barev.

Poznámka: Úpravy, které provedete pomocí barevného kola, jsou zachovány, i když přepnete na kartu Křivky. Úpravy provedené na kartě křivky se však při přechodu na kartu Barevné kolo ztratí, pokud úlohu nejprve neuložíte.

- 1 Klikněte na kartu Barevné kolo na panelu Úprava barev.
- 2 Kliknutím na tonální rozsah (Světla, Celkově nebo Stíny) nastavte rozsah úprav.
Poznámka: Výběr tonálního rozsahu neplatí pro posuvník Jas. Jas vždy ovlivňuje celý tonální rozsah.
- 3 Chcete-li upravit odstín nebo sytost, klikněte dovnitř barevného kola.
Náhled obrazu se změní podle provedené úpravy.
- 4 Úpravy můžete jemně doladit pomocí posuvníků Odstín, Sytost, Černá nebo Jas, případně můžete zadat přímo číselnou hodnotu do pole vedle posuvníku.

Úprava přenosové křivky odstínů šedé podle obrazu

Na černobílém serveru Fiery server můžete použít přenosovou křivku odstínů šedé na panelu Úprava křivky a provádět tak detailní úpravy reprodukce šedých tónů v úloze.

Úpravy přenosové křivky odstínů šedé se vztahují na všechny stránky úlohy.

Poznámka: Přenosová křivka na panelu Úprava křivky není přenosovou křivkou serveru Fiery server. Ve zpracované úloze již byly odstíny šedé převedeny s použitím nastavení serveru Fiery server.

- 1 Přesuňte kurzor do oblasti obrazu obsahující šedý tón, který chcete upravit.
Obraz může i na malé ploše obsahovat mnoho různých odstínů šedé. Ujistěte se, že je obraz dostatečně přiblížený, abyste mohli vybrat přesný odstín.
- 2 Klikněte do obrazu se stisknutou klávesou Ctrl.
Zvýrazní se bod na přenosové křivce, který odpovídá jasů ve zvoleném místě obrazu.
- 3 Upravte přenosovou křivku posunutím vybraného bodu na požadované místo pomocí kláves se šipkami (Nahoru pro tmavší, Dolů pro světlejší výstup).

Použití úprav barev na jednu nebo všechny stránky

U barevné úlohy můžete zkopírovat úpravy barev z jedné stránky a vložit je do jiné stránky nebo do všech stránek úlohy.

- 1 Klikněte na kartu Křivky na panelu Úprava barev a pak klikněte na položku Použít v.
- 2 Zadejte čísla stránek a klikněte na tlačítko OK.

Použití úprav barev prostřednictvím místního souboru

Pro barevnou úlohu můžete uložit úpravy barev do místního souboru na počítači a poté je importovat do aktuální stránky v nástroji Fiery ImageViewer. Aktuální stránka může být součástí stejné, nebo i jiné úlohy.

Poznámka: Na některých typech produktu Fiery server můžete úpravy barev uložit také jako předvolby serveru a používat je snadno na různé úlohy.

Uložení úprav barev

- 1 Vyberte možnost Soubor > Export > Úprava barev.
- 2 Zadejte název souboru a vyberte jeho typ.
- 3 Přejděte do umístění, kam chcete soubor uložit, a uložte ho.

Import úprav barev

- 1 Vyberte možnost Soubor > Import > Úprava barev.
- 2 Vyhledejte a vyberte požadovaný soubor s úpravami barev.

- 3 Klikněte na tlačítko Otevřít.
Úpravy barev budou použity na aktuální stránku.

Použití úprav barev prostřednictvím předvolby serveru

Pokud váš Fiery server tuto funkci podporuje, můžete uložit úpravy barev do předvolby serveru. S pomocí předvoleb můžete v nástroji Fiery ImageViewer používat stejné úpravy barev na různé úlohy a můžete také používat předvolby na pozastavené úlohy pomocí okna v aplikaci Command WorkStation i bez použití nástroje Fiery ImageViewer.

Poznámka: Úpravy barev můžete také uložit do místního souboru v počítači a použít je v nástroji ImageViewer na jinou úlohu.

Uložení úprav barev jako předvolby

- 1 Na panelu Úprava barev proveďte změny, které chcete uložit.
- 2 Klikněte na kartu Křivky a pak klikněte na položky Předvolba > Uložit jako.
- 3 Zadejte název předvolby a klikněte na tlačítko OK.

Předvolba bude přidána do seznamu.

Poznámka: Náhrady barev jsou dostupné v nástroji Fiery ImageViewer 4.0 a jsou uloženy v předvolbě jako globální korekce. Náhrady barev nelze použít pro jednotlivé stránky.

Použití úprav barev prostřednictvím předvolby v nástroji ImageViewer

- 1 Na panelu Úprava barev klikněte na kartu Křivky a vyberte požadovanou předvolbu v seznamu Předvolba.
- 2 Klikněte na možnost Soubor > Uložit.
Předvolba bude použita pro aktuální úlohu.

Použití úprav barev prostřednictvím předvolby v okně Vlastnosti úlohy

- 1 Ve Středisku úloh v aplikaci Command WorkStation vyberte podrženou úlohu a klikněte na možnost Akce > Vlastnosti.
- 2 Klikněte na kartu Barva, vyberte předvolbu pomocí možnosti ImageViewer Curves a klikněte na tlačítko OK.
- 3 Ponechte stále vybranou stejnou úlohu a klikněte na možnost Akce > Zpracovat a podržet.
Budou použity úpravy barev určené předvolbou a úloha bude znovu zpracována.

Poznámka: Po zpracování úlohy se použité úpravy barev stanou trvalou součástí úlohy a již se v nástroji ImageViewer nezobrazují jako úpravy.

Odstranění předvolby

- 1 Na panelu Úprava barev vyberte v seznamu Předvolba požadovanou položku. Předvolba bude použita na aktuální obraz.
- 2 V seznamu Předvolba vyberte vlastní předvolbu, která byla použita na obrázek, a poté klikněte na možnost Odstranit. Akci potvrďte kliknutím na tlačítko Ano. Předvolba bude odstraněna ze seznamu a z obrazu.

Poznámka: Pokud zaznamenáte jakékoli nekonzistentní nebo chybné křivky, které se nepoužijí v aplikaci Fiery ImageViewer a nemůžete je odstranit, nebo pokud vlastnosti úlohy nezobrazují úplný seznam křivek, můžete takovou situaci v aplikaci v Fiery ImageViewer vyřešit stisknutím kláves CTRL+SHIFT+D (Windows) nebo Cmd+Shift+D (Mac OS). Tento postup způsobí, že se vnitřně odstraní všechny chybné křivky a ve vlastnostech úlohy se zobrazí úplný seznam předvoleb křivky.

Použití barevných křivek ze souboru Curve2/Curve3/Curve4

Pro barevnou úlohu je možné importovat přenosovou křivku CMYK vytvořenou v softwaru CHROMiX Curve2, Curve3 nebo Curve4 (kalibrační software G7) a exportovanou do textového souboru. Importujete-li křivku do nástroje Fiery ImageViewer, použijí se na aktuální stránku a nahradí přitom stávající přenosovou křivku.

Soubor může být ve standardním formátu nebo ve formátu Delta.

- 1 Klikněte na kartu Křivky na panelu Úprava barev a pak klikněte na položku Upravit křivku.
- 2 Klikněte na položku Import křivky, vyhledejte a vyberte soubor obsahující křivku a pak klikněte na tlačítko Otevřít.

Použití úprav přenosové křivky odstínů šedé

U černobílých úloh můžete uložit upravenou přenosovou křivku odstínů šedé do souboru v počítači a poté stejné úpravy použít na jinou černobílou úlohu.

Přenosová křivka odstínů šedé se použije na všechny stránky úlohy.

Uložení přenosové křivky odstínů šedé

- 1 Vyberte možnost Soubor > Uložit křivku do souboru.
- 2 Zadejte název souboru.
- 3 Přejděte do umístění, kam chcete soubor uložit, a uložte ho.

Import přenosové křivky odstínů šedé

Poznámka: Při importu křivky ze souboru ztratíte případné změny, které jste dosud v aktuální úloze provedli.

- 1 Vyberte možnost Soubor > Načíst křivku ze souboru.

- 2 Vyhledejte a vyberte požadovanou přenosovou křivku odstínů šedé.
- 3 Klikněte na tlačítko Otevřít.

Tisk úlohy s úpravami


Až budete spokojeni s úpravou barev úlohy, můžete ji vytisknout.

U barevných úloh obsahují tištěné stránky informace o kompozitních barvách složených z výtazkových barev vybraných v panelu Separace. Každá stránka úlohy může mít jiné nastavení separací.

- 1 Pro každou stránku barevné úlohy vyberte na panelu Separace ty výtazkové barvy, které chcete vytisknout.
- 2 Klikněte na možnost Soubor > Uložit.
- 3 Klikněte na možnost Soubor > Tisk.
- 4 Vyberte rozsah stránek a klikněte na tlačítko Tisk.

Tisk nátisku

Můžete vytisknout jednu kopii nebo iterativní doklad úlohy přímo z aplikace Fiery ImageViewer a ověřit tak výstup. Tisk kontrolního výtisku vytvoří kopii vybrané stránky s aktuálními úpravami a odešle ji jako novou úlohu přímo do fronty k tisku. Kontrolní tisková úloha bude po dokončení tisku odstraněna.

- Chcete-li vytisknout důkaz, vyberte v panelu nástrojů ikonu Tisk kontrolního náhledu ().

Export softwarového nátisku do souboru PDF

Softwarový nátisk barevné úlohy můžete uložit do souboru PDF pro prohlížení později nebo jinde. Když exportujete do PDF, můžete vybrat rozsah stránek a rozlišení.

Poznámka: Na softwarovém nátisku se neprojevuje účinek kalibrace, která může ovlivnit barvu, a nezobrazují se na něm změny náhrady barvy použité v úloze.

Rozlišení softwarového nátisku se může lišit od rozlišení úlohy, jelikož softwarový nátisk není určen k tisku.

- 1 Klikněte na možnost Soubor > Export > Softwarový nátisk souboru PDF.
- 2 Určete rozsah stránek. Čísla stránek nebo jejich rozsahy oddělujte čárkami.
- 3 Vyberte požadované rozlišení.
- 4 Klikněte na tlačítko OK.
- 5 Zadejte název souboru. Přípona souboru je vždy PDF.
- 6 Přejděte do umístění, kam chcete soubor uložit, a klikněte na tlačítko Uložit.

Poznámka: Náhrady barvy, které lze použít pomocí nástroje Fiery ImageViewer 4.0, nejsou v softwarovém nátisku souboru PDF zobrazeny.

Porovnání profilu monitoru s výstupním profilem

Pokud je v počítači nainstalovaná sada Fiery Color Profiler Suite, můžete pro barevné úlohy k zobrazení modelu gamutu vašeho monitoru a k jeho porovnání s gamutem výstupního profilu určeného pro úlohu použít nástroj Fiery Profile Inspector.

Toto porovnání vám pomůže při dosažení přesného softwarového nátisku. Poskytne vám také představu, jaký vztah je mezi náhledem obrazu v nástroji Fiery ImageViewer a vytištěným výstupem.

Pro monitor, na kterém bude spuštěný nástroj Fiery ImageViewer, se použije profil aktuálního monitoru. K dosažení nejlepších výsledků vytvořte profil monitoru pomocí nástroje Fiery Color Profiler Suite.

Poznámka: (Pro Fiery ImageViewer 3.0) Je-li v počítači nainstalovaná sada Fiery Color Profiler Suite, můžete v rámci Předvoleb v nástroji Fiery ImageViewer kliknout na možnost Vytvořit profil monitoru a vytvořit nový profil monitoru v nástroji Fiery Monitor Profiler.

- V nástroji Fiery ImageViewer vyberte možnost Zobrazit > Porovnat profil monitoru s výstupním profilem.

Instalace aktuálních úprav na Fiery server

Používáte-li černobílý Fiery server, můžete nainstalovat přenosovou křivku odstínů šedé na server. Jakmile na server nainstalujete aktuální úpravy přenosové křivky, stejné úpravy odstínů šedé budou použity na všechny následně zpracovávané úlohy.

Tuto funkci můžete použít, zjistíte-li, že musíte stejné úpravy provádět ve velkém množství tiskových úloh.

⚠ UPOZORNĚNÍ Pokud nainstalujete úpravy křivky na Fiery server a později zjistíte, že potřebujete nainstalovat jinou křivku, nezapomeňte obnovit výchozí stav určený výrobcem, a to *předtím*, než vytvoříte nové úpravy křivky.

- 1 Vyberte možnost Server > Instalovat úpravy křivek.
- 2 Akci potvrďte kliknutím na tlačítko OK.

Obnovení výchozích přenosových křivek výrobce na produktu Fiery server

Používáte-li černobílý Fiery server a chcete-li zrušit instalaci upravené přenosové křivky odstínů šedé, můžete obnovit výchozí přenosovou křivku od výrobce. Jakmile na serveru obnovíte výchozí křivku, nebudou na následně zpracovávané úlohy používány žádné tonální úpravy. Úrovně šedé budou zpracovávány podle výchozího nastavení produktu Fiery server.

- 1 Vyberte možnost Server > Obnovit nastavení výrobce.
- 2 Akci potvrďte kliknutím na tlačítko OK.

Nastavte předvolby aplikace Fiery ImageViewer

Pro barevné úlohy můžete nastavit předvolby nástroje Fiery ImageViewer, například jednotky nebo profil monitoru.

Velikost obrazu (rozměry) a rozlišení jsou zobrazeny v dolní části obrazovky.

- 1 Vybrat Upravit > Předvolby (Windows) nebo ImageViewer > Předvolby Mac OS :
- 2 V okně Předvolby nastavte libovolné z těchto předvoleb:
 - Jednotky – nastavení měrných jednotek pro rozměry a rozlišení.
 - Nastavení zobrazení separace barev „Čirá“ – pokud server Fiery server podporuje kromě výtahových barev CMYK také separace využívající bezbarvý toner, můžete určit nastavení Barva masky a Neprůhlednost, které definují způsob zobrazení čiré separace v nástroji Fiery ImageViewer.
 - Křížek pro výběr barvy – kliknutím na barevné políčko můžete vybrat barvu ohraničujícího rámečku v panelu Navigátor.
 - (Pro Fiery ImageViewer 3.0) Profil monitoru – buď obsahuje nastavení operačního systému, nebo umožňuje výběr vlastního nastavení profilu monitoru. Chcete-li dosáhnout přesného softwarového nátisku, použijte profil, který přesně popisuje váš monitor.
Je-li v počítači nainstalovaná sada Fiery Color Profiler Suite, můžete kliknout na možnost Vytvořit profil monitoru a vytvořit nový profil monitoru pomocí nástroje Fiery Monitor Profiler.
 - Obnovit předvolby – obnoví nastavení Fiery ImageViewer předvoleb zpět na výchozí hodnoty.
 - (Pro Fiery ImageViewer 3.0) Vždy spouštějte ImageViewer 3– Vymazat políčko pro zaškrtnutí ke spuštění Fiery ImageViewer 4.0 pro budoucí relace.
 - (Pro nástroj Fiery ImageViewer 4.0) Vždy spustit ImageViewer 3 – Vyberte ke spuštění nástroje Fiery ImageViewer 3.0 v aktuální relaci a pro budoucí relace.

Změny z nástroje Fiery ImageViewer 3.0 na Fiery ImageViewer 4.0

Popis změn mezi nástrojem Fiery ImageViewer 3.0 a Fiery ImageViewer 4.0.

- 1 Nástroj Fiery ImageViewer 4.0 je založen na architektuře reprodukce rozhraní OpenGL. Z tohoto důvodu vyžaduje nástroj Fiery ImageViewer 4.0 video kartu/GPU podporující rozhraní OpenGL verze 3.2 nebo novější. Pokud není tento požadavek splněn, spustí se nástroj Fiery ImageViewer 3.0. Verzi rozhraní OpenGL lze zkontrolovat pomocí softwaru třetích stran, například programem OpenGL Extension Viewer.
 - Pro systém Windows – http://download.cnet.com/OpenGL-Extensions-Viewer/3001-18487_4-34442.html
 - Pro systém Mac OS – <https://itunes.apple.com/in/app/opengl-extensions-viewer/id444052073?mt=>
- 2 Fiery ImageViewer 3.0 se spustí, pokud nelze spustit nástroj Fiery ImageViewer 4.0 z důvodu omezení videokarty.
- 3 Fiery ImageViewer 4.0 nelze spustit, pokud se přihlásíte ke klientskému počítači pomocí připojení ke vzdálené ploše společnosti Microsoft. Pro připojení ke vzdálené ploše se obvykle spustí nástroj Fiery ImageViewer 3.0.
- 4 Fiery ImageViewer 4.0 může mít současně otevřených pouze pět relací.
- 5 Fiery ImageViewer 4.0 zobrazuje rastr ve středu plátna; Fiery ImageViewer 4.0 má možnost posouvání vystředěného obrazu.
- 6 Možnost Profil monitoru a informace ke stažení sady Fiery Color Profiler Suite byly odebrány z okna Předvolby. Fiery ImageViewer 4.0 používá pro monitor, včetně více monitorů, výchozí profil operačního systému.
- 7 Nezaostřená oblast v podokně Navigátor je šedá.
- 8 Možnost Simulace polotónů není podporována.

- 9** Nástroj Lupa není podporován.
- 10** Fiery ImageViewer 4.0 není podporován u černobílých produktů. Místo něho se spustí nástroj Fiery ImageViewer 3.0.

Tvorba brožur

Sestavení modulu Tvorba brožur

Booklet Maker je nástroj pro sestavení, pomocí kterého lze tisknout více stránek tiskové úlohy ve stylu brožury bez použití pokročilejších sestavovacích programů.

Sestavení je proces tisku více stránek na jeden arch papíru. Když se sestavené archy společně přeloží jako sešit nebo knižní blok, stránky následují za sebou v pořadí pro čtení.

Modul Booklet Maker je navržen pro sestavení typu 2-up, při němž se čtyři jednotlivé stránky dokumentu uspořádají na jeden arch, který se vytiskne oboustranně, vždy dvě stránky dokumentu na jednu stranu stejného archu papíru. Umožňuje sestavit úlohy z téměř jakékoli aplikace.

Pořadí, v němž se stránky uspořádají, určuje vybraný typ vazby.

K modulu Booklet Maker lze získat přístup z ovladače tiskárny nebo z okna Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation. Modul Booklet Maker lze použít dvěma způsoby:

- Použití průvodce modulem Booklet Maker – doporučuje se pro nezkušené uživatele
- Zadání nastavení v hlavním okně modulu Tvorba brožur – doporučuje se pro zkušené uživatele

Poznámka: Pokud jste přístup k modulu Booklet Maker získali z ovladače tiskárny, nezapomeňte, že možnost Smíšená média s není v ovladači tiskárny podporována pro lepenou vazbu 1-up. Chcete-li použít tuto funkci, musíte úlohu odeslat do fronty podržených úloh v aplikaci Command WorkStation.

V této *nápovědě* jsou popsána rozvržení sestavení typu 2-up. Je-li tiskárna vybavena pokročilým finišerem, například finišerem lepené vazby, naleznete popis dalších možností v příručce *Tisk*, která je součástí sady uživatelské dokumentace.

O modulu Tvorba brožur a nástroji Fiery Impose

Nastavení modulu Booklet Maker jsou podporována nástrojem Fiery Impose. V nástroji Fiery Impose lze otevřít úlohu s nastaveními Booklet Maker a zobrazit náhled rozvržení vyřazování nebo rozvržení vyřazování dále upravovat.

Nástroj Fiery Impose překládá mapy všech nástrojů Booklet Maker na příkazy nástroje Fiery Impose. Upravíte-li v nástroji Fiery Impose úlohu s nastaveními modulu Booklet Maker, nelze již úlohu upravit v modulu Booklet Maker. Nástroj Fiery Impose nabízí více nastavení než modul Booklet Maker a nelze je mapovat zpětně.

Poznámka: Chcete-li využít veškeré možnosti nástroje Fiery Impose, musíte mít na tuto aplikaci aktivní licenci. V opačném případě je nástroj Fiery Impose dostupný k použití v demoverzi, v níž se úlohy ukládají s vodoznakem.

Další informace o aplikaci Fiery Impose najdete v *nápovědě k aplikacím Fiery JobMaster, Fiery Impose, Fiery Compose*.

Přístup k modulu Booklet Maker

K modulu Booklet Maker lze získat přístup z ovladače tiskárny nebo z nabídky Command WorkStation Vlastnosti úlohy.

Přístup k modulu Tvorba brožur z ovladače tiskárny

Přístup k modulu Booklet Maker lze získat z karty Rozvržení v ovladači tiskárny serveru Fiery server.

- 1 V používané aplikaci vyberte možnost Soubor > Tisk a v seznamu tiskáren vyberte Fiery server.
 - V systému Windows klikněte na možnost Vlastnosti.
 - V systému Mac OS vyberte z rozbalovacího seznamu možnost Funkce Fiery.
- 2 Proveďte jednu z těchto akcí:
 - V systému Windows vyberte kartu Tisk Fiery.
 - V systému Mac OS klikněte na možnost Úplné vlastnosti v okně Rychlý přístup.
- 3 Klikněte na kartu Rozvržení a poté vyberte možnost Brožura.

Přístup k modulu Booklet Maker z aplikace Command WorkStation

Přístup k modulu Booklet Maker je možný z okna Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation.

Před zahájením následujícího postupu naimportujte úlohu do fronty Podrženo v aplikaci Command WorkStation.

- 1 Chcete-li otevřít okno Vlastnosti úlohy, proveďte některou z těchto akcí:
 - Klikněte dvakrát na tiskovou úlohu v seznamu Podrženo v okně Středisko úloh.
 - Klikněte pravým tlačítkem myši (Windows) nebo podržte klávesu Ctrl a současně klikněte (Mac OS) na úlohu v seznamu Podrženo v okně Středisko úloh a v zobrazené nabídce vyberte možnost Vlastnosti.
 - Vyberte úlohu v seznamu Podrženo v okně Středisko úloh a vyberte možnost Vlastnosti v nabídce Akce.
- 2 V okně Vlastnosti úlohy vyberte kartu Rozložení.
- 3 Vyberte možnost Brožura.

Vytvoření brožury

Brožuru lze vytvořit pomocí okna modulu Booklet Maker nebo pomocí průvodce modulem Booklet Maker. Vyberete-li na kartě Rozložení v okně Vlastnosti úlohy (v aplikaci Command WorkStation) nebo v ovladači tiskárny možnost Brožura, v modulu Booklet Maker se dynamicky zobrazí veškeré ovládací prvky dostupné k vytvoření

brožury. Můžete také využít hlavní okno modulu Booklet Maker nebo průvodce modulem Booklet Maker, kde se zobrazí obrázky ke každému kroku.

Vytvoření brožury v okně modulu Booklet Maker

Pokud nechcete použít průvodce, můžete brožuru vytvořit výběrem možností v okně modulu Booklet Maker.

- 1 V okně Vlastnosti úlohy vyberte kartu Rozložení.
- 2 Vyberte možnost Brožura.
- 3 Vyberte metodu vazby Typu brožury: Sešitová, Sešitová V1 (dělená do složek) nebo Lepená.

Poznámka: Je-li tiskárna vybavena pokročilým finišerem, například finišerem lepené vazby, může být k dispozici možnost Lepená, 1-up.

- 4 Vyberte okraj pro vazbu: Vazba vlevo, Vazba nahoře nebo Vazba vpravo.

- 5 Zadejte velikost papíru:

- Vybrat z modulu Paper Catalog (pokud Fiery server podporuje modul Paper Catalog).
- Vytvořte vlastní velikost papíru.
- Vyberte možnost Stejně jako velikost dokumentu.

- 6 Chcete-li stránky dokumentu zmenšit, ale zachovat poměr stran původního dokumentu, vyberte možnost Zmenšit na stránku.

- 7 Vyberte nastavení stránky zarovnání a určete umístění obrázku stránku na stránce.

Chcete-li kompenzovat vylézání (dostupné pro brožury se sešitovou vazbou a sešitovou vazbou dělenou do složek), vyberte nastavení typu média:

- Obyčejný – tuto možnost vyberte u brožur s velkým počtem stránek.
- Silnější – tuto možnost vyberte u brožur tištěných na silná či těžká média. Musíte také zadat požadované silné či těžké médium v ovladači tiskárny nebo v aplikaci Command WorkStation Vlastnosti úlohy > Média.

- 8 Určete nastavení pokrytí (dostupné pro brožury se sešitovou vazbou).

Poznámka: Další informace naleznete v části [Přidání obálky](#) na straně 272.

- 9 Kliknutím na tlačítko OK uložte své nastavení nebo vyberte nastavení Tisk k tisku nebo zpracování úlohy.

Vytvoření brožury pomocí průvodce modulem Tvorba brožur

Průvodce modulem Booklet Maker vás krok za krokem provede vytvářením brožury.

- 1 Klikněte na kartu Rozvržení a poté vyberte možnost Brožura.
- 2 Klikněte na možnost Spustit průvodce.

- 3 V průvodci se pohybujte pomocí těchto ovládacích prvků:
 - Chcete-li přejít z jednoho okna do dalšího, klikněte na tlačítko Další.
 - Chcete-li se vrátit do předchozího okna, klikněte na tlačítko Zpět.
 - Chcete-li nastavení zrušit a modul Booklet Maker ukončit, klikněte na tlačítko Zrušit.
- 4 Postupujte podle pokynů průvodce.

Poznámka: Je-li jako Typ brožury vybrána možnost Sešitová V1 nebo Sešitová V1 (dělená do složek), zadejte nastavení a obsah obálky. Je-li vybrána možnost Sešitová V1 (dělená do složek), zadejte počet listů v dílčí sadě.
- 5 Zobrazte souhrn nastavení.
- 6 Kliknutím na tlačítko Dokončit brožuru uložíte, po kliknutí na tlačítko Zpět lze změnit nastavení a kliknutím na tlačítko Zrušit úlohu zrušíte.

Typ brožury

Při vytváření brožury se vybírá možnost Typ brožury a volí typ vazby a okraj pro vazbu.

Typ vazby určuje způsob, jakým se úloha uspořádá. Okraj pro vazbu určuje umístění hřbetu, orientaci rozvržení a případně otočení obsahu stránky v brožuře.

Metody vazby

Booklet Maker podporuje následující typy vazby:

- [Sešitová vazba](#) na straně 253
- [Vazba sešitová V1 \(dělená do složek\)](#) na straně 254
- [Lepená vazba](#) na straně 255
- [lepená vazba, 1-up](#) na straně 256

Má-li vaše tiskárna k dispozici pokročilý finišer, například finišer lepené vazby, další typy vazby najdete v dokumentu *Tisk* v sadě dokumentace pro uživatele.

Okraj pro vazbu

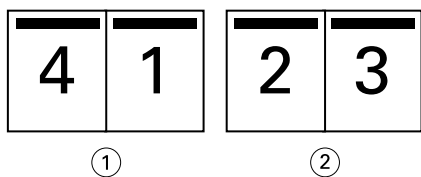
Booklet Maker nabízí tři možné okraje pro vazbu:

- Vazba vlevo – obvykle se používá v jazycích, které se čtou zleva doprava. Brožura se otevírá zprava doleva.
- Vazba nahoře – obvykle se používá pro kalendáře, dokumenty ve formátu na šířku a panoramatické dokumenty. Brožura se otevírá směrem nahoru.

V případě vazby nahoře zahrnující obálku se vnější zadní obálka automaticky otočí o 180 stupňů, aby její orientace odpovídala přední obálce.
- Vazba vpravo – obvykle se používá v jazycích, které se čtou zprava doleva. Brožura se otevírá zleva doprava.

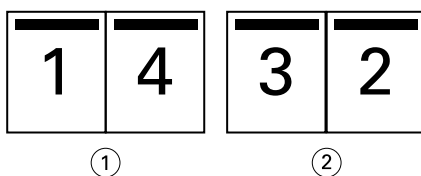
Na následujících obrázcích je vyřazování, 2-up ve vztahu k okraji pro vazbu:

Obrázek 1: Vazba podél levého okraje



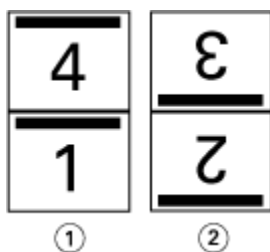
- 1 Přední
- 2 Zpět

Obrázek 2: Vazba podél pravého okraje



- 1 Přední
- 2 Zpět

Obrázek 3: Vazba podél horního okraje



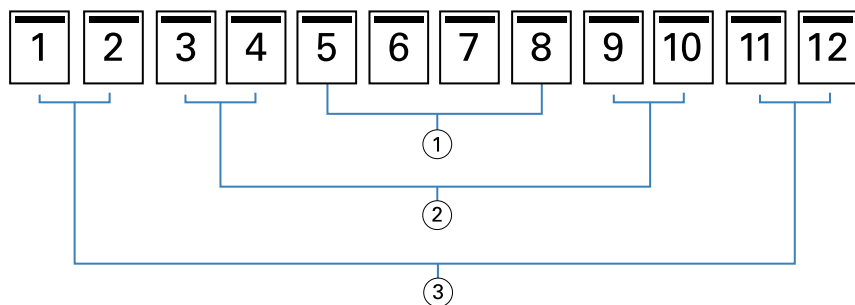
- 1 Přední
- 2 Zpět

Sešitová vazba

Sešitová vazba se také nazývá sešitově sešivaná vazba a jedná se o nejjednodušší způsob vazby. V sešitové vazbě jsou vnitřní archy složeny jako skupiny a následně spojeny či sešity podél středového ohybu či hřbetu. U sešitových brožur je důležitým faktorem odstup (creep).

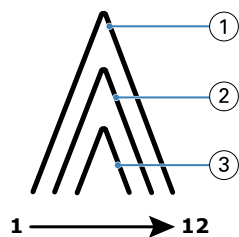
Sešitová vazba zahrnuje možnosti předtištěné a vložené obálky.

Na následujícím obrázku jsou uvedeny vnitřní archy vyřazování pro 12stránkový dokument pro vazbu podél levého okraje:



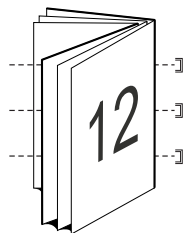
- 1 Vnitřní arch 3
- 2 Vnitřní arch 2
- 3 Vnitřní arch 1

Na následujícím obrázku je uveden způsob složení vnitřních archů 12stránkové sešitové brožury v rámci skupiny:



- 1 Vnitřní arch 1
- 2 Vnitřní arch 2
- 3 Vnitřní arch 3

Na následujícím obrázku je uveden způsob spojení nebo sešití vnitřních archů podél společného ohybu:

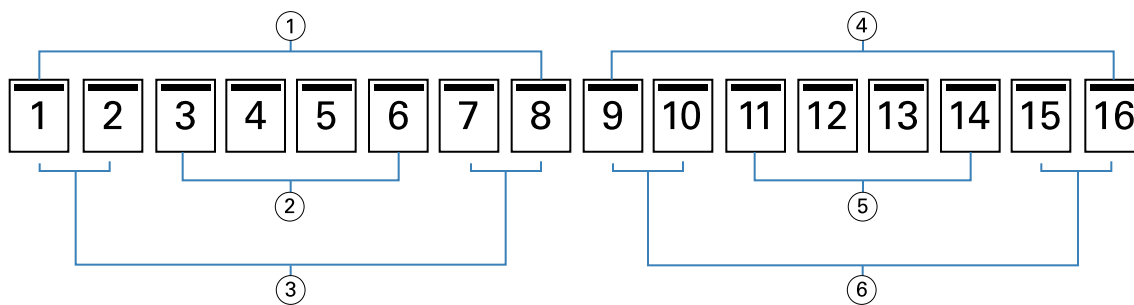


Vazba sešitová V1 (dělená do složek)

Vazba sešitová V1 spojuje dvě nebo více sešitových brožur (označovány jako „dílčí sady“), které tvoří větší brožuru. Dílčí sady jsou nastohovány podél společného ohybu či hřbetu pro sešití nebo lepení po tisku. U sešitových brožur dělených do složek je důležitým faktorem odstup (creep).

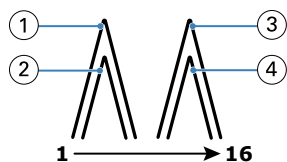
Počet archů v dílčí sadě (sešitová) – Tuto možnost použijte k určení počtu archů v jednotlivých dílčích sadách.

Následující obrázek ukazuje vazbu sešitovou V1, rozvržení s vazbou podél levého okraje pro 16stránkový dokument se dvěma archy (ekvivalent osmi stran dokumentu) na dílčí sadu:



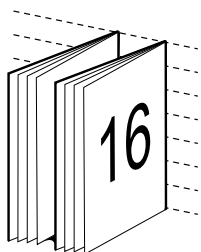
- 1 Dílčí sada 1
- 2 Vnitřní arch 2
- 3 Vnitřní arch 1
- 4 Dílčí sada 2
- 5 Vnitřní arch 4
- 6 Vnitřní arch 3

Na následujícím obrázku je uveden způsob složení vnitřních archů 16stránkové sešitové brožury dělené do složek a seskupení dílčích sad. Dílčí sada 1 zahrnuje vnitřní archy 1 a 2; dílčí sada 2 zahrnuje vnitřní archy 3 a 4:



- 1 Vnitřní arch 1
- 2 Vnitřní arch 2
- 3 Vnitřní arch 3
- 4 Vnitřní arch 4

Na následujícím obrázku je uveden způsob spojení dílčích sad podél společného ohybu pro sešitovou brožuru dělenou do složek s vazbou podél levého okraje:



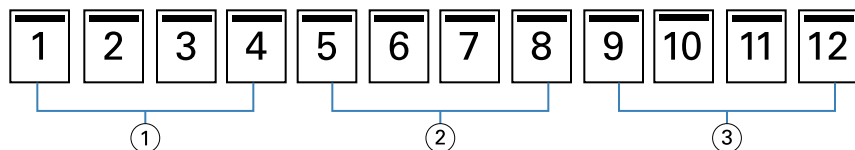
Lepená vazba

V lepené vazbě jsou vnitřní archy jednotlivě ohnuty a nastohovány podél společného ohybu, který tvoří hřbet brožury.

vnitřní arch je tiskový arch ohnutý tak, aby vytvořil po sobě jdoucí stránky brožury. Všechny vnitřní archy v brožuře jsou ohnuté stejným způsobem. Proces Lepené vazby je složitější (hřbet je nejprve nutné obrousit do plochého stavu,

aby jej bylo možné přilepit k obálce) a obvykle vyžaduje větší mezeru u hřbetu. Při Lepené vazbě není nutné zohledňovat odstup (creep).

Na následujícím obrázku je lepená vazba podél levého okraje pro dokument o 12 stranách:

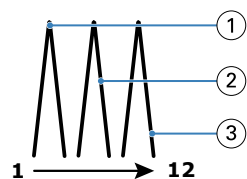


1 Vnitřní arch 1

2 Vnitřní arch 2

3 Vnitřní arch 3

Na následujícím obrázku je uvedeno, jak jsou vnitřní archy jednotlivě ohýbány pro lepenou vazbu a jak jsou spojovány na společném ohybu:

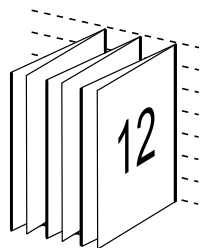


1 Vnitřní arch 1

2 Vnitřní arch 2

3 Vnitřní arch 3

Na následujícím obrázku je uvedeno, jak jsou vnitřní archy spojovány na společném ohybu pro vazbu brožury lepenou podél levého okraje:



lepená vazba, 1-up

V případě metody lepená, 1-up se vytisknou jednotlivé stránky, nastohují se tak, aby bylo možné oříznout okraje (podle potřeby), stránky se slepí a poté zabalí do archu obálky.

Chcete-li vytisknout brožuru s vazbou typu lepená, 1-up, musí být tiskárna vybavena pokročilým finišerem, který podporuje lepenou vazbu.

Pokud vaše tiskárna podporuje lepení vazby, 1-up, vyhledejte další informace v části *Tisk* v sadě dokumentace pro uživatele.

Smíšená média pro metody lepení vazby 1-up lze nastavit v modulu Booklet Maker.

Velikost papíru pro 2-up

Velikost papíru je skutečná velikost archu papíru (nesloženého), na který bude probíhat tisk brožury.

Při volbě velikosti papíru pro svou brožuru máte několik možností:

- V seznamu vyberte požadovanou velikost.
- Vyberte z modulu Paper Catalog (pokud Paper Catalog podporuje modul Fiery server)
- Vytvořit vlastní velikost papíru
- Vyberte možnost Stejně jako velikost dokumentu.

Vlastní velikosti stránky

Booklet Maker podporuje vlastní velikosti stránky pro vnitřní stránky a obálku brožury. Když do modulu Booklet Maker přejdete z ovladače tiskárny, můžete si také vytvořit vlastní velikost dokumentu.. Minimální a maximální vlastní velikosti stránky závisí na možnostech tiskárny a finišerů.

Informace o podporovaném rozsahu vlastních velikostí pro danou tiskárnu naleznete v příručce *Tisk*.

Velikost dokumentu

Velikost dokumentu představuje velikost každé stránky v původním dokumentu a je definována v dialogovém okně Nastavení tisku (nebo Nastavení stránky) vaší aplikace. Při vytváření brožury může být užitečné uvažovat o velikosti dokumentu jako o digitálním vstupu (velikost stránky definovaná v původním dokumentu) a o velikosti papíru jako o fyzickém výstupu (rozměry fyzického listu papíru v zásobníku).

Poznámka: Velikost definovaná v nabídce formátování vaší aplikace se může lišit od velikosti definované v dialogovém okně Nastavení tisku (nebo Nastavení stránky) vaší aplikace. Velikost relevantní pro Booklet Maker je definována v dialogovém okně nastavení tisku aplikace (nebo nastavení stránky).

Podávaný okraj

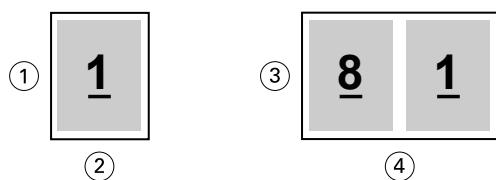
Podávaný okraj je strana papíru, která jako první vstupuje do tiskárny. Některým velikostem papíru je přiřazen určitý směr podávání (krátkou nebo dlouhou stranou).

Když v okně Velikost dokumentu (nebo Nastavení stránky) zvolíte Velikost dokumentu, není nutné brát v potaz podávaný okraj přiřazený zvolené velikosti papíru. Podávání okraje určitým směrem však může vyžadovat finišer. Velikosti papíru se směrem podávání, který finišer nepodporuje, jsou v seznamu dostupných velikostí v modulu Booklet Maker zobrazeny šedě.

Stejná jako velikost dokumentu

Tuto možnost vyberte, chcete-li zachovat stejnou velikost stránky dokumentu jako v původním souboru. Je nutné vybrat velikost papíru, která je minimálně dvojnásobkem velikosti stránky vašeho dokumentu.

Například dokument o velikosti 8,5x11" se vytiskne na list o velikosti 11x17". Velikost dokumentu (vstup) je na obrázku níže uvedena vlevo, velikost papíru (výstup) je uvedena vpravo:



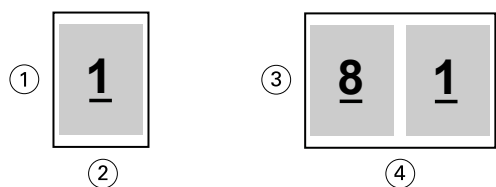
1 11"

2 8,5"

3 11"

4 17"

Nebo dokument o velikosti A4 (297x210 mm) se vytiskne na papír o velikosti A3 (297x420 mm). Velikost dokumentu (vstup) je na obrázku níže uvedena vlevo, velikost papíru (výstup) je uvedena vpravo:



1 297 mm

2 210 mm

3 297 mm

4 420 mm

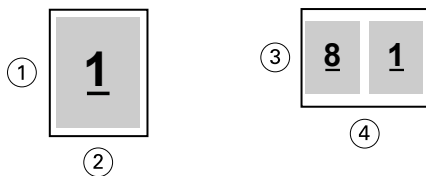
Poznámka: Výše uvedené příklady ilustrují velikosti papíru ve stejné řadě (A4 až A3) nebo standardu (Letter až Tabloid). Booklet Maker může také přeřadit z jedné řady do druhé (například z A4 do Letter). Další informace naleznete v části [Zarovnání stránky](#) na straně 263.

Zmenšení stránky dokumentu na vybranou velikost papíru

Stránky dokumentu můžete výběrem požadované velikosti z nabídky Velikost papíru zmenšit nebo zvětšit tak, aby odpovídaly konkrétní velikosti papíru.

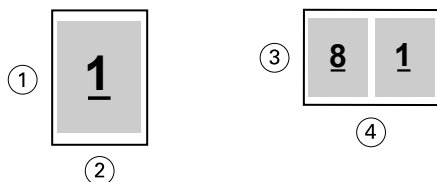
Modul Booklet Maker automaticky zmenší stránky dokumentu tak, aby odpovídaly vybrané velikosti papíru, a zároveň zachová poměr stran původního dokumentu.

Pokud má dokument například rozměry 8,5x11" a v nabídce Velikost papíru pro vyřazování 2-up vyberete možnost 8,5x11", stránky dokumentu se zmenší tak, aby odpovídaly rozmístění stránek vedle sebe o rozměrech 5,5x8,5". Níže uvedená ilustrace zachycuje velikost dokumentu (vstup) nalevo a velikost papíru (výstup) napravo:



- 1 11"
- 2 8,5"
- 3 8,5"
- 4 11"

Pokud má váš dokument rozměr A4 (297x210 mm) a z nabídky Velikost papíru vyberete možnost A4, stránky dokumentu se zmenší tak, aby odpovídaly rozmístění dvou stránek vedle sebe o rozměru 210x148,5 mm. Níže uvedená ilustrace zachycuje velikost dokumentu (vstup) nalevo a velikost papíru (výstup) napravo:



- 1 297 mm
- 2 210 mm
- 3 210 mm
- 4 297 mm

Poznámka: Možnost Zmenšit na stránku pouze snižuje či zmenšuje velikost stránky dokumentu. Možnost Zmenšit na stránku nezvětšuje měřítko ani stránku. Další informace naleznete v části [Možnost Zmenšit na stránku](#) na straně 259.

Možnost Zmenšit na stránku

Ve výchozím nastavení je modul Booklet Maker navržen tak, aby zmenšoval měřítko stránek dokumentu podle vybrané velikosti papíru, a to beze změny poměru stran původního dokumentu.

Na základě velikosti dokumentu a vybrané velikosti papíru modul Booklet Maker automaticky vypočítá faktor měřítka následujícím způsobem:

Velikost dokumentu v poměru k velikosti papíru	Faktor měřítka
Pokud je velikost dokumentu menší nebo se rovná (<) polovině velikosti papíru	100 %
Pokud je velikost dokumentu větší než (>) polovina velikosti papíru	Zmenšit na stránku

Poznámka: Možnost Zmenšit na stránku pouze snižuje či zmenšuje velikost stránky dokumentu. Možnost Zmenšit na stránku nezvětšuje měřítko ani stránku.

Nabídka Zmenšit na stránku nabízí tři možnosti:

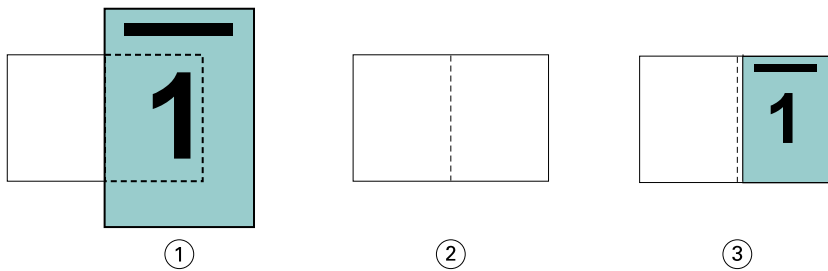
- Velikost archu (výchozí): maximálně využívá velikost archu změnou měřítka obsahu (obrázku) až k okraji archu.
- Tisknutelná oblast: změni měřítka obsahu (obrázku) tak, aby se vešel na tisknutelnou oblast archu.
- Vypnuto: změna měřítka se nepoužije.

Zmenšit na stránku > Velikost archu

Booklet Maker automaticky změni měřítka stránek dokumentu tak, aby se vešly na polovinu vybrané velikosti papíru, a maximálně tak využívá velikost archu. Výsledkem může být určité oříznutí obsahu, protože proporce jsou omezeny tak, aby byl zachován poměr stran původního dokumentu.

V příkladech níže je použito zmenšení na velikost archu. Horní a dolní okraje stránky jsou rozšířeny až k okraji archu, zatímco na pravé a levé straně jsou vytvořeny okraje.

Například dokument o rozměrech 13x19" bude zmenšen, aby odpovídal polovině archu papíru o rozměrech 11x17" (polovina = 8,5x11"):



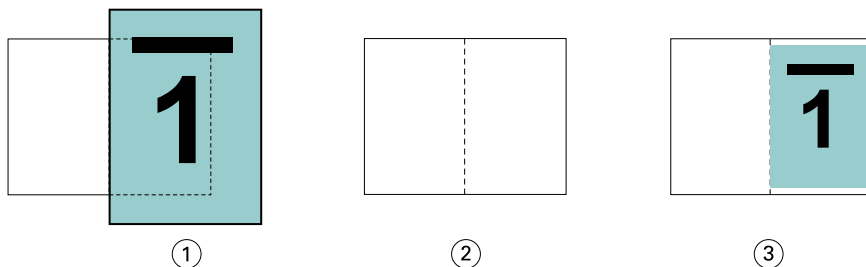
1 Velikost dokumentu – 13x9"

2 Velikost papíru – 11x17" (polovina = 8,5x11")

3 Výsledek – dokument o velikosti 13x19" zmenšen na polovinu velikosti papíru (8,5x11")

Modul Booklet Maker může využít odlišné nebo nestandardní velikosti.

Například dokument o rozměru A4 bude zmenšen na papír o velikosti Letter, což se rovná rozměrům 5,5x8,5" (polovina archu papíru o velikosti Letter/8,5x11"):



1 Velikost dokumentu – A4 (210x297 mm)

2 Velikost papíru – 8,5x11" (polovina = 5,5x8,5")

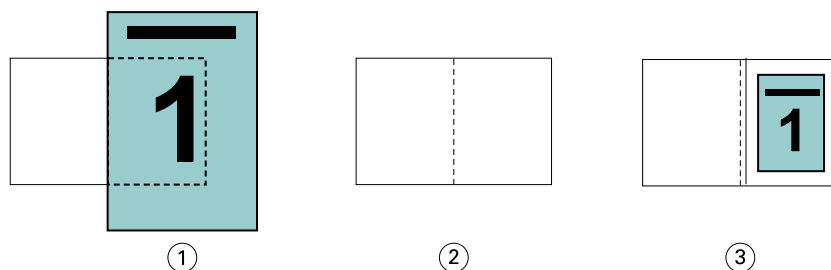
3 Výsledek – dokument A4 zmenšen na polovinu velikosti papíru (5,5x8,5")

Zmenšit na stránku > Tisknutelná oblast

Modul Booklet Maker automaticky změni měřítka obsahu tak, aby se vešel na tisknutelnou oblast archu.

V příkladech níže jsou na všech stranách obrazu vytvořeny okraje tak, aby bylo možné jej vytisknout v rámci tisknutelné oblasti archu. Protože proporce jsou omezeny tak, aby byl zachován poměr stran původního dokumentu, budou ve výsledku okraje nahoře a dole větší než okraje vpravo a vlevo.

Například dokument o rozměrech 13x19" bude zmenšen, aby odpovídal polovině archu papíru o rozměrech 11x17" (polovina = 8,5x11"):



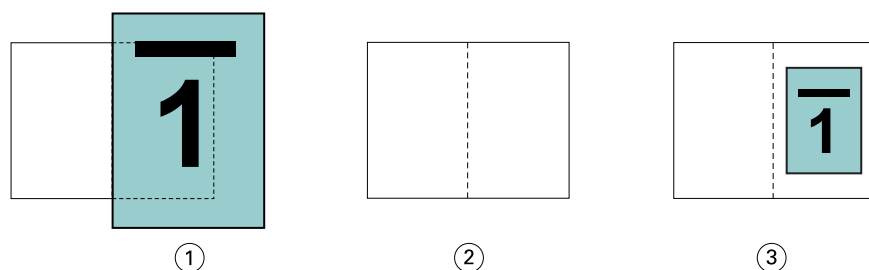
1 Velikost dokumentu – 13x9"

2 Velikost papíru – 11x17" (polovina = 8,5x11")

3 Výsledek – dokument o velikosti 13x19" zmenšen na polovinu velikosti papíru (8,5x11")

Příklad níže ukazuje odlišné nebo nestandardní velikosti pro možnost Zmenšit na stránku > Tisknutelná oblast.

Dokument A4 bude zmenšen na papír velikosti Letter, což se rovná rozměrům 5,5x8,5" (polovina archu papíru o velikosti Letter/8,5x11"):



1 Velikost dokumentu – A4 (210x297 mm)

2 Velikost papíru – 8,5x11" (polovina = 5,5x8,5")

3 Výsledek – dokument A4 zmenšen na polovinu velikosti papíru (5,5x8,5")

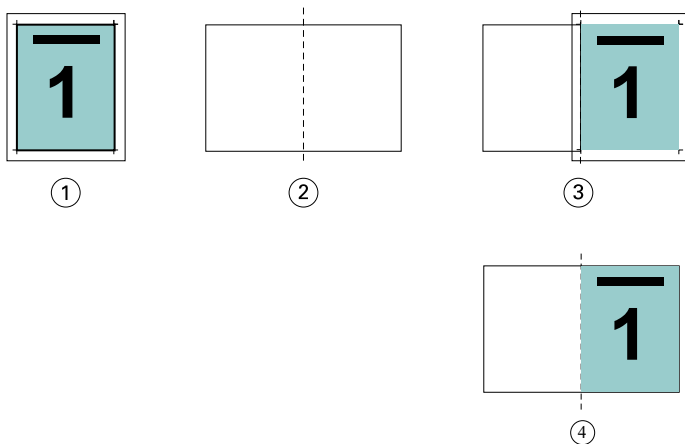
Zmenšit na stránku > Vypnuto

Pokud je možnost Zmenšit na stránku nastavena na hodnotu Vypnuto, stránky dokumentu se vytisknou ve 100% velikosti. Veškerý obsah stránek, který překračuje polovinu vybrané velikosti papíru, bude oříznut.

V některých případech může být oříznutí váš záměr. Pokud dokument například obsahuje značky tiskárny, které rozšiřují velikost dokumentu přes polovinu velikosti papíru, vypněte funkci Zmenšit na stránku, aby se obsah vytiskl ve 100% velikosti, jinak se celá stránka (včetně značek tiskárny) zmenší, aby odpovídala zadané velikosti stránky.

Podobně platí, že pokud je velikost dokumentu větší než polovina velikosti papíru, pro zajištění úplné spadávký vypněte funkci Zmenšit na stránku, aby se obsah stránky vytiskl ve 100% velikosti.

Následující ilustrace znázorňuje oblast stránky o rozměrech 8,5x11" (požadovaný obsah) se značkami tiskárny, které rozšiřují velikost stránky dokumentu na 10,2x12,5". Pokud je funkce Zmenšit na stránku nastavena na možnost Vypnuto, obsah stránky se vytiskne ve 100% velikosti, aby odpovídal polovině velikosti papíru:



- 1 Velikost dokumentu – 10,2x12,7". Požadovaný obsah 8,5x11".
- 2 Velikost papíru – 11x17" (polovina = 8,5x11")
- 3 Před oříznutím
- 4 Výsledek – požadovaný obsah (8,5x11") se vytiskne ve 100% velikosti.

Zmenšit na stránku – velikost archu nebo tisknutelná oblast?

Možnost Zmenšit na stránku nabízí dva způsoby zmenšení stránek dokumentu – zmenšení podle velikosti archu nebo zmenšení podle tisknutelné oblasti.

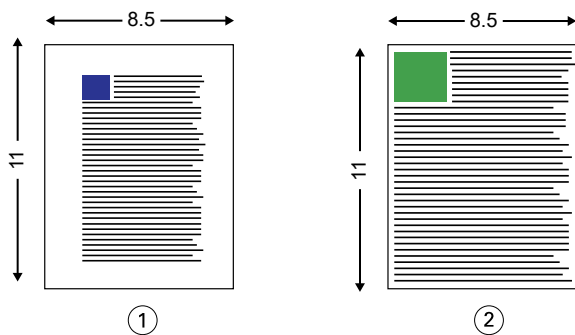
Každá z možností Zmenšit na stránku má svá pro a proti.

Možnost Zmenšit na stránku > Velikost archu při výpočtu měřítka zmenšení maximalizuje využití papíru. Kvůli rozložení obsahu původního dokumentu však nemusí zmenšení vést k požadovaným výsledkům. Může totiž dojít k oříznutí obsahu.

Možnost Zmenšit na stránku > Tisknutelná oblast využívá tisknutelnou oblast velikosti papíru, takže nedojde k oříznutí obsahu. Obsah dokumentu však bude zmenšen víc než při výběru možnosti Velikosti arch.

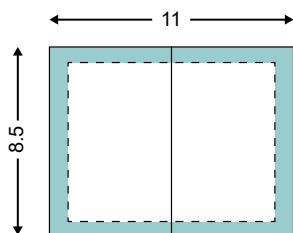
Níže jsou uvedeny příklady pro různé volby.

První obrázek obsahuje dva dokumenty se stejnou velikostí stránky, ale s různým rozložením.

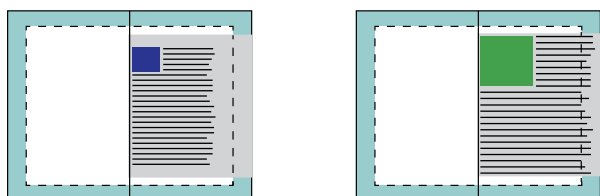


- 1 Původní dokument s velkými okraji na všech čtyřech stranách
- 2 Původní dokument s obsahem sahajícím téměř až k okrajům

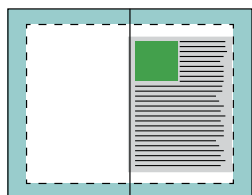
Druhý obrázek zobrazuje arch s tisknutelnou oblastí zobrazenou bíle.



Třetí obrázek zobrazuje situaci po výběru možnosti Zmenšit na stránku > Velikost archu. Přestože se dokument s velkými okraji vejde do tisknutelné oblasti, dokument s malými okraji je po vyřazení a tisku oříznut.



Čtvrtý obrázek ukazuje, co se stane, když pro dokument s malými okraji vyberete možnost Zmenšit na stránku > Tisknutelná oblast. Vytiskne se veškerý obsah, ale výsledkem budou větší okraje nahoře a dole (více bílého místa).



Zarovnání stránky

Zarovnání stránky nemá vliv na rozvržení stránky definované v původním dokumentu. Zarovnání stránky posunuje celou oblast obsahu stránky, tedy tisknutelnou oblast (prostor vymezený pro text a obrázky) plus okraje (bílé či prázdné místo obklopující tisknutelnou oblast).

Booklet Maker obsahuje tři možnosti umístění a úprav umístění obsahu stránky:

- Zarovnat stránky – tato možnost slouží k zarovnání obsahu stránky ke hřbetu nebo na střed stránky.
- Zvětšit mezery u hřbetu o – přidá prázdný prostor (mezeru) u hřbetu pro účely vazby.
- Kompenzace odstupů (creep) – tato možnost slouží ke kompenzaci posunutí obsahu stránky, ke kterému dochází při tisku sešitových brožur a sešitových brožur dělených do složek.

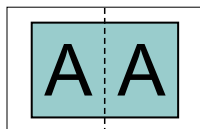
Poznámka: Možnosti zarovnání stránky nemění faktor měřítka. Je-li možnost Zmenšit na stránku nastavena na Vypnuto, pokud dokument přesahuje okraj papíru, dojde k oříznutí obsahu. Pokud oříznutí obsahu není žádoucí, lze pomocí možností Zarovnat stránky nebo možností Zarovnání na střed a Mezera upravit umístění obsahu stránky.

Zarovnání stránek

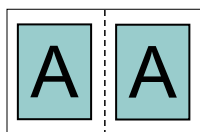
V kontextu modulu Booklet Maker slouží možnost Zarovnat stránky k určení výchozí polohy obsahu stránky (Na střed nebo Na hřbet), kterou lze dále upravit zvětšením hodnoty mezery u hřbetu.

Možnost Zarovnat stránky řídí výchozí polohu obsahu stránky, buď u hřbetu nebo ve středu.

- Zvolte možnost Brožura na kartě Rozvržení Command WorkStation v okně Vlastnosti úlohy a podle pokynů nastavte možnost Zarovnat stránky.
- Na hřbet (výchozí) – zarovná obsah stránek dokumentu ke hřbetu, u středu listu, kde se stránky ohnou.



- Na střed – umístí obsah stránek dokumentu ke středu jedné poloviny velikosti listu.

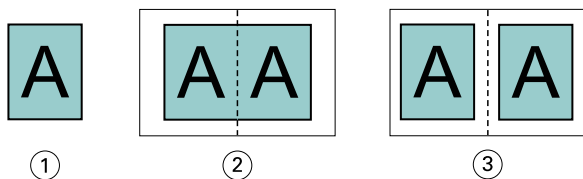


Zarovnání stránek pomocí možnosti Zmenšit na stránku

Stránky lze zarovnat s možností Zmenšit na stránku nastavenou na hodnotu zapnuto (povoleno) nebo Vypnuto (zakázáno).

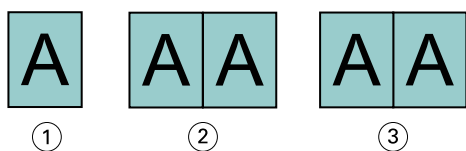
Zarovnání stránek se zapnutou možností Zmenšit na stránku

Na následujícím obrázku je zarovnání stránky při velikosti dokumentu menší než (<) polovina velikosti papíru:



- 1 Velikost dokumentu < polovina velikosti papíru
- 2 Stránky zarovnané na hřbet
- 3 Stránky zarovnané na střed

Na následujícím obrázku je zarovnání stránky při velikosti dokumentu rovné (=) polovině velikosti papíru, kdy není viditelný rozdíl:

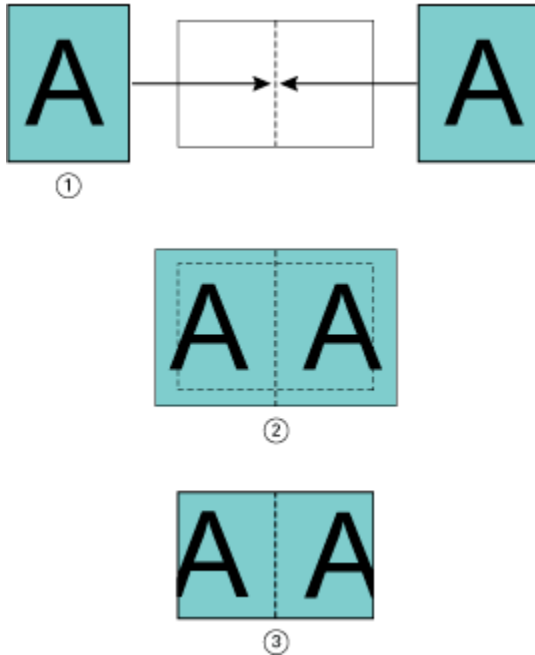


- 1 Velikost dokumentu = polovina velikosti papíru
- 2 Stránky zarovnané na hřbet
- 3 Stránky zarovnané na střed

Poznámka: Je-li velikost dokumentu větší než polovina velikosti papíru a možnost Zmenšit na stránku je zapnutá, konečný vytištěný výsledek závisí na poměru stran původního dokumentu.

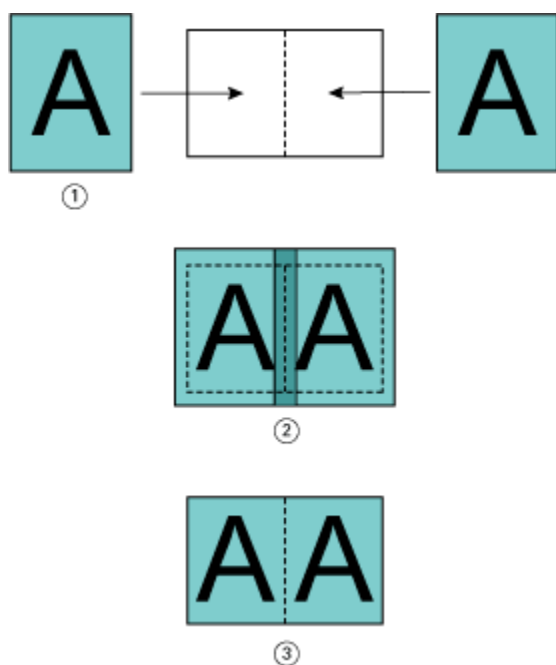
Zarovnání stránek s vypnutou možností Zmenšit na stránku

Na následujícím obrázku je zarovnání stránky Na hřbet, když je velikost dokumentu větší než (>) polovina velikosti papíru a možnost Zmenšit na stránku nastavená na Vypnuto:



- 1 Velikost dokumentu > polovina velikosti papíru
- 2 Stránky zarovnané na hřbet, Zmenšit na stránku > Vypnuto
- 3 Konečný výsledek tisku

Na následujícím obrázku je zarovnání stránky Na střed, když je velikost dokumentu větší než (>) polovina velikosti papíru a možnost Zmenšit na stránku je nastavená na Vypnuto:



- 1 Velikost dokumentu > polovina velikosti papíru
- 2 Stránky zarovnané na střed, možnost Zmenšit na stránku > Vypnuto
- 3 Konečný výsledek tisku

Zarovnání stránky a mezery u hřbetu

Mezera u hřbetu je dodatečný okraj, který zajišťuje místo pro vazbu nebo jinou možnost dokončování (jakákoli akce po tisku, jako je skládání, sešívání či vazba).

V kontextu modulu Booklet Maker slouží možnost Zarovnat stránky k určení výchozí polohy obsahu stránky (Na střed nebo Na hřbet), kterou lze dále upravit zvětšením hodnoty mezery u hřbetu. Možnost Zvětšit mezeru u hřbetu o řídí vzdálenost (v milimetrech nebo palcích) mezi protilehlými stranami v brožuře.

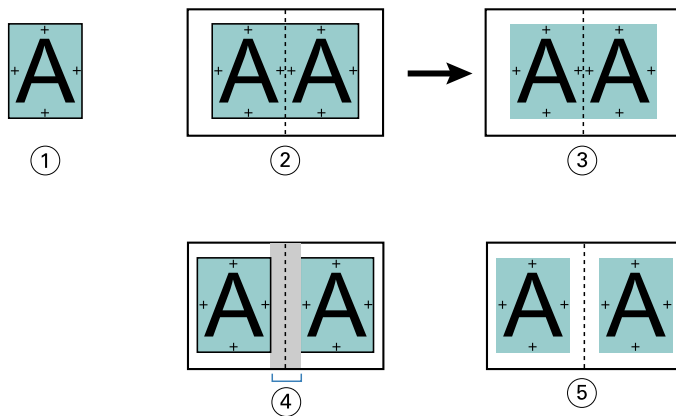
Poznámka: Hodnota pro mezeru u hřbetu nemá vliv na okraje stránky nebo rozvržení definované v původním dokumentu. Mezera u hřbetu je dodatečný prostor pro účely vazby.

Podporovaný rozsah hodnot mezer u hřbetu vaší tiskárny naleznete v části *Tisk*.

Zarovnání Na hřbet s mezerou u hřbetu

Když jsou stránky zarovnané na hřbetu, vzdálenost mezi obsahem stránky a hřbetem je rovna polovině hodnoty mezery u hřbetu.

Na následujícím obrázku je úvodní zarovnání stránky Na hřbet, konečný výsledný výtisk bez mezery u hřbetu a poté končený výsledný výtisk s přidanou mezerou u hřbetu:

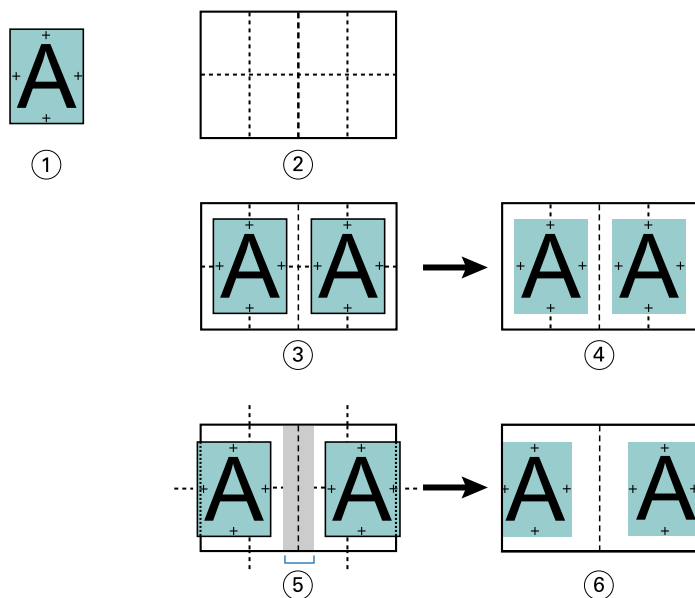


- 1 Velikost dokumentu < polovina velikosti papíru
- 2 Zarovnání na hřbet bez mezery u hřbetu
- 3 Konečný výsledný výtisk obr. 2
- 4 Zarovnání na hřbet s mezerou u hřbetu
- 5 Konečný výsledný výtisk obr. 4

Zarovnání Na střed s mezerou u hřbetu

Když jsou stránky zarovnány na střed, vzdálenost mezi obsahem stránky a hřbetem je rovna polovině hodnoty mezery u hřbetu plus úvodní odsazení zarovnání stránky na střed.

Na následujícím obrázku je úvodní zarovnání stránky Na střed, konečný výsledný výtisk bez mezery u hřbetu a poté končený výsledný výtisk s přidanou mezerou u hřbetu:



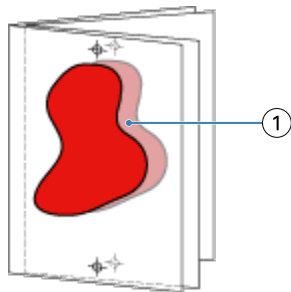
- 1 Velikost dokumentu < polovina velikosti papíru
- 2 Velikost papíru
- 3 Zarovnání na střed bez mezery u hřbetu
- 4 Konečný výsledný výtisk obr. 3
- 5 Zarovnání na střed s mezerou u hřbetu
- 6 Konečný výsledný výtisk obr. 5

Poznámka: Zvyšováním mezery u hřbetu může dojít k oříznutí obsahu stránky mimo okraj archu nebo tisknutelnou oblast papíru.

Kompenzovat vylézání

K odstupu (creep) dochází v brožurách se sešitovou vazbou nebo sešitovou vazbou dělenou do složek vytištěných na těžká média, případně obsahující velký počet stránek. K potlačení vlivů vylézání použijte možnost Kompenzace odstupu.

Když se listy přehnou a vytvářejí se vnitřní archy (přehnuté listy tvořící stránky brožury), každý sklad způsobí malý narůstající posun umístění obsahu stránky. Výsledkem je zužování vnějších okrajů proti středu brožury po ořezání. Obsah stránky může být neúplný nebo vytištěný příliš blízko k vnějšímu okraji.



- 1 Vylézání

Smíšená média s lepenou vazbou, 1-up

Nastavení Smíšená média pouze pro úlohy s lepenou vazbou, 1-up lze nastavit v modulu Booklet Maker v okně Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation. Rozšíření funkce Smíšená média integruje dialogové okno Smíšená média a prohlížeč do okna modulu Booklet Maker.

Poznámka: Smíšená média s lepenou vazbou, 1-up nejsou podporována v ovladači tiskárny. Chcete-li použít tuto funkci, musíte úlohu odeslat do fronty Podrženo v aplikaci Command WorkStation.

Prohlížeč funkce Smíšená média ukazuje skutečné rozdělení stránek finálního produktu a v reálném čase ukazuje výběry provedené v dialogovém okně Smíšená média. Rozvržení úlohy lze zobrazit ve formě stránek, nebo archů.

V okně Smíšená média pro lepenou vazbu, 1-up modulu Booklet Maker lze zadat:

- Začátek kapitoly – je-li v úloze oboustranného tisku vyznačen začátek úlohy, vloží se implicitní prázdné stránky.
- Rozsah stránek a média pro rozsah stránek.
- Vložené prázdné stránky a média pro tyto stránky – vložené prázdné stránky zadané uživatelem jsou explicitní prázdné stránky. Explicitní a implicitní prázdné stránky mají v prohlížeči funkce Smíšená média různé označení.

Poznámka: V okně Smíšená média modulu Booklet Maker nelze zadat nastavení definice obálky a vložení karty s ouškem.

Při použití funkce Smíšená média v modulu Booklet Maker se tato funkce zakáže na kartě Média. Výběry provedené v modulu Booklet Maker se poté zobrazí na kartě Média v nástroji Fiery Compose.

Zadání nastavení Smíšených médií v modulu Booklet Maker

Prohlížeč Smíšených médií se zobrazí, když je pro daný druh brožury vybrána lepená vazba, 1-up.

Ne všechny tiskárny podporují lepenou vazbu, 1-up. Pokud není lepená vazba, 1-up podporována, možnost se v nabídce Typ brožury nezobrazuje.

- 1 Ve Středisku úloh v aplikaci Command WorkStation vyberte svou úlohu a otevřete položku Vlastnosti úlohy.
- 2 V kartě Rozvržení vyberte možnost Brožura.
- 3 Pro Typ brožury vyberte možnost Lepená, 1-up.
- 4 Vyberte možnost okraj pro vazbu.
- 5 Zadejte položky Velikost papíru pro obsah a Velikost papíru pro obálku.

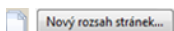
Poznámka: Možnost Definovat obálku není v modulu Booklet Maker k dispozici jako možnost pro Smíšená média. Prostřednictvím standardních možností modulu Booklet Maker se vytvářejí definice obálky.

- 6 Zadejte nastavení obálky a veškerá ostatní požadovaná nastavení.
- 7 Posuňte se níže na prohlížeč Smíšených médií a zadejte nastavení prostřednictvím následujících ovládacích prvků:
 - Karta Stránky – kliknutím zobrazte rozvržení brožury podle stran dokumentu a také jejich vztah k archům.
 - Karta Archy – kliknutím zobrazte rozvržení brožury podle archů dokumentu a také jejich vztah ke stranám.

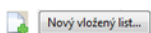
- Pole Stránky začátků kapitol – zadejte čísla stran, která určíte jako začátky kapitol, a oddělte je čárkami. Stránky začátků kapitol jsou v prohlížeči označeny. Implicitní prázdné stránky jsou vloženy podle potřeby. Níže uvedená grafika zobrazuje označení začátku kapitoly a implicitní prázdnou stránku vloženou po straně 10.



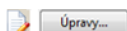
- Nový rozsah stránek – kliknutím na ikonu nebo tlačítko zadejte čísla stran a poté použijte nastavení médií na zadaný rozsah stránek.



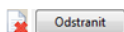
- Nový vložený list – kliknutím na ikonu či tlačítko vložte prázdný list na určité místo a použijte nastavení médií pro vložení.



- Úpravy – kliknutím na ikonu nebo tlačítko upravte nastavení Rozsahu stránek nebo Nového vloženého listu.



- Odstranit – kliknutím na ikonu nebo tlačítko odstraňte nastavení Rozsahu stránek nebo Nového vloženého listu.

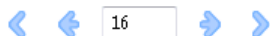


Dokumentace o nastavení média, které se používá pro váš server Fiery server, naleznete v sadě dokumentace pro uživatele v sekci *Tisk* a *Nástroje*.

Procházení úlohami ve smíšených médiích

Prohlížeč Smíšených médií se zobrazí, když je pro daný druh brožury vybrána lepená vazba, 1-up.

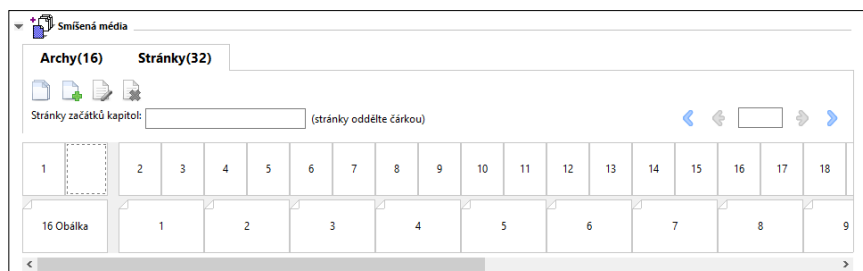
- V prohlížeči Smíšených médií můžete dokumenty procházet následovně:
 - **Posuvníky.**
 - **Šipky navigace** - Kliknutím na vnitřní šipky se můžete pohybovat zpět nebo dopředu na další stránku v řadě. Kliknutím na vnější šipky přejdete na začátek nebo konec dokumentu. Akce se zobrazí v textovém poli. Pro přesun na danou stránku zadejte do políčka číslo stránky. Pokud nejsou k dispozici žádné dokumenty pro procházení, jsou šipky neaktivní. Pokud přidáte prázdné vkládané dokumenty, zobrazí se jiná sada šipek navigace, pomocí které můžete procházet zpět a dopředu z jednoho prázdného dokumentu na další.



Zobrazení rozvržení úlohy ve formě stránek

Můžete si zvolit zobrazení stránkování úlohy podle stránek, nebo archů. Stránky a archy dokumentu jsou vzájemně zarovnány, aby bylo vidět, které stránky se vytisknou na které archy.

- Pokud chcete zobrazit úlohu jako stránky, klikněte na kartu Stránky v horní části prohlížeče.



Na ilustraci je zachycena úloha zobrazená ve formě stránek. Číslo za položkou Stránky na kartě označuje počet stran dokumentu, které jsou zastoupeny miniaturami na nejvyšším řádku. Stránky jsou zobrazeny v lineárním pořadí logicky podle zdrojového dokumentu.

Na druhém řádku je zobrazeno řazení archů v tiskárně. Obsah přední obálky, který v tomto příkladu obsahuje první dvě stránky dokumentu, se zobrazuje na začátku logicky podle směru čtení. Obsah zadní obálky na konci úlohy lze zobrazit pomocí posuvníku nebo jiných ovládacích prvků procházení.

Zobrazení rozvržení úlohy ve formě archů

Když úlohu zobrazíte jako archy, pořadí archů je primární.

- Pokud chcete zobrazit úlohu jako archy, klikněte na kartu Archy v horní části prohlížeče.



Miniatury na horním řádku zobrazují skutečné pořadí tisku v tiskárně. Na druhém řádku je zobrazeno, které stránky budou vytištěny na kterých arších. Například na následující ilustraci arch obálky zahrnuje obsah prvních dvou stran dokumentu jako přední obálku, obsah třetí strany jako hřbet a obsah posledních dvou stran dokumentu jako zadní obálku.

Poznámka: Obálka je vždy zobrazena první, i když je obálka výstup jako poslední arch na určitých tiskárnách.

Omezení modulu Booklet Maker týkající se smíšených médií

Následující akce nelze provést při nastavení smíšených médií pro lepenou vazbu, 1-up.

- Vložení stránek před, mezi nebo za stránky dokumentu, jejichž obsah je přidělen na obálku.
- Vložení stránek mimo obsah dokončené, svázané knihy.
- Vložení stránek, které fyzicky dělí obálku.
- Zadáání médií různé velikosti v jedné úloze. Výběr velikosti média pro možnosti Nový rozsah stránek a Nový vložený list je omezen na stejnou velikost jako vnitřní arch.

Poznámka: Tiskárny podporující vložení s polovičním Z-skladem umožňují použít dvojnásobnou velikost média oproti velikosti vnitřního archu.

Přidání obálky

V modulu Booklet Maker lze přidat k sešitovým brožurám obálku a určit média pro obálku.

Pouze pro sešitové brožury zahrnuje modul Booklet Maker dvě možnosti obálek, buď předtištěnou, nebo vloženou, pro které lze určit média. Pro vloženou obálku lze zadat další možnosti. Je-li tiskárna vybavena pokročilým finišerem, například finišerem lepené vazby, naleznete popis dalších možností pro obálku v příručce *Tisk*, která je součástí sady uživatelské dokumentace.

- 1 Na kartě Rozvržení > Brožura ovladače tiskárny nebo v okně Vlastnosti úlohy v aplikaci Command WorkStation vyberte možnost Sešitová v nabídce Typ brožury a zvolte okraj pro vazbu.
- 2 Zadejte nastavení Velikost papíru a Zarovnání stránky vnitřních stránek brožury.
- 3 V nabídce Obálka > vstup pro obsah proveďte některou z těchto akcí:
 - Chcete-li vložit předtištěnou obálku, vyberte možnost Předtištěná. Předtištěná obálka se sloučí s vnitřními stránkami brožury, které se vytisknou odděleně. Vyberete-li tuto možnost, možnosti Přední obálka a Zadní obálka budou zakázány.
 - Chcete-li zadat vloženou obálku, vyberte možnost Přední a zadní samostatně. Zvolíte-li tuto možnost, vytiskne se obálka a vnitřní stránky jako jedna úloha. Oddělené stránky z dokumentu se uspořádají na jeden list, který bude tvořit obálku brožury.

Pokud původní dokument zahrnuje obálku a/nebo obrázek na obálku brožury, můžete vybrat vloženou obálku. Obsah obálky může tvořit první a poslední stránka dokumentu, případně první dvě a poslední dvě stránky dokumentu, nebo jakákoli kombinace. Vyberete-li tuto možnost, můžete zadat možnosti Přední obálka a Zadní obálka.

- Přední obálka a Zadní obálka (pouze vložené obálky) – díky těmto možnostem lze rychle určit, zda se přední a zadní obálka vytiskne na obě strany listu, na jednu stranu, případně obě strany prázdné, aniž by bylo nutné přidávat do původního dokumentu prázdné stránky.

Poznámka: Vytisknete-li vloženou obálku s horním okrajem pro vazbu, vnější zadní obálka se automaticky otočí o 180 stupňů, aby její orientace odpovídala přední obálce.

- 4 Kliknutím na tlačítko **Definovat obálku** otevřete okno nastavení **Média pro obálku**, v němž lze určit média, velikost a zdrojový zásobník. Tato možnost je dostupná pro předtištěné i vložené obálky.
- 5 Zadejte média a velikost papíru pro předtištěné vkládané dokumenty nebo pro vloženou obálku.
- 6 Zvolte zásobník, který obsahuje předtištěné vkládané dokumenty nebo vložené obálky, a klikněte na tlačítko **OK**.

Změna velikosti dokumentu v aplikaci

Velikost původního dokumentu lze změnit v nabídce nastavení tisku v aplikaci, v níž jste dokument vytvořili. Než velikost dokumentu změníte, ověřte si, že vaše tiskárna danou velikost papíru podporuje.

- 1 Otevřete svůj originální dokument a přejděte do nabídky nastavení tisku nebo vzhledu stránky v aplikaci.
- 2 V nabídce název tiskárny vyberte svou tiskárnu.
- 3 Vyberte ze seznamu dostupných velikostí papíru a klikněte na tlačítko **OK**.

Poznámka: Při výběru velikosti papíru ze seznamu dostupných položek není třeba brát ohled na podávaný okraj papíru.

Změna měrné jednotky

Jako měrné jednotky lze použít milimetry, body nebo palce.

Poznámka: Měrnou jednotku nelze změnit v ovladači tiskárny.

- 1 V aplikaci **Command WorkStation** přejděte do nabídky **Upravit > Předvolby**.
- 2 Klikněte na možnost **Oblast** a otevřete podokno **Místní nastavení**.
- 3 Vyberte jednotku měření z nabídky **Jednotky měření** a klikněte na možnost **OK**.

Poznámka: Změny se projeví po příštím spuštění aplikace **Command WorkStation**.

Náhled brožury

Náhled brožury lze zobrazit v okně **Náhled** nebo **Fiery Preview**.

Poznámka: Při práci s modulem **Booklet Maker** v ovladači tiskárny nelze vytvářet náhledy úloh.

- Ve Středisku úloh aplikace Command WorkStation ze seznamu Podržené vyberte svou tiskovou úlohu a vyberte možnost Akce > Náhled.
 - Pokud je úloha zařazena a podržena, zobrazí se v okně Fiery Preview.
 - Pokud je úloha zpracována a podržena, zobrazí se v okně Náhled.

Příklady pracovních postupů při tvorbě brožury

Příklady pracovních postupů modulu Booklet Maker shrnují kroky k vytvoření tří standardních typů brožury pomocí průvodce: Lepená, Sešitová a Vložená sešitová.

- [Tisk lepené brožury](#) na straně 274
- [Tisk sešitové brožury](#) na straně 274
- [Tisk brožury Sešitová V1 \(dělená do složek\)](#) na straně 275
- [Tisk brožury Lepená, 1-up](#) na straně 275

Tisk lepené brožury

Pro tisk lepené brožury dělené do složek lze použít průvodce.

- 1 Modul Booklet Maker je dostupný z ovladače tiskárny nebo z nabídky Vlastnosti úlohy modulu Command WorkStation.
- 2 Klikněte na možnost Spustit průvodce.
- 3 Zvolte Typ brožury a okraj pro Vazbu a poté klikněte na tlačítko Další.
- 4 Vyberte velikost papíru pro text a pak klikněte na tlačítko Další.
- 5 Nastavte zarovnání stránek a hodnotu mezery u hřbetu (volitelné) a poté klikněte na tlačítko Další.
- 6 Zkontrolujte přehled nastavení, potvrďte nastavení brožury a kliknutím na tlačítko Dokončit se vraťte na kartu Rozvržení > Brožura v ovladači tiskárny nebo v okně Vlastnosti úlohy modulu Command WorkStation.
- 7 Proveďte další nastavení (volitelné) a v ovladači tiskárny nebo v okně Vlastnosti úlohy modulu Command WorkStation vyberte možnosti dokončování (jako je ohýbání, sešívání nebo vázání) a poté klikněte na OK.

Tisk sešitové brožury

Pro tisk sešitové brožury lze použít průvodce.

- 1 Modul Booklet Maker je dostupný z ovladače tiskárny nebo z nabídky Vlastnosti úlohy modulu Command WorkStation.
- 2 Klikněte na možnost Spustit průvodce.
- 3 Zvolte Typ brožury a okraj pro Vazbu a pak klikněte na tlačítko Další.

- 4 Určete zdroj obálky a obsah.
- 5 Pokud jste pro zdroj obálky a obsah zvolili možnost Přední a zadní samostatně, určete, jakým způsobem chcete vytisknout Vnitřní stranu nebo Vnější stranu: Tisk přední obálky; Tisk zadní obálky. Poté klikněte na tlačítko Další.
- 6 Pokud jste pro zdroj obálky a obsah zvolili možnost Vložit, klikněte na tlačítko Další.
- 7 Vyberte velikost papíru pro text a pro obálku, klikněte na položku Definovat obálku.
- 8 V okně nastavení Média pro obálku, určete média, velikost a zdrojový zásobník.
- 9 Klikněte na tlačítko OK a poté na tlačítko Další.
- 10 Nastavte zarovnání stránky, hodnotu mezery u hřbetu a kompenzaci odstupů (creep) (volitelné).
- 11 Zkontrolujte přehled nastavení, potvrďte nastavení brožury a kliknutím na tlačítko Dokončit se vraťte na kartu Rozvržení > Brožura v ovladači tiskárny nebo v okně Vlastnosti úlohy modulu Command WorkStation.
- 12 Proveďte další nastavení (volitelné) a možnosti dokončování (jako je ohýbání, sešívání nebo vázání) a poté klikněte na OK.

Tisk brožury Sešitová V1 (dělená do složek)

Pro tisk brožury Sešitová V1 (dělená do složek) lze použít průvodce.

- 1 Modul Booklet Maker je dostupný z ovladače tiskárny nebo z nabídky Vlastnosti úlohy modulu Command WorkStation.
- 2 Klikněte na možnost Spustit průvodce.
- 3 Zvolte Typ brožury a okraj pro Vazbu a poté klikněte na tlačítko Další.
- 4 Zvolte Velikost papíru pro text a počet archů v dílčí sadě a poté klikněte na tlačítko Další.
- 5 Nastavte zarovnání stránky, hodnotu mezery u hřbetu a kompenzaci odstupů (creep) (volitelné) a poté klikněte na tlačítko Další.
- 6 Zkontrolujte přehled nastavení, potvrďte nastavení brožury a kliknutím na tlačítko Dokončit se vraťte na kartu Rozvržení > Brožura v ovladači tiskárny nebo v okně Vlastnosti úlohy modulu Command WorkStation.
- 7 Proveďte další nastavení (volitelné) a v ovladači tiskárny nebo v okně Vlastnosti úlohy modulu Command WorkStation vyberte možnosti dokončování (jako je ohýbání, sešívání nebo vázání) a poté klikněte na OK.

Tisk brožury Lepená, 1-up

Pro tisk lepené 1-up brožury dělené do složek lze použít průvodce.

Poznámka: Nastavení je k dispozici, pokud je podporováno serverem Fiery server.

- 1 Modul Booklet Maker je dostupný z ovladače tiskárny nebo z nabídky Command WorkStation Job Properties.
- 2 Klikněte na možnost Spustit průvodce.
- 3 Zvolte Typ brožury a okraj pro Vazbu a poté klikněte na tlačítko Další.

- 4 Vyberte velikost papíru pro text a pak klikněte na tlačítko Další.
- 5 Nastavte zarovnání stránky a hodnotu mezery u hřbetu (volitelné) a poté klikněte na tlačítko Další.
- 6 Zkontrolujte přehled nastavení, potvrďte nastavení brožury a kliknutím na tlačítko Dokončit se vraťte na kartu Rozvržení > Brožura v ovladači tiskárny nebo na kartu Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation.
- 7 Proveďte další nastavení (volitelné) a v ovladači tiskárny nebo v okně Vlastnosti úlohy aplikace Command WorkStation vyberte možnosti dokončování (jako je ohýbání, sešívání nebo vázání) a poté klikněte na OK.

Omezení modulu Booklet Maker

Pro modul Booklet Maker platí omezení týkající se souborů PDF, typu fronty i dalších možností.

Zabezpečený formát PDF

Soubory formátu Adobe PDF lze uložit s bezpečnostními nastaveními, která omezují otevření, tisk či úpravy daného souboru PDF („dokument s omezeným oprávněním“). Dokumenty s omezenými oprávněními nelze pomocí modulu Booklet Maker tisknout.

Typ fronty

Modul Booklet Maker nepodporuje úlohy odeslané pomocí možnosti Přímé spojení. Tiskové úlohy modulu Booklet Maker je třeba odeslat do fronty Podrženo nebo Vytištěno.

Možnosti tisku / Vlastnosti úlohy Command WorkStation

- Modul Booklet Maker nepodporuje tisk proměnných dat (VDP).
- Smíšená média jsou v modulu Booklet Maker podporována pouze pro úlohy s lepenou vazbou, 1-up. Viz [Smíšená média s lepenou vazbou, 1-up](#) na straně 269.
- Modul Booklet Maker nepodporuje tiskovou možnost Odstranit bílé pozadí PPT (určeno pro dokumenty formátu PowerPoint).

Glosář modulu Booklet Maker

Tyto termíny se vztahují k tvorbě brožur.

Vyřazování, 2-up	Dvě stránky dokumentu se vytisknou na jednu stranu stejného listu papíru.
Správce	Má plný přístup ke všem funkcím ovládacího panelu aplikace Command WorkStation i serveru Fiery server. Vyžaduje heslo správce.
Zarovnání	Ovládací prvky Zarovnání umožňují určit umístění stránky na předem definované místo na listu. Pokud je například stránka upravená na velikost menší než dané místo, můžete stránku zarovnat k levému hornímu okraji místa kliknutím na odpovídající ovládací prvek.
poměr stran	Vztah mezi šířkou a výškou. Formát na výšku má obecně šířku menší než (<) výšku. Formát na šířku má šířku větší než (>) výšku.

Barevný profil pro zadní stranu	Vyberte výchozí barevný profil, který se použije pouze na zadní stranu média. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy
spadávk	Rozšíření obsahu za značku řezání, jehož cílem je zajistit, aby vytištěná oblast sahala až zcela k okrajům ořezané stránky.
značky ořezu	Zobrazí se, pokud zadané hodnoty měřítka způsobí vytisknutí stránky za okraje listu. Je-li okno v režimu Rozvržení, oříznutý okraj stránky se zvýrazní žlutě. Je-li okno v režimu Náhled, nalevo od pole Faktor měřítka se zobrazí ikona ořezu. Náhled stránky také zobrazí neúplný obsah u okraje listu.
vylézání	Odstup (někdy též vylézání) představuje posun oblasti obsahu způsobený postupným ohybem vnitřních archů při vazbě typu Sešitová V1 a Sešitová V1 (dělená do složek).
úprava odstup (creep)	Automaticky vyrovnává odstup (creep) vazače při zadání sešitově sešíváné vazby.
nabídka Úprava odstup (creep)	Nabídka Úprava odstup (creep) slouží k automatickému vyrovnání odstup (creep) vazače při zadání sešitově sešíváné vazby.
Vlastní	Možnost Vlastní aktivuje pole Faktor měřítka a Výška dokončování a Šířka dokončování, takže lze zadat nové hodnoty měřítka. Pro referenci se zobrazí původní hodnota výšky a šířky. Po zadání hodnoty nástroj Impose automaticky aktualizuje ostatní pole, aby se zachoval poměr šířky a výšky stránky.
oboustranně	Tisk na obě strany listu.
podávaný okraj	Strana papíru, která do tiskárny vstupuje jako první.
finišer	Jakékoli zařízení používané k akcím po tisku, jako je skládání, sešívání či vazba.
dokončování	Jakákoli akce po tisku, jako je skládání, sešívání či vazba.
Přizpůsobit výšce	Změní měřítko stránky či stránek tak, aby vyplnily výšku každého místa pro stránku na listu.
Přizpůsobit šířce	Změní měřítko stránky či stránek tak, aby vyplnily šířku každého místa pro stránku na listu.
Pevná stránka	Režim Pevná stránka umožňuje vyřazovat dokumenty, které obsahují stránky stejné velikosti.
značka skladu	Tečkovaná čára označující umístění skladu.
Barevný profil pro přední stranu	Výchozí barevný profil, který se použije pouze na přední stranu média. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy
Společný tisk	Společný tisk znamená seskupení samostatných obrázků či stránek na list namísto umístění každého z nich na samostatný list.

mezera u hřbetu	Dodatečný okraj, který zajišťuje místo pro vazbu nebo jinou možnost dokončování (nezaměňujte s okrajem stránky).
tisknutelná oblast	Oblast papíru, kde lze skutečně tisknout.
vložená obálka	Přední, případně zadní obal, který se vytiskne s vnitřními stránkami ve stejné úloze.
označení úlohy	Obsahuje popisný text používaný pro název úlohy, informace o listech a datum a čas.
na šířku	Dokument na šířku má šířku větší než výšku.
zobrazení Rozložení	Zobrazení Rozložení ukazuje číslované, generické stránky, umožňující určit umístění stránek zdrojového dokumentu ve vyřazených úlohách. V zobrazení rozložení lze jednotlivé stránky otáčet.
levý okraj	Určuje vazbu podél levého okraje brožury. Brožura se čte zleva doprava.
okraje	Bílé či prázdné místo obklopující tisknutelnou oblast. Okraje mohou být v rámci dokumentu různé.
Barevný profil média	Výchozí barevný profil, který se použije na přední i zadní stranu média. Tento atribut lze přepsat zadáním jiného barevného profilu v okně Vlastnosti úlohy
Smíšená stránka	Režim Smíšená stránka umožňuje vyřazovat dokumenty, které obsahují stránky stejné velikosti.
vazba sešitová V1 (dělená do složek)	Kombinace sešitové a lepené vazby. Stejně jako u sešitové vazby jsou vnitřní archy ohnuty společně a vytvářejí dílčí sadu. Dílčí sady se pak nastohují na sebe a slepí jako u lepené vazby.
offline dokončování	Obal se tiskne zvlášť a po tisku se přidá k vnitřním stránkám.
posuny	Hodnoty posunu se vypočítávají s ohledem na umístění zarovnání a po zadání nového zarovnání se resetují na nulu.
Operátor	Má přístup ke všem funkcím Střediska úloh. Ve Středisku zařízení nemá přístup k funkcím konfigurace, zálohování a obnovy, změně hesel a odstranění protokolu úloh. Může zobrazit modul Paper Catalog, virtuální tiskárny a funkce správy barev, ale nemůže je upravovat. Vyžaduje heslo operátora.
Nástroj pro posouvání	Umožňuje přetáhnout do zobrazení požadovanou část úlohy.
lepená vazba	Skupina jednotlivě ohnutých vnitřních archů, nastohovaných podél společného ohybu pro vazbu. Hřbet se vyrovná a slepí dohromady.
na výšku	Dokument na výšku má šířku menší než (<) výšku.
zásobník vkládací jednotky	Zásobník umožňující vstup prázdného či předtisknutého materiálu, který obchází fixační jednotku kopírky/tiskárny.

zobrazení Náhled	Režim zobrazení náhledu se přibližuje vzhledu finálního vytištěného výstupu. Někdy se nazývá WYSIWYG (What You See Is What You Get – výsledek bude odpovídat tomu, co je zobrazeno).
tisknutelná oblast	Prostor určený pro obsah stránky (text, případně obrázky).
značky tiskárny	Označují umístění skladů, řezů, okrajů, mezer a spadávky. Značky tiskárny se objevují na vytištěném listu mimo hlavní oblast pro obsah úlohy.
rozprostření tiskárny	Zobrazuje stránky v pořadí a rozvržení, v němž se tisknou jako vyřazovaná úloha.
tisk	Pokud se týká serveru Fiery server, tisk znamená vysokorychlostní přenos rastrového obrázku ze serveru Fiery server do kopírky/tiskárny, čímž se uvolní paměť RAM na další úlohu. Zatímco soubor tiskové úlohy se obvykle ukládá na disk, rastrové obrázky se během každé tiskové úlohy i po ní uchovávají v paměti RAM. Uživatelé i operátoři však mohou požadovat uložení rastrového obrázku na disk spolu s původním souborem tiskové úlohy. Uložení rastrového obrázku na disk má určité výhody – rastrové soubory jsou již zpracovány, takže se rychle vytisknou, a každá část rastrového souboru je stále identifikována jako stránka původního dokumentu, takže lze získat přístup k jednotlivým stránkám uloženého rastrového souboru.
zpracovaná/podržená	Zpracování či rastrování úlohy zahrnuje vytvoření rastrového souboru (rastrový obrázek) po zařazování během přípravy na tisk. Zpracovaná/podržená úloha se uchová ve frontě podržených úloh až do odeslání na tiskárnu.
rozprostření pro čtení	Zobrazuje stránky v pořadí a rozložení, v němž se mají číst.
pravý okraj	Určuje vazbu podél pravého okraje brožury. Brožura se čte zprava doleva.
rastrování	Zkratka RIP označuje <i>Raster Image Processing</i> (zpracování rastrového obrázku). Rastrování znamená zaslání úlohy do první části procesu tisku. Interpretují se předvolby tisku zadané u dané úlohy a vytváří se soubor rastrového obrázku. Data barev v tomto rastrovém souboru (rastrovém obrázku) jsou přidružena ke každému bodu, který lze vykreslit pomocí tiskárny. Data barev informují tiskárnu o tom, zda má pro jednotlivé pozice na stránce použít azurový, purpurový, žlutý či černý toner.
sešitová vazba	Skupina ohnutých listů sešitých podél společné čáry ohybu uprostřed. Sešitově sešitá vazba představuje základní typ vazby a u brožur je nejběžnější.
Měřítko podle stránky	Změní měřítko stránky či stránek tak, aby co nejlépe vyplnily list, ale nevytiskly se za jeho okraj. Měřítko podle stránky představuje výchozí režim.
arch	Papír, na který se přenáší tisková úloha na tiskařském stroji.
vnitřní arch	Tiskový arch ohnutý tak, aby vytvořil po sobě jdoucí stránky brožury. Všechny vnitřní archy v brožure jsou ohnuté stejným způsobem.
jednostranně	Tisk pouze na jednu stranu listu.

nabídka Velikost	Nabídka Velikost zahrnuje položky pro všechny velikosti stránek definované aktuálně vybraným souborem PPD tiskárny.
hřbet	Místo, kde se vnitřní archy spojí ve středovém ohybu a poté sešijí či svážou.
zařazená/podržená	Během přípravy na akce, které s úlohou provádí operátor, se úlohy zařadí a podrží na serveru Fiery server. Poté, co operátor přiřadí cílové umístění, se úloha zařadí ke zpracování.
zařazování	Úloha, soubor zasláný k tisku, se uloží na pevný disk serveru Fiery server. Soubor může dorazit ve formě paketů ze sítě, nebo jej lze načíst z disku. Úlohy se objevují ve frontě v pořadí, v jakém dorazí, a obecně procházejí pracovním postupem tisku ve stejné pořadí, pokud nezasáhne operátor. Pokud je pohyb úlohy pozastaven, podrží se v zařazovací frontě a čeká na další pokyny. Z tohoto důvodu se zařazovací fronta může také označovat jako fronta podržených úloh.
horní okraj	Určuje vazbu podél horního okraje brožury.
značky řezání	Souvislá čára označující umístění řezu.